

# TrainEase - Aplicaciones Web

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas



**Ingeniería de Software**

**Aplicaciones Web**

**Sección : SI91**

**Docente: Hugo Allan, Mori Paiva**

**"Informe Trabajo Final"**

**Startup: FitFlow**

**Producto: TrainEase**

## Team Members

Nombres	Codigo
Luiggi Jeremy Antonio Loayza	u202011431
Brayan Stiven Gamboa Delgado	u202112655

**Ciclo 2024 - 01**

## Registro de versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripción de modificación
1.1	2024-07-01	Luiggi Jeremy Antonio Loayza	Creación y modificación de la estructura del Informe
1.2	2024-07-02	Brayan Stiven Gamboa Delgado	Modificación de la estructura del Informe

## Project Report Collaboration Insights

Para la elaboración del proyecto, se ha utilizado la herramienta Github para el control de versiones y colaboración en tiempo real. A continuación se comparte el link del repositorio del proyecto:

Repository TrainEase

<https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase>

Para la entrega del TB1 se designó tareas a cada integrante, el cual se podrá visualizar a continuación:

Miembro	Responsabilidad
Luiggi Jeremy Antonio Loayza	Descripción del Startup, Lean UX Canvas, Segmentos Objetivos, Entrevistas segmento Trainer, User Persona, User Journey Mapping, As-is Scenario Mapping, To-Be Scenario Mapping, Impact Mapping, Landing Page UI Design, Web Application UX/UI Design
Brayan Stiven Gamboa Delgado	Antecedentes y problemática, Lean UX Problem Statement, Lean UX Assumptions, Competidores, Entrevista segmento Clientes, User Persona, User Stories, Product Backlog, Style Guidelines, Information Architecture, Domain-Driven Software Architecture, Software Object-Oriented Design, Database Design, Implementación del Capítulo 5

Es importante mencionar que durante la elaboración del informe se realizaron commits respectivos a cada tarea asignada, con el fin de mantener un control de versiones y colaboración en tiempo real.

#### Miembros

- Luiggi Jeremy Antonio Loayza (JeremyAntonio)
- Brayan Stiven Gamboa Delgado (GamboaBrayan)

Gracias a GitHub, se ha podido llevar un control de versiones y colaboración en tiempo real, permitiendo a los miembros del equipo trabajar de manera asincrónica y sincrónica en el proyecto. Además, gracias a Gitflow, se ha creado varias ramas para el desarrollo de las tareas asignadas, permitiendo a los miembros del equipo trabajar de manera independiente y colaborativa en el proyecto.

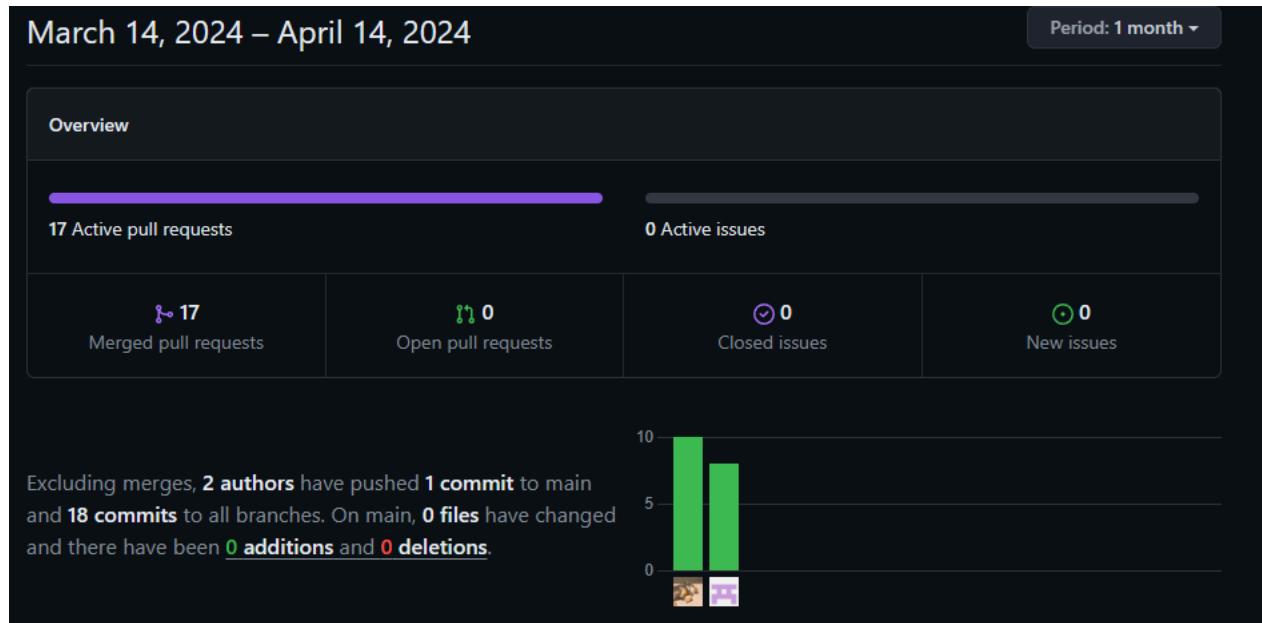
La rama "**main**" se ha utilizado para presentar la versión final del proyecto.

La rama "**develop**" se ha utilizado para la integración de los features de cada miembro del equipo

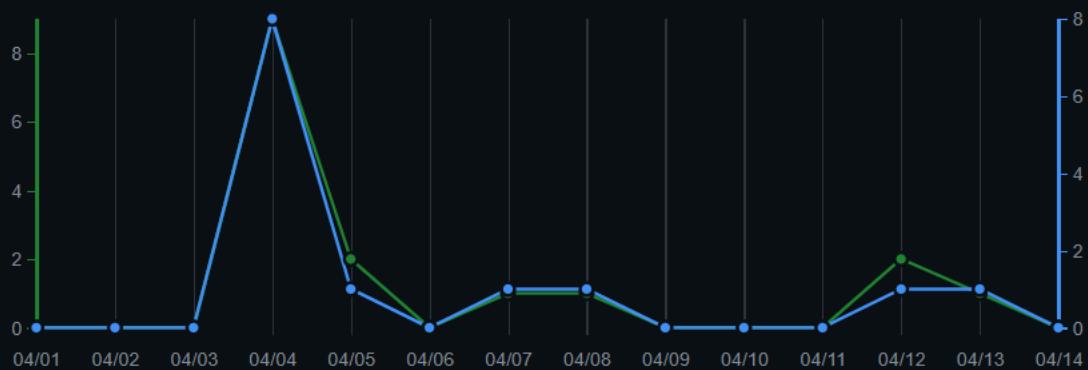
La rama "**release**" se ha utilizado para presentar las versiones de lanzamiento antes de presentar la versión final del proyecto

La rama "**feature**" se ha utilizado para las modificaciones/implementaciones que se deseen añadir a la rama develop

#### TB1



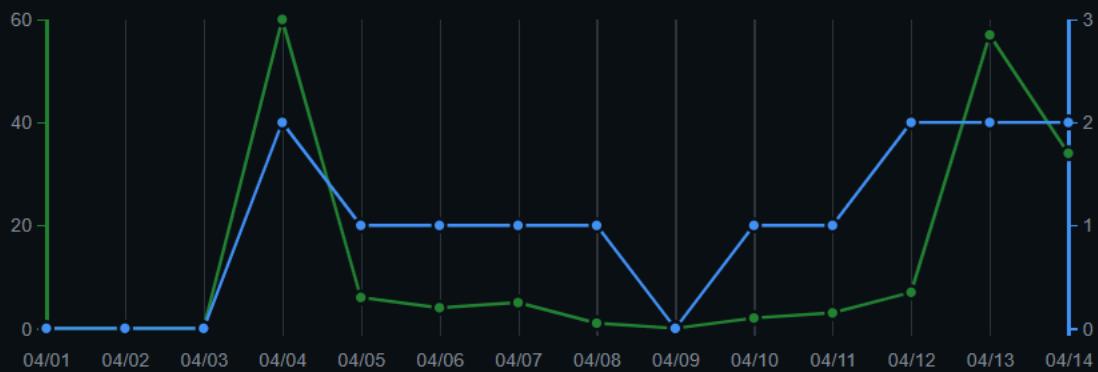
### Git clones



16 Clones

13 Unique cloners

### Visitors

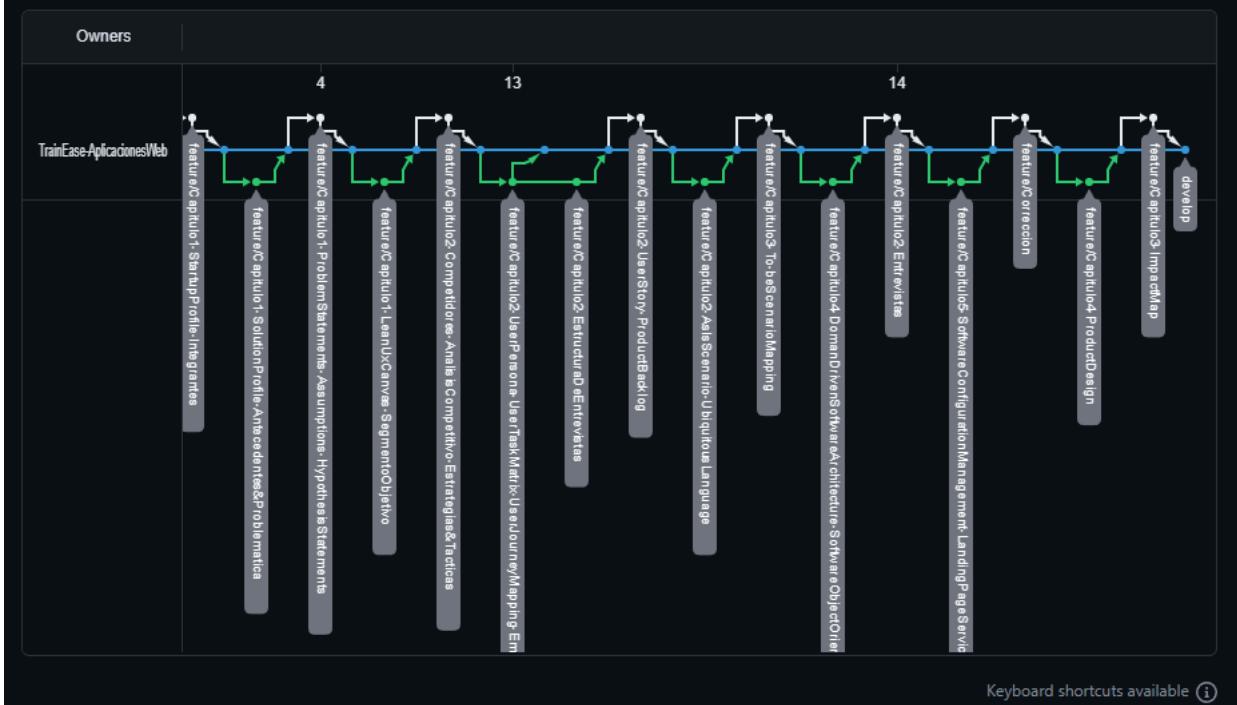


179 Views

2 Unique visitors

# Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.



## Student Outcome

Criterio específico	Acciones
Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia.	<p><b>Antonio, Jeremy</b> <b>TB1</b> Se planteó el desarrollo del startup junto al Lean UX Canvas, Segmentos Objetivos, Entrevistas segmento Trainer, User Persona, User Journey Mapping TP Se planteó como realizar el Frontend y dividió las pantallas a realizar de la aplicación Web utilizando como herramienta Visual Studio Code</p> <p><b>Se plantearon nuevas soluciones para las correcciones y creación de las pantallas.</b></p> <p><b>Gamboa, Brayan</b> <b>TB1</b> Investigó sobre los posibles competidores y sus características, también las estrategias y tácticas frente a competidores, los Analysis Stories, Product Backlog, Style Guidelines, Information Architecture, Domain-Driven Software Architecture, Software Object-Oriented Programming TP Investigó sobre las posibles pantallas del Frontend y como realizar el sprint 2 usando como herramienta trello. TB2 Se planteó la propuesta del backend.</p> <pre>&lt;/td&gt; &lt;td&gt;Como equipo, logramos establecer medios de comunicación eficientes mediante la aplicación de Discord, para &lt;/td&gt;&lt;br&gt;</pre>

	<p><b>Antonio, Jeremy</b></p> <p><b>TB1</b></p> <p>Comunica por escrito con efectividad a diferentes rangos de audiencia.</p> <p>Se desarrolló la definición del startup junto a su misión y visión, se diseñó el Lean UX Canvas, Segmentos Objetivos, Entrevistas segmento Design, Web Application UX/UI Design.</p> <p><b>TP</b></p> <p>Se desarrolló el Frontend de la aplicación web como el login, register, home en Visual Studio Code con Vue. <b>TB2</b></p> <p><b>Se desarrollaron las soluciones de las pantallas ya existentes, se añadieron nuevas pantallas y se mejoró la documentación</b></p> <p><b>Gamboa, Brayan</b></p> <p><b>TB1</b></p> <p>Realicé el cuadro de competidores, estrategias y tácticas frente a competidores, los Antecedentes y problemáticas,Lean UX Probl Guidelines, Information Architecture, Domain-Driven Software Architecture, Software Object-Oriented Design, Database Design y I</p> <p><b>TP</b></p> <p>Realicé parte del Frontend de la aplicación web como el FAQ, y la realización del sprint 2. <b>TB2</b></p> <p>Se desarrolló parte del backend y se mejoró la documentación.</p>
--	---

## Contenido

### - Capítulo 1: Introducción

- 1.1. Startup Profile
  - 1.1.1. Descripción de la Startup
  - 1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo
- 1.2. Solution Profile
  - 1.2.1 Antecedentes y problemática
  - 1.2.2 Lean UX Process
    - 1.2.2.1 Lean UX Problem Statements
    - 1.2.2.2 Lean UX Assumptions
    - 1.2.2.3 Lean UX Hypothesis Statements
    - 1.2.2.4 Lean UX Canvas
- 1.3. Segmentos objetivo

### - Capítulo 2: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. Competidores
  - 2.1.1. Análisis competitivo
  - 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores
- 2.2. Entrevistas
  - 2.2.1. Diseño de entrevistas
  - 2.2.2. Registro de entrevistas
  - 2.2.3. Análisis de entrevistas
- 2.3. Needfinding
  - 2.3.1. User Personas
  - 2.3.2. User Task Matrix

- 2.3.3. User Journey Mapping
- 2.3.4. Empathy Mapping
- 2.3.5. As-is Scenario Mapping
- 2.4. Ubiquitous Language

## - Capítulo 3: Requirements Specification

- 3.1. To-Be Scenario Mapping
- 3.2. User Stories
- 3.3. Impact Mapping
- 3.4. Product Backlog

## - Capítulo 4: Product Design

- 4.1. Style Guidelines
  - 4.1.1. General Style Guidelines
  - 4.1.2. Web Style Guidelines
- 4.2. Information Architecture
  - 4.2.1. Organization Systems
  - 4.2.2. Labeling Systems
  - 4.2.3. SEO Tags and Meta Tags
  - 4.2.4. Searching Systems
  - 4.2.5. Navigation Systems
- 4.3. Landing Page UI Design
  - 4.3.1. Landing Page Wireframe
  - 4.3.2. Landing Page Mock-up
- 4.4. Web Applications UX/UI Design
  - 4.4.1. Web Applications Wireframes
  - 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams
  - 4.4.3. Web Applications Mock-ups
  - 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams
- 4.5. Web Applications Prototyping
- 4.6. Domain-Driven Software Architecture
  - 4.6.1. Software Architecture Context Diagram
  - 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams
  - 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams
- 4.7. Software Object-Oriented Design
  - 4.7.1. Class Diagrams
  - 4.7.2. Class Dictionary
- 4.8. Database Design
  - 4.8.1. Database Diagram

## - Capítulo 5: Product Implementation, Validation & Deployment

- 5.1. Software Configuration Management
  - 5.1.1. Software Development Environment Configuration
  - 5.1.2. Source Code Management
  - 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions
  - 5.1.4. Software Deployment Configuration
- 5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation
  - 5.2.1. Sprint 1
    - 5.2.1.1. Sprint Planning 1
    - 5.2.1.2. Sprint Backlog 1
    - 5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
    - 5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

- 5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint
- 5.2.2. Sprint 2
  - 5.2.2.1. Sprint Planning 2
  - 5.2.2.2. Sprint Backlog 2
  - 5.2.2.3. Development Evidence for Sprint Review
  - 5.2.2.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review
  - 5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review
  - 5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review
  - 5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
  - 5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint
- Conclusiones
  - Conclusiones y recomendaciones
  - Video About-the-Team
- Bibliografía
- Anexos

## Capítulo 1: Introducción

### 1.1. Startup Profile

#### 1.1.1. Descripción de la Startup

TrainEase es una plataforma web innovadora que simplifica la búsqueda y reserva de personal trainers para tus necesidades de fitness. Con nuestro catálogo interactivo, puedes explorar una amplia gama de trainers profesionales disponibles en tu área, todo con solo unos clics. Nuestro mapa intuitivo te permite encontrar fácilmente trainers cercanos que se ajusten a tus preferencias y horarios.

¿Buscas una sesión de entrenamiento presencial o prefieres la comodidad del entrenamiento en línea a través de Zoom? Con TrainEase, tienes la libertad de elegir el método que mejor se adapte a tu estilo de vida y preferencias de entrenamiento. Además, nuestra plataforma te permite reservar fácilmente fechas y horas específicas que funcionen para ti, eliminando la molestia de coordinar agendas.

Ya sea que estés buscando perder peso, ganar músculo o simplemente mantenerte en forma, nuestros trainers calificados están listos para ayudarte a alcanzar tus objetivos de fitness. Obtén asesoramiento experto y motivación personalizada durante cada sesión, llevando tu entrenamiento al siguiente nivel con TrainEase.

#### Misión:

Facilitar el acceso a trainers personales profesionales y calificados, brindando a nuestros usuarios una experiencia conveniente y personalizada en su viaje hacia la salud y el bienestar físico. Nos comprometemos a simplificar la búsqueda y reserva de sesiones de entrenamiento, ofreciendo flexibilidad y variedad de opciones para satisfacer las necesidades individuales de nuestros clientes.

#### Visión:

Convertirnos en la plataforma líder en Perú para la conexión entre usuarios y trainers personales, siendo reconocidos por nuestra innovación, confiabilidad y compromiso con el éxito de nuestros clientes en sus objetivos de fitness. Aspiramos a ser la opción preferida para aquellos que buscan mejorar su condición física, ofreciendo una experiencia sin complicaciones y resultados tangibles que transformen vidas.

#### 1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

Miembro del equipo	Descripción	Código de usuario
	Soy un estudiante de Ingeniería de Software con una fuerte inclinación hacia el liderazgo y la organización de equipos, destacándome por mi participación activa y proactiva en proyectos. Mi enfoque colaborativo me permite asignar tareas de manera eficiente y motivar a mis compañeros, mientras que mis habilidades técnicas en herramientas como Figma, Adobe XD, HTML y CSS respaldan mi capacidad para materializar ideas. Busco constantemente oportunidades de crecimiento y aprendizaje, y estoy comprometido con impulsar la innovación y el éxito en cualquier entorno de desarrollo de software.	u202011431

	Mi nombre es Brayan Stiven Gamboa Delgado, tengo 19 años y me encuentro cursando la carrera de Ingeniería de Software en la UPC. Soy puntual y comprometido con los trabajos, también tengo manejo en python.	u202112655
---	---	------------

## 1.2. Solution Profile

Nuestra solución ante la problemática que explicaremos mediante el uso de las 5 "W" y 2 "H" será TrainEase, una plataforma web innovadora que simplifica la búsqueda y reserva de personal trainers para tus necesidades de fitness. Puedes explorar una amplia gama de trainers profesionales disponibles en tu área, todo con solo unos clics.

### 1.2.1 Antecedentes y problemática

**What? - ¿Qué?**

**¿Cuál es el problema?**

El problema radica en la dificultad que enfrentan las personas para encontrar y reservar sesiones de entrenamiento presencial/virtual con personal trainers que se ajusten a sus necesidades específicas de fitness.

**When? - ¿Cuándo?**

**¿Cuando ocurre el problema?**

Este problema surge cada vez que una persona busca activamente trainers físicos para mejorar su salud y condición física, pero se enfrenta a obstáculos en la búsqueda y reserva de sesiones.

**Where? - ¿Dónde?**

**¿Dónde se tomarán las medidas?**

Las medidas se tomarán en una plataforma web, TrainEase, proporcionando un espacio digital donde los usuarios puedan acceder fácilmente a una variedad de trainers físicos y reservar sesiones de entrenamiento.

**Who? - ¿Quién?**

**¿Quién lo utilizará? ¿Quién es el cliente de este producto?**

Los principales usuarios de este producto son los clientes que buscan mejorar su estado físico y alcanzar sus objetivos de fitness, así como los trainers que desean ofrecer sus servicios a una audiencia más amplia.

**Why? - ¿Por qué?**

**¿Por qué es necesario resolver este problema?**

Los principales usuarios de este producto son los clientes que buscan mejorar su estado físico y alcanzar sus objetivos de fitness, así como los trainers que desean ofrecer sus servicios a una audiencia más amplia.

**How? - ¿Cómo?**

**¿Cómo se resolverá el problema?**

El problema se abordará mediante el desarrollo de una plataforma web interactiva que permita a los usuarios buscar trainers según sus necesidades específicas, programar sesiones de entrenamiento y coordinar horarios de manera eficiente. Además, los trainers contarán con un apartado en el que podrán gestionar su perfil y las citas programadas por los clientes.

**How much? - ¿Cuánto?**

**¿Cuánto costará resolver el problema?**

El costo asociado con resolver este problema incluirá los gastos de desarrollo y mantenimiento de la plataforma, así como los honorarios que los usuarios pagarán a los trainers por sus servicios. Los precios variarán dependiendo de la duración y el tipo de sesión de entrenamiento.

**¿Cuántas personas saldrán beneficiadas con nuestro producto?**

El número de personas beneficiadas dependerá de la adopción de la plataforma. Potencialmente, cualquier persona interesada en mejorar su estado físico y bienestar general podría beneficiarse de TrainEase, lo que representa un amplio mercado objetivo, y los trainers que deseen promocionar sus servicios en nuestra plataforma.

## 1.2.2 Lean UX Process

### 1.2.2.1 Lean UX Problem Statements

#### Problem Statement:

El objetivo de TrainEase es proporcionar una solución integral y centralizada para la búsqueda, reserva y coordinación de sesiones de entrenamiento personalizado con trainers físicos certificados.

El problema radica en la dificultad que enfrentan las personas para encontrar y reservar sesiones con personal trainers que se ajusten a sus necesidades específicas de fitness debido a la falta de una plataforma centralizada y fácil de usar.

En consecuencia, muchas personas experimentan obstáculos en su camino hacia la mejora de su salud y condición física, lo que resulta en una falta de compromiso y progreso en sus objetivos fitness. Esto puede llevar a una desmotivación y un estilo de vida menos activa.

### 1.2.2.2 Lean UX Assumptions

#### Business Assumptions:

**Creemos que nuestros usuarios necesitan** acceso rápido y sencillo a trainers calificados que se adapten a sus necesidades fitness.

**Estas necesidades se pueden satisfacer** ofreciendo una plataforma intuitiva que simplifique la búsqueda, reserva y coordinación de sesiones de entrenamiento.

**Nuestros clientes serán** personas que buscan mejorar su salud y condición física, valorando la conveniencia y personalización que ofrecemos en la búsqueda y reserva de trainers.

**El valor más importante que un cliente quiere de nuestros servicios** es la capacidad de encontrar trainers confiables que los ayuden a alcanzar sus metas fitness de manera efectiva.

**El cliente también va a obtener** transparencia en la información de cada entrenador, flexibilidad en las opciones de entrenamiento y una experiencia de usuario intuitiva en nuestra plataforma.

**Vamos a obtener la mayoría de los clientes mediante** estrategias de marketing digital dirigidas a personas interesadas en mejorar su estilo de vida saludable.

**Vamos a obtener ingresos mediante** el cobro de una comisión por cada transacción realizada en la app web.

**Nuestra competencia principal en el mercado serán** otras plataformas de búsqueda y reserva de personal trainer.

**Vamos a tener ventaja frente a nuestra competencia debido a** que ofrecemos una experiencia de usuario más intuitiva y la flexibilidad para ofrecer sesiones presenciales y virtuales con trainers calificados.

**El mayor riesgo del servicio es no satisfacer** las expectativas de los usuarios en términos de calidad de los trainers o la experiencia en la plataforma.

**Lo resolveremos realizando** un riguroso proceso de selección y verificación de trainers, y obteniendo retroalimentación constante de los usuarios para mejorar nuestra plataforma.

#### User Assumptions:

##### ¿Quién es el usuario?

El usuario es cualquier persona interesada en mejorar su salud y condición física a través de sesiones de entrenamiento personalizado con trainers físicos calificados.

##### ¿Qué problemas tiene nuestro producto? ¿Qué problemas resuelve?

Nuestro producto aborda la dificultad que enfrentan las personas al encontrar y reservar sesiones de entrenamiento personalizado con trainers físicos. Al simplificar este proceso a través de una plataforma centralizada, TrainEase resuelve los problemas de falta de información, dificultad para coordinar horarios y la incomodidad de buscar individualmente a través de múltiples fuentes.

##### ¿Qué características son importantes?

Acceso a un amplio catálogo de trainers calificados.

Transparencia en la información del perfil de cada entrenador, incluyendo calificaciones y reseñas de clientes.

Flexibilidad en las opciones de entrenamiento y horarios.

## **¿Dónde encaja nuestro producto en su trabajo o vida?**

Nuestro producto encaja en la vida cotidiana de los usuarios al proporcionarles una herramienta conveniente y accesible para mejorar su salud y condición física. TrainEase les permite encontrar y reservar sesiones de entrenamiento de manera eficiente, adaptándose a sus agendas ocupadas y preferencias de entrenamiento.

## **¿Cuándo y cómo es nuestro producto usado?**

Nuestro producto se utiliza en cualquier momento en que los usuarios deseen encontrar y reservar sesiones de entrenamiento con trainers. Pueden acceder a la plataforma TrainEase desde cualquier dispositivo con conexión a Internet para buscar, reservar y coordinar sesiones de entrenamiento según su conveniencia.

## **¿Cómo debe verse nuestro producto y cómo debe comportarse?**

Nuestro producto debe tener un diseño limpio y moderno que refleje la seriedad y profesionalismo de los servicios ofrecidos. La plataforma debe comportarse de manera ágil y receptiva, permitiendo a los usuarios navegar fácilmente, buscar trainers y completar el proceso de reserva de manera eficiente.

### **Feature Assumptions:**

**Creemos que** ofrecer perfiles detallados de trainers, incluyendo su experiencia, especialización y reseñas, ayudará a los usuarios a tomar decisiones informadas.

**Creemos que** los filtros de búsqueda avanzados, como ubicación y disponibilidad, permitirán a los usuarios encontrar rápidamente trainers que se ajusten a sus necesidades.

**Creemos que** un sistema de reserva intuitivo y un calendario integrado simplificarán la coordinación de horarios y la reserva de sesiones.

**Creemos que** enviar notificaciones y recordatorios sobre sesiones programadas ayudará a los usuarios a mantenerse comprometidos con sus entrenamientos.

### **1.2.2.3 Lean UX Hypothesis Statements**

- Hypothesis Statement 01:**

**Creemos que** al ofrecer perfiles detallados de trainers, los usuarios tomarán decisiones más informadas.

**Sabremos** que esta hipótesis es válida

**Cuando** observemos un aumento del 70% en la cantidad de usuarios que reservan sesiones después de revisar los perfiles detallados, dentro de un mes después de su implementación.

- Hypothesis Statement 02:**

**Creemos que** al implementar filtros de búsqueda avanzados, los usuarios podrán encontrar rápidamente trainers que se ajusten a sus necesidades.

**Sabremos** que esta hipótesis es válida

**Cuando** notemos una disminución del 40% en el tiempo promedio de búsqueda y un aumento en el número de reservas dentro de dos semanas después de su implementación.

- Hypothesis Statement 03:**

**Creemos que** al proporcionar un sistema de reserva intuitivo, los usuarios tendrán una experiencia más fluida al coordinar horarios y reservar sesiones.

**Sabremos** que esta hipótesis es válida

**Cuando** veamos una reducción del 60% en las quejas relacionadas con dificultades en la reserva y un aumento en la tasa de reservas completadas dentro de tres semanas después de su implementación.

- Hypothesis Statement 04:**

**Creemos que** enviar notificaciones y recordatorios sobre sesiones programadas ayudará a los usuarios a mantenerse comprometidos con sus entrenamientos.

**Sabremos** que esta hipótesis es válida

**Cuando** observemos un aumento del 30% en la asistencia a las sesiones programadas y una disminución del 60% en el número de sesiones canceladas dentro de un mes después de la implementación de esta función.

### **1.2.2.4 Lean UX Canvas**



## **1.3. Segmentos objetivos**

- Segmento Objetivo (Cliente):**

Nos esforzamos por satisfacer las necesidades de los clientes que valoran la comodidad, la flexibilidad y los resultados personalizados en su proceso de cambio hacia una vida más saludable. Nuestro objetivo es ofrecerles una plataforma fácil de usar donde puedan encontrar trainers personales calificados que se ajusten a sus preferencias individuales y necesidades de horario, ayudándoles así a alcanzar sus objetivos de fitness de manera efectiva y sostenible.

- **Segmento Objetivo (Trainer):**

Nuestro objetivo es proporcionar una plataforma atractiva y efectiva para los trainers personales que desean ampliar su base de clientes y maximizar su alcance en el mercado. Queremos ofrecerles herramientas y recursos que les permitan mostrar sus servicios de manera efectiva, conectar con clientes potenciales y gestionar sus agendas de manera eficiente, ayudándoles así a aumentar su visibilidad y crecer en su carrera profesional.

## Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

### 2.1. Competidores

#### 2.1.1. Análisis competitivo

Análisis Competitivo					
¿Por qué llevar a cabo este Análisis?	<p>El objetivo es proporcionar una plataforma que permita a los usuarios contactar con personal trainers para mejorar su salud y su estado físico, sin complicaciones y de manera eficiente.</p> <p>El objetivo es optimizar la gestión de servicios de personal trainers facilitando la comunicación con los clientes, la administración de citas y la flexibilidad de horarios.</p>				
		Sitrainer 	MyFit Sport 	Trainerize.me 	TrainEase
Perfil	Overview	Sitrainer es un entrenador personal online que ofrece programas de entrenamiento, rutinas, recetas y clases en directo. Su objetivo principal es ayudar a personas que desean comenzar a hacer ejercicio y no saben cómo. El programa está diseñado para ponerte en forma desde casa, perder peso, aumentar músculo, mejorar tu estilo de vida y sentirte fuerte y feliz. Ofrecen opciones básicas y premium con seguimiento personalizado	MyFit Sport ofrece entrenamiento personal online y asesoramiento nutricional. Puedes entrenar desde casa con profesionales altamente cualificados. Los entrenamientos son personalizados según tu nivel, objetivos y necesidades. Además, puedes elegir entre entrenamiento individual o en grupos reducidos. Sus servicios se adaptan a metas como perder grasa, ganar masa muscular, tonificar o mejorar la salud general	Trainerize.me es una plataforma donde puedes encontrar entrenadores personales. Explora miles de perfiles de profesionales del fitness en todo el mundo. Verifica sus certificaciones, especialidades y regístrate para sus servicios en segundos. Es una excelente manera de encontrar el entrenador adecuado para tus objetivos de salud y estado físico	TrainEase es una plataforma web que simplifica la búsqueda y reserva de entrenadores personales para tus necesidades de fitness. Puedes explorar un catálogo de entrenadores profesionales disponibles en tu área y elegir entre sesiones presenciales o en línea. Además, nuestra plataforma te permite reservar fácilmente fechas y horas específicas. Únete hoy y comienza tu viaje hacia un estilo de vida más saludable.
	¿Qué valor ofrece a los clientes?	-Entrenamiento Personalizado -Flexibilidad -Seguimiento Personalizado -Comunidad	-Entrenamiento Online -Asesoramiento Nutricional -Profesionales Cualificados -Flexibilidad de Horarios	-Variedad de Entrenadores -Certificaciones Verificadas -Facilidad de Uso -Enfoque Personalizado	-Facilidad de Búsqueda -Flexibilidad de Elección -Reservas Personalizadas -Asesoramiento Profesional
	Mercado objetivo	- Dirigido a principiantes que desean entrenar desde casa	- Dirigido a personas que buscan entrenamiento	- Para que personas puedan encontrar	- Aquellos que buscan entrenadores personales

Perfil de Marketing		con programas personalizados.	online y asesoramiento nutricional para mejorar su salud y forma física.	entrenadores personales verificados y adaptados a sus necesidades específicas.	para alcanzar objetivos específicos, como perder peso, ganar músculo o mejorar su resistencia.
	Estrategias de marketing	-Campañas de Email - Promoción en la App	- Innovación Digital - Redes Sociales	- Email Marketing - App como Canal de Marketing	- Redes Sociales
Perfil de Producto	Productos & Servicios	- Entrenador Personal Online  - Ejercicios y Rutinas Grabadas  - Entrenadores Certificados  - Contenidos Nuevos Mensuales	-Entrenamiento Personal Online  -Entrenos en Directo  -Planes de Entrenamiento Online	- Encuentra tu Entrenador Personal  - Entrenamiento Personalizado  - Flexibilidad	- Encuentra tu Entrenador Personal  -Flexibilidad de horarios  - Entrenadores Calificados  -Planes de Entrenamiento Online
Precios y costos	<b>Básico Pérdida de Peso en Casa:</b> \$49.99 al mes.  Incluye área privada, gráfica de evolución, dietas y recetas, rutinas mensuales, plan personalizado y grupo privado.  <b>Premium Pérdida de Peso en Casa:</b> €149.99 (aproximadamente \$75) al mes. Además de lo anterior, incluye entrenos en directo.  <b>Básico Cuerpo Perfecto en Gimnasio:</b> \$49.99 al mes. Similar al básico de pérdida de peso, pero adaptado para el gimnasio.  <b>Consultoría Personalizada:</b> €70.00 (aproximadamente \$88).	<b>Plan Grow:</b> \$10 al mes. Ideal para comenzar con entrenamiento digital. Incluye entrenamiento personalizado y asesoramiento nutricional.  <b>Plan Pro-5:</b> \$22 al mes. Hasta 5 clientes. Además de lo anterior, ofrece un perfil en Trainerize.me y acceso a integraciones como Apple Health y Evolution Nutrition.  <b>Studio Plus:</b> Para estudios de fitness con hasta 5000 miembros. \$250 al mes por cada ubicación añadida.	Trainerize tiene una variedad de planes de precios. El costo varía según las características ofrecidas, el número de clientes y las ubicaciones. Los precios comienzan desde \$5 al mes y pueden llegar hasta \$350+ al mes	TrainEase va a obtener ingresos mediante el cobro de una comisión por cada transacción realizada en la app web.	
Canales de distribución	Página Web	Página Web	Página Web	Página Web	Página Web
Análisis SWOT	Fortalezas	-Sitrainer ofrece una plataforma completa con entrenamientos, rutinas, recetas y clases en directo.  -El entrenador personal, José María, se especializa en educar a principiantes y ayudarlos a tener una vida sana y feliz.	-Ofrece entrenamientos totalmente personalizados adaptados al nivel, objetivos y necesidades de cada persona.  -Proporciona asesoramiento nutricional para optimizar los resultados.	-Permite a los usuarios encontrar y conectarse con entrenadores personales de todo el mundo.  -Ofrece miles de perfiles de profesionales del fitness con diferentes especialidades y certificaciones.	-Amplia Red de Entrenadores  - La interfaz fácil de usar permite a los usuarios explorar y reservar sesiones de entrenamiento sin complicaciones.  - Ofrece tanto sesiones presenciales como en línea, adaptándose a las

	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Ofrece seguimiento individual y privado, así como recursos de nutrición y dietas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Permite entrenar desde casa o en grupos reducidos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Los usuarios pueden registrarse y comprar servicios en segundos.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>preferencias de los clientes.</li> <li>- TrainEase tiene acceso a datos detallados de sus miembros.</li> </ul>
Debilidad es	<ul style="list-style-type: none"> <li>-La página podría proporcionar más detalles sobre los programas de entrenamiento y los entrenadores certificados.</li> <li>-Los precios no están claramente indicados en la página principal.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Al igual que Sitrainer, podría proporcionar más detalles sobre los planes de entrenamiento y los entrenadores.</li> <li>-Los precios no están claramente indicados en la página principal.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Algunos perfiles pueden carecer de detalles específicos sobre los servicios ofrecidos.</li> <li>-La página podría promocionarse aún más para atraer a más clientes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Como plataforma web, TrainEase está sujeta a problemas técnicos, como fallas en el sitio o problemas de conectividad.</li> <li>-El mercado de entrenadores personales y plataformas de fitness es competitivo. TrainEase debe diferenciarse para destacar.</li> </ul>
Oportunidades	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Sitrainer podría expandirse a nivel internacional y atraer a más clientes de diferentes regiones.</li> <li>-Podría asociarse con influencers o celebridades del fitness para aumentar su visibilidad.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-MyFit Sport podría ofrecer más servicios relacionados con la salud y el bienestar.</li> <li>-Podría invertir en estrategias de marketing digital para atraer a más clientes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Podría asociarse con gimnasios y estudios de fitness para aumentar su alcance.</li> <li>-Una interfaz más intuitiva podría atraer a más usuarios.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La conciencia sobre la salud y el bienestar está en aumento. TrainEase puede capitalizar esta tendencia.</li> <li>-Expansión Geográfica</li> <li>-Colaboraciones Estratégicas</li> </ul>
Amenazas	<ul style="list-style-type: none"> <li>-El mercado de entrenadores personales online es competitivo, por lo que Sitrainer debe diferenciarse para destacar.</li> <li>-Las preferencias de los usuarios pueden cambiar con el tiempo, por lo que Sitrainer debe adaptarse.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Debe enfrentarse a la competencia en el mercado de entrenadores personales online.</li> <li>-Las tendencias y tecnologías cambian, por lo que MyFit Sport debe mantenerse actualizado.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Debe mantenerse competitivo en un mercado saturado de opciones.</li> <li>-Las preferencias de los usuarios pueden cambiar, por lo que Trainerize.me debe adaptarse.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Cambios en las Tendencias de Fitness</li> <li>-Las regulaciones gubernamentales pueden afectar la operación de la plataforma.</li> <li>-Otras plataformas de fitness y aplicaciones pueden representar una amenaza directa.</li> </ul>

## 2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores

TrainEase ha implementado estrategias y tácticas para destacarse frente a sus competidores en el mercado de entrenamiento físico:

### Enfoque en Datos y Agilidad:

TrainEase se inspira en el enfoque de Zara al utilizar datos para tomar decisiones rápidas. Al recopilar datos sobre preferencias de los clientes, tendencias de fitness y hábitos de uso, TrainEase puede adaptarse ágilmente.

**Táctica:** Implementar un sistema de recopilación de datos en tiempo real para monitorear la actividad de los usuarios, preferencias de entrenamiento y retroalimentación.

### Personalización y Retención:

TrainEase tiene acceso a datos detallados de sus miembros.

**Táctica:** Utilizar estos datos para ofrecer recomendaciones personalizadas a los miembros. Por ejemplo, si un miembro muestra signos de cancelación, el personal puede intervenir con sugerencias específicas para ayudarlos a alcanzar sus objetivos.

#### **Expansión Estratégica:**

TrainEase puede considerar expandirse a nuevas áreas geográficas o asociarse con gimnasios y empresas de bienestar.

**Táctica:** Realizar investigaciones de mercado para identificar áreas con alta demanda de entrenadores personales y establecer alianzas estratégicas.

#### **Innovación a Largo Plazo:**

TrainEase puede aprender de la estrategia de Amazon, que invirtió en Amazon Prime en 2005 y cosechó los beneficios años después.

**Táctica:** Desarrollar una visión a largo plazo y mantenerse enfocado en la mejora continua, incluso si los resultados no son inmediatos.

## **2.2. Entrevistas**

### **2.2.1. Diseño de Entrevistas**

A continuación, presentaremos algunas de las preguntas que se realizarán en las entrevistas a nuestros dos segmentos objetivos.

- Preguntas para los clientes que deseen contratar a un Trainer:**

- ¿Cuál es su nombre? y ¿Cuántos años tiene?
- ¿En qué distrito resides?
- ¿Cuál es tu nivel actual de actividad física?
- ¿Realizas ejercicio en casa o asistes a un gimnasio?
- ¿Qué dispositivo utilizas regularmente para realizar el seguimiento de tu entrenamiento?
- ¿Has tenido experiencias previas con entrenadores personales? y de ser así cómo fueron?
- ¿En caso de que requieras un entrenador profesional, que buscas? y Qué esperas al realizar las sesiones con uno?
- ¿Qué opinas de la idea de agendar una sesión con un entrenador personal en linea?
- ¿Como es la atención que esperas al perder ayuda a un entrenador personal?
- ¿Que te gustaría ver en una página de reservación de sesiones con trainers?
- ¿Qué opinas sobre la idea de visualizar información de cada entrenador, como su experiencia, especializaciones y disponibilidad?
- ¿Te gustaría tener acceso a reseñas de otros usuarios sobre los entrenadores antes de hacer una reserva?
- ¿Qué te gustaría que nuestra plataforma ofrezca como servicio adicional y que puede mejorar?

- Preguntas para los Trainers:**

- ¿Cuál es su nombre? y ¿Cuántos años tiene?
- ¿En qué distrito resides?
- ¿Cuál es tu experiencia como entrenador personal y cuántos años llevas en la industria del fitness?
- ¿Qué te motivó a convertirte en entrenador personal y qué aspectos disfrutas más de tu trabajo?
- ¿Tienes experiencia con clientes de diferentes niveles de condición física?
- ¿Cómo manejas la planificación de sesiones de entrenamiento para clientes con diferentes objetivos y niveles de condición física?
- ¿Utilizas herramientas para seguir el progreso de tus clientes? Y de ser así ¿Qué herramientas utilizas?
- ¿Cuál es tu enfoque para motivar a tus clientes y mantener su compromiso con el programa de entrenamiento?
- ¿Estás abierto a la idea de ofrecer sesiones de entrenamiento en línea a través de plataformas como Zoom? ¿Por qué sí o por qué no?
- ¿Qué aspectos consideras más importantes al establecer tarifas por tus servicios como entrenador personal?
- ¿Cómo manejas la comunicación y la programación de sesiones con tus clientes?
- ¿Qué estrategias utilizas para adquirir nuevos clientes y mantener relaciones sólidas con los existentes?
- ¿Cómo gestionas tu agenda y priorizas tus compromisos profesionales como entrenador personal?
- ¿Qué expectativas tienes de una plataforma como TrainEase para ayudarte a expandir tu base de clientes y optimizar tu negocio como entrenador personal?

### **2.2.2. Registro de Entrevistas**

- Entrevistas realizadas a clientes que deseen contratar a un Trainer:

Entrevista 1	Hiro Cárdenas
Edad	21

Entrevista 1	Hiro Cárdenas
Distrito	Magdalena del Mar
	Durante la entrevista Hiro nos comenta que su actividad física últimamente anda alta ya que hace ejercicio en casa. También dice que no ha tenido experiencias con entrenadores personales, pero en el caso que necesite, busca que el entrenador le de asesoramiento y si hace bien los ejercicios. Nos comenta que le parece buena idea una página para reservar sesiones con trainers de forma online. Y que le gustaría ver en la pagina las reseñas de otros usuarios y ver información del entrenador para poder reservar una sesión.
URL de la grabación	[Enlace a Microsoft Online]( <a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a> )
Timming	00:00 - 03:44

Entrevista 2	Moises Echevarría
Edad	20
Distrito	Magdalena del Mar
	Durante la entrevista Moises nos comenta que su actividad física es muy alta ya que va al gimnasio para hacer ejercicio. También dice que utiliza un aplicativo para realizar el seguimiento de su entrenamiento. Nos dice que ha tenido experiencias con entrenadores personales, y busca que el entrenador que escoja sepa sobre ganancias muscular. Nos comenta que le parece buena idea una página para reservar sesiones con trainers en línea. Y que le gustaría ver en la página las reseñas de otros usuarios y ver información del entrenador para poder reservar una sesión.
URL de la grabación	[Enlace a Microsoft Online]( <a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a> )
Timming	03:45 - 07:35

Entrevista 3	Adriana Valdivia
Edad	21
Distrito	Breña
	Durante la entrevista Adriana nos comenta que su actividad física es media y que realiza ejercicio en casa. También dice que su forma de realizar el seguimiento de su entrenamiento es por videos. Nos dice que no ha tenido experiencias con entrenadores personales, y busca que el entrenador que escoja sea paciente y que sea experto. Nos comenta que le parece buena idea una página para reservar sesiones con trainers en línea.
URL de la grabación	[Enlace a Microsoft Online]( <a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a> )
Timming	07:36 - 12:58

- Entrevistas realizadas a Trainers:

Entrevista 1	Julio Pérez
Edad	28
Distrito	Jesús María
	Julio cuenta con 3 años de experiencia en el rubro de Trainer Fitness, menciona que la labor de un trainer es empoderar a sus clientes para que puedan mejorar su imagen física, un desafío que presenta es la demanda de tiempo y actividades. Julio indica que para calcular la tarifa depende de la calidad del servicio, experiencia y comunicación con los clientes. Indica que se siente disgustado porque no le gusta involucrar su número personal con sus clientes.
URL de la grabación	[Enlace a Microsoft Online]( <a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a> )

<b>Entrevista 1</b>	<b>Julio Pérez</b>
	<a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a>
<b>Timming</b>	13:00 - 20:51

<b>Entrevista 2</b>	<b>Eugenio Machare</b>
<b>Edad</b>	24
<b>Distrito</b>	Breña
	Eugenio informa que como aspirante a entrenador personal, lleva un año en la industria del fitness, brindando sesiones de asesoría y adquiriendo experiencia práctica. Su motivación proviene de la pasión por el bienestar y la satisfacción de ayudar a otros a alcanzar sus metas de salud. Aunque su experiencia es limitada, ha trabajado con clientes de diferentes niveles de condición física, adaptando cada sesión según sus necesidades individuales. Utiliza métodos simples para el seguimiento del progreso y se esfuerza por mantener a sus clientes motivados y comprometidos. Está abierto a ofrecer sesiones en línea y establecer tarifas justas mientras prioriza el crecimiento profesional y la gestión eficiente del tiempo.
<b>URL de la grabación</b>	[Enlace a Microsoft Online]( <a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a> )
<b>Timming</b>	20:51 - 26:30

<b>Entrevista 3</b>	<b>Edwin Santiago</b>
<b>Edad</b>	25
<b>Distrito</b>	Breña
	Edwin Santiago con un año de experiencia como entrenador personal, menciona que su motivación radica en su pasión por el fitness y ayudar a otros a alcanzar sus metas. Utiliza herramientas para seguir su progreso y mantener su compromiso. Está abierto a sesiones en línea y establecer tarifas justas. Gestiona eficientemente la comunicación y programación de sesiones, y utiliza estrategias de marketing para adquirir y retener clientes. Busca en TrainEase herramientas efectivas para optimizar mi negocio y alcanzar más éxito.
<b>URL de la grabación</b>	[Enlace a Microsoft Online]( <a href="https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f">https://upcedupe-my.sharepoint.com/:v/g/personal/u202011431_upc_edu_pe/Ed9zrOW-NxNEpm8Yfi5HNMBHQTZ2HNEVaXcUwap1HRMcw?e=LGvt9f</a> )
<b>Timming</b>	26:30 - 30:29

## 2.2.3. Análisis de Entrevistas

### Análisis del segmento Cliente (Desean contratar a un Trainer):

Las entrevistas revelan un interés generalizado en una plataforma en línea para reservar sesiones con entrenadores personales. Tanto Hiro, Moisés y Adriana muestran disposición a utilizar este servicio, destacando la importancia de acceder a reseñas de otros usuarios y obtener información detallada sobre los entrenadores antes de hacer una reserva. Aunque difieren en la intensidad de su actividad física y en sus experiencias previas con entrenadores, todos comparten la idea de buscar asesoramiento y corrección en sus ejercicios, así como la necesidad de un entrenador que se adapte a sus necesidades y conocimientos específicos en el caso de Moisés. En resumen, la conveniencia, la transparencia y la calidad son elementos clave que valoran en una plataforma para contratar entrenadores personales en línea.

### Análisis del segmento Trainers:

Las tres entrevistas muestran similitudes en cuanto a la motivación por el fitness y el deseo de ayudar a otros a alcanzar sus objetivos de salud. Además, los tres candidatos están abiertos a ofrecer sesiones en línea y se esfuerzan por establecer tarifas justas para sus servicios. Sin embargo, Julio Pérez destaca desafíos específicos relacionados con la demanda de tiempo y actividades, mientras que Eugenio Machare y Edwin Santiago ponen énfasis en la gestión eficiente del tiempo y el uso de estrategias de marketing para adquirir y retener clientes.

## 2.3. Needfinding

### 2.3.1. User Personas

#### User Persona Cliente de TrainEase

NAME

**Alejandro Vivas**

MARKET SIZE

100 %

TYPE

**Rational**

## Demographic

Male 23 years

Lima, Peru

Single

Estudiante

## Background

Alejandro es un joven de 23 años con una energía inagotable y una mente inquieta. De constitución delgada y estatura promedio, su mirada refleja determinación y curiosidad. Su cabello claro y despeinado denota su estilo relajado y su disposición para enfrentar cualquier desafío con una sonrisa. Siempre lleva consigo su mochila, repleta de libros, dispositivos electrónicos y alguna botella de agua, listo para enfrentar tanto las demandas académicas como las responsabilidades laborales. Además, consciente de la importancia de mantenerse saludable, Alejandro está decidido a mejorar su estado físico mediante la incorporación regular de ejercicio en su agitada rutina.

## Responsibilities

Alejandro está inmerso en una doble jornada que combina sus estudios universitarios con un trabajo a tiempo parcial en una startup de tecnología. Como estudiante de último año de Ingeniería Informática, sus días están llenos de horas de estudio, asistencia a clases y participación en proyectos académicos. Además, en la startup, se encarga de tareas relacionadas con el desarrollo de software y el diseño de interfaces de usuario.

## Quote

*“El tiempo es mi recurso más valioso; necesito soluciones que me permitan maximizar mi eficiencia y obtener resultados tangibles.”*

“

## Skills

### Gestión del tiempo



### Adaptabilidad



### Comunicación efectiva



### Autodisciplina



## Motivations

La posibilidad de encontrar un programa de ejercicio que se adapte a su horario ocupado lo motiva a mantenerse comprometido con su salud y bienestar.

La sensación de logro que experimenta al alcanzar sus objetivos de fitness lo impulsa a seguir adelante y mantenerse comprometido con su programa de ejercicio.

## Frustrations

Esta falta de tiempo puede afectar su motivación y hacer que se sienta frustrado por no poder priorizar su salud adecuadamente.

A veces, Alejandro se siente frustrado por la falta de opciones que se ajusten exactamente a sus necesidades y horarios.

## Channels



Instagram



Email



Facebook

## Technology



---

**User Persona Trainer de TrainEase**

PERSONA: Steve Pérez

NAME	MARKET SIZE	TYPE
Steve Pérez	100 %	Idealist



## Background

Steve se graduó de la Universidad Nacional de Educación Física con una licenciatura en Ciencias del Deporte. Durante sus estudios universitarios, Steve se destacó como atleta, compitiendo en varios eventos deportivos a nivel interuniversitario. Después de graduarse, obtuvo certificaciones adicionales en entrenamiento personal y nutrición deportiva para complementar su educación formal.

## Responsabilities

Steve se encarga de dirigir sesiones de entrenamiento personalizado, proporcionando instrucciones claras y motivación constante para maximizar los resultados. Además se encarga de realizar evaluaciones periódicas del progreso del cliente y ajustar los programas de entrenamiento según sea necesario.

## Quote

“*El verdadero éxito en el fitness no se trata solo de alcanzar tus metas físicas, sino también de encontrar equilibrio y felicidad en tu vida cotidiana.*”

## Demographic

Male 27 years  
Lima  
Single  
Gym Trainer

## Motivations

Ayudar a sus clientes a alcanzar sus objetivos de salud y fitness y transformar sus vidas para mejor.  
Disfrutar del desafío de diseñar programas de entrenamiento personalizados que se adapten a las necesidades únicas de cada cliente.

## Frustrations

Clientes que no están comprometidos con su programa de entrenamiento o que no siguen sus recomendaciones nutricionales.  
Obstáculos en la adquisición de nuevos clientes y en la gestión eficiente de su agenda.

## Skills

Comunicación: 80  
Nutrición: 60  
Escucha Activa: 85  
Digitalidad: 40

## Channels

Google, Website, WhatsApp

## Technology

Smartphone, Tablet, Desktop, Laptop, PC

# UXPRESSIA

This persona was built in upressoia.com

## 2.3.2. User Task Matrix

Se presentan los User Task Matrix que contiene las tareas que los User Persona realizan para cumplir sus objetivos.

TASK	Trainer		Cliente	
	FREQUENCY	IMPORTANCE	FREQUENCY	IMPORTANCE
Registrarse en la plataforma	Always	High	Always	High
Crear perfil	Always	High	Always	High
Gestionar disponibilidad de horarios	Always	High	Never	Low
Recibir notificaciones	Sometimes	Medium	Sometimes	Medium
Actualizar perfil	Rarely	Medium	Rarely	Low
Visualizar reseñas	Always	High	Always	High
Seguimiento del progreso	Always	High	Always	High
Pagos en línea	Never	Low	Always	Medium
Buscar trainers	Never	Low	Sometimes	High
Reservar sesiones	Never	Low	Never	Low
Realizar reseñas	Never	Low	Always	High
Establecer metas	Always	Medium	Always	Medium
Participar en desafíos	Never	Low	Sometimes	Low
Apartado de sesión online	Sometimes	Medium	Sometimes	Medium

### Trainer:

Las tareas de mayor frecuencia e importancia para los entrenadores son: "registrarse en la plataforma, crear y actualizar su perfil, visualizar reseñas, seguimiento del progreso y el apartado de sesión online". Esto destaca la importancia de mantener actualizada la información de su perfil, y estar al tanto de las interacciones con los clientes para destacar entre los demás trainers.

La gestión de disponibilidad de horarios es una tarea siempre necesaria y de alta importancia para los trainers, ya que les permite una mejor organización de su agenda y aceptar solicitudes de próximas sesiones.

### Cliente:

Las tareas de mayor frecuencia e importancia para los clientes son: "recibir notificaciones, visualizar reseñas, seguimiento del progreso y el apartado de sesión online". Estas tareas reflejan la necesidad de los clientes de interactuar con la plataforma de manera continua para elegir al mejor trainer junto con una mejor rutina y asesoría.

La búsqueda de entrenadores y la reserva de sesiones tienen una frecuencia media y alta importancia para los clientes, lo que indica que la elección del entrenador y la programación de sesiones son aspectos importantes en su proceso de uso de la plataforma.

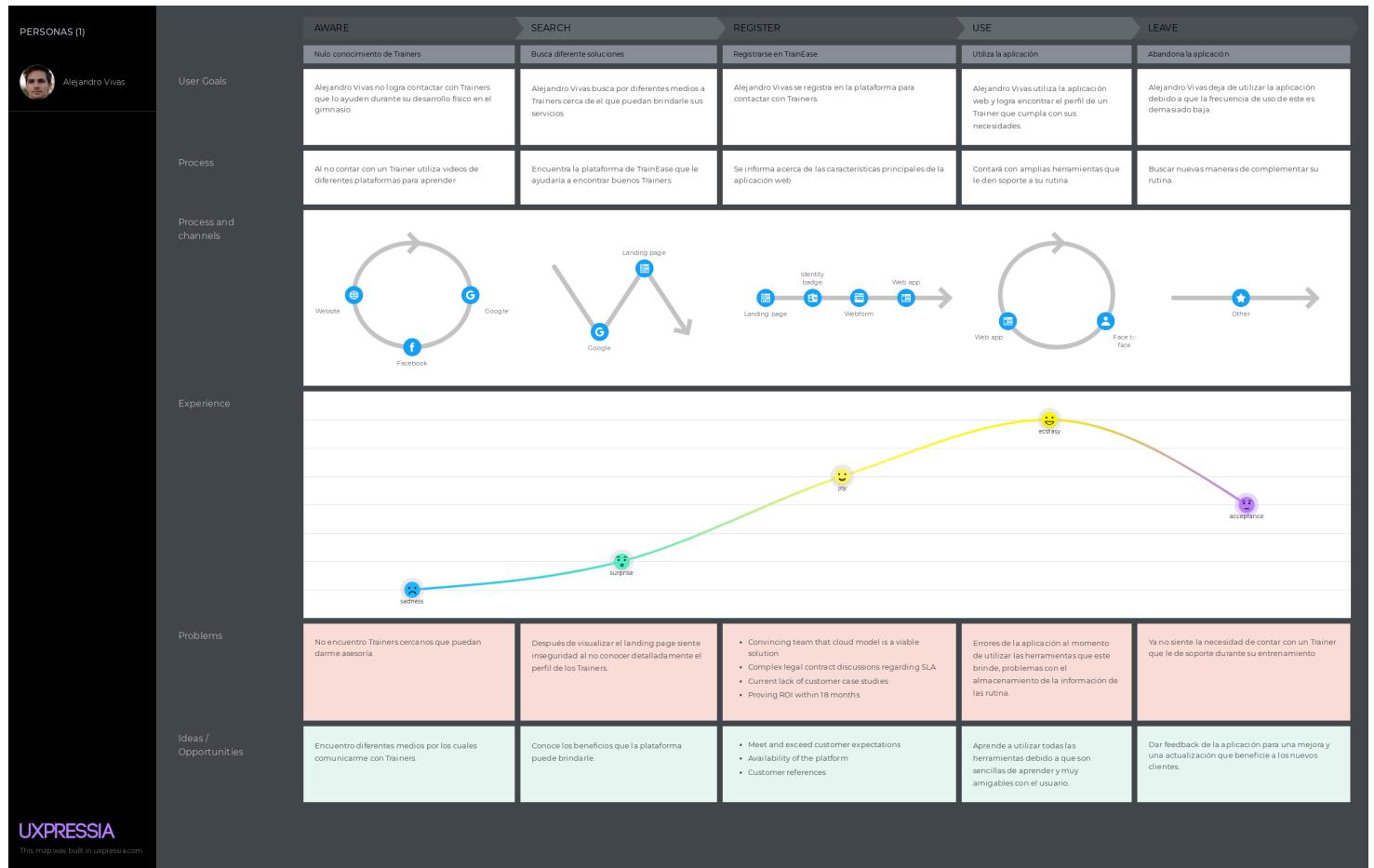
### Coincidencias y Diferencias:

Ambos segmentos coinciden en la importancia de registrarse en visualizar reseñas y el apartado de sesión online.

La principal diferencia radica en las tareas relacionadas con la gestión de disponibilidad de horarios, que es esencial para los entrenadores pero no tan relevante para los clientes.

### 2.3.3. User Journey Mapping

#### Journey Mapping Cliente de TrainEase



#### Journey Mapping Trainer de TrainEase

PERSONAS (1)	User journey map				
	Steve Pérez				
	Awareness				
	Search				
	Register				
	Use				
	Leave				
	Falta de Clientes	Busca diferente soluciones	Registrarse en TrainEase	Utiliza la aplicación	Abandona la aplicación
	Steve Pérez desea encontrar una solución a la falta de clientes que tiene.	Steve Pérez busca diferentes maneras de conseguir clientes tanto en páginas web como mediante conocidos.	Steve Pérez encuentra la plataforma TrainEase, una plataforma que resuelve su problema principal el cual es la falta de clientes. Se registra como Trainer rellenando toda la información necesaria para tener un perfil destacable.	Steve Pérez utiliza la aplicación web y logra conectar con nuevos clientes que desean sus servicios.	Steve Pérez deja de ser Trainer como trabajo principal es por eso que deja de usar la aplicación web de TrainEase
User goals	Está a la vanguardia de maneras nuevas para conectar con clientes.	Se informa acerca de TrainEase y como puede resolver su problema.	Se informa acerca de las comisiones por transacción de cada servicio realizado en la aplicación.	Herramientas útiles para brindar un buen servicio a los nuevos clientes	Satisfacer sus nuevas necesidades
Process					
Process and channels					
Experience					
Problems	No encuentro soluciones para mi baja cantidad de clientes.	Después de ver el landing page tengo miedo de que esta solución no funcione	Miedo de no ser apto para la verificación como Trainer. Dudas sobre las comisiones.	Errores de la aplicación que afectan sus servicios, problemas con los clientes, cruce de horarios.	Ya no se me es indispensable el uso de TrainEase.
Ideas / Opportunities	Encuentra nuevas maneras de encontrar clientes	Conoce todos los beneficios que TrainEase le brinda.	Ingrada todos los datos necesarios para la verificación. Verifica que la interfaz de la aplicación es amigable con el usuario.	Aprende rápidamente a utilizar todas las funciones de la aplicación para brindar un buen servicio. Agregar un apartado de ubicación geográfica.	Dar feedback de la aplicación para una mejoría y una actualización que beneficie a los nuevos trainers.

## UXPRESSIA

This map was built in [uxpressia.com](http://uxpressia.com)

### 2.3.4. Empathy Mapping

#### Empathy Mapping Cliente de TrainEase

<p><b>1.WHO are we empathizing with?</b></p> <p>Estamos empatizando con Alejandro Vivaz, un estudiante con demandas académicas y laborales dispuesto a mejorar su estado físico mediante ejercicios.</p> <p>Actualmente se encuentra determinado en mejorar su estado físico.</p>	<p><b>7.What do they THINK and FEEL?</b></p> <p>“</p> <p>Siente miedo al no saber cómo contactar con Trainers de calidad.</p> <p>Siente miedo de realizar mal los ejercicios físicos y ca usarse daño por la mala práctica.</p> <p>”</p>	<p><b>2.What do they need to DO?</b></p> <p>Tiene que comunicarse con distintos Trainers para encontrar al que le brinde un mejor servicio.</p> <p>Tiene que escoger un horario en el que el Trainer también tenga disposición de atenderlo.</p> <p>Tiene que estar seguro del Trainer que escogió viendo su perfil.</p>
---	--	--

<p><b>6.What do they HEAR?</b></p> <p>Que deberían de existir maneras más fáciles de contactar con Trainers.</p> <p>Que es conflictuoso coordinar horarios con los Trainers.</p> <p>Que existen Trainers que no le toman la importancia debida a mi progreso.</p> <p>Que sería bueno una plataforma en la que pueda registrar mi rutina y ver mi progreso.</p>		<p><b>3.What do they SEE?</b></p> <p>Ve que existen Trainers que no ofrecen un buen servicio.</p> <p>Ve que existen pocos horarios disponibles para reservar.</p> <p>Ve que algunos Trainers tienen conocimiento en nutrición y que estos pueden generar una rutina de ejercicios acompañado de un plan alimenticio.</p>
--	--	--

<p><b>5.What do they DO?</b></p> <p>Aprender a realizar los ejercicios viendo videos de diferentes plataformas como YouTube/TikTok para tener un mínimo conocimiento de su ejecución.</p> <p>Ser responsable con mi educación sobre el tema de la ejecución de ejercicios físicos.</p> <p>Organizar mi tiempo para asistir constantemente al gimnasio.</p>	
--	--

<p><b>PAINS</b></p> <p>What are their fears, frustrations and anxieties?</p> <p>Fallo en la aplicación que afecten directamente mi experiencia.</p> <p>Cruce de horarios con mi Trainer que me impidan realizar mis rutinas ya programadas.</p>	<p><b>GAINS</b></p> <p>What are their needs, hopes, wants and dreams?</p> <p>Espero poder encontrar Trainers con un buen perfil que me puedan apoyar a cumplir mis metas.</p> <p>Espero que pueda resolver todas mis dudas sobre los ejercicios y comida.</p>	<p><b>4.What do they SAY?</b></p> <p>“</p> <p>Tengo que estar consultando a cada momento si existe disponibilidad de horarios,</p> <p>Tengo que estar cambiando constantemente de rutinas por falta de conocimiento.</p> <p>”</p>
---	---	---

## UXPRESSIA

This persona was built in [uxpressia.com](https://uxpressia.com)

## 1.WHO are we empathizing with?

Estamos empatizando con Steve Pérez un Trainer con conocimientos en nutrición deportiva.

Se encarga de realizar rutinas de ejercicio acompañado de recomendaciones sobre alimentación sana.

Realiza evaluaciones periódicas del progreso del cliente.

## 7.What do they THINK and FEEL?

“

*Animar y supervisar el proceso de desarrollo de sus clientes*

*Sentirse feliz al tener más clientes que necesiten de sus servicios*

*Recibir mayores ingresos gracias a la aplicación*

”

## 2.What do they need to DO?

Necesita gestionar bien la rutina de ejercicios que va a indicar a cada cliente.

Necesita de herramientas interactivas que faciliten su trabajo.

Necesita monitorear todo el proceso de su cliente.

Necesita un apartado para realizar sus sesiones online.

## 6.What do they HEAR?

Existen Trainers que no brindan el servicio deseado.

Debería de contar con más membresías en distintos gimnasios.

Debería de gestionar mejor los horarios para evitar el cruce de sesiones.

Debería de tener un constante control de la rutina de los clientes.

La comunicación no siempre es efectiva.



## 3.What do they SEE?

Ve que existen muchos Trainers con el mismo problema que él.

Ve la falta de clientes que está teniendo.

Ve que existe un grupo amplio de personas que desean contactar con un Trainer pero por la falta de conocimiento no lo hacen.

## 5.What do they DO?

Constantemente estoy al tanto del progreso de mi cliente, y siempre busco las maneras de mejorar su rutina de ejercicio siempre escuchando sus necesidades.

Constantemente me estoy informando sobre las nuevas tendencias para que mi servicio siempre esté a la vanguardia de lo nuevo,

Sigo nutrición deportiva para complementar la rutina de ejercicios que ofrezco.

### PAINS

What are their fears, frustrations and anxieties?

Miedo a perder clientes.

Miedo a que falle la aplicación durante una sesión con un cliente.

Miedo a que los clientes no asistan a las sesiones programadas.

### GAINS

What are their needs, hopes, wants and dreams?

Ser la mejor opción para los clientes.

Brindar un servicio de calidad.

Utilizaré de una manera correcta todas las herramientas de la aplicación.

## 4.What do they SAY?

“

*Tengo que estar pendiente a mis redes por si algún usuario consulta por mis servicios.*

*Voy a entablar una comunicación assertiva y constante con mi cliente para que pueda sentir confianza.*

”

**UXPRESSIA**

This persona was built in upressoia.com

### 2.3.5. As-is Scenario Mapping

En el estado actual de TrainEase, los usuarios interesados en mejorar su salud y estado físico se enfrentan a varios desafíos al buscar y reservar sesiones de entrenamiento con trainers personales. Desde la búsqueda manual de trainers hasta la coordinación de horarios y la gestión de pagos, el proceso puede ser complicado y consume mucho tiempo tanto para los usuarios como para los trainers. Además, los trainers pueden experimentar dificultades para promocionar sus servicios y acceder a oportunidades de desarrollo profesional.

**As-Is Cliente de TrainEase**



## 2.4. Ubiquitous Language

El Ubiquitous Language se refiere a un conjunto de términos y conceptos compartidos y comprendidos por todos los miembros del equipo de desarrollo, así como por los usuarios finales. Estos términos incluyen elementos clave de la plataforma TrainEase, como "Usuario/Cliente", "Trainer Personal", "Manager System", "Session Management", "Payment", "Data Management", entre otros. Al utilizar este lenguaje común, aseguramos una comunicación clara y efectiva entre todos los involucrados en el desarrollo, desde diseñadores y desarrolladores hasta stakeholders y usuarios finales. Esto ayuda a minimizar los malentendidos, a alinear las expectativas y a garantizar que todos estén trabajando hacia los mismos objetivos para el éxito del proyecto.

1. TrainEase: La plataforma en línea que conecta a usuarios/clientes con trainers personales para sesiones de entrenamiento personalizado.
2. Usuario/Cliente: Individuos interesados en mejorar su salud y estado físico que utilizan TrainEase para encontrar y reservar sesiones de entrenamiento con trainers personales.
3. Trainer Personal: Profesionales del fitness registrados en TrainEase que ofrecen servicios de entrenamiento personalizado a los usuarios/clientes.

4. Manager System: El sistema centralizado que gestiona y coordina todas las funciones y características de TrainEase, asegurando un funcionamiento fluido y eficiente de la plataforma.
5. Landing Page: La página principal de TrainEase, diseñada para atraer y convertir visitantes en usuarios registrados y clientes potenciales.
6. API Gateway: El punto de entrada principal para todas las solicitudes de API en TrainEase, facilitando la comunicación entre diferentes componentes del sistema.
7. Sign Up: El proceso de registro que permite a los usuarios/clientes y trainers personales crear cuentas en TrainEase para acceder a sus servicios.
8. Account Management Process: El conjunto de herramientas y funciones que permiten a los usuarios/clientes y trainers personales gestionar y mantener sus cuentas en TrainEase, incluyendo información personal, preferencias y configuraciones.
9. Session Management: La funcionalidad que facilita la programación, gestión y seguimiento de sesiones de entrenamiento entre usuarios/clientes y trainers personales a través de TrainEase.
10. Trainer & Service Management: La sección de la plataforma que permite a los trainers personales gestionar su perfil profesional, servicios ofrecidos, disponibilidad y tarifas.
11. Payment: El sistema integrado de TrainEase que facilita el proceso de pago para las sesiones de entrenamiento, asegurando transacciones seguras y eficientes entre usuarios/clientes y trainers personales.
12. Data Management: El conjunto de herramientas y procesos utilizados para recopilar, almacenar, organizar y gestionar datos de usuarios, entrenamientos, transacciones y otros aspectos relevantes de TrainEase.
13. Database: La infraestructura de almacenamiento de datos subyacente que soporta toda la información y funcionalidad de TrainEase, asegurando la disponibilidad e integridad de los datos en todo momento.

## Capítulo 3: Requirements Specification

### 3.1. To-Be Scenario Mapping

En el futuro deseado de TrainEase, la plataforma se convertirá en un ecosistema completo y eficiente que simplifica y mejora la experiencia tanto para los usuarios como para los trainers. Los usuarios encontrarán fácilmente trainers adecuados, reservarán sesiones de manera rápida y gestionarán sus progresos de forma transparente, mientras que los trainers tendrán acceso a una base de clientes más amplia, herramientas de gestión simplificadas y oportunidades de desarrollo profesional integradas.

#### To-be Cliente de TrainEase



#### To-be Trainer de TrainEase



### 3.2. User Stories

Las user stories se emplean para convertir las visiones informales de los clientes sobre el producto en requisitos de software vitales para su creación. Cada una de estas historias describe una función particular que el usuario requiere para lograr sus metas. Redactadas de forma simple y centradas en las necesidades del usuario, las user stories son herramientas clave en el desarrollo de TrainEase. A continuación, se detallan algunas de estas historias específicas:

Epic/ Story ID	Título	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
EP01	Información de la aplicación	Como visitante de la landing page de TrainEase quiero conocer acerca más de la empresa y de la aplicación para saber de qué se trata el proyecto.		
EP02	Conexión de Landing Page con la App	Como visitante de la landing page de TrainEase quiero tener un enlace a la aplicación para poder acceder a la plataforma y agendar sesiones.		
EP03	Gestión de cuentas en la aplicación	Como usuario de TrainEase quiero poder registrarme, iniciar sesión y gestionar mi perfil para poder agendar sesiones y acceder a los servicios de la plataforma.		
EP04	Sistema de Búsqueda de entrenadores	Como usuario de TrainEase quiero poder buscar entrenadores por ubicación, horario y servicios para encontrar al más adecuado.		
EP05	Agendamiento de Sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder agendar sesiones en línea para evitar esperas y asegurar la atención.		
EP06	Sistema de Reservas de sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder reservar servicios como entrenamiento personal y nutrición para mantenerme sano.		
EP07	Sistema de Pago	Como usuario de TrainEase quiero poder pagar los servicios en línea para evitar el uso de efectivo y hacer		

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
		transacciones seguras.		
EP08	Sistema de Evaluaciones	Como usuario de TrainEase quiero poder evaluar a los entrenadores y dejar comentarios para ayudar a otros usuarios a elegir.		
EP09	Sistema de Notificaciones	Como usuario y entrenador de TrainEase quiero recibir notificaciones de sesiones y recordatorios para mantenerme informado.		
EP10	Gestión de Servicios	Como entrenador, quiero una plataforma que me permita gestionar todos mis servicios, desde consultas generales hasta procedimientos especializados, para garantizar una experiencia de atención completa para mis clientes.		
EP11	Agenda Centralizada y Programación de Sesiones	Como entrenador, quiero una agenda centralizada para ver todas las sesiones programadas y disponibilidad de personal, gestión de nuevas sesiones para optimizar la eficiencia y evitar conflictos de horarios.		
EP12	Seguimiento del entrenamiento	Como usuario y entrenador,  Quiero tener una plataforma que me permita registrar fácilmente cada sesión de entrenamiento y acceder al historial completo de entrenamiento,  Para tener un historial completo de mis actividades físicas y poder evaluar el progreso a lo largo del tiempo.		
US001	Conocer información de la aplicación	Como visitante de la landing page de TrainEase quiero conocer información relevante de la empresa para saber de qué se trata el proyecto.	<b>Escenario:</b> El usuario ingresa a la landing page de TrainEase.  <b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la landing page de TrainEase.  <b>Cuando</b> el usuario busca información del entrenador.  <b>Entonces</b> el usuario encuentra la información del entrenador.	EP01
US002	Enlace a la aplicación	Como visitante de la landing page de TrainEase quiero tener un enlace a la aplicación de manera directa desde la landing page para poder usar la plataforma y usar sus funcionalidades.	<b>Escenario:</b> El usuario accede a la aplicación.  <b>Dado</b> que el usuario visitante de la landing page de TrainEase.  <b>Cuando</b> haga clic en el enlace de la aplicación.  <b>Entonces</b> el usuario es redirigido a la aplicación.	EP02
US003	Registrar Trainer	Como Entrenador de TrainEase quiero poder registrarme como Instructor para poder ofrecer mis servicios en la plataforma.	Escenario 1: El Entrenador se registra en la plataforma.  <b>Dado</b> que el Entrenador es nuevo en la plataforma de TrainEase,	EP03

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			creara una cuenta. <b>Cuando</b> el entrenador complete el formulario de registro. <b>Entonces</b> el entrenador recibe un correo electrónico de confirmación, y seguidamente se muestra un aviso del costo de la aplicación.	
US004	Registrar Cliente	Como Cliente de TrainEase quiero poder registrarme como usuario para poder agendar sesiones y reservar servicios en la plataforma.	Escenario 1: El Cliente se registra en la plataforma.  <b>Dado</b> que el Cliente es nuevo en la plataforma de TrainEase, creara una cuenta. <b>Cuando</b> el cliente complete el formulario de registro. <b>Entonces</b> el cliente recibe un correo electrónico de confirmación, y seguidamente se muestra un aviso del costo de la aplicación.	EP03
US005	Inicio de sesión para Entrenadores y Clientes	Como usuario de TrainEase quiero poder iniciar sesión en la plataforma para acceder a los servicios y funcionalidades de la aplicación.	<b>Escenario:</b> El usuario inicia sesión en la plataforma con credenciales correctas.  <b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de inicio de sesión de TrainEase y desee iniciar sesión. <b>Cuando</b> el usuario ingrese su correo electrónico y contraseña correctas. <b>Entonces</b> el usuario es redirigido a la pantalla principal de la aplicación.	EP03
US006	Ver perfiles de Entrenadores	Como usuario TrainEase quiero poder ver los perfiles de los entrenadores para conocer más acerca de los entrenadores y los servicios que ofrecen y sobre todo las reseñas de otros usuarios.	Escenario 1: El usuario ve el perfil de un entrenador.  <b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de búsqueda de entrenadores de TrainEase. <b>Cuando</b> el usuario haga clic en un entrenador. <b>Entonces</b> el usuario ve el perfil del entrenador con información detallada y reseñas de otros usuarios.	EP04
US007	Selección de fecha y hora para agendar sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder seleccionar la fecha y hora para agendar una sesión.	Escenario 1: El usuario selecciona la fecha y hora para agendar una sesión.	EP05

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			<p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de agendamiento de sesiones de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario seleccione la fecha y hora para agendar una sesión.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario recibe una confirmación instantánea de la sesión agendada.</p>	
US008	Selección de servicios para agendar sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder seleccionar los servicios como entrenamiento personal, asesoramiento y nutrición para reservar la sesión y mantenerme sano.	<p><b>Escenario:</b> El usuario selecciona los servicios para agendar una sesión.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de agendamiento de sesiones de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario seleccione los servicios que desea reservar.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario recibe una confirmación instantánea de los servicios reservados y algunos costos adicionales según el entrenador.</p>	EP06
US009	Cancelación de sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder cancelar sesiones agendadas en caso de ser necesario para liberar el horario y permitir que otro usuario pueda agendar una sesión.	<p><b>Escenario:</b> El usuario cancela una sesión agendada.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de agendamiento de sesiones de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario seleccione la sesión que desea cancelar.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario y el entrenador reciben una notificación de la cancelación de la sesión.</p>	EP05
US010	Recordatorios de sesiones	Como usuario de TrainEase quiero recibir recordatorios de sesiones para estar informado y no olvidar la sesión.	<p><b>Escenario:</b> El usuario recibe un recordatorio de sesión.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de agendamiento de sesiones de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario agende una sesión.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario recibe un recordatorio 2 horas antes de la sesión agendada.</p>	EP05
US011	Evaluación de entrenadores	Como usuario de TrainEase quiero poder evaluar a los entrenadores y dejar comentarios para ayudar a otros usuarios a elegir.	<b>Escenario:</b> El usuario evalúa a un entrenador.	EP08

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			<p><b>Dado</b> que el usuario ya ha tenido una sesión con un entrenador y se encuentra en la pantalla de evaluación del entrenador.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario complete la evaluación y deje un comentario.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario puede ver su opinión reflejada en la lista de evaluaciones del entrenador respectivo.</p>	
US012	Proceso de pago	Como usuario de TrainEase quiero poder pagar los servicios en línea para realizar pagos seguros desde la misma plataforma.	<p><b>Escenario:</b> El usuario realiza un pago en linea.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de pago de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario seleccione el servicio que desea pagar y complete el proceso de pago.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario debe poder completar la transacción de manera segura y recibir un recibo de confirmación por correo electrónico.</p>	EP07
US013	Métodos de pago alternativos	Como usuario de TrainEase quiero poder pagar los servicios en linea con métodos de pago alternativos para tener más opciones de pago.	<p><b>Escenario:</b> El usuario selecciona método de pago Visa.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de pago de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario seleccione el servicio que desea pagar y complete el proceso mediante una pasarela de pago integrada.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario debe poder completar la transacción de manera segura y recibir un recibo de confirmación por correo electrónico.</p>	EP07
US014	Visualizar perfil del cliente	Como cliente de TrainEase quiero poder visualizar mi perfil para ver mis datos personales.	<p><b>Escenario:</b> El usuario visualiza su perfil.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de perfil de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario haga clic en la opción de perfil.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario puede ver sus datos personales.</p>	EP03

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
US015	Visualizar perfil del entrenador	Como entrenador quiero poder visualizar mi perfil para ver mis datos.	<p><b>Escenario:</b> El entrenador visualiza su perfil.</p> <p><b>Dado</b> que el entrenador se encuentra en la pantalla de perfil de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el entrenador haga clic en la opción de perfil.</p> <p><b>Entonces</b> el entrenador puede ver sus datos personales.</p>	EP03
US016	Eliminar cuenta de cliente	Como usuario de TrainEase quiero poder eliminar mi cuenta para dejar de recibir notificaciones y eliminar mis datos personales de la plataforma.	<p><b>Escenario:</b> El usuario elimina su cuenta.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de perfil de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el usuario haga clic en la opción de eliminar cuenta.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario recibe una confirmación de eliminación de cuenta y se eliminan todos los datos personales de la plataforma.</p>	EP03
US017	Eliminar cuenta de entrenador	Como entrenador quiero poder eliminar mi cuenta para dejar de ofrecer mis servicios en la plataforma y eliminar mis datos personales de la plataforma.	<p><b>Escenario:</b> El entrenador elimina su cuenta.</p> <p><b>Dado</b> que el entrenador se encuentra en la pantalla de perfil de TrainEase.</p> <p><b>Cuando</b> el entrenador haga clic en la opción de eliminar cuenta.</p> <p><b>Entonces</b> el entrenador recibe una confirmación de eliminación de cuenta y se eliminan todos los datos personales de la plataforma.</p>	EP03
US018	Modificar datos de perfil	Como usuario de TrainEase quiero poder modificar mis datos personales para mantener actualizada mi información.	<p><b>Escenario:</b> Cambiar contraseña.</p> <p><b>Dado</b> que el usuario se encuentra en la pantalla de perfil de TrainEase y quiera cambiar su contraseña.</p> <p><b>Cuando</b> ingrese la nueva contraseña, esta será validada por el sistema y el usuario confirme su intención de proceder con el cambio.</p> <p><b>Entonces</b> el usuario puede cambiar su contraseña.</p>	EP03
US019	Lista de Servicios	Como entrenador, quiero poder listar todos los servicios que ofrecemos, para que los clientes conozcan mi capacidad.	<p><b>Escenario:</b> Ver la lista de servicios del entrenador.</p> <p><b>Dado</b> que soy un entrenador</p>	EP10

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			<p><b>Cuando</b> accedo a la sección de gestión de servicios.</p> <p><b>Entonces</b> veo una lista de todos los servicios ofrecidos.</p>	
US020	Configuración de los servicios	Como entrenador, quiero poder configurar la duración y los costos asociados con cada servicio, para garantizar una programación y facturación precisas.	<p><b>Escenario:</b> Configurar la duración y costos de un servicio.</p> <p><b>Dado</b> que soy un entrenador</p> <p><b>Cuando</b> accedo a la sección de configuración de servicios y selecciono un servicio específico, configuro la duración y el costo del servicio.</p> <p><b>Entonces</b> los cambios se guardan exitosamente en el sistema y se reflejan en la programación.</p>	EP10
US021	Actualización de servicios	Como entrenador, quiero poder configurar la duración y los costos asociados con cada servicio, para garantizar una programación y facturación precisas.	<p><b>Escenario:</b> Actualizar el estado de un servicio no culminado a completado.</p> <p><b>Dado</b> que soy el entrenador</p> <p><b>Cuando</b> accedo a la sección de registro de servicios, y selecciono un servicio que se ha completado en el sistema y cambio su estado a completado en el sistema.</p> <p><b>Entonces</b> el estado del servicio se actualiza correctamente.</p>	EP10
US022	Vista de calendario	Como entrenador, quiero tener una vista de calendario que muestre todas las sesiones programadas para facilitar la programación de la sesión.	<p><b>Escenario:</b> Ver todas las sesiones programadas en el calendario.</p> <p><b>Dado</b> que soy un entrenador</p> <p><b>Cuando</b> accedo a la sección de agenda y calendario.</p> <p><b>Entonces</b> veo todas las sesiones programadas en el calendario, mostrando fecha, hora y detalles de la sesión.</p>	EP11
US023	Vista de calendario de Entrenamiento	Como usuario, quiero tener una vista de un calendario que muestre todo el proceso de entrenamiento puesto por el entrenador.	<p><b>Escenario:</b> Vista del calendario con sesiones de entrenamiento</p> <p><b>Dado</b> que estoy en la página principal de TrainEase</p> <p><b>Cuando</b> hago clic en la opción de "Calendario de Entrenamiento"</p> <p><b>Entonces</b> debería ver un calendario que muestra todas las</p>	EP11

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			sesiones de entrenamiento programadas por mi entrenador	
US024	Notificaciones de nuevas sesiones	Como entrenador, quiero recibir notificaciones cuando se programe una nueva sesión para poder revisarla y confirmarla en el sistema.	<p><b>Escenario:</b> Recibir una notificación de una nueva sesión.</p> <p><b>Dado</b> que soy un entrenador</p> <p><b>Cuando</b> se programe una nueva sesión en el sistema.</p> <p><b>Entonces</b> recibo una notificación en tiempo real con los detalles de la sesión programada.</p>	EP09
US025	Registro fácil de sesiones	Como usuario, quiero tener una interfaz intuitiva en la aplicación donde pueda registrar fácilmente cada sesión de entrenamiento con detalles como la duración, los ejercicios realizados.	<p><b>Escenario:</b> Registro de una nueva sesión de entrenamiento</p> <p><b>Dado</b> que estoy en la página de registro de sesiones de entrenamiento</p> <p><b>Cuando</b> ingreso los detalles de la sesión, como la duración y los ejercicios realizados</p> <p><b>And</b> hago clic en el botón de guardar</p> <p><b>Entonces</b> debería ver un mensaje de confirmación y la sesión debería registrarse correctamente en mi historial.</p>	EP11
US026	Notificaciones de sesiones	Como usuario, deseo recibir notificaciones automáticas recordándome mis próximas sesiones de entrenamiento, para optimizar mi experiencia de entrenamiento.	<p><b>Escenario:</b> Recepción de una notificación antes de una sesión de entrenamiento</p> <p><b>Dado</b> que soy un usuario registrado en la aplicación</p> <p><b>And</b> tengo sesiones de entrenamiento programadas</p> <p><b>Cuando</b> se acerca el horario de una sesión de entrenamiento</p> <p><b>Entonces</b> debería recibir una notificación recordándome la sesión próxima.</p>	EP09
US027	Acceso al historial completo	Como usuario, quiero tener acceso a un historial completo de mis sesiones de entrenamiento, para mejorar mis próximos entrenamientos.	<p><b>Escenario:</b> Visualización del historial completo de sesiones</p> <p><b>Dado</b> que estoy en la página de historial de sesiones de entrenamiento</p>	EP12

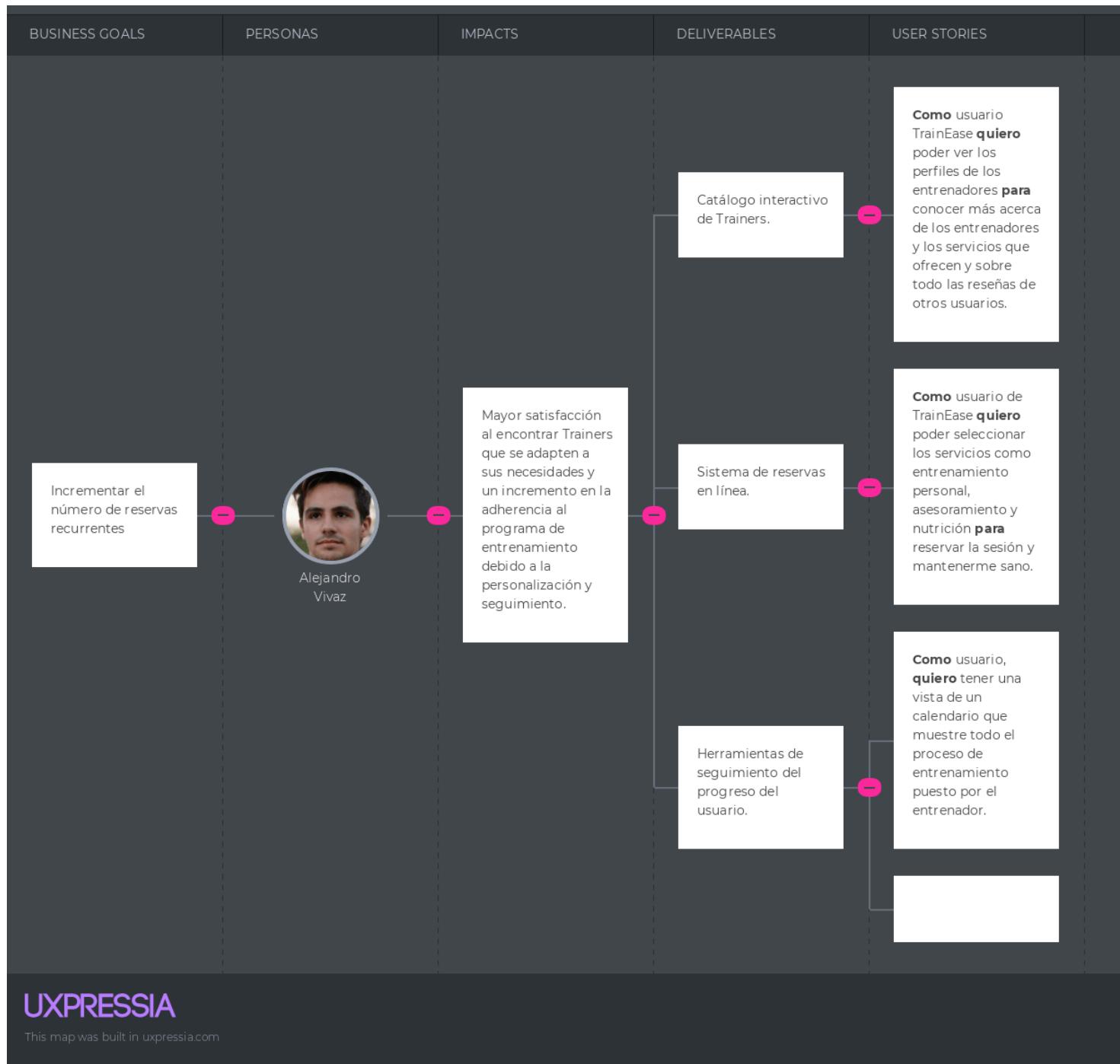
Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			<p><b>Cuando</b> accedo a mi historial completo</p> <p><b>Entonces</b> debería ver una lista de todas mis sesiones anteriores.</p>	
US028	Acceso al historial del cliente	Como entrenador, quiero tener acceso al historial completo de entrenamiento de mis clientes, incluyendo detalles sobre sus sesiones anteriores y su progreso a lo largo del tiempo, para poder proporcionar un asesoramiento más personalizado y efectivo.	<p><b>Escenario:</b> Visualización del historial completo de un cliente</p> <p><b>Dado</b> que estoy en la página de historial de un cliente específico</p> <p><b>Cuando</b> accedo al historial de entrenamiento del cliente</p> <p><b>Entonces</b> debería ver una lista de todas las sesiones anteriores del cliente.</p>	EP12
US029	Establecimiento de metas para clientes	Como entrenador, quiero poder establecer metas de entrenamiento específicas para mis clientes y realizar un seguimiento de su progreso hacia esas metas, para poder adaptar sus planes de entrenamiento según sea necesario.	<p><b>Escenario:</b> Establecimiento de metas para un cliente</p> <p><b>Dado</b> que estoy en la página de gestión de metas de un cliente</p> <p><b>Cuando</b> establezco una nueva meta para el cliente</p> <p><b>Entonces</b> debería ver la meta registrada en el sistema y poder realizar un seguimiento del progreso del cliente hacia esa meta.</p>	EP12
TS01	Post Cliente	Como desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, quiero registrar a un nuevo Cliente mediante una API para visualizar los Clientes que usan nuestra aplicación.	<p><b>Escenario:</b></p> <p>Dado que tengo acceso a la API de registro de Clientes de TrainEase.</p> <p>Cuando envíe una solicitud POST con los datos del Dueño de Mascota.</p> <p>Entonces el Dueño de Mascota es registrado en la base de datos y puedo visualizarlo en la lista de Dueños de mascotas.</p>	
TS02	Get Cliente	Como desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, quiero obtener los datos de un Cliente mediante una API para visualizar los datos de un Cliente en específico.	<p><b>Escenario:</b></p> <p>Dado que tengo acceso a la API de obtención de datos de Clientes de TrainEase.</p> <p>Cuando envíe una solicitud GET con el ID del Cliente.</p>	

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
			Entonces recibo los datos del Cliente en formato JSON.	
TS03	Post Entrenador	<p><b>Como</b> desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, <b>quiero</b> registrar a un nuevo Entrenador mediante una API <b>para</b> visualizar los Entrenadores que usan nuestra aplicación.</p>	<p><b>Escenario:</b></p> <p>Dado que tengo acceso a la API de registro de Entrenadores de TrainEase.</p> <p>Cuando envíe una solicitud POST con los datos del Entrenador.</p> <p>Entonces el Entrenador es registrado en la base de datos y puedo visualizarlo en la lista de Entrenadores.</p>	
TS04	Get Entrenador	<p><b>Como</b> desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, <b>quiero</b> obtener los datos de un Entrenador mediante una API <b>para</b> visualizar los datos de un Entrenador en específico.</p>	<p><b>Escenario:</b></p> <p>Dado que tengo acceso a la API de obtención de datos de Entrenadores de TrainEase.</p> <p>Cuando envíe una solicitud GET con el ID del Entrenador.</p> <p>Entonces recibo los datos del Entrenador en formato JSON.</p>	
TS05	Post Sesion	<p>Como desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, quiero registrar una nueva Sesión mediante una API para visualizar las Sesiones programadas en la aplicación.</p>	<p><b>Escenario:</b></p> <p>Dado que tengo acceso a la API de registro de Sesiones de TrainEase.</p> <p>Cuando envíe una solicitud POST con los datos de la Sesión.</p> <p>Entonces la Sesión es registrada en la base de datos y puedo visualizarla en la lista de Sesiones programadas.</p>	
TS06	Get Sesion	<p><b>Como</b> desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, <b>quiero</b> obtener los datos de una Sesión mediante una API <b>para</b> visualizar los datos de una Sesión en específico.</p>	<p><b>Escenario:</b></p> <p>Dado que tengo acceso a la API de obtención de datos de Sesiones de TrainEase.</p> <p>Cuando envíe una solicitud GET con el ID de la Sesión.</p> <p>Entonces recibo los datos de la Sesión en formato JSON.</p>	
TS07	Put Sesion	<p><b>Como</b> desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, <b>quiero</b> actualizar los datos de una Sesión</p>	<b>Escenario:</b>	

Epic/ Story ID	Titulo	Descripción	Criterios de Aceptación	Relacionado con (Epic ID)
		mediante una API <b>para</b> modificar los datos de una Sesión en específico.	Dado que tengo acceso a la API de actualización de datos de Sesiones de TrainEase.  Cuando envíe una solicitud PUT con el ID de la Sesión y los nuevos datos.  Entonces los datos de la Sesión son actualizados en la base de datos y puedo visualizar los cambios en la lista de Sesiones programadas.	
TS08	Delete Sesion	<b>Como</b> desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, <b>quiero</b> eliminar una Sesión mediante una API <b>para</b> eliminar una Sesión en específico.	<b>Escenario:</b>  Dado que tengo acceso a la API de Cancelación de sesiones de TrainEase. Cuando envíe una solicitud DELETE con el ID de la Sesión. Entonces la Sesión es eliminada de la base de datos y ya no se muestra en la lista de Sesiones.	
TS09	Post Pago	Como desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, quiero registrar un nuevo Pago mediante una API para visualizar los Pagos realizados en la aplicación.	<b>Escenario:</b>  Dado que tengo acceso a la API de registro de pago Cuando envío una solicitud con datos válidos de un pago para una organización Entonces el pago se registra exitosamente en la base de datos y recibo una confirmación.	
TS10	Get Pago	<b>Como</b> desarrollador que está encargado de la aplicación de TrainEase, <b>quiero</b> obtener los datos de un Pago mediante una API <b>para</b> visualizar los datos de un Pago en específico.	<b>Escenario:</b>  Dado que tengo acceso a la API de obtención de información de pagos Cuando solicito la información de pagos de un cliente Entonces recibo la información de los pagos en el formato esperado.	

### 3.3. Impact Mapping

Segmento Cliente



**UXPRESSIA**

This map was built in [uxpressia.com](http://uxpressia.com)

**Segmento Trainer**

BUSINESS GOALS	PERSONAS	IMPACTS	DELIVERABLES	USER STORIES
Aumentar el número de Trainers que se registran en la plataforma y mejorar la satisfacción y compromiso de los Trainers existentes.	 Empathy map	<p>Mejora en la gestión del tiempo al tener una agenda más organizada y un mejor desarrollo profesional al acceder a herramientas y recursos para mejorar su práctica.</p>	<p>Perfiles personalizables para cada Trainer.</p>	<p><b>Como</b> usuario de TrainEase <b>quiero</b> poder modificar mis datos personales <b>para</b> mantener actualizada mi información.</p>
				<p><b>Como</b> entrenador <b>quiero</b> poder eliminar mi cuenta <b>para</b> dejar de ofrecer mis servicios en la plataforma y eliminar mis datos personales de la plataforma.</p>
				<p><b>Como</b> entrenador, <b>quiero</b> poder configurar la duración y los costos asociados con cada servicio, <b>para</b> garantizar una programación y facturación precisas.</p>
				<p><b>Como</b> entrenador, <b>quiero</b> tener una vista de calendario que muestre todas las sesiones programadas <b>para</b> facilitar la programación de la sesión.</p>
			<p>Utilizar las herramientas de la plataforma de manera efectiva.</p>	<p><b>Como</b> entrenador, <b>quiero</b> recibir notificaciones cuando se programe una nueva sesión <b>para</b> poder revisarla y confirmarla en el sistema.</p>
				<p><b>Como</b> entrenador, <b>quiero</b> tener acceso al historial completo de entrenamiento de mis clientes, incluyendo detalles sobre sus sesiones anteriores y su progreso a lo largo</p>

del tiempo, **para** poder proporcionar un asesoramiento más personalizado y efectivo.

**Como** entrenador, **quiero** poder establecer metas de entrenamiento específicas para mis clientes y realizar un seguimiento de su progreso hacia esas metas, **para** poder adaptar sus planes de entrenamiento según sea necesario.

## UXPRESSIA

This map was built in upressoia.com

### 3.4. Product Backlog

#Orden	User Story Id	Título	Descripción	Story Points
1	US001	Conocer información de la aplicación	Como visitante de la landing page de TrainEase quiero conocer información relevante de la empresa para saber de qué se trata el proyecto.	3
2	US002	Enlace a la aplicación	Como visitante de la landing page de TrainEase quiero tener un enlace a la aplicación de manera directa desde la landing page para poder usar la plataforma y usar sus funcionalidades.	3
3	US003	Registrar Trainer	Como Entrenador de TrainEase quiero poder registrarme como Instructor para poder ofrecer mis servicios en la plataforma.	5
4	US004	Registrar Cliente	Como Cliente de TrainEase quiero poder registrarme como usuario para poder agendar sesiones y reservar servicios en la plataforma.	5
5	US005	Inicio de sesión para Entrenadores y Clientes	Como usuario de TrainEase quiero poder iniciar sesión en la plataforma para acceder a los servicios y funcionalidades de la aplicación.	3
6	US006	Ver perfiles de Entrenadores	Como usuario TrainEase quiero poder ver los perfiles de los entrenadores para conocer más acerca de los entrenadores y los servicios que ofrecen y sobre todo las reseñas de otros usuarios.	5
7	US007	Selección de fecha y hora para agendar sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder seleccionar la fecha y hora para agendar una sesión.	5
8	US008	Selección de servicios para agendar sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder seleccionar los servicios como entrenamiento personal, asesoramiento y nutrición para reservar la sesión y mantenerme sano.	5
9	US009	Cancelación de sesiones	Como usuario de TrainEase quiero poder cancelar sesiones agendadas en caso de ser necesario para liberar el horario y permitir que otro usuario pueda agendar una sesión.	5

#Orden	User Story Id	Título	Descripción	Story Points
10	US010	Recordatorios de sesiones	Como usuario de TrainEase quiero recibir recordatorios de sesiones para estar informado y no olvidar la sesión.	3
11	US011	Evaluación de entrenadores	Como usuario de TrainEase quiero poder evaluar a los entrenadores y dejar comentarios para ayudar a otros usuarios a elegir.	5
12	US012	Proceso de pago	Como usuario de TrainEase quiero poder pagar los servicios en línea para realizar pagos seguros desde la misma plataforma.	5
13	US013	Métodos de pago alternativos	Como usuario de TrainEase quiero poder pagar los servicios en línea con métodos de pago alternativos para tener más opciones de pago.	5
14	US014	Visualizar perfil del cliente	Como cliente de TrainEase quiero poder visualizar mi perfil para ver mis datos personales.	3
15	US015	Visualizar perfil del entrenador	Como entrenador quiero poder visualizar mi perfil para ver mis datos.	3
16	US016	Eliminar cuenta de cliente	Como usuario de TrainEase quiero poder eliminar mi cuenta para dejar de recibir notificaciones y eliminar mis datos personales de la plataforma.	3
17	US017	Eliminar cuenta de entrenador	Como entrenador quiero poder eliminar mi cuenta para dejar de ofrecer mis servicios en la plataforma y eliminar mis datos personales de la plataforma.	3
18	US018	Modificar datos de perfil	Como usuario de TrainEase quiero poder modificar mis datos personales para mantener actualizada mi información.	3
19	US019	Lista de Servicios	Como entrenador, quiero poder listar todos los servicios que ofrecemos, para que los clientes conozcan mi capacidad.	5
20	US020	Configuración de los servicios	Como entrenador, quiero poder configurar la duración y los costos asociados con cada servicio, para garantizar una programación y facturación precisas.	5
21	US021	Actualización de servicios	Como entrenador, quiero poder configurar la duración y los costos asociados con cada servicio, para garantizar una programación y facturación precisas.	5
22	US022	Vista de calendario	Como entrenador, quiero tener una vista de calendario que muestre todas las sesiones programadas para facilitar la programación de la sesión.	5
23	US023	Vista de calendario de Entrenamiento	Como usuario, quiero tener una vista de un calendario que muestre todo el proceso de entrenamiento puesto por el entrenador.	5
24	US024	Notificaciones de nuevas sesiones	Como entrenador, quiero recibir notificaciones cuando se programe una nueva sesión para poder revisarla y confirmarla en el sistema.	5
25	US025	Registro fácil de sesiones	Como usuario, quiero tener una interfaz intuitiva en la aplicación donde pueda registrar fácilmente cada sesión de entrenamiento con detalles como la duración, los ejercicios realizados.	5
26	US026	Notificaciones de sesiones	Como usuario, deseo recibir notificaciones automáticas recordándome mis próximas sesiones de entrenamiento, para optimizar mi experiencia de entrenamiento.	3
27	US027	Acceso al historial completo	Como usuario, quiero tener acceso a un historial completo de mis sesiones de entrenamiento, para mejorar mis próximos entrenamientos.	5
28	US028	Acceso al historial del cliente	Como entrenador, quiero tener acceso al historial completo de entrenamiento de mis clientes, incluyendo detalles sobre sus sesiones anteriores y su progreso a lo	5

#Orden	User Story Id	Título	Descripción	Story Points
			largo del tiempo, para poder proporcionar un asesoramiento más personalizado y efectivo.	
29	US029	Establecimiento de metas para clientes	Como entrenador, quiero poder establecer metas de entrenamiento específicas para mis clientes y realizar un seguimiento de su progreso hacia esas metas, para poder adaptar sus planes de entrenamiento según sea necesario.	3

## Capítulo 4: Product Design

### 4.1. Style Guidelines

#### 4.1.1. General Style Guideline

El "Style Guidelines" es una referencia que establece reglas y pautas para la redacción, diseño o presentación de diversos tipos de trabajos creativos, como documentos, contenido web o software. Los parámetros específicos implementados en la estructura del proyecto se describen a continuación.

Branding: Brand Overview:

FitFlow

El nombre de nuestra plataforma de formación es "TrainEase". Elegimos este nombre porque nuestro software facilita conectar a los usuarios que buscan mejorar su salud y estado físico con entrenadores personales. Nuestro logotipo es llamativo, está diseñado para ser fácilmente reconocible y memorable, lo que refleja nuestra misión de hacer que la experiencia de entrenamiento sea accesible y atractiva a primera vista.

#### Colores

En nuestro proyecto TrainEase, la selección de colores juega un papel fundamental en la creación de una experiencia visualmente atractiva y efectiva para nuestros usuarios. Hemos optado por una combinación audaz y dinámica de amarillo y negro para transmitir energía, vitalidad y profesionalismo. La combinación de amarillo y negro se ha diseñado cuidadosamente para crear un equilibrio visual en nuestra plataforma. El contraste entre estos dos colores permite que los elementos clave se destaqueen de manera efectiva, mientras que el diseño general mantiene una apariencia moderna y atractiva. En conjunto, la elección de colores de TrainEase refleja nuestra misión de proporcionar una experiencia de entrenamiento personalizada y estimulante para nuestros usuarios, donde la energía y la profesionalidad se combinan de manera armoniosa.

#### Tipografía:

En cuanto a la tipografía, hemos decidido que "Poppins" será la fuente de letra principal para implementarlo tanto en el Heading como en el Body de la Landing Page y la Web Application.

# Typography



Heading

Font: Poppins  
Styles: Medium



Body

Font: Poppins  
Styles: Normal

Name	Font size	Line Height
<b>Heading 1</b>	52 px	63.9 px
<b>Heading 2</b>	36 px	49 px
<b>Heading 3</b>	24 px	33 px
<b>Heading 4</b>	18 px	25 px

Name	Font size	Line Height
<b>Large Text Bold</b>	24 px	33 px
Large Text Regular		
<b>Medium Text Bold</b>	18 px	30 px
Medium Text Regular		
<b>Normal Text Bold</b>	16 px	22 px
Normal Text Regular		
<b>Small Text Bold</b>	14 px	19 px
Small Text Regular		

## 4.1.2. Web Style Guidelines

El enfoque de TrainEase es de ser una aplicación que transmita energía, vitalidad y profesionalismo para que los usuarios no se pierdan al navegar dentro de nuestra plataforma web. Se ha priorizado el diseño de los horarios y el menu de inicio. Además, se utilizará componentes de Angular Material para construir la Web Application.

### Botones:

Utilizados para acciones interactivas, como "Reservar ahora", "Iniciar sesión", "Registrarse" y "Visualizar entrenadores". Permiten a los usuarios realizar acciones específicas, como enviar formularios, guardar preferencias o realizar transiciones a diferentes secciones de la aplicación.

### Tablas:

Se utiliza para mostrar información tabular, como una lista de entrenadores disponibles, sus especialidades, precios y horarios. También facilitan la comparación y visualización de datos estructurados, ayudando a los usuarios a tomar decisiones informadas con respecto a la selección de un entrenador personal.

### Imágenes:

Se utilizan para ilustrar visualmente el contenido, como fotos de entrenadores personales, instalaciones de entrenamiento, testimonios de clientes, ejercicios recomendados y ayudan a crear una experiencia visual atractiva y a transmitir la marca y el estilo de vida asociados con TrainEase.

### Tarjetas:

Utilizadas para presentar contenido de manera modular y visualmente atractiva, como perfiles de entrenadores, testimonios de clientes y servicios ofrecidos. Permiten a los usuarios explorar información de manera rápida y eficiente, haciendo que la navegación sea más intuitiva y atractiva.

#### **Steppers:**

En TrainEase se utilizan "steppers" para facilitar la navegación e interacción del usuario a través de procesos secuenciales, como seleccionar filtros para encontrar entrenadores personales o realizar de forma ordenada y guiada los pasos necesarios para registrarse o reservar servicios de formación. Estos elementos ayudan a los usuarios a navegar intuitivamente por los diferentes pasos, lo que garantiza una experiencia de usuario fluida y organizada.

## **4.2. Information Architecture**

TrainEase ofrece una variedad de funciones diseñadas para beneficiar tanto a los usuarios que buscan mejorar su estado físico como a los entrenadores personales. Se han creado interfaces específicas y completas para cada tipo de usuario con el objetivo de garantizar una experiencia óptima al interactuar con la plataforma. Cada sección de la aplicación web proporcionará información útil y clara, evitando así sobrecargar al usuario al navegar por el sitio.

### **4.2.1. Organization Systems**

En TrainEase, se aplicarán diversos sistemas de organización de información para garantizar una experiencia fluida y efectiva para los usuarios:  
**Organización Visual del Contenido:**

**Jerárquica (Visual Hierarchy):** Se utilizará para presentar el contenido de manera jerárquica, priorizando la información más importante y relevante para los usuarios. Por ejemplo, los titulares y las llamadas a la acción se destinarán visualmente para captar la atención del usuario.

**Organización Secuencial (Step-by-Step to Accomplish):** Se implementará en procesos secuenciales, como el registro de usuarios o la reserva de sesiones de entrenamiento. Los usuarios serán guiados paso a paso a través de estas acciones para facilitar su realización.

#### **Esquemas de Categorización de Contenido:**

**Alfabético:** Se utilizará para organizar el catálogo de entrenadores por orden alfabético, facilitando la búsqueda de profesionales específicos.

**Por Tópicos:** Se aplicará para agrupar entrenadores según sus especialidades, como pérdida de peso, ganancia de músculo o entrenamiento de resistencia.

**Según Audiencia:** Se empleará para personalizar la experiencia de usuario, ofreciendo contenido relevante según las preferencias y necesidades específicas de cada usuario, ya sea que busquen entrenamiento presencial o en línea a través de Zoom.

### **4.2.2. Labeling Systems**

En TrainEase, se utilizarán sistemas de etiquetado que priorizan la simplicidad y la claridad para evitar confusiones entre los visitantes y usuarios:

#### **Etiquetas Clave:**

Se utilizarán etiquetas descriptivas y concisas para representar conjuntos importantes de información, como "Entrenadores", "Servicios", "Reservas" y "Perfil".

Estas etiquetas servirán como puntos de acceso rápido a las secciones principales de la plataforma, facilitando a los usuarios la navegación y la búsqueda de información.

#### **Asociaciones Claras:**

Se establecerán asociaciones claras entre las etiquetas y la información correspondiente para garantizar una comprensión intuitiva por parte de los usuarios.

Por ejemplo, la etiqueta "Entrenadores" se asociará a la lista de entrenadores disponibles, mientras que "Servicios" dirigirá a los usuarios a los diferentes programas de entrenamiento ofrecidos.

### **4.2.3. SEO Tags and Meta Tags**

#### **Título:**

Es una etiqueta que sirve para que los motores de búsqueda, ya que suele influir en el algoritmo búsqueda de una manera significativa.

#### **Codificación de caracteres:**

Esta etiqueta nos permite mostrar los caracteres especiales en la web.

#### **Descripción:**

Esta meta etiqueta nos sirve para proporcionar un resumen del contenido de la página web.

**\*\*Palabras clave:\*\***

En esta etiqueta se pone las palabras claves relacionadas con el tema o contenido de la página web.

#### **Autor y Derechos de Autor:**

Se utiliza para registrar la información del autor de la página web y la propiedad y derechos de autor.

#### **4.2.4. Searching Systems**

En TrainEase, hemos implementado opciones de búsqueda intuitivas que permiten a los usuarios encontrar rápidamente entrenadores personales según sus necesidades. Los usuarios pueden buscar por palabras clave, como nombre del entrenador o especialidades de entrenamiento, y aplicar filtros avanzados según la ubicación, la disponibilidad de horarios y los precios. Tras la búsqueda, los resultados se presentan de forma clara y ordenada, mostrando información relevante de cada entrenador para facilitar la toma de decisiones.

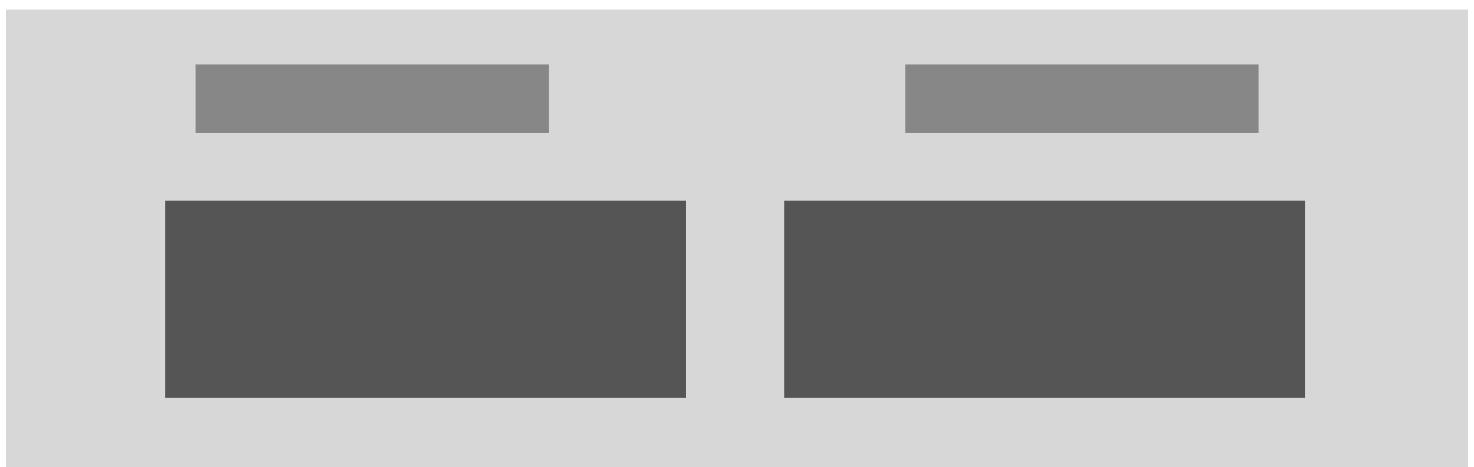
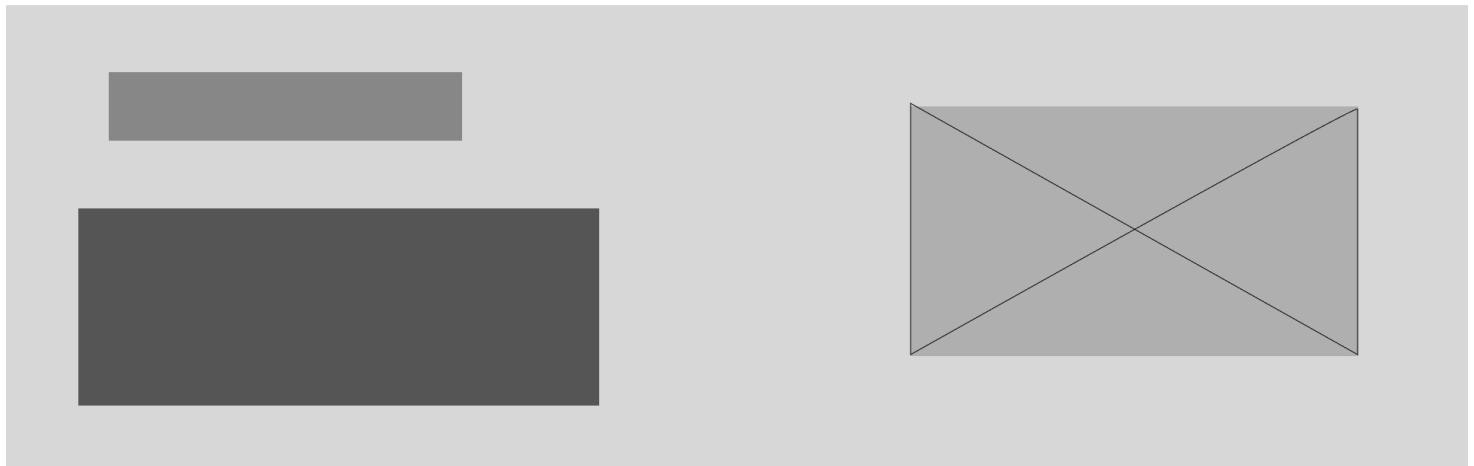
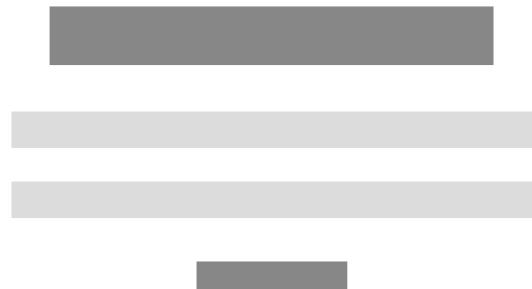
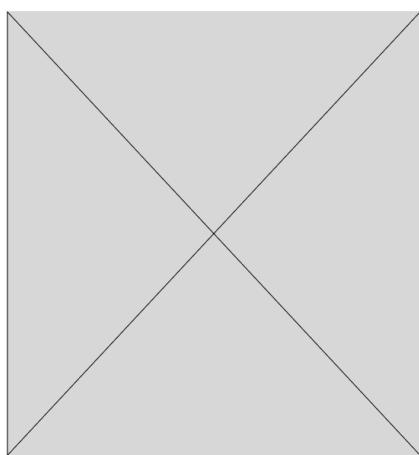
#### **4.2.5. Navigation Systems**

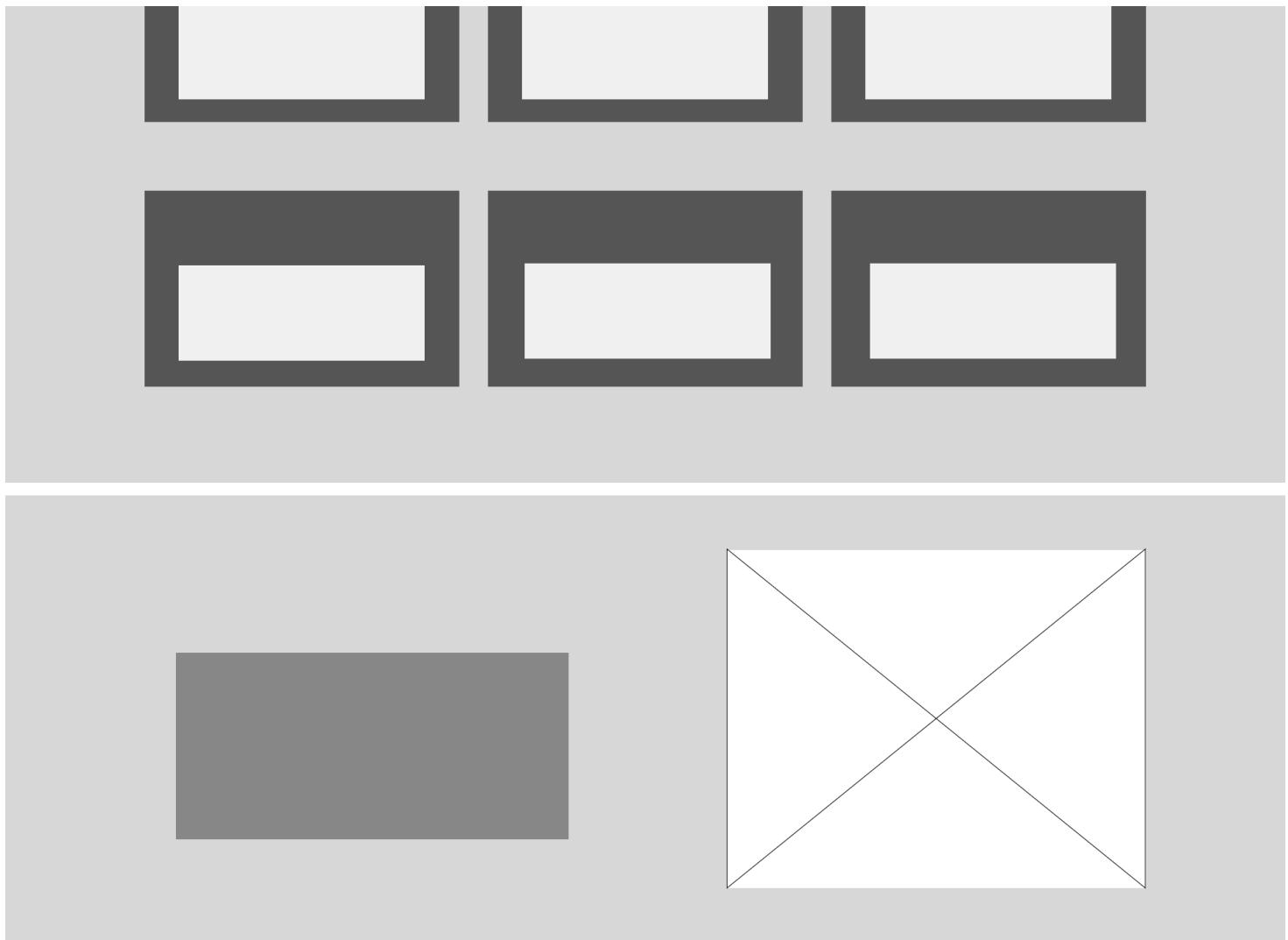
Los sistemas de navegación principales son un conjunto de herramientas de navegación específicas destinadas a guiar a los usuarios a través de la Landing page. Con menús desplegables intuitivos que brindan acceso rápido a funciones clave, como buscar capacitadores y reservar sesiones, así como una barra de búsqueda destacada para explorar el contenido con más detalle, brindando a los usuarios una experiencia de navegación centrada en sus necesidades.

### **4.3. Landing Page UI Design**

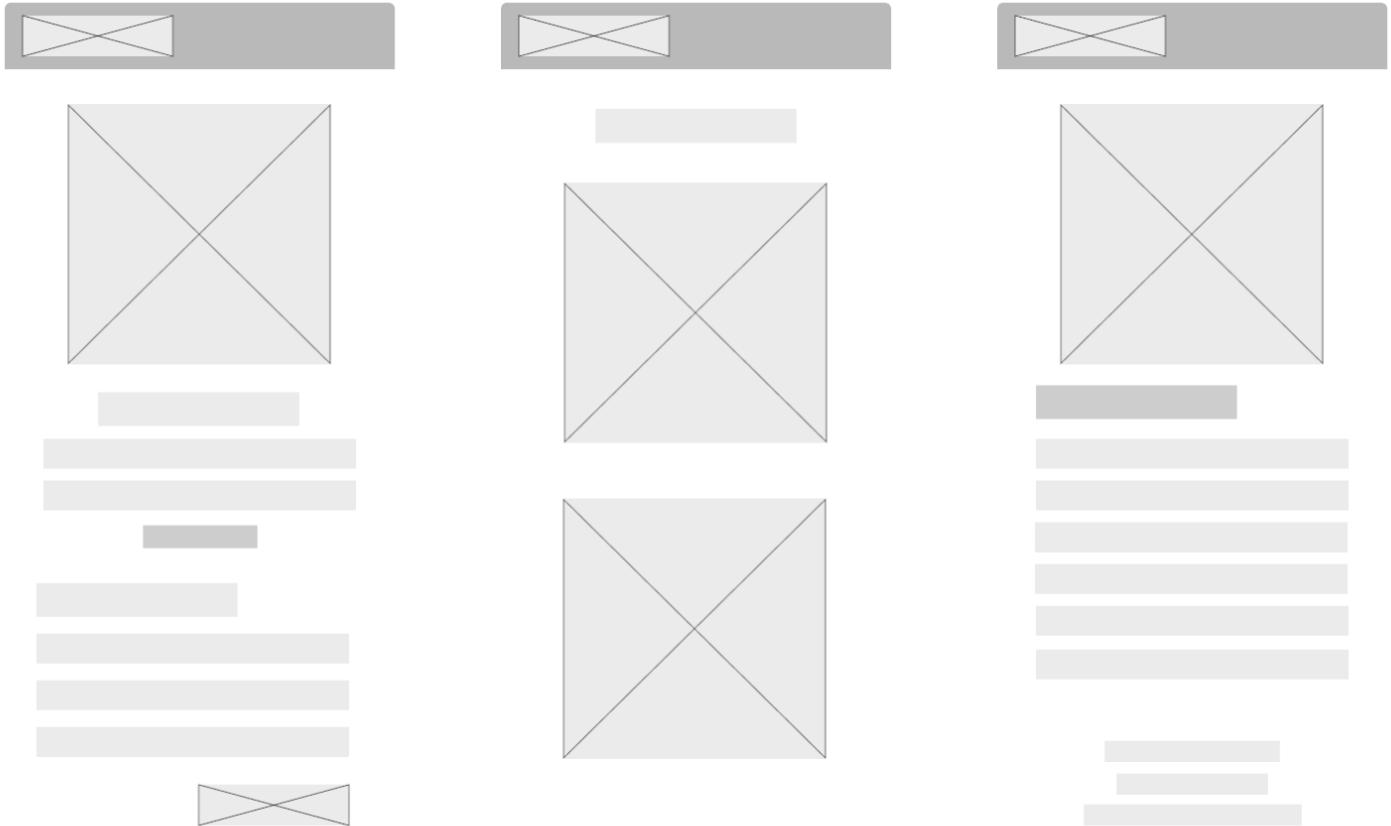
#### **4.3.1. Landing Page Wireframe**

Landing Page Wireframe View Web Browser





Landing Page Wireframe View Mobile Browser



#### 4.3.2. Landing Page Mock-up

Landing Page Mock-Up View Web Browser



## ¡Conecta con TrainEase!

Registra cada avance, celebra cada logro y alcanza tus objetivos de fitness de manera personalizada. ¡Empieza hoy mismo tu viaje hacia una versión más saludable y feliz de ti mismo!

[Ya tengo una cuenta!](#)

## Sobre Nosotros

TrainEase es una plataforma web innovadora que simplifica la búsqueda y reserva de personal trainers para tus necesidades de fitness. Con nuestro catálogo interactivo, puedes explorar una amplia gama de trainers profesionales disponibles en tu área, todo con solo unos clics. Nuestro mapa intuitivo te permite encontrar fácilmente trainers cercanos que se ajusten a tus preferencias y horarios.

# TRAIN-EASE

## Misión

Facilitar el acceso a trainers personales profesionales y calificados, brindando a nuestros usuarios una experiencia conveniente y personalizada en su viaje hacia la salud y el bienestar físico. Nos comprometemos a simplificar la búsqueda y reserva de sesiones de entrenamiento, ofreciendo flexibilidad y variedad de opciones para satisfacer las necesidades individuales de nuestros clientes.

## Visión

Convertirnos en la plataforma líder en Perú para la conexión entre usuarios y trainers personales, siendo reconocidos por nuestra innovación, confiabilidad y compromiso con el éxito de nuestros clientes en sus objetivos de fitness. Aspiramos a ser la opción preferida para aquellos que buscan mejorar su condición física, ofreciendo una experiencia sin complicaciones y resultados tangibles que transformen vidas.

## Nuestros segmentos



### Seguimiento de Progreso y Metas

Con nuestra plataforma, podrás realizar un seguimiento de tu progreso y tus metas de fitness de manera fácil y efectiva. Registra tus logros, realiza un seguimiento de tus estadísticas y recibe consejos personalizados para alcanzar tus objetivos de manera más eficiente.



### Perfil Detallado del Trainer

Te proporcionamos perfiles detallados de cada trainer, donde podrás conocer su experiencia, certificaciones, áreas de especialización y reseñas de otros usuarios. Esto te ayudará a tomar una decisión informada al elegir tu trainer perfecto.



### Calendario Inteligente Integrado

Te ofrecemos un calendario integrado para que puedas ver fácilmente la disponibilidad de los trainers y programar sesiones de entrenamiento según tu conveniencia. Con solo unos clics, podrás encontrar el horario perfecto que se ajuste a tu agenda.



### Reseñas

Nada es más convincente que las experiencias reales de otros usuarios como tú. En TrainEase, te ofrecemos testimonios y reseñas de clientes satisfechos para que puedas sentirte seguro al elegir tu próximo entrenador.



### Notificaciones

Mantente al tanto de tus sesiones de entrenamiento con nuestras notificaciones. Recibirás recordatorios de sesiones, actualizaciones de disponibilidad y mensajes importantes para que no te pierdas ninguna oportunidad de entrenamiento.



### Sesiones Online

Comunícate directamente con los trainers a través de nuestras sesiones online. Podrás hacer preguntas, discutir tus objetivos de fitness y coordinar detalles de las sesiones de entrenamiento, todo en tiempo real y sin complicaciones.

## Únete a nuestra comunidad de Trainers!

¡Únete como trainer en TrainEase y descubre un mundo lleno de oportunidades para crecer y conocer nuevos clientes! Con nuestra plataforma innovadora, podrás expandir tu alcance y conectar con personas que buscan justo lo que tú ofreces. Tienes la libertad de elegir entre sesiones presenciales y asesoramientos en línea, adaptándote a tu estilo de vida. Además, nuestro sistema de reserva es super fácil de usar, así que olvídate de las complicaciones para coordinar horarios. ¡Únete a nuestra comunidad de trainers y lleva tu carrera al siguiente nivel con TrainEase!



### Contáctanos

Dirección: Av. Trainers, Urb. Para. Lima, Perú.

Teléfono: 999 666 999

Correo electrónico: TrainEase@gmail.com

© 2024 TrainEase. Todos los derechos reservados.

### Landing Page Mock-Up View Mobile Browser

# TRANEASE

**¡Conecta con TrainEase!**

Registra cada avance, celebra cada logro y alcanza tus objetivos de fitness de manera personalizada. ¡Empieza hoy mismo tu viaje hacia una versión más saludable y feliz de ti mismo!

[Ya tengo una cuenta!](#)

### Sobre Nosotros

TrainEase es una plataforma web innovadora que simplifica la búsqueda y reserva de personal trainers para tus necesidades de fitness. Con nuestro catálogo interactivo, puedes explorar una amplia gama de trainers profesionales disponibles en tu área, todo con solo unos clics. Nuestro mapa intuitivo te permite encontrar fácilmente trainers cercanos que se ajusten a tus preferencias y horarios.

# TRANEASE

# TRANEASE

## Nuestros segmentos

### Seguimiento de Progreso y Metas

Con nuestra plataforma, podrás realizar un seguimiento de tu progreso y tus metas de fitness de manera fácil y efectiva. Registra tus logros, realiza un seguimiento de tus estadísticas y recibe consejos personalizados para alcanzar tus objetivos de manera más eficiente.

### Perfil Detallado del Trainer

Te proporcionamos perfiles detallados de cada trainer, donde podrás conocer su experiencia, certificaciones, áreas de especialización y reseñas de otros usuarios. Esto te ayudará a tomar una decisión informada al elegir tu trainer perfecto.

# TRANEASE

## Únete a nuestra comunidad de Trainers!

¡Únete como trainer en TrainEase y descubre un mundo lleno de oportunidades para crecer y conocer nuevos clientes! Con nuestra plataforma innovadora, podrás expandir tu alcance y conectar con personas que buscan justo lo que tú ofreces. Tienes la libertad de elegir entre sesiones presenciales y asesoramientos en línea, adaptándote a tu estilo de vida. Además, nuestro sistema de reserva es super fácil de usar, así que olvídate de las complicaciones para coordinar horarios. ¡Únete a nuestra comunidad de trainers y lleva tu carrera al siguiente nivel con TrainEase!

### Contáctanos

Dirección: Av. Trainers, Urb. Para. Lima, Perú.  
Teléfono: 999 666 999  
Correo electrónico: TrainEase@gmail.com  
© 2024 TrainEase. Todos los derechos reservados.

## 4.4. Web Applications UX/UI Design

### 4.4.1. Web Applications Wireframes

### 4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams

### 4.4.3. Web Applications Mock-ups

### 4.4.4. Web Applications User Flow Diagrams

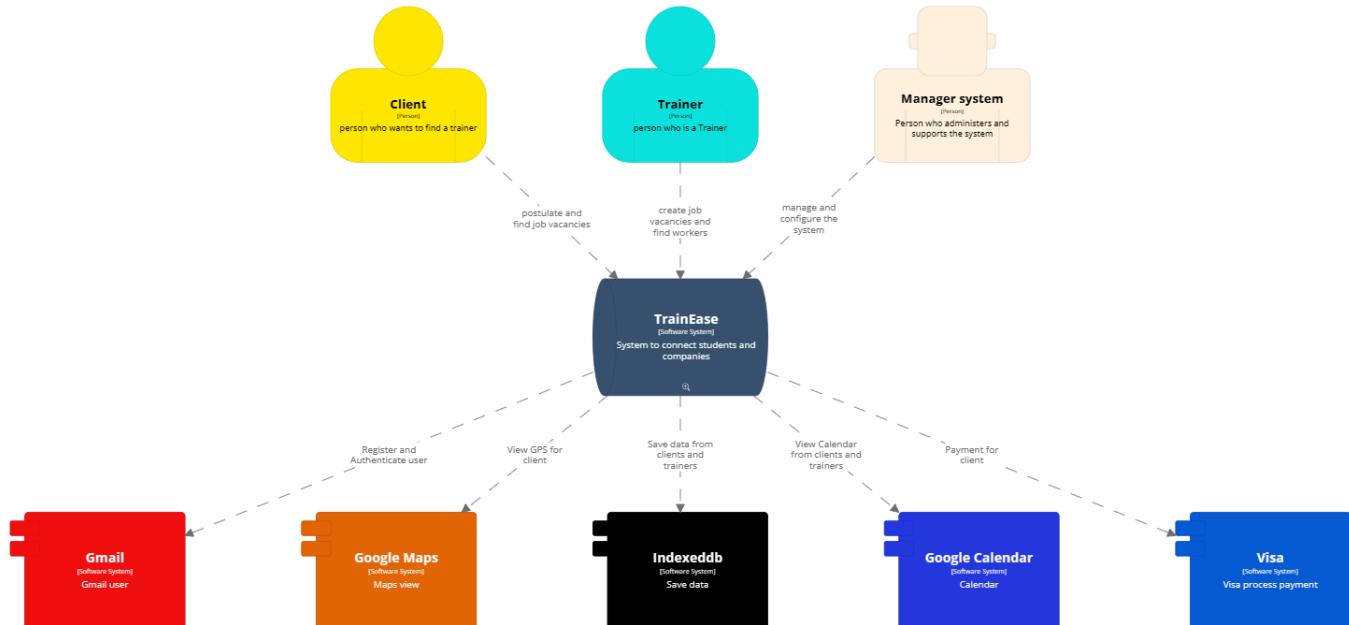
## 4.5. Web Applications Prototyping

## 4.6. Domain-Driven Software Architecture

Domain Driven Design es una metodología de diseño de software que se centra en comprender y modelar el núcleo del problema. Su objetivo es transferir la lógica inherente al dominio empresarial al código, integrando conceptos y reglas de negocio. Esta práctica fomenta una cooperación más estrecha entre equipos y facilita la adaptación del código a medida que evoluciona. Aunque requiere dedicación, su enfoque centrado en el dominio del problema lo convierte en un recurso valioso para desarrollar soluciones efectivas y sostenibles.

### 4.6.1. Software Architecture Context Diagram

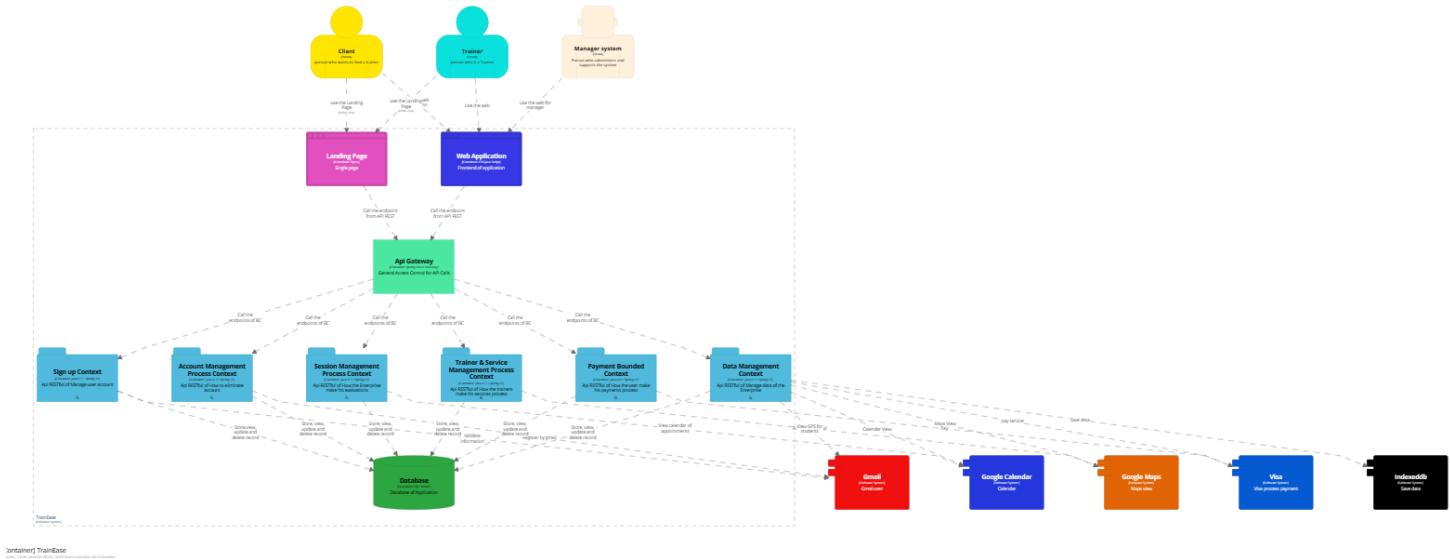
El diagrama de contexto muestra una vista de las relaciones entre el sistema de software TrainEase, los clientes, los trainers y el manager system.



[System Context] TrainEase  
Sábado, 13 de abril de 2024, 14:53 hora estándar de Colombia

### 4.6.2. Software Architecture Container Diagrams

El diagrama de contenedores muestra una vista de las relaciones entre el landing page, el web application, el api Gateway y los bounded context que son parte de la ejecución del sistema de software TrainEase.



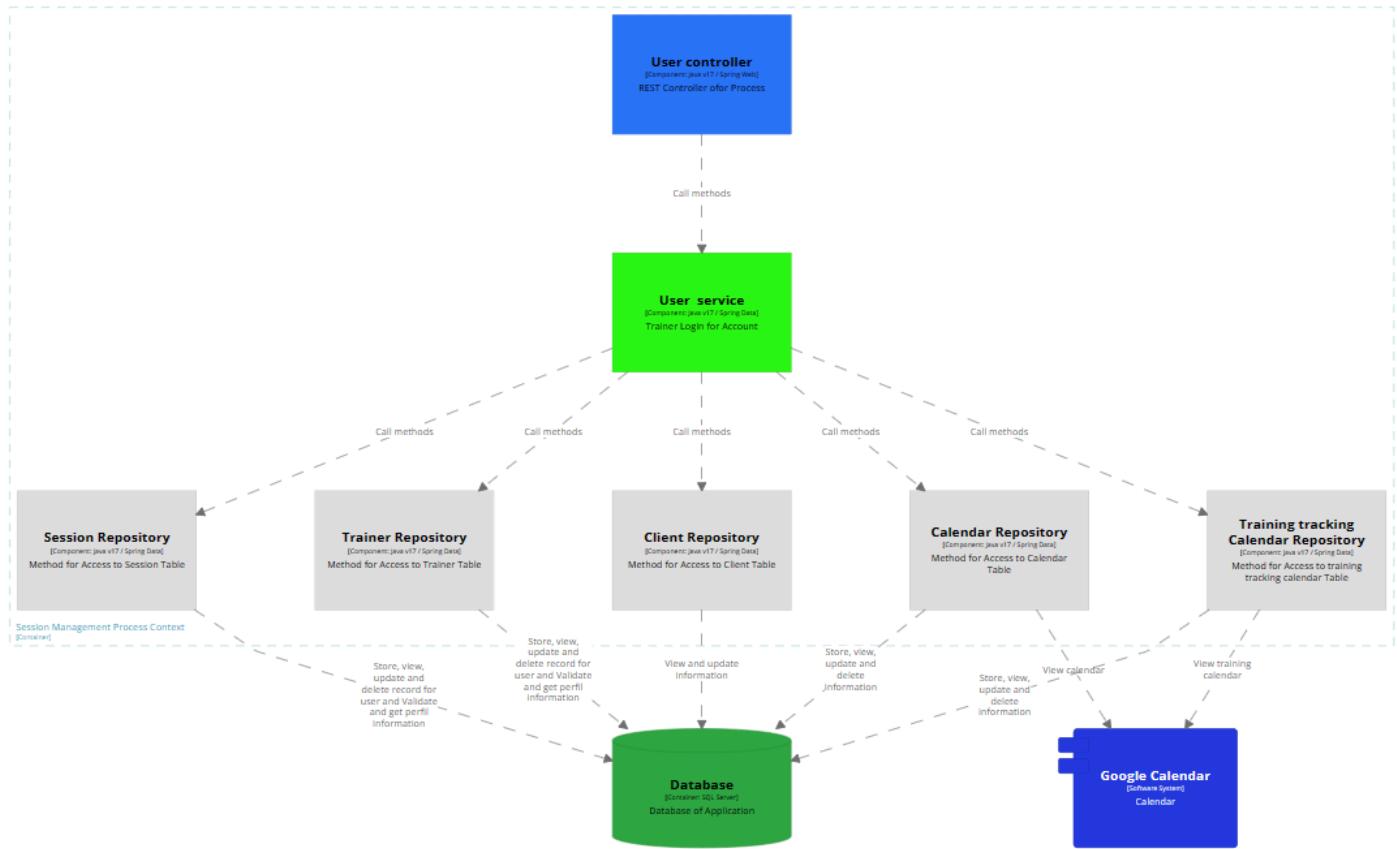
#### 4.6.3. Software Architecture Components Diagrams

Los diagramas de componentes muestran una vista de las relaciones de los componentes principales del sistema de software. Estos componentes detallan la implementación de los respectivos módulos en el programa.

##### Sing up Bounded Context



## Session Management Bounded Context

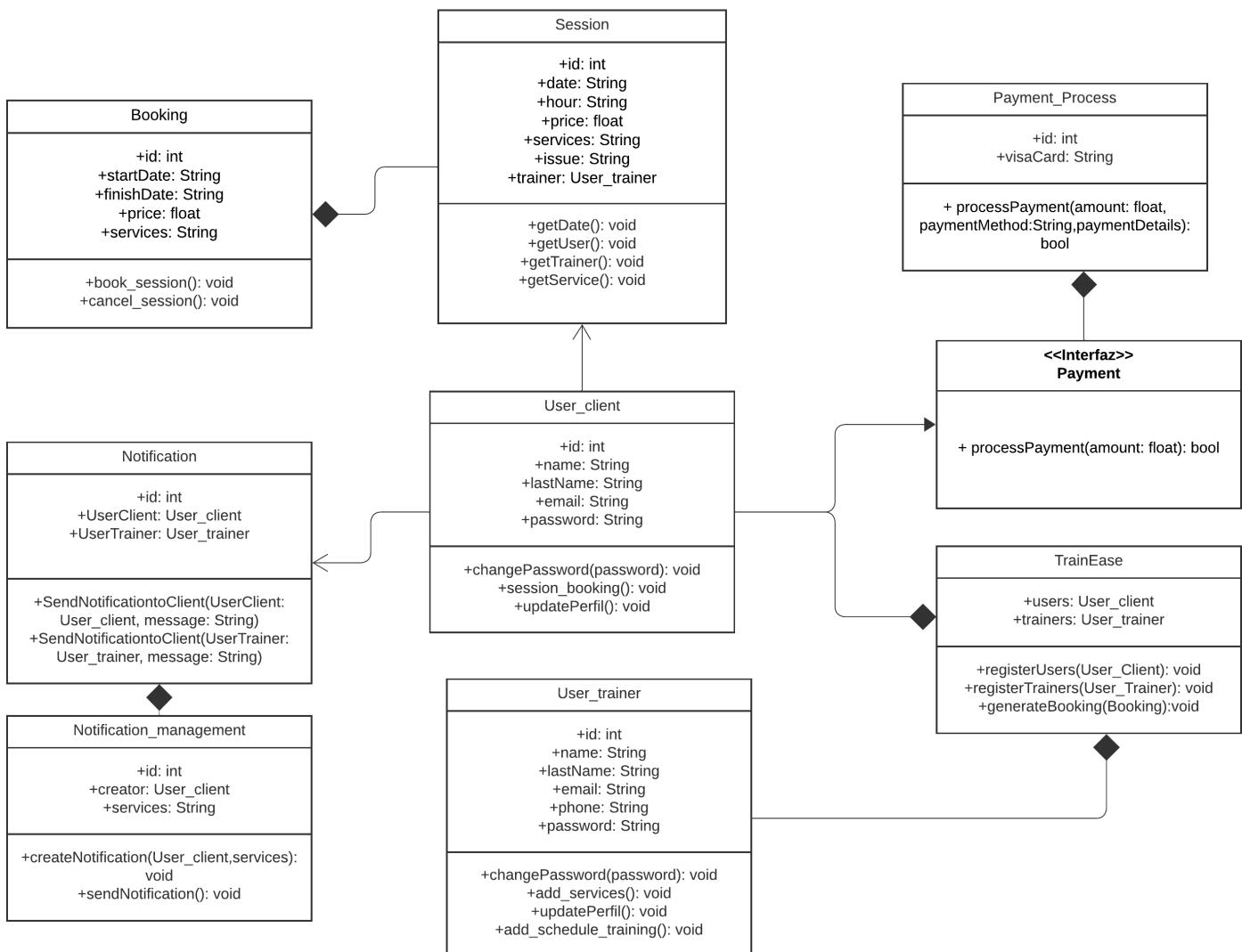


[component] TrainEase - Session Management Process Context

Link Structurizr: <https://structurizr.com/share/90921/27146507-2f00-4f68-8a04-77c39aa7dd77>

## 4.7. Software Object-Oriented Design

#### 4.7.1. Class Diagrams



#### **4.7.2. Class Dictionary**

- Class User\_client

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador del cliente
name	String	Nombre del cliente
lastName	String	Apellido del cliente
email	String	Correo electrónico del cliente
password	String	Contraseña del cliente

- Class User trainer

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador del entrenador
name	String	Nombre del entrenador

Atributo	Tipo	Descripción
lastName	String	Apellido del entrenador
email	String	Correo electrónico del entrenador
phone	String	Número de teléfono del entrenador
password	String	Contraseña del entrenador

- Class Session

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador de la sesión
date	String	Fecha de la sesión
hour	String	Hora de la sesión
issue	String	Motivo de la sesión
price	float	Precio de la sesión
Trainer	User_trainer	Veterinario que atenderá la sesión
Services	String	Servicio al reservar una sesión

- Class Booking

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador de la reserva
start_date	String	Fecha de inicio de la reserva
finish_date	String	Fecha de fin de la reserva
price	float	Precio de la reserva
service	String	Servicio reservado

- Class Notification\_management

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador de la notificación
creator	String	Autor de la notificación
service	String	Servicio relacionado a la notificación

- Class Notification

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador del servicio de notificacion
UserClient	User_client	Cliente que recibe la notificacion
UserTrainer	User_trainer	Entrenador que envía la notificacion

- Class PaymentProcess

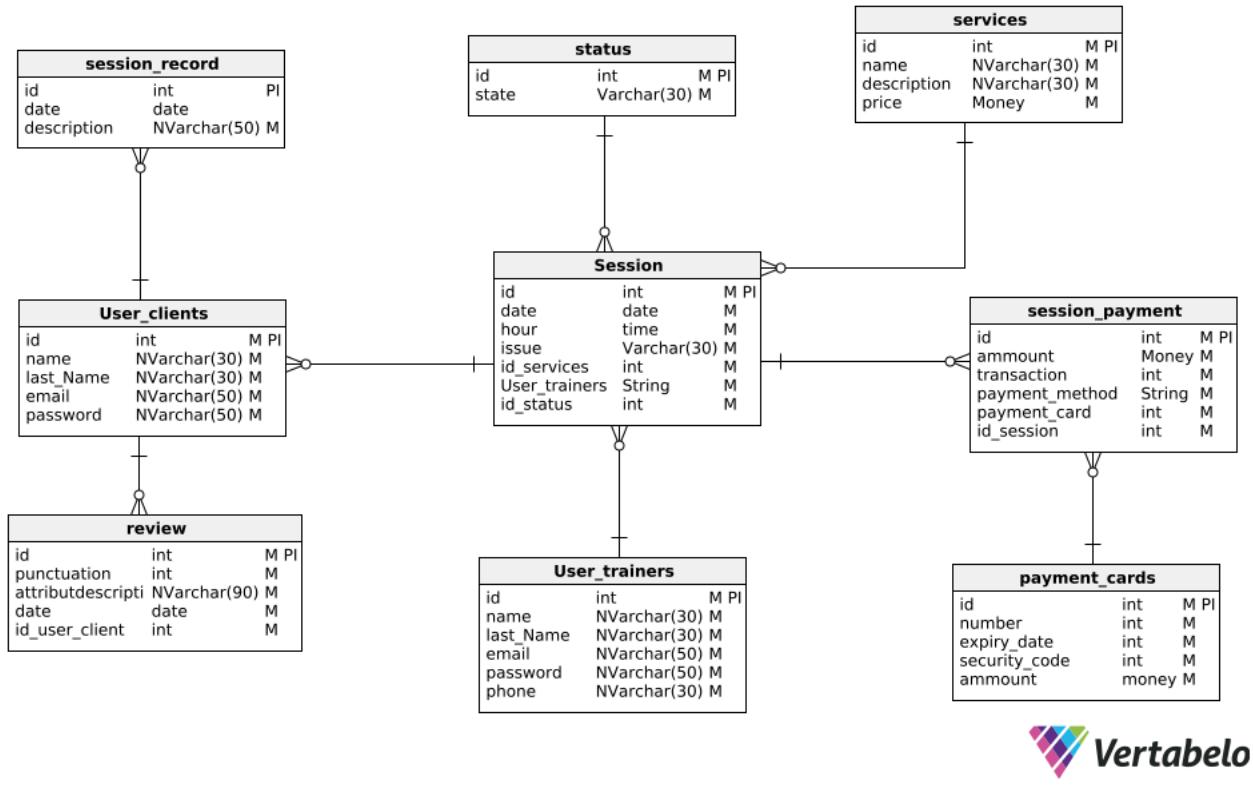
Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador del proceso de pago
visaCard	String	Numero del cliente de Visa

- Class TrainEase

Atributo	Tipo	Descripción
id	int	Identificador de TrainEase
users	User_client	Clientes de TrainEase
trainers	User_trainer	Veterinarios de TrainEase
sessions	Session	Sesiones de TrainEase
booking	Booking	Reservas de TrainEase
notifications	Notification_Manager	Notificaciones de TrainEase

## 4.8. Database Design

### 4.8.1. Database Diagram



 Vertabelo

## Capítulo 5: Product Implementation, Validation & Deployment

### 5.1. Software Configuration Management

#### 5.1.1. Software Development Environment Configuration

##### Requirements Management

Trello: Es una herramienta de gestión de proyectos en línea que utiliza tableros visuales para ayudar a los equipos a colaborar y organizar su trabajo. Con Trello, puedes crear tableros para proyectos, listas para diferentes etapas del trabajo y tarjetas para tareas individuales. Las tarjetas pueden contener descripciones, listas de verificación, archivos adjuntos, fechas de vencimiento y más. <https://trello.com/es>

##### Product UX/UI Design

- Figma: Plataforma de elaboración de prototipos y edición gráfica, principalmente utilizado para el diseño digital. En el caso del proyecto, será utilizado para el prototipado de la aplicación y sus versiones de Desktop y Mobile Web Browser. <https://www.figma.com/login>

- Lucidchart: Aplicación para diagramar flujos. Será empleado para el diseño de wireflows, user-flows y el diagrama de clases asociado a la aplicación. <https://www.lucidchart.com/>
- Vertabelo: Es una herramienta de modelado de bases de datos en línea que permite a los usuarios diseñar y mantener esquemas de bases de datos relacionales. Con Vertabelo, los usuarios pueden crear diagramas de entidad-relación (DER), definir tablas, atributos, relaciones y restricciones de integridad referencial, y generar scripts SQL para implementar la estructura de la base de datos. <https://vertabelo.com/>

## Software Testing

- Gherkin: Es un sistema de etiquetado utilizado para describir los criterios de aceptación de estructura de una user story. <https://cucumber.io/docs/gherkin/>

## Software Development

- Visual Studio Code: Es un editor de código fuente que permite a los desarrolladores escribir y editar código de manera eficiente. Utilizar este IDE supone de valor para el desarrollo del proyecto puesto que incluye la posibilidad de agregar extensiones de utilidad, soporte de edición de texto en múltiples lenguajes de programación, disponibilidad en múltiples sistemas operativos, entre otros beneficios. <https://code.visualstudio.com/>
- WebStorm: Es un entorno de desarrollo integrado (IDE) que permite a los desarrolladores escribir, compilar y depurar código de manera eficiente. WebStorm está diseñado específicamente para el desarrollo de aplicaciones web y cuenta con una amplia variedad de herramientas que facilitan el desarrollo de software. <https://www.jetbrains.com/es-es/webstorm/>
- HTML5: HyperText Markup Language, o por sus siglas HTML, es un lenguaje de etiquetado para páginas web. Será empleado en el desarrollo del proyecto para la presentación del contenido en la aplicación. [https://www.w3schools.com/html/html5\\_syntax.asp](https://www.w3schools.com/html/html5_syntax.asp)
- CSS: Cascading Style Sheets es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, el cual va de la mano con HTML. <https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.html>
- JavaScript: Es un lenguaje de programación interpretado y orientado a objetos. Se utilizará para elaborar la interfaz de usuario dentro de la aplicación. <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

## Software Deployment

- Git: Herramienta de control de versiones que permite registrar y gestionar las diferentes versiones del programa. Los miembros del equipo accederán a través de la línea de comandos en sus sistemas locales y permite mantener un historial de cambios en el código fuente. <https://git-scm.com/>

## Software Documentation and Project Management

- Github: Plataforma basada en la nube que alojará los repositorios de código del proyecto. Facilitará la colaboración en tiempo real y la revisión de contribuciones de cada miembro del equipo. Los miembros del equipo accederán a través de sus navegadores web. <https://github.com/>

### 5.1.2. Source Code Management

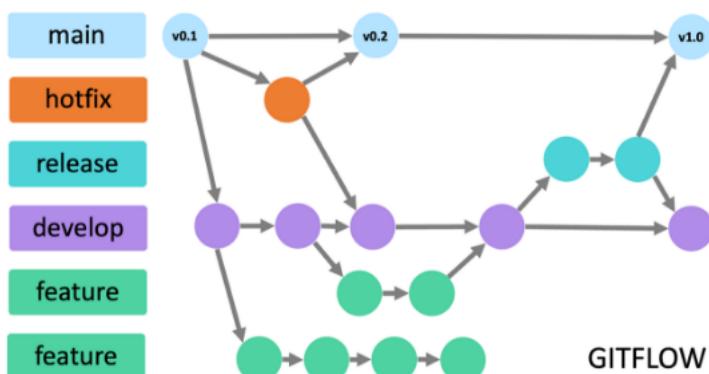
El proyecto seguirá las convenciones de flujo de trabajo establecidas por el modelo GitFlow para el control de versiones, utilizando GitHub como plataforma y sistema de control de versiones. A continuación, se detallará cómo se implementará GitFlow:

Aplicamos este flujo para los repositorios:

[TrainEase Organization] (<https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb>)

[Landing Page Repository] (<https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase-LandingPage.git>)

[Report TF TrainEase] (<https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase.git>)



#### Estructura de ramas:

- **Main:** La rama main es la principal de la aplicación, el cual contiene el código fuente de producción y se actualiza con cada versión estable del software.
- **Develop:** La rama develop es la rama de desarrollo del proyecto, el cual contiene el código fuente en desarrollo y se actualiza con cada nuevo feature(funcionalidad).
- **Feature:** La rama feature es una rama de funcionalidad que se crea a partir de la rama develop y se utiliza para desarrollar una nueva funcionalidad del software.
- **Release:** La rama release es una rama de lanzamiento que se crea a partir de la rama develop y se utiliza para preparar una nueva versión del software para su lanzamiento oficial.
- **Hotfix:** La rama hotfix es una rama de corrección de errores que se crea a partir de la rama main y se utiliza para corregir errores críticos en el software.

**Semantic Versioning:** Para la versión del software, se aplicará Semantic Versioning 2.0.0, un sistema de numeración de versiones que se basa en tres números separados por puntos: Major, Minor y Patch.

**Conventional Commits:** Para los mensajes de confirmación del código fuente, se aplicará Conventional Commits, un estándar de mensajes de confirmación que se basa en un formato predefinido y permite a los desarrolladores generar automáticamente el historial de cambios del software. La estructura del mensaje será la siguiente:

```
git commit -m <type>[optional scope]: <description>
```

### 5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions

HTML: Para alcanzar un código HTML coherente, sostenible y ordenado, aquí hay algunas prácticas que se deben seguir:

1. **Indentación consistente:** Utilizar espacios o tabulaciones de manera consistente para indentar el código. Esto ayuda a mejorar la legibilidad y la organización del código.
2. **Nombres de etiquetas semánticos:** Utilizar etiquetas HTML semánticas apropiadas para cada parte de la estructura del documento (por ejemplo, **header**, **nav**, **main**, **section**, **article**, **footer**). Esto mejora la accesibilidad y la comprensión del contenido.
3. **Atributos ordenados:** Mantener un orden consistente de los atributos dentro de las etiquetas HTML (por ejemplo, **class**, **id**, **src**, **href**, **alt**). Esto facilita la lectura y la búsqueda de atributos específicos.
4. **Uso de comentarios significativos:** Utilizar comentarios HTML para explicar partes complejas del código o para marcar secciones importantes. Los comentarios deben ser descriptivos y concisos.

CSS: Algunas prácticas comunes empleadas en CSS:

1. **Utilizar selectores eficientes:** Selecciona elementos de manera eficiente utilizando selectores específicos y evitando selectores demasiado generales que puedan afectar el rendimiento.
2. **Organizar reglas CSS:** Mantén reglas CSS relacionadas juntas y agrúpalas lógicamente para mejorar la legibilidad y el mantenimiento del código.
3. **Evitar estilos !important:** Limita el uso de la regla !important para evitar conflictos y mantener la especificidad del selector CSS.
4. **Prefijos de proveedores:** Utiliza prefijos de proveedores (-webkit-, -moz-, -ms-, -o-) cuando sea necesario para garantizar la compatibilidad con diferentes navegadores.
5. **Utilizar variables CSS (CSS variables):** Define y utiliza variables CSS para reutilizar valores comunes y facilitar la personalización del diseño.

JavaScript: Algunas buenas prácticas comunes para JavaScript:

1. **Utilizar nombres descriptivos:** Utiliza nombres claros y descriptivos para variables, funciones y métodos para mejorar la legibilidad del código.
2. **Seguir convenciones de nomenclatura:** Utiliza camelCase para nombres de variables y funciones, UpperCamelCase para nombres de clases, y SCREAMING\_SNAKE\_CASE para constantes.
3. **Evitar variables globales:** Limita el uso de variables globales para evitar posibles conflictos y problemas de mantenimiento.
4. **Usar const y let en lugar de var:** Prefiere el uso de const y let en lugar de var para declarar variables, ya que tienen un alcance de bloque más claro y ayudan a prevenir errores.

**Gherkin:** Es un lenguaje de dominio específico (DSL) que se utiliza para escribir especificaciones de comportamiento en un formato legible por humanos y máquinas. Se basa en el plan de texto y utiliza términos como Feature, Scenario, Given, When, Then para describir la funcionalidad y los escenarios de uso de una aplicación. Estas especificaciones son útiles para comunicar requisitos y comportamientos esperados del sistema, y pueden usarse para generar casos de prueba automatizados o como documentación viva.

## 5.1.4. Software Deployment Configuration

Para el lanzamiento de la Landing Page de TrainEase, se utilizará GitHub Pages, un servicio de alojamiento web estático que permite a los desarrolladores alojar sitios web estáticos de forma gratuita. Los pasos son muy sencillos:

1. Crear un repositorio en GitHub con el código fuente de la Landing Page. Normalmente se recomienda que el repositorio contenga el archivo index.html en el proyecto.
2. Habilitar GitHub Pages en la configuración del repositorio, seleccionando la rama y la carpeta de despliegue.
3. Seleccionar la rama y la carpeta. Normalmente se recomienda seleccionar la rama main y la carpeta raíz del proyecto.
4. Acceder a la URL proporcionada por GitHub Pages para visualizar la Landing Page. Normalmente la URL tiene el siguiente formato: "<https://username.github.io/repository>"

## 5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation

### 5.2.1. Sprint 1

#### 5.2.1.1. Sprint Planning 1

Para ejecutar este proyecto utilizamos el framework Scrum, reconocido por su enfoque ágil y colaborativo para el desarrollo de software. Scrum se caracteriza por dividir el proyecto en iteraciones llamadas sprints, que suelen durar de 2 a 4 semanas, durante las cuales se centra en el desarrollo de características específicas del producto. En el primer sprint, nos concentraremos en documentar el proyecto y crear la página de inicio de la aplicación, que servirá como la primera impresión para los usuarios al interactuar con la aplicación.

<b>Sprint 1</b>	
Sprint Planning Background	
Date	2024/03/22
Time	19:00 PM
Location	Reunión virtual mediante Discord
Prepared By	Luiggi Antonio
Attendees	Luiggi Antonio, Brayan Gamboa
Sprint n – 1 Review Summary	Se logró desarrollar la documentación del proyecto y la elaboración del Landing Page de la aplicación TrainEase gracias a nuestros entrevistados.
Sprint n – 1 Retrospective Summary	Se logró cumplir con el objetivo del Sprint 1, sin embargo, se debe mejorar la rapidez de la realización y coordinación entre los miembros del equipo para que el desarrollo sea eficaz.
Sprint Goal & User Stories	
Sprint n Goal	Realizar la documentación del proyecto y la desarrollo del Landing Page de TrainEase
Sprint n Velocity	4
Sum of Story Points	18

#### 5.2.1.2. Sprint Backlog 1

El Sprint Backlog 1 es una lista detallada de tareas específicas que se han planificado y se comprometen a completarse durante el Sprint 1. El equipo de desarrollo tuvo tareas asignadas para el desarrollo de la Landing Page de la aplicación TrainEase, es por eso por lo que usamos la herramienta de Trello.

The screenshot shows a Trello board named "Sprint 1 - TrainEase". The board has four columns: "To-do", "In proceso", "To review", and "Done". The "In proceso" column contains six cards with the following titles: "US02 - Informacion Trainers", "US03 - Informacion Caracteristicas", "US04 - Seccion Vision y Mision", "US06 - Footer de la Landing Page", "US05 - Body de la Landing Page", and "US07 - Sección Sobre nosotros". The "Done" column contains one card titled "US01 - Header de la Landing Page". On the left sidebar, there are sections for "Tableros", "Miembros", "Ajustes del Espacio de trabajo", "Vistas del Espacio de trabajo" (with "Tabla" and "Calendario" options), and "Sus tableros" (listing "Sprint 1 - TrainEase" and "Sprint 1 - VetConnect"). A purple banner at the bottom left says "Pruebe Premium gratis".

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/qP3re682/ATTId8dc148a8044a52e60d43d4120ad106820F193B9/sprint-1-trainease>

Sprint #							
User Story	Title	Work-Item/Task					
Id	Title	Id	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status (To Do, In Progress, Done)
US01	Header de la Lading Page	3	Colocar la barra del header enlazadas a secciones	Permitir al usuario hacer click en el header y redirigirlos a las secciones respectivas de la Landing Page	1	Luiggi Antonio	Done
US02	Información trainers	3	Colocar la información para el entrenador	Mostrar información relevante para los trainers en la Landing Page	1	Brayan Gamboa	In process
US03	Sección características	3	Colocar la sección de características en la Landing Page	Mostrar las características en la Landing Page	2	Brayan Gamboa	In process
US04	Seccion Visión y Misión	3	Colocar la sección de Mision y Vision en la Landing Page	Mostrar la mision y vision en la Landing Page	2	Luiggi Antonio	In process
US05	Body de la Landing Page	3	Colocar informacion del Body al Landing Page	Mostrar todo el cuerpo del Landing Page	3	Luiggi Antonio	To review
US06	Footer de la Landing Page	3	Colocar la barra del footer enlazadas a secciones	Permitir al usuario hacer click en el footer y redirigirlos a las	1	Luiggi Antonio	In process

Sprint #							
				secciones respectivas de la Landing Page			
US07	Sección Sobre nosotros	3	Colocar la sección de Sobre Nosotros en la Landing Page	Mostrar información sobre nosotros en la Landing Page	1	Brayan Gamboa	To review

#### 5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Commit on (Date)
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase.github.io.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase.github.io.git</a>	main	ffaa0c4	Initial commit	Initial commit	13/04/24
	feature/Implementación-LandingPage	0ce4d96	Add Landing Page	Add all Landing Page	14/04/24
	Feature/InformacionTrainers	b644b15	Add information of Trainers on Landing Page	Add Information of Trainers	14/04/2024

#### 5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

Para el Sprint 1, se ha realizado la primera versión del Landing Page de la aplicación TrainEase, la sección "testing" se centra en la implementación de pruebas de aceptación y pruebas de usabilidad.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Commit on (Date)
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase.github.io.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase.github.io.git</a>	TrainEase.github.io	ffaa0c4	Initial commit	Se creó el proyecto	14/04/2024

Accede a la Landing Page: <https://trainease-aplicacionesweb.github.io/TrainEase.github.io/>

#### 5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review

En este Sprint 1, se ha implementado la primera versión del Landing Page, la cual se ha desplegado en GitHub Pages. A continuación, se muestran las secciones:

- Sección Sobre Nosotros: En esta sección se muestra nuestro propósito y algunas cosas que ofrecemos.



- Sección Segmentos: En esta sección se muestran los beneficios de utilizar nuestra aplicación.

## Nuestros segmentos

 <b>Seguimiento de Progreso y Metas</b> Con nuestra plataforma, podrás realizar un seguimiento de tu progreso y tus metas de fitness de manera fácil y efectiva. Registra tus logros, realiza un seguimiento de tus estadísticas y recibe consejos personalizados para alcanzar tus objetivos de manera más eficiente.	 <b>Perfil Detallado del Trainer</b> Te proporcionamos perfiles detallados de cada trainer, donde podrás conocer su experiencia, certificaciones, áreas de especialización y reseñas de otros usuarios. Esto te ayudará a tomar una decisión informada al elegir tu trainer perfecto.	 <b>Calendario Inteligente Integrado</b> Te ofrecemos un calendario integrado para que puedas ver fácilmente la disponibilidad de los trainers y programar sesiones de entrenamiento según tu conveniencia. Con solo unos clics, podrás encontrar el horario perfecto que se ajuste a tu agenda.
 <b>Reseñas</b> Nada es más convincente que las experiencias reales de otros usuarios como tú. En TrainEase, te ofrecemos testimonios y reseñas de clientes satisfechos para que puedas sentirte seguro al elegir tu próximo entrenador.	 <b>Notificaciones</b> Mantente al tanto de tus sesiones de entrenamiento con nuestras notificaciones. Recibirás recordatorios de sesiones, actualizaciones de disponibilidad y mensajes importantes para que no te pierdas ninguna oportunidad de entrenamiento.	 <b>Sesiones Online</b> Comunícate directamente con los trainers a través de nuestras sesiones online. Podrás hacer preguntas, discutir tus objetivos de fitness y coordinar detalles de las sesiones de entrenamiento, todo en tiempo real y sin complicaciones.

- Sección Trainers: En esta sección se muestra la información sobre los Trainers para que se unan a la aplicación:

### Únete a nuestra comunidad de Trainers!

Regístrate como trainer en TrainEase y descubre un mundo de oportunidades para expandir tu negocio y llegar a nuevos clientes. Con nuestra plataforma innovadora, podrás ampliar tu visibilidad y conectar con personas que buscan tus servicios de entrenamiento personalizado. Desde sesiones presenciales hasta asesoramiento en línea, tendrás la libertad de ofrecer tus servicios de la manera que mejor se adapte a tu estilo de vida y preferencias. Además, nuestro sistema de reserva fácil de usar te permite gestionar tu agenda con flexibilidad y eficiencia, eliminando la molestia de coordinar horarios. Únete a nuestra comunidad de trainers calificados y lleva tu carrera al siguiente nivel con TrainEase.



#### 5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review

Para este primer sprint no fue contemplada la evidencia de documentación de los servicios.

#### 5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

Para la entrega del Sprint 1, se ha desplegado la primera versión del Landing Page, la cual se ha desplegado en GitHub Pages. A continuación, se muestran las evidencias:



## ¡Conecta con TrainEase!

Registra cada avance, celebra cada logro y alcanza tus objetivos de fitness de manera personalizada. ¡Empieza hoy mismo tu viaje hacia una versión más saludable y feliz de ti mismo!

[Ya tengo una cuenta!](#)

### Sobre Nosotros

TrainEase es una plataforma web innovadora que simplifica la búsqueda y reserva de personal trainers para tus necesidades de fitness. Con nuestro catálogo interactivo, puedes explorar una amplia gama de trainers profesionales disponibles en tu área, todo con solo unos clics. Nuestro mapa intuitivo te permite encontrar fácilmente trainers cercanos que se ajusten a tus preferencias y horarios.

### Misión

Facilitar el acceso a trainers personales profesionales y calificados, brindando a nuestros usuarios una experiencia conveniente y personalizada en su viaje hacia la salud y el bienestar físico. Nos comprometemos a simplificar la búsqueda y reserva de sesiones de entrenamiento, ofreciendo flexibilidad y variedad de opciones para satisfacer las necesidades individuales de nuestros clientes.

# TRAIN EASE

### Visión

Convertirnos en la plataforma líder en Perú para la conexión entre usuarios y trainers personales, siendo reconocidos por nuestra innovación, confiabilidad y compromiso con el éxito de nuestros clientes en sus objetivos de fitness. Aspiramos a ser la opción preferida para aquellos que buscan mejorar su condición física, ofreciendo una experiencia sin complicaciones y resultados tangibles que transformen vidas.

## Nuestros segmentos



### Seguimiento de Progreso y Metas

Con nuestra plataforma, podrás realizar un seguimiento de tu progreso y tus metas de fitness de manera fácil y efectiva. Registra tus logros, realiza un seguimiento de tus estadísticas y recibe consejos personalizados para alcanzar tus objetivos de manera más eficiente.



### Perfil Detallado del Trainer

Te proporcionamos perfiles detallados de cada trainer, donde podrás conocer su experiencia, certificaciones, áreas de especialización y reseñas de otros usuarios. Esto te ayudará a tomar una decisión informada al elegir tu trainer perfecto.



### Calendario Inteligente Integrado

Te ofrecemos un calendario integrado para que puedas ver fácilmente la disponibilidad de los trainers y programar sesiones de entrenamiento según tu conveniencia. Con solo unos clics, podrás encontrar el horario perfecto que se ajuste a tu agenda.



### Reseñas

Nada es más convincente que las experiencias reales de otros usuarios como tú. En TrainEase, te ofrecemos testimonios y reseñas de clientes satisfechos para que puedas sentirte seguro al elegir na tu próximo entrenador.



### Notificaciones

Mantente al tanto de tus sesiones de entrenamiento con nuestras notificaciones. Recibirás recordatorios de sesiones, actualizaciones de disponibilidad y mensajes importantes para que no te pierdas ninguna oportunidad de entrenamiento.



### Sesiones Online

Comunícate directamente con los trainers a través de nuestras sesiones online. Podrás hacer preguntas, discutir tus objetivos de fitness y coordinar detalles de las sesiones de entrenamiento, todo en tiempo real y sin complicaciones.

## Únete a nuestra comunidad de Trainers!

Regístrate como trainer en TrainEase y descubre un mundo de oportunidades para expandir tu negocio y llegar a nuevos clientes. Con nuestra plataforma innovadora, podrás ampliar tu visibilidad y conectar con personas que buscan tus servicios de entrenamiento personalizado. Desde sesiones presenciales hasta asesoramiento en línea, tendrás la libertad de ofrecer tus servicios de la manera que mejor se adapte a tu estilo de vida y preferencias. Además, nuestro sistema de reserva fácil de usar te permite gestionar tu agenda con flexibilidad y eficiencia, eliminando la molestia de coordinar horarios. Únete a nuestra comunidad de trainers calificados y lleva tu carrera al siguiente nivel con TrainEase.



## Contáctanos

© 2024 TrainEase. Todos los derechos reservados.

Dirección: Av. Trainers,  
Urb. Para, Lima, Perú.

Teléfono: 999 666 999

Correo electrónico:  
TrainEase@gmail.com

### 5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint

Miembro del Equipo	Actividades Realizadas
Luiggi Antonio	Implementación del Header, footer, body y la misión y visión.
Brayan Gamboa	Implementación de la sección Sobre Nosotros, Características y la información de Trainers

A continuación, se muestran las evidencias del equipo durante el Sprint 1.

March 14, 2024 – April 14, 2024

Period: 1 month ▾

## Overview

2 Active pull requests

0 Active issues

2 Merged pull requests

0 Open pull requests

0 Closed issues

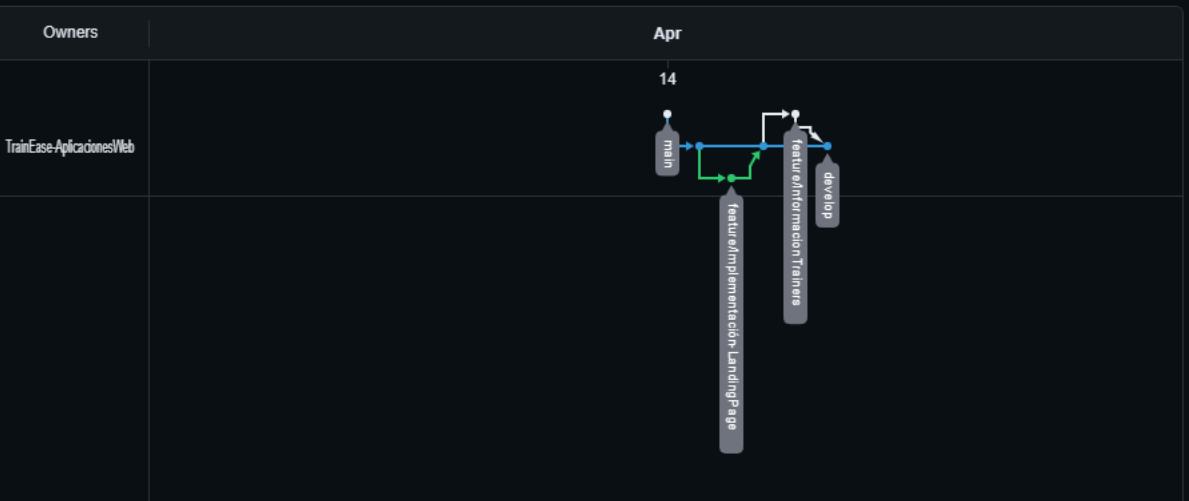
0 New issues

Excluding merges, 2 authors have pushed 1 commit to main and 4 commits to all branches. On main, 0 files have changed and there have been 0 additions and 0 deletions.



## Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.





## 5.2.2. Sprint 2

### 5.2.2.1. Sprint Planning 2

En este Sprint 2, se tiene planeado desarrollar la primera versión del Frontend de la aplicación TrainEase, que cuenta con la funcionalidad de mostrar el listado de los entrenadores y sus datos con el uso de una Fake Api.

Sprint 2	
Sprint Planning Background	
Date	2024/04/28
Time	18:00 PM
Location	Reunión virtual mediante Discord
Prepared By	Luiggi Antonio
Attendees	Luiggi Antonio, Brayan Gamboa
Sprint n – 1 Review Summary	Se logró desarrollar la documentación del Sprint 2 y la realización del Frontend de la APP.
Sprint n – 1 Retrospective	Se logró cumplir con el objetivo del Sprint 2, sin embargo, se debe mejorar la rapidez de la realización y coordinación entre los miembros del equipo para que el desarrollo sea eficaz.

<b>Sprint 2</b>	
Summary	
Sprint Goal & User Stories	
Sprint n Goal	Realizar la documentación del sprint 2 y la desarrollo del Frontend de TrainEase
Sprint n Velocity	5
Sum of Story Points	22

### 5.2.2.2. Sprint Backlog 2

El Sprint Backlog 2 es una lista detallada de tareas específicas que se han planificado y se comprometen a completarse durante el Sprint 2. El equipo de desarrollo tuvo tareas asignadas para el desarrollo del Frontend de la aplicación TrainEase, es por eso por lo que usamos la herramienta de Trello.

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/ypjTDQBR/ATTI5a32ba7b035d473ec2b908aed86b788685533D62/sprint2>

Sprint #							
User Story	Title	Work-Item/Task					
Id	Title	Id	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status (To Do, In Progress, Done)
US003	Registrar Trainer	3	Permitir que el entrenador se registre	Permitir que nuevos entrenadores se registren en la pagina	1	Luiggi Antonio	Done
US004	Registrar Cliente	3	Permitir que el cliente se registre	Permitir que nuevos clientes se registren en la pagina	1	Brayan Gamboa	Done

Sprint #							
US005	Inicio de sesión para Entrenadores y Clientes	3	Permitir que el entrenador y el cliente inicien sesión	Permitir a los clientes y entrenadores previamente registrados iniciar sesión	2	Brayan Gamboa	Done
US006	Ver perfiles de Entrenadores	3	Permitir al cliente visualizar perfiles de entrenadores	Permitir al cliente visualizar todos los perfiles que busque de entrenadores	2	Luiggi Antonio	In process
US014	Visualizar perfil del cliente	3	Permitir al cliente visualizar su perfil	Permitir al cliente ingresar a visualizar su perfil	3	Luiggi Antonio	In process
US015	Visualizar perfil del entrenador	3	Permitir al entrenador visualizar su perfil	Permitir al entrenador ingresar a visualizar su perfil	1	Luiggi Antonio	In process
US019	Lista de Servicios	3	Permitir al entrenador listar los servicios que ofrece	Permitir al entrenador listar todos sus servicios ofrecidos	1	Brayan Gamboa	In process
US012	Proceso de pago	3	Permitir el proceso de pago al cliente	Permitir al usuario realizar el proceso de pago en la aplicación	2	Luiggi Antonio	In process

#### 5.2.2.3. Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Commit on (Date)
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git</a>	main	710855a	Initial commit	Initial commit	29/04/24
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git</a>	develop	3514227	Add branch develop	Add branch develop	03/05/2024
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git</a>	feature/login-register-toolbar	9a21879	Add Login,register and toolbar	Add Login,register and toolbar	03/05/24
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git</a>	Feature/Faq	bc05785	Add Frequently Asked Questions	Add Frequently Asked Questions	03/05/2024

#### 5.2.2.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

Para el Sprint 2, se ha realizado la primera versión del Frontend de la aplicación TrainEase.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Commit on (Date)
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/trainease-appweb.git</a>	frontend/feature	ffaa0c4	Initial commit	Se creó el proyecto	29/04/2024

Accede al Frontend: <https://trainease-firebase.web.app>

#### 5.2.2.5. Execution Evidence for Sprint Review

En este Sprint 2, se ha implementado la primera versión del Frontend, la cual se ha desplegado en FireBase. A continuación, se muestran las secciones:

1. Sección Login: En esta sección se muestra la interfaz para el inicio de sesión de los nuevos clientes.
2. Sección Register: En esta sección se muestran la interfaz para el registro en la app.

3. Sección Perfil de Trainers: En esta sección se muestra la información sobre los Trainers para que se unan a la aplicación:

#### 5.2.2.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review

Para este Sprint 2, no se logró documentar los servicios debido a que se ha centrado en el desarrollo del Frontend de la aplicación. Sin embargo, se tiene planeado desarrollar la documentación de los servicios en los siguientes sprints.

#### 5.2.2.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

Para la entrega del Sprint 2, se ha desplegado la primera versión del Frontend, la cual se ha desplegado en FireBase. A continuación, se muestran las evidencias:

TRAIN-EASE

Search

My Profile

Name: John Doe

Password:

Mobile Number: +1234567890

Upload

ACEPTAR Y GUARDAR

TRAIN-EASE

Search

My Profile

**Shannon Murazik**  
Specializations: Metal  
Experience: 95111 Years  
Services Offered: Mountain  
Price: \$14581  
[Ver Ejercicios](#)

**Courtney Hane**  
Specializations: career  
Experience: 71678 Years  
Services Offered: abandoned  
Price: \$15096  
[Ver Ejercicios](#)

**Vincent Reichel**  
Specializations: Mexico  
Experience: 51601 Years

## Frequently Asked Questions

### ¿Cómo selecciona la aplicación los entrenadores personales?

Todos nuestros entrenadores están certificados y han pasado por un riguroso proceso de verificación.

### ¿Puedo cambiar de entrenador si no estoy satisfecho con mi actual?

Sí, puedes cambiar de entrenador en cualquier momento directamente desde la aplicación.

### ¿Qué medidas de seguridad se implementan durante las sesiones de entrenamiento presencial?

Aseguramos un ambiente seguro siguiendo estrictas directrices de higiene y seguridad.

### ¿Ofrece la aplicación planes de nutrición personalizados?

Sí, muchos entrenadores ofrecen orientación nutricional y planes de alimentación personalizados.

### ¿Cómo se manejan los problemas de conexión o técnicos durante

### ¿Cómo puedo dejar reseñas sobre mi experiencia con un Entrenador

## Policy Terms

### Reservas y Sesiones:

- Los usuarios pueden programar sesiones de entrenamiento personal a través de la plataforma en línea.
- Las reservas están sujetas a disponibilidad y pueden variar según la ubicación y el entrenador seleccionado.

### Responsabilidad del Usuario:

- Los usuarios son responsables de proporcionar información precisa y actualizada sobre su estado de salud y objetivos de fitness al programar sesiones.
- Los usuarios deben cumplir con las directrices y procedimientos de seguridad durante las sesiones de entrenamiento, ya sean virtuales o presenciales.

### Calificaciones y Reseñas:

- Los usuarios pueden dejar comentarios y calificaciones sobre sus experiencias con los entrenadores personales recibidos a través de la plataforma.
- Se anima a los usuarios a proporcionar comentarios constructivos y precisos para ayudar a otros miembros de la comunidad a elegir los mejores entrenadores.

### Privacidad y Seguridad:

- La plataforma se compromete a proteger la privacidad y seguridad de la información personal y de salud de los usuarios.
- La información proporcionada por los usuarios se utilizará únicamente con el propósito de facilitar las sesiones de entrenamiento y mejorar la experiencia del usuario en la plataforma.

### Modificaciones de los Términos:

- La plataforma se reserva el derecho de actualizar y modificar estos términos en cualquier momento sin previo aviso.
- Se anima a los usuarios a revisar periódicamente los términos para estar al tanto de cualquier cambio.

### Division



**Peso:** 91214 kg  
**Serie:** 84172  
**Repeticiones:** 97621  
**Descanso:** 62556 segundos

### Data



**Peso:** 77093 kg  
**Serie:** 79766  
**Repeticiones:** 2579  
**Descanso:** 76133 segundos

### Integration



**Peso:** 7474 kg  
**Serie:** 57922  
**Repeticiones:** 24240  
**Descanso:** 15734 segundos

#### 5.2.2.8. Team Collaboration Insights during Sprint

Miembro del Equipo	Actividades Realizadas
Luiggi Antonio	Implementación del login, register, toolbar y perfil.
Brayan Gamboa	Implementación de la sección Frequently Asked Questions, Policy Terms y home.

A continuación, se muestran las evidencias del equipo durante el Sprint 2.

April 27, 2024 – May 4, 2024

Period: 1 week ▾

## Overview

4 Active pull requests

0 Active issues

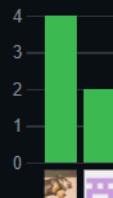
↳ 4  
Merged pull requests

↳ 0  
Open pull requests

🕒 0  
Closed issues

⌚ 0  
New issues

Excluding merges, **2 authors** have pushed **1 commit** to main and **6 commits** to all branches. On main, **0 files** have changed and there have been **0 additions** and **0 deletions**.



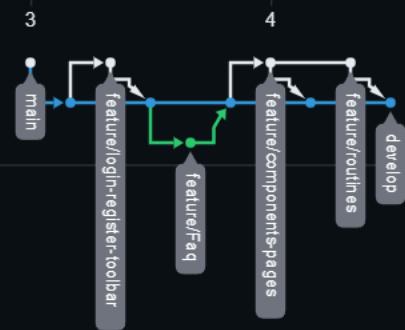
## Network graph

Timeline of the most recent commits to this repository and its network ordered by most recently pushed to.

### Owners

TrainEase-AplicacionesWeb

### May





### 5.2.3. Sprint 3

#### 5.2.3.1. Sprint Planning 3

En este Sprint 3, se tiene planeado desarrollar el Backend de la aplicación de TrainEase, el cual se encargará de gestionar la información de los Clientes, Entrenadores, reviews y las reservaciones. Por otro lado, el desarrollo del Frontend ha tenido ciertas mejoras con respecto a anteriores versiones.

Sprint 3	
Sprint Planning Background	
Date	2024/05/23
Time	10:00 AM
Location	Reunión virtual mediante Discord
Prepared By	Luiggi Antonio
Attendees	Luiggi Antonio, Brayan Gamboa
Sprint 3 Review Summary	Se logró desarrollar la documentación del Sprint 3, la primera versión del Backend y revisión del anterior sprint.
Sprint 3 Retrospective Summary	Se logró cumplir con el objetivo del Sprint 3, sin embargo, se debe mejorar la coordinación entre los miembros del equipo para que el desarrollo sea eficaz.
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 3 Goal	Realizar la documentación del sprint 3, desarrollar la primera versión del Backend y corregir el anterior sprint.

<b>Sprint 3</b>	
Sprint 3 Velocity	6
Sum of Story Points	25

### 5.2.3.2. Sprint Backlog 3

El Sprint Backlog 3 es una lista detallada de tareas específicas que se han planificado y se comprometen a completarse durante el Sprint 3. El equipo de desarrollo tuvo tareas asignadas para el desarrollo del Backend de la aplicación TrainEase y las mejoras del Landing Page y el Frontend, es por eso por lo que usamos la herramienta de Trello.

Link Trello: <https://trello.com/invite/b/tvueCUsR/ATTIa649a9abae4005312b31fb16187801f53650F0FD/sprint-3-trainease>

<b>Sprint 3</b>							
User Story	Title	Work-Item/Task					
Id	Title	Id	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status (To Do, In Progress, Done)
US003	Registrar Trainer	3	Permitir que el entrenador se registre	Permitir que nuevos entrenadores se registren en la pagina	1	Luiggi Antonio	To-do
US004	Registrar Cliente	3	Permitir que el cliente se registre	Permitir que nuevos clientes se registren en la pagina	1	Brayan Gamboa	To-do
US005	Inicio de sesión para Entrenadores y Clientes	3	Permitir que el entrenador y el cliente inicien sesión	Permitir a los clientes y entrenadores previamente registrados iniciar sesión	2	Brayan Gamboa	To-do
US006	Ver perfiles de Entrenadores	3	Permitir al cliente visualizar perfiles de entrenadores	Permitir al cliente visualizar todos los perfiles que busque de entrenadores	2	Luiggi Antonio	To-do

Sprint 3							
US014	Visualizar perfil del cliente	3	Permitir al cliente visualizar su perfil	Permitir al cliente ingresar a visualizar su perfil	3	Luiggi Antonio	To-do
US015	Visualizar perfil del entrenador	3	Permitir al entrenador visualizar su perfil	Permitir al entrenador ingresar a visualizar su perfil	1	Luiggi Antonio	To-do

#### 5.2.3.3. Development Evidence for Sprint Review

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Commit on (Date)
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git</a>	main	560e31a	Initial commit	Initial commit	09/06/24
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git</a>	develop	560e31a	Add branch develop	Add branch develop	09/06/2024
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git</a>	master	4c7f953	Add all files	Add all files	09/06/24

#### 5.2.3.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

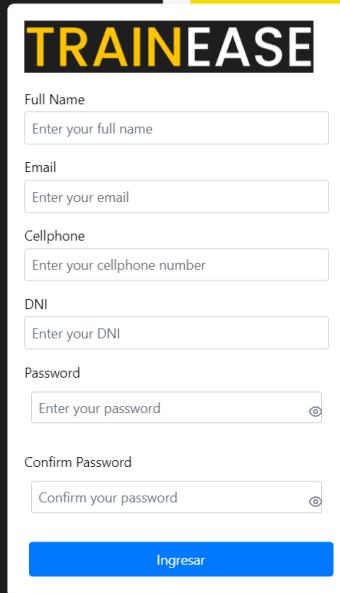
Para el Sprint 3, se ha realizado la primera versión del Backend de la aplicación TrainEase.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Commit on (Date)
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git</a>	main	560e31a	Initial commit	Se creó el proyecto	29/04/2024
<a href="https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git">https://github.com/TrainEase-AplicacionesWeb/TrainEase---Backend.git</a>	master	4c7f953		Se agregaron los archivos del backend	09/06/2024

#### 5.2.3.5. Execution Evidence for Sprint Review

En este Sprint 3, se ha implementado la primera versión del Backend, la cual se ha desplegado con Azure. A continuación, se muestran las secciones:

1. Mejora del Sign-in:

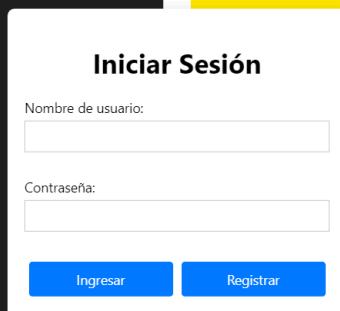


The image shows a registration form titled "TRAIN-EASE" in large, bold, yellow capital letters. The form is divided into several fields:

- Full Name: A text input field with placeholder text "Enter your full name".
- Email: A text input field with placeholder text "Enter your email".
- Cellphone: A text input field with placeholder text "Enter your cellphone number".
- DNI: A text input field with placeholder text "Enter your DNI".
- Password: A text input field with placeholder text "Enter your password" and a visibility icon (eye).
- Confirm Password: A text input field with placeholder text "Confirm your password" and a visibility icon (eye).

At the bottom is a blue button labeled "Ingresar".

2. Mejora del Login:



The image shows a simplified login form titled "Iniciar Sesión" (Start Session) in bold black text. It contains two main input fields:

- Nombre de usuario: A text input field.
- Contraseña: A text input field.

Below the inputs are two blue buttons: "Ingresar" (Login) on the left and "Registrar" (Register) on the right.

3. Mejora vista de Trainers:

# TRAINER

Search My Profile

**Shannon Murazik**

**Specializations:** Metal

**Experience:** 95111 Years

**Services Offered:** Mountain

**Price:** \$14581

**Ver Ejercicios**

**Courtney Hane**

**Specializations:** career

**Experience:** 71678 Years

**Services Offered:** abandoned

**Price:** \$15096

**Ver Ejercicios**

**Vincent Reichel**

**Specializations:** Mexico

**Experience:** 51601 Years

**Services Offered:** Oriental

**Price:** \$62777

**Ver Ejercicios**

**Marjorie Block**

**Specializations:** up

**Experience:** 96946 Years

**Services Offered:** solemnly

**Price:** \$20789

**Ver Ejercicios**

**Ver Horarios**

4. Mejora vista del Perfil:

# TRAINER

Search My Profile

Name:

Password:

Mobile Number:

**ACEPTAR Y GUARDAR**

5. Creación del Horario:

## Horario Semanal

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
6:00							
6:30							
7:00							
7:30							
8:00							
8:30							
9:00							
9:30							
10:00							
10:30							
11:00							
11:30							
...							

6. Mejora de las Rutinas:

### Division



**Peso:** 91214 kg  
**Series:** 84172  
**Repeticiones:** 97621  
**Descanso:** 62556 segundos

### Data



**Peso:** 77093 kg  
**Series:** 79766  
**Repeticiones:** 2579  
**Descanso:** 76133 segundos

### Integration



**Peso:** 7474 kg  
**Series:** 57922  
**Repeticiones:** 24240  
**Descanso:** 15734 segundos

### Accounts



**Peso:** 70660 kg  
**Series:** 18482  
**Repeticiones:** 73984  
**Descanso:** 18094 segundos

### Paradigm



**Peso:** 63426 kg  
**Series:** 2165  
**Repeticiones:** 24832  
**Descanso:** 88762 segundos

### Marketing



**Peso:** 11704 kg  
**Series:** 94114  
**Repeticiones:** 77439  
**Descanso:** 86511 segundos

### Operations



**Peso:** 87147 kg  
**Series:** 99951  
**Repeticiones:** 21119

### Communications



**Peso:** 77843 kg  
**Series:** 58178  
**Repeticiones:** 11653

### Interactions



**Peso:** 98649 kg  
**Series:** 94472  
**Repeticiones:** 65757

7. Mejora del FAQ:

## Frequently Asked Questions

### ¿Cómo selecciona la aplicación los entrenadores personales?

Todos nuestros entrenadores están certificados y han pasado por un riguroso proceso de verificación.

### ¿Puedo cambiar de entrenador si no estoy satisfecho con mi actual?

Sí, puedes cambiar de entrenador en cualquier momento directamente desde la aplicación.

### ¿Qué medidas de seguridad se implementan durante las sesiones de entrenamiento presencial?

Aseguramos un ambiente seguro siguiendo estrictas directrices de higiene y seguridad.

### ¿Ofrece la aplicación planes de nutrición personalizados?

Sí, muchos entrenadores ofrecen orientación nutricional y planes de alimentación personalizados.

### ¿Cómo se manejan los

### ¿Cómo puedo dejar reseñas

## Policy Terms

### Reservas y Sesiones:

- Los usuarios pueden programar sesiones de entrenamiento personal a través de la plataforma en línea.
- Las reservas están sujetas a disponibilidad y pueden variar según la ubicación y el entrenador seleccionado.

### Responsabilidad del Usuario:

- Los usuarios son responsables de proporcionar información precisa y actualizada sobre su estado de salud y objetivos de fitness al programar sesiones.
- Los usuarios deben cumplir con las directrices y procedimientos de seguridad durante las sesiones de entrenamiento, ya sean virtuales o presenciales.

### Calificaciones y Reseñas:

- Los usuarios pueden dejar comentarios y calificaciones sobre sus experiencias con los entrenadores personales recibidos a través de la plataforma.
- Se anima a los usuarios a proporcionar comentarios constructivos y precisos para ayudar a otros miembros de la comunidad a elegir los mejores entrenadores.

### Privacidad y Seguridad:

- La plataforma se compromete a proteger la privacidad y seguridad de la información personal y de salud de los usuarios.
- La información proporcionada por los usuarios se utilizará únicamente con el propósito de facilitar las sesiones de entrenamiento y mejorar la experiencia del usuario en la plataforma.

### Modificaciones de los Términos:

- La plataforma se reserva el derecho de actualizar y modificar estos términos en cualquier momento sin previo aviso.
- Se anima a los usuarios a revisar periódicamente los términos para estar al tanto de

## Web Services:

### 1. Get All Clients

**GET /api/Clients** Get all clients

Returns a list of all clients

**Parameters**

No parameters

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

Media type: **text/plain**

Controls [Accept header](#).

[Example Value](#) | [Schema](#)

```
[ { "id": 0, "name": "string", "email": "string", "password": "string" } ]
```

### 2. Post Clients

**POST /api/Clients** Create a new client

Creates a new client and returns the created client

**Parameters**

No parameters

**Request body**

application/json

[Example Value](#) | [Schema](#)

```
{ "id": 0, "name": "string", "email": "string", "password": "string" }
```

**Responses**

Code	Description	Links
201	Client created	No links
400	Bad request	No links

### 3. Put Clients

**PUT /api/Clients/{id}** Update a client

Updates a client's details by their ID

**Parameters**

Name	Description
<b>id</b> * required integer(\$int32)	id (path)

**Request body**

application/json

[Example Value](#) | [Schema](#)

```
{ "id": 0, "name": "string", "email": "string", "password": "string" }
```

**Responses**

Code	Description	Links
200	Client updated	No links
404	Client not found	No links

### 4. Delete Clients

**DELETE** /api/Clients/{id} Delete a client ^

Deletes a client by their ID

**Parameters**

Name Description

**id** \* required  
integer(\$int32)  
(path)

**Responses**

Code	Description	Links
204	Client deleted	No links
404	Client not found	No links

**Try it out**

## 5. Get all Trainers

**GET** /api/Trainers Obtiene todos los trainers ^

Devuelve una lista de todos los trainers disponibles.

**Parameters**

No parameters

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

Media type  
 ▼  
Controls Accept header.

Example Value | Schema

```
[{"id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true}]
```

## 6. Post Trainers

**POST /api/Trainers** Crea un nuevo trainer

Añade un nuevo trainer a la base de datos.

**Parameters**

No parameters

**Request body**

application/json

**Example Value | Schema**

```
{ "id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true }
```

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

Media type

text/plain

Controls Accept header.

**Example Value | Schema**

```
{ "id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true }
```

## 7. Put Trainers

**PUT /api/Trainers/{id}** Actualiza un trainer

Actualiza los detalles de un trainer existente.

**Parameters**

Name	Description
id <small>* required</small>	integer(\$int32) id (path)

**Request body**

application/json

**Example Value | Schema**

```
{ "id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true }
```

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

## 8. Delete Trainers

**DELETE** /api/Trainers/{id} Elimina un trainer

Elimina un trainer existente de la base de datos.

**Parameters**

Name Description

**id** \* required  
integer(\$int32)  
(path)

**Responses**

Code Description Links

200 Success No links

## 9. Get all Reviews

**GET** /api/Reviews Obtiene todas las reseñas

**Parameters**

No parameters

**Responses**

Code Description Links

200 Success No links

Media type  
`text/plain`

Controls Accept header.

Example Value | Schema

```
[{"id": 0, "trainerId": 0, "clientId": 0, "content": "string", "rating": 0, "date": "2024-06-10T05:49:54.987Z", "trainer": {"id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true}, "client": {"id": 0, "name": "string", "email": "string", "password": "string"}}]
```

## 10. Post Reviews

**POST** /api/Reviews Crea una nueva reseña

**Parameters**

No parameters

**Request body**

application/json

**Example Value | Schema**

```
{
  "id": 0,
  "trainerId": 0,
  "clientId": 0,
  "content": "string",
  "rating": 0,
  "date": "2024-06-10T05:50:09.980Z",
  "trainer": {
    "id": 0,
    "name": "string",
    "specialization": "string",
    "contact": "string",
    "isOnlineAvailable": true
  },
  "client": {
    "id": 0,
    "name": "string",
    "email": "string",
    "password": "string"
  }
}
```

**Responses**

## 11. Put Reviews

**PUT** /api/Reviews/{id} Actualiza una reseña por ID

**Parameters**

**Name** **Description**

<b>id</b> <small>* required</small>	id
<small>(path)</small>	

**Request body**

application/json

**Example Value | Schema**

```
{
  "id": 0,
  "trainerId": 0,
  "clientId": 0,
  "content": "string",
  "rating": 0,
  "date": "2024-06-10T05:50:29.193Z",
  "trainer": {
    "id": 0,
    "name": "string",
    "specialization": "string",
    "contact": "string",
    "isOnlineAvailable": true
  },
  "client": {
    "id": 0,
    "name": "string",
    "email": "string",
    "password": "string"
  }
}
```

**Responses**

<b>Code</b>	<b>Description</b>	<b>Links</b>
200	Success	No links

## 12. Delete Reviews

**DELETE** /api/Reviews/{id} Elimina una reseña por ID

**Parameters**

Name	Description
<b>id</b> <small>* required</small>	integer(\$int32) (path)

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

### 13. Get all Booking

**GET** /api/Bookings Obtiene todas las reservas

Devuelve una lista de todas las reservas.

**Parameters**

No parameters	
---------------	--

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

Media type

**text/plain**

Controls Accept header.

Example Value | Schema

```
[ {
  "id": 0,
  "trainerId": 0,
  "trainer": {
    "id": 0,
    "name": "string",
    "specialization": "string",
    "contact": "string",
    "isOnlineAvailable": true
  },
  "clientId": 0,
  "client": {
    "id": 0,
    "name": "string",
    "email": "string",
    "password": "string"
  },
  "bookingDate": "2024-06-10T05:26:41.388Z",
  "isOnline": true
}]
```

### 14. Post Booking

**POST** /api/Bookings Crea una nueva reserva

Añade una nueva reserva a la base de datos.

**Parameters**

No parameters

**Request body**

application/json

**Example Value | Schema**

```
{ "id": 0, "trainerId": 0, "trainer": { "id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true }, "clientId": 0, "client": { "id": 0, "name": "string", "email": "string", "password": "string" }, "bookingDate": "2024-06-10T05:27:09.663Z", "isOnline": true }
```

**Responses**

## 15. Put Booking

**PUT** /api/Bookings/{id} Actualiza una reserva

Actualiza los detalles de una reserva existente.

**Parameters**

**Name** **Description**

**id** \* required integer(\$int32) id (path)

**Request body**

application/json

**Example Value | Schema**

```
{ "id": 0, "trainerId": 0, "trainer": { "id": 0, "name": "string", "specialization": "string", "contact": "string", "isOnlineAvailable": true }, "clientId": 0, "client": { "id": 0, "name": "string", "email": "string", "password": "string" }, "bookingDate": "2024-06-10T05:27:33.816Z", "isOnline": true }
```

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

## 16. Delete Booking

**DELETE /api/Bookings/{id}** Elimina una reserva

Elimina una reserva existente de la base de datos.

**Parameters**

Name	Description
<b>id</b> * required integer(\$int32)	id (path)

**Responses**

Code	Description	Links
200	Success	No links

### 5.2.3.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review

A continuación, se muestra la documentación de los servicios de la aplicación TrainEase, la cual se ha desarrollado en el Sprint 3.

localhost:5002/swagger/index.html

Swagger Supported by SMARTBEAR Select a definition TrainEase API v1

## TrainEase API v1 OAS3

/swagger/v1/swagger.json

### Bookings

- GET /api/Bookings** Obtiene todas las reservas
- POST /api/Bookings** Crea una nueva reserva
- GET /api/Bookings/{id}** Obtiene una reserva por ID
- PUT /api/Bookings/{id}** Actualiza una reserva
- DELETE /api/Bookings/{id}** Elimina una reserva

### Clients

- GET /api/Clients** Get all clients
- POST /api/Clients** Create a new client
- GET /api/Clients/{id}** Get client by ID
- PUT /api/Clients/{id}** Update a client
- DELETE /api/Clients/{id}** Delete a client

Service	Evidence	Description
Clients	<b>Clients</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>GET /api/Clients</b> Get all clients</li> <li><b>POST /api/Clients</b> Create a new client</li> <li><b>GET /api/Clients/{id}</b> Get client by ID</li> <li><b>PUT /api/Clients/{id}</b> Update a client</li> <li><b>DELETE /api/Clients/{id}</b> Delete a client</li> </ul>	Este servicio permite registrar, editar un cliente en la aplicación TrainEase y obtener todos los clientes.
Trainers	<b>Trainers</b> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>GET /api/Trainers</b> Obtiene todos los trainers</li> <li><b>POST /api/Trainers</b> Crea un nuevo trainer</li> <li><b>GET /api/Trainers/{id}</b> Obtiene un trainer por ID</li> <li><b>PUT /api/Trainers/{id}</b> Actualiza un trainer</li> <li><b>DELETE /api/Trainers/{id}</b> Elimina un trainer</li> </ul>	Este servicio permite registrar, editar un Trainer en la aplicación TrainEase y obtener todas los Entrenadores.

Service	Evidence	Description
Booking	<p>Bookings</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><span style="color: blue;">GET</span> /api/Bookings : Obtiene todas las reservas</li> <li><span style="color: green;">POST</span> /api/Bookings : Crea una nueva reserva</li> <li><span style="color: lightblue;">GET</span> /api/Bookings/{Id} : Obtiene una reserva por ID</li> <li><span style="color: orange;">PUT</span> /api/Bookings/{Id} : Actualiza una reserva</li> <li><span style="color: red;">DELETE</span> /api/Bookings/{Id} : Elimina una reserva</li> </ul>	Este servicio permite agregar una reserva, obtener una reserva por ID, y obtener reservas por el tipo de servicio en un rango de fecha.
Review	<p>Reviews</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><span style="color: lightblue;">GET</span> /api/Reviews : Obtiene todas las reseñas</li> <li><span style="color: green;">POST</span> /api/Reviews : Crea una nueva reseña</li> <li><span style="color: lightblue;">GET</span> /api/Reviews/{Id} : Obtiene una reseña por ID</li> <li><span style="color: orange;">PUT</span> /api/Reviews/{Id} : Actualiza una reseña por ID</li> <li><span style="color: red;">DELETE</span> /api/Reviews/{Id} : Elimina una reseña por ID</li> </ul>	Este servicio permite que un usuario específico realice una reseña a un entrenador en particular y obtener todas las reseñas de un respectivo entrenador, las cuales serán mostradas en el perfil del Entrenador.

### 5.2.3.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review

Para la entrega del Sprint 3, se hicieron 2 despliegues, en el cual se encuentran la versión mejorada del Frontend de la aplicación y la primera versión del Backend de la aplicación TrainEase:

Acceder al Frontend: <https://trainease-firebase.web.app/>

Y para el Backend utilizamos Azure:

The screenshot shows the Microsoft Azure portal interface for the 'TrainEase' resource group. The left sidebar lists various monitoring and configuration sections like 'Introducción', 'Registro de actividad', 'Control de acceso (IAM)', etc. The main content area is titled 'Essentials' and shows the following details for the 'TrainEase' application web service:

- Estado: Detenido
- Ubicación: East US
- Suscripción: Azure para estudiantes: Starter
- Id. de suscripción: 39c98574-6dbc-4444-93ce-f0c276ecb943
- Etiquetas: Agregar etiquetas

Below this, there are tabs for 'Propiedades', 'Supervisión', 'Registros', 'Funcionalidades', 'Notificaciones', and 'Recomendaciones'. The 'Aplicación web' section shows:
 

- Nombre: TrainEase
- Modelo de publicación: Código
- Pila en tiempo de ejecución: Dotnetcore

The 'Centro de implementación' section shows:
 

- Registros de implementación
- Última implementación: Correcto en lunes, 10 de junio, 12:01:14 AM (Actualizar)
- Proveedor de implementación: GitHubAction

The 'Application Insights' section shows:
 

- Nombre: Habilitar Application Insights

The 'Redes' section shows:
 

- Dirección IP virtual: 20.119.8.54
- Direcciones IP de salida: 20.121.240.140, 20.121.241.76, 20...
- Direcciones IP salientes adicionales: 20.121.240.140, 20.121.241.76, 20...
- Integración de red virtual: No admitido

localhost:5002/swagger/index.html

Swagger  
Supported by SMARTBEAR

Select a definition TrainEase API v1

## TrainEase API v1 OAS3

/swagger/v1/swagger.json

### Bookings

- GET** /api/Bookings Obtiene todas las reservas
- POST** /api/Bookings Crea una nueva reserva
- GET** /api/Bookings/{id} Obtiene una reserva por ID
- PUT** /api/Bookings/{id} Actualiza una reserva
- DELETE** /api/Bookings/{id} Elimina una reserva

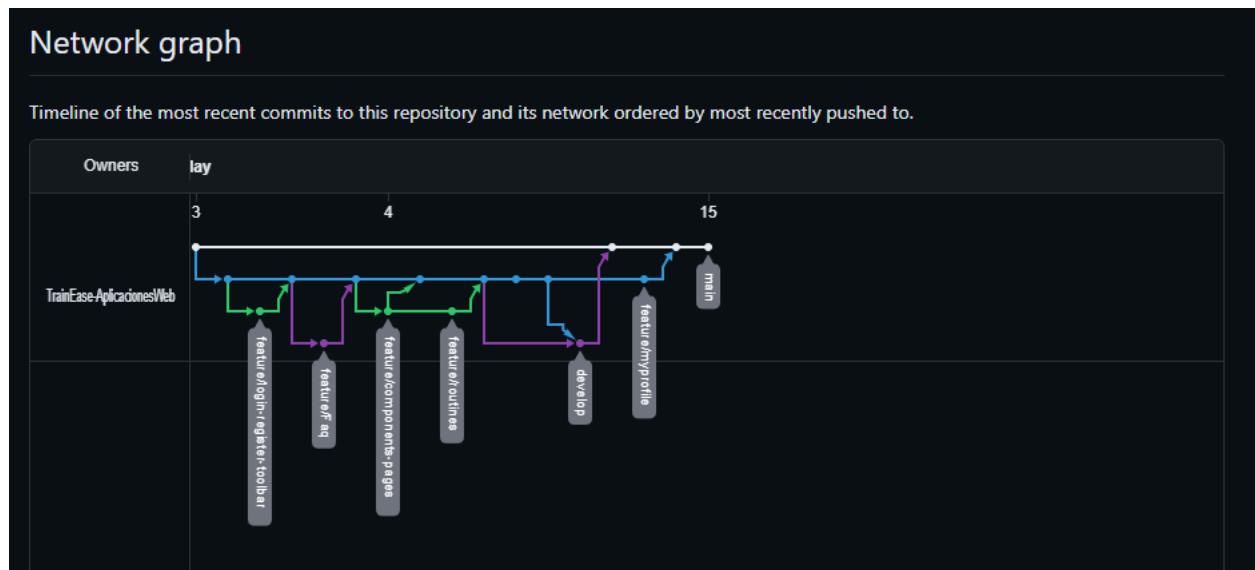
### Clients

- GET** /api/Clients Get all clients
- POST** /api/Clients Create a new client
- GET** /api/Clients/{id} Get client by ID
- PUT** /api/Clients/{id} Update a client
- DELETE** /api/Clients/{id} Delete a client

#### 5.2.3.8. Team Collaboration Insights during Sprint

Miembro del Equipo	Actividades Realizadas
Luiggi Antonio	Mejora del Frontend y el LandingPage
Brayan Gamboa	Creación y Deploy del Backend.

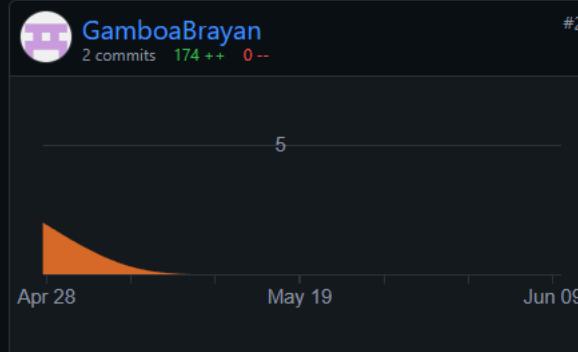
A continuación, se muestran las evidencias del equipo durante el Sprint 3.



Apr 28, 2024 – Jun 10, 2024

Contributions: Commits ▾

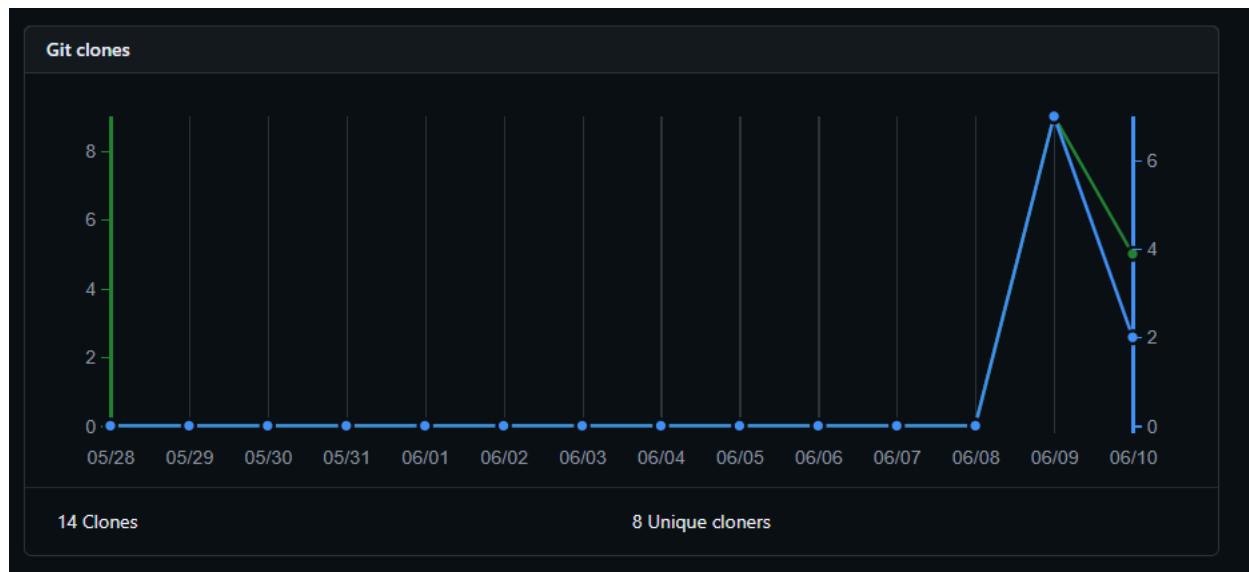
Contributions to main, excluding merge commits



Jun 2, 2024 – Jun 10, 2024

Contributions: Commits ▾

Contributions to main, excluding merge commits



### 5.3. Validation Interviews.

#### 5.3.1. Diseño de Entrevistas.

#### 5.3.2. Registro de Entrevistas.

#### 5.3.3. Evaluaciones según heurísticas.

## UX Heuristics & Principles Evaluation

### Usability – Inclusive Design – Information Architecture

CARRERA: Ingeniería de Software

CURSO: Aplicaciones Web

**SECCIÓN:** SI91

**PROFESORES:** Hugo Allan Mori Paiva

**AUDITOR:** Grupo 05 – TrainEase

**CLIENTE(S):** Grupo 05 – TrainEase

**NOTA:** Los contenidos de este formato (en color plomo) son referidos a un sitio web de ejemplo. Use este formato como referencia de la estructura que tiene que ser entregada y elimine el contenido en plomo. Coloque su contenido con color azul.

## SITE o APP A EVALUAR:

TrainEase

## TAREAS A EVALUAR:

El alcance de esta evaluación incluye la revisión de la usabilidad de las siguientes tareas:

- Registro de un usuario nuevo
- Inicio de Sesión
- Búsqueda de un paquete turístico
- Reserva de un viaje
- Cancelación de una reserva
- Agregar ítems a un pedido

## ESCALA DE SEVERIDAD:

Los errores serán puntuados tomando en cuenta la siguiente escala de severidad

Nivel	Descripción
1	Problema superficial: puede ser fácilmente superado por el usuario u ocurre con muy poca frecuencia. No necesita ser arreglado a no ser que exista disponibilidad de tiempo.
2	Problema menor: puede ocurrir un poco más frecuentemente o es un poco más difícil de superar para el usuario. Se le debería asignar una prioridad baja resolverlo de cara al siguiente release.
3	Problema mayor: ocurre frecuentemente o los usuarios no son capaces de resolverlos. Es importante que sean corregidos y se les debe asignar una prioridad alta.
4	Problema muy grave: un error de gran impacto que impide al usuario continuar con el uso de la herramienta. Es imperativo que sea corregido antes del lanzamiento.

## TABLA RESUMEN:

#	Problema	Escala de severidad	Heurística/Principio violada(o)
1	Las cards de los trainers tienen un diseño muy anticuado	2	Usability: Visibilidad del estado del Sistema
2	Las cards de las rutinas no cuentan con un diseño amigable con el usuario	2	Usability: Visibilidad del estado del Sistema
3	El botón My Profile no cuenta con Styles	3	Usability: Visibilidad del estado del Sistema
4	El botón aceptar y guardar no sirve	4	Usability: Visibilidad del estado del Sistema y control y libertad del usuario

## DESCRIPCIÓN DE PROBLEMAS:

**PROBLEMA #1:** Las cards de los trainers tienen un diseño muy anticuado

**Severidad:** 2

**Heurística violada:** Usability: Visibilidad del estado del Sistema.



Shannon Murazik

Specializations: Metal

Experience: 95111 Years

Services Offered: Mountain

Price: \$14581

[Ver Ejercicios](#)

Courtney Hane

Specializations: career

Experience: 71678 Years

Services Offered: abandoned

Price: \$15096

[Ver Ejercicios](#)

Vincent Reichel

Specializations: Mexico

**Problema:** Las cards de los trainers tienen un diseño muy anticuado.**Recomendación:** Se recomienda mejorar el diseño de las cards.**PROBLEMA #2:** Las cards de las rutinas no cuentan con un diseño amigable con el usuario**Severidad:** 2**Heurística violada:** Usability: Visibilidad del estado del Sistema.

## Division



Peso: 91214 kg  
 Series: 84172  
 Repeticiones: 97621  
 Descanso: 62556 segundos

## Data



Peso: 77093 kg  
 Series: 79766  
 Repeticiones: 2579  
 Descanso: 76133 segundos

## Integration



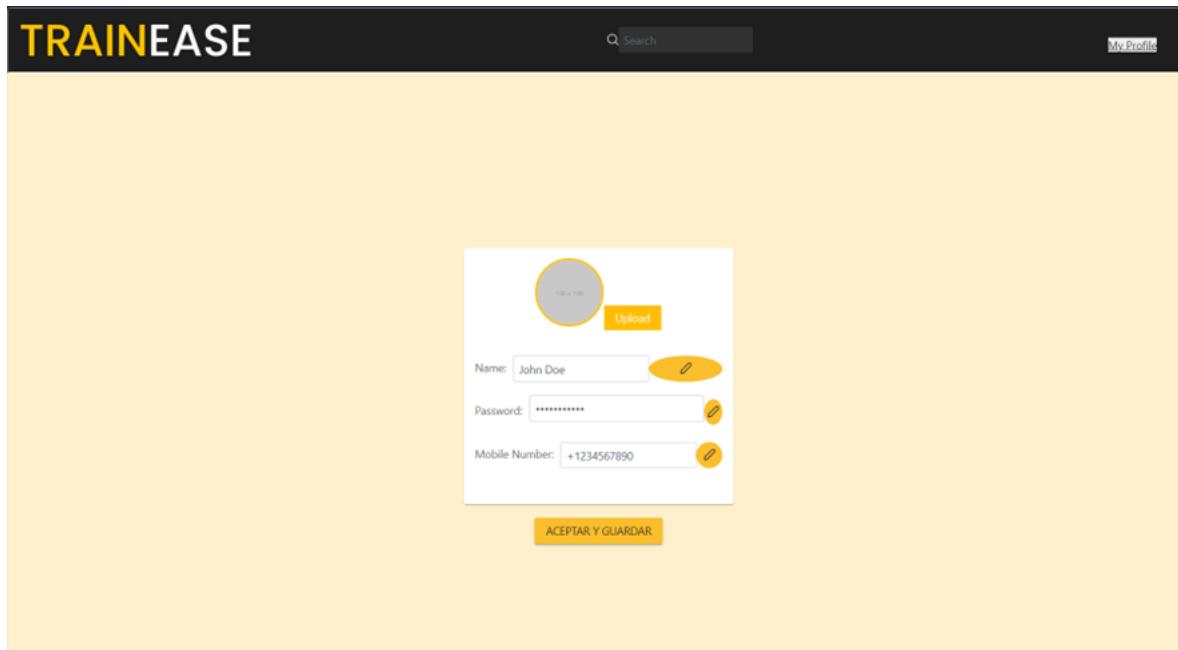
Peso: 7474 kg  
 Series: 57922  
 Repeticiones: 24240  
 Descanso: 15734

**Problema:** Las cards de las rutinas no cuentan con un diseño amigable con el usuario.**Recomendación:** Se recomienda mejorar la ubicación de las cards para una óptima experiencia al usuario.**PROBLEMA #3:** El botón My Profile no cuenta con Styles**Severidad:** 3**Heurística violada:** Usability: Visibilidad del estado del Sistema.**Problema:** El botón My Profile no cuenta con Styles.**Recomendación:** Se recomienda que se le agreguen estilos al botón "My Profile" ya que se ve muy anticuado.

**PROBLEMA #4:** El botón “aceptar y guardar” no sirve

**Severidad:** 4

**Heurística violada:** Usability: Visibilidad del estado del Sistema y control y libertad del usuario.



**Problema:** El botón de la parte inferior no cuenta con alguna función.

**Recomendación:** Se recomienda que se agregue la función de guardar datos personales modificados.

#### 5.4. Conclusiones.

Mejora de la Accesibilidad: TrainEase facilita la búsqueda y reserva de entrenadores personales al proporcionar una plataforma centralizada y fácil de usar, lo que permite a los usuarios acceder a entrenadores calificados sin complicaciones.

Eficiencia en la Gestión de Entrenadores: La plataforma ofrece a los entrenadores herramientas para gestionar sus perfiles, disponibilidad y reservas, mejorando su eficiencia operativa y su capacidad para atraer y retener clientes.

Personalización del Servicio: TrainEase permite una experiencia de usuario personalizada, adaptándose a las preferencias y necesidades específicas de cada cliente, lo cual es fundamental para mantener el compromiso y la motivación en los programas de entrenamiento.

Utilización de Datos para Mejora Continua: La recopilación de datos en tiempo real y la retroalimentación constante de los usuarios permiten a TrainEase ajustar y mejorar continuamente su plataforma y los servicios ofrecidos, asegurando una mejor experiencia para los usuarios y entrenadores.

Expansión y Adaptabilidad: La plataforma tiene el potencial de expandirse a nuevas áreas geográficas y de adaptar sus servicios a diferentes mercados, lo que puede aumentar su base de usuarios y entrenadores, promoviendo el crecimiento sostenido del negocio.

#### 5.5. Bibliografía.

Lean UX: Designing Great Products with Agile Teams by Jeff Gothelf and Josh Seiden. (2013). O'Reilly Media.

The Lean Startup: How Today's Entrepreneurs Use Continuous Innovation to Create Radically Successful Businesses by Eric Ries. (2011). Crown Business.

Agile Estimating and Planning by Mike Cohn. (2005). Prentice Hall.

Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software by Eric Evans. (2003). Addison-Wesley.

Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction by Jenny Preece, Yvonne Rogers, and Helen Sharp. (2015). Wiley.

Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability by Steve Krug. (2014). New Riders.

The User Experience Team of One: A Research and Design Survival Guide by Leah Buley. (2013). Rosenfeld Media.