Taller Final Técnicas de Diseño

Elaboro: Jorge Stiven Rodriguez Garzón

3. Análisis partición de equivalencia y los valores límite o frontera.

Partición de equivalencia.

Siguiendo con la HU del taller, supondremos el siguiente escenario para motivos del ejercicio:

El cliente desea comprar en la tienda en línea una bebida alcohólica; en Colombia según la ley está prohibido la venta a menores de edad. Entonces usare la partición de equivalencia para tener en cuenta esta condición.

| Condiciones | Menores de Edad | Mayores de edad | |
|-----------------|-----------------|-----------------|--|
| Rango | 117 | 18 n | |
| Valor de prueba | 16 | 50 | |
| Resultado | | • • | |

En este caso tomamos cualquier dato entre los rangos y deberá ser tenido en cuenta para toda la partición.

Condiciones invalidas: Valores negativos, caracteres no numéricos y numéricos no enteros.

Valores Limite o fronteras.

Siguiendo con la HU del taller, supondremos el siguiente escenario para motivos del ejercicio:

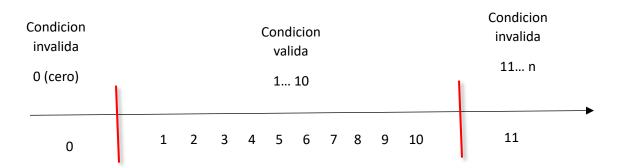
La tienda en línea tiene una condición de máximo 10 productos por cliente. Entonces evaluare los limites fronteras que se puedan de esta condición.

Valores frontera de tres 3 puntos.

Rango valido: 1... 10

Rango invalido: 11... n, 0

| Rango | 1 10 |
|------------------|---------|
| Valores frontera | 0,1,2 |
| Valores frontera | 9,10,11 |



| Condición invalida baja / valida | | Condición valida / invalida alta | | | |
|----------------------------------|---|----------------------------------|---|----|----|
| 0 | 1 | 2 | 9 | 10 | 11 |

Condiciones invalidas: Valores negativos, caracteres no numéricos y numéricos no enteros.

5. ¿Está conforme con los resultados obtenidos?

Si, estoy conforme, se logro abarcar la historia de usuario con los requisitos solicitados de manera total, en algunos casos suponiendo situaciones de la historia de usuario para mayor claridad en los ejercicios desarrollados.

En cuanto al aprendizaje cumplí con los objetivos que se buscaba, aplicar diagramas de decisión o diagrama de árbol, y diagrama de transición de estados, conocer las técnicas de diseño, afianzar mi escritura en lenguaje Gherkin y saber plantear un caso de prueba manual. Por supuesto hay oportunidades de mejora, estoy dando los primeros pasos en el mundo del Testing o software QA, sé que con estudio y practica lograre alcanzar todos los objetivos finales.