

Plan de Prueba

Proyecto Despegar.com

Historial de Revisiones

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19/03/2024	1.0	Daniel Chaparro	Primera revisión plan de pruebas
09/05/2025	2.0	Daniel Chaparro	Revisión y correcciones finales

Introducción

El propósito de este plan de pruebas es asegurar la calidad del sitio web de Despegar.com, una de las principales plataformas de viajes en América Latina. Este plan establece los elementos a probar, los tipos de pruebas a realizar, el personal responsable, los recursos necesarios y el cronograma para completar las pruebas.

Objetivos de Prueba

- Verificar el correcto funcionamiento de todas las funciones de búsqueda, reserva y pago de vuelos y alojamientos en Despegar.com.
- Evaluar la facilidad de uso del proceso de búsqueda y reserva, incluyendo la claridad de la navegación y la cantidad de pasos necesarios.
- Validar que los servicios REST de la API de Marvel (buscar personajes y cómics) funcionen correctamente al ser utilizados desde Despegar.com.
- Garantizar que los servicios de obtener país y listar idiomas se comporten adecuadamente en diversas circunstancias.

Alcance

Incluido:

- Pruebas automatizadas utilizando Selenium Page Factory con Java y Gradle para validar el proceso de búsqueda, filtrado y ordenamiento de resultados de vuelos y alojamientos en Despegar.com.
- Ejecución de pruebas en los navegadores Chrome y Edge, ambos en modo incógnito, para garantizar la compatibilidad y funcionalidad en diferentes entornos de navegación.
- Desarrollo de casos de prueba escritos en Gherkin centrados en buscar vuelos, alojamientos, ordenar resultados de vuelos por menor duración y consultar en el formulario de ayuda para evaluar la experiencia del usuario.
- Verificación de la integración y correcto funcionamiento de los servicios REST de la API de Marvel (buscar personajes y cómics).

Fuera del Alcance:

- Pruebas manuales.
- Pruebas de regresión.
- Pruebas no funcionales.
- Otros servicios no relacionados con la búsqueda y reserva de vuelos y alojamientos en Despegar.com.

Roles y Responsabilidades

Cargo	Tareas	Encargado
Product Owner	<ul style="list-style-type: none"> - Aprobar el plan de pruebas y los entregables. - Definir criterios de aceptación. 	Juan
Test Manager	<ul style="list-style-type: none"> - Gestionar el proyecto de pruebas. - Definir direcciones del proyecto. - Adquirir recursos adecuados. 	Daniel
Probador	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar los casos de prueba automatizados. - Ejecutar las pruebas y registrar resultados. - Informar sobre defectos identificados. 	Julio

Estrategia de Prueba

- Implementación de pruebas automatizadas utilizando Selenium Page Factory y Java.
- Utilización de Gherkin para escribir los casos de prueba.
- Pruebas de los servicios REST de la API de Marvel utilizando Rest Assured.

Entorno de Prueba

- Computadores con sistema operativo Windows 10 con acceso a internet Wifi y datos según el caso y comportamiento del cortafuegos del aplicativo.
- Procesador Intel i5 y 16GB de RAM.
- Navegador Chrome Edge en modo incógnito.
- Edge en modo incógnito.
- Aplicativo web Despegar.com desplegado en el entorno de producción.
- Eccommerce exito desplegado en entorno de producción.

Herramientas de prueba

- Selenium
- PageFactory
- Gradle
- JUnit
- Cucumber
- Rest Assured.
- IDE intellij

Entregables

Matriz de riesgo.

Diseño de casos de prueba.

Evidencias de casos de prueba en formato de video.

Cronograma.

Cronograma

Fecha	Actividades
15/03/2024	Revisión de requisitos y diseño de casos de prueba. -Diseño y análisis de matriz de riesgos. -Desarrollo del plan de pruebas.
19/03/2024	Ejecución de casos de pruebas del proceso de compras. - Ejecución de casos de prueba de la API REST - Entrega del plan de pruebas completo.

Criterios de Suspensión y Requisitos de Reanudación

Si el porcentaje de casos de prueba fallidos supera el 40%, se suspenderán las pruebas hasta que se resuelvan los problemas identificados.

En caso de una falla grave en el aplicativo, se priorizará la prueba de los módulos afectados y se reanudarán las actividades de prueba una vez se haya solucionado el problema.

Criterios de Aprobación

El proyecto se aprobará si se ejecuta el 100% de los casos de prueba diseñados, a menos que exista una razón clara para no hacerlo.

Se requerirá una tasa de éxito del 80% en los casos de prueba automatizados para aprobar el proyecto.