GIẢI THUẬT VÀ CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH SONG SONG

BÀI TOÁN CÓ SỰ PHỤ THUỘC DỮ LIỆU PHƯƠNG TRÌNH NHIỆT

Mô hình toán học và Phương pháp giải

• Phương trình nhiệt (PDE):

$$\frac{\partial C}{\partial t} = D\nabla^2 C$$

$$\nabla^2 C = \frac{\partial^2 C}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 C}{\partial y^2}$$

$$\nabla^2 C = \frac{\partial^2 C}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 C}{\partial y^2}$$

- Công thức giải
 - Khởi tạo giá trị ban đầu: $C_{i,i}^0$

- Tại bước n+1:
$$\nabla^{2}C_{i,j}^{tn} = FP_{i,j}^{tn} = \frac{C_{i+1,j}^{tn} + C_{i-1,j}^{tn} + C_{i,j+1}^{tn} + C_{i,j-1}^{tn} - 4C_{i,j}^{tn}}{dx^{2}}$$

$$C_{i,j}^{tn+1} = C_{i,j}^{tn} + dt * D * FD_{i,j}^{tn}$$

dx

• Sự phụ thuộc dữ liệu?

Sự phụ thuộc dữ liệu

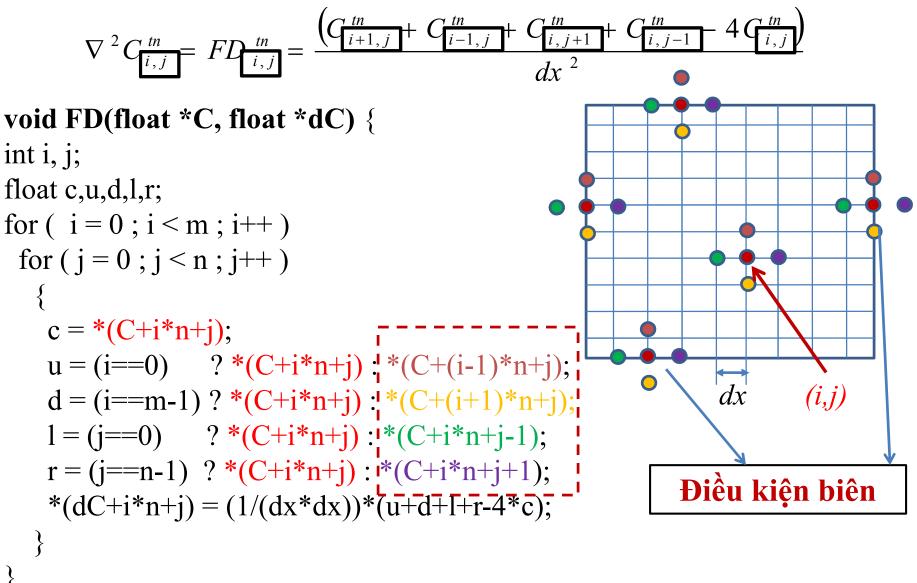
- Việc tính toán tại một điểm lưới (i,j) cần thông tin tại những điểm lưới xung quanh: (i-1,j), (i+1,j), (i,j-1), (i,j+1) gọi là sự phụ thuộc dữ liệu.
 - Đối với chương trình tuần tự: Cần điều kiện biên
 - Đối với chương trình song song (sử dụng mô hình bộ nhớ phân tán): Cần trao đổi thông tin (truyền thông) giữa các CPU, cần đồng bộ trong tính toán.

Mô hình toán học và Phương pháp giải

• Ký hiệu:

 $c: C_{i,j},$ $u: C_{i-1,j},$ $d: C_{i+1,j},$ $l: C_{i,j-1},$

Cài đặt hàm rời rạc hóa theo không gian: FD

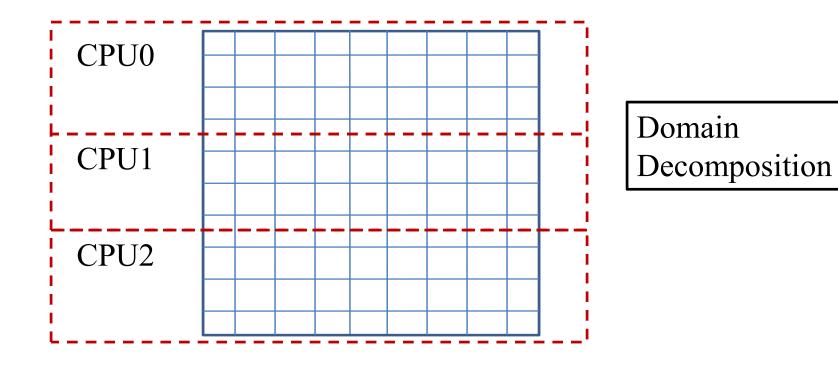


Cài đặt hàm tích hợp theo thời gian

$$C_{i,j}^{tn+1} = C_{i,j}^{tn} + dt * D * FD_{i,j}^{tn}$$

```
while (t<=T)
{
    FD(C, dC);
    for ( i = 0; i < m; i++)
        for (j = 0; j < n; j++)
        *(C+i*n+j) = *(C+i*n+j) + dt*(*(dC+i*n+j));
        t=t+dt;
}</pre>
```

• SPMD: Single Program Multiple Data

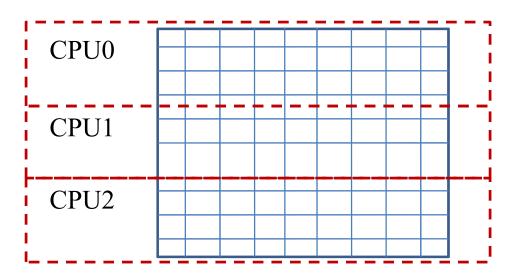


- B1: Khởi tạo/nhập giá trị ban đầu (Input data)
 - Thông thường tại CPU0, gọi là Root
- B2: Chia miền tính toán
- B3: Gửi Input từ Root đến tất cả các CPU
- B4: Tính toán (Mỗi CPU tính toán trên subdomain tương ứng)
- B5: Các CPU gửi kết quả tính toán (Output) về Root

B3 và B5: Truyền thông (Input và Output)

- B1: Khởi tạo giá trị ban đầu
 - Theo yêu cầu của từng bài toán
 - Ånh hưởng đến kết quả đầu ra

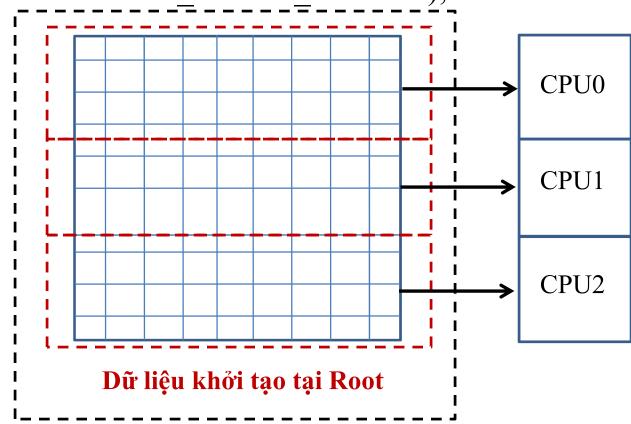
- B2: Chia miền tính toán
 - Có rất nhiều cách chia
 - Chọn cách chia đơn giản nhất là chia theo hàng
 - Giả sử kích thước toàn miền tính toán là: mxn
 - Miền tính toán trên mỗi CPU là: mcxn, trong đó:
 mc=m/NP với NP là số lượng CPU



• B3: Gửi Input từ Root đến tất cả các CPU

MPI_Scatter (C, mc*n, MPI_FLOAT, Cs, mc*n, MPI_FLOAT, 0,

MPI_COMM_WORLD);

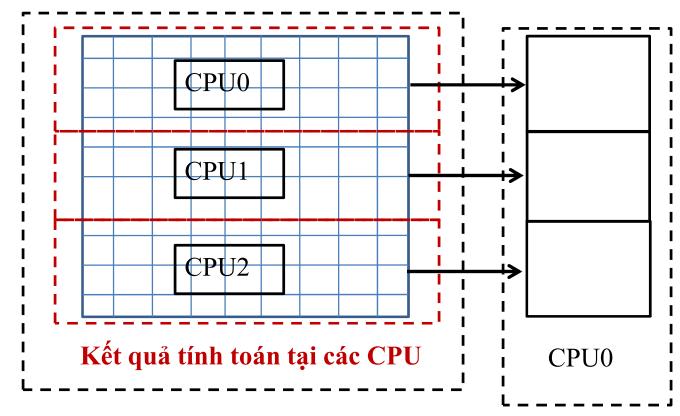


• B5: Các CPU gửi kết quả tính toán (Output) về Root

MPI_Gather (Cs, mc*n, MPI_FLOAT,

C, mc*n, MPI_FLOAT, 0,

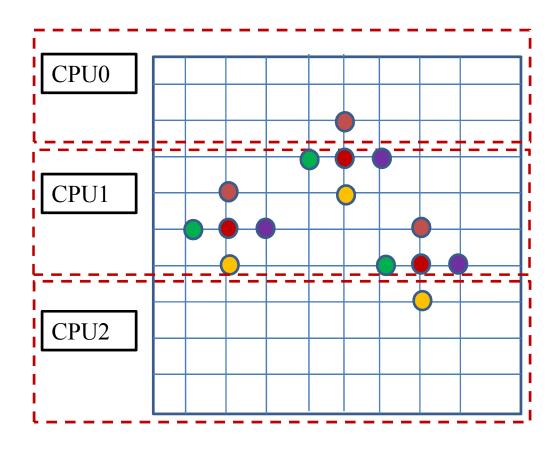
MPI_COMM_WORLD);

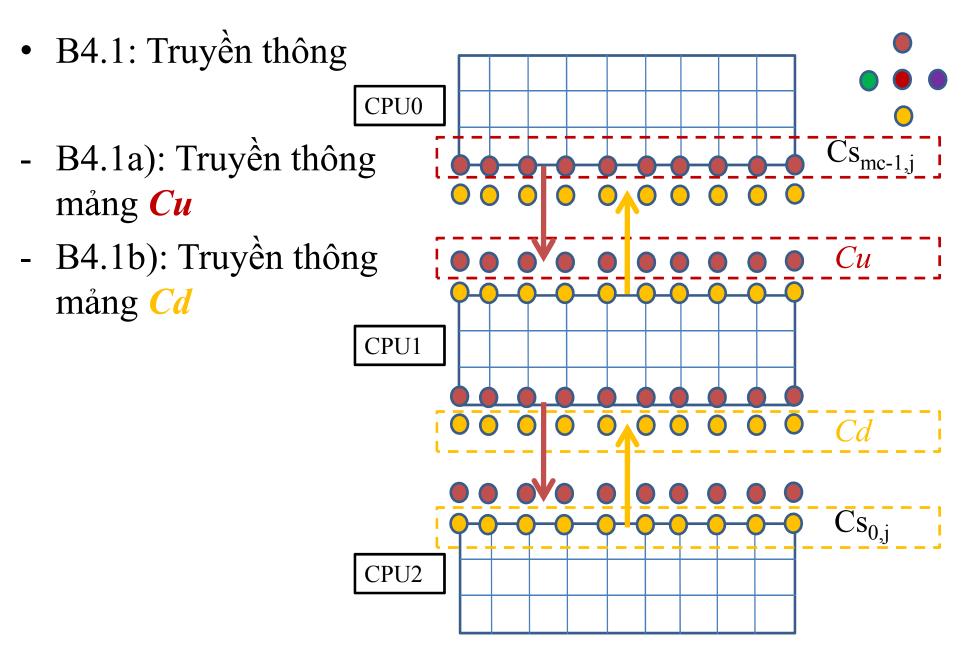


• B4: Tính toán

- B4.1: Truyền thông

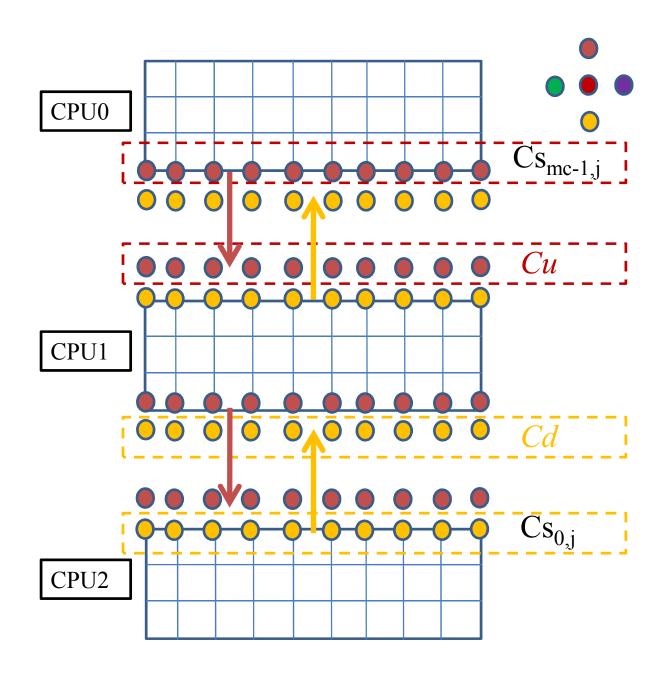
- B4.2: Tính toán





• B4.1a): Truyền thông mảng *Cu*

```
if (rank==0){
    for (j=0; j<n; j++) *(Cu+j) = *(Cs+0*n+j);
    MPI_Send (Cs+(mc-)*n, n, MPI_FLOAT, rank+1, rank, ...);
} else if (rank==NP-1) {
    MPI_Recv (Cu, n, MPI_FLOAT, rank-1, rank-1, ...);
} else {
    MPI_Send (Cs+(mc-1)*n, n, MPI_FLOAT, rank+1, rank,...);
    MPI_Recv(Cu, n, MPI_FLOAT, rank-1, rank-1, ...);
}</pre>
```



• B4.1b): Truyền thông mảng *Cd*

```
if (rank==NP-1){
    for (j=0; j<n; j++) *(Cd+j) = *(Cs+(mc-1)*n+j);
    MPI_Send (Cs, n, MPI_FLOAT, rank-1, rank, ...);
} else if (rank==0) {
    MPI_Recv (Cd, n, MPI_FLOAT, rank+1, rank+1, ...);
} else {
    MPI_Send (Cs, n, MPI_FLOAT, rank-1, rank, ...);
    MPI_Recv (Cd, n, MPI_FLOAT, rank+1, rank+1, ...);
}</pre>
```

• B4.2: Tính toán

```
void FD(float *Cs, float *Cu, float *Cd, float *dCs, int ms) {
int i, j;
float c,u,d,l,r;
for (i = 0; i < ms; i++)
 for (j = 0; j < n; j++)
   c = *(C_S + i * n + j);
   u = (i==0) ? *(Cu+j) : *(Cs+(i-1)*n+j);
   d = (i==ms-1) ? *(Cd+j) : *(Cs+(i+1)*n+j);

1 = (j==0) ? *(Cs+i*n+j): *(Cs+i*n+j-1);
   r = (j==n-1) ? *(C_S+i*n+j): *(C_S+i*n+j+1);
    *(dC_S+i*n+j) = (D/(dx*dx))*(u+d+l+r-4*c);
```

Một số ví dụ ứng dụng