**Mục lục**

LỜI NÓI ĐẦU

PHÁT BIỂU BÀI TOÁN

BẢNG CHÚ GIẢI

1. **Giới thiệu**
2. **Các định nghĩa**

ĐẶC TẢ BỔ SUNG

1. **Mục tiêu**
2. **Phạm vi**
3. **Tài liệu tham khảo**
4. **Chức năng**
5. **Tính khả dụng**
6. **Tính ổn định**
7. **Hiệu suất**
8. **Sự hỗ trợ**
9. **Tính bảo mật**
10. **Ràng buộc thiết kế**

KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG

1. **Sơ đồ tổ chức khách sạn “Beauchamps Hotel”**
2. **Chức năng các phòng ban trong khách sạn**
3. **Hoạt động của khách sạn**
4. **Các nghiệp vụ của khách sạn**
5. **Nhận xét**

YÊU CẦU CHỨC NĂNG

1. **Yêu cầu lưu trữ**
2. **Yêu cầu tính toán**
3. **Yêu cầu tra cứu**
4. **Yêu cầu thống kê & tổng hợp**

MÔ HÌNH USE-CASE

1. **Lước đồ use-case**
2. **Danh sách các actor của mô hình**

MÔ HÌNH THIẾT KẾ

1. **Danh sách các lớp trong mô hình**
2. **Danh sách các hiện thực hoá usecase**
3. **Sequence diagram & Class diagram (VOPC)**
4. **Các thuộc tính và hàm trong các lớp**

THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

1. **Sơ đồ lớp**
2. **Sơ đồ logic**
3. **Danh sách các thành phần trong sơ đồ logic**
4. **Mô tả chi tiết các lớp đối tượng**

THIẾT KẾ GIAO DIỆN

THIẾT KẾ CÀI ĐẶT

KIỂM TRA PHẦN MỀM

1. **Mục đích của việc kiểm tra phần mềm**
2. **Các yêu cầu kiểm tra**
3. **Các chiến lược kiểm tra**

KẾT LUẬN

**PHÁT BIỂU BÀI TOÁN**