

TEMA 1

Un alfabeto es un conjunto finito cuyos elementos se llaman símbolos o letras.

Una palabra sobre el alfabeto A es una sucesión finita de elementos de A .

El conjunto de todas las palabras sobre un alfabeto A se nota como A^*

Longitud de una palabra, $|u|$ es el nº símbolos que tiene. Palabra vacía ϵ .

El conjunto de cadenas sobre un alfabeto A (excluyendo la palabra vacía) se denota como A^+ .

Concatenación

$$u, v \in A^*, u = a_1 \dots a_n, v = b_1 \dots b_m, \quad u \cdot v = a_1 \dots a_n b_1 \dots b_m$$

$$\left. \begin{array}{l} 1) |u \cdot v| = |u| + |v| \quad \forall u, v \in A^* \\ 2) u \cdot (v \cdot w) = (u \cdot v) \cdot w \quad \forall u, v, w \in A^* \\ 3) u \cdot \epsilon = \epsilon \cdot u = u \quad \forall u \in A^* \end{array} \right\} \text{ Monoide}$$

$u \in A^*, v$ prefijo de u si $\exists z \in A^* : v \cdot z = u$.

$u \in A^*, v$ sufijo de u si $\exists z \in A^* : z \cdot v = u$

$$u^n = u^{n-1} \cdot u \quad (\text{concatenación } n \text{ veces consigo misma})$$

Sea $u \in A^* : u = a_1 \dots a_n$, la cadena inversa es $u^{-1} = a_n \dots a_1$

Un lenguaje sobre el alfabeto A es un subconjunto del conjunto de las cadenas sobre A . $L \subseteq A^*$

A^* siempre es numerable.

El conjunto de lenguajes sobre A^* nunca es numerable.

Concatenación de lenguajes

$$L_1 L_2 = \{u_1 u_2 : u_1 \in L_1, u_2 \in L_2\}$$

$$\cdot) \emptyset L = L \emptyset = \emptyset$$

$$\cdot) \{\epsilon\} L = L \{\epsilon\} = L$$

$$\cdot) L_1 (L_2 L_3) = (L_1 L_2) L_3$$

la clausura de Kleene de L es

$$L^* = \bigcup_{i \geq 0} L^i$$

$$L^+ = \bigcup_{i \geq 1} L^i$$

$$L^* = L^+ \text{ si } \epsilon \in L$$

$$L^* = L^+ - \{\epsilon\} \text{ si } \epsilon \notin L$$

language inverso

$$L^{-1} = \{u \mid u^{-1} \in L\}$$

(prefijos) $\in A^*$
cosas que se completan
con otras cosas y se quedan
en el language

la Cabecera es $CAB(L) = \{u \mid u \in A^* \text{ y } \exists v \in A^* \text{ t.q. } uv \in L\}$

$$h: A_1^* \rightarrow A_2^*$$

homomorfismo

$$h(\epsilon) = \epsilon$$

$$h(uv) = h(u)h(v)$$

$$h(a_1 \dots a_n) = h(a_1) \dots h(a_n)$$

Gramática General (V, T, P, S)

V es alfabeto de variables.

T es alfabeto de símbolos terminales.

P conjunto finito de pares, reglas de producción.

S símbolo de partida.

language generado por una gramática al conjunto de cadenas formadas por símbolos terminales y derivables a partir del símbolo de partida

$$L(G) = \{u \in T^* : S \xRightarrow{*} u\}$$

Una gramática sirve para determinar un lenguaje, pero un lenguaje está determinado por muchas gramáticas. Esto es, si encontramos una gramática regular, entonces el lenguaje es regular, pero podemos encontrar una gramática No regular que genere un lenguaje regular, porque haya otra gramática que lo genere que SI sea regular

Jerarquía de Chomsky

- Tipo 0: lenguajes recursivamente numerables.
No tiene restricciones
- Tipo 1: lenguajes dependientes del contexto.
Si las producciones son de la forma $\alpha_1 A \alpha_2 \rightarrow \alpha_1 \beta \alpha_2$
con $\alpha_1, \alpha_2, \beta \in (V \cup T)^*$, $A \in V$
- Tipo 2: lenguajes Independientes del contexto
Si toda regla de producción es $A \rightarrow \alpha$, $A \in V$, $\alpha \in (V \cup T)^*$
- Tipo 3: lenguajes Regulares
De la forma $A \rightarrow uB \mid \epsilon$, $u \in T^*$, $A, B \in V$.

→ Unión de L_1 con L_2 es $S \rightarrow S_1 \mid S_2$, S_1 y S_2 símbolos iniciales

TEMA 2

Un autómata finito es la quintupla $M = (Q, A, \delta, q_0, F)$

- Q es un conj. finito llamado conj. de estados.
- A es el alfabeto de entrada
- δ es la función de transición, $\delta: Q \times A \longrightarrow Q$
- q_0 elemento de Q , estado inicial.
- F un subconj de Q , que son los estados finales.

Diagrama de transición:

- 1 nodo por estado.
- Por cada transición $\delta(q, a) = p$, arco de q a p con etiqueta a .
- Estado iniciales \rightarrow y estados finales con \odot .

Un autómata finito No determinista:

- Puede haber estados con 2 transiciones para una misma entrada o que no tengan transición.
- Se puede hacer determinista añadiendo un nodo error

El lenguaje aceptado por un autómata finito no-determinista se puede expresar como

$$L(M) = \{u \in A^* : \delta^*(q_0, u) \cap F \neq \emptyset\}$$

◉ Un lenguaje puede ser aceptado por un autómata finito determinista \Leftrightarrow puede ser aceptado por un finito no determinista

Un autómata no-det y su aut. det asociado aceptan el mismo lenguaje.

La clausura de un estado es el conjunto de estados a los que puedes ir con transiciones nulas.

un aut. finito No det. con transiciones nulas es un aut. fin. No det donde algunas transiciones son la palabra vacía.

- L aceptado por un aut. finito det \Leftrightarrow aceptado por aut. fin. No det con transiciones nulas.

Clausura: Sea $M = (Q, A, \delta, q_0, F)$

$$cl(q) = \{p : \exists p_1, \dots, p_n, p_1 = q, p_n = p, p_i \in \delta(p_{i-1}, \epsilon) \ i=2, \dots, n\}$$

la clausura de un conjunto de estados es:

$$cl(P) = \bigcup_{q \in P} cl(q)$$

- El aut. fin. determinista generado por un aut. fin. No det con transiciones nulas genera el mismo lenguaje.

$$\pi^* \pi = \pi^+$$

Props de las exp. regulares

- $\pi_1 + \pi_2 = \pi_2 + \pi_1$,
- $\pi_1 + (\pi_2 + \pi_3) = (\pi_1 + \pi_2) + \pi_3$, $\pi_1(\pi_2 \pi_3) = (\pi_1 \pi_2) \pi_3$
- $\pi \epsilon = \pi$, $\pi \emptyset = \emptyset$
- $\pi + \emptyset = \pi$, $\epsilon^* = \epsilon$
- $\pi_1(\pi_2 + \pi_3) = \pi_1 \pi_2 + \pi_1 \pi_3$, $(\pi_1 + \pi_2) \pi_3 = \pi_1 \pi_3 + \pi_2 \pi_3$
- $\pi^+ + \epsilon = \pi^*$, $\pi^* + \epsilon = \pi^*$, $(\pi + \epsilon)^* = \pi^*$, $(\pi + \epsilon)^+ = \pi^*$
- $(\pi_1^* + \pi_2^*)^* = (\pi_1 + \pi_2)^*$
- El lenguaje es aceptado por un AFD \Leftrightarrow puede representarse por una exp. regular.

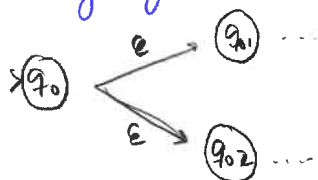
$$\text{lenguaje regular} \Leftrightarrow \text{AFND} \Leftrightarrow \text{AFD} \Leftrightarrow \text{Expresión regular}$$

Para la dem de la anterior proposición vamos a ver:

•) Dada una exp.regular podemos obtener el AF que acepta el language asociado.

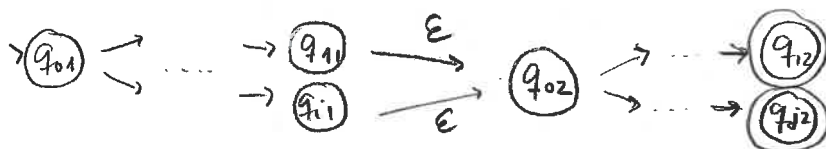
UNION

$(r_1 + r_2)$



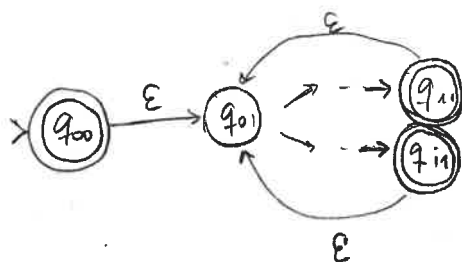
CONCATENACIÓN

$(r_1 r_2)$



CLAUSURA

r_i^*



•) Dado un AF podemos obtener la exp.regular que acepta el language asociado.

Proceso de la hoja en sucio.

•) Existe un mét.alternativo que se encarga de eliminar estados la idea es construir un AF para cada estado final que solo contenga el inicial y ese final, obtener de cada uno de esos autómatas las exp.regulares asociadas, y sumarmelas todas.

$$r_{ij} \leftarrow r_{ij} + r_{in} r_{kk}^* r_{kj}$$

Ejemplo en la hoja en sucio. (Esto NO solo vale con AFND)

Otra forma de este método es añadir un nuevo estado final conectado con todos los anteriores por transiciones nulas.

Gramáticas Regulares o tipo 3

- Lineales por la derecha.

$$A \rightarrow uB \mid u$$

- Lineales por la izquierda

$$A \rightarrow Bu \mid u$$

-) Dada una gramática podemos obtener un AF de la siguiente forma (solo gram. lin. der o Izq)

Ejemplo en la hoja en suyo.

-) Además podemos obtener una gramática lineal a partir de un autómata.

Ejemplos en la hoja a suyo

Finalmente, debemos mencionar la equivalencia que existe entre las gram. lin. d la derecha y a la izquierda, esto es, dada una, existe otra que genera el mismo lenguaje.

IMP No confundir complementario de un AF con el inverso de un AF.

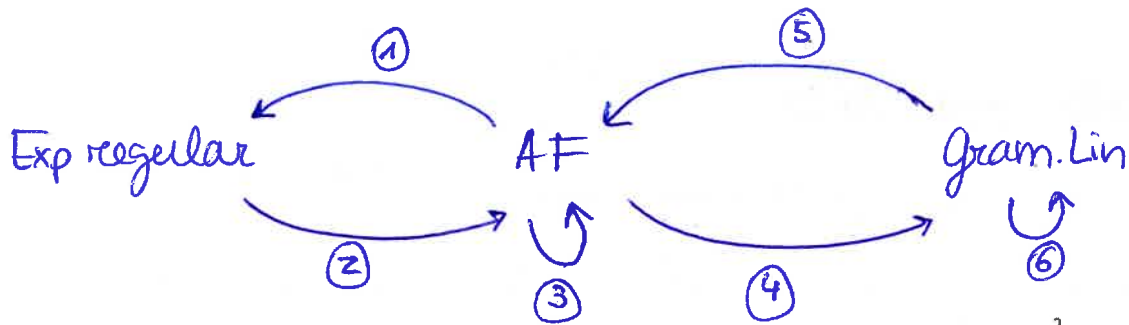
El complementario:

Finales \rightleftarrows No finales

Debe ser AFD.

El inverso: $\left\{ \begin{array}{l} \text{Cambiamos el sentido de las flechas.} \\ \text{Finales} \rightleftarrows \text{Iniciales} \end{array} \right.$

Si hay más de un estado final, creamos otro que agrupe a todos.



- ① Hay tres procesos:
- Megalargo
 - Eliminar estados
 - Ley Arzdem

que estados se eliminan?



$$\left. \begin{aligned} \pi_0 &= \pi_0 1 + \pi_1 1 + \epsilon \\ \pi_1 &= \pi_0 0 \\ \pi_2 &= \pi_1 0 + \pi_2 0 \end{aligned} \right\}$$

Los que entran

$$\text{Ley: } X = X\pi_1 + \pi_2 \Rightarrow$$

$$X = \pi_2 \pi_1^*$$

Solución: suma de los finales

$$\left. \begin{aligned} \pi_0 &= 0\pi_1 + 1\pi_0 + \epsilon \\ \pi_1 &= 1\pi_0 + 0\pi_2 \\ \pi_2 &= 0\pi_2 \end{aligned} \right\}$$

Los que salen

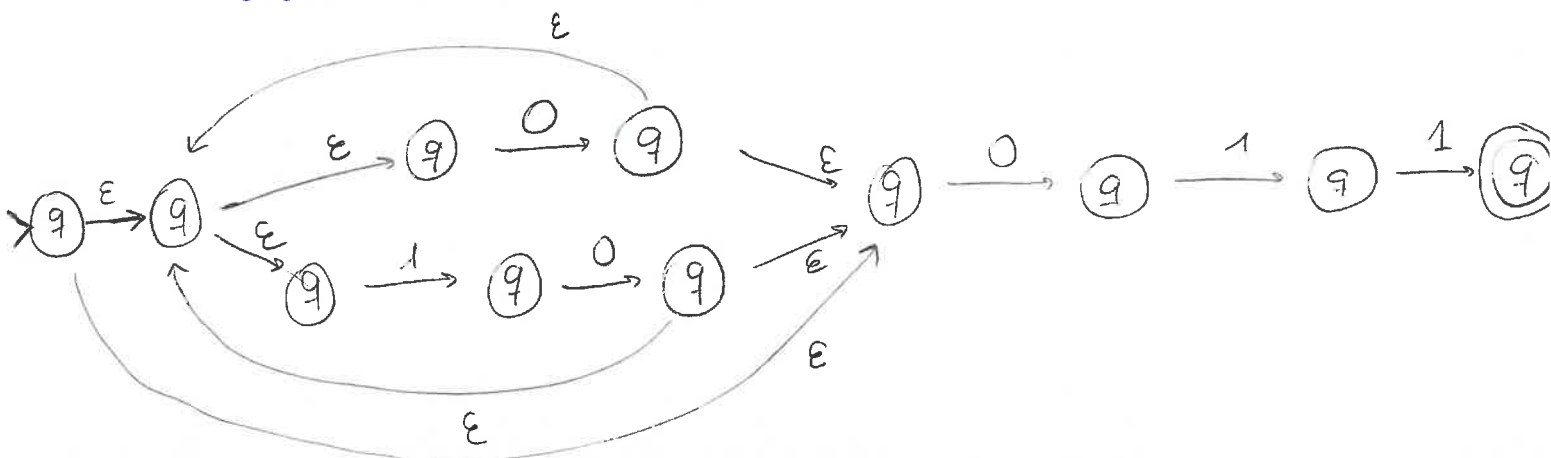
$$\text{Ley: } X = \pi_1 X + \pi_2 \Rightarrow$$

$$X = \pi_1^* \pi_2$$

Solución: estado inicial

- ② Hay dos procesos:
- Intentar sacarlo a ojo.
 - Sustituir cada símbolo por el autómata correspondiente

$$(0+10)^* 011$$

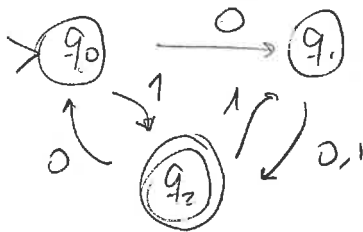


③ AFND \rightarrow AFD

Partir de la clausura del estado inicial del AFND y ver todas las posibilidades.

④ AF \rightarrow gram. Lin Der. gram. Lin Izq.

AF \rightarrow GLD



$$q_0 \rightarrow 0q_1 \mid 1q_2$$

$$q_1 \rightarrow 1q_2 \mid 0q_2$$

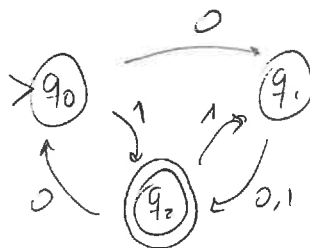
$$q_2 \rightarrow 0q_0 \mid 1q_1 \mid \epsilon$$

¿Si tomamos los que entran obtenemos la GLI?

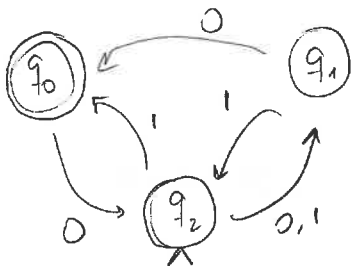
Tener en cuenta el rango de inicial a final

AF \rightarrow GLI

- Invertir AF
- Obtener GLD
- Invertir GLD



Invertimos el AF



Obtenemos la GLD

$$q_0 \rightarrow 0q_2 \mid \epsilon$$

$$q_1 \rightarrow 1q_2 \mid 0q_0$$

$$q_2 \rightarrow 1q_0 \mid 0q_1 \mid 1q_1$$

Invertimos la GLD

$$q_0 \rightarrow q_2 0 \mid \epsilon$$

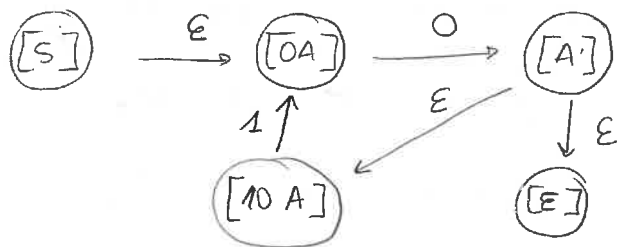
$$q_1 \rightarrow q_0 0 \mid q_2 1$$

$$q_2 \rightarrow q_1 0 \mid q_0 1 \mid q_1 1$$

⑤ $GLD \rightarrow AF$

$S \rightarrow 0A$

$A \rightarrow 10A \mid \epsilon$



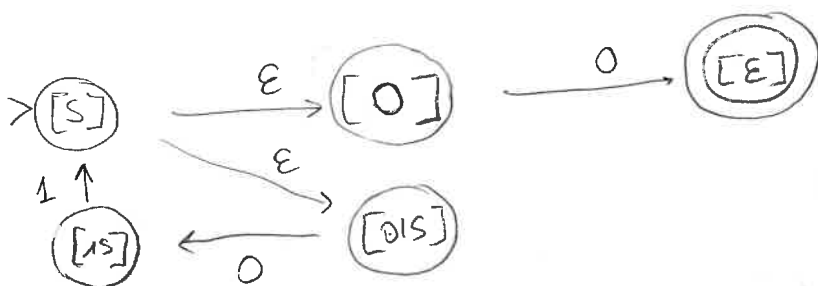
$GLI \rightarrow AF$

- Invertir GLI
- Construir el AF
- Invertir el AF

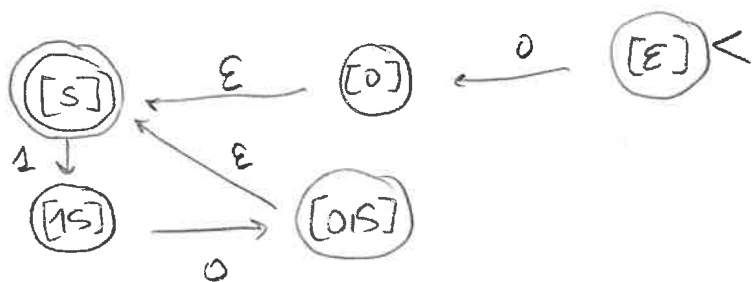
$GLD(L')$

\downarrow
 $AF(L') \rightarrow AF(L)$

$S \rightarrow S10 \mid 0 \Rightarrow S \rightarrow 01S \mid 0$

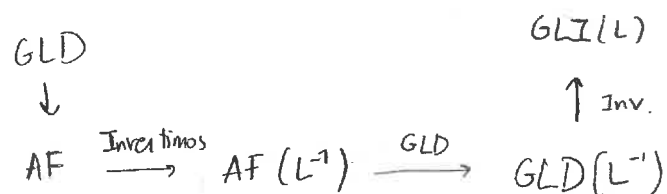


Invertimos



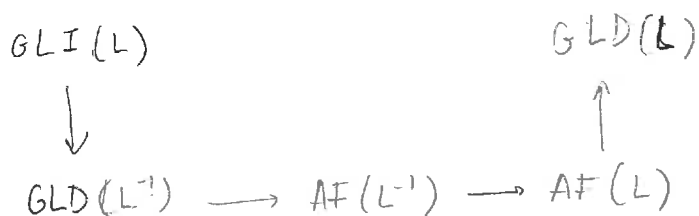
⑥ $GLD \longrightarrow GLI$

- obtenemos el AF
- Invertimos el AF
- obtenemos la GLD
- Invertimos la GLD.

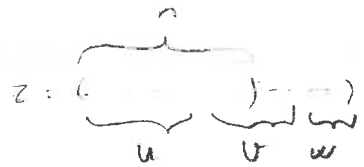


$GLI \longrightarrow GLD$

- Invertimos la GLI
- obtenemos el AF
- Invertimos el AF
- obtenemos la GLD



TEMA 3



Lema de Bombeo

sea L conjunto regular $\Rightarrow \exists n \in \mathbb{N}$ tq $\forall z \in L$, si $|z| \geq n$,
entonces $z = uvw$ tq

$$\rightarrow |uv| \leq n \Rightarrow |w| \geq 1$$

$$\rightarrow |v| \geq 1$$

$$\rightarrow uv^i w \in L$$

Además n es el nº estados de cualquier autómata que acepte el lenguaje. (Esto se usa para probar que un lenguaje no es regular, ya que es cond. necesaria para que sea regular)

si L no es regular $\Leftarrow \forall n \in \mathbb{N} \exists z \in L, |z| \geq n$ tq dado

$z = uvw$ si se verifica

$$\rightarrow |uv| \leq n$$

$$\rightarrow |v| \geq 1$$

Entonces $\exists i \in \mathbb{N} : uv^i w \notin L$

Hay más ejemplos en las diapos

Contraejemplos ~~no~~ (Lema bombeo)

$L = \{a^l b^j c^k : (l=0) \vee (j=k)\}$ No es regular pero satisface la condición esto es, satisface el lema de bombeo.

• la unión, concatenación y clausura L_1^* de dos lenguajes regulares es regular.

• Si L es un leng. regular $\Rightarrow \bar{L} = A^* \setminus L$ es regular. (complementario)

Esta propiedad no se verifica en AFND.

• la intersección de lenguajes regulares es regular. $L_1 \cap L_2$

Así, unión, concatenación, clausura, intersección y complementario es regular

•) Proceso de unión e intersección de AF D.

Ejemplo en hoja suelta. (Automata Producto)

- Sean A, B alfabetos, $f: A^* \rightarrow B^*$ homomorfismo entre alfabetos, entonces, si $L \subset A^*$ regular,

$f(L) = \{u \in B^* : \exists v \in A^* : f(v) = u\}$ es regular

La dem se basa en conseguir la exp regular de L ,
y para obtener la de $f(L)$ sustituir cada símbolo
 v por su $f(v)$.

- Si A, B alfabetos $f: A^* \rightarrow B^*$ homomorfismo, entonces
si $L \subset B^*$ regular, $f^{-1}(L) = \{u \in A^* : f(u) \in L\}$ también lo es.
Podemos usar esto para ver que un language No es regular.

$A=B=\{0,1\}$, $f: A^* \rightarrow B^*$ entonces $L = \{0^{2k}1^{2k} : k \geq 0\}$ no es regular,
 $f(0)=00$
 $f(1)=11$

porque si lo fuese $f^{-1}(L) = \{0^k1^k : k \geq 0\}$ lo sería, y hemos visto que no lo es.

Cociente

Si R regular, L un language.

$$R/L = \{u \in A^* : \exists v \in L \text{ tq } uv \in R\}$$

es un conjunto regular.

Si $M(Q, A, \delta, q_0, F)$ es un AFD que acepta a R ,
entonces R/L es aceptado por $M'(Q, A, \delta, q_0, F')$

$$F' = \{q \in Q : \exists y \in L \text{ tq } \delta^*(q, y) \in F\}$$

- Existe un algoritmo para determinar si el language aceptado por un AF es vacío.

Basta eliminar estados inaccesibles y comprobar si quedan estados finales.

Language finito o infinito?

• Eliminamos los estados inaccesibles, de error y desde los que no podemos llegar a estados finales.
¿Quedan ciclos?

- Existe un algoritmo para comprobar si dos AF aceptan el mismo lenguaje.

se construye $(L(M_1) \setminus L(M_2)) \cup (L(M_2) \setminus L(M_1)) = (L(M_1) \cap \overline{L(M_2)}) \cup (L(M_2) \cap \overline{L(M_1)})$

y se comprueba si es vacío

Un AFD se dice minimal si \nexists otro con menos estados y que acepte el mismo lenguaje.

Dados dos estados de un AFD, p y q son indistinguibles

$$\Leftrightarrow \forall u \in A^*, (\delta^*(p, u) \in F \Leftrightarrow \delta^*(q, u) \in F)$$

Para toda transformación uno es final \Leftrightarrow el otro lo es.

En caso contrario son distinguibles.

- Ser indistinguible es una relación equivalencia.
- Un estado final y otro no final son siempre distinguibles entre ellos, porque la palabra vacía les lleva a ellos mismos.
- Si p, q son indistinguibles, $\forall a \in A$, $\delta(p, a)$ y $\delta(q, a)$ son indistinguibles y $\forall u \in A^*$, $\delta^*(p, u)$ y $\delta^*(q, u)$ son también indistinguibles.

Minimalización autómatas.

Si $M = (Q, A, \delta, q_0, F)$ AFD q_1, q_2 una pareja de estados indistinguibles entonces $M' = (Q', A, \delta', q'_0, F')$ AFD acepta el mismo lenguaje.

$$Q' = Q \setminus \{q_1\}$$

$$\delta'(p, a) = \begin{cases} \delta(p, a) & \text{si } \delta(p, a) \neq q_1 \\ q_2 & \text{si } \delta(p, a) = q_1 \end{cases}$$

$$q'_0 = \begin{cases} q_0 & \text{si } q_0 \neq q_1 \\ q_2 & \text{si } q_0 = q_1 \end{cases}$$

$$F' = F \setminus \{q_1\}$$

Dem en pg 33 diapos

- Si: $M = (Q, A, \delta, q_0, F)$ y $M' = (Q', A, \delta', q'_0, F')$ acepta el mismo lenguaje y $u, v \in A^*$ tq $\delta^*(q_0, u) = \delta^*(q_0, v) \Rightarrow \delta'^*(q'_0, u), \delta'^*(q'_0, v)$ son indistinguibles.

M, M' AFD, u, v palabras que podemos formar, pues si del primer AFD podemos obtener u y v , en el segundo son indistinguibles

- Un autómata No es minimal \Leftrightarrow tiene estados indistinguibles.
- Un autómata es minimal \Leftrightarrow No tiene estados indistinguibles
(sin estados inaccesibles) (todos distinguibles)

- Si M y M' son dos AFD minimales que aceptan el mismo lenguaje \Rightarrow son isomorfos, esto es,

$$\exists f: Q \rightarrow Q' \text{ tq}$$

$$f(q_0) = q'_0$$

$$f(\delta(q, a)) = \delta'(f(q), a) \quad \forall a \in A, q \in Q$$

$$f(F) = F'$$

- Dos estados son distinguibles de nivel n \Leftrightarrow

$\exists u \in A^*, |u| \leq n$ tq $\{\delta^*(p, u), \delta^*(q, u)\}$ hay un estado final y otro no final.

- distinguible \Leftrightarrow distinguible de nivel n para algún n .

distinguibles a nivel 0 es que uno es final y otro no final.

Las parejas distinguibles a nivel $n+1$ son las que son distinguibles a nivel n + aquellas tales que existe $a \in A$ tq $\{\delta(q, a), \delta(p, a)\}$ distinguible a nivel n .

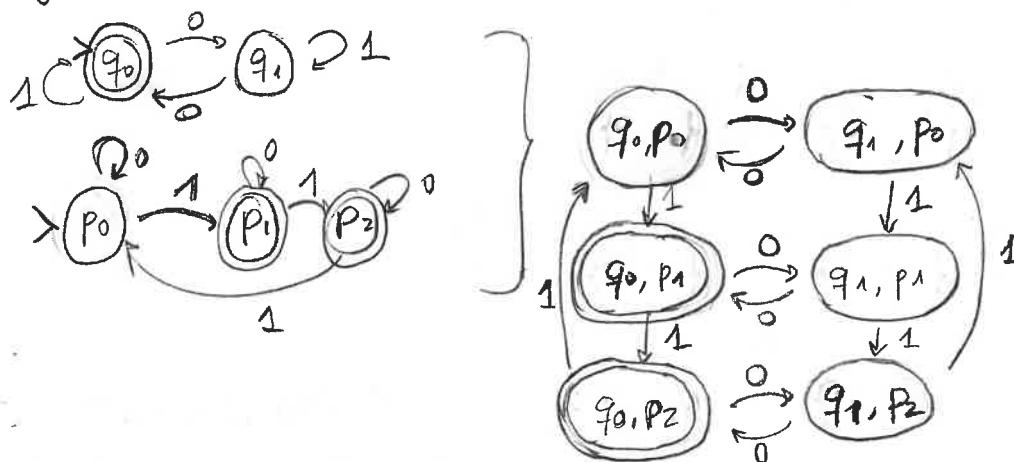
-) Procedimiento de cálculo de parejas de estados indistinguibles.

Hoja en suceso.

-) Proceso de construcción del AFD minimal.

Hoja en suceso.

→ Ej de intersección de AFD



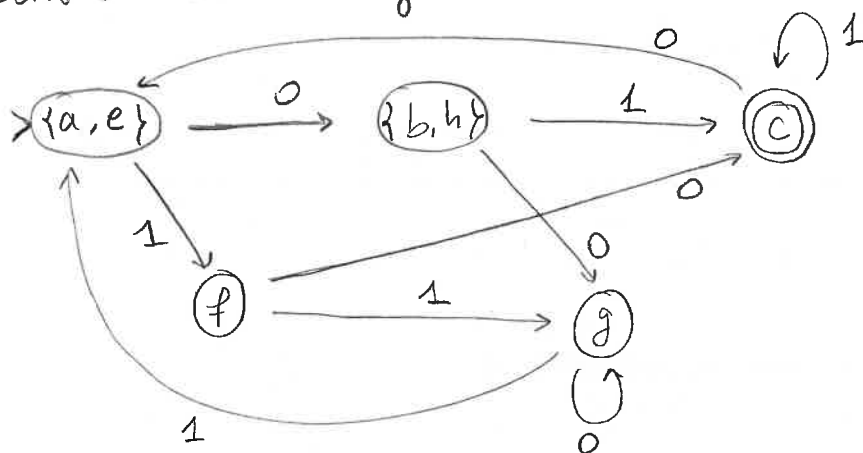
Para ser terminal debe ser terminal en ambos AF.
Además los autómatas de la intersección deben ser AFD.

Importante! No son conjuntos, son pares de nodos!

→ Ej de unión de AFD

Funciona de igual modo que la intersección, solo que para que un par de nodos sean terminales basta con que uno de los dos sea terminal.

Una vez sabemos como es el AFD minimal, para construirlo debemos hacer lo siguiente:



TENA 4

Una gramática es independiente del contexto \Leftrightarrow

todas las producciones son de la forma

$$A \rightarrow \alpha \quad , \quad A \in V, \alpha \in (V \cup T)^*$$

Generan los denominados lenguajes independientes del contexto.

Vamos a usar un árbol de derivación, que es un conjunto de nodos con símbolos del alfabeto, donde se efectúa una ramificación por cada producción que se aplique.

Un árbol puede proceder de dos cadenas distintas, esto es, derivación por la izquierda, consiste en ir leyendo las variables de la izquierda de la palabra. Respectivamente la derivación por la derecha.

Una gramática es ambigua $\Leftrightarrow \exists$ una palabra con dos árboles derivación distintos.

Un lenguaje es inherentemente ambiguo \Leftrightarrow toda gramática es ambigua

Para probar que un leng es inh. ambiguo No basta con demostrar que 1 gramática que lo genera es ambigua, sino que hay que hacerlo con todas las gramáticas que lo generan

Un símbolo $X \in (V \cup T)$ es útil $\Leftrightarrow \exists$ cadena de derivaciones
 $t_1 \vdash S^* \Rightarrow \alpha X \beta \Rightarrow^* w \in T^*$

Una producción es útil \Leftrightarrow todos sus símbolos son útiles
 \Leftrightarrow se usa para producir alguna palabra.

.) Algoritmo para eliminar símbolos y producciones inútiles

- 1) Eliminar las variables desde las que no se puede llegar a una palabra de T^* y sus producciones
- 2) Eliminar los símbolos No alcanzables desde el inicial y sus producciones.

IMPORTA EL ORDEN. Explicado en la hoja a su vez

Algoritmo bueno: Explicado en la hoja en su vez.

- Si el lenguaje generado es vacío, la variable S resulta como inútil. Eliminamos todo menos el símbolo S .

- Es posible construir un algoritmo que dada una gramática G , construya G_n sin producciones nulas tal que $L(G_n) = L(G) \setminus \{\epsilon\}$

las variables tales que en algún momento van a la palabra vacía se les llama anulables

.) Algoritmo para eliminar las producciones nulas.

(Si queremos añadir ϵ solo debemos hacer $S_i \rightarrow S_i | \epsilon$)

Almacenamos en un conjunto las variables que llevan al vacío y sustituylas en las variables del conjunto todas las posibilidades. (Si S es anulable, genera la ϵ)

.) Algoritmo para eliminar producciones unitarias.

Creamos un conjunto con $\{(A, S)\}$ indica que existe la producción unitaria $A \rightarrow S$. Una vez creado, A debe poder ir a todo lo que vaya S .

↪ No apunto las variables anulables y hago todas las combinaciones.

Si una palabra no es generada, para comprobarlo debemos llegar a la profundidad $2n-1$, donde $|u| = n$. (sin producciones nulas ni unitarias).

Forma Normal Chomsky (2o-1)

Forma $A \rightarrow BC, A \rightarrow a \quad A, B, C \in V, a \in T$.

•) Algoritmo para obtener Chomsky a partir de una gramática sin producciones nulas ni unitarias.

• Eliminar ~~los~~ terminales unitarios creando una variable para cada uno.

• Producciones con más de dos símbolos separarlas.

$A \rightarrow BEFG \rightarrow A \rightarrow BD_1 \quad D_1 \rightarrow EFG$

y eliminamos $A \rightarrow BEFG$.

Forma Normal Greibach (v)

Forma $A \rightarrow a\alpha, \quad a \in T, \alpha \in V^*$

$A \rightarrow \alpha \quad \alpha \in V^*, |\alpha| \geq 2$

Esto se aplica después de Chomsky.

No tiene que estar en Chomsky!

Procedimiento...

Para saber si la palabra no es generada, hay que bajar hasta n para asegurarnos, donde $|u| = n$

Algoritmo para eliminar símbolos y producciones inútiles

$$S \rightarrow AB \mid a$$

$$A \rightarrow a$$

- 1) Eliminamos B. y su producción
 - 2) Eliminamos A y su producción
- $$\Rightarrow S \rightarrow a$$

Algoritmo bueno:

- 1) Ir guardando los símbolos que llevan a palabras o a símbolos que ya están en V_T , y guardarlos en V_T . Eliminar las producciones que no estén en V_T .
 - 2) crear 3 conj. V_S (historial de lo que examinamos), J (variables a estudiar), T_S (símbolos terminales usados)
- Eliminar todas las producciones donde estén los símbolos que no he examinado.

TEMA 5

Un aut. con pila No determinista es una septupla

$$(Q, A, B, \delta, q_0, Z_0, F)$$

- Q conjunto finito de estados
- A es un alfabeto de entrada
- B es un alfabeto para la pila
- δ es la f. transición

$$\delta: Q \times (A \cup \{\epsilon\}) \times B \rightarrow P(Q \times B^*)$$

- q_0 estado inicial
- Z_0 es el símbolo inicial de la pila.
- F conjunto de estados finales.

Se llama descripción instantánea o configuración de un aut. con pila a la tripleta

$$(q, u, \alpha) \in Q \times A^* \times B^*$$

$\begin{array}{ccc} \text{estado} & & \text{cadena} & & \text{contenido} \\ \text{autómata} & & \text{entrada} & & \text{pila} \end{array}$

$$(q, u, Z_0) \vdash (p, u, \beta, \alpha) \iff (p, \beta) \in \delta(q, a, Z)$$

puede llegarse mediante un paso de cálculo.

$$C_1 \vdash^* C_2 \iff \exists T_1, \dots, T_n \text{ tq } C_1 = T_1 \vdash T_2 \vdash \dots \vdash T_n = C_2$$

la configuración inicial sería (q_0, u, Z_0) , $u \in A$.

Criterios de APND

$$\left\langle \begin{array}{l} \text{estados finales} \\ \text{pila vacía} \end{array} \right. \quad L(M) = \{w \in A^* : (q_0, w, Z_0) \vdash^* (p, \epsilon, \delta) \mid p \in F, \delta \in B^*\}$$

$$N(M) = \{w \in A^* : (q_0, w, Z_0) \vdash^* (p, \epsilon, \epsilon), p \in Q\}$$

L es el leng. aceptado por un aut. con pila, M ,
por el criterio de \Leftarrow aceptado por el criterio
pila vacía de estados finales.

•) Pila Vacía \rightarrow Estados finales

$$\delta(q_0^n, \epsilon, z_0^n) = (q_0, z_0 z_0^n)$$

... Pila Vacía ...

$$\delta(q, \epsilon, z_0^n) = (q_f, z_0^n)$$

Transformación
determinista

•) Estados finales \rightarrow Pila Vacía.

$$\delta(q_0^n, \epsilon, z_0^n) = (q_0, z_0 z_0^n)$$

... Estados finales ...

$$\delta(q, \epsilon, H) = (q_s, H)$$

$$\delta(q_s, \epsilon, H) = (q_s, \epsilon)$$

Transformación
es No determinista.

Leng. Ind. Cont. es determinista \Leftarrow aceptado por un ACP
determinista por estados finales

ACP determinista \Leftarrow

•) $\delta(q, a, X)$ tiene máximo 1 elemento.

•) $\delta(q, a, X) \neq \emptyset \Rightarrow \delta(q, \epsilon, X) = \emptyset$
para algún $a \in A$

$\Leftarrow \forall C_1 \exists$ como máximo C_2 tal que $C_1 \vdash C_2$

• L aceptado por ACPD (crit pila vacía) \Leftarrow + prefijo \Rightarrow aceptado por ACPD
 ~~\Leftarrow~~ (crit est. finales)

• L tiene la prop. prefijo $\Leftarrow \forall x \in L$, ningún prefijo de x (distinto
está en L .

• Si tenemos un lenguaje L determinista y No cumple la prop prefijo, podemos hacer que acepte esta propiedad
 \Rightarrow acepta un autómata determinista por el cut-pila vacía.
 Solo hay que añadir un nuevo símbolo al final de todas las palabras: $L\{\$ \} = \{u\$: u \in L\}$

• Dada una gramática libre contexto, \exists ACP M que acepta el mismo lenguaje, y reciprocamente, dado un autómata $M \exists$ gramática libre contexto que genera el mismo lenguaje. (No tiene por qué ser determinista)

Gram \rightarrow Aut CP

$$S \rightarrow aSb \mid cSb \mid a$$

$$\delta(q, \epsilon, S) = \{(q, aSb), (q, cSb), (q, a)\}$$

$$\delta(q, b, b) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, c, c) = \{(q, \epsilon)\}$$

$$\delta(q, a, a) = \{(q, \epsilon)\}$$

Aut. CP \longrightarrow Gramática
 (No tiene que ser determ)

Sea el siguiente autómata

$$\delta(q_0, 0, z_0) = \{(q_0, xz_0)\}$$

$$\delta(q_0, 0, x) = \{(q_0, xx)\}$$

$$\delta(q_0, 1, x) = \{(q_1, \epsilon)\}$$

$$\delta(q_1, 1, x) = \{(q_1, \epsilon)\}$$

$$\delta(q_1, \epsilon, x) = \{(q_1, \epsilon)\}$$

$$\delta(q_1, \epsilon, z_0) = \{(q_1, \epsilon)\}$$

$$S \rightarrow [q_0, z_0, q_0] \mid [q_0, z_0, q_1]$$

estado inicial, pila inicial, estados

$$[q_0, z_0, q_0] \rightarrow 0 [q_0, X, q_0] [q_0, z_0, q_0]$$

$$[q_0, z_0, q_0] \rightarrow 0 [q_0, X, q_1] [q_1, z_0, q_0]$$

$$[q_0, z_0, q_1] \rightarrow 0 [q_0, X, q_0] [q_0, z_0, q_1]$$

$$[q_0, z_0, q_1] \rightarrow 0 [q_0, X, q_1] [q_1, z_0, q_1]$$

$$[q_1, X, q_1] \rightarrow 1$$

$$[q_0, X, q_0] \rightarrow 0 [q_0, X, q_0] [q_0, X, q_0]$$

$$[q_0, X, q_0] \rightarrow 0 [q_0, X, q_1] [q_1, X, q_0]$$

$$[q_0, X, q_1] \rightarrow 0 [q_0, X, q_0] [q_0, X, q_1]$$

$$[q_0, X, q_1] \rightarrow 0 [q_0, X, q_1] [q_1, X, q_1]$$

$$[q_1, X, q_1] \rightarrow \epsilon$$

$$[q_0, X, q_1] \rightarrow 1$$

$$[q_1, z_0, q_1] \rightarrow \epsilon$$

Ahora hay que eliminar las producciones inútiles

TEMA 6

Lema Bombeo

Sea L indep. contexto $\Rightarrow \exists n$ cte que depende de L

tg si $z \in L, |z| \geq n \Rightarrow z = uv^iwx^i y$

$$1) |vx| \geq 1$$

$$2) |vwx| \leq n$$

$$3) \forall i \geq 0, uv^iwx^i y \in L$$

sup que $\exists n, L = \{a^i b^i c^i : i \geq 1\}$

$$z = a^n b^n c^n \in L$$

$$\begin{aligned} uv^2wx^2y &= a^n b^{2L} b^I b^{2(n-L-I)} c^n \\ &= a^n b^{2L+I+2n-2L-2I} c^n \\ &= a^n b^{2n-I} c^n \notin L \end{aligned}$$

Se utiliza $\neg b \Rightarrow \neg a$

$\Rightarrow L$ No es indep

Los lenguajes independientes del contexto son cerrados para la unión, concatenación y clausura.

¡Para la intersección No son cerrados! ¡Tampoco para el complementario!

$$L = \{a^i b^i c^i : i \geq 1\} = L_1 = \{a^i b^i c^j : i \geq 1, j \geq 1\} \cap L_2 = \{a^i b^j c^i : i \geq 1, j \geq 1\}$$

No es Ind. Cont. ↑ Son Indep Cont. ↑

Si L es l. indep. contexto determinista \Rightarrow su complementario es indep. contexto determinista.

Si L es l. indep contexto $\left\{ \begin{array}{l} \Rightarrow L \cap R \text{ es indep contexto} \\ R \text{ es regular} \end{array} \right.$

• Algoritmo para ver si el lenguaje generado por una gramática indep. contexto es infinito:

→ Eliminamos símbolos y producciones inútiles

→ Eliminamos producciones nulas.

→ Construimos un grafo donde hay un arco de A a $B \Leftrightarrow A \rightarrow \alpha B \beta$

lenguaje infinito $\Leftrightarrow \exists$ ciclos en el grafo.

Ej. $S \rightarrow AB \quad A \rightarrow BC|a \quad B \rightarrow CC|b \quad C \rightarrow a$



No tiene ciclos \Rightarrow No infinito = finito

Algoritmo pertenencia $\begin{cases} \text{Cocke-Younger-Kasami (CYK)} \\ \text{Earley} \end{cases}$

CYK es de complejidad n^3 , con $n = |u|$

Es necesario que esté en forma normal Chomsky.

Ejemplo en hoja suelta.

Earley exige que la gramática no tenga producciones nulas ni unitarias. (Basado en prog. dinámica).

Es de complejidad n^3 , y n^2 para gramáticas no ambiguas.

Ejemplo en hoja suelta.

Algoritmo CYK

Veremos si baaba pertenece a la siguiente gramática.

$$S \rightarrow AB \mid BC \quad B \rightarrow CC \mid b$$

$$A \rightarrow BA \mid a \quad C \rightarrow AB \mid a$$

b a a b a

B	AC	AC	B	AC
A S	B	S C	A S	
\emptyset	B	B		
\emptyset	S C A			
S A C				

\Rightarrow baaba si es generada

Algoritmo Early

$$S \rightarrow AB \mid BC \quad B \rightarrow CC \mid b$$

$$A \rightarrow BA \mid a \quad C \rightarrow AB \mid a$$

Encontrar si baaba pertenece.

$$\text{REGISTRO}[0] = (0,0,S,E,AB), (0,0,S,E,BC), (0,0,A,E,BA)$$

$$(0,0,A,E,a), (0,0,B,E,CC), (0,0,B,E,b), (0,0,C,E,AB), (0,0,C,E,a)$$

$$\text{REGISTRO}[1] = (0,1,B,b,E), (0,1,S,B,C), (0,1,A,B,A)$$

$$(1,1,C,E,AB), (1,1,C,E,a), (1,1,A,E,BA), (1,1,A,E,a)$$

$$(1,1,B,E,CC), (1,1,B,E,b)$$

$$\text{REGISTRO}[2] = (1,2,C,a,E), (1,2,A,a,E), (0,2,S,BC,E)$$

$$(1,2,B,C,C), (0,2,A,BA,E), (1,2,C,A,B), (0,2,S,A,B)$$

$$(0,2,C,A,B), (2,2,C,E,AB), (2,2,C,E,a), (2,2,B,E,CC)$$

$$(2,2,B,E,b), (2,2,A,E,BA), (2,2,A,E,a)$$

$$\text{REGISTRO}[3] = (2,3,C,a,E), (2,3,A,a,E), (1,3,B,CC,E)$$

$$(2,3,B,C,C), (2,3,C,A,B), (1,3,A,B,A)$$

$$(0,3,S,a,E) \Rightarrow \text{NO GENERADA}$$

- Inicialización $(0,0,A,E,BA)$
- Clausura: mirando la 1ª letra del último campo e inicializándola
- Avance: buscamos la letra que queremos, sumamos 1 al 2º campo y movemos el primer símbolo a la izq
- Terminación: buscar en el registro $[i]$ el tercer campo, en el último de la izq y sumar en j y mover el 1er símbolo del último campo al penúltimo.

