

# TP - Représentations d'un graphe

## Objectifs :

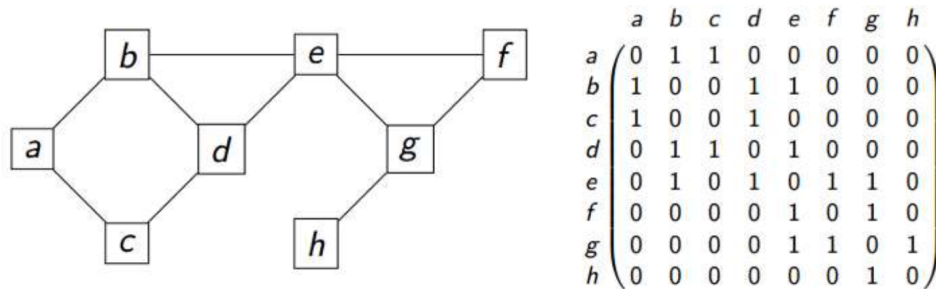
- ▷ Comment représenter un graphe ?
- ▷ Passer d'une représentation d'un graphe à une autre.
- ▷ Choisir la représentation d'un graphe adaptée à la situation

## 1 Avec un dictionnaire

Un graphe est caractérisé par sa matrice d'adjacence composée de 1 et de 0 selon que deux sommets sont ou ne sont pas reliés par une arête.

Une façon d'encoder un graphe sous Python est d'utiliser un **dictionnaire** qui sera la représentation de sa matrice d'adjacence.

Les clés seront les sommets du graphe et leur valeur sera la liste des sommets adjacents. Prenons par exemple ce graphe :



Ce qui donne :

```
G = dict()
G['a'] = ['b', 'c']
G['b'] = ['a', 'd', 'e']
G['c'] = ['a', 'd']
G['d'] = ['b', 'c', 'e']
G['e'] = ['b', 'd', 'f', 'g']
G['f'] = ['e', 'g']
G['g'] = ['e', 'f', 'h']
G['h'] = ['g']
```

Pour la matrice d'adjacence, on peut l'écrire à la main, en utilisant une liste de liste :

```
A1 = [[0,1,1,0,0,0,0,0],
       [1,0,0,1,1,0,0,0],
       [1,0,0,1,0,0,0,0],
       [0,1,1,0,1,0,0,0],
       [0,1,0,1,0,1,1,0],
       [0,0,0,0,1,0,1,0],
       [0,0,0,0,1,1,0,1],
       [0,0,0,0,0,0,1,0]]
```

Ou bien, on peut utiliser le code ci-après pour fabriquer cette matrice d'adjacence à partir de la liste des sommets et du dictionnaire G :

```
liste = ['a','b','c','d','e','f','g','h']
n = len(liste)
A = [[0]*n for i in range(n)]

for i in range(n):
    for j in range(n):
        if liste[j] in G[liste[i]]:
            A[i][j] = 1
```

## 1.1 Quelques fonctions pour exploiter le graphe

Voici quelques rappels sur les dictionnaires :

```
print(G.keys())           #affiche les cles
print(G.values())         #affiche les valeurs
print(len(G))             #affiche le nombre de cles
print(G['e'])              #affiche la valeur de la cle 'e'

# G.keys() et G.values() sont iterables
for el in G.values():
    print(el)              #affiche les valeurs du dictionnaire

for el in G.keys():
    print(key, G[key])     #affiche les cles et les valeurs des cles
```

**Exercice 1 :** Tester tous le programmes donnés en exemple ci-dessus. Implémenter le graphe G et tester ces différents affichages.

**Exercice 2 :** Écrire des fonctions permettant d'obtenir les informations suivantes sur le graphe G :

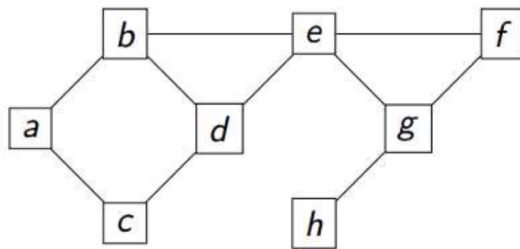
- le nombre de sommets du graphe
- le nombre d'arêtes du graphe
- le degré d'un sommet
- le sommet de plus haut degré
- les voisins d'un sommet

**Exercice 3 :** Implémenter le graphe du réseau social du cours et faire afficher celui qui a le plus d'amis.

## 2 Avec une bibliothèque

La bibliothèque networkX permet de manipuler les graphes.

Prenons le même exemple que précédemment :



	a	b	c	d	e	f	g	h
a	0	1	1	0	0	0	0	0
b	1	0	0	1	1	0	0	0
c	1	0	0	1	0	0	0	0
d	0	1	1	0	1	0	0	0
e	0	1	0	1	0	1	1	0
f	0	0	0	0	1	0	1	0
g	0	0	0	0	1	1	0	1
h	0	0	0	0	0	0	1	0

On importe le module :

```
import networkx as nx
```

On crée un graphe vide :

```
#creation du graphe
g1 = nx.Graph()
```

On ajoute les sommets appelés *node* :

```
#creation des sommets
g1.add_node('a')
g1.add_node('b')
g1.add_node('c')
g1.add_node('d')
g1.add_node('e')
g1.add_node('f')
g1.add_node('g')
g1.add_node('h')
```

On ajoute les arêtes appelés *edge* :

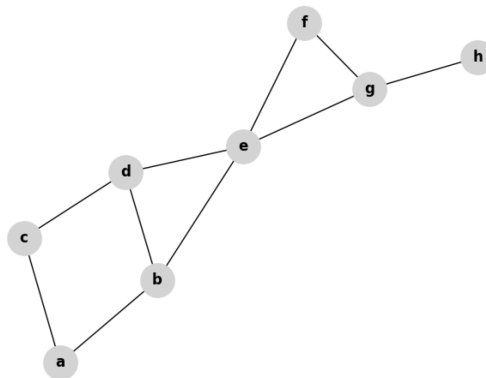
```
#creation des aretes
g1.add_edge('a','b')
g1.add_edge('a','c')
g1.add_edge('b','d')
g1.add_edge('b','e')
g1.add_edge('c','d')
g1.add_edge('d','e')
g1.add_edge('e','g')
g1.add_edge('e','f')
g1.add_edge('g','f')
g1.add_edge('g','h')
```

On peut visualiser le graphe grâce à la librairie `matplotlib` et la méthode `draw`.

Ici, on a configuré l'affichage pour que :

- les étiquettes des sommets soient bien affichées,
- la taille des sommets soit de 800,
- la couleur de fond des sommets soit gris clair.

```
import matplotlib.pyplot as plt
nx.draw(g1,with_labels=True,font_weight='bold',node_size=800,
        node_color='lightgrey')
plt.show()
```



On peut également le faire avec des listes de sommets et d'arêtes :

```
import networkx as nx
import matplotlib.pyplot as plt

#creation du graphe a partir de listes
liste1 = ['a','b','c','d','e','f','g','h']
g2 = nx.Graph()
g2.add_nodes_from(liste1)

liste2=[('a','b'),('a','c'),('b','d'),('b','e'),('c','d'),('d','e'),('e','g'),
        ('e','f'),('g','f'),('g','h')]
g2.add_edges_from(liste2)

nx.draw(g2,with_labels=True,font_weight='bold',node_size=800,
        node_color='lightgrey')
plt.show()
```

Pour la matrice d'adjacence, `networkx` propose une méthode `nx.adjacency_matrix(g2)` qui stocke les coefficients  $a_{ij}$  de la matrice d'adjacence.

Il suffit alors de remplir un tableau avec ces coefficients.

```
B = nx.adjacency_matrix(g2)
print(B[0,0])

n = len(liste1)
A = [[0]*n for i in range(n)]

for i in range(n):
    for j in range(n):
        A[i][j] = B[i][j]

print(A)
```

## 2.1 Exploiter la bibliothèque

La documentation de **networkX** est divisée en section. Il existe notamment :

- une section pour obtenir les méthodes sur les sommets et les arêtes
- une section pour obtenir les algorithmes disponibles

On pourra aussi consulter le [tutoriel de networkX](#).

Voici quelques unes des méthodes disponibles :

- degrés d'un sommet du graphe  $g$  : `g.degree('a')`
- nombre de sommets du graphe  $g$  : `g.number_of_nodes()`
- nombre d'arêtes du graphe  $g$  : `g.number_of_edges()`
- liste des prédécesseurs du sommet  $i$  : `g.predecessors(i)`
- liste des successeurs du sommet  $i$  : `g.successors(i)`
- liste des voisins du sommet  $i$  : `g.neighbors(i)`

**Exercice 4 :** Tester tous les programmes donnés en exemple ci-dessus.

Avec **networkX**, chercher les méthodes pour obtenir les informations suivantes sur le graphe  $G$  :

- le nombre de sommet du graphe
- le nombre d'arêtes du graphe
- le degré d'un sommet
- le sommet de plus haut degré
- les voisins d'un sommet

**Exercice 5 :** Implémenter le graphe du réseau social du cours et faire afficher celui qui a le plus d'amis.