TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ THI KẾT THÚC MÔN HỌC (1) MÔN: LẬP TRÌNH GIAO DIỆN NĂM HỌC: 2019-2020 – HỌC KỲ: 1 HÌNH THÚC THI: TRẮC NGHIỆM THỜI GIAN: 60 PHÚT (Không sử dụng tài liệu)

- 1. Các phát biểu nào sau đây là chính xác?
 - 1. Nếu chương trình không nắm bắt ngoại lệ thì CLR sẽ thực hiện điều đó
 - 2. Tất cả các ngoại lệ đều có thể nắm bắt bởi đối tượng Exception
 - 3. CLRExceptions là lớp cơ sở của tất cả các lớp ngoại lê khác
 - 4. Mỗi khối try bắt buộc phải sử dụng kết hợp với khối finally
- A. 1, 2
- B. 2, 3
- C. 1, 3
- D. 2.4
- 2. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô có nền là một ảnh
- A. HatchBrush
- B. LinearGradientBrush
- C. PathGradientBrush
- D. TextureBrush
- 3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?
- A. struct là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- B. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- C. struct là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- D. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack
- 4. Phát biểu nào sau đây là chính xác về kiểu dữ liệu Stack?
- 1. Stack lưu trữ một danh sách kiểu LIFO
- 2. Stack lưu trữ một danh sách kiểu FIFO
- 3. Tất cả các phần tử trong Stack phải có cùng kiểu dữ liêu
- 4. Các phần tử trong Stack có thể không cùng kiểu dữ liệu
- A. 1, 3
- B. 2, 3
- C. 1, 4
- D. 2, 4

}

5. Cho đoạn chương trình sau:

```
int a = 3;
int b= (a < 0 ? 1 : 0);
try {
```

label1.Text = Convert.ToString (a / b);

Cho biết kết quả hiển thị trên label1.

- A. (
- B. 1
- C. 3
- D. Chương trình báo lỗi
- 6. Khi con trỏ chuột đi vào một điều khiển (control), biến cố (sự kiện) nào sau đây được phát sinh?
- A. MouseHover
- B. MouseDown
- C. MouseMove
- D. MouseEnter
- 7. Cho biết giá trị của biến sum trong đoạn chương trình sau:

```
int [] arrInt = { 2, 3, 6, 4, 7 };
int sum = 0;
for (int i = 0; i < arrInt.Length; i++)
{</pre>
```

if (arrInt[i] % 2 != 0) break; sum += arrInt[i];

- }
- A. 2
- B. 5
- C. 10
- D. 12
- 8. Để tạo một đối tượng Color từ các giá trị màu Red, Green, Blue, ta sử dụng phương thức nào sau đây?
- A. Color.FromName
- B. Color.FromArgb
- C. Color.FromRgb
- D. Color.FromKnownColor
- 9. Cú pháp nào sau đây là đúng khi chuyển một đối tượng kiểu String sang int?

```
1. String s = "123"; int i;
```

i = (int)s; 2. String s = "123";

int i; i = int.Parse(s);

3. String s = "123"; int i;

i = Int32.Parse(s);String s = "123";int i;

i = Convert.ToInt32(s);

- A. 1, 3
- B. 2, 4
- C. 3, 5
- D. 2, 3, 4

10. Thuộc tính PasswordChar của TextBox dùng để:

- A. Thiết lập password cho project hiện hành
- B. Thay thế ký tự nhập vào TextBox thành ký tự đại diên
- C. Nhập đúng password mới sử dụng được TextBox
- D. Thiết lập password cho ứng dụng đang viết

11. Trong khối lệnh xử lý ngoại lệ try .. catch .. finaly:

- A. Có thể không sử dụng catch
- B. Có thể không sử dụng finaly
- C. Bắt buộc phải có đủ try, catch, finaly
- D. Bắt buộc phải có finaly

12. Đoạn lệnh nào sau đây dùng để hiển thị toàn bộ ổ đĩa của máy thành các items của comboBox1 (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):

```
A. string[] drives = Directory.GetLogicalDrives();
foreach (string drive in drives)
comboBox1.Items.Add(drive);
```

B. string[] drives =

Environment.GetDrivesFolderPath();

foreach (string drive in drives)

comboBox1.Items.Add(drive);

C. string[] drives = Environment.GetFiles(); foreach (string drive in drives)

comboBox1.Items.Add(drive);

D. Tất cả đều đúng

13. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sao đây cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?

- A. arrInt.Sort();
- B. Array.Sort (arrInt);
- C. Int.Sort (arrInt);
- D. Ba đáp án trên đều đúng

14. Với đoạn chương trình sau:

String s1="Kicit";

label1.Text = s1.IndexOf ('c') + " ";

label1.Text += s1.Length.ToString ();

Cho biết kết quả hiển thị trên label1

- A. 36
- B. 25
- C. 35
- D 2.6

15. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:

int index = 6;

int val = 44;

int[] a = new int[5];

try {

a[index] = val;

catch(IndexOutOfRangeException e){

Console.Write("Index out of bounds ");

}

Console.Write("Remaining program");

- A. Giá trị 44 được gán cho phần tử a[6]
- B. Chương trình xuất ra: Index out of bounds
- C. Chương trình xuất ra: Remaining program
- D. Chương trình xuất ra: Index out of bounds Remaining program

```
16. Thuộc tính nào sau đây của lớp Graphics cho phép
thiết lập phạm vi bản vẽ?
                                                                 case 'A':
       Clip
A.
                                                                 case 'a':
                                                                 s = "case A | case a";
B.
       Bounds
C.
       ClipBounds
                                                                 break;
D.
       PageUnit
17. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
                                                                 case 'B':
phần tử dựa vào chỉ số (vị trí phần tử)?
                                                                 case 'b':
       1. Stack
                                                                 s = "case B | case b";
       2. Queue
                                                                 break;
       3. BitArray
       4. ArravList
                                                                 case 'C':
       5. HashTable
                                                                 case 'c':
       1, 2
                                                                 case 'D':
A.
       3, 4
                                                                 case 'd':
В.
       1, 2, 5
                                                                 s = "case D | case d";
C.
       Cả 5 lớp trên
D.
                                                                 break;
18. Giá trị của thuộc tính Selection Mode nào sau đây
của Listbox cho phép chọn nhiều phần tử mà không cần
                                                               Cho biết nội dung của biến s.
sử dụng phím Ctrl, Shift?
                                                                      case A | case a
                                                               A.
       None
A.
                                                               В.
                                                                       case B | case b
B.
       One
                                                               C.
                                                                       case D | case d
C.
                                                                      Lỗi biên dịch
       MultiSimple
D.
       MultiExtended
                                                               23. Thuộc tính SizeMode nào sau đây cho phép giữ
                                                               nguyên kích thước ảnh trong PictureBox?
19. Cho khai báo mảng như sau:
       int[][][] intMyArr = new int[2][][];
                                                                       Nomal, Zoom
                                                               A.
Phát biểu nào sau đây là chính xác
                                                               B.
                                                                       AutoSize, StretchImage
       intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần
                                                               C.
                                                                      Zoom, CenterImage
                                                                      Normal, AutoSize
tử là một mảng
                                                               D.
       intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần
                                                               24. Cho các khai báo như sau:
tử là một mảng ba chiều.
                                                               int i = 0;
       intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa hai
                                                               int sum = 0;
phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
                                                               Đoạn chương trình nào sau đây tương đương với:
       intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa ba
                                                               do
phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều
20. Khai báo nào sau đây tương đương với:
                                                                 sum += i;
string file = "C:\\MyFolder\\MySubFolder\\MyFile.txt";
                                                                 i += 1:
                                                               \} while (i <= 10);
       string file =
@"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
                                                               A.
                                                                       do
       string file =
~"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
                                                                         sum += i;
       string file =
                                                                       \} until (i <= 10);
!"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
                                                                       for (i = 0; i \le 10; i++) sum += i;
                                                               В
       string file =
                                                               C.
                                                                       while (i \le 11)
#"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
21. Cho biết giá trị biến sum trong đoạn chương trình
                                                                         sum += i;
                                                                         i += 1;
int []arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
int i = 0, sum = 0;
                                                               D
                                                                       do while (i \le 10)
do
                                                                         sum += i;
{
       sum += arrInt [i];
                                                                         i += 1;
} while (arrInt[i] \% 2! = 0 \&\& i < arrInt.Length);
                                                               25. Giả sử ta đã khai báo một class có tên là Book để
A.
       0
                                                               quản lý thông tin về một quyển sách. Muốn thiết lập một
B.
       2
                                                               danh sách gồm 500 quyển sách, cú pháp nào sau đây là
C.
       10
       12
                                                               đúng?
22. Cho đoạn chương trình sau:
                                                               A.
                                                                       Book store = new Book;
char ch = Convert.ToChar (68);
                                                                       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
string s = "";
                                                                          store[i] = new Book();
switch (ch)
                                                               B.
                                                                       store[] Book = new Book[500];
```

```
30. Hãy cho biết kết quả hiển thị lên label1 sau đoạn
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                              chương trình sau:
           store[i] = new Book();
C.
       Book[] store = new Book[500];
                                                              int count = 0;
        for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                              int[] a = new int[8];
            store[i] = new Book();
                                                              a[0] = 3; a[1] = 5; a[2] = 2; a[3] = 9; a[4] = 8;
       Book[] store = new Book[500];
D.
                                                              Array.Sort(a);
                                                              foreach (int i in a)
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
           store[i] = Book(i);
                                                                  if (i \% 2 == 0)
26. Hãy cho biết kết quả label1 sau khi thực hiện đoạn
                                                                     count++;
chương trình sau (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành
                                                              label1.Text = count.ToString();
phần cần thiết):
                                                              Α
string s1 = "ThanhPhoHoChiMinh";
                                                              B.
                                                                      10
int index = s1.LastIndexOf("H",
                                                              C.
                                                                      8
StringComparison.OrdinalIgnoreCase);
label1.Text = index.ToString();
                                                              31. Để lấy về danh sách các thư mục con trong ổ đĩa D,
A.
       17
                                                              cú pháp nào sau đây đúng?
                                                                      string dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
B.
       16
                                                                      string dirs [] = Directory.GetDirectories (@"D:\");
C.
       2
                                                              B.
                                                                      string [] dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
D.
       1
                                                              C.
27. Các lớp ngoại lệ gồm có:
                                                              D.
                                                                      Directory [] dir = Directory.GetDirectories
       Exception, StackMemoryException,
                                                              (@"D:\");
DivideByZeroException, OutOfMemoryException
                                                              32. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:
       StackMemoryException, DivideByZeroException,
                                                                      ToolStrip
                                                              A.
OutOfMemoryException, InvalidOperationException
                                                              B.
                                                                      MenuStrip
       Exception, StackMemoryException,
                                                              C.
                                                                      MenuControl
DivideByZeroException,
                                                                      ContextMenuStrip
                                                              D.
InvalidOperationException
                                                              33. Với đoạn chương trình sau:
       Exception, DivideByZeroException,
                                                              String s1, s2;
                                                              s1 = "Hi";
OutOfMemoryException
InvalidOperationException
                                                              s2 = "Hi";
28. Thuộc tính nào sau đây trả về vị trí phần tử được
                                                              Các phát biểu nào sau đây là đúng:
chon trong ListBox?
                                                              1. Đối tượng String không thể được tạo mà không dùng
       SelectedItem
                                                              từ khóa new
A.
B.
       SelectedIndex
                                                              2. Chỉ có một đối tượng được tạo
C.
                                                              3. s1 và s2 cùng tham chiếu đến một đối tượng
       SelectedText
       A và B
                                                              4. Hai đối tượng sẽ được tạo, một được trỏ đến bởi s1,
D
                                                              một được trỏ đến bởi s2
29. Với đối tượng PictureBox runtime có thuộc tính
Name là "NewPic" (được tạo khi chương trình đang
                                                                      Chỉ 4
                                                              A.
thực thi) thì để đưa chúng hiển thị lên form ta cần dùng
                                                                      2, 3
                                                              B.
cú pháp nào sau đây:
                                                              C.
                                                                      3, 4
       Items.Add(NewPic);
                                                                      1,2,4
A.
B.
       Control.Add(NewPic);
                                                              34. Thuộc tính nào của lớp Pen cho phép tạo một bút vẽ
C.
       Controls.Add(NewPic);
                                                              đứt nét
D
       Controls.Items.Add(NewPic);
                                                              A.
                                                                      PenStyle
                                                              В.
                                                                      DashStyle
                                                              C.
                                                                      HatchStyle
                                                                      LineStyle
                                                              D.
                                                              35. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một
                                                              hình tròn có đường viền màu đỏ giữa Form
                                                                      Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                              Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
                                                              50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);
                                                              g.DrawEllipse(Brushes.Red, rect);
                                                                      Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                              Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
                                                              50, ClientRectangle.Height / 2 - 50,
                                                              ClientRectangle.Width / , ClientRectangle.Height / 2);
                                                              Pen p = new Pen(Brushes.Red);
                                                              g.DrawEllipse(p, rect);
                                                                      Graphics g = this.CreateGraphics();
                                                              Size s = new Size(100, 100);
```

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

```
50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, s.Width,s.Height);
                                                              40. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
                                                              phần tử dựa vào khóa (key)?
g.FillEllipse (p, rect);
                                                                      1. Map
       Graphics g = this.CreateGraphics():
                                                                      2. Stack
D.
Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -
                                                                      3. BitArray
50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);
                                                                      4. HashTable
Pen p = new Pen(Brushes.Red);
                                                                      5. SortedList
g.DrawEllipse(p, rect);
                                                               A.
                                                                      1, 2
36. Các control nào sau đây có thuộc tính Items?
                                                              B.
                                                                      2, 3
       ListBox, ComboBox, RadioButton
                                                                      1, 2, 3
                                                              C.
                                                                      4, 5
B.
       ListBox, ComboBox, TreeView
                                                              D
C.
       ListBox, ComboBox, ListView
                                                              41. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biến
D.
       ListBox, ComboBox, ImageList
                                                              cố Click() sau thực hiện điều gì?
37. Cho đoạn chương trình sau:
                                                              protected void Button Click(object sender, EventArgs e)
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
                                                                      Button btn = (Button)sender;
                                                                      btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();
       int x:
       Random rd = new Random();
                                                              }
                                                                      Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính
       x = rd.Next();
                                                              A.
                                                              Text cho button là "2"
       label1.Text = x.ToString();
                                                                      Không thể thực thi đoạn mã trên vì trình biên dịch
Cho biết kết quả xuất ra trong label1 sau khi nhấn nút
                                                              không hỗ trơ chuyển kiểu của sender thành Button
button1
                                                                      Không thể thực thi đoạn mã trên vì không thể
       Số thực ngẫu nhiên từ 1
                                                              chuyển chuỗi thành số
A.
B.
       Số thực ngẫu nhiên từ 0
                                                                      Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa
                                                              được click thành "2"
C.
       Số nguyên ngẫu nhiên từ 1
D.
       Số nguyên ngẫu nhiên từ 0
                                                              42. Cho đoạn chương trình sau:
38. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau
                                                               public void Swap (ref int a, ref int b)
đây:
.NET Framework là:
                                                                      int tmp = a;
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
                                                                      a = b;
thực hiện các ứng dụng trên máy tính, các ứng dụng và dịch
                                                                      b = tmp;
vu web
                                                               }
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
В.
                                                              public void Print()
thực hiện các ứng dụng Web
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
                                                                      int a = 3, b = 5;
thực hiện các ứng dung phân tán
                                                                      Swap(ref a, ref b);
       Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và
                                                                      label1.Text = a.ToString()+ " , " + b.ToString();
thực hiện các dịch vụ Web
39. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây
                                                              Cho biết kết quả hiển thị trên label1 trong phương thức
       Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất
                                                              Print()
kỳ máy tính nào
                                                                      3,5
                                                              A.
                                                                      5,3
       Một chương trình viết bằng C# có thể chay trên hệ
B.
                                                              B.
điều hành Linux
                                                              C.
                                                                      3,3
```

5,5

Simple

DropDown DropDownList

Ba đáp án trên đều sai

43. Giá trị nào của thuộc tính DropDownStyle của

ComboBox chỉ cho phép chọn một phần tử có sẵn trong

ComboBox mà không thể nhập giá trị vào từ bàn phím?

D.

A. B.

C.

D.

Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chay trên

Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên

máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)

hệ điều hành Windows

44. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có nền màu đỏ Graphics g = this.CreateGraphics(); g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30)); Graphics g = this.CreateGraphics(); SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red); g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30); Graphics g = this.CreateGraphics(); g.FillEllipse(new SolidBrush (Color.FromArgb(255,0,0)),50, 20, 30, 30); D. Ba đáp án trên đều đúng 45. Cho đoạn chương trình sau: Random r = new Random(); int n = r.Next(5); bool b = false;if $(n \ge 5)$ b = true; Cho biết giá trị của biến b. True Α. B. False C. Lỗi cú pháp Kết quả không xác định D. 46. Để lấy về danh sách các file trong ổ đĩa D, cú pháp nào sau đây đúng? string files [] = Directory.GetFiles ("D:\\"); Α. string files = Directory.GetFiles (@"D:\"); В. C. File [] files = Directory.GetFiles ("D:\\"); D. string [] files = Directory.GetFiles (@"D:\"); 47. Cho đoạn chương trình sau: Stack st = new Stack(); st.Push ("hello"); st.Push (8.2); st.Push (5); st.Push ('b'); st.Push (true); Phát biểu nào sau đây là chính xác? Các phần tử khác kiểu dữ liêu như "hello", 8.2, 5, 'b' không thể cùng lưu trữ trong đối tương Stack Kiểu dữ liệu luận lý không thể lưu trữ trong đối tượng Stack Để lưu trữ các kiểu dữ liệu khác nhau trong đối C. tượng Stack, phải sử dụng phương thức PushAnyType () thay cho phương thức Push () Đoan chương trình trên hoàn toàn khả thi D. 48. Phương thức nào sau đây của lớp Convert cho phép chuyển kiểu dữ liệu sang byte **ToSingle** A. B. **ToByte** C. ToChar ToDateTime 49. Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên, bên trái của đối tương Rectangle? A. Top B. Left C. Size

D.

Location

50. Để tạo một MDI Form, cần thiết lập thuộc tính nào sau đây có giá trị là true?

- A. isMdiContainer
- B. MdiParent

- C. MdiChildren
- D. Ba đáp án trên đều sai

Trưởng Khoa duyệt

Lê Xuân Trường

TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ THI KẾT THÚC MÔN HỌC (2) MÔN: LẬP TRÌNH GIAO DIỆN NĂM HỌC: 2019-2020 – HỌC KỲ: 1 HÌNH THỨC THI: TRẮC NGHIỆM

THỚI GIAN: 60 PHÚT (Không sử dụng tài liệu)

1. Đoạn lệnh nào sau đây dùng để hiển thị toàn bộ ổ đĩa của máy thành các items của comboBox1 (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành phần cần thiết):

- A. string[] drives = Directory.GetLogicalDrives(); foreach (string drive in drives) comboBox1.Items.Add(drive);
- B. string[] drives =
 Environment.GetDrivesFolderPath();
 foreach (string drive in drives)
 comboBox1.Items.Add(drive);
- C. string[] drives = Environment.GetFiles(); foreach (string drive in drives) comboBox1.Items.Add(drive);
- D. Tất cả đều đúng

2. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình tròn có đường viễn màu đổ giữa Form

A. Graphics g = this.CreateGraphics(); Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

ClientRectangle.Width / ClientRectangle.Height / 2):

Pen p = new Pen(Brushes.Red);

50, ClientRectangle.Height / 2 - 50,

g.DrawEllipse(p, rect);

B. Graphics g = this.CreateGraphics();

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);

g.DrawEllipse(Brushes.Red, rect);

C. Graphics g = this.CreateGraphics();

Size s = new Size(100, 100);

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, s.Width,s.Height);

Pen p = new Pen(Brushes.Red);

g.FillEllipse (p, rect);

D. Graphics g = this.CreateGraphics();

Rectangle rect = new Rectangle(ClientRectangle.Width / 2 -

50, ClientRectangle.Height / 2 - 50, 100, 100);

Pen p = new Pen(Brushes.Red);

g.DrawEllipse(p, rect);

3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?

- A. struct là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- B. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- C. struct là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- D. struct là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack

4. Thuậc tính nào con đây váo định tọc đô điểm các tuôn	10. Lóm Duugh mào sau đây sha mhán tạc một sa tổ cá		
4. Thuộc tính nào sau đây xác định tọa độ điểm góc trên,	10. Lớp Brush nào sau đây cho phép tạo một cọ tô có		
bên trái của đối tượng Rectangle?	nền là một ảnh		
A. Left	A. PathGradientBrush B. LinearGradientBrush		
B. Top			
C. Size	C. HatchBrush		
D. Location 5. Gif toi e de Abrê e tinh Selection Mede nèce son #ên e de	D. TextureBrush		
5. Giá trị của thuộc tính SelectionMode nào sau đây của	11. Thuộc tính SizeMode nào sau đây cho phép giữ		
Listbox cho phép chọn nhiều phần tử mà không cần sử	nguyên kích thước ảnh trong PictureBox?		
dụng phím Ctrl, Shift?	A. Normal, AutoSize		
A. None	B. AutoSize, StretchImage		
B. One	C. Zoom, CenterImage		
C. MultiSimple	D. Nomal, Zoom		
D. MultiExtended	12. Thuộc tính PasswordChar của TextBox dùng đế:		
6. Phát biểu nào sau đây là chính xác về kiểu dữ liệu	A. Thiết lập password cho project hiện hành		
Stack?	B. Thay thể ký tự nhập vào TextBox thành ký tự đại		
1. Stack lưu trữ một danh sách kiểu LIFO	diện		
2. Stack lưu trữ một danh sách kiểu FIFO	C. Thiết lập password cho ứng dụng đang viết		
3. Tất cả các phần tử trong Stack phải có cùng kiểu dữ	D. Nhập đúng password mới sử dụng được TextBox		
liệu	13. Cho đoạn chương trình sau:		
4. Các phần tử trong Stack có thể không cùng kiểu dữ	int $a = 3$;		
liệu	int $b = (a < 0 ? 1 : 0);$		
A. 2, 3	try {		
B. 1, 3	<pre>label1.Text = Convert.ToString (a / b);</pre>		
C. 1, 4	}		
D. 2, 4	catch {		
7. Thuộc tính nào sau đây của lớp Graphics cho phép	label1.Text = "0";		
thiết lập phạm vi bản vẽ?	}		
A. Clip	Cho biết kết quả hiển thị trên label1.		
B. Bounds	A. 0		
C. PageUnit	B. 1		
D. ClipBounds	C. 3		
8. Để tạo một đối tượng Color từ các giá trị màu Red,	D. Chương trình báo lỗi		
Green, Blue, ta sử dụng phương thức nào sau đây?	14. Các lớp ngoại lệ gồm có:		
A. Color.FromRgb	A. Exception, StackMemoryException,		
B. Color.FromArgb	DivideByZeroException, OutOfMemoryException		
C. Color.FromName	B. Exception, DivideByZeroException,		
D. Color.FromKnownColor	OutOfMemoryException		
9. Đoạn chương trình nào sau đây cho phép vẽ một hình	InvalidOperationException		
tròn có nền màu đỏ	C. Exception, StackMemoryException,		
A. Graphics g = this.CreateGraphics();	DivideByZeroException,		
g.FillEllipse(Brushes.Red, new Rectangle(50, 20, 30, 30));	InvalidOperationException		
B. Graphics g = this.CreateGraphics();	D. StackMemoryException, DivideByZeroException,		
SolidBrush redBr = new SolidBrush(Color.Red);	OutOfMemoryException, InvalidOperationException		
g.FillEllipse(redBr, 50, 20, 30, 30);	15. Giả sử có một Button có thuộc tính Text = "1". Biến		
C. Graphics g = this.CreateGraphics();	cố Click() sau thực hiện điều gì?		
g.FillEllipse(new SolidBrush	protected void Button_Click(object sender, EventArgs e)		
(Color.FromArgb(255,0,0)),50, 20, 30, 30);	{		
D. Ba đáp án trên đều đúng	Button btn = (Button)sender;		
D. Da dap an tien ded dung	btn.Text = (Int32.Parse(btn.Text) + 1).ToString();		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	} A. Tạo một điều khiển Button mới, thiết lập thuộc tính		
	Text cho button là "2"		
	Text end button ia 2		
	D Cân nhật thuậc tính Toyt của điều khiển Dutter - và		
	B. Cập nhật thuộc tính Text của điều khiển Button vừa		
	được click thành "2"		

D. Không thể thực thi đoạn mã trên vì trình biên dịch không hỗ trợ chuyển kiểu của sender thành Button

16. Cú pháp nào sau đây là đúng khi chuyển một đối tượng kiểu String sang int?

1. String s = "123";

int i;

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
               String s = "123";
       2.
               int i;
               i = int.Parse(s);
                                                                       int x:
       3.
               String s = "123";
                                                                       Random rd = new Random();
               int i:
                                                                       x = rd.Next();
                                                                       label1.Text = x.ToString();
               i = Int32.Parse(s);
       4. String s = "123";
               int i;
                                                               Cho biết kết quả xuất ra trong label1 sau khi nhấn nút
               i = Convert.ToInt32(s);
                                                                       Số thực ngẫu nhiên từ 0
A.
       1, 3
                                                               A.
                                                                       Số thực ngẫu nhiên từ 1
B.
       2, 4
                                                               B.
       2, 3, 4
C.
                                                               C.
                                                                       Số nguyên ngẫu nhiên từ 1
                                                                       Số nguyên ngẫu nhiên từ 0
17. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
                                                               20. Khai báo nào sau đây tương đương với:
                                                               string file = "C:\\MyFolder\\MySubFolder\\MyFile.txt";
phần tử dựa vào chỉ số (vị trí phần tử)?
       1. Stack
       2. Queue
                                                                       string file =
                                                               Α.
       3. BitArray
                                                               !"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
       4. ArrayList
                                                                       string file =
       5. HashTable
                                                               ~"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
       1, 2
                                                                       string file =
A.
       3, 4
                                                               @"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
B.
C.
       1, 2, 5
                                                                       string file =
                                                               #"C:\MyFolder\MySubFolder\MyFile.txt";
       Cả 5 lớp trên
D.
18. Cho các khai báo như sau:
                                                               21. Cho một mảng số nguyên arrInt. Lệnh nào sao đây
int i = 0;
                                                               cho phép sắp xếp mảng arrInt có thứ tự tăng dần?
int sum = 0;
                                                                       arrInt.Sort();
                                                               A.
Đoan chương trình nào sau đây tương đương với:
                                                               B.
                                                                       Array.Sort (arrInt);
do
                                                               C.
                                                                       Int.Sort (arrInt);
                                                                       Ba đáp án trên đều đúng
                                                               D.
{
                                                               22. Với đối tượng PictureBox runtime có thuộc tính
  sum += i;
                                                               Name là "NewPic" (được tạo khi chương trình đang
  i += 1;
\} while (i <= 10);
                                                               thực thi) thì để đưa chúng hiến thị lên form ta cần dùng
       for (i = 0; i \le 10; i++) sum += i;
                                                               cú pháp nào sau đây:
A.
B.
                                                               A.
                                                                       Control.Add(NewPic);
       do
                                                                       Items.Add(NewPic);
                                                               В.
                                                               C.
                                                                       Controls.Add(NewPic);
          sum += i;
        \} until (i <= 10);
                                                                       Controls.Items.Add(NewPic);
C.
       while (i \le 11)
                                                               23. Cho đoạn chương trình sau:
                                                                       Stack st = new Stack();
          sum += i;
                                                                       st.Push ("hello");
          i += 1:
                                                                       st.Push (8.2);
                                                                       st.Push (5);
                                                                       st.Push ('b');
D.
       do while (i \le 10)
                                                                       st.Push (true);
                                                               Phát biểu nào sau đây là chính xác?
          sum += i;
                                                                       Các phần tử khác kiểu dữ liệu như "hello", 8.2, 5,
          i += 1;
                                                               'b' không thể cùng lưu trữ trong đối tương Stack
                                                                       Để lưu trữ các kiểu dữ liệu khác nhau trong đối
                                                               tượng Stack, phải sử dụng phương thức PushAnyType ()
                                                               thay cho phương thức Push ()
                                                                       Kiểu dữ liệu luận lý không thể lưu trữ trong đối
                                                               tượng Stack
                                                                       Đoạn chương trình trên hoàn toàn khả thi
                                                               D.
```

i = (int)s;

19. Cho đoạn chương trình sau:

```
30. Khi con trỏ chuột đi vào một điều khiển (control),
24. Thuộc tính nào của lớp Pen cho phép tạo một bút vẽ
                                                               biến cố (sự kiện) nào sau đây được phát sinh?
đứt nét
A.
       HatchStyle
                                                               A.
                                                                       MouseHover
B.
       DashStyle
                                                               B.
                                                                       MouseMove
C.
       PenStyle
                                                               C.
                                                                       MouseDown
D.
       LineStyle
                                                               D.
                                                                       MouseEnter
25. Giả sử ta đã khai báo một class có tên là Book để
                                                               31. Trong khối lệnh xử lý ngoại lệ try .. catch .. finaly:
quản lý thông tin về một quyển sách. Muốn thiết lập một
                                                                       Có thể không sử dụng catch
                                                               A.
                                                                       Có thể không sử dụng finaly
danh sách gồm 500 quyển sách, cú pháp nào sau đây là
                                                               B.
                                                                       Bắt buộc phải có đủ try, catch, finaly
đúng?
                                                               C.
A.
       Book[] store = new Book[500];
                                                               D.
                                                                       Bắt buộc phải có finaly
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                               32. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây
           store[i] = new Book();
                                                                       Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất
B.
       store[] Book = new Book[500];
                                                                       Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên hệ
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
            store[i] = new Book();
                                                               điều hành Linux
C.
       Book store = new Book;
                                                                       Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên
       for (int i = 0; i < store.Lenght; i++)
                                                               hệ điều hành Windows
            store[i] = new Book();
                                                                       Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chay trên
       Book[] store = new Book[500];
                                                               máy có hỗ trơ Common Language Runtime (CLR)
D.
       for (int i = 0; i < store.Length; i++)
                                                               33. Các lớp tập hợp nào sau đây cho phép truy cập các
            store[i] = Book(i);
                                                               phần tử dựa vào khóa (key)?
26. Với đoạn chương trình sau:
                                                               1. Map
       String s1, s2;
                                                               2. Stack
       s1 = "Hi";
                                                               3. BitArray
       s2 = "Hi";
                                                               4. HashTable
Các phát biểu nào sau đây là đúng:
                                                               5. SortedList
       1. Đối tượng String không thể được tạo mà
                                                                       1, 2
                                                               A.
       không dùng từ khóa new
                                                                       2, 3
                                                               B.
                                                                       1, 2, 3
       2. Chỉ có một đối tương được tạo
                                                               C.
       3. s1 và s2 cùng tham chiếu đến một đối tượng
                                                                       4, 5
                                                               D.
       4. Hai đối tượng sẽ được tạo, một được trỏ đến
                                                               34. Cho đoạn chương trình sau:
       bởi s1, một được trỏ đến bởi s2
                                                               public void Swap (ref int a, ref int b)
A.
       Chỉ 4
       2, 3
B.
                                                                       int tmp = a;
C.
       3, 4
                                                                       a = b:
       1.2.4
D.
                                                                       b = tmp;
27. Để lấy về danh sách các thư mục con trong ổ đĩa D,
                                                               }
cú pháp nào sau đây đúng?
                                                               public void Print()
A.
       string dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
B.
       string dirs [] = Directory.GetDirectories (@"D:\");
                                                                       int a = 3, b = 5;
C.
       Directory [] dir = Directory.GetDirectories
                                                                       Swap(ref a, ref b);
(@"D:\");
                                                                       label1.Text = a.ToString()+ ", " + b.ToString();
       string [] dirs = Directory.GetDirectories ("D:\\");
D.
28. Để lấy về danh sách các file trong ổ đĩa D, cú pháp
                                                               Cho biết kết quả hiển thị trên label1 trong phương thức
nào sau đây đúng?
                                                               Print()
                                                                       5,5
       string files [ ] = Directory.GetFiles ("D:\\");
                                                               A.
       string files = Directory.GetFiles (@"D:\");
                                                                       5,3
B.
                                                               B.
C.
       File [ ] files = Directory.GetFiles ("D:\\");
                                                                       3,3
                                                               C.
       string [ ] files = Directory.GetFiles (@"D:\");
                                                               D
                                                                       3,5
D.
29. Để tạo một MDI Form, cần thiết lập thuộc tính nào
sau đây có giá trị là true?
```

isMdiContainer

Ba đáp án trên đều sai

MdiParent

MdiChildren

A. B.

C.

D.

```
35. Cho khai báo mảng như sau:
int[][][] intMyArr = new int[2][][];
Phát biểu nào sau đây là chính xác
```

intMyArr là môt jagged array ba chiều, chứa hai phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều

intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần tử là một mảng ba chiều.

intMyArr là một jagged array hai chiều, mỗi phần tử là một mảng

intMyArr là một jagged array ba chiều, chứa ba phần tử, mỗi phần tử là một jagged array hai chiều

```
36. Cho đoạn chương trình sau:
```

```
char ch = Convert.ToChar (68);
string s = "";
switch (ch)
{
  case 'A':
  case 'a':
  s = "case A | case a";
  break;
  case 'B':
  case 'b':
  s = "case B | case b";
  break;
  case 'C':
  case 'c':
  case 'D':
  case 'd':
  s = "case D | case d";
```

Cho biết nội dung của biến s.

A. case B | case b В case A | case a C. case D | case d D. Lỗi biên dịch

break;

37. Phương thức nào sau đây của lớp Convert cho phép chuyển kiểu dữ liệu sang byte

ToChar A. B. **ToByte** C. **ToSingle ToDateTime** D

38. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:

.NET Framework là:

Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dung trên máy tính, các ứng dung và dịch vu web

C.

D.

1

- Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và B. thực hiện các ứng dụng Web
- Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán
- Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các dịch vụ Web

```
39. Cho biết giá trị biến sum trong đoạn chương trình
int []arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
int i = 0, sum = 0:
do
{
       sum += arrInt [i];
} while (arrInt[i] \% 2! = 0 \&\& i < arrInt.Length);
       0
A.
       2
B.
C.
       10
D.
        12
40. Cho đoạn chương trình sau:
Random r = new Random();
int n = r.Next(5);
bool b = false;
if (n >= 5) b = true;
Cho biết giá trị của biến b.
A.
       True
B.
       False
C.
       Lỗi cú pháp
D.
       Kết quả không xác đinh
41. Giá trị nào của thuộc tính DropDownStyle của
ComboBox chỉ cho phép chon một phần tử có sẵn trong
ComboBox mà không thể nhập giá trị vào từ bàn phím?
       Simple
A.
B.
       DropDown
C.
       DropDownList
       Ba đáp án trên đều sai
D.
42. Các phát biểu nào sau đây là chính xác?
1. Nếu chương trình không nắm bắt ngoại lệ thì CLR sẽ
thực hiên điều đó
2. Tất cả các ngoại lệ đều có thể nắm bắt bởi đối tượng
Exception
3. CLRExceptions là lớp cơ sở của tất cả các lớp ngoại lệ
4. Mỗi khối try bắt buộc phải sử dụng kết hợp với khối
finally
       2, 4
A.
B.
       2, 3
       1, 3
C.
D.
43. Hãy cho biết kết quả label1 sau khi thực hiện đoạn
chương trình sau (giả sử đã khai báo đầy đủ các thành
phần cần thiết):
string s1 = "ThanhPhoHoChiMinh";
int index = s1.LastIndexOf("H",
StringComparison.OrdinalIgnoreCase);
label1.Text = index.ToString();
A.
       16
       17
B.
       2
```

```
chon trong ListBox?
       SelectedItem
A.
       SelectedIndex
B.
C.
       SelectedText
D.
       A và B
45. Để thiết lập menu cho form, ta dùng:
       ToolStrip
B.
       MenuControl
C.
       MenuStrip
D.
       ContextMenuStrip
46. Với đoạn chương trình sau:
String s1="Kicit";
label1.Text = s1.IndexOf('c') + "";
label1.Text += s1.Length.ToString ();
Cho biết kết quả hiển thị trên label1
       2 5
B.
       36
C.
       3 5
D.
47. Cho biết kết quả của đoạn chương trình sau:
int index = 6;
int val = 44;
int[] a = new int[5];
  a[index] = val;
catch(IndexOutOfRangeException e){
  Console.Write("Index out of bounds ");
Console.Write("Remaining program");
       Giá trị 44 được gán cho phần tử a[6]
A.
       Chương trình xuất ra: Index out of bounds
В.
C.
       Chương trình xuất ra: Index out of bounds
Remaining program
       Chương trình xuất ra: Remaining program
48. Cho biết giá trị của biến sum trong đoạn chương
trình sau:
int [] arrInt = \{2, 3, 6, 4, 7\};
int sum = 0;
for (int i = 0; i < arrInt.Length; i++)
{
       if (arrInt[i] % 2 != 0) break;
               sum += arrInt[i];
}
       2
A.
B.
       12
C.
       10
```

D.

5

44. Thuộc tính nào sau đây trả về vị trí phần tử được

```
49. Hãy cho biết kết quả hiển thị lên label1 sau đoạn
chương trình sau:
int count = 0;
int[] a = new int[8];
a[0] = 3; a[1] = 5; a[2] = 2; a[3] = 9; a[4] = 8;
Array.Sort(a);
foreach (int i in a)
   if (i \% 2 == 0)
      count++;
label1.Text = count.ToString();
Α
       2
       10
B.
C.
       5
50. Các control nào sau đây có thuộc tính Items?
       ListBox, ComboBox, RadioButton
A.
       ListBox, ComboBox, TreeView
B.
       ListBox, ComboBox, ListView
C.
D.
       ListBox, ComboBox, ImageList
```

Trưởng Khoa duyệt

ĐÁP ÁN ĐỀ THI LẬP TRÌNH GIAO DIỆN HK3-2019-2020 ĐỀ 1

LI				
1. A	11. C	21. C	31. D	41. B
2. D	12. C	22. A	32. C	42. B
3. D	13. A	23. B	33. C	43. C
4. C	14. C	24. D	34. A	44. B
5. A	15. D	25. D	35. D	45. C
6. B	16. A	26. B	36. A	46. D
7. C	17. A	27. C	37. B	47. B
8. C	18. C	28. A	38. B	48. D
9. A	19. D	29. B	39. C	49. D
10. B	20. A	30. D	40. C	50. B
_				
ĐÈ 2				
1. A	11. D	21. C	31. D	41. A
2. B	12. A	22. B	32. C	42. D
3. C	13. B	23. B	33. B	43. A
4. D	14. D	24. C	34. D	44. B
5. D	15. D	25. D	35. A	45. C
6. A	16. A	26. B	36. B	46. A
7. A	17. C	27. C	37. B	47. B
8. A	18. C	28. C	38. B	48. C
9. B	19. A	29. A	39. A	49. A
10. B	20. D	30. D	40. C	50. B