



# Conclusiones, Oportunidades de mejora y funciones

## Oportunidades de Mejoras del Proyecto de Juan José García

### Mejora de la Arquitectura

1. **Interfaces:** Declarar interfaces y utilizarlas e implementarlas de manera correcta para estandarizar los métodos de las clases que las implementan.
2. **Especialización de Clases:** Crear clases más especializadas y menos generalistas para mejorar la eficiencia y claridad del código.
3. **Organización de Archivos:** Mejorar el nombramiento de carpetas y clases para facilitar la identificación y navegación por el código.

### Refactorización

1. **Reutilización de Código:** Buscar oportunidades para reutilizar código repetitivo, especialmente en las vistas.
2. **Separación de Concerns:** Evitar mezclar vistas con lógica utilizando controladores para manejar la lógica del negocio.

### Mejora de la Flexibilidad

1. **Funciones y Métodos:** Crear funciones y métodos flexibles, evitando responder únicamente a un requerimiento específico, lo que facilita la extensión del código y reduce la dependencia de factores externos.

### Documentación y Legibilidad

1. **Documentación del Código Complejo:** Proporcionar una mayor documentación para el código más complejo, explicando claramente su

propósito y uso.

## **Funcionalidades**

En cuanto a las funcionalidades, pude acceder y utilizar todas las funcionalidades requeridas y también extender y crear todas las funcionalidades necesarias.

## **Conclusiones del Taller**

Este taller ha sido una oportunidad para fortalecer las habilidades de leer y trabajar con código escrito por otra persona. He comenzado a desarrollar capacidades que anteriormente no había puesto en práctica, como ponerse en el lugar del desarrollador original del código. Esta habilidad es esencial para manejar la frustración y mejorar la comprensión del código ajeno.