

¿Qué es probar?

Son un conjunto de actividades o acciones para evaluar la calidad o encontrar defectos en un software o artefacto, aunque también comprende otras cosas en el ciclo de vida del desarrollo de software.

Las pruebas pueden ser dinámicas y estáticas, las dinámicas son las pruebas que implican la ejecución de software y las estáticas no ejecutan software

Las pruebas tienen que ser planificadas, gestionadas, estimadas, monitoreadas y controladas adecuadamente

Aunque se puede usar herramientas las pruebas siempre dependen del conocimiento de los probadores

Objetivos de las pruebas

Evaluar productos de trabajo como requisitos, historias de usuario, diseños y código

- Desencadenar fallas y encontrar defectos
- Garantizar la cobertura requerida de un objeto de prueba
- Reducir el nivel de riesgo de una calidad de software inadecuada
- Verificar si se han cumplido los requisitos especificados
- Verificar que un objeto de prueba cumple con los requisitos contractuales, legales y reglamentarios
- Proporcionar información a las partes interesadas para permitirles tomar decisiones informadas
- Generar confianza en la calidad del objeto de prueba
- Validar si el objeto de prueba está completo y funciona según lo esperado por las partes interesadas

Depuración

La depuración se presenta cuando se presenta una falla, la depuración se encarga de encontrar el defecto y sus causas para así poder solucionarlo

Pasos:

- Reproducción de una falla
- Diagnóstico (encontrar la causa raíz)
- Corregir la causa

En las pruebas estáticas no hay necesidad de reproducción o de diagnóstico la depuración se encarga directamente de eliminar el defecto

¿Por qué es necesario probar?

Las pruebas contribuyen para el éxito del trabajo que se realiza asegurando la calidad y ayudando a lograr cosas como el plazo de tiempo, el alcance o limitaciones

¿Cómo contribuyen al éxito de una operación?

Básicamente porque crea un medio en el cual se puede detectar defectos para así poder depurarlos

Qa y Prueba

La diferencia entre qa y prueba es que la prueba es un control de calidad del producto, qa se enfoca en mejorar procesos (si se genera un buen proceso se genera un buen producto)

Errores, Defectos, Fallas y Causas Raíz

Errores: Son cometidos por seres humanos.

Defectos: son bugs en un programa(documentación , scripts)

Fallas: es un resultado no deseado normalmente causado por las dos anteriores

Causa raíz: es una razón fundamental que causa un error(situaciones específicas) y se usan para encontrar los defectos o errores que genera esta causa

Principios de las pruebas

1. Las pruebas muestran la presencia, no la ausencia de defectos
2. Las pruebas exhaustivas son imposibles.
3. Las pruebas tempranas ahorran tiempo y dinero
4. Los defectos se agrupan
5. Las pruebas se desgastan

6. Las pruebas dependen del contexto
7. Falacia de la ausencia de defectos

Conceptos o palabras que no había escuchado (o que no tenía claro):

pruebas de regresión: es cuando se realiza un cambio y se verifica que al solucionar ese error no afecte

a otras partes

artefactos: está mayormente asociado a métodos o procesos de desarrollo específicos, como el Proceso Unificado.

proceso unificado: es un marco de desarrollo de software que se caracteriza por estar dirigido por casos de uso, centrado en la arquitectura y por ser iterativo e incremental