PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

Learning

Together

Prepared by Nguyễn Thế Anh
Trần Huy Hoàng
Dương Khánh Linh
Nguyễn Hữu Thanh
Nguyễn Sỹ Việt

Group 11

MAR-2019

Mục lục

1.	Giới	thiệu	4
	1.1	Mục đích báo cáo	4
	1.2	Phạm vi tài liệu	4
	1.3	Phạm vi sản phẩm	4
_	1.4	Tài liệu tham khảo.	4
		yêu cầu chính và ràng buộc kiến trúc	
3. 4 .	Mô l	ca sử dụng rình hệ thống	4 5
		Mô hình hệ thống bằng biểu đồ tuần tự	
		1 Đăng kí thành viên mới	
		2 Đăng nhập	
		3 Sửa thông tin	
		4 Quản lí thành viên	
		5 Gửi đánh giá	
		6 Quản lí kho	
		7 Report tài liệu	
		8 Gửi tài liệu	
	4.1.	9 Xem tài liệu	12
	4.1.	10Tao phòng	13
	4.1.	11 Tham gia phòng	14
		12Quản lí Blog	
	4.1.	13Đánh giá Blog	16
	4.2	Mô hình hệ thống bằng biểu đồ lớp	17
	4.2.	1 Đăng kí	17
	4.2.	2 Đăng nhập	18
	4.2.	3 Sửa thông tin	19
	4.2.	4 Quản lí thành viên	20
	4.2.	5 Gửi đánh giá	21
	4.2.	6 Quản lý kho	22
	4.2.	7 Report tài liệu	23
	4.2.	8 Gửi tài liệu	24
	4.2.	9 Xem tài liệu	25
	4.2.	10Tao phòng	26

4.2.11 Tham gia phòng	27
4.2.12 Quản lý Blog	
4.2.13Đánh giá Blog	
=.16 2 4111 814 2168	

1. Giới thiệu

1.1 Mục đích báo cáo

Đây là bài báo cáo của nhóm 11 về phân tích kiến trúc hệ thống

Tài liệu cung cấp một số kiến thức tổng quan và toàn diện của hệ thống, giúp người đọc có cái nhìn thực tế, và hình dung được hoạt động của hệ thống.

1.2 Phạm vi tài liệu

Tài liệu hướng tới người đọc là:

- Người quản lí dự án: Người quản lí và phản hồi về chất lượng của hệ thống.

- Nhà phát triển: là người thực hiện thiết kế, xây dựng và phát triển hệ thống. Nhà phát triển cần đọc tài liệu này để hiểu rõ về hệ thống và thực hiện đúng thiết kế hệ thống.

1.3 Phạm vi sản phẩm

- Ban đầu người sử dụng chính của website là học sinh, sinh viên của các trường học trên toàn quốc.
- Sau này, website có thể được phát triển thành môi trường để quản lí các lớp học dành cho giáo viên, trao đổi kiến thức giữa các thành viên trong lớp. Giáo viên có thể tạo lớp học trên hệ thống để quản lí lớp học của mình.

1.4 Tài liệu tham khảo.

Báo cáo số 05 và số 06 của nhóm một K58CLC về phân tích kiến trúc hệ thống.

2. Các yêu cầu chính và ràng buộc kiến trúc

Có một số yêu cầu chính và các ràng buộc hệ thống có ảnh hưởng lớn đến kiến trúc của hệ thống. Đó là:

- Tất cả các chức năng phải được đảm bảo chạy tốt thông qua trình duyệt
- Thông tin đăng kí là thành viên được ghi lại trong cơ sở dữ liệu phải có một mã các định mà mã đó phải là duy nhất, không được trùng lặp.
- Tất cả các yêu cầu về hiệu suất và tải phải được xem xét khi kiến trúc đang được phát triển.

3. Các ca sử dụng

Các ca sử dụng của hệ thống được liệt kê dưới danh sách sau:

- Đăng kí
- Đăng nhập
- Sửa thông tin

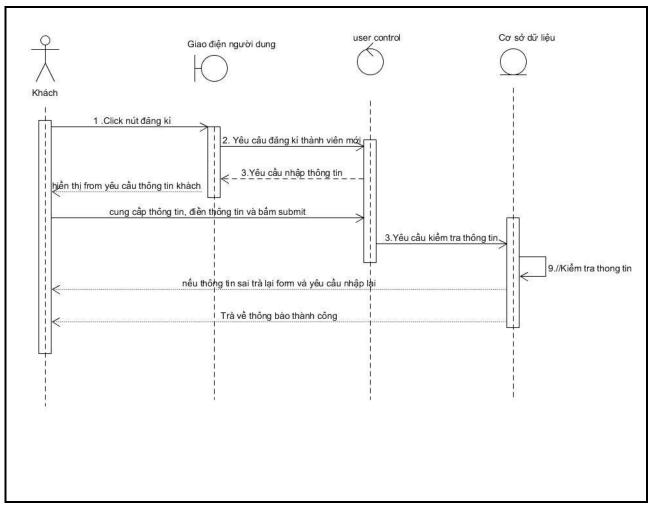
- Quản lý thành viên
- Gửi đánh giá
- Quản lý kho
- Report tài liệu
- Gửi tài liệu
- Xem tài liệu
- Tạo phòng
- Tham gia phòng
- Quản lý Blog
- Đánh giá Blog

4. Mô hình hệ thống

$4.1\,$ Mô hình hệ thống bằng biểu đồ tuần tự .

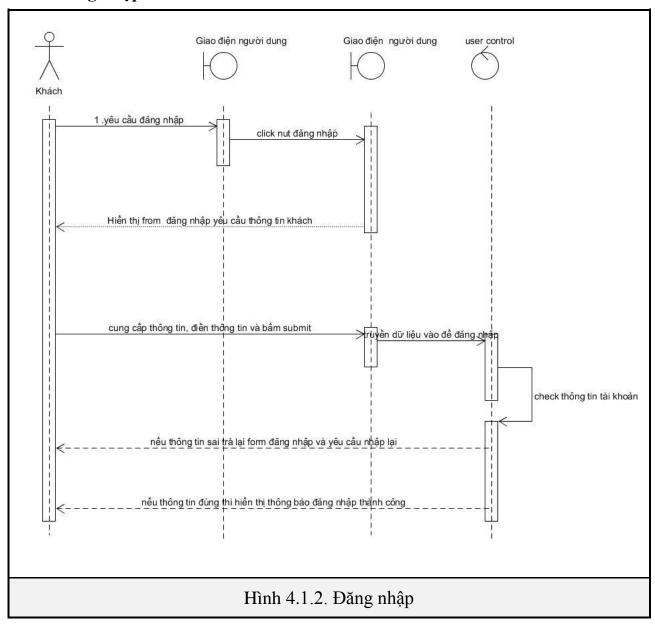
Các chức năng chính của hệ thống được mô hình hóa theo các biểu đồ sau:

4.1.1 Đăng kí thành viên mới

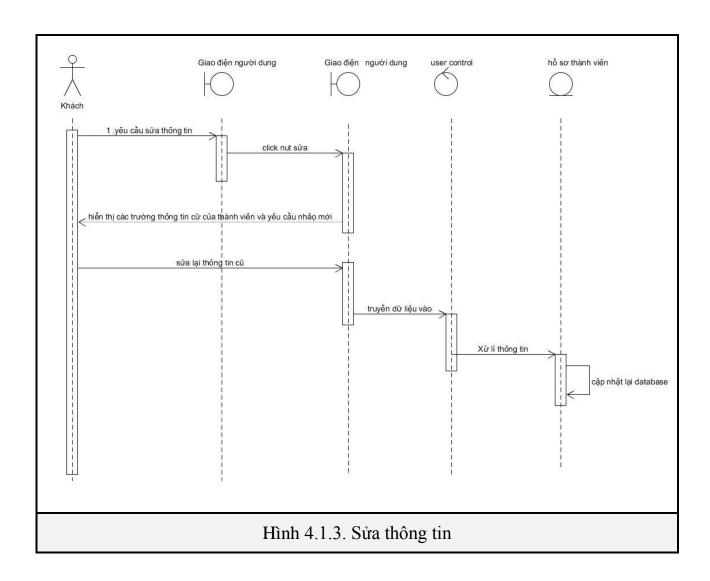


Hình 4.1.1. Đăng kí thành viên mới

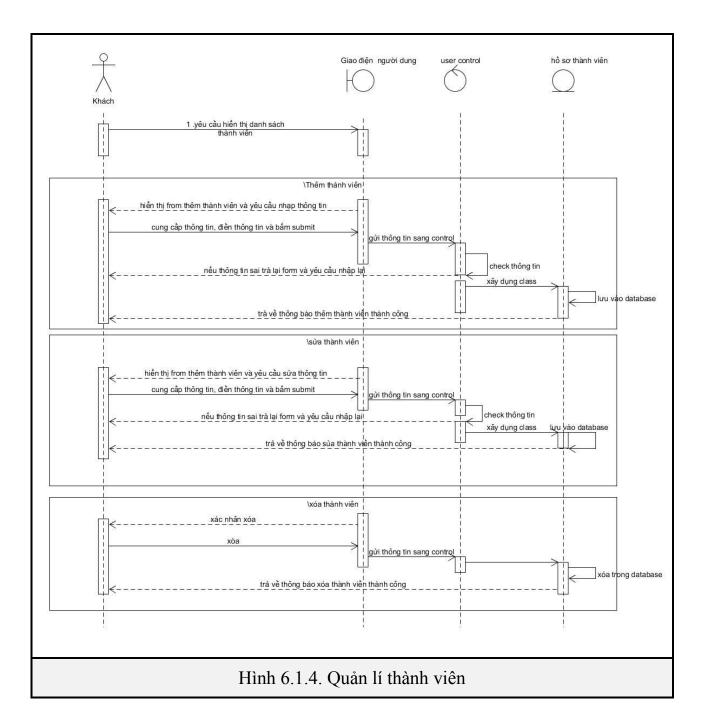
4.1.2 Đăng nhập



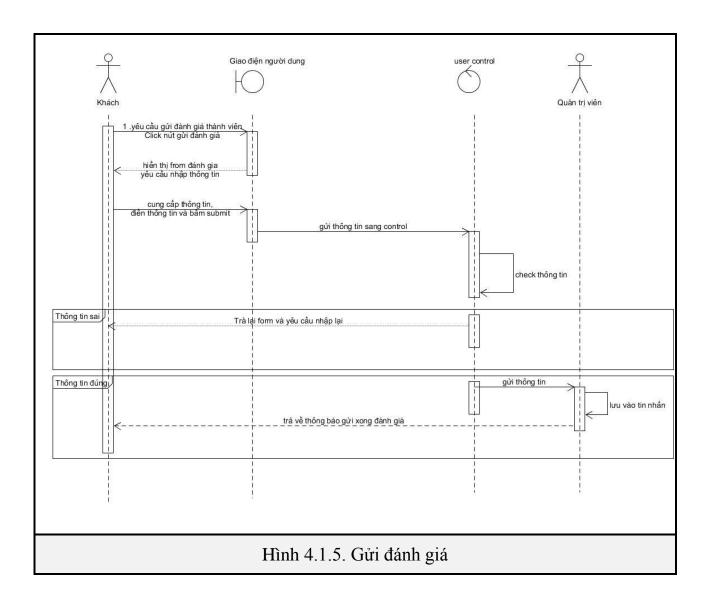
4.1.3 Sửa thông tin



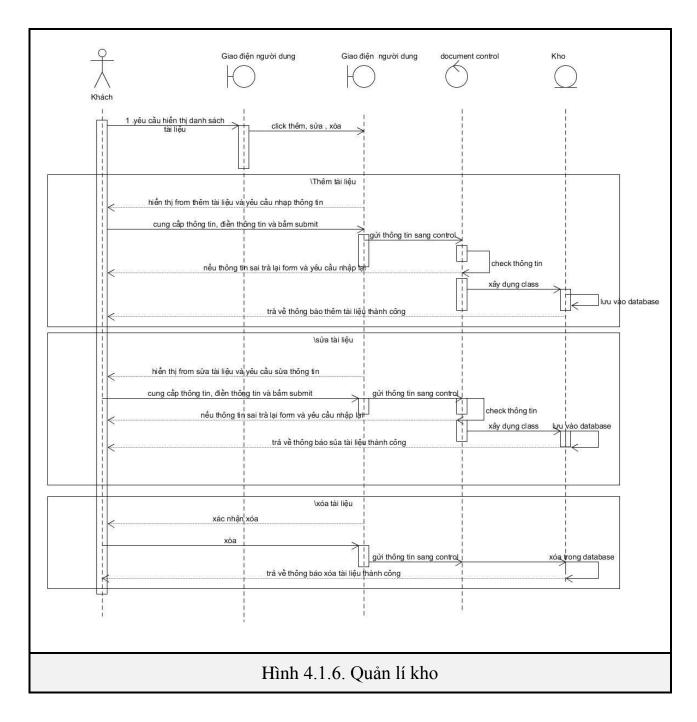
4.1.4 Quản lí thành viên



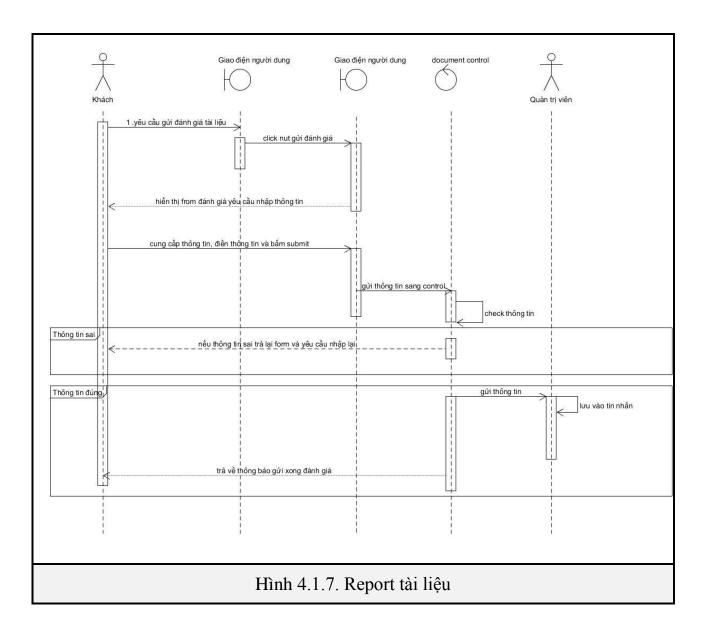
4.1.5 Gửi đánh giá



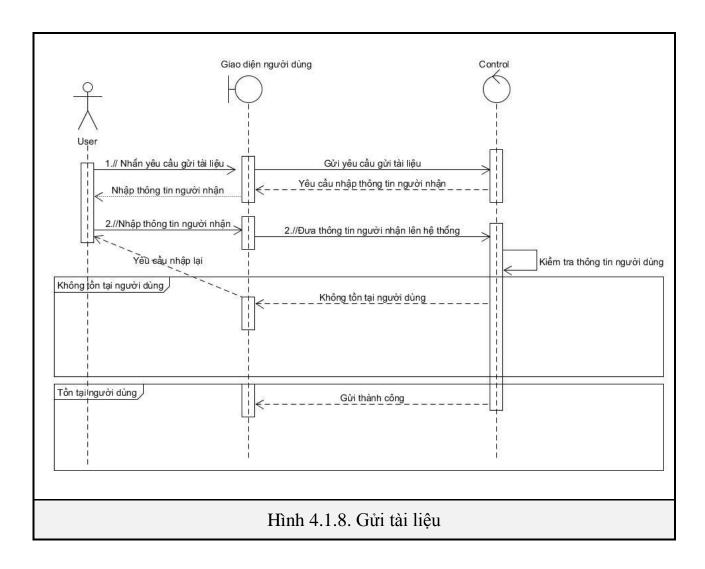
4.1.6 Quản lí kho



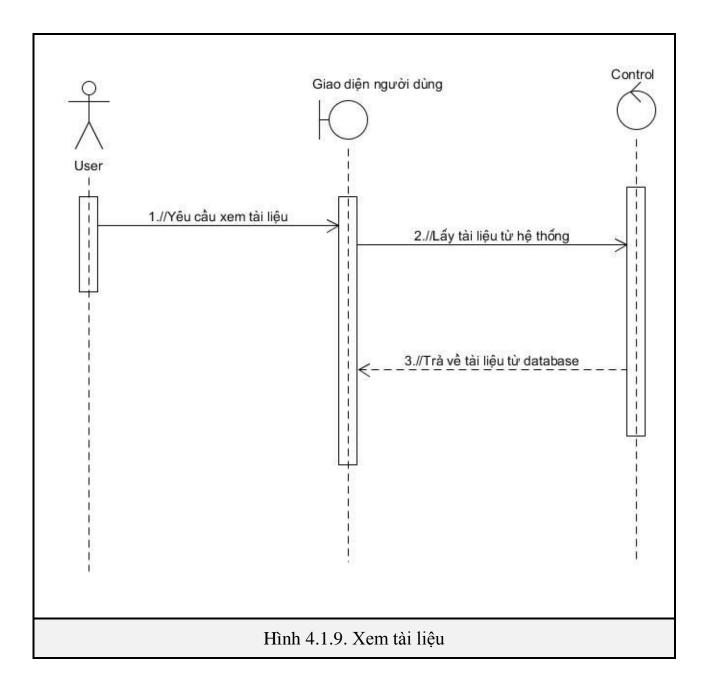
4.1.7 Report tài liệu



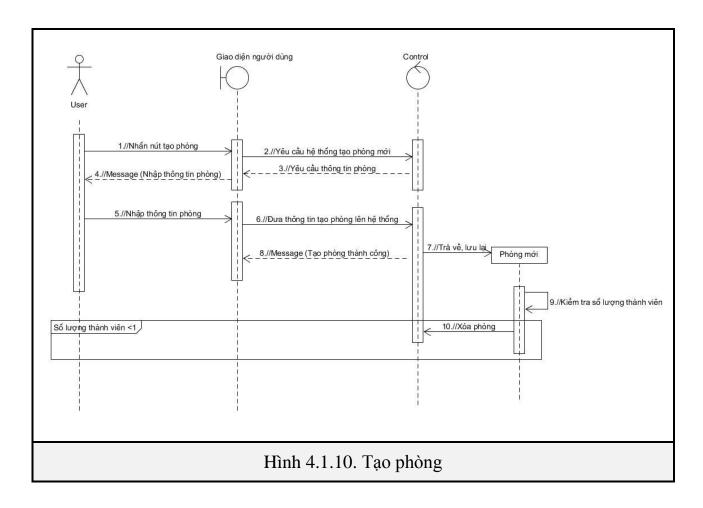
4.1.8 Gửi tài liệu



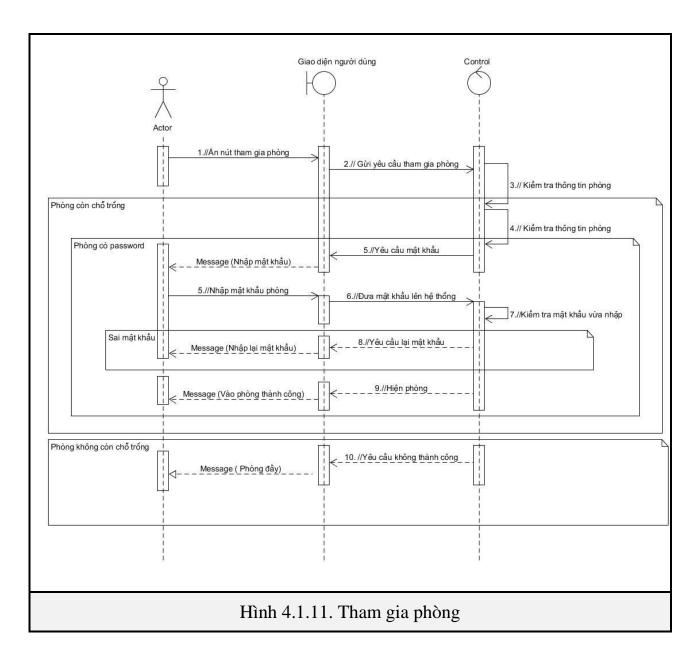
4.1.9 Xem tài liệu



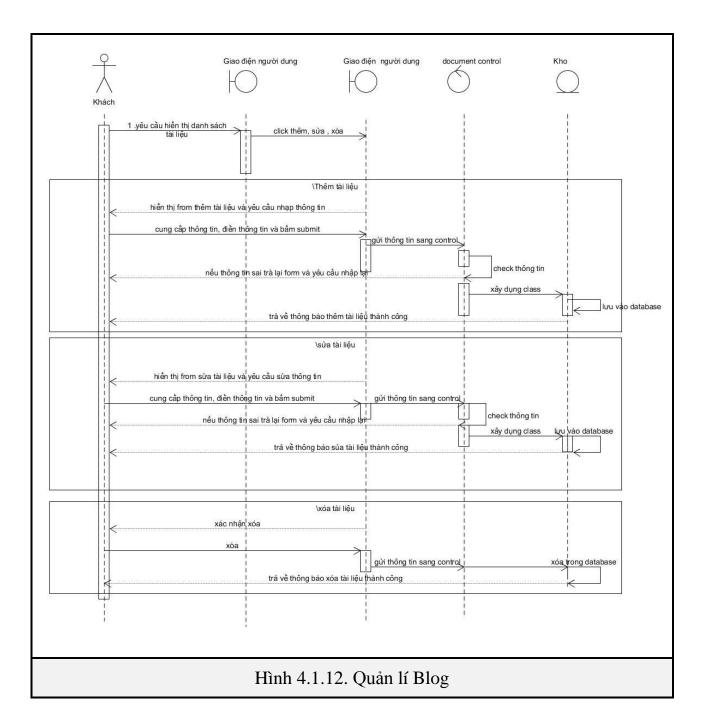
4.1.10 Tạo phòng



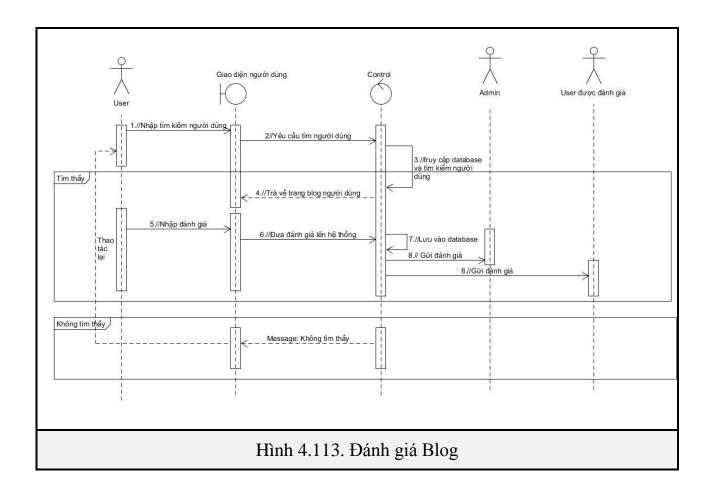
4.1.11 Tham gia phòng



4.1.12 Quản lí Blog

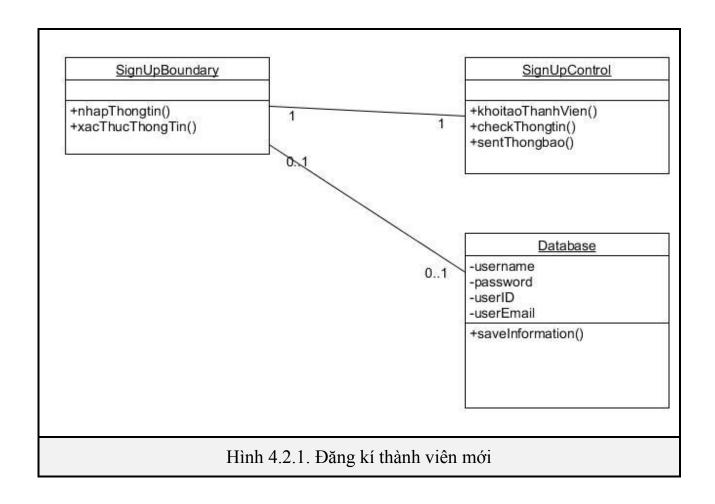


4.1.13 Đánh giá Blog

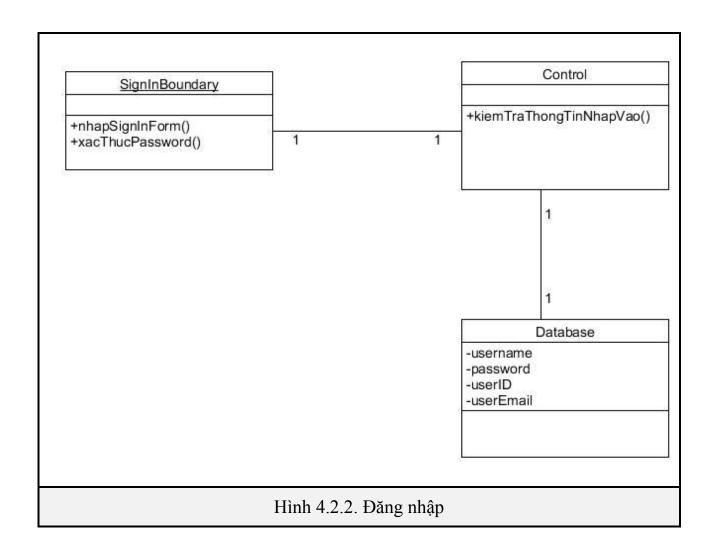


4.2 Mô hình hệ thống bằng biểu đồ lớp

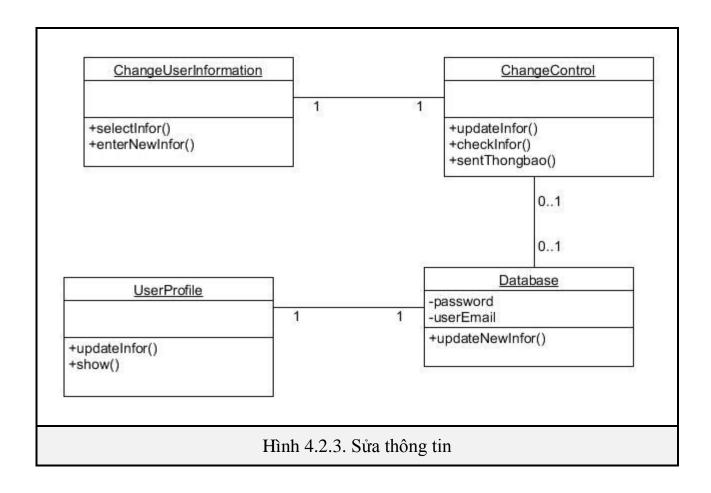
4.2.1 Đăng kí



4.2.2 Đăng nhập



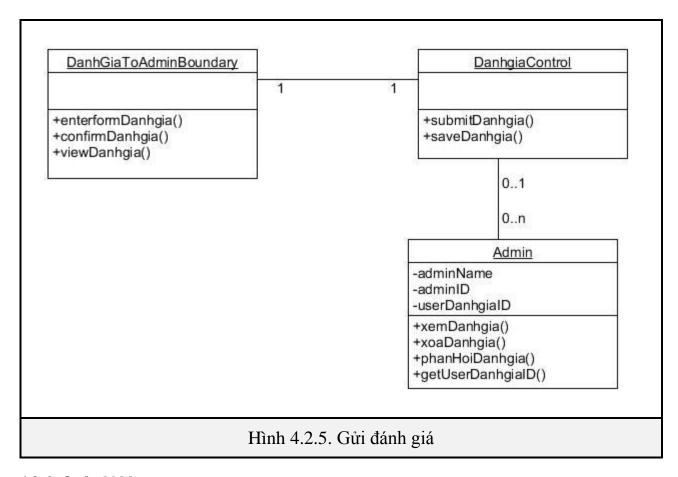
4.2.3 Sửa thông tin



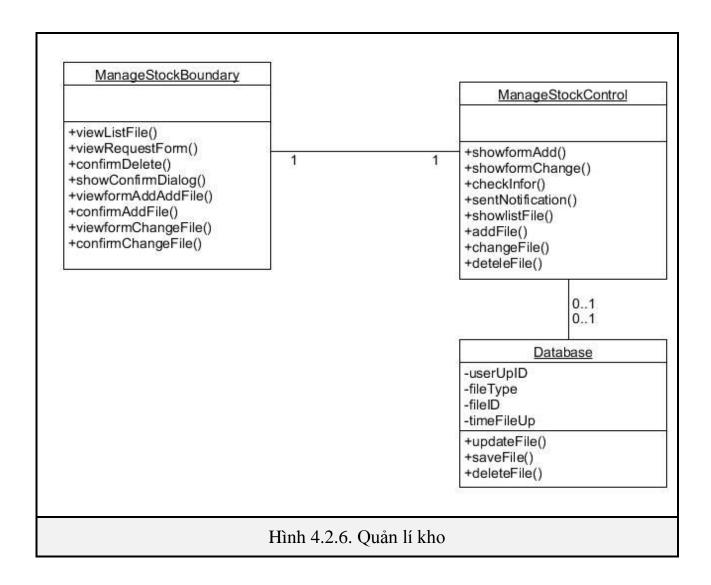
4.2.4 Quản lí thành viên

ManageMemberBoundary	-		ManageMemberControl
+viewListMember() +viewRequestForm() +confirmDelete() +showConfirmDialog() +viewformAddMember() +confirmAddMember() +viewformChangeMember() +confirmChangeMember()	1	1	+showformAdd() +showformChange() +checkInfor() +sentNotification() +showlistMember() +addMember() +changeMember() +deteleMember()
	-		01 01 Database
		-p -u	sername assword serID serEmail
		+8	ipdateNewInfor() aveUserInfor() deleteUserInfor()

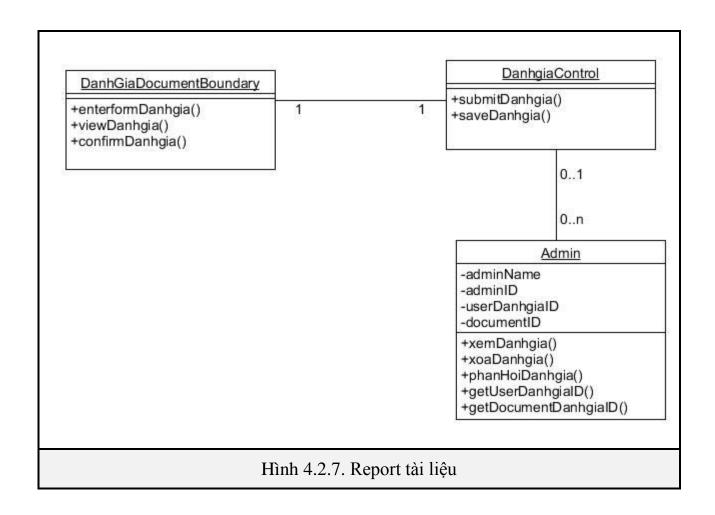
4.2.5 Gửi đánh giá



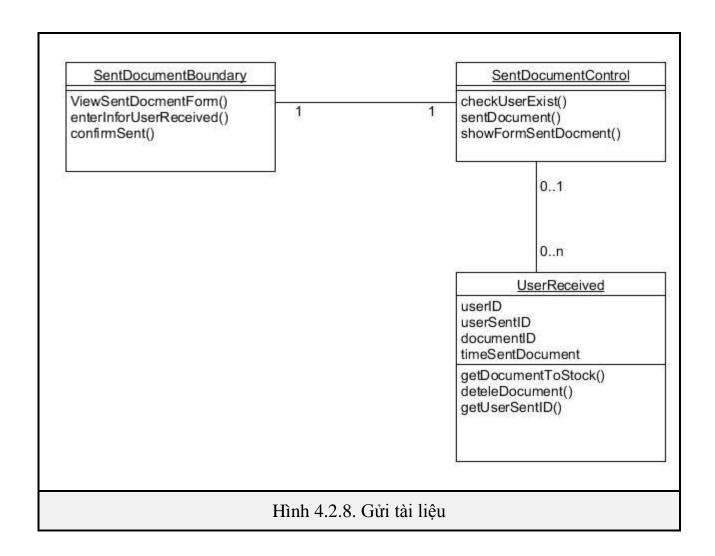
4.2.6 Quản lý kho



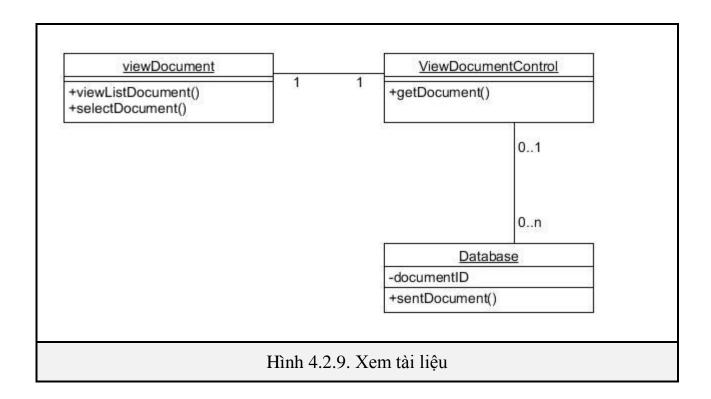
4.2.7 Report tài liệu



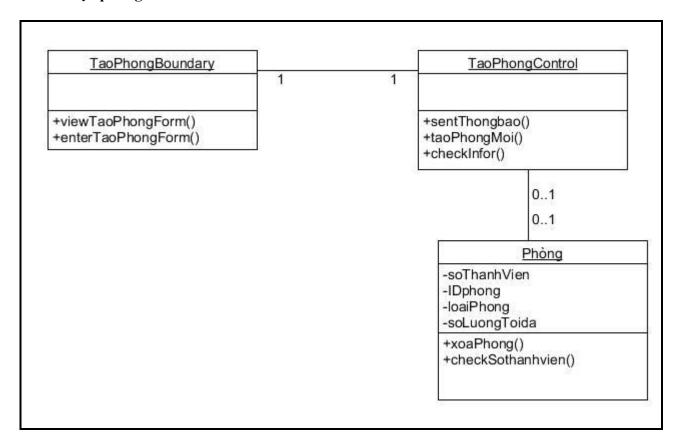
4.2.8 Gửi tài liệu



4.2.9 Xem tài liệu

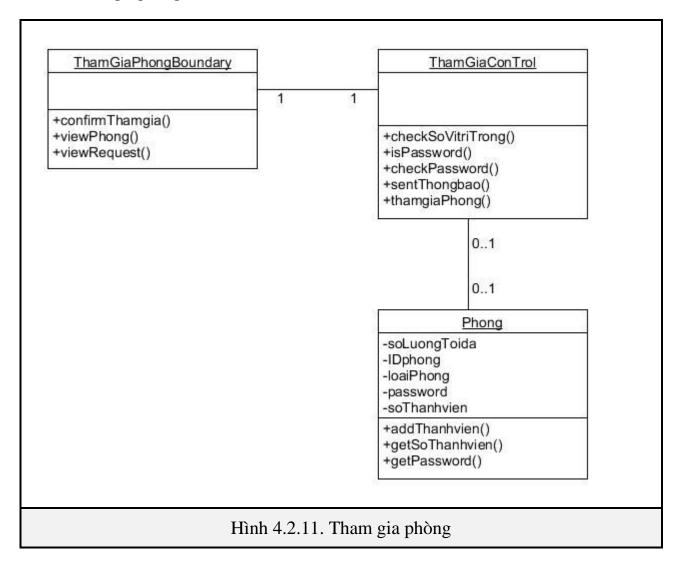


4.2.10 Tạo phòng

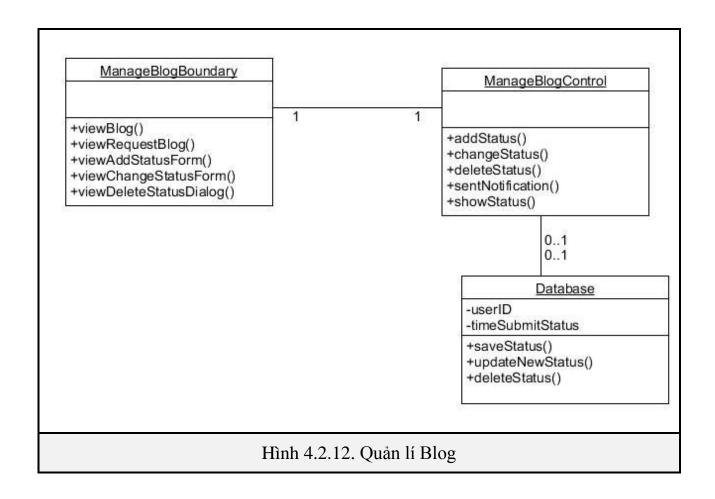


Hình 4.2.10. Tạo phòng

4.2.11 Tham gia phòng



4.2.12 Quản lý Blog



4.2.13 Đánh giá Blog

