

MỤC TIÊU:

- Nắm được khái niệm, cú pháp và cách sử dụng classes trong es6

PHẦN I

Bài 1

Giải thích giá trị từ khóa 'this' trong JavaScript! Minh họa lời giải thích của bạn bằng một ví dụ!

Bài 2

Chuyển đổi code Javascript phía dưới sang ES6, sử dụng classs thay thế cho object.prototype

```
Shape.prototype.move = function (x, y) {  
  this.x = x;  
  this.y = y;  
};
```

Bài 3

Chuyển đổi đối tượng Clock đang viết theo cú pháp function thành cú pháp class
Tham khảo code javascript qua link :

<https://plnkr.co/edit/MmhvN3wn0sUBqjwR?p=preview&preview>

p/s: Kết quả chạy của đồng hồ được hiển thị trong phần console, bạn có thể mở nó lên và xem.

Bài 4

Dựa vào code javascript phía dưới, sử dụng getter và setter để hoàn thành code

```
var person = {  
  firstname: "Albert",  
  lastname: "Einstein",  
  __: function(_lastname){ // set giá trị  
    this.lastname= _lastname;  
  },  
  __: function (_firstname){ // get giá trị  
    this.firstname= _firstname;  
  },  
  // ...  
};  
person.setLastName('Newton');  
person.setFirstName('Issac');  
console.log(person.getFullName());
```

Bài 5 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm

*** Yêu cầu nộp bài:

SV nén file (hoặc share thư mục google drive) bao gồm các yêu cầu đã thực hiện trên, nộp LMS đúng thời gian quy định của giảng viên. KHÔNG NỘP BÀI COI NHƯ KHÔNG CÓ ĐIỂM.

--- Hết ---