

Plan de prueba

Historial de revisiones

Fecha	Versión	Autor	Descripción
12/03/2024	1	Cristian Moreno	Documento Inicial
14/03/2024	2	Daniel Chaparro - David Bonelo	Segunda edición
15/03/2024	2.1	Daniel Chaparro	Corrección de cronograma

Introducción

El propósito de este plan de pruebas es guiar las actividades de prueba para el sitio web Linio Colombia, el cual es una de las principales plataformas de comercio electrónico en América Latina.

Este plan identifica los elementos que se probarán, las características que se probarán, los tipos de pruebas que se realizará, el personal responsable de las pruebas, los recursos y el cronograma necesarios para completar las pruebas y los riesgos asociados con el plan.

Objetivos de prueba

- Asegurar que las funcionalidades de registro e inicio de sesión desde la interfaz web funcionen correctamente y cumplan con los requisitos especificados, garantizando la calidad del sistema para que los usuarios puedan crear y acceder a sus cuentas sin problemas en el entorno de producción.
- Verificar el correcto funcionamiento de peticiones al servidor a través de pruebas de API, asegurando que los datos se transmitan correctamente entre el cliente y el servidor.

Alcance

A continuación se presentarán los módulos que serán el objetivo para verificar y validar que cumplan con los requerimientos funcionales establecidos.

- Se verificará que los usuarios puedan registrarse correctamente y que se realicen las validaciones necesarias durante el proceso de registro.
- Se verificará el correcto funcionamiento del aplicativo web en el login por parte de los usuarios con credenciales válidas e inválidas.
- Pruebas de API: Verificar que las llamadas a la API para listar, crear y registrar usuarios retornen los datos JSON y manejen adecuadamente los casos inválidos.

Fuera del alcance

- Probar la integración con servicios de terceros para el registro e inicio de sesión.
- Funciones específicas de la plataforma no vinculadas directamente al registro o inicio de sesión.
- Pruebas no funcionales.
- Casos de prueba que aborden situaciones improbables o externas.

Roles y responsabilidades

Cargo	Tareas	Encargado
Product Owner:	<ul style="list-style-type: none"> - Aprobar el plan de pruebas y los entregables. - Realizar los criterios de aceptación 	No se sabe
Test Manager	<ul style="list-style-type: none"> - Gestionar todo el proyecto - Definir direcciones del proyecto - Adquirir los recursos adecuados 	Janet
Probador	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar los casos de prueba - Ejecutar las pruebas, registrar resultados, informar los defectos. 	Cristian Moreno

Estrategia de prueba

El equipo de pruebas se enfocará en pruebas funcionales manuales, siguiendo la metodología ágil de desarrollo dirigido por comportamiento (BDD) debido a que de este modo se promueve la calidad y facilita la comunicación entre el equipo de desarrollo, pruebas y dueño del producto desde las etapas tempranas del desarrollo.

El equipo de pruebas implementará pruebas de API para las cuales hará uso de herramientas para realizar peticiones HTTP.

Entorno de prueba

Las pruebas del sitio web y de la API se realizarán en el entorno desplegado de producción.

- Computador con sistema operativo Windows 10 con acceso a internet, procesador Intel i5 y 16GB de RAM
- Aplicativo de la tienda Linio desplegado en la web

Herramientas de prueba

- Navegador web: Google Chrome
- Postman

Entregables

- Los entregables de este plan de prueba serán los siguientes:
- Matriz de riesgo
- Diseño de casos de prueba
- Evidencias de casos de prueba

Cronograma

11/03/2024

- Revisión de los requisitos y diseño de los casos de prueba.
- Revisión de los casos de prueba
- Diseño y análisis de matriz de riesgos

- Configuración del entorno de prueba

12/03/2024

- Ejecución casos de pruebas

Criterios de suspensión y requisitos de reanudación

Si los miembros del equipo informan que hay 40% de casos de prueba fracasadas, se suspenderán las pruebas hasta que el equipo de desarrollo solucione todos los casos fallidos.

De presentarse un fallo bloqueante en el aplicativo del desarrollo se guiarán los recursos para probar el/los módulos afectados y se retomarán las actividades de prueba habituales al darse confirmación de solución del error.

Criterios de Aprobación

Se aprobará el proyecto con un 100% de ejecución de la totalidad de las pruebas diseñadas a menos que se dé una razón clara.

Tasa de tests aprobados del 80%, en el restante 20% pueden existir errores medios o bajos, pero no graves.