

Module/môn: LẬP TRÌNH ECMAScript	Số hiệu assignment: 1/1	% điểm: 60%
Người điều phối của FPT Polytechnic: TramTTH	Ngày ban hành: 21/12/2020	
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: A, B,		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).

- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá bài assignment

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

=====

Assignment

LẬP TRÌNH ECMAScript

Mục tiêu cụ thể	Sau bài assignment này, sinh viên sẽ biết cách: Có thể tạo một website bán hàng sử dụng Javascript thuần (vanilla Javascript). Cùng với đó có thể làm việc với backend thông qua API, kết nối và sử dụng một vài dịch vụ của Firebase
Các công cụ cần có	Phần mềm Visual Studio Code, Photoshop, Figma
Tham khảo	

ĐẶT VẤN ĐỀ

Xây dựng một website bán hàng cho cửa hàng Poly Shop.

Mỗi sinh viên sẽ tự tạo giao diện cho cửa hàng của mình và thiết kế các resources api bằng cách sử dụng Firebase để hoàn thiện bài assignment.

YÊU CẦU

Các công việc yêu cầu cụ thể như sau:

Y1 – Yêu cầu về thiết kế cơ sở dữ liệu firebase:

1. categories

- id
- name

2. products

- id
- name
- cate_id
- price
- detail
- image

3. orders

- id
- customer_name
- customer_address
- customer_email
- customer_phone_number
- created_date
- status

4. order_details

- order_id
- product_id
- quantity
- unit_price

(Tên và các field - sinh viên có thể chủ động bổ sung, chỉnh sửa thêm cho phù hợp bài tập của mình):

Y2 – Yêu cầu về chức năng

- Member
 - Xem danh sách sản phẩm
 - Xem sản phẩm theo danh mục
 - Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
 - Lọc sản phẩm theo khoảng giá, theo danh mục
 - Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
 - Thanh toán giỏ hàng
 - Hiện thị màn hình cảm ơn sau khi thanh toán thành công
- Trang quản trị
 - Quản lý danh mục sản phẩm
 - Quản lý đơn hàng
 - Thống kê:
 - Số lượng sản phẩm được đặt mua
 - Thống kê doanh thu

Y3 – Yêu cầu về tổ chức mã

- File phải được đặt đúng thư mục (hình ảnh đặt trong thư mục images, css.. đặt trong thư mục styles)
- File hình ảnh phải được xử lý tối ưu: Dung lượng, không xảy ra hiện tượng vỡ hình

Y4 – Yêu cầu về tài liệu

Viết một tài liệu file Readme.md và đẩy lên github chứa tổng hợp các thành phần sử dụng trong project bao gồm: các tính năng nổi bật, thư viện sử dụng.

GỢI Ý

Các bước xây dựng thường là như sau:

1. Xây dựng khung giao diện các trang front-end bằng DOM, CSS, Tailwindcss hoặc Bootstrap, các cú pháp mới của ECMAScript 6 trở lên (destructuring, spread operator, variable...)

2. Xây dựng các chức năng bằng DOM, ECMA (arrow function, module, class,...)
3. Sử dụng WEB API (Fetch, Axios, Async/Await) để làm việc API
4. Lưu trữ source code trên github và lưu trữ media trên firebase

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

N1 – Mã nguồn website

Folder có tên **<tên project>** chứa project website ứng dụng.

N2 – Tài liệu

File **Readme.md** chứa nội dung của Y2, Y3

Đóng gói tất cả các sản phẩm trên thành một file nén theo định dạng

WEB502_LapTrinhECMA_<Mã SV>_ Assignment.zip để đưa lên hệ thống LMS theo yêu cầu của giảng viên. Lưu ý về cách đặt tên:

Ví dụ về cách đặt tên gói:

WEB2013_ LapTrinhECMA _ TienTVPT03938_Assignment.zip

THANG ĐÁNH GIÁ

A: 70%-100%	<ul style="list-style-type: none"> - Website hoạt động tốt trên localhost - Giao diện web ứng dụng đẹp, dễ nhìn - Đáp ứng Y3
B: 60%-69%	<ul style="list-style-type: none"> - Đáp ứng Y1.2, Y2

C: 50%-59%	- Đáp ứng Y1.1b, Y1.3b, Y1.3c
D: 40%-49%	- Đáp ứng Y1.1a, Y1.3a
D: < 40%	<ul style="list-style-type: none">- Website không chạy- Thiếu một trong các sản phẩm: N1, N2, N3