

# **<Reto Pruebas Manuales>**

## **Diseño de casos de prueba**

Luis Eduardo Molina Paniagua

Versión: 0100

Fecha: 19/03/2024

## Feature: Flujo de Compra con Inicio de Sesión

### Background:

**Given** que el usuario está en la página de inicio de sesión

#### 1. **Scenario Outline:** Registro exitoso

**And** el usuario ingresa un correo electrónico que no ha sido registrado

**When** el usuario está en la página de registro, ingresa los siguientes detalles del usuario <confirmar email>, <nombre>, <apellido>, <contraseña>, y <confirmar contraseña>

**And** hace clic en el botón Crear cuenta

**Then** debería ser redirigido al inicio

### Examples:

confirmar email	nombre	apellido	contraseña	confirmar contraseña
correopruebas1312@gmail.com	correo	pruebas	Pru3bas*	Pru3bas*
mariarodriguez@hotmail.com	Maria	Rodriguez	Test123	Test123
pgomez87@outlook.com	Pedro	Gomez	123456	1234567
martinezana@gmail.com	Ana	Martinez	Martinez789	Martinez789

#### 2. **Scenario:** Iniciar Sesión con éxito

**When** ingresa las credenciales de usuario y contraseña válidas

**And** hace clic en el botón ingresar

**Then** debería ser redirigido a la página de inicio

#### 3. **Scenario outline:** Iniciar Sesión con credenciales inválidas

**When** ingresa las credenciales de <usuario> y <contraseña> inválidas

**And** hace clic en el botón ingresar

**Then** debería ver un mensaje de error indicando credenciales inválidas

### Examples:

usuario	contraseña
correopruebas1312gmail.com	M3dellin*
correopruebas1312@gmail.com	contraseña
lemolina27@hotmail.com	contraseña

#### 4. **Scenario:** Iniciar Sesión sin completar campos requeridos

**When** el usuario deja los campos de usuario vacío

**And** hace clic en el botón ingresar

**Then** debería ver un mensaje de error indicando el email que ingresaste no es válido

5. **Scenario:** Recuperar contraseña

**When** el usuario hace clic en el enlace ¿Olvidaste tu contraseña?

**Then** el usuario debería recibir un correo electrónico con instrucciones para restablecer la contraseña.

6. **Scenario:** Comprar un producto después de iniciar sesión

**When** el usuario realiza el proceso de login satisfactorio

**And** es redirigido a la página de inicio

**And** añade un producto al carro de compra procediendo al pago

**Then** debería ser redirigido a la página de pago

7. **Scenario:** Verificar número de productos en el carro de compra después de iniciar sesión

**When** el usuario realiza el proceso de login satisfactorio

**Then** el usuario debería ser redirigido a la página de inicio

**And** debería ver el número de productos en el icono del carro

8. **Scenario:** Cerrar sesión después de iniciar sesión

**When** el usuario realiza el proceso de login satisfactorio

**And** es redirigido a la página de inicio

**Then** debería poder acceder a la opción de "Cerrar Sesión"

**And** cerrar la sesión correctamente

9. **Scenario:** Verificar proceso para crear una cuenta

**When** el usuario ingresa un email que no está registrado

**Then** el sistema debería habilitar el formulario para registrarse

10. **Scenario:** Agregar nueva dirección de envío

**Given** el usuario ya inició sesión

**And** está en la página del usuario

**When** el usuario selecciona Mis direcciones

**Then** debería poder agregar una dirección nueva

**Background:**

**Given** que el usuario está en la página de inicio

11. **Scenario:** Comprar un producto sin iniciar sesión

**When** agrega un producto al carro de compra

**And** hace clic en el botón Finalizar compra

**Then** debería ser redirigido a la página de inicio de sesión

12. **Scenario:** Buscar un producto por nombre

**When** busca un producto por nombre

**Then** debería aparecer la lista de productos encontrados

13. **Scenario:** Buscar producto por categoría

**When** el usuario selecciona una categoría

**Then** debería aparecer la lista de productos de acuerdo con la categoría

14. **Scenario:** Ver reseña del producto

**And** selecciona un producto

**When** el usuario está en la página del producto

**Then** debería ver una reseña del producto

15. **Scenario:** Ver información del producto

**And** selecciona un producto

**When** el usuario está en la página del producto

**Then** debería ver en la sección izquierda los datos del producto

16. **Scenario:** Verificar que no se pueda elegir más de la cantidad de productos disponibles

**And** selecciona un producto

**When** el usuario está en la página del producto

**Then** la lista de cantidad no debería ser mayor a la cantidad de unidades faltantes

17. **Scenario:** Filtrar productos

**When** el usuario selecciona una categoría

**And** selecciona un filtro

**Then** debería aparecer la lista de productos de acuerdo con el filtro aplicado

18. **Scenario outline:** Agregar varios productos al carrito

**When** el usuario selecciona un <producto1> agregándolo al carro de compras

**And** selecciona otro <producto2> distinto agregándolo al carro de compras

**Then** debería aparecer ambos productos en el carro de compras

Producto1	Producto2	
Hábitos atómicos	La Iliada	
La bruja	La Divina comedia	
Corazón delator	la biblia	

19. **Scenario:** Eliminar productos del carrito

**Given** el usuario agregó productos al carro de compras

**When** el usuario está en la página del carro de compras

**And** elimina un producto del carro de compras

**Then** debería desaparecer el producto del carro de compras

**Background:**

**Given** el usuario ya inició sesión

**And** seleccionó un producto para comprar

20. **Scenario:** Editar información de envío de la compra

**When** el usuario está en la sección información de envío

**Then** debería poder editar la información

21. **Scenario:** Ver descuento aplicado

**When** el usuario está en la sección de pago

**Then** debería poder ver el resumen de la compra

**And** el valor del producto con el descuento ya aplicado

22. **Scenario:** Seleccionar forma de pago

**When** el usuario está en la sección de pago

**Then** debería poder seleccionar forma de pago Pay u o Mercadopago

23. **Scenario Outline:** Pagar con Tarjeta de Crédito vía Pay u

**Given** que el usuario está en la página de pago via Play u

**And** selecciona tarjeta de crédito como medio de pago

**When** el usuario ingresa los detalles de la tarjeta de crédito <Nombre tarjeta>, <Tipo identificación>, <Número identificación>, <cvv>, <Fecha vencimiento>, <Cuotas>, y <Teléfono>

**And** hace clic en el botón Pagar

**Then** debería ver un <Mensaje esperado>

**Examples:**

Nombre tarjeta	Tipo identificación	Número identificación	cvv	fecha vencimiento	Cuotas	Teléfono	Mensaje esperado
Juan Perez	CC	123456789012	123	12/24	1	3118516731	"Pago exitoso"
Maria Rodriguez	CC	987654321000	456	09/25	3	9876543210	"Pago exitoso"
Pedro Gomez	CC	111122223333	789	06/22	2	1111222233	"Tarjeta de crédito inválida"
Ana Martinez	CC	982394350129	12	03/25	1	3503561721	"Fondos insuficientes"

#### 24. **Scenario Outline:** Pagar por PSE

**Given** que el usuario está en la página de PSE

**When** ingresa los detalles de la cuenta bancaria <banco>, <nombre titular>, <tipo persona>, <documento identificación>, <telefono>

**And** hace clic en el botón Pagar

**Then** debería redirigir a la página de PSE

Banco	Nombre titular	Tipo persona	Documento identificacion	Telefono
Nequi	Juan Perez	Natural	1152215753	3126943703
Banco de Bogota	Maria Rodriguez	Natural	9876543210	3110981234
Banco Itau	Pedro Gomez	Natural	8151236	3509087164
Bancolombia	Ana Martinez	Jurídica	43011789	2524692

#### 25. **Scenario:** pagar en efectivo

**Given** que el usuario está en la página de pago via Play u

**When** el usuario selecciona cualquier entidad para pago en efectivo

**And** genera un número de pago

**Then** debería generar un número para pagar en punto físico

#### 26. **Scenario:** Cerrar sesión e ir a inicio

**Given** que el usuario hizo login exitoso

**When** el usuario cierra sesión

**And** va a la página de inicio

**Then** debería en el enlace para inicio de sesión o registro verse Mi cuenta

#### 27. **Scenario:** Diligenciar dirección de envío

**Given** un usuario nuevo va a realizar un pago

**And** no ha inscrito la dirección de envío

**When** el usuario llena los campos del formulario

**Then** el sistema debería guardar la información

**Feature:** Obtener Información de un País

#### 28. **Scenario:** Obtener información de un país por código ISO

**Given** que el usuario tiene el código ISO de un país

**When** llama al servicio web "FullCountryInfo" para obtener información del país

**Then** el resultado debería incluir la información del país

**And** un código HTTP 200 OK

#### 29. **Scenario:** Listar monedas por nombre

**Given** que el usuario desea consultar las monedas de los países por nombre

**When** llama al servicio web "ListOfCurrencyByName" para obtener información de las monedas por nombre

**Then** el resultado debería incluir la información de todas las monedas por nombre

**And** un código HTTP 200 OK

30. **Scenario:** Consultar moneda por código de país

**Given** que el usuario tiene el código ISO de un país

**When** llama al servicio web "CountryCurrency" para obtener información de la moneda por código de país

**Then** el resultado debería incluir la información de la moneda

**And** un código HTTP 200 OK