
DND SOCIAL

emilio vecchi 273523 - Tecnologie Web

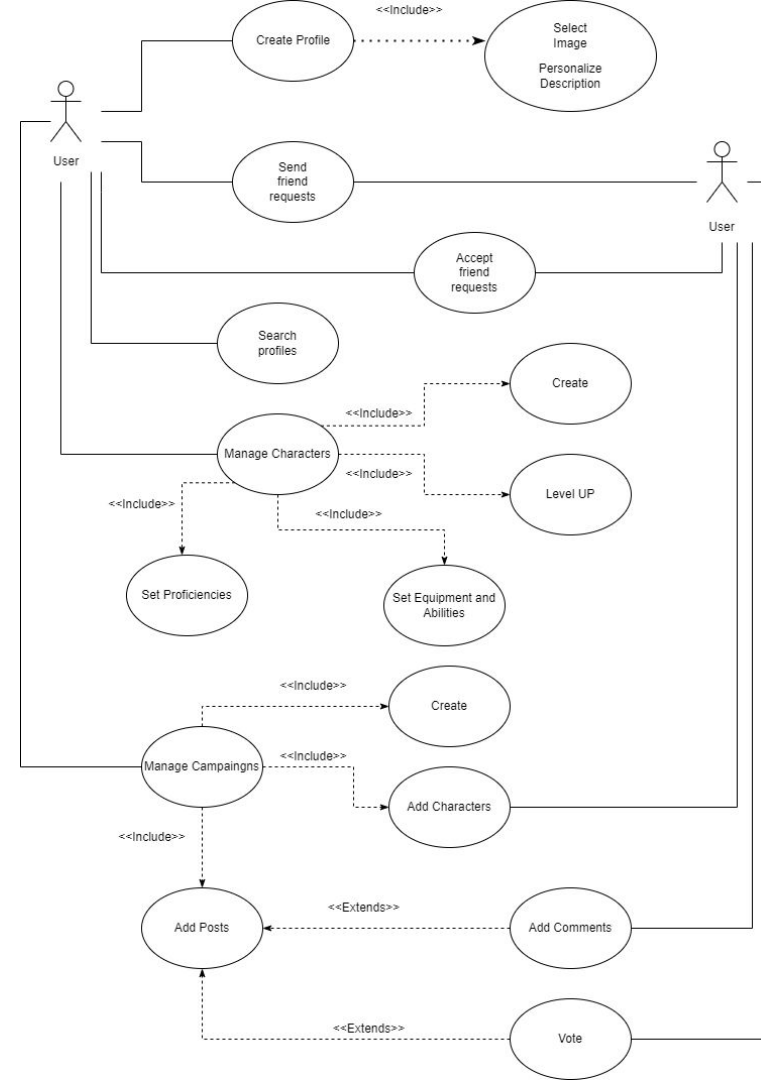
TRACCIA

Realizzazione di un social network a tema Dungeons and Dragons, il gioco di ruolo fantasy più diffuso al mondo, con possibilità di gestione personaggi con possibilità di interazione tramite campagne

REQUISITI

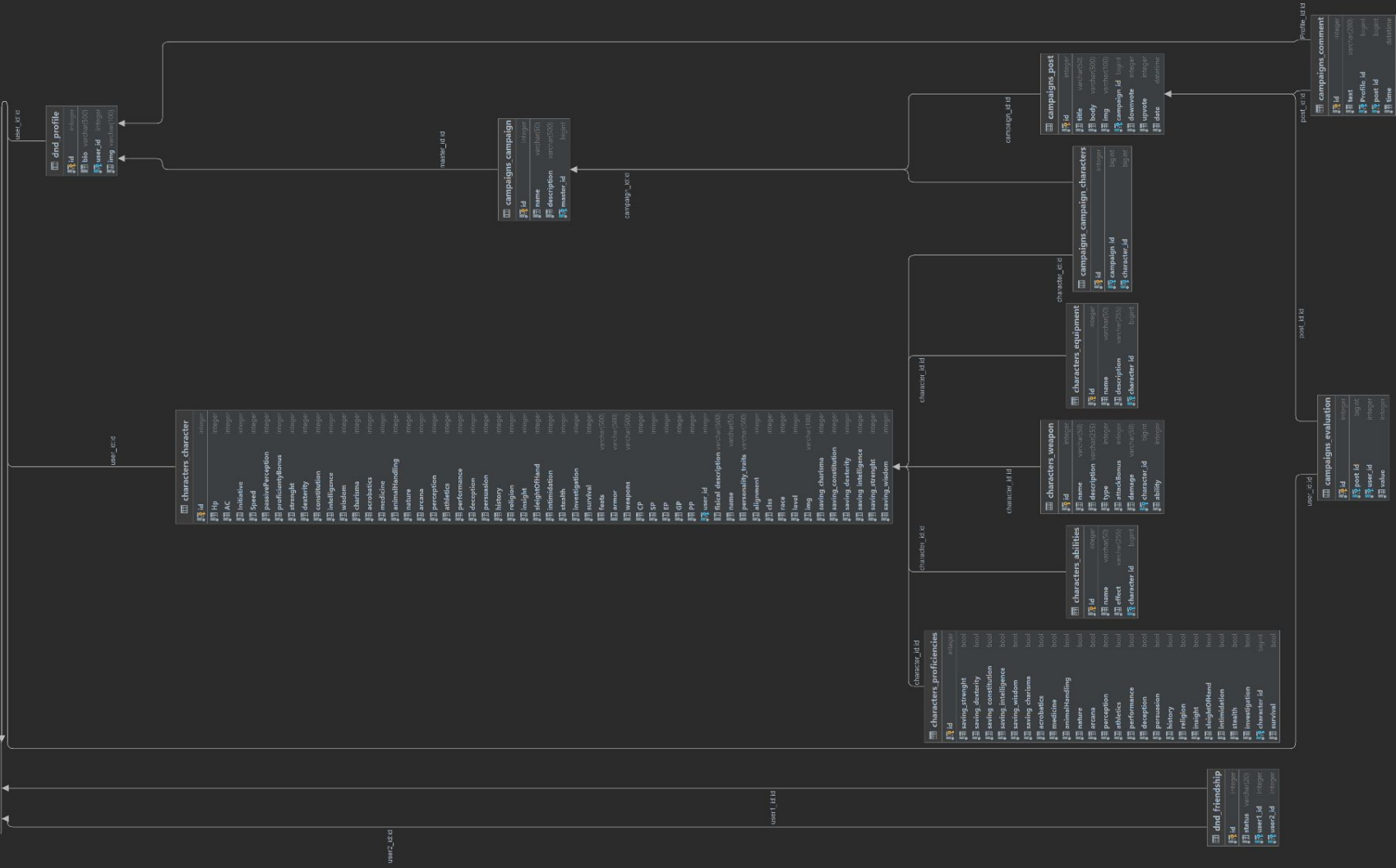
-
1. Iscrizione al sito e gestione di un profilo personale inclusivo di foto e descrizione personale come giocatore
 2. Creazione di relazioni simmetriche tra utenti: per essere connessi, un utente A deve fare esplicita richiesta a B di essere accettato tra i suoi contatti e B deve rispondere positivamente
 3. Ricerca di utenti in base a diverse caratteristiche
 4. Possibilità per l'utente di creare personaggi e relative schede, impostabili come pubbliche (tutti potranno vedere la scheda) o private (solo gli amici o i partecipanti alla stessa campagna o avventura potranno vederne i dettagli)
 5. Possibilità di creare campagne o avventure, il creatore è il master che potrà invitare amici che avranno la possibilità di aggiungere personaggi e visualizzare le schede degli altri personaggi. Il master è in grado di postare contenuti da cui avviare discussioni, i partecipanti sono in grado di valutare i contenuti caricati dal master.
-

Use Case Diagram



Class Diagram

auth_user		
id	integer	
password	varchar(128)	
is_active	boolean	
is_superuser	boolean	
username	varchar(150)	
last_name	varchar(150)	
email	varchar(254)	
is_staff	boolean	
date_joined	datetime	
first_name	varchar(150)	



Organizzazione Logica

Suddivisione in applicazione in base alle funzionalità:

- dnd -> gestione profili e legami tra utenti
 - characters -> gestione personaggi e relative schede
 - campaigns -> gestione campagne e post
-

dnd

personalizzazione profilo utente

Possibilità di impostare e modificare

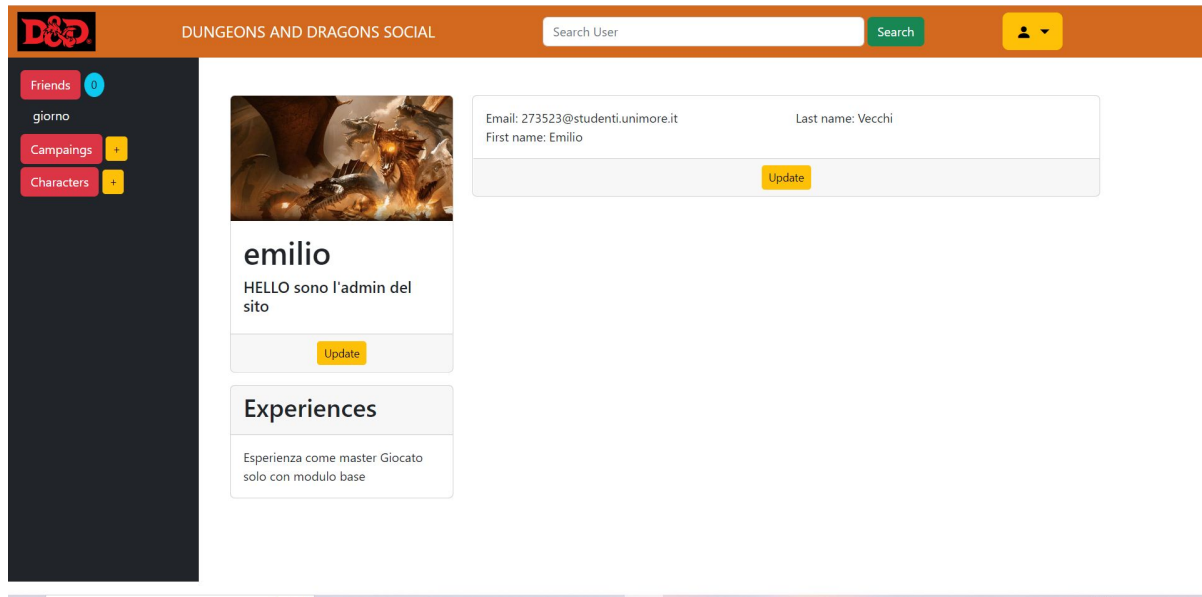
foto profilo -> di default icona generica

descrizione -> rapida descrizione del
giocatore

esperienze -> sezione di testo dedicata alla
descrizione di esperienze passate del
giocatore

Informazioni utente:

- email
- nome
- cognome



The screenshot shows a web interface for 'DUNGEONS AND DRAGONS SOCIAL'. The header is orange and contains the D&D logo, the site name, a search bar with the placeholder 'Search User', a green 'Search' button, and a yellow user profile icon with a dropdown arrow. The main content area is divided into three sections. On the left is a dark sidebar with a 'Friends' button showing '0' friends, a 'giorno' label, and 'Campaigns' and 'Characters' buttons with '+' and '-' icons respectively. The central section features a profile card for 'emilio' with a fantasy-themed profile picture, a bio 'HELLO sono l'admin del sito', and an 'Update' button. Below this is an 'Experiences' section with the text 'Esperienza come master Giocato solo con modulo base'. On the right is a form for user information with fields for 'Email: 273523@studenti.unimore.it', 'First name: Emilio', and 'Last name: Vecchi', along with an 'Update' button.

DUNGEONS AND DRAGONS SOCIAL

Search User Search

Friends 0

giorno

Campaigns +

Characters -

emilio

HELLO sono l'admin del sito

Update

Experiences

Esperienza come master Giocato solo con modulo base

Email: 273523@studenti.unimore.it Last name: Vecchi

First name: Emilio

Update

Nel modello è stata creata una classe Profile avente il campo user come Foreign Key legata alla tabella base di Django per la gestione degli utenti

In questo modo è stato possibile aggiungere informazioni varie all'utente



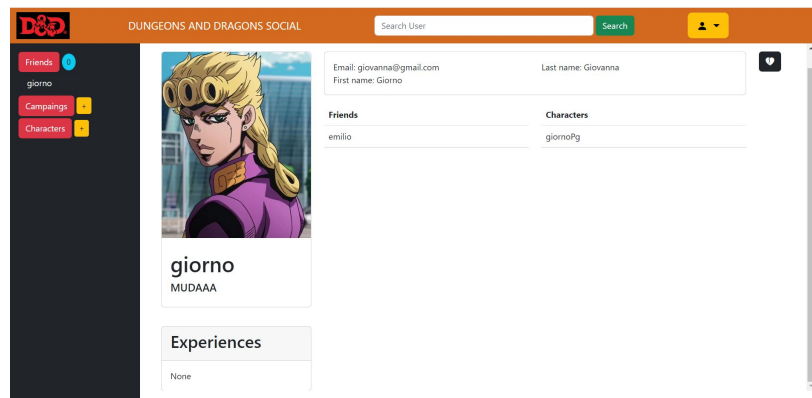
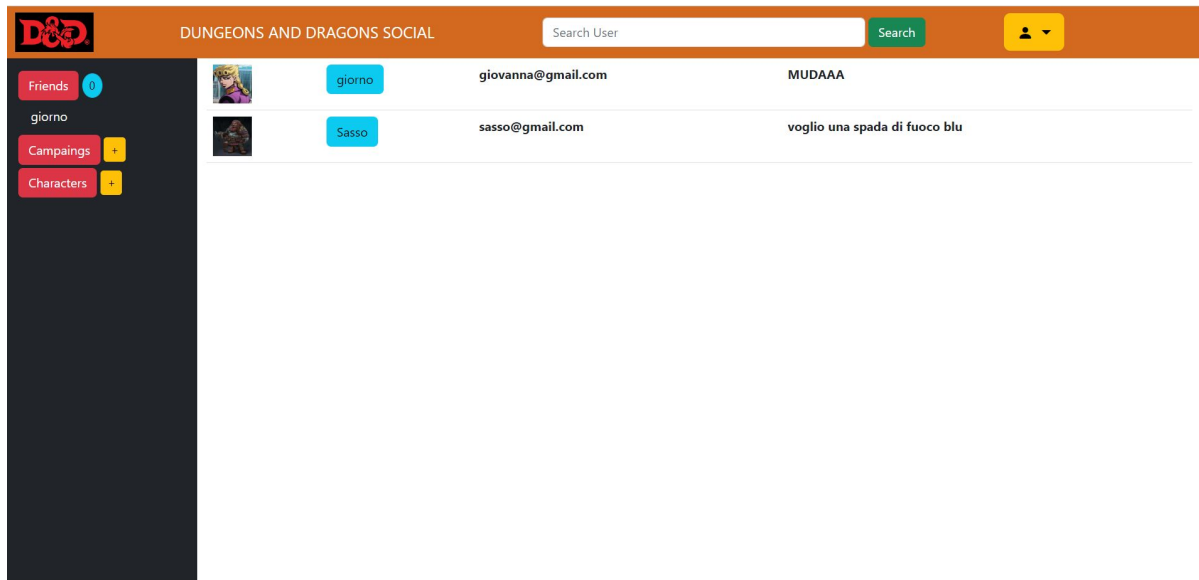
ricerca e visualizzazione di altri profili

Possibilità di ricercare altri utenti
tramite barra di ricerca

La ricerca viene effettuata su:

- username
- email
- nome
- cognome

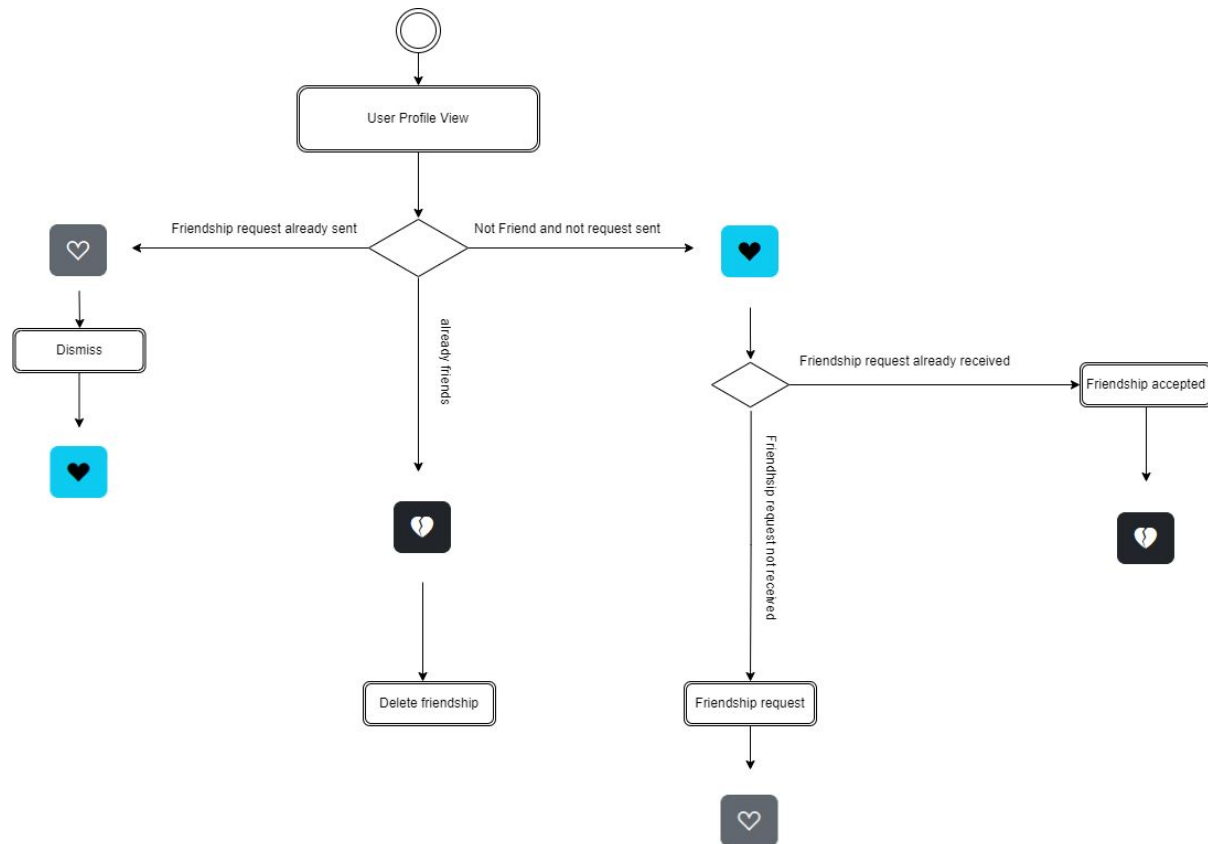
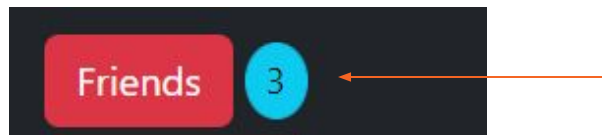
Nei profili altrui vi sono
visualizzati personaggi e
amici



amicizie

ogni utente è in grado di inviare richieste di amicizia ad altri utenti

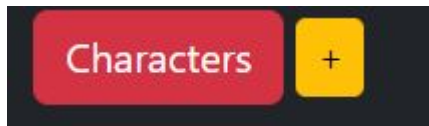
Le richieste possono essere visualizzate nella sidebar accanto all'elenco amici



characters

creazione personaggio

Si accede alla creazione personaggio
tramite tasto di fianco a elenco
personaggi nella sidebar


A screenshot of the 'Dungeons and Dragons Social' website's character creation interface. The header is orange with the D&D logo, the site name, a search bar, and a user profile icon. The left sidebar is dark with buttons for 'Friends', 'Campaigns', and 'Characters'. The main area is a form with fields for Name*, Class*, Race*, Alignment*, Level*, Physical description, and Personality traits. A 'Save' button is at the bottom. The form is styled with white inputs on a light gray background.

Durante la creazione è possibile inserire solo informazioni strettamente
necessarie alla creazione

statistiche


Buona parte delle caratteristiche viene calcolata in automatico in base a razza livello e attributi

Le caratteristiche verranno aggiornare in automatico ad ogni modifica degli attributi



DUNGEONS AND DRAGONS SOCIAL

Search




Friends 0

giorno

Campaigns +

Characters +

Zell



Update

Delete

Strength

20

Dexterity

8

Constitution

Class: Warlock

Alignment: Lawful Good

PlayerName: Emilio

Level: 20

Race: Half-Orc

Level Up

9

Armor Class

-1

Initiative

30

Speed

+6

Proficiency

183

Hit Points

15

Passive Perception

Saving Throws

☒ strength: + 12

☐ dexterity: -1

☒ constitution: + 11

☐ intelligence: -2

☒ wisdom: + 12

☐ charisma: -1

Proficiencies

Weapons

Martello: 4 D8 + 11

Simple Melee

martello da guerra ricoperto di giada

X

Add

grosso, alto, capelli lunghi,

Fisical Description

sacrificherebbe la sua vita per gli altri

Personality Traits

Abilities

Possibilità di aumentare di livello fino al 20, ogni level up aggiornerà tutte le caratteristiche legate ad esso

— gestione proficiencies

La proficiency è un bonus il cui valore dipende strettamente dal livello.

Ogni personaggio possiede skills nelle quali risulta più competente, tramite questa funzione il giocatore è in grado di selezionare suddette abilità alle quali verrà aggiunto il bonus automaticamente

Saving Throws

- ☒ strenght: + 12
- ☐ dexterity: -1
- ☒ constitution: + 11
- ☐ intelligence: -2
- ☒ wisdom: + 12
- ☐ charisma: -1

Proficiencies

Skills

- ☐ acrobatics: -1
- ☐ medicine: + 5
- ☐ animalHandling: + 5
- ☐ nature: -2
- ☐ arcana: -2
- ☒ perception: + 11
- ☒ athletics: + 12
- ☐ performance: -1
- ☐ deception: -1
- ☐ persuasion: -1
- ☐ history: -2
- ☒ religion: + 4
- ☐ insight: + 5
- ☐ sleightOfHand: -1
- ☒ intimidation: + 5
- ☐ stealth: -1
- ☐ investigation: -2
- ☐ survival: + 5

Proficiencies

— equipaggiamento e abilità

Possibilità di assegnare ad ogni
personaggio abilità, armi e
equipaggiamenti personalizzati

E' possibile inoltre gestire il denaro
posseduto da un personaggio

Abilities

- Darkvision:
può vedere al buio



Add

CP: 18
SP: 26
EP: 42
GP: 23
PP: 2

Manage

Weapons

- Martello: 4 D8 + 11
Simple Melee
martello da guerra ricoperto di
giada



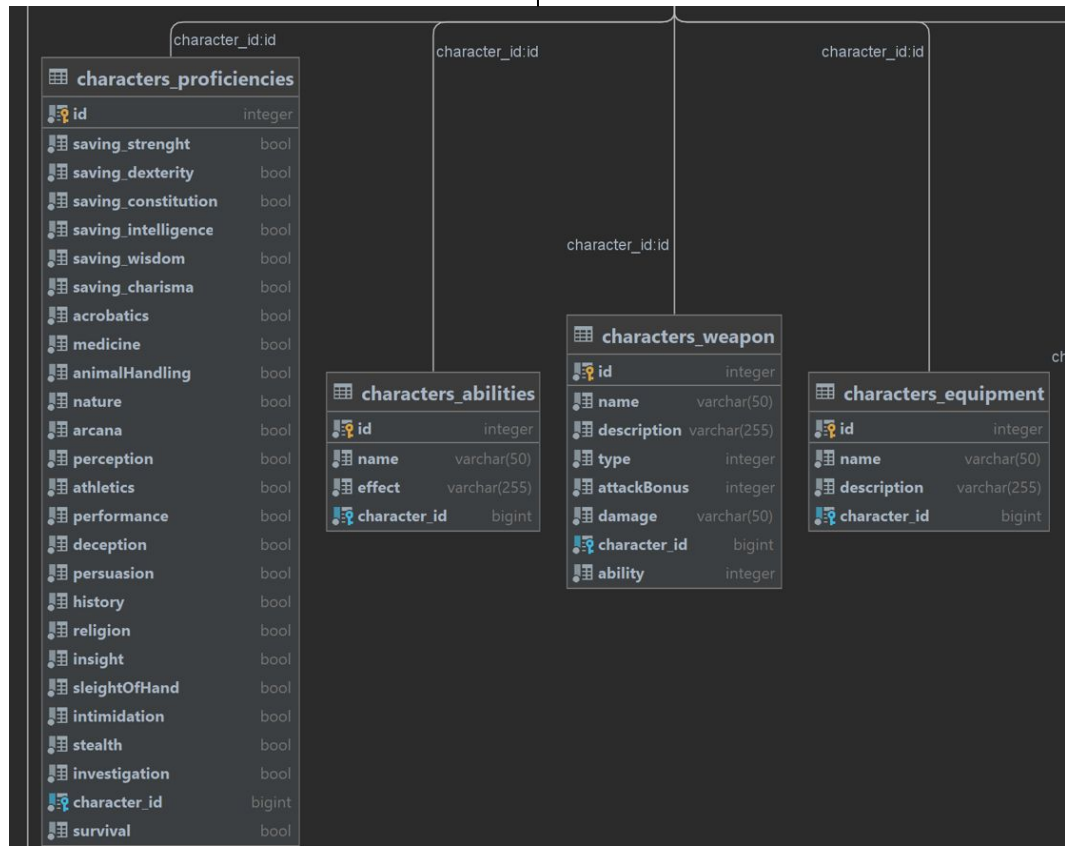
Add

Equipment

- Anello:
potrebbe essere magico



Add



characters_character	
id	integer
Hp	integer
AC	integer
Initiative	integer
Speed	integer
passivePerception	integer
proficiencyBonus	integer
strength	integer
dexterity	integer
constitution	integer
intelligence	integer
wisdom	integer
charisma	integer
acrobatics	integer
medicine	integer
animalHandling	integer
nature	integer
arcana	integer
perception	integer
athletics	integer
performance	integer
deception	integer
persuasion	integer
history	integer
religion	integer
insight	integer
sleightOfHand	integer
intimidation	integer
stealth	integer
investigation	integer
survival	integer
feats	varchar(500)
armor	varchar(500)
weapons	varchar(500)
CP	integer
SP	integer
EP	integer
GP	integer
PP	integer
user_id	integer
fiscal_description	varchar(500)
name	varchar(50)
personality_traits	varchar(500)
alignment	integer
cls	integer
race	integer
level	integer
img	varchar(100)
saving_charisma	integer
saving_constitution	integer
saving_dexterity	integer
saving_intelligence	integer
saving_strenght	integer
saving_wisdom	integer

campaigns

— creazione campagne

Add Post

Xanathar

Add Character

giornoPg

X

Ogni utente è in grado di creare una nuova campagna a cui verrà automaticamente legato come master

Una campagna è realizzata come pagina in cui il master è in grado di condividere post ed è accessibile unicamente ai proprietari dei personaggi che il master sceglie di inserire

post

I post comprendono un titolo, una descrizione e opzionalmente un'immagine, e vengono ordinati in base alla data di creazione

Sono creabili ed eliminabili unicamente dal master

July 6, 2022, midnight



introduzione della campagna

2 0

Comments

D&D

DUNGEONS AND DRAGONS SOCIAL

Search

Friends

emilio

Campaigns

Characters

giorno

ok

emilio

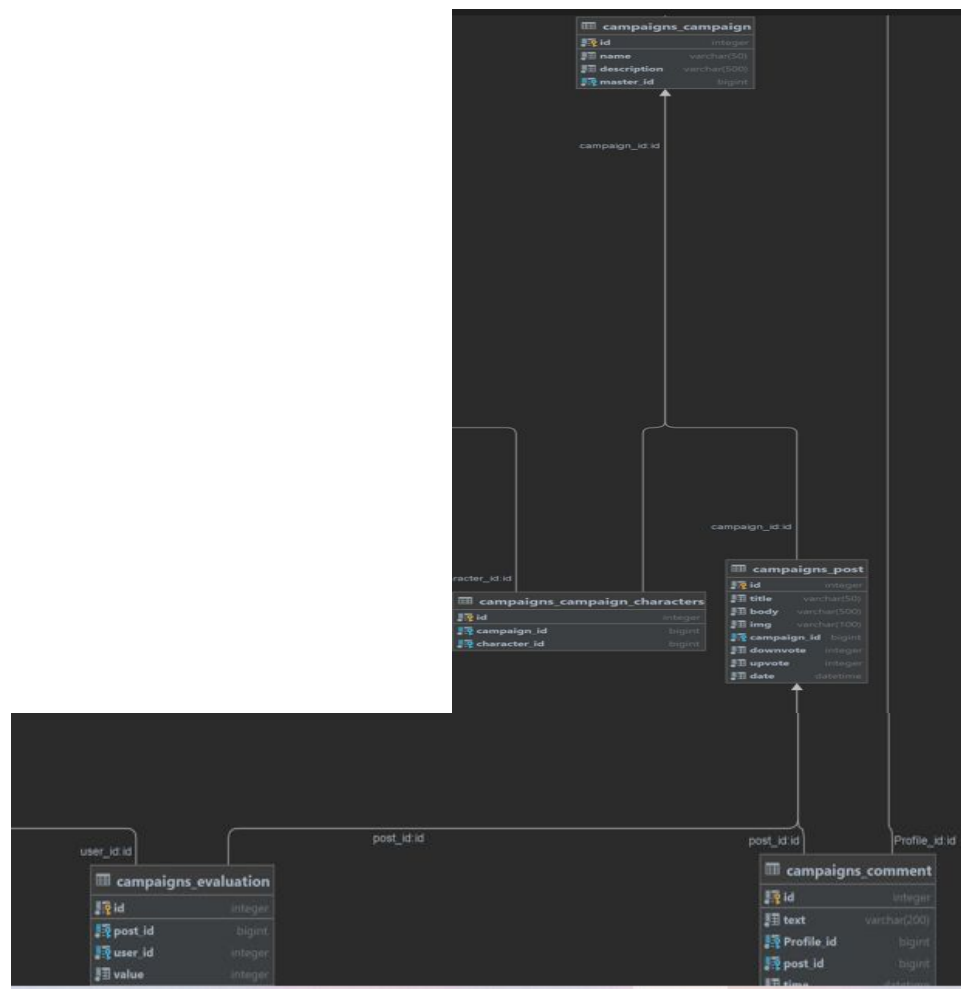
ok

emilio

tgigi

Send

Gli utenti sono in grado di valutare i post e accedere alla sezione commenti



TEST

Funzionalità legate alla gestione delle amicizie:

- `test_new_request`: testa il contatore di richieste
- `test_list_friends`: testa la funzione per la lista amici dell'utente

Unit Test per la gestione personaggi in una campagna:

- `test_list_no_friends`: se il master non ha amici non ci sono personaggi che può aggiungere
 - `test_list_friend_not_in_campaign`: se ha un amico con un personaggio è in grado di aggiungerlo
 - `test_list_friend_in_campaign`: se il personaggio è già presente nella campagna non viene visualizzato
-

Problemi riscontrati

La maggiore difficoltà riscontrata è stata la gestione di una sidebar avente bisogno di un determinato contesto in tutte le pagine dell'applicazione

Ho risolto creando funzioni e classi di base nel file view dell'applicazione principale per poter fornire un contesto di default a tutte le pagine
