

Quản lý học viện nghiên cứu & giảng dạy

Xây dựng chương trình quản lý cho một học viện nghiên cứu giảng dạy và ứng dụng. Đối tượng quản lý bao gồm các sinh viên đang theo học, các nhân viên đang làm việc tại học viện, các khách hàng đến giao dịch mua bán sản phẩm ứng dụng. Dựa vào một số đặc tính của từng đối tượng, người quản lý cần đưa ra cách thức đánh giá khác nhau.

Vậy hãy xây dựng các lớp sau:

- **Lớp *Person***: bao gồm các thuộc tính họ tên, địa chỉ, mã, email
- Các lớp ***Student***, ***Employee***, ***Customer*** (mô tả dưới đây) kế thừa lớp ***Person***.
 - Lớp ***Student***: bao gồm các thuộc tính toán, lý, hóa.
 - Lớp ***Employee***: bao gồm thuộc tính: số ngày làm việc, lương theo ngày.
 - Lớp ***Customer***: bao gồm thuộc tính tên công ty, trị giá hóa đơn, đánh giá
 - Lớp ***ListPerson*** để quản lý các đối tượng trên

Quản lý học viện nghiên cứu & giảng dạy

Chương trình cho phép thực hiện:

- 1) Thêm người dùng vào danh sách
- 2) Xóa 1 người dùng khỏi danh sách theo mã
- 3) Cập nhật thông tin người dùng
- 4) Sắp xếp danh sách theo thứ tự họ tên
- 5) Lọc danh sách người dùng theo loại người dùng
- 6) Người dùng học viên sẽ có tính năng tính điểm trung bình
- 7) Người dùng Giảng viên sẽ có tính năng tính lương

Quản lý học viện nghiên cứu & giảng dạy

- Học viên tự thiết kế UI cho bài tập.
- Xử lý các validation phù hợp
- Ứng dụng các kiến thức OOP của ES6 và các cú pháp của ES6

CYBERSOFT
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH