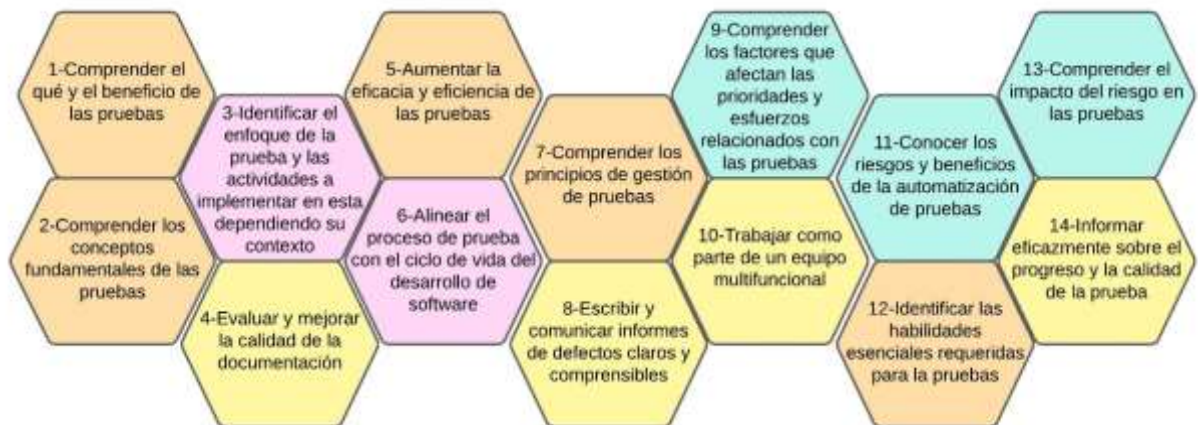


## Resumen ISTQB v4 – Programa de estudio nivel básico

Autor Juan David Cifuentes Florez

Este programa es dirigido a cualquier persona que desee profundizar o desarrollar habilidades en las prácticas de prueba. Inicialmente se debe tener en cuenta que una persona para ser considerada con un nivel básico en el tema, debe dominar los 14 resultados de negocio:



Extraído de: Probador certificado - Programa de estudio de nivel básico v4 ISTQB

La acción de **probar** cobija en esencia, dos aspectos claves, **verificar y validar**, si bien se puede tener la idea superficial de que probar es sencillamente verificar que el objeto de prueba pase los filtros de calidad, esta solo es una cara de la moneda, puesto que como se mencionó, validar es parte fundamental del proceso, debido a que es en este punto donde se corrobora si se realmente se está abarcando las necesidades del cliente y los stakeholders.

A su vez, dentro de las pruebas encontramos dos tipos principales, dinámicas y pruebas estáticas, las primeras se caracterizan principalmente por ejecutar software, y las segundas no lo hacen. Así mismo, las dinámicas implementan un proceso de depuración en el que se evidencia la falla, y se busca su causa raíz para posteriormente corregirla, donde por otro lado, las estáticas se centran en eliminarlo puesto que no supone un riesgo de falla.

Un buen probador debe de tener habilidades analíticas, conocimientos fundamentados, así como pensamiento crítico y sistémico, ser metódico, excelentes habilidades de comunicación y trabajo en equipo.

Es importante que el proceso de prueba este alineado con el desarrollo del sistema, ya que así se puede ejercer un control adecuado a cualquier eventualidad que se pueda presentar en las pruebas realizadas y así hacer su posterior corrección, a que el enfoque a las pruebas (Quality Control) es correctivo, mientras que el Quality assurance tiene un enfoque preventivo.

# Principios de la prueba



Extraído de: Probador certificado - Programa de estudio de nivel básico v4 ISTQB

En aras de conseguir un panorama más despejado, es necesario emplear en conjunto los siguientes elementos:

- las actividades y tareas de prueba, en las cuales (ajustando, nuevamente, al contexto) generalmente consisten en la planificación (objetivos y enfoques), monitoreo y control de la prueba, análisis de la prueba (¿qué probar?), el diseño de la prueba (¿cómo probar?), La implementación de la prueba (creación o adquisición de testware), ejecución de pruebas (cumplimiento del cronograma), y actividades de finalización de pruebas (retroalimentación y crecimiento).
- Proceso de la prueba en contexto, donde se definen las artes interesadas (stakeholders), integrantes del equipo, el dominio del negocio, factores técnicos, limitaciones para y del sistema, aspectos organizacionales, ciclo de vida del desarrollo y las herramientas que se deban y puedan disponer.
- Testware, son las herramientas de software a usar en el proyecto, y de las cuales son necesarias las de planificación, monitoreo y control de pruebas, así como de análisis, diseño, implementación, ejecución, y finalización de prueba.
- Roles de prueba, se cubren dos, el rol de la gestión de las pruebas (planificación, monitoreo, control y finalización), y el rol de prueba en el cual se cubren aspectos más técnicos.

A su vez, como menciona en los 14 resultados de negocio, se debe alinear el proceso de las pruebas con el ciclo de vida del desarrollo del sistema (System Development Life Cycle), en el cual están definidas las fases del desarrollo y las actividades dentro de este, y en donde se pueden encontrar modelos de desarrollo secuencial, iterativo e incremental. Y que a su vez un SDLC se pueden definir como:

- ATDD - Desarrollo guiado por pruebas de aceptación.
- BDD – Desarrollo guiado por el comportamiento.
- DDD – Diseño guiado por dominio.
- PX - Programación extrema.

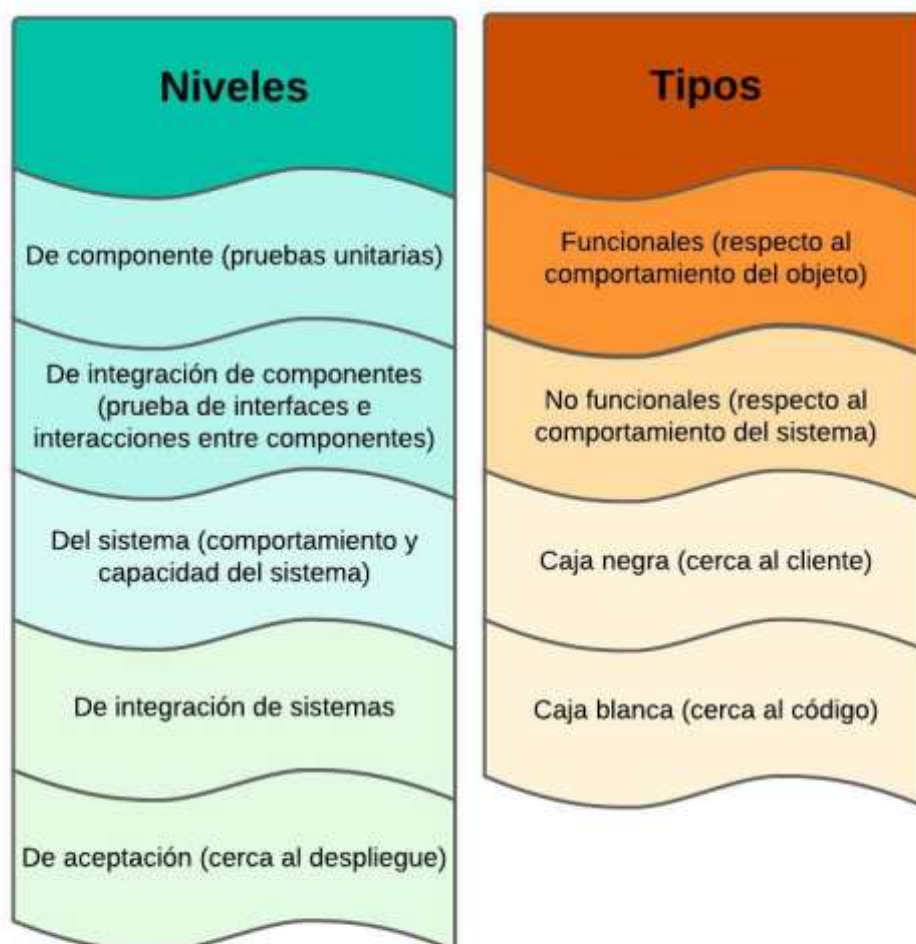
- FDD – Desarrollo guiado por características.
- TDD - Desarrollo guiado por pruebas

Lo anterior tiene varios aspectos que afectan las pruebas, en cuanto a cómo se ordenarán, el nivel de detalle en la documentación, la elección de las técnicas de prueba y el enfoque, el alcance y, rol y responsabilidades del probador.

Independientemente de lo anterior, se debe tener presente las buenas prácticas de la prueba, donde en esencia se busca que para cada aspecto y nivel del SDLC escogido, exista una prueba correspondiente incluso si solo se cuenta con borradores del soporte documental.

Esto último va alineado con el enfoque de desplazamiento a la izquierda, el cual establece la ejecución de pruebas antes del establecimiento del SDLC, lo que a su vez abstrae funcionalidades del enfoque DevOps, como la integración continua (CI), la entrega constante (CD), entre otras que promueven la eficiencia y eficacia en la construcción del sistema.

En lo que respecta a niveles y tipos de prueba se tiene:



Extraído de: Probador certificado - Programa de estudio de nivel básico v4 ISTQB

Por otro lado, también encontramos las pruebas de confirmación y regresión, las primeras consisten en verificar que un defecto reportado se haya corregido exitosamente ejecutando todos los casos de prueba que hayan sido afectados y generando nuevas pruebas; en cuanto a las de regresión, estas se enfocan en verificar que el sistema no haya sido afectado por algún cambio nuevo o de alguna corrección.