

Định dạng văn bản

Định dạng chữ

- In đậm
- *In đậm*
- Tô vàng
- Tô xanh
- Gạch dưới
- Gạch trên
- Gạch bỏ
- Đóng khung
- Đóng khung rộng
- Đổi font chữ
- Đổi size chữ

Định dạng list

- Để tạo list không thứ tự, dùng dấu trừ -
 - mục a
 - mục b
 - mục c
- Để tạo list có thứ tự, dùng +
 1. mục 1
 2. mục 2
 3. mục 3

Căn giữa

Dùng hàm `#align(center)`. Ví dụ:

Nội dung căn trái

Nội dung căn giữa

Nội dung căn phải

Cách ẩn một đoạn không dùng nữa

Ví dụ câu sau sẽ không hiện trên pdf

Đề mục

Ta tạo đề mục bằng dấu =

Số lượng dấu = sẽ là cấp của đề mục đó. Ví dụ

- Cấp 1 =
- Cấp 2 ==
- Cấp 3 ===

Chú ý, hạn chế các đề mục từ cấp 4 trở lên.

Lập trình Typst

Biến

Typst là một ngôn ngữ lập trình để soạn thảo văn bản. Như vậy Typst cũng là một ngôn ngữ lập trình.

Ví dụ sau tính tổng của hai số a và b và in nó ra file pdf.

```
#let a = 5
#let b = 7
#let c = a + b
Ta có $a + b = #c$
```

Nhập đoạn code trên vào ta có kết quả

Ta có $a + b = 12$

- Chế độ bình thường của Typst là văn bản
- Chế độ code được bật lên bằng dấu #

Hàm

Ta định nghĩa hàm trong typst như sau

Khi đó $3 + 4 = 7$

Khi hàm số được tính toán phức tạp ta đặt đoạn code trong dấu {}

Khi đó $4! = 24$

Data

Data trong Typst có các dạng chính

- Số
- Chữ
- Boolean true, false

Data tổng hợp trong Typst có hai dạng chính

- List #let a = (1,2,3,4,5)
- Dictionary #let john = (age: 18, name: "john", sex: "men")
- Cách truy cập phần tử của list: Phần tử thứ hai của list a có giá trị bằng 2 (do đếm từ 0, 1, 2,...)
- Cách truy cập phần tử của dictionary: Tuổi của John là 18

Bảng và hình ảnh

Bảng

Cột 1	Cột 2	Cột 3
Dòng 1	Dòng 1	Dòng 1
Dòng 2	Dòng 2	Dòng 2

Muốn cho bảng vào giữa, ta đặt bảng trong hàm #align(center)

Cột 1	Cột 2	Cột 3
Dòng 1	Dòng 1	Dòng 1
Dòng 2	Dòng 2	Dòng 2

Muốn cho bảng giãn rộng bằng văn bản, ta đổi biến cột thành (1 fr, 1 fr, 1 fr)

Cột 1	Cột 2	Cột 3
Dòng 1	Dòng 1	Dòng 1

Dòng 2	Dòng 2	Dòng 2
--------	--------	--------

Muốn căn giữa nội dung, thêm biến align trong hàm #table

Cột 1	Cột 2	Cột 3
Dòng 1	Dòng 1	Dòng 1
Dòng 2	Dòng 2	Dòng 2

Hình ảnh

Chèn hình bằng hàm #image()



Thêm tiêu đề hình bằng hàm #figure()



Figure 1: Tiêu đề của hình

Cách trích dẫn hình: Ta thấy trong hình Figure 1,

Định dạng Toán

Công thức toán

- Viết công thức trên 1 dòng cùng với text, $a^2 + b^2 = c^2$
- Viết công thức trên 1 dòng riêng

$$\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a)$$

(1)

- Cách trích dẫn phương trình
 - Cách mặc định dùng @, ví dụ: Xét phương trình Equation 1 và Equation 2
 - Cách mặc định dùng #eqref(), ví dụ: Xét phương trình (1) (equation reference) và (2)

Ta có thể viết tiếp một phương trình không đánh số thứ tự

$$\int_a^b f'(x)dx = f(b) - f(a)$$

Ta có thể tiếp tục một phương trình có đánh số thứ tự bằng hàm `#eqnum()` (equation numbering)

$$\int_a^b f''(x)dx = f'(b) - f'(a) \quad (2)$$

Định lý

Mệnh đề 0.1: Trong một tam giác vuông ta có $a^2 + b^2 = c^2$.

Định lý 0.2: (Định lý Pytago) Trong một tam giác vuông ta có

$$a^2 + b^2 = c^2.$$

Chứng minh: Ta cần chứng minh

□

Ví dụ 0.3: Xét ví dụ sau

Vẽ đồ thị

Để vẽ đồ thị ta sử dụng Cetz - một thư viện của Typst: [Link Cetz package](#).

Chú ý rằng để sử dụng thư viện Cetz (hay bất kỳ thư viện nào khác), ta cần thêm đoạn code sau vào đầu trang:

```
#import "@preview/cetz:0.1.2": canvas, plot
#import "@preview/cetz:0.1.2"
```

Ví dụ ta thực hiện vẽ một đồ thị. Chú ý lúc này dùng Cetz phiên bản 0.1.2

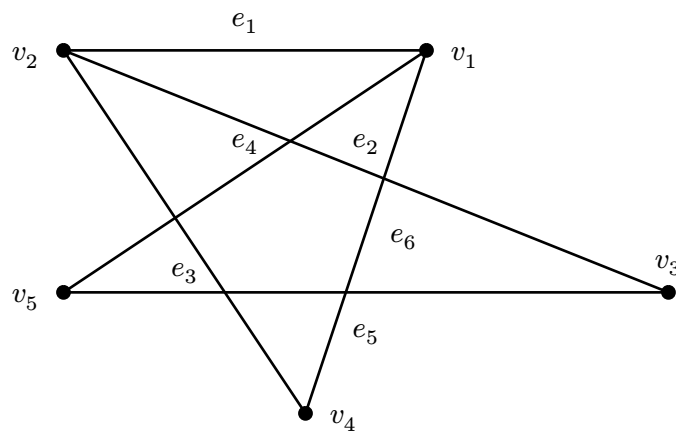


Figure 2: Hình biểu diễn của đồ thị

Giờ ta thực hiện vẽ một đồ thị hàm số, chú ý lúc này dùng Cetz phiên bản 0.2.2

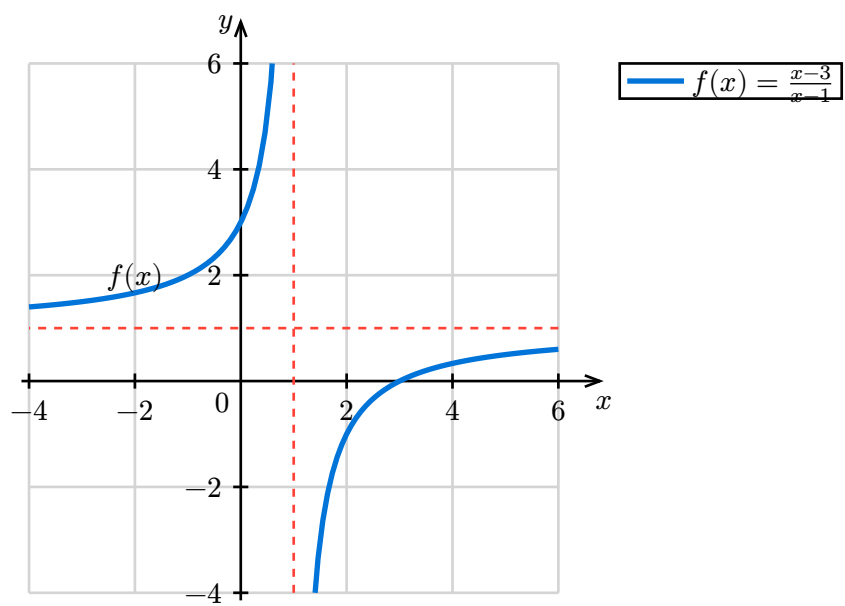


Figure 3: Hình biểu diễn của đồ thị hàm số