

## 学习内容

### 一、运行官方案例(以 EasyAR 配合 Unity3D 为例)

#### 1. 下载内容

(1) Unity3D <https://unity3d.com/unity>

(2) EasyAR\_SDK\_Basic\_For\_Unity3d

[http://dl.easyar.cn/2.2/EasyAR\\_SDK\\_2.2.0\\_Basic\\_Unity.zip](http://dl.easyar.cn/2.2/EasyAR_SDK_2.2.0_Basic_Unity.zip)

(3) EasyAR\_Basic\_sample

[http://dl.easyar.cn/2.2/EasyAR\\_SDK\\_2.2.0\\_Basic\\_Samples\\_Unity\\_2018-03-06.zip](http://dl.easyar.cn/2.2/EasyAR_SDK_2.2.0_Basic_Samples_Unity_2018-03-06.zip)

#### 2. 运行 sample

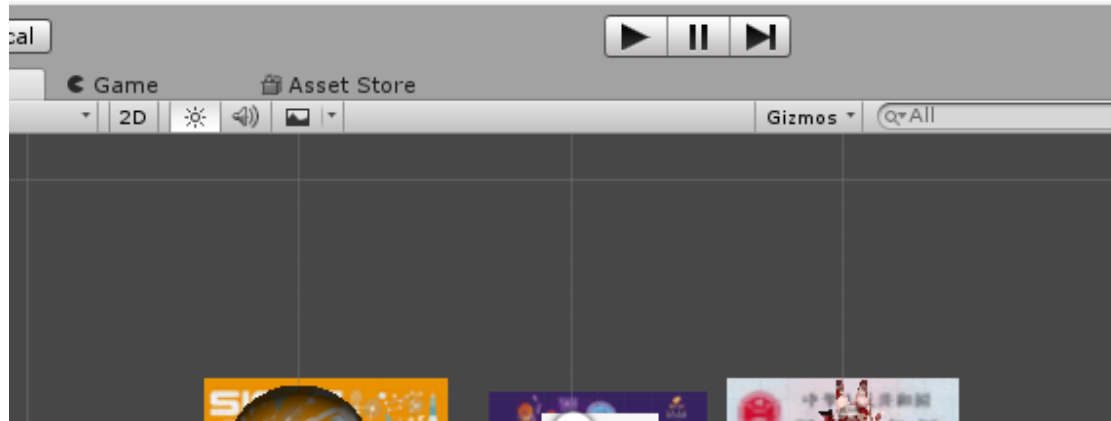
(1)基础导入样例 <https://blog.csdn.net/AllisonYz/article/details/56290173>

(看不懂可以百度关键字" easyar sample 教程"找其他教程看)

(2)点击运行键(三角键△)

lloAR - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>

ow Help



(3) 默认采用的是笔记本前置摄像头，这里是以 HelloAR 为例子，所以把身份证背面对准摄像头就可以看到场景里浮现一个正方体了。假如需要利用其他摄像头测试，我可以另外弄一个教程出来(我用的是安卓，可以利用安卓摄像头来拍摄物品，测试起来会方便一点。)

#### 3. 更改模型

通过上网找到一些 3D 模型文件，下载后可以导入 Unity3D,比如我把原本身份证上的正方体换成了小人。效果如下(利用手机摄像头，效果展示是在电脑屏幕里)

