

A. Introduction (Giới thiệu)

Tên game: Delta Defense.

Vấn đề xã hội: Biến đổi Khí hậu và tác động của nó lên sinh kế ở Đồng bằng Sông Cửu Long, Việt Nam.

Mục tiêu: Giáo dục người chơi về tính cấp thiết của Thích nghi và Quản lý Tài nguyên.

B. Game Theme Topic Justification & Potential Impact (Lý giải Chủ đề và Tác động)

Lý giải: Nêu bật sự nghiêm trọng của xâm nhập mặn và lũ lụt đối với an ninh lương thực và kinh tế khu vực.

Tác động: Game giúp người chơi hiểu rằng giải pháp không chỉ là chống đỡ (Đê), mà còn là thay đổi lối sống và phương thức sản xuất (Lúa chịu mặn, Rừng Ngập Mặn) - thúc đẩy tư duy Bền vững.

C. Technology Stack (Công nghệ)

Ngôn ngữ: HTML, CSS, Vanilla JavaScript.

AI Tools: Liệt kê các công cụ bạn đã sử dụng (Ví dụ: Gemini, AI tạo hình).

Ứng dụng AI: Giải thích cách AI được dùng để tạo ra các phần cốt lõi (ví dụ: tạo hàm `handleClimateEvent` với xác suất có trọng số để mô phỏng tính khó lường của khí hậu).

D. Overview of Game Mechanics (Cơ chế Game)

Format: Turn-based Board Game (5x5 grid).

Core Loop: Season -> Spend Time/Funds on Actions -> End Turn -> Climate Event -> Repeat.

Strategic Choices: Mô tả chi tiết cách các hành động Đê, Rừng và Lúa chịu mặn tương tác với sự kiện Lũ và Mặn.

E. Reflection (Phản ánh)

Thành công: Những phần code/thiết kế nào được tạo ra hiệu quả nhất nhờ LLM.

Thách thức: Những lỗi nào phải tự gỡ (debugging) hoặc tinh chỉnh sau khi LLM code (đây là lúc bạn đề cập đến file `refinement_prompts.txt`).

Bài học: Bài học lớn nhất về **Vibe Coding** và sự cân bằng giữa sáng tạo của con người và công cụ AI.