

CÂU HỎI ÔN TẬP TRẮC NGHIỆM

1. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây :

.NET Framework là :

- A . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các ứng dụng Web.
- B . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các ứng dụng trên máy tính , các ứng dụng và dịch vụ web.
- C . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán .
- D . Môi trường để phát triển , xây dựng , triển khai và thực hiện các dịch vụ Web.

2. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau :

```
string str = " < head > Học lập trình < / head > " ;  
bool bStart =  
str . StartsWith ( " < HEAD > " , StringComparison . OrdinalIgnoreCase);  
MessageBox.Show(bStart . ToString());
```

- A . < HEAD >
- B . < / head >
- C . True
- D . False

3 . Các thuộc tính nào sau đây của lớp Rectangle là thuộc tính cho phép xác định kích thước đối tượng hình chữ nhật.

- A . Top , Left , Width , Height
- B . Size , Width , Height
- C . Size , Location , Left , Right
- D . Location , Width , Height

4 . Thuộc tính nào sau đây của Form cho phép thiết lập vị trí Form?

- A . WindowState
- B . PositionStart
- C . WindowLocation
- D . StartPosition

5 . Control MonthCalendar có các thuộc tính nào sau đây?

- A . Value , SelectionStart , SelectionEnd
- B . Value , TodayDate , SelectionStart
- C . Value , TodayDate , SelectionEnd
- D . TodayDate , SelectionStart , SelectionEnd

6. Với khai báo như sau : `int [] a = { 1 , 3 , 5 , 9 , 4 } ;` Các phát biểu nào sau đây là đúng :

- 1 . Các phần tử của mảng được tạo trong stack
- 2 . Tham chiếu của mảng được tạo trong stack .
- 3 . Các phần tử của mảng được tạo trong heap
- 4 . Khai báo một mảng số nguyên có năm phần tử

- A . 1 , 2
- B . 1 , 2 , 3
- C . 4 , 3
- D . 2 , 3 , 4

7. Để thêm một chuỗi “ newstring ” vào listView1, dùng lệnh nào sau đây ?

- A . listView1.Insert (“ newstring”) ;
- B . listView1.Items.Add (“newstring”) ;
- C . listView1.Add (“newstring”) ;
- D . listViewItems.Insert (“newstring”) ;

8 . Để tạo một bút vẽ (Pen) màu đỏ độ dày 2 , đoạn chương trình nào sau đây đúng?

- A . Pen pen = new Pen (Color.FromArgb (255, 0,0),2);
- B . Pen pen = new Pen (2 ,Color.Red);
- C . Pen pen = new Pen (Brush.Red,2);
- D . Pen pen = new Pen (2, Brushes.Red);

9 . Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây:

- A . Một chương trình viết bằng C # có thể chạy trên bất kỳ máy tính nào
- B . Một chương trình viết bằng C # chỉ có thể chạy trên máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)
- C . Một chương trình viết bằng C # có thể chạy trên hệ điều hành Linux
- D . Một chương trình viết bằng C # chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Windows

10 . Phương thức nào sau đây cho phép tạo đối tượng Color từ một chuỗi tên màu hợp lệ?

A . FromName

C . FromKnownColor

B . FromArgb

D. Cả ba đáp án trên đều đúng

11 . Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

`str = " Khoa học công nghệ ";`

`string strSub = str.Substring(5);`

`MessageBox.Show(strSub);`

A .khoa

C. học công nghệ

B .công

D. khoa học công

12 . Thuộc tính nào của RadioButton cho phép kiểm tra RadioButton được chọn hay bỏ chọn?

A . Checked

C . Check

B . CheckState

D . State

13. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô pha trộn nhiều màu?

A. HatchBrush

C. SolidBrush

B . TextureBrush

D. PathGradientBrush

14. Các sự kiện chuột nào sau đây là đúng:

A. MouseEnter, MouseLeave, MouseMove, MouseRound

C. MouseEnter, MouseOut, MouseDown, MouseUp

B. MouseEnte, MouseEscape, MouseDown, MouseUp

D. MouseEnter, MouseLeave, MouseMove, MouseHover

15 . Cú pháp nào sau đây dùng để khai báo một mảng hai chiều có 3 dòng , 2 cột?

A . int [,] arr = new int (3, 2);

C . int [3][2] arr = new int [3][2];

B . int [,] arr = new int [3 ,2];

D . int [][] arr = new int [3][2];

16 . Mỗi khối try/catch có tối đa bao nhiêu finally?

A. 1

C. 3

B. 2

D. Không giới hạn

17 . Thuộc tính nào của CheckBox cho phép kiểm tra CheckBox được chọn hay không chọn?

A . Check

C. CheckState

B . State

D. Checked

18 . Phát biểu nào sau đây là chính xác?

A. class là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack

C. class là kiểu dữ liệu tham biến , được lưu trong vùng nhớ Heap

B. class là kiểu dữ liệu giá trị , được lưu trong vùng nhớ Heap

D. class là kiểu dữ liệu tham biến , được lưu trong vùng nhớ Stack

19. Phép so sánh bằng hai chuỗi str1, str2 nào sau đây hợp lệ?

A . bool bRes = s1.Equals(s2);

C . bool bRes = (s1 = s2);

B . int nRes = s1, CompareTo(s2);

D. Ba đáp án trên đều đúng

20. Để tạo một đối tượng Point có tọa độ x=50, y=100, đoạn chương trình nào sau đây là đúng?

A. Point p = new Point();

C. Point p = new Point(100);

p.x = 50;

p.x = 50;

p.y = 100;

B. Point p = new Point(100, 50);

D. Point p = new Point(50, 100);

21. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:

A. MenuStrip

B. MenuControl

C. ContextMenuStrip

D. ToolStrip

22. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biện cố Click() sau thực hiện điều gì?
protected void Button_Click(object sender, EventArgs e)

{

Button btn = sender;

btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();

}

A. Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính Text cho button là "2"

B. Lỗi khi chạy chương trình (runtime)

C. Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa được click thành "2".

D. Lỗi cú pháp.

23. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có nền màu đỏ

A. Graphics g = this.CreateGraphics();

g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30));

B. Graphics g = this.CreateGraphics();

SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red);

g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30);

C. Graphics g = this.CreateGraphics();

g.FillEllipse(new SolidBrush(Color.FromArgb(255,0,0)), 50, 20, 30, 3);

D. Ba đáp án trên đều đúng

24. NET Framework bao gồm các thành phần nào sau đây?

1. ASP.NET Applications

2. CLR

3. Framework Class Library

4. WinForm Applications

5. Windows Services

A. 1, 2

B. 2, 3

C. 3, 4

D. 2, 5

25. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sau đây cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?

A. arrIntSort();

B. Array.Sort(arrInt);

C. Int.Sort(arrInt);

D. Ba đáp án trên đều đúng

26. Các thuộc tính CanRedo, CanSelect, CanUndo, CanPaste là thuộc tính của Control nào sau đây?

A. ComboBox

B. RichTextBox

C. TextBox

D. Ba đáp án trên đều sai

27. Để tạo một Form không cho phép thay đổi kích thước, ta cần hiệu chỉnh thuộc tính nào sau đây:

A. Size

B. AutoSize

C. WindowState

D. FormBorderStyle

28. Để tạo một Form luôn luôn nằm trên các cửa sổ khác, ta cần hiệu chỉnh thuộc tính nào sau đây:

A. Location

B. StartPosition

C. TopMost

D. WindowState

29. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

string st = " Học Học Nữa ! Học Mãi ";

int nRet = str.LastIndexOf("HỌC");

MessageBox.Show(nRet.ToString());

A. -1

B. 15

C. 16

D. 18

30. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

```
int nRet = string.Compare("B", "b");
```

A. -1

B. 0

C. 1

D. Lỗi

31. Lệnh nào sau đây cho phép thoát khỏi vòng lặp while?

1. exit while

2. continue

3. exit statement

4. break

A. Chỉ 1

B. Chỉ 4

C. 1, 3

D. 2, 4

32. Với đoạn chương trình sau:

```
String s1 = "ALL MEN ARE CREATED  
EQUAL";
```

```
String s2;
```

```
s2 = s1.substring(12, 3);
```

```
label.Text = s2;
```

Cho biết kết quả hiện trên label1

A. ARE

B. CRE

C. CR

D. REA

33. Cho biết kết quả trả về của đoạn lệnh sau:

```
ArrayList arrInt = new ArrayList();
```

```
for ( int i = 0 ; i < 10 ; i ++ )
```

```
    arrInAdd ( i + 1 );
```

```
arrInt.Remove(4);
```

```
arrInt.RemoveAt(5);
```

```
arrInt.Insert(2, 20);
```

```
string s = " " ;
```

```
foreach (int n in arrInt)
```

```
    s += n.ToString() + "t";
```

```
MessageBox.Show(s);
```

A. 1 , 2 , 20 , 4 , 5 , 7 , 8 , 9 , 10

B. 1 , 2 , 3 , 20 , 5 , 6 , 8 , 9 , 10

C. 1 , 2 , 20 , 3 , 5 , 6 , 8 , 9 , 10

D. 1 , 20 , 2 , 3 , 4 , 6 , 7 , 9 , 10

34. Chọn câu lệnh đúng để thêm từ liệu vào cho ListBox:

A. listBox1.Items.Add("T", "Teo");

C. listBox1.Items.AddRange(new string[] { "Ti",
"Tèo" });

B. listBox1.Add("T ", " Tèo") .

D. listBox1.Items.AddRanges("T", "Teo");

35. Chọn kết quả sau khi nhấn nút button nhiều lần:

```
private void button1 _ Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    textbox1.Visible = !textbox1.Visible;
```

```
}
```

A. Chương trình báo lỗi cú pháp

B. Textbox1 bị vô hiệu hóa không thể nhập văn bản vào

C. Textbox1 lần lượt ẩn và hiện sau mỗi lần nhấn button1

D. Textbox1 được kích hoạt, có thể nhập văn bản vào

36. Phương thức Path.GetFileName() được dùng để

- A . Lấy đường dẫn tuyệt đối của tập tin (kể cả phần mở rộng) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức
- B . Lấy tên tập tin và phần mở rộng (không lấy đường dẫn) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức

- C . Chỉ lấy tên tập tin (không lấy đường dẫn, không có phần mở rộng) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức
- D. Chỉ lấy chuỗi đường dẫn (không lấy tên tập tin) trong chuỗi đường dẫn đầy đủ là đối số của phương thức

37. Để thực hiện Serialize/DeSerialize một đối tượng, cần khai báo các namespace nào sau đây?

- A . System.IO
System.Serialization
System.Serialization.Formatters.Binary
- B . System.IO
System.Runtime.Serialization
System.Runtime.Serialization.Binary

- C. System.IO
System.Runtime.Serialization
System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary
- D. System.IO
System,Runtime.Scrialization
System.Runtime.Serialization.Formatters

38 . Trong Textbox thuộc tính nào được dùng để chuyển đổi giá trị text thành chữ hoa hoặc chữ thường .

- A . Text
- B . Value

- C . CharacterLower
- D. CharacterCasing

39 . Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên , bên trái của đối tượng Rectangle ?

- A . Top
- B . Left

- C . Size
- D . Location

40. Thuộc tính nào sau đây cho phép thay đổi độ trong suốt của Form?

- A. BackColor
- B. BackgroundImage

- C. Opacity
- D. TransparncyKey

41. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- A. struct cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khai báo
- B. class cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khi khai báo

- C. Trong class , tất cả các biến phải được khởi tạo giá trị trong phương thức khởi tạo
- D .Các phát biểu trên đều đúng

42 . Thuộc tính nào của lớp KeyEventArgs trả về một giá trị trong enum Keys tương ứng với một phím được nhấn:

- A. KeyCode
- B . KeyData

- C. KeyValue
- D. Modific

43 . Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ có nền là một ảnh

- A. HatchBrush .
- B. LinearGradientBrush

- C. PathGradientBrush
- D. TextureBrush

44 . Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:

KeyPress là:

- A. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhấn
- B. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhấn, sau sự kiện KeyDown và trước sự kiện KeyUp

- C. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhả
- D. Sự kiện xảy ra khi một phím được nhấn, sau sự kiện KeyUp và trước sự kiện KeyDown.

45. Cho hai biến s1 và s2 tham chiếu đến hai chuỗi, cú pháp nào sau đây là đúng khi so sánh hai chuỗi này:

- A. s1 = s2
- B. s1.Equals(s2)

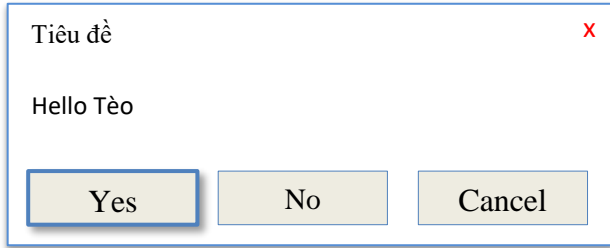
- C. strcmp(s1, s2)
- D. s1.Compare(s2)

46. Các thuộc tính nào sau đây của đối tượng Rectangle là thuộc tính chỉ đọc

- A. Left, Right
B. Right, Bottom

- C. Top, Bottom
D. Top, Left

47. Để đọc thông báo dưới đây, câu lệnh nào sau đây đúng:



đáp án E

- A. MessageBox.Show("Tiêu đề", "Hello Tèo", MessageBoxButtons.YesNoCancel);
B. MessageBox.Show("Tiêu đề", "Hello Tèo", MessageBoxButtons.YesNoCancel);
C. MessageBox.Show(Tiêu đề, "Hello Tèo", MessageBoxButtons.YesNoCancel);
D. MessageBox.Show("Hello Tèo", "Tiêu đề", MessageBoxButtons.YesNoCancel);

48. Đoạn chương trình nào sau đây tương đương với:

int a=1, b=2, c=0;
if (a<b) c=a;

- A. int a=1, b=2, c=0;
a<b ? c = a : c = 0;

- B. int a=1, b=2, c=0;
c = a < b ? a : 0;

- C. int a=1, b=2, c=0;
a<b ? c = a : c = 0 ? 0 : 0;
D. int a=1, b=2, c=0;
a < b ? return(c): return(0);

49. Giả sử có khai báo như sau:

String path = @ "D:\Data";

Phương thức Directory.GetFiles(path) được dùng để :

- A. Lấy đường dẫn tuyệt đối của tất cả các tập tin (không có phần mở rộng) trong thư mục D:\Data
B. Lấy đường dẫn tuyệt đối của tất cả các tập tin (kể cả phần mở rộng) trong thư mục D:\Data
C. Lấy tên các tập tin (kể cả phần mở rộng) trong thư mục D:\Data
D. Lấy tên các tập tin (Không có phần mở rộng) trong thư mục D:\Data

50. Control NumericUp có các thuộc tính nào sau đây?

- A. Text, Value, Mininum, Maximum
B. Text, Increment, Minimum, Maximum
C. Text, Value, Increment, Maximum
D. Value, Increment, Minimum, Maximum