

# Cài đặt và sử dụng Eslint

---

## Nội dung

1. Eslint là gì?
  2. Cài đặt và sử dụng
  3. Cấu hình cơ bản
  4. Thiết lập tự động kiểm tra và fix lỗi cú pháp trên VSC
- 

## 1. Eslint là gì?

**ESLint** là một công cụ để xác định và báo cáo về các mẫu được tìm thấy trong mã ECMAScript / JavaScript, với mục tiêu làm cho mã nguồn có sự nhất quán hơn và tránh xảy ra lỗi.

## 2. Cài đặt và sử dụng

**Lưu ý:** Bạn cần đảm bảo project đã có file package.json, nếu chưa có thì cần chạy npm init hoặc yarn init

Bạn có thể cài đặt Eslint bằng cách sử dụng **npm** hoặc **yarn**

```
npm install eslint --save-dev

# hoặc

yarn add eslint --dev
```

Sau đó, bạn nên thiết lập tệp cấu hình bằng cách:

```
npx eslint --init

# hoặc

yarn run eslint --init
```

Sau khi chạy eslint --init, bạn sẽ có 1 file **.eslintrc.{js,yml,json}** trong thư mục dự án.

```
module.exports = {
  env: {
    browser: true,
    es2021: true,
```

```
    },
    extends: [
      "airbnb-base",
    ],
    parserOptions: {
      ecmaVersion: 13,
      sourceType: "module",
    },
    rules: {},
  };
```

### 3. Cấu hình cơ bản

Trong file **.eslintrc.{js,yml,json}**, bạn nên thiết lập một vài nguyên tắc chung như sau, ví dụ:

```
rules: {
  semi: ["error", "always"],
  quotes: ["error", "double"],
  indent: ["error", 4],
  "eol-last": ["error", "never"],
  "linebreak-style": 0
},
```

### 4. Thiết lập tự động kiểm tra và fix lỗi cú pháp trên VSC

1. Truy cập VSC, ấn ctrl + shift p
2. Gõ và truy cập Open Setting ( JSON )
3. Thêm code phía dưới
4. Save và xem kết quả

```
"editor.codeActionsOnSave": {
  "source.fixAll.eslint": true
},
```