

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [\[211\] ITEC1505 - Cơ sở lập trình \(GV345-IM2102\)](#) / [Link làm bài thi trắc nghiệm giữa kỳ](#)

ĐẠI HỌC CHÍNH QUY - Học kỳ 1 năm học 2021-2022

THÔNG BÁO

THI HỌC KỲ - NĂM HỌC 2021-2022

[↑ Back to course '\[211\] ITEC1505 - Cơ sở lập trình \(GV345-IM2102\)'](#)

Bắt đầu vào lúc	Thứ Hai, 6 Tháng Mười Hai 2021, 11:15 SA
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Thứ Hai, 6 Tháng Mười Hai 2021, 11:56 SA
Thời gian thực hiện	41 phút 25 giây
Điểm	29,00/30,00
Điểm	9,67 trên 10,00 (97%)

Câu hỏi **1**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho int $X = -3 + 4\%5/2$. Kết quả của biểu thức X là:

- ☐ a. Kết quả khác.
- ☐ b. 1.
- ☐ c. -3.
- ☒ d. -1.



The correct answer is: -1.

Câu hỏi **2**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì? #include <iostream>
using namespace std;

```
int main()
{
    int n=5, S=0 ;
    for(int i=1; i<=n; i++)
        S=S+i;
    cout << S;
    return 0;
}
```

- ☐ a. 5
- ☒ b. 15
- ☐ c. Báo lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ d. Kết quả khác



The correct answer is: 15

Câu hỏi **3**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau:

```
int a=3, b=2, c;
c=a+ b++;
```

Cho biết giá trị biến c và b

- ☐ a. c=6 và b=2
- ☒ b. c=5 và b=3
- ☐ c. c=5 và b=2
- ☐ d. c=6 và b=3



The correct answer is: c=5 và b=3

Câu hỏi **4**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    int a=20, b=32;
    while(a!=b)
        if (a>b)
            a=a-b;
        else
            b=b-a;
    cout << a;
}
```

- ☐ a. 8.
- ☐ b. 12.
- ☐ c. Kết quả khác.
- ☒ d. 4.



The correct answer is: 4.

Câu hỏi **5**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i,j;
    for (i=1; i<4; i++)
        j=i;
    cout << j << " ";
    return 0;
}
```

- ☒ a. 3.
- ☐ b. 1 2 3 4.
- ☐ c. 1 2 3.
- ☐ d. 4.



The correct answer is: 3.

Câu hỏi **6**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    int i=5, j=6;
    i= i- --j;
    cout << i;
}
```

- ☐ a. 1.
- ☐ b. 5.
- ☐ c. 6.
- ☒ d. 0.



The correct answer is: 0.

Câu hỏi **7**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void hoanvi(int px, int py)
{
    int pz =px; px=py; py=pz;
};
int main()
{
    int a=5, b=10;
    hoanvi(a,b);
    cout<<a<<" "<<b;
    return 0;
}
```

- ☐ a. Kết quả khác.
- ☐ b. 10 5.
- ☒ c. 5 10.
- ☐ d. Báo lỗi khi biên dịch chương trình.



The correct answer is: 5 10.

Câu hỏi **8**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau:

```
int a=9, b=6, c;
```

```
c=a/b;
```

Cho biết giá trị biến c

- ☐ a. c=1.5
- ☐ b. c=3
- ☐ c. Kết quả khác
- ☒ d. c=1



The correct answer is: c=1

Câu hỏi **9**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int ch='A';
```

```
    cout << ch;
```

```
}
```

- ☐ a. a.
- ☐ b. Báo lỗi khi biên dịch chương trình.
- ☐ c. A.
- ☒ d. 65.



The correct answer is: 65.

Câu hỏi **10**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau:

```
int a=3, b=2, c;
```

```
c=a+ ++b;
```

Cho biết giá trị biến c và b

- ☒ a. c=6 và b=3
- ☐ b. c=5 và b=3
- ☐ c. c=5 và b=2
- ☐ d. c=6 và b=2



The correct answer is: c=6 và b=3

Câu hỏi **11**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Dữ liệu kí tự bao gồm:

- ☐ a. Các kí tự số chữ số.
- ☐ b. Các kí tự đặc biệt.
- ☐ c. Các kí tự chữ cái.
- ☒ d. Cả kí tự số chữ số, kí tự chữ cái, kí tự đặc biệt.



The correct answer is: Cả kí tự số chữ số, kí tự chữ cái, kí tự đặc biệt.

Câu hỏi **12**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void hoanvi(int &px, int &py)
{
    int pz=px; px=py; py=pz;
};
int main()
{
    int a=5, b=10;
    hoanvi(a,b);
    cout<<a<<" "<<b;
    return 0;
}
```

- ☐ a. Kết quả khác.
- ☐ b. Báo lỗi khi biên dịch chương trình.
- ☐ c. 5 10.
- ☒ d. 10 5.



The correct answer is: 10 5.

Câu hỏi **13**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau:

```
int a=5, b=3, n=1;
if (a>=b)
    n = a+b;
else;
    n= a-b;
```

Giá trị của biến n là:

- ☐ a. 1
- ☐ b. Báo lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ c. 8
- ☒ d. 2



The correct answer is: 2

Câu hỏi **14**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang lần lặp tiếp theo, mà không thực hiện phần còn lại của vòng lặp

- ☐ a. return.
- ☐ b. goto.
- ☒ c. continue.
- ☐ d. break.



The correct answer is: continue.

Câu hỏi **15**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì? #include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n=5, S=0 ;
    for(int i=1; i<=n; i++);
        S=S+i;
    cout << S;
    return 0;
}
```

- ☐ a. 0
- ☒ b. Báo lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ c. 5
- ☐ d. 15



The correct answer is: Báo lỗi khi biên dịch chương trình

Câu hỏi **16**

Sai

Đạt điểm 0,00 trên 1,00

Sử dụng cách truyền nào trong hàm sẽ làm thay đổi giá trị của biến trong chương trình chính:

- ☐ a. Truyền bằng giá trị địa chỉ của tham số.
- ☐ b. Truyền bằng trị.
- ☐ c. Tất cả đều sai.
- ☒ d. Truyền bằng giá trị của tham số.



The correct answer is: Truyền bằng giá trị địa chỉ của tham số.

Câu hỏi **17**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Nếu hàm được gọi trước khi nó định nghĩa thì cần điều kiện gì?

- ☐ a. Kiểu trả về của hàm phải là kiểu int.
- ☐ b. Kiểu trả về của hàm phải là kiểu boolean.
- ☒ c. Trước khi gọi hàm, nó phải được khai báo nguyên mẫu hàm.
- ☐ d. Kiểu trả về của hàm phải là kiểu void.



The correct answer is: Trước khi gọi hàm, nó phải được khai báo nguyên mẫu hàm.

Câu hỏi **18**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau:

```
int n=0, i=0;  
for (int i=1; i<=5; i+=2);  
    n+=i;
```

Giá trị của biến n là:

- ☒ a. 0
- ☐ b. 8
- ☐ c. Báo lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ d. 15



The correct answer is: 0

Câu hỏi **19**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

```
Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì? #include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n=5, S=0, i=0 ;
    for(int i=1; i<=n; i++);
        S=S+i;
    cout << S;
    return 0;
}
```

- ☐ a. Báo lỗi khi biên dịch chương trình
- ☒ b. 0
- ☐ c. 5
- ☐ d. 15



The correct answer is: 0

Câu hỏi **20**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết giá trị của biểu thức $5 > 1$ là:

- ☐ a. -1.
- ☒ b. 1.
- ☐ c. false.
- ☐ d. 0.



The correct answer is: 1.

Câu hỏi **21**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì? `#include <iostream>`
`using namespace std;`
`int main()`
`{`
 `int x=10, y=20, z;`
 `x<y ? z=x:z=y;`
 `cout <<z;`
 `return 0;`
`}`

- ☐ a. Kết quả khác
- ☐ b. 20
- ☐ c. Báo lỗi khi biên dịch chương trình
- ☒ d. 10



The correct answer is: 10

Câu hỏi **22**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì? `#include <iostream>`
`using namespace std;`
`int main()`
`{`
 `int n=5, S=0, i=1;`
 `while(i<=5);`
 `{`
 `S=S+i; i++;`
 `}`
 `cout << S;`
 `return 0;`
`}`

- ☐ a. 0
- ☐ b. 5
- ☒ c. Vòng lặp vô tận
- ☐ d. 15



The correct answer is: Vòng lặp vô tận

Câu hỏi **23**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho biết giá trị của biểu thức $5 > 10$ là:

- ☐ a. true.
- ☐ b. 1.
- ☐ c. -1.
- ☒ d. 0.



The correct answer is: 0.

Câu hỏi **24**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Giả sử a và b là 2 số thực. Biểu thức nào dưới đây là không được phép

- ☒ a. $a >= b$
- ☐ b. $a += b$
- ☐ c. $a * = b$
- ☐ d. $a -= b$



The correct answer is: $a >= b$

Câu hỏi **25**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    char C = 98;
    cout << C;
}
```

- ☐ a. Báo lỗi khi biên dịch chương trình.
- ☐ b. B.
- ☒ c. b.
- ☐ d. 98.



The correct answer is: b.

Câu hỏi **26**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void hoanvi(int px, int &py)
{
    int pz=px; px=py; py=pz;
};
int main()
{
    int a=5, b=10;
    hoanvi(a,b);
    cout<<a<<" "<<b;
    return 0;
}
```

- ☐ a. 5 10.
- ☐ b. 10 5.
- ☒ c. 5 5.
- ☐ d. 10 10.



The correct answer is: 5 5.

Câu hỏi **27**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void hoanvi(int &px, int py)
{
    int pz=px; px=py; py=pz;
};
int main()
{
    int a=5, b=10;
    hoanvi(a,b);
    cout<<a<<" "<<b;
    return 0;
}
```

- ☐ a. 5 10.
- ☐ b. 10 5.
- ☐ c. 5 5.
- ☒ d. 10 10.



The correct answer is: 10 10.

Câu hỏi **28**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì? `#include <iostream>`

`using namespace std;`

`int main()`

```
{  
    int n=5, S=0, i=1;  
    while(i<=5)  
    {  
        S=S+i; i++;  
    }  
    cout << S;  
    return 0;  
}
```

- ☐ a. 0
- ☒ b. 15
- ☐ c. 5
- ☐ d. Báo lỗi khi biên dịch chương trình



The correct answer is: 15

Câu hỏi **29**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Sử dụng cách truyền nào trong hàm sẽ không làm thay đổi giá trị của biến trong chương trình chính:

- ☐ a. Tất cả đều sai.
- ☒ b. Truyền bằng trị.
- ☐ c. Truyền bằng giá trị địa chỉ của tham số.
- ☐ d. Truyền bằng tham chiếu.



The correct answer is: Truyền bằng trị.

Câu hỏi **30**

Đúng

Đạt điểm 1,00 trên 1,00

Cho đoạn chương trình sau:

```
int n=1;  
for (int i=1; i<=5; i++)  
    n*=i;
```

Giá trị của biến n là:

- ☐ a. 15
- ☒ b. 120
- ☐ c. 6
- ☐ d. 100



The correct answer is: 120

[◀ Phụ lục](#)

Chuyển tới...



[Link dạy Online buổi 1 ▶](#)