

# CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM ÔN TẬP

## CHƯƠNG 1

### 1. Đây là phát biểu đúng về mô hình Tầng và Lớp

- A. Tầng có tính vật lý, Lớp có tính logic
- B. Tầng có tính logic, Lớp có tính vật lý
- C. Tầng và lớp phải tách biệt
- D. Tầng là thành phần của lớp

### 2. Chọn phát biểu chính xác nhất trong các câu sau đây:

#### **.NET Framework là:**

- A. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng trên máy tính, các ứng dụng và dịch vụ web
- B. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng Web
- C. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các ứng dụng phân tán
- D. Môi trường để phát triển, xây dựng, triển khai và thực hiện các dịch vụ Web

### 3. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây

- A. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên bất kỳ máy tính nào
- B. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên máy có hỗ trợ Common Language Runtime (CLR)
- C. Một chương trình viết bằng C# có thể chạy trên hệ điều hành Windows và Linux
- D. Một chương trình viết bằng C# chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Windows

### 4. .NET Framework bao gồm các thành phần nào sau đây?

- A. ASP.NET Applications, Windows Services
- B. CLR, Windows Services
- C. CLR, Framework Class Library
- D. Framework Class Library, ASP.NET Applications

### 5. CLR là viết tắt của từ nào

- A. Computer Language Runtime
- B. Csharp Language Runtime
- B. Common Language Runtime
- C. Class Loader Runtime

### 6. Các ngôn ngữ trong Visual Studio.Net là:

- A. Visual C#
- B. Visual C++
- C. Visual Basic
- D. Tất cả

### 7. Loại project nào của Visual Studio.net hỗ trợ ứng dụng web

- A. Window Forms Application
- B. Class Library
- C. ASP.NET
- D. Console Application



**8. Loại project nào của Visual Studio.net hỗ trợ các dịch vụ web**

- A. Window Forms Application
- B. Class Library
- C. ASP.NET
- D. Window Service

**9. Loại project nào của Visual Studio.net giúp tạo ứng dụng Window**

- A. Window Forms Application
- B. Class Library
- C. Window Control Library
- D. Console Application

**10. Loại project nào của Visual Studio.net hỗ trợ tạo các thư viện tích hợp**

- A. Window Forms Application
  - B. Class Library
  - C. ASP.NET
  - D. Console Application
- 

## **CHƯƠNG 2**

**1. Đây là phát biểu đúng về ngôn ngữ C#**

- A. Là ngôn ngữ hướng đối tượng hoàn toàn
- B. Là ngôn ngữ có nguồn gốc từ C, C++
- C. Là ngôn ngữ hỗ trợ mạnh mẽ về các cơ chế xử lý ngoại lệ.
- D. Tất cả các ý trên đều đúng

**2. Mã nguồn C# được lưu trong tập tin nào:**

- A. \*.cs
- B. \*.cpp
- C. \*.exe
- D. \*.dll

**3. Hãy chọn phát biểu chính xác nhất sau đây**

- A. Kiểu dữ liệu giá trị là các kiểu dữ liệu do người dùng định nghĩa
- B. Kiểu dữ liệu tham chiếu là các kiểu dữ liệu do người dùng định nghĩa
- C. Kiểu dữ liệu giá trị gồm các kiểu sau: class, interface, delegate
- D. Kiểu dữ liệu tham chiếu gồm các kiểu dữ liệu xây dựng sẵn như: enum, struct ...

**4. Trong một khối lệnh try ... catch ... finally, khối try dùng để làm gì**

- A. Chứa đựng các câu lệnh dễ phát sinh lỗi
- B. Chứa đựng các lệnh xử lý lỗi
- C. Chứa đựng các câu lệnh kết thúc xử lý
- D. Chứa đựng các câu lệnh bất kỳ



**5. Trong một khối lệnh try ... catch ... finally, khối catch dùng để làm gì**

- A. Chứa đựng các câu lệnh để phát sinh lỗi
- B. Chứa đựng các lệnh xử lý lỗi
- C. Chứa đựng các câu lệnh kết thúc xử lý
- D. Chứa đựng các câu lệnh bất kỳ

**6. Trong một khối lệnh try ... catch ... finally, có bao nhiêu khối lệnh catch**

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. không giới hạn

**8. Kết quả trả về từ khối lệnh sau là gì**

```
try
{
    int num = 100;
    int den = 0;
    try
    {
        MessageBox.Show("Message1");
        int res = num/den;
        MessageBox.Show("Message2");
    }
    catch(ArithmeticException ae)
    {
        MessageBox.Show("Message3");
    }
    MessageBox.Show("Message4");
}
```

- A. Message1, Message4
- B. Message1, Message2, Message3, Message4
- C. Message1, Message3, Message4
- D. Message1, Message3, Message2, Message4

**9. Khi tạo ứng dụng winform, để định nghĩa một ngoại lệ ta sử dụng khối lệnh nào**

- A. try
- B. catch
- C. finally
- D. throw

**10. Thành phần nào trong .NET Framework được sử dụng để giải phóng các tham chiếu không cần thiết trong bộ nhớ heap?**

- A. CLR
- B. Garbage Collector
- C. Class Loader
- D. CTS



## **CHƯƠNG 3**

### **1. Đây là các mục tiêu của việc thiết kế một phần mềm**

- A. Tính tái sử dụng, tính kế thừa, tính mềm dẻo
- B. Tính tái sử dụng, tính mềm dẻo, tính mở rộng
- C. Tính kế thừa, tính mềm dẻo, tính mở rộng
- D. Tính đa hình, tính kế thừa, tính tái sử dụng

### **2. Phát biểu nào sau đây là chính xác?**

- A. class là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Heap
- B. class là kiểu dữ liệu giá trị được lưu trong vùng nhớ Stack
- C. class là kiểu dữ liệu giá trị, được lưu trong vùng nhớ Heap
- D. class là kiểu dữ liệu tham biến, được lưu trong vùng nhớ Stack

### **3. Phát biểu nào sau đây là chính xác?**

- A. class cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khi khai báo
- B. struct cho phép khởi tạo giá trị cho biến thành viên khi khai báo
- C. Trong class, tất cả các biến phải được khởi tạo giá trị trong phương thức khởi tạo
- D. Các phát biểu trên đều đúng

### **4. Phát biểu nào sau đây là chính xác?**

- A. class cho phép khai báo phương thức khởi tạo không tham số
- B. struct cho phép khai báo phương thức khởi tạo không tham số
- C. trong class tất cả các biến phải được khởi tạo trong phương thức khởi tạo
- D. trong class không có phương thức hủy

### **5. Mức độ truy cập nào cho phép truy xuất trong phạm vi lớp và các lớp kế thừa**

- A. public
- B. interval
- C. protected
- D. private

### **6. Mức độ truy cập nào không giới hạn phạm vi truy xuất**

- A. public
- B. interval
- C. protected
- D. private

### **7. Mức độ truy cập nào chỉ cho phép truy xuất trong phạm vi lớp khai báo**

- A. public
- B. interval
- C. protected
- D. private

### **8. Phát biểu nào sau đây về phương thức là đúng**

- A. Mỗi phương thức thường được định nghĩa là một hàm
- B. Mỗi phương thức đều phải được khai báo trong một class nhất định.



- C. Mỗi phương thức có thể có hoặc không có giá trị trả về
- D. Tất cả đều đúng

### 9. Chọn phát biểu đúng

- A. Phương thức khởi tạo là phương thức có cùng tên với tên lớp và không có giá trị trả về.
- B. Phương thức nạp chồng là phương thức có cùng tên nhưng khác tham số
- C. Thuộc tính cho phép lấy giá trị và gán giá trị cho các thành phần dữ liệu của lớp
- D. Tất cả đều đúng

### 10. Đây là cú pháp thể hiện lớp Point3D kế thừa từ lớp Point2D

- A 

```
class Point2D: Point3D
{
    //câu lệnh
}
```
  - B 

```
class Point3D: Point2D
{
    //câu lệnh
}
```
  - C 

```
class Point2D : base Point3D
{
    //câu lệnh
}
```
  - D 

```
class Point3D : base Point2D
{
    //câu lệnh
}
```
- 

## CHƯƠNG 4

### 1. Control nào sau đây là control dùng để chứa đựng các control khác

- A. TextBox
- B. Label
- C. Panel
- D. RadioButton

### 2. Bạn không muốn người sử dụng thay đổi giá trị của TextBox, thuộc tính nào sau đây được sử dụng

- A. TabIndex
- B. Visible
- C. Enable
- D. Block



**3. Với control `CheckedListBox`, để cho phép người dùng chọn nhiều item, giá trị thuộc tính nào được thiết lập**

- A. `SelectionMode.None`
- B. `SelectionMode.One`
- C. `SelectionMode.MultiSimple`
- D. `SelectionMode.MultiExtended`

**4. Control nào dùng để chứa đựng các control khác và cho phép thanh cuộn xuất hiện trong trường hợp các control bị che khuất.**

- A. `StatusBar`
- B. `Panel`
- C. `GroupBox`
- D. `Form`

**5. Control `NumericUpDown` có các thuộc tính nào sau đây?**

- A. `Text`, `Value`, `Minimum`, `Maximum`
- B. `Value`, `Increment`, `Minimum`, `Maximum`
- D. `Text`, `Increment`, `Minimum`, `Maximum`
- E. `Text`, `Value`, `Increment`, `Maximum`

**6. Thuộc tính nào sau đây cho phép thay đổi độ trong suốt của `Form`?**

- A. `BackColor`
- B. `Opacity`
- C. `BackgroundImage`
- D. `TransparencyKey`

**7. `PictureBox` hỗ trợ các định dạng hình ảnh nào sau đây**

- A. `ICO`
- B. `WMF`
- C. `PNG`
- D. Tất cả

**8. Trong ứng dụng `winform`, khi thực hiện đóng form, bạn muốn nhận sự xác nhận từ người sử dụng về việc đóng form, vậy quá trình đó được viết tại sự kiện nào**

- A. `FormClosed`
- B. `FormClosing`
- C. `Activated`
- D. `Load`

**9. Khi một `Form` được gọi, sự kiện nào của `Form` được gọi đầu tiên**

- A. `Activated`
- B. `Click`
- C. `Load`
- D. `Resize`



10. Để tạo thông báo dưới đây, câu lệnh nào sau đây đúng:



- A. `MessageBox.Show("Tiêu đề", "Hello Tèo", Buttons.YesNoCancel);`
- B. `MessageBox.Show(Tiêu đề, "Hello Tèo", " MessageBoxButtons.YesNoCancel);`
- C. `MessageBox.Show("Hello Tèo","Tiêu đề", MessageBoxButtons.YesNoCancel);`
- D. `MessageBox.Show("Hello Tèo", "Tiêu đề", Buttons.YesNoCancel);`

## ĐÁP ÁN GỢI Ý

Chương 1	Chương 2	Chương 3	Chương 4
1. A	1. D	1. B	1. C
2. A	2. A	2. A	2. C
3. B	3. B	3. A	3. C
4. C	4. A	4. A	4. B
5. C	5. B	5. C	5. B
6. D	6. D	6. A	6. B
7. C	7. A	7. D	7. D
8. C	8. C	8. D	8. D
9. A	9. D	9. D	9. A
10. B	10. B	10. B	10. C

