MỤC LỤC

MỞ ĐẦU : GIỚI THIỆU VỀ OPENGL…………………………………………………1

CHƯƠNG 1: CÁCH SỬ DỤNG THƯ VIỆN OPENGL………………………..4

1.1 DOWLOAD…………………………………………………………….....4

1.2 CÀI ĐẶT & CẤU HÌNH………………………………………………...7

CHƯƠNG 2: CHƯƠNG TRÌNH SỬ DỤNG ĐỒ HỌA OPENGL…………..14

2.1 CÁC LỆNH TRONG OPENGL………………………………………..14

2.2 TÔ MÀU TRONG OPENGL……………………………………..........17

2.3 LỆNH ĐIỀU KHIỂN……………………………………………………17

2.4 HÀM………………………………………………………………………19

2.5 SƠ ĐỒ CHÍNH CỦA CHƯƠNG TRÌNH………………………………21

2.6 MÔ TẢ CHƯƠNG TRÌNH…………………………...............................22

CHƯƠNG 3: MỘT SỐ THƯ VIỆN 2D,3D……………………………............23

3.1 THƯ VIỆN HỖ TRỢ OPENGL……………………………………….23

3.2 CÁC GIAO DIỆN LẬP TRÌNH ĐỒ HỌA KHÁC…………………….23

CHƯƠNG 4: PROJECT DEMO (SNAKE - GAME RẮN SĂN MỒI)………24

**4. BÁO CÁO GAME……………………………………………………….24**