

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP.HCM
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**ĐỀ THI KẾT THÚC MÔN HỌC (1)
MÔN: LẬP TRÌNH GIAO DIỆN
NĂM HỌC: 2019-2020 – HỌC KỲ: 1
HÌNH THỨC THI: TRẮC NGHIỆM
THỜI GIAN: 60 PHÚT
(Không sử dụng tài liệu)**

1. Các phát biểu nào sau đây là chính xác?

1. Nếu chương trình không nắm bắt ngoại lệ thì CLR sẽ thực hiện điều đó
 2. Tất cả các ngoại lệ đều có thể nắm bắt bởi đối tượng Exception
 3. CLRExceptions là lớp cơ sở của tất cả các lớp ngoại lệ khác
 4. Mỗi khối try bắt buộc phải sử dụng kết hợp với khối finally
- A. 1, 2
B. 2, 3
C. 1, 3
D. 2, 4

2. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô có nền là một ảnh

- A. HatchBrush
B. LinearGradientBrush
C. PathGradientBrush
D. TextureBrush

3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- A. struct là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- B. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- C. struct là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- D. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack

4. Phát biểu nào sau đây là chính xác về kiểu dữ liệu Stack?

1. Stack lưu trữ một danh sách kiểu LIFO
 2. Stack lưu trữ một danh sách kiểu FIFO
 3. Tất cả các phần tử trong Stack phải có cùng kiểu dữ liệu
 4. Các phần tử trong Stack có thể không cùng kiểu dữ liệu
- A. 1, 3
B. 2, 3
C. 1, 4
D. 2, 4

5. Cho đoạn chương trình sau:

```
int a = 3;  
int b = (a < 0 ? 1 : 0);  
try {  
    label1.Text = Convert.ToString(a / b);  
}
```

```
catch {  
    label1.Text = "0";  
}
```

Cho biết kết quả hiển thị trên label1.

- A. 0
B. 1
C. 3
D. Chương trình báo lỗi

6. Khi con trỏ chuột đi vào một điều khiển (control), biến cố (sự kiện) nào sau đây được phát sinh?

- A. MouseHover
B. MouseDown
C. MouseMove
D. MouseEnter

7. Cho biết giá trị của biến sum trong đoạn chương trình sau:

```
int [] arrInt = { 2, 3, 6, 4, 7 };  
int sum = 0;  
for (int i = 0; i < arrInt.Length; i++)  
{  
    if (arrInt[i] % 2 != 0) break;  
    sum += arrInt[i];  
}
```

- A. 2
B. 5
C. 10
D. 12

8. Để tạo một đối tượng Color từ các giá trị màu Red, Green, Blue, ta sử dụng phương thức nào sau đây?

- A. Color.FromName
B. Color.FromArgb
C. Color.FromRgb
D. Color.FromKnownColor

9. Cú pháp nào sau đây là đúng khi chuyển một đối tượng kiểu String sang int?

1. String s = "123";
int i;
i = (int)s;
2. String s = "123";
int i;
i = int.Parse(s);
3. String s = "123";
int i;
i = Int32.Parse(s);
4. String s = "123";
int i;

- i = Convert.ToInt32(s);**
- A. 1, 3
 - B. 2, 4
 - C. 3, 5
 - D. 2, 3, 4

10. Thuộc tính PasswordChar của TextBox dùng để:

- A. Thiết lập password cho project hiện hành
- B. Thay thế ký tự nhập vào TextBox thành ký tự đại diện
- C. Nhập đúng password mới sử dụng được TextBox
- D. Thiết lập password cho ứng dụng đang viết

11. Trong khối lệnh xử lý ngoại lệ try .. catch .. finally:

- A. Có thể không sử dụng catch
- B. Có thể không sử dụng finally
- C. Bắt buộc phải có đủ try, catch, finally
- D. Bắt buộc phải có finally

12. Đoạn lệnh nào sau đây dùng để hiển thị toàn bộ ổ đĩa của máy thành các items của comboBox1 (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):

- A.

```
string[] drives = Directory.GetLogicalDrives();
foreach (string drive in drives)
    comboBox1.Items.Add(drive);
```
- B.

```
string[] drives =
    Environment.GetDrivesFolderPath();
foreach (string drive in drives)
    comboBox1.Items.Add(drive);
```
- C.

```
string[] drives = Environment.GetFiles();
foreach (string drive in drives)
    comboBox1.Items.Add(drive);
```
- D. Tất cả đều đúng

13. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sau đây cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?

- A. `arrInt.Sort ();`
- B. `Array.Sort (arrInt);`
- C. `Int.Sort (arrInt);`
- D. Ba đáp án trên đều đúng

14. Với đoạn chương trình sau:

```
String s1="Kicit";
label1.Text = s1.IndexOf ('c') + " ";
label1.Text += s1.Length.ToString ();
```

Cho biết kết quả hiển thị trên label1

- A. 3 6
- B. 2 5
- C. 3 5
- D. 2 6

15. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

```
int index = 6;
int val = 44;
int[] a = new int[5];
try {
    a[index] = val ;
}
catch(IndexOutOfRangeException e){
    Console.WriteLine("Index out of bounds ");
}
Console.WriteLine("Remaining program");
```

- A. Giá trị 44 được gán cho phần tử a[6]
- B. Chương trình xuất ra: Index out of bounds
- C. Chương trình xuất ra: Remaining program
- D. Chương trình xuất ra: Index out of bounds
Remaining program

16. Thuộc tính nào sau đây của lớp Graphics cho phép thiết lập phạm vi bản vẽ?

- A. Clip
- B. Bounds
- C. ClipBounds
- D. PageUnit

17. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các phần tử dựa vào chỉ số (vị trí phần tử)?

- 1. Stack
- 2. Queue
- 3. BitArray
- 4. ArrayList
- 5. HashTable

- A. 1, 2
- B. 3, 4
- C. 1, 2, 5
- D. Cả 5 lớp trên

18. Giá trị của thuộc tính SelectionMode nào sau đây của Listbox cho phép chọn nhiều phần tử mà không cần sử dụng phím Ctrl, Shift?

- A. None
- B. One
- C. MultiSimple
- D. MultiExtended

19. Cho khai báo mảng như sau:

```
int[,,,] intMyArr = new int[2][,,,];
```

Phát biểu nào sau đây là chính xác

- A. intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần tử là một mảng
- B. intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần tử là một mảng ba chiều.
- C. intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa hai phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
- D. intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa ba phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều

20. Khai báo nào sau đây tương đương với:

```
string file = "C:\\MyFolder\\MySubFolder\\MyFile.txt";
```

- A. string file =
@"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
- B. string file =
~"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
- C. string file =
!"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
- D. string file =
#"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";

21. Cho biết giá trị biến sum trong đoạn chương trình sau:

```
int []arrInt = { 2, 3, 6, 4, 7 };  
int i = 0, sum = 0;  
do  
{  
    sum += arrInt [i];  
} while (arrInt[i] % 2 != 0 && i < arrInt.Length );
```

- A. 0
- B. 2
- C. 10
- D. 12

22. Cho đoạn chương trình sau:

```
char ch = Convert.ToChar (68);  
string s = "";  
switch (ch)
```

```
{  
    case 'A':  
    case 'a':  
        s = "case A | case a";  
        break;  
  
    case 'B':  
    case 'b':  
        s = "case B | case b";  
        break;  
  
    case 'C':  
    case 'c':  
    case 'D':  
    case 'd':  
        s = "case D | case d";  
        break;  
}
```

Cho biết nội dung của biến s.

- A. case A | case a
- B. case B | case b
- C. case D | case d
- D. Lỗi biên dịch

23. Thuộc tính SizeMode nào sau đây cho phép giữ nguyên kích thước ảnh trong PictureBox?

- A. Nomal, Zoom
- B. AutoSize, StretchImage
- C. Zoom, CenterImage
- D. Normal, AutoSize

24. Cho các khai báo như sau:

```
int i = 0;
```

```
int sum = 0;
```

Đoạn chương trình nào sau đây tương đương với:

```
do  
{  
    sum += i ;  
    i += 1;  
} while (i <= 10);
```

- A. do
{
 sum += i ;
} until (i <= 10);
- B. for (i = 0; i <= 10 ; i++) sum += i ;
- C. while (i <= 11)
{
 sum += i ;
 i += 1;
}
- D. do while (i <= 10)
{
 sum += i ;
 i += 1;
}

25. Giả sử ta đã khai báo một class có tên là Book để quản lý thông tin về một quyển sách. Muốn thiết lập một danh sách gồm 500 quyển sách, cú pháp nào sau đây là đúng?

- A. Book store = new Book;
for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
 store[i] = new Book();
- B. store[] Book = new Book[500];

- ```

for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
 store[i] = new Book();
C. Book[] store = new Book[500];
 for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
 store[i] = new Book();
D. Book[] store = new Book[500];
 for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
 store[i] = Book(i);

```

**26. Hãy cho biết kết quả label1 sau khi thực hiện đoạn chương trình sau (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):**

```

string s1 = "ThanhPhoHoChiMinh";
int index = s1.LastIndexOf("H",
StringComparison.OrdinalIgnoreCase);
label1.Text = index.ToString();

```

- A. 17
- B. 16
- C. 2
- D. 1

**27. Các lớp ngoại lệ gồm có:**

- A. Exception, StackMemoryException, DivideByZeroException, OutOfMemoryException
- B. StackMemoryException, DivideByZeroException, OutOfMemoryException, InvalidOperationExceptionException
- C. Exception, StackMemoryException, DivideByZeroException, InvalidOperationExceptionException
- D. Exception, DivideByZeroException, OutOfMemoryException, InvalidOperationExceptionException

**28. Thuộc tính nào sau đây trả về vị trí phần tử được chọn trong ListBox?**

- A. SelectedItem
- B. SelectedIndex
- C. SelectedText
- D. A và B

**29. Với đối tượng PictureBox runtime có thuộc tính Name là "NewPic" (được tạo khi chương trình đang thực thi) thì để đưa chúng hiển thị lên form ta cần dùng cú pháp nào sau đây:**

- A. Items.Add(NewPic);
- B. Control.Add(NewPic);
- C. Controls.Add(NewPic);
- D. Controls.Items.Add(NewPic);

**30. Hãy cho biết kết quả hiển thị lên label1 sau đoạn chương trình sau:**

```

int count = 0;
int[] a = new int[8];
a[0] = 3; a[1] = 5; a[2] = 2; a[3] = 9; a[4] = 8;
Array.Sort(a);
foreach (int i in a)
 if (i % 2 == 0)
 count++;
label1.Text = count.ToString();

```

- A. 2
- B. 10
- C. 8
- D. 5

**31. Để lấy về danh sách các thư mục con trong ổ đĩa D, cú pháp nào sau đây đúng?**

- A. string dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
- B. string dirs [] = Directory.GetDirectories (@ "D:\\");
- C. string [] dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
- D. Directory [] dir = Directory.GetDirectories (@ "D:\\");

**32. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:**

- A. ToolStrip
- B. MenuStrip
- C. MenuControl
- D. ContextMenuStrip

**33. Với đoạn chương trình sau:**

```

String s1, s2;
s1 = "Hi";
s2 = "Hi";

```

**Các phát biểu nào sau đây là đúng:**

1. Đối tượng String không thể được tạo mà không dùng từ khóa new
2. Chỉ có một đối tượng được tạo
3. s1 và s2 cùng tham chiếu đến một đối tượng
4. Hai đối tượng sẽ được tạo, một được trỏ đến bởi s1, một được trỏ đến bởi s2

- A. Chỉ 4
- B. 2, 3
- C. 3, 4
- D. 1, 2, 4

**34. Thuộc tính nào của lớp Pen cho phép tạo một bút vẽ đứt nét**

- A. PenStyle
- B. DashStyle
- C. HatchStyle
- D. LineStyle

**35. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có đường viền màu đỏ giữa Form**

- A. Graphics g = this.CreateGraphics();  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);  
g.DrawEllipse(Brushes.Red, rect);
- B. Graphics g = this.CreateGraphics();  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, ClientRectangle.Width / , ClientRectangle.Height / 2);  
Pen p = new Pen(Brushes.Red);  
g.DrawEllipse(p, rect);
- C. Graphics g = this.CreateGraphics();  
Size s = new Size(100, 100);  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

```
50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, s.Width, s.Height);
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
g.FillEllipse(p, rect);
D. Graphics g = this.CreateGraphics();
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
g.DrawEllipse(p, rect);
```

**36. Các control nào sau đây có thuộc tính Items?**

- A. ListBox, ComboBox, RadioButton
- B. ListBox, ComboBox, TreeView
- C. ListBox, ComboBox, ListView
- D. ListBox, ComboBox, ImageList

**37. Cho đoạn chương trình sau:**

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int x;
 Random rd = new Random();
 x = rd.Next();
 label1.Text = x.ToString();
}
```

**Cho biết kết quả xuất ra trong label1 sau khi nhấn nút button1**

- A. Số thực ngẫu nhiên từ 1
- B. Số thực ngẫu nhiên từ 0
- C. Số nguyên ngẫu nhiên từ 1
- D. Số nguyên ngẫu nhiên từ 0

**38. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:**

**.NET Framework là:**

- A. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng trên máy tính, các ứng dụng và dịch vụ web
- B. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng Web
- C. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán
- D. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các dịch vụ Web

**39. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây**

- A. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất kỳ máy tính nào
- B. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên hệ điều hành Linux
- C. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Windows
- D. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)

**40. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các phần tử dựa vào khóa (key)?**

1. Map
2. Stack
3. BitArray
4. HashTable
5. SortedList

- A. 1, 2
- B. 2, 3
- C. 1, 2, 3
- D. 4, 5

**41. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biện cố Click() sau thực hiện điều gì?**

```
protected void Button_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```
 Button btn = (Button)sender;
 btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();
}
```

- A. Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính Text cho button là "2"
- B. Không thể thực thi đoạn mã trên vì trình biên dịch không hỗ trợ chuyển kiểu của sender thành Button
- C. Không thể thực thi đoạn mã trên vì không thể chuyển chuỗi thành số
- D. Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa được click thành "2"

**42. Cho đoạn chương trình sau:**

```
public void Swap(ref int a, ref int b)
{
```

```
 int tmp = a;
 a = b;
 b = tmp;
}
```

```
public void Print()
{
```

```
 int a = 3, b = 5;
 Swap(ref a, ref b);
 label1.Text = a.ToString() + " , " + b.ToString();
}
```

**Cho biết kết quả hiển thị trên label1 trong phương thức Print()**

- A. 3 , 5
- B. 5 , 3
- C. 3 , 3
- D. 5 , 5

**43. Giá trị nào của thuộc tính DropDownStyle của ComboBox chỉ cho phép chọn một phần tử có sẵn trong ComboBox mà không thể nhập giá trị vào từ bàn phím?**

- A. Simple
- B. DropDown
- C. DropDownList
- D. Ba đáp án trên đều sai

**44. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có nền màu đỏ**

- A. Graphics g = this.CreateGraphics();  
g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30));
- B. Graphics g = this.CreateGraphics();  
SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red);  
g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30);
- C. Graphics g = this.CreateGraphics();  
g.FillEllipse(new SolidBrush  
(Color.FromArgb(255,0,0)),50, 20, 30, 30);
- D. Ba đáp án trên đều đúng

**45. Cho đoạn chương trình sau:**

**Random r = new Random();**

**int n = r.Next (5);**

**bool b = false;**

**if (n >= 5) b = true;**

**Cho biết giá trị của biến b.**

- A. True
- B. False
- C. Lỗi cú pháp
- D. Kết quả không xác định

**46. Để lấy về danh sách các file trong ổ đĩa D, cú pháp nào sau đây đúng?**

- A. string files [ ] = Directory.GetFiles ("D:\\");
- B. string files = Directory.GetFiles (@\"D:\");
- C. File [ ] files = Directory.GetFiles ("D:\\");
- D. string [ ] files = Directory.GetFiles (@\"D:\");

**47. Cho đoạn chương trình sau:**

**Stack st = new Stack();**

**st.Push ("hello");**

**st.Push (8.2);**

**st.Push (5);**

**st.Push ('b');**

**st.Push (true);**

**Phát biểu nào sau đây là chính xác?**

- A. Các phần tử khác kiểu dữ liệu như “hello”, 8.2, 5, ‘b’ không thể cùng lưu trữ trong đối tượng Stack
- B. Kiểu dữ liệu luận lý không thể lưu trữ trong đối tượng Stack
- C. Để lưu trữ các kiểu dữ liệu khác nhau trong đối tượng Stack, phải sử dụng phương thức PushAnyType () thay cho phương thức Push ()
- D. Đoạn chương trình trên hoàn toàn khả thi

**48. Phương thức nào sau đây của lớp Convert cho phép chuyển kiểu dữ liệu sang byte**

- A. ToSingle
- B. ToByte
- C. ToChar
- D. ToDateTime

**49. Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên, bên trái của đối tượng Rectangle?**

- A. Top
- B. Left
- C. Size
- D. Location

**50. Để tạo một MDI Form, cần thiết lập thuộc tính nào sau đây có giá trị là true?**

- A. isMdiContainer
- B. MdiParent

- C. MdiChildren
- D. Ba đáp án trên đều sai

**Trưởng Khoa duyệt**

Lê Xuân Trường

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP.HCM  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**ĐỀ THI KẾT THÚC MÔN HỌC (2)  
MÔN: LẬP TRÌNH GIAO DIỆN  
NĂM HỌC: 2019-2020 – HỌC KỲ: 1  
HÌNH THỨC THI: TRẮC NGHIỆM  
THỜI GIAN: 60 PHÚT  
(Không sử dụng tài liệu)**

**1. Đoạn lệnh nào sau đây dùng để hiển thị toàn bộ ổ đĩa của máy thành các items của comboBox1 (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):**

- A. `string[] drives = Directory.GetLogicalDrives();  
foreach (string drive in drives)  
    comboBox1.Items.Add(drive);`
- B. `string[] drives =  
    Environment.GetDrivesFolderPath();  
foreach (string drive in drives)  
    comboBox1.Items.Add(drive);`
- C. `string[] drives = Environment.GetFiles();  
foreach (string drive in drives)  
    comboBox1.Items.Add(drive);`
- D. Tất cả đều đúng

**2. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có đường viền màu đỏ giữa Form**

- A. `Graphics g = this.CreateGraphics();  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50,  
ClientRectangle.Width / 2 + 50, ClientRectangle.Height / 2 + 50);  
Pen p = new Pen(Brushes.Red);  
g.DrawEllipse(p, rect);`
- B. `Graphics g = this.CreateGraphics();  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);  
g.DrawEllipse(Brushes.Red, rect);`
- C. `Graphics g = this.CreateGraphics();  
Size s = new Size(100, 100);  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, s.Width, s.Height);  
Pen p = new Pen(Brushes.Red);  
g.FillEllipse(p, rect);`
- D. `Graphics g = this.CreateGraphics();  
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 - 50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);  
Pen p = new Pen(Brushes.Red);`

`g.DrawEllipse(p, rect);`

**3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?**

- A. struct là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- B. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- C. struct là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- D. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack

**4. Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên, bên trái của đối tượng Rectangle?**

- A. Left
- B. Top
- C. Size
- D. Location

**5. Giá trị của thuộc tính SelectionMode nào sau đây của Listbox cho phép chọn nhiều phần tử mà không cần sử dụng phím Ctrl, Shift?**

- A. None
- B. One
- C. MultiSimple
- D. MultiExtended

**6. Phát biểu nào sau đây là chính xác về kiểu dữ liệu Stack?**

- 1. Stack lưu trữ một danh sách kiểu LIFO
- 2. Stack lưu trữ một danh sách kiểu FIFO
- 3. Tất cả các phần tử trong Stack phải có cùng kiểu dữ liệu
- 4. Các phần tử trong Stack có thể không cùng kiểu dữ liệu

- A. 2, 3
- B. 1, 3
- C. 1, 4
- D. 2, 4

**7. Thuộc tính nào sau đây của lớp Graphics cho phép thiết lập phạm vi bản vẽ?**

- A. Clip
- B. Bounds
- C. PageUnit
- D. ClipBounds

**8. Để tạo một đối tượng Color từ các giá trị màu Red, Green, Blue, ta sử dụng phương thức nào sau đây?**

- A. Color.FromRgb
- B. Color.FromArgb
- C. Color.FromName
- D. Color.FromKnownColor

**9. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có nền màu đỏ**

- A. Graphics g = this.CreateGraphics();  
g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30));
- B. Graphics g = this.CreateGraphics();  
SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red);  
g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30);
- C. Graphics g = this.CreateGraphics();  
g.FillEllipse(new SolidBrush  
(Color.FromArgb(255,0,0)),50, 20, 30, 30);
- D. Ba đáp án trên đều đúng

**10. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô có nền là một ảnh**

- A. PathGradientBrush
- B. LinearGradientBrush
- C. HatchBrush
- D. TextureBrush

**11. Thuộc tính SizeMode nào sau đây cho phép giữ nguyên kích thước ảnh trong PictureBox?**

- A. Normal, AutoSize
- B. AutoSize, StretchImage
- C. Zoom, CenterImage
- D. Normal, Zoom

**12. Thuộc tính PasswordChar của TextBox dùng để:**

- A. Thiết lập password cho project hiện hành
- B. Thay thế ký tự nhập vào TextBox thành ký tự đại diện
- C. Thiết lập password cho ứng dụng đang viết
- D. Nhập đúng password mới sử dụng được TextBox

**13. Cho đoạn chương trình sau:**

```
int a = 3;
int b = (a < 0 ? 1 : 0);
try {
 label1.Text = Convert.ToString(a / b);
}
catch {
 label1.Text = "0";
}
```

**Cho biết kết quả hiển thị trên label1.**

- A. 0
- B. 1
- C. 3
- D. Chương trình báo lỗi

**14. Các lớp ngoại lệ gồm có:**

- A. Exception, StackMemoryException, DivideByZeroException, OutOfMemoryException
- B. Exception, DivideByZeroException, OutOfMemoryException, InvalidOperationException
- C. Exception, StackMemoryException, DivideByZeroException, InvalidOperationException
- D. StackMemoryException, DivideByZeroException, OutOfMemoryException, InvalidOperationException

**15. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biện cố Click() sau thực hiện điều gì?**

**protected void Button\_Click(object sender, EventArgs e)**

```
{
 Button btn = (Button)sender;
 btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();
}
```

- A. Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính Text cho button là "2"
- B. Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa được click thành "2"
- C. Không thể thực thi đoạn mã trên vì không thể chuyển chuỗi thành số
- D. Không thể thực thi đoạn mã trên vì trình biên dịch không hỗ trợ chuyển kiểu của sender thành Button

**16. Cú pháp nào sau đây là đúng khi chuyển một đối tượng kiểu String sang int?**

- 1. String s = "123";  
int i;



2. `i = (int)s;`  
`String s = "123";`  
`int i;`  
`i = int.Parse(s);`  
 3. `String s = "123";`  
`int i;`  
`i = Int32.Parse(s);`  
 4. `String s = "123";`  
`int i;`  
`i = Convert.ToInt32(s);`

- A. 1, 3  
 B. 2, 4  
 C. 2, 3, 4  
 D. 3, 5

17. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các phần tử dựa vào chỉ số (vị trí phần tử)?

1. Stack  
 2. Queue  
 3. BitArray  
 4. ArrayList  
 5. HashTable

- A. 1, 2  
 B. 3, 4  
 C. 1, 2, 5  
 D. Cả 5 lớp trên

18. Cho các khai báo như sau:

`int i = 0;`  
`int sum = 0;`

Đoạn chương trình nào sau đây tương đương với:

```
do
{
 sum += i ;
 i += 1;
} while (i <= 10);
```

- A. `for (i = 0; i <= 10 ; i++) sum += i ;`  
 B. `do`  
`{`  
 `sum += i ;`  
`} until (i <= 10);`  
 C. `while (i <= 11)`  
`{`  
 `sum += i ;`  
 `i += 1;`  
`}`  
 D. `do while ( i <= 10)`  
`{`  
 `sum += i ;`  
 `i += 1;`  
`}`

19. Cho đoạn chương trình sau:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
 int x;
 Random rd = new Random();
 x = rd.Next();
 label1.Text = x.ToString();
}
```

Cho biết kết quả xuất ra trong label1 sau khi nhấn nút button1

- A. Số thực ngẫu nhiên từ 0  
 B. Số thực ngẫu nhiên từ 1  
 C. Số nguyên ngẫu nhiên từ 1  
 D. Số nguyên ngẫu nhiên từ 0

20. Khai báo nào sau đây tương đương với:

`string file = "C:\\MyFolder\\MySubFolder\\MyFile.txt";`

- A. `string file =`  
`!"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";`  
 B. `string file =`  
`~"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";`  
 C. `string file =`  
`@ "C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";`  
 D. `string file =`  
`#"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";`

21. Cho một mảng số nguyên `arrInt`. Lệnh nào sau đây cho phép sắp xếp mảng `arrInt` có thứ tự tăng dần?

- A. `arrInt.Sort ( ) ;`  
 B. `Array.Sort (arrInt);`  
 C. `Int.Sort (arrInt);`  
 D. Ba đáp án trên đều đúng

22. Với đối tượng `PictureBox` runtime có thuộc tính

Name là "NewPic" (được tạo khi chương trình đang thực thi) thì để đưa chúng hiển thị lên form ta cần dùng cú pháp nào sau đây:

- A. `Control.Add(NewPic);`  
 B. `Items.Add(NewPic);`  
 C. `Controls.Add(NewPic);`  
 D. `Controls.Items.Add(NewPic);`

23. Cho đoạn chương trình sau:

```
Stack st = new Stack();
st.Push ("hello");
st.Push (8.2);
st.Push (5);
st.Push ('b');
st.Push (true);
```

Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- A. Các phần tử khác kiểu dữ liệu như "hello", 8.2, 5, 'b' không thể cùng lưu trữ trong đối tượng Stack  
 B. Để lưu trữ các kiểu dữ liệu khác nhau trong đối tượng Stack, phải sử dụng phương thức `PushAnyType ()` thay cho phương thức `Push ()`  
 C. Kiểu dữ liệu luận lý không thể lưu trữ trong đối tượng Stack  
 D. Đoạn chương trình trên hoàn toàn khả thi

**24. Thuộc tính nào của lớp Pen cho phép tạo một bút vẽ đứt nét**

- A. HatchStyle
- B. DashStyle
- C. PenStyle
- D. LineStyle

**25. Giả sử ta đã khai báo một class có tên là Book để quản lý thông tin về một quyển sách. Muốn thiết lập một danh sách gồm 500 quyển sách, cú pháp nào sau đây là đúng?**

- A. `Book[] store = new Book[500];`  
`for (int i = 0; i < store.Length; i++)`  
`store[i] = new Book();`
- B. `store[] Book = new Book[500];`  
`for (int i = 0; i < store.Length; i++)`  
`store[i] = new Book();`
- C. `Book store = new Book;`  
`for (int i = 0; i < store.Length; i++)`  
`store[i] = new Book();`
- D. `Book[] store = new Book[500];`  
`for (int i = 0; i < store.Length; i++)`  
`store[i] = Book(i);`

**26. Với đoạn chương trình sau:**

```
String s1, s2;
s1 = "Hi";
s2 = "Hi";
```

**Các phát biểu nào sau đây là đúng:**

- 1. Đối tượng String không thể được tạo mà không dùng từ khóa new
- 2. Chỉ có một đối tượng được tạo
- 3. s1 và s2 cùng tham chiếu đến một đối tượng
- 4. Hai đối tượng sẽ được tạo, một được trỏ đến bởi s1, một được trỏ đến bởi s2

- A. Chỉ 4
- B. 2, 3
- C. 3, 4
- D. 1, 2, 4

**27. Để lấy về danh sách các thư mục con trong ổ đĩa D, cú pháp nào sau đây đúng?**

- A. `string dirs = Directory.GetDirectories("D:\\");`
- B. `string dirs [] = Directory.GetDirectories(@"D:\");`
- C. `Directory [] dir = Directory.GetDirectories(@"D:\");`
- D. `string [] dirs = Directory.GetDirectories("D:\\");`

**28. Để lấy về danh sách các file trong ổ đĩa D, cú pháp nào sau đây đúng?**

- A. `string files [ ] = Directory.GetFiles("D:\\");`
- B. `string files = Directory.GetFiles(@"D:\");`
- C. `File [ ] files = Directory.GetFiles("D:\\");`
- D. `string [ ] files = Directory.GetFiles(@"D:\");`

**29. Để tạo một MDI Form, cần thiết lập thuộc tính nào sau đây có giá trị là true?**

- A. isMdiContainer
- B. MdiParent
- C. MdiChildren
- D. Ba đáp án trên đều sai

**30. Khi con trỏ chuột đi vào một điều khiển (control), biến cố (sự kiện) nào sau đây được phát sinh?**

- A. MouseHover
- B. MouseMove
- C. MouseDown
- D. MouseEnter

**31. Trong khối lệnh xử lý ngoại lệ try .. catch .. finally:**

- A. Có thể không sử dụng catch
- B. Có thể không sử dụng finally
- C. Bắt buộc phải có đủ try, catch, finally
- D. Bắt buộc phải có finally

**32. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây**

- A. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất kỳ máy tính nào
- B. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên hệ điều hành Linux
- C. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Windows
- D. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)

**33. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các phần tử dựa vào khóa (key)?**

- 1. Map
- 2. Stack
- 3. BitArray
- 4. HashTable
- 5. SortedList

- A. 1, 2
- B. 2, 3
- C. 1, 2, 3
- D. 4, 5

**34. Cho đoạn chương trình sau:**

```
public void Swap (ref int a, ref int b)
{
 int tmp = a;
 a = b;
 b = tmp;
}

public void Print()
{
 int a = 3, b = 5;
 Swap(ref a, ref b);
 label1.Text = a.ToString()+ " , " + b.ToString();
}
```

**Cho biết kết quả hiển thị trên label1 trong phương thức Print()**

- A. 5 , 5
- B. 5 , 3
- C. 3 , 3
- D. 3 , 5

35. Cho khai báo mảng như sau:

```
int[][][] intMyArr = new int[2][][];
```

Phát biểu nào sau đây là chính xác

- A. intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa hai phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
- B. intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần tử là một mảng ba chiều.
- C. intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần tử là một mảng
- D. intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa ba phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều

36. Cho đoạn chương trình sau:

```
char ch = Convert.ToChar (68);
```

```
string s = "";
```

```
switch (ch)
```

```
{
 case 'A':
 case 'a':
 s = "case A | case a";
 break;

 case 'B':
 case 'b':
 s = "case B | case b";
 break;

 case 'C':
 case 'c':
 case 'D':
 case 'd':
 s = "case D | case d";
 break;
}
```

Cho biết nội dung của biến s.

- A. case B | case b
- B. case A | case a
- C. case D | case d
- D. Lỗi biên dịch

37. Phương thức nào sau đây của lớp Convert cho phép chuyển kiểu dữ liệu sang byte

- A. ToChar
- B. ToByte
- C. ToSingle
- D. ToDateTime

38. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:

.NET Framework là:

- A. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng trên máy tính, các ứng dụng và dịch vụ web
- B. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng Web
- C. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán
- D. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các dịch vụ Web

39. Cho biết giá trị biến sum trong đoạn chương trình sau:

```
int []arrInt = { 2, 3, 6, 4, 7 };
```

```
int i = 0, sum =0;
```

```
do
```

```
{
```

```
 sum += arrInt [i];
```

```
} while (arrInt[i] % 2 != 0 && i< arrInt.Length);
```

A. 0

B. 2

C. 10

D. 12

40. Cho đoạn chương trình sau:

```
Random r = new Random();
```

```
int n = r.Next (5);
```

```
bool b = false;
```

```
if (n >= 5) b = true;
```

Cho biết giá trị của biến b.

A. True

B. False

C. Lỗi cú pháp

D. Kết quả không xác định

41. Giá trị nào của thuộc tính DropDownStyle của

ComboBox chỉ cho phép chọn một phần tử có sẵn trong ComboBox mà không thể nhập giá trị vào từ bàn phím?

A. Simple

B. DropDown

C. DropDownList

D. Ba đáp án trên đều sai

42. Các phát biểu nào sau đây là chính xác?

1. Nếu chương trình không nắm bắt ngoại lệ thì CLR sẽ thực hiện điều đó

2. Tất cả các ngoại lệ đều có thể nắm bắt bởi đối tượng Exception

3. CLRExceptions là lớp cơ sở của tất cả các lớp ngoại lệ khác

4. Mỗi khối try bắt buộc phải sử dụng kết hợp với khối finally

A. 2, 4

B. 2, 3

C. 1, 3

D. 1, 2

43. Hãy cho biết kết quả label1 sau khi thực hiện đoạn chương trình sau (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):

```
string s1 = "ThanhPhoHoChiMinh";
```

```
int index = s1.LastIndexOf("H",
```

```
StringComparison.OrdinalIgnoreCase);
```

```
label1.Text = index.ToString();
```

A. 16

B. 17

C. 2

D. 1

44. Thuộc tính nào sau đây trả về vị trí phần tử được chọn trong ListBox?

- A. SelectedItem
- B. SelectedIndex
- C. SelectedText
- D. A và B

45. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:

- A. ToolStrip
- B. MenuControl
- C. MenuStrip
- D. ContextMenuStrip

46. Với đoạn chương trình sau:

```
String s1="Kicit";
label1.Text = s1.IndexOf('c') + " ";
label1.Text += s1.Length.ToString();
Cho biết kết quả hiển thị trên label1
```

- A. 2 5
- B. 3 6
- C. 3 5
- D. 2 6

47. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

```
int index = 6;
int val = 44;
int[] a = new int[5];
try {
 a[index] = val;
}
catch(IndexOutOfRangeException e){
 Console.WriteLine("Index out of bounds ");
}
Console.WriteLine("Remaining program");
```

- A. Giá trị 44 được gán cho phần tử a[6]
- B. Chương trình xuất ra: Index out of bounds
- C. Chương trình xuất ra: Index out of bounds  
Remaining program
- D. Chương trình xuất ra: Remaining program

48. Cho biết giá trị của biến sum trong đoạn chương trình sau:

```
int [] arrInt = { 2, 3, 6, 4, 7 };
int sum = 0;
for (int i = 0; i < arrInt.Length; i++)
{
 if (arrInt[i] % 2 != 0) break;
 sum += arrInt[i];
}
```

- A. 2
- B. 12
- C. 10
- D. 5

49. Hãy cho biết kết quả hiển thị lên label1 sau đoạn chương trình sau:

```
int count = 0;
int[] a = new int[8];
a[0] = 3; a[1] = 5; a[2] = 2; a[3] = 9; a[4] = 8;
Array.Sort(a);
foreach (int i in a)
 if (i % 2 == 0)
 count++;
label1.Text = count.ToString();
```

- A. 2
- B. 10
- C. 5
- D. 8

50. Các control nào sau đây có thuộc tính Items?

- A. ListBox, ComboBox, RadioButton
- B. ListBox, ComboBox, TreeView
- C. ListBox, ComboBox, ListView
- D. ListBox, ComboBox, ImageList

**Trưởng Khoa duyệt**

Lê Xuân Trường

# ĐÁP ÁN ĐỀ THI LẬP TRÌNH GIAO DIỆN HK3-2019-2020

## ĐỀ 1

|       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. A  | 11. C | 21. C | 31. D | 41. B |
| 2. D  | 12. C | 22. A | 32. C | 42. B |
| 3. D  | 13. A | 23. B | 33. C | 43. C |
| 4. C  | 14. C | 24. D | 34. A | 44. B |
| 5. A  | 15. D | 25. D | 35. D | 45. C |
| 6. B  | 16. A | 26. B | 36. A | 46. D |
| 7. C  | 17. A | 27. C | 37. B | 47. B |
| 8. C  | 18. C | 28. A | 38. B | 48. D |
| 9. A  | 19. D | 29. B | 39. C | 49. D |
| 10. B | 20. A | 30. D | 40. C | 50. B |

## ĐỀ 2

|       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. A  | 11. D | 21. C | 31. D | 41. A |
| 2. B  | 12. A | 22. B | 32. C | 42. D |
| 3. C  | 13. B | 23. B | 33. B | 43. A |
| 4. D  | 14. D | 24. C | 34. D | 44. B |
| 5. D  | 15. D | 25. D | 35. A | 45. C |
| 6. A  | 16. A | 26. B | 36. B | 46. A |
| 7. A  | 17. C | 27. C | 37. B | 47. B |
| 8. A  | 18. C | 28. C | 38. B | 48. C |
| 9. B  | 19. A | 29. A | 39. A | 49. A |
| 10. B | 20. D | 30. D | 40. C | 50. B |