

TALLER FINAL TÉCNICAS DE DISEÑO

RESPONSABLE: JULIO ELIAS VASQUEZ ROJAS

HISTORIA DE USUARIO: Compra de Producto en una Tienda en Línea

DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder comprar un producto en una tienda en línea. El proceso de compra debe ser intuitivo y seguro, y debo recibir una confirmación de la compra.

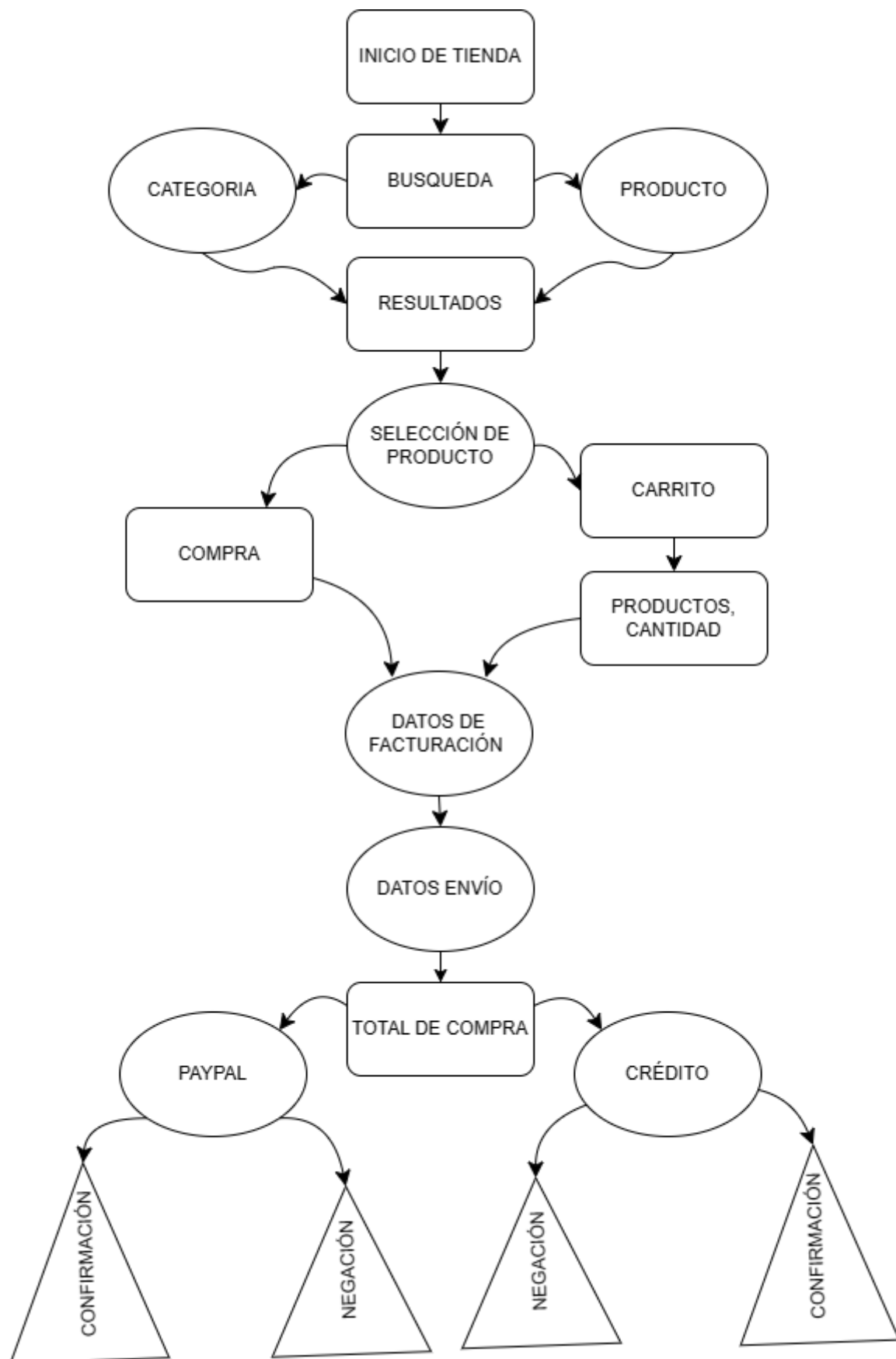
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN:

1. El usuario debe poder buscar un producto por nombre o categoría.
2. Debe ser posible agregar productos al carrito de compras.
3. El carrito de compras debe mostrar la lista de productos, la cantidad y el precio total.
4. El usuario debe proporcionar información de envío y facturación.
5. El sistema debe calcular el costo total de la compra, incluyendo impuestos y gastos de envío.
6. El usuario debe poder seleccionar un método de pago (tarjeta de crédito o PayPal).
7. Después de realizar la compra, el sistema debe mostrar un mensaje de confirmación y enviar un correo electrónico de confirmación.

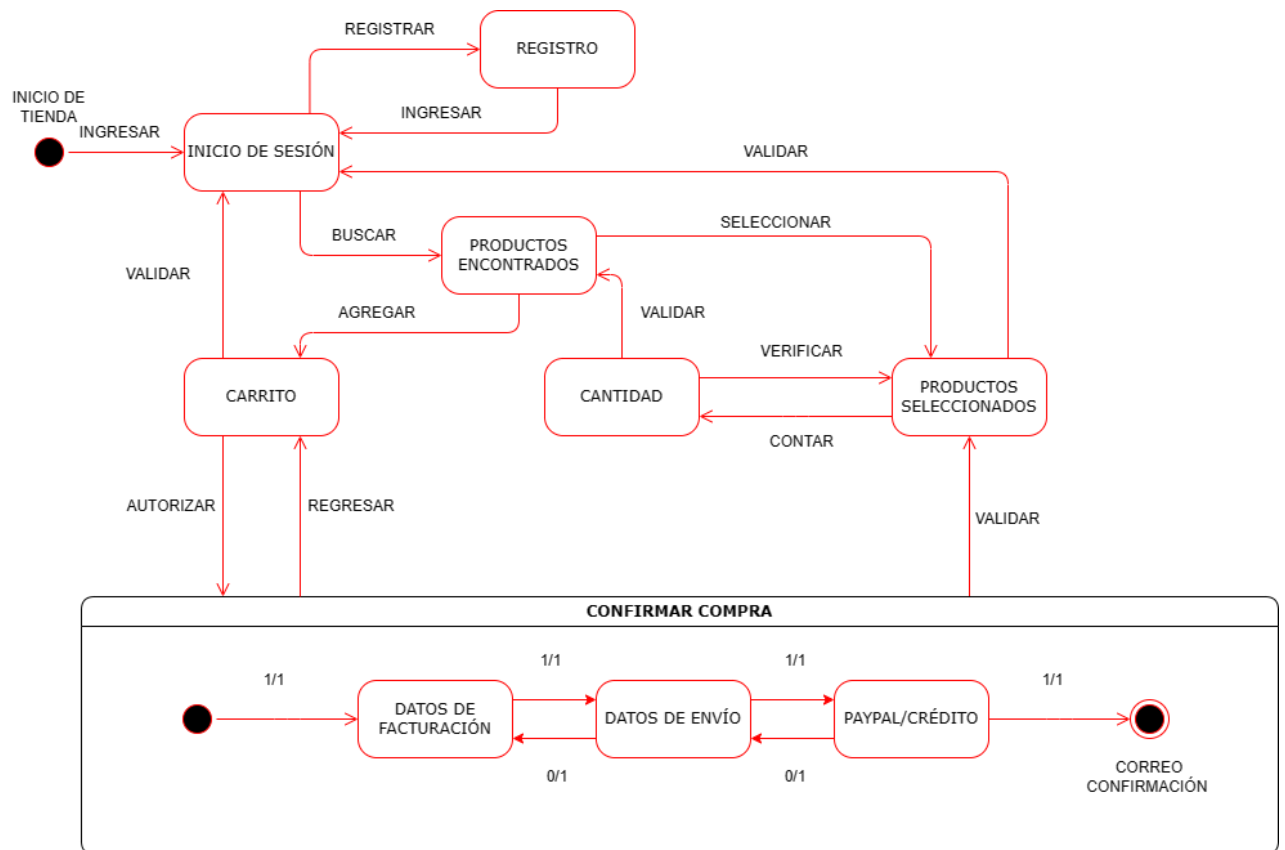
ÍNDICE

1. DIAGRAMA DE DECISIÓN
2. DIAGRAMA DE TRANSICIÓN DE ESTADO
3. ANÁLISIS
4. DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA
5. OPINION DE LOS RESULTADOS

1. DIAGRAMA DE DECISIÓN



2. DIAGRAMA DE TRANSICIÓN DE ESTADO



3. ANÁLISIS

HISTORIA DE USUARIO: Compra de Producto en una Tienda en Línea

Como usuario, quiero poder comprar de forma intuitiva y segura recibiendo confirmación de compra.

- **Debe existir la función de búsqueda de producto por nombre o categoría:** Con los resultados de la búsqueda se puede utilizar la técnica de partición de equivalencia, dando a la categoría un espacio y la misma probabilidad de seleccionarse de acuerdo a la búsqueda.
- **Debe ser posible agregar productos al carrito de compras:** Dado a los diferentes caminos para el momento de pago se puede usar la técnica de transición de estados para representar todas las posibles acciones para cada estado.
- **El carrito de compras debe mostrar la lista de productos, la cantidad y el precio total:** Con la lista de productos es posible implementar la técnica de partición de equivalencia para establecer una lista de los productos seleccionados.
- **El usuario debe proporcionar información de envío y facturación:** con la facturación se puede utilizar la técnica de valores límite y en la información envío diagrama de decisión es necesario ingresar los datos mínimos para la confirmación de la compra.
- **El sistema debe calcular el costo total de la compra, incluyendo impuestos y gastos de envío:** en los gastos de envío se puede determinar por la técnica de valores límite, de acuerdo con la distancia y cobertura se establece el precio de envío, y si la cantidad es mayor a valor establecido se aplicará un descuento.
- **El usuario debe poder seleccionar un método de pago (tarjeta de crédito o PayPal):** por los distintos caminos para el método de pago se podría implementar la técnica de diagrama de decisión debido a que los medios de pago son limitados.
- **Después de realizar la compra, el sistema debe mostrar un mensaje de confirmación y enviar un correo electrónico de confirmación:** Se valida la confirmación por la técnica de transición de estados, para representar las acciones para cada posible estado.

4. DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA

Feature: Selección de Producto en una Tienda en Línea

Yo como usuario registrado en la tienda en línea
quiero seleccionar mis productos
para poder realizar una compra en la tienda

Background:

Given el usuario se encuentra logueado en la página de inicio de la tienda

@Seleccion_de_un_producto

Scenario: Se selecciona un producto de la tienda

When Se ingresan los datos en la búsqueda por producto

Then Debería de entregar una lista

And Se debería ver productos relacionados con la busqueda

Scenario: Selecciona varios productos en el carrito

When Se ingresan varios productos al carrito

And se estable una cantidad mayor a 1

Then Debería de guardar todos las productos con sus cantidades

Feature: Compra de Producto en una Tienda en Línea

Yo como usuario registrado en la tienda
quiero proceder a confirmar los productos en el carrito
para poder pagar y finalizar la comprar

Background:

Given el usuario registrado se encuentra con los productos seleccionados en el carrito

@Compra_de_un_producto

Scenario: los productos ya están seleccionados en el carrito

When confirma la realización de la compra

Then debería requerir el ingreso de la información de envío

And facturacion

Scenario: la información de envío está ingresada

When se confirma la información de envío

Then Debería requerir el método de pago

And los datos necesarios para el pago

Scenario: se espera confirmación de pago

When Se confirma la factura compra

Then Debería mostrar un mensaje de confirmacion

And enviar un correo electronico

5. OPINION DE LOS RESULTADOS

Me encuentro conforme con los resultados del trabajo, debido a que realice todos los entregables con mi mejor esfuerzo, y comprometiendo mi empeño a el desarrollo de la actividad, poniendo en práctica mis conocimientos recientemente adquiridos, lo que permite ganar experiencia para futuras actividades relacionadas con el proceso de diseño de **casos de prueba**.

El trabajo puede tener muchos puntos de mejora, además de estar presente mi inexperiencia en la realización de este tipo de tareas, he ganado un punto de partida para próximos proyectos. También es destacable que he aumentado mi capacidad de redacción de los casos de prueba con **Gherkin**, teniendo en cuenta el feature, background, escenario y sus palabras clave.