

MAYO 24, 2024

BUSCA LIBRE Test Plan

Web interactions and Services

Historial del documento

versión	fecha	autor	descripción
V1	16/05/2024	Johan Cifuentes Andreina Iglesias David Bonelo Juan Garcia Devon Alvarez	Creación documento

Objetivo:

Este plan de prueba tiene la finalidad de asegurar la funcionalidad de la página web de buscaLibre como el apartado de registro e inicio de sesión, búsqueda, información y compra de productos. Además, se testearán los servicios de API que ofrece la pagina <https://developer.marvel.com/documentation/apiresults> como lo son de obtener personajes y comics por conjunto o individual, por ultimo tambien se prueban servicios de tipo SOAP, uno para la obtencion de informacion sobre paises, y el otro utilizado para la conversión de temperaturas.

Descripción página web:

La tienda buscalibre es una plataforma en línea que ofrece diferentes tipos de productos para su compra. En su página, los usuarios pueden encontrar una barra de búsqueda para buscar productos específicos, así como categorías organizadas para navegar. Los usuarios pueden agregar productos a su carrito de compras y completar el proceso de pago de manera con diferentes métodos de pago.

Descripción de las servicios Rest:

- API de Marvel
 - Consulta de heroes (get).
 - Obtener comic específico (get).
- ReservaByld
 - Obtener datos de usuario

Alcance:

Alcance para el plan de pruebas de BuscaLibre y servicios:

En alcance:

- **Página web BuscaLibre:**
 - Compra de varios productos seleccionados a través del feature.
 - Registro e inicio de sesión.
 - Búsqueda de producto.
 - Detalle de producto.
 - Agregar varios productos al carrito.
 - Compra con medio de pago “efecty”.

- Compra con medio de pago tarjeta de crédito.
- Validar la experiencia del usuario en diversos navegadores.

- **Servicios REST:**

- Consulta de todos los personajes GET
- Consulta de comics por identificador GET

- **Servicios SOAP:**

- Conversión de temperaturas con diferentes unidades.
- Consulta de información de países.

Fuera de alcance:

- Pruebas no funcionales
- Pruebas de seguridad
- Pruebas de Integración de sistemas (Entidades de pago, de mensajería o la que aplique según el caso)
- Pruebas de rendimiento
- Seguimiento de la compra

Entorno de pruebas:

- Navegador Chrome
- Navegador Microsoft Edge
- Sistema operativo Windows 10 Pro
- Ubuntu 24.04 LTS

Datos de prueba:

- Datos ingresados manualmente a través de los escenarios Gherkin
- Datos autogenerados utilizando librerías externas como Faker
- Correo y contraseña de una cuenta registrada en la web de Buscalibre
- Listado de libros disponibles para compra
- Api key y Hash para hacer uso del servicio de Marvel
- Listado id y nombre de héroes registrados en Marvel
- Listado de comics registrados en Marvel
- Códigos ISO y nombres de países
- Temperaturas en celsius y fahrenheit

Estrategia de pruebas:

Página web:

- Paso 1: Diseño de casos de prueba en lenguaje natural usando Gherkin utilizando pruebas de caja negra y partición de equivalencia
- Paso 2: Creación de los casos de prueba utilizando Gherkin y archivos .feature
- Paso 3: Automatizar los casos de prueba utilizando herramientas de automatización

Servicios:

- Paso 1: Diseño de casos de prueba en lenguaje natural usando Gherkin utilizando pruebas de caja negra y partición de equivalencia.
- Paso 2: Creación de los casos de prueba utilizando Gherkin y archivos .feature.
- Paso 3: Automatizar los casos de prueba utilizando serenity + screenplay + herramienta de automatización de API's directa de serenity.

Criterios de aceptación:

- Automatizar más del 80% de los casos de prueba.
- Pasar exitosamente más del 80% de los casos de prueba automatizados.
- Documentar 100% de los errores encontrados en el sistema y abrir el reporte correspondiente, incluyendo información detallada sobre el error.
- Completar la automatización dentro del plazo establecido, que será especificado en días, semanas o meses según lo acordado previamente.

Herramientas de la prueba:

- Java (lenguaje de programación)
- Selenium (dependencia del desarrollo)
- Serenity (framework)
- Cucumber
- Sonarqube
- Soap Ui
- Postman
- IntelliJ Idea
- Jenkins

- Ngrok

Calendario de pruebas

Nro.	Prueba	Fecha	Total, días
1	Creación plan de pruebas	22/05/2024	2
2	Diseño casos de prueba	23/05/2024	1
3	Automatización casos de prueba	23/05/2024	2
4	Reporte de pruebas	24/05/2024	1

Roles y responsabilidades

Gerente de Proyecto:

Nombre: Andreina Iglesias.

Responsabilidades:

- Gestión de equipo.
- Supervisar el progreso general del proyecto.
- Coordinar las actividades del equipo.
- Garantizar que se cumplan los plazos y presupuestos.

Líder del Equipo de Calidad:

- Nombre: Juan Esteban Pineda Angel
- Responsabilidades:
 - Definir las políticas de calidad del proyecto.
 - Coordinar las actividades del equipo de calidad.
 - Revisar y mejorar continuamente los procesos de calidad.

Equipo de Calidad:

- Juan José García Aguirre
- Devon Alvarez
- Johan Cifuentes
- David Bonelo
- Andreina Iglesias

Responsabilidades:

- Realizar pruebas de funcionalidad del software.
- Identificar y reportar problemas de calidad.
- Colaborar con el equipo de desarrollo para resolver problemas.

Responsable de Pruebas:

- Juan José García
- Devon Alvarez
- Johan Cifuentes
- David Bonelo
- Andreina Iglesias

Responsabilidades:

- Diseñar casos de prueba y escenarios de prueba.
- Ejecutar pruebas manuales y automatizadas.
- Informar sobre los resultados de las pruebas y proponer acciones correctivas.

Entregables de la prueba

Los siguientes productos de trabajo serán entregados

Entregable	Descripción
Plan de pruebas	Detalles del objetivo de la prueba, el alcance, la estrategia y entregables de la prueba
Diseños de caso de prueba	Diseños de caso de prueba realizados en archivo .feature que describe la secuencia de cada prueba
Automatización de las pruebas	Repositorio de código en Java con las pruebas automatizadas