



Shopee Colombia

Web page, Static code and SOAP Services

Test Plan

1. Introducción

Este plan de pruebas busca mejorar la calidad del servicio de Shopee Colombia mediante la identificación y corrección de defectos, así como garantizar su correcto funcionamiento. Se enfocará en pruebas de caja negra para verificar los requisitos funcionales, especialmente las interacciones relacionadas con el proceso de compra. También incluirá pruebas de integración de componentes utilizando servicios SOAP para asegurar la cohesión del sistema y por último se hará un análisis estático del código en el cual verificaremos las buenas prácticas de desarrollo, patrones de diseño y código limpio.

2. Objetivos de las pruebas

Este plan de pruebas tiene unos objetivos, dar calidad al software y evitar futuros defectos y errores, entre los objetivos están:

- Verificar el correcto funcionamiento del módulo de compras
- Asegurarse que los servicios SOAP de la página funcionan correctamente y además cumplen las necesidades del usuario
- Analizar y documentar el comportamiento del código, como sus buenas prácticas, complejidad y legibilidad del código.

3. Alcance

- En Alcance
 - Componente de compras
 - Servicio SOAP consulta de moneda
 - Servicio SOAP cambio de temperatura
 - Análisis estático del código fuente (complejidad algorítmica, buenas prácticas, patrones de diseño, etc)

- Fuera de Alcance
 - Todo lo no mencionado en el alcance
 - Pruebas no funcionales (rendimiento, seguridad, etc.)
 - Otros servicios SOAP

4. Equipo

- Qa Lead: Juan Esteban
- Qa Engineer: Johan Cifuentes

5. Estrategia de Prueba

Este plan de pruebas usará una variada lista de técnicas de diseño de pruebas para probar diferentes partes del sistema eficientemente, aprovechando las cualidades y beneficios de cada una de estas.

- Pruebas de caja negra
 - Valores Limite
 - Partición de equivalencias
- Diagrama de estados
- Análisis estático usando SonarQube

6. Criterios de Aceptación

Criterios para que se considere finalizado con éxito el plan de pruebas.

- 30 Diseños de caso de prueba
- Cobertura 50% de los casos de prueba
- 100% de los bugs reportados y documentados

7. Ambientes

- Producción
- Windows 10
- Microsoft Edge

8. Herramientas

Herramientas usadas para la ejecución de pruebas y para las pruebas

- Postman
- SoapUI
- Lightshot
- SonarQube

9. Entregables

- Plan de pruebas
- Diseño caso de pruebas
- Implementación de pruebas: Se implementaran los casos por cada diseño de prueba terminado
- Ejecución de las pruebas documentadas: Se entregará la implementación de los casos de prueba a medida que se documenten y finalicen
- Matriz de riesgo de proyecto y producto
- Reporte SonarQube: Se entregará el informe de análisis estático en las etapas finales del proyecto (incluye bugs, malas prácticas y cosas a mejorar)
- Informe de avance
- Informe de gestión de incidentes (Bug)

10. Calendario de Pruebas

Tarea	Tester	Timeline						
Revisión y Monitorización	QA Lead							
Revisión de requisitos	QA Lead							
Diseño e implementación de casos de prueba usando Gherkin	QA Tester							
Revisión de casos de prueba diseñados e implementados	QA Lead							
Ejecución de casos de prueba manuales	QA Tester							
Documentación de errores encontrados	QA Tester							
Pruebas de aceptación de usuario	QA Tester							
Prueba de usabilidad en reunión final sprint	QA Lead							