Chapitre 0 - Pseudo-code et révisions Python

Compétences:

- ▶ Améliorer sa pensée logique
- ▷ Décomposer un problème complexe en étapes simples
- $\,\triangleright\,$ Décrire les étapes d'un programme en une structure simple et lisible
- ▶ Écrire un programme en langage naturel

1 Introduction

Le langage naturel, ou **pseudo-code**, agit comme un pont entre la langue humaine et les langages de programmation. Il permet aux programmeurs de conceptualiser des algorithmes en utilisant une syntaxe informelle, favorisant la planification efficace et la communication des idées complexes avant la mise en œuvre concrète. En simplifiant les concepts de programmation, le pseudo code facilite le développement d'algorithmes logiques et bien conçus.

2 Définition

A retenir!

Le pseudo-code permet de décrire facilement un algorithme avec un vocabulaire simple et sans connaissance à priori du langage de programmation utilisé pour son implémentation machine.

3 Consignes

Pour chacun des exercices ci-dessous, il faudra :

- $\,\vartriangleright\,$ Ecrire l'algorithme correspondant en pseudo-code
- $\,\vartriangleright\,$ Implémenter la fonction demandée en Python
- $\,\rhd\,$ Faire l'appel de la fonction ainsi créée dans votre programme principal
- ▷ Déposer chaque code source dans Classroom avec un fichier nommé TP00-ExN.py

4 Exercices

Exercice 1 - Somme d'une liste d'entiers

Écrire une fonction somme(L),	, qui prend en paramètr ϵ	e une liste d'entiers et	qui retourne la somme de ses
éléments.			

Algorithme en pseudo	-code :		

Rappel:

Pour implémenter l'algorithme écrit en pseudo-code, vous pourrez compléter le code Python ci-dessous :

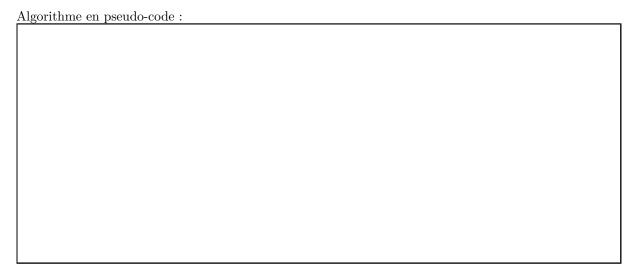
```
from random import *
L = [randint(0,100) for i in range(20)]

def somme(L):
    # ecrire votre code ici

print(somme(L))  # appel de la fonction dans le PP
```

Exercice 2 - Maximum d'une liste

Écrire une fonction maxi(L), qui prend en paramètre une liste d'entiers et qui retourne le plus grand de ses éléments.



Exercice 3 - Minimum d'une liste

Écrire une fonction $\min(L)$, qui prend en paramètre une liste d'entiers et qui retourne le plus petit de ses éléments.

Algorithme en pseudo-code:			

Exercice 4 - Puissance

Écrire une fonction puissance(x,n), qui prend en paramètre un réel x et un entier naturel n et qui renvoie x^n .

Algorithme en pseudo-code :

Exercice 5 – Mot inversé

Écrire une fonction inverse(mot) qui prend en paramètre un mot et qui renvoie le mot écrit à l'envers. Par exemple :

```
>>> mot = bonjour
>>> inverse(mot)
>>> roujnob
```

```
Algorithme en pseudo-code :
```

Exercice 6 - Tri par insertion

Implémenter la fonction tri_insertion(L) correspondant à l'algorithme de tri ci-dessous vu en classe de Première :

```
{\bf Algorithme~1:} {\bf Tri~par~insertion}
```

 ${\bf retourner}\ L$

Exercice 7 - Conversion

Examiner le code Python ci-dessous :

```
def conversion(n,b):
signes = "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
mot = " "
while n! = 0:
    mot = signes[n%b] + mot
n = n//b
return mot
```

- 1. Que permet de faire la fonction ci-dessus?
- 2. Ecrire l'algorithme en pseudo-code.

Exercice 8 - Déconversion

Écrire une fonction deconvers (mot, b) qui fait le contraire de la fonction de l'exercice 7.

<u>Aide</u>: l'instruction print(signes.index("A")) affiche 10

Algorithme en pseudo-code :			

Ecrire une fonction pgcd(a,b) qui renvoie le PGCD de deux entiers naturels a et b.

Rappel:

Pour revoir la notion de PGCD, utiliser le site suivant : https://www.jeuxmaths.fr/cours/calcul-PGCD.php
Algorithme en pseudo-code :

Exercice $11 - Tri \ \dot{a} \ bulles$

Ecrire une fonction tri_bulles(L) qui effectue le tri à bulles d'une liste L passée en paramètres. Rappel :
Pour découvrir et comprendre le principe du tri à bulles, utiliser l'article Wikipedia correspondant. Algorithme en pseudo-code :