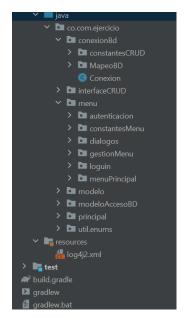
BIBLIOTECA LA PINGUINERA

1. Estructura del Proyecto:

• El proyecto está estructurado en diferentes paquetes



 Los paquetes incluyen: modelo (clases de modelo como Usuario, Publicacion, Prestamo, etc.), modeloAccesoBD (clases para acceder a los datos), menu(clases para manejar los menús de la aplicación), conexionBd (clase para la gestión de la conexión a la base de datos), Interface(Contiene interfaz que implementa Publicacion)Main (clase principal del programa) entre otros.

2. Base de Datos:

- Se ha diseñado una estructura básica de base de datos con las entidades Usuario,
 Publicacion, Prestamo y empleado.
- Se han definido las relaciones entre las entidades.



3. Funcionalidades Implementadas:

• Inicio de Sesión: El sistema permite elegir como desea iniciar sesión.

```
9 sec > Task :Main.main()
BIENVENIDO AL SISTEMA
¿Cómo desea ingresar al sistema?
1. Administrador
2. Asistente
3. Usuario
4. Registrate
Ingrese su opción:
```

De acuerdo a lo que elija el usuario el sistema le permitirá interactuar y le pedirá que inicie sesión con credenciales validas de acuerdo al rol que elija

El sistema permite al usuario escoger como puede ingresar al sistema, una vez el usuario escoge la opción, el sistema lo llevara al menú de iniciar sesión de acuerdo a la opción que escogió

```
Ingresando como administrador
Por favor, inicie sesión.
Ingrese su correo electrónico:
administrador@pingu.com.co
Ingrese su contraseña:
contraseñasegura123456
```

Una vez ingresa las credenciales de administrador, el sistema le permitirá al empleado que tenga el rol de administrador, gestionar todo lo relacionado con la biblioteca.

```
16:55:43.000 [main] INFO co.com.ejercicio.principal.Main
MENÚ DE GESTIÓN - ADMINISTRADOR
¿Qué desea gestionar?
1. Gestionar Usuarios
2. Gestionar Publicaciones
3. Gestionar Empleados
4. Gestionar préstamos
0. Cerrar sesion
```

Cuando el administrador elija la opción que desea gestionar se le muestra un menú con las opciones para gestión de usuario.

```
Gestionando usuarios...

MENÚ DE GESTIÓN DE USUARIOS
¿Qué desea hacer con los usuarios?
"1. Insertar"
"2. Obtener"
"3. Actualizar"
"4. Eliminar"
"Ingrese su opción: "
```

Esta gestión solo la puede hacer el administrador ya que es el único que tiene el ingreso a estas opciones.

• Gestión de Publicaciones: Inserción, consulta, eliminación y actualización de publicaciones en la base de datos.

```
MENÚ DE GESTIÓN DE PUBLICACIONES
¿Qué desea hacer?
"1. Insertar"
"2. Obtener"
"3. Actualizar"
"4. Eliminar"
"5. Obtener Publicacion de autores"
"Ingrese su opción: "
```

Esta opción puede ser gestionada tanto por el administrador, como por el asistente ya que ambos tienen ingreso a este menú.

 Gestión de Préstamos: Inserción, consulta y eliminación de préstamos en la base de datos.

```
Gestionando préstamos...

MENÚ DE GESTIÓN DE PRÉSTAMOS
¿Qué desea hacer?

"1. Insertar"

"2. Obtener"

"3. Actualizar"

"4. Eliminar"

"Ingrese su opción: "
```

Esta opción puede ser gestionada tanto por el administrador, como por el asistente ya que ambos tienen ingreso a este menú.

• Control de Acceso: Diferenciación de roles de usuario (Administrador y Asistente) con un administrador principal predefinido.

```
> Task :Main.main()

BIENVENIDO AL SISTEMA
¿Cómo desea ingresar al sistema?

1. Administrador

2. Asistente

3. Usuario

4. Registrate
Ingrese su opción:
```

Se definen el usuarios y la contraseña de el rol ADMINISTRADOR, teniendo en cuenta que un administrador puede agregar nuevos asistentes y asignarles un usuario y son guardados en una colección Map.

```
public class Autenticacion {
// ADMINSTRADOR
   public static final String NOMBRE_ADMIN = "Jhon Doe";
   2 usages
   private static final String CORREO_ADMIN = "administrador@pingu.com.co";
   2 usages
   private static final String CONTRASENA_ADMIN = "contraseñasegura123456";
   1 usage
   private static final Map<String, String> credencialesAdmin = new HashMap<>();

static {
        // Se agregan las credenciales del usuario principal credencialesAdmin.put(CORREO_ADMIN, CONTRASENA_ADMIN);
   }
   1 usage
   public static boolean autenticarAdmin(String correo, String contrasena) {
        if (correo.equals(CORREO_ADMIN) && contrasena.equals(CONTRASENA_ADMIN)) {
            return true; // El administrador es correcto
        }
        return false;
}
```

 Menús Interactivos: Presentación de menús interactivos para navegar por las diferentes funcionalidades del programa.

MENU ADMINISTRADOR

```
¡Bienvenido al sistema como administrador!

MENÚ DE GESTIÓN - ADMINISTRADOR
¿Qué desea gestionar?

1. Gestionar usuarios
2. Gestionar libros
3. Gestionar novelas
4. Gestionar préstamos
0. Cerrar sesion
Ingrese su opción:
```

MENU ASISTENTE

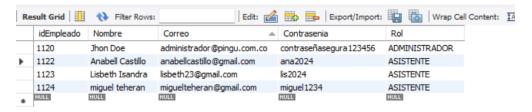
```
Ingresando como asistente
Por favor, inicie sesión.
Ingrese su correo electrónico:
miguelteheran@gmail.com
Ingrese su contraseña:
miguel123
```

```
17:12:15.528 [main] INFO co.com.ejercicio.principal.Main -
MENÚ DE GESTIÓN - ASISTENTE
¿Qué desea gestionar?
1. Gestionar Publicacion
2. Gestionar préstamos
0. Cerrar sesion
Ingrese su opción:
```

Se puede observar que el asistente no tiene acceso a la gestión de empleados, ya que el administrador es el encargado de esa gestión.

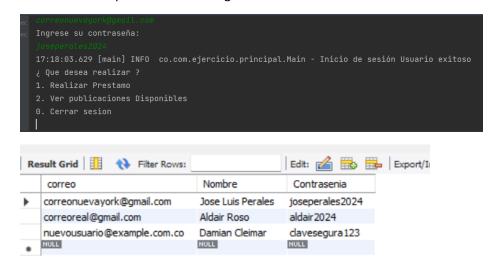
 Validación de Acceso: Verificación de roles de usuario al acceder a las funcionalidades correspondientes.

Esto se hace cuando se escoge el tipo de ingreso que se va a tener si ingresa como ADMINISTRADOR debe ingresar solo con la contraseña guardada en la base de datos, lo mismo para ASISTENTE y USUARIO

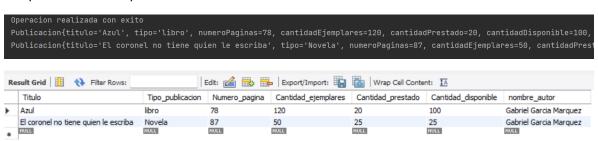


USUARIO

Inicio de sesión para un usuario registrado en la base de datos

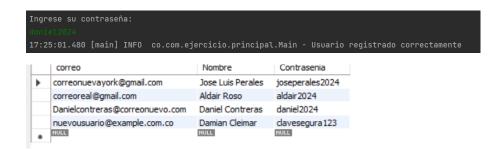


Ver publicaciones disponibles



Registro de un usuario

```
Ingrese su opción: 4
Ingrese su correo:
Danielcontreras@correonuevo.com
Ingrese su nombre:
Daniel Contreras
Ingrese su contraseña:
daniel2024
```



En el código se pueden observar funcionalidades del sistema que aun se pueden mejorar utilizando buenas prácticas de programación y aplicando principios

4. Mejoras Posibles:

- Implementación de más funcionalidades, este sistema se presta para implementar muchas funcionalidades más.
- Mejora de la interfaz de usuario con un diseño más amigable y opciones de navegación más intuitivas.

En resumen, el programa proporciona una plataforma básica para la gestión de una biblioteca, incluyendo funcionalidades clave como registro de usuarios, gestión de libros, préstamos, y control de acceso basado en roles de empleados, así como también el acceso a los usuarios que quieran prestar un libro y también registrarse en el sistema para solicitar el préstamo.