

Plan de prueba

Historial de revisiones

Fecha	Versión	Autor	Descripción
19/03/2024	1.0	Daniel Chaparro	Corrección de cronograma

Introducción

El propósito de este plan de pruebas es guiar las actividades de prueba para el sitio web de compras Exito.con, el cual es una de las principales plataformas de comercio electrónico en Colombia.

Este plan identifica los elementos que se probarán, las características que se probarán, los tipos de pruebas que se realizará, el personal responsable de las pruebas, los recursos y el cronograma necesarios para completar las pruebas y los riesgos asociados con el plan.

Objetivos de prueba

- Verificar que todas las funciones del proceso de compra funcionen correctamente, incluyendo la selección de productos, agregar al carrito, proceso de pago, opciones de envío, y confirmación de compra.
- Evaluar la facilidad de uso del proceso de compra, incluyendo la claridad de la navegación, la disposición de los elementos en la página, la claridad de las instrucciones y la cantidad de pasos necesarios para completar una compra.
- Verificar que los servicios de obtener país y listar idiomas funcionen correctamente en diversas circunstancias

Alcance

A continuación se presentarán los módulos que serán el objetivo para verificar y validar que cumplan con los requerimientos funcionales establecidos.

- Pruebas funcionales manuales enfocadas al proceso de compras de la plataforma Éxito que permitan evaluar su funcionamiento.
- Pruebas funcionales manuales de API soap que permitan evaluar su funcionamiento.

Fuera del alcance

- Pruebas de regresión
- Pruebas de mantenimiento
- Pruebas no funcionales.
- Casos de prueba que aborden situaciones externas al usuario
- Pruebas de rendimiento
- Pruebas de seguridad
- Pruebas automatizadas y de integración
- Técnicas de prueba de caja negra, blanca o basadas en la experiencia.

Roles y responsabilidades

Cargo	Tareas	Encargado
Product Owner:	<ul style="list-style-type: none"> - Aprobar el plan de pruebas y los entregables. - Realizar los criterios de aceptación 	Juan
Test Manager	<ul style="list-style-type: none"> - Gestionar todo el proyecto - Definir direcciones del proyecto - Adquirir los recursos adecuados 	Daniel

Probador	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar los casos de prueba - Ejecutar las pruebas, registrar resultados, informar los defectos. 	Julio
----------	---	-------

Estrategia de prueba

El equipo de pruebas se enfocará en pruebas funcionales manuales, siguiendo la metodología ágil de desarrollo dirigido por comportamiento (BDD) debido a que de este modo se promueve la calidad y facilita la comunicación entre el equipo de desarrollo, pruebas y dueño del producto desde las etapas tempranas del desarrollo.

El equipo de pruebas implementará pruebas de API SOAP para las cuales hará uso de herramientas para realizar post en formato XML.

Entorno de prueba

Las pruebas del sitio web y de la API SOAP se realizarán en el entorno desplegado de producción.

- Computador con sistema operativo Windows 10 con acceso a internet, procesador Intel i5 y 16GB de RAM
- Aplicativo de la plataforma online Exito.com desplegado en la web

Herramientas de prueba

- Navegador web: Opera GX Versión 2.4.0
- SOAPUI Versión 5.7.2
- SonarQube Versión 10.4.1

Entregables

- Los entregables de este plan de prueba serán los siguientes:
- Matriz de riesgo
- Diseño de casos de prueba

- Evidencias de casos de prueba
- Cronograma
- Reporte SonarQube
- Reporte de avances
- Informe gestión de incidentes

Cronograma

15/03/2024

- Revisión de los requisitos y diseño de los casos de prueba.
- Revisión de los casos de prueba
- Diseño y análisis de matriz de riesgos
- Diseño y desarrollo plan de pruebas

19/03/2024

- Ejecución casos de pruebas proceso de compras
- Ejecución casos de prueba API SOAP
- Elaboración reporte SonarQube
- Desarrollo informe de avances
- Desarrollo informe gestión de incidentes
- Entrega de plan de pruebas completo

Criterios de suspensión y requisitos de reanudación

Si los miembros del equipo informan que hay 40% de casos de prueba fracasadas, se suspenderán las pruebas hasta que el equipo de desarrollo solucione todos los casos fallidos.

De presentarse una falla grave en el aplicativo del desarrollo se guiarán los recursos para probar el/los módulos afectados y se retomarán las actividades de prueba habituales al darse confirmación de solución del error.

Criterios de Aprobación

Se aprobará el proyecto con un 100% de ejecución de la totalidad de las pruebas diseñadas a menos que se dé una razón clara.

Tasa de tests aprobados del 80%.