



BÀI GIẢNG CT188



NHẬP MÔN LẬP TRÌNH WEB

Nhóm tác giả:

Bộ môn Tin học ứng dụng

- Số tín chỉ: 3 (30G lý thuyết + 30G thực hành)
- Cung cấp cho sinh viên kiến thức về thiết kế và lập trình giao diện Web
- Sinh viên biết vận dụng các thư viện CSS và JavaScript để lập trình giao diện thân thiện với người dùng
- Làm nền tảng cho sinh viên nghiên cứu về lập trình ứng dụng Web, phát triển các ứng dụng cho cá nhân và doanh nghiệp

Mục tiêu học phần

- Kỹ năng thiết kế Website, kỹ thuật lập trình giao diện.
- Sử dụng thành thạo HTML, CSS, JavaScript và các thư viện framework xây dựng giao diện người dùng.
- Kỹ năng làm việc nhóm, thuyết trình, và trao đổi kinh nghiệm. Khả năng thích ứng nhanh với những công việc khác nhau theo nhu cầu xã hội.
- Trách nhiệm với công việc, đánh giá và cải thiện hiệu quả.

Phương pháp học tập

- Thu thập đủ tài liệu theo yêu cầu
- Đọc qua bài giảng, nắm các kiến thức cốt lõi
 - Đánh dấu các đề mục, nội dung quan trọng
 - Chuẩn bị trước bài tập theo yêu cầu
- Đến lớp đầy đủ, tích cực tham gia hoạt động trong lớp: làm bài tập, thảo luận.
- Chủ động liên hệ GV, bạn học để trao đổi thông tin học tập
- Tạo thói quen ghi chép lại kiến thức quan trọng

Kết quả đạt được (1)

- Trình bày được các bước xây dựng một Website
- Hiểu được sử dụng HTML, và định dạng Web sử dụng CSS
- Phân biệt được các sự kiện, kiểm tra ràng buộc trên form và sử dụng thư viện JavaScript tương tác với người dùng
- Vận dụng thành thạo HTML, CSS thiết kế trang Web
- Kết hợp JavaScript xây dựng giao diện thân thiện tương tác với người dùng
- Phối hợp hiệu quả trong nhóm, thuyết trình và trao đổi kinh nghiệm
- Hoàn thành thiết kế và phát triển ứng dụng đúng thời hạn.

Kết quả đạt được (2)



HTML
(Structure: cấu trúc)



HTML + CSS
(Style: mẫu, kiểu, dáng)









HTML + CSS
+ JAVASCRIPT
(Behaviour: hành vi)

Lý thuyết

- ◆ **Chương 1: Tổng quan về Web**
- ◆ **Chương 2: Ngôn ngữ HTML**
- ◆ **Chương 3: Cascading Style Sheets**
- ◆ **Chương 4: JavaScript**
- ◆ **Chương 5: Khai thác các nền tảng hỗ trợ lập trình Web**

Nội dung thực hành

GV sẽ thông báo lịch thực hành tùy theo tiến trình học của lớp.

-  **Buổi 1: Dịch vụ internet, thiết kế Web HTML**
-  **Buổi 2: Xây dựng giao diện trang Web định dạng CSS**
-  **Buổi 3: Xây dựng Form xử lý sự kiện với JavaScript**
-  **Buổi 4: Sử dụng jQuery**
-  **Buổi 5: Thiết kế Responsive web layout và Bootstrap**
-  **Buổi 6: Bài tập tổng hợp**

Đánh giá

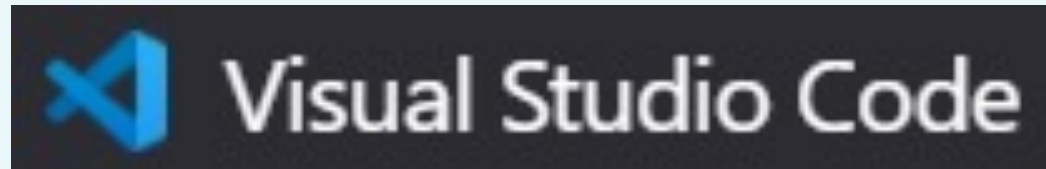
- Bài tập : 10%
- Bài tập nhóm : 20%
- Điểm thi kết thúc học phần: 70%
 - Thi trắc nghiệm (40 phút)
 - Thi thực hành (120 phút)

*** *Điều kiện dự thi:***

- Tham dự đủ 80% tiết lý thuyết và 100% giờ thực hành.
- Bắt buộc dự thi

- [1]. Bộ môn tin học ứng dụng, **Bài giảng Nhập môn lập trình Web, 2021**
- [2] Huỳnh Xuân Hiệp, Nguyễn Thị Thùy Linh, Thiết kế Web, NXB ĐHCT, 2018.
- [3] Đỗ Thanh Nghị, Trần Công Ân, Hà Duy An, Lâm Chí Nguyên, Lập trình Web, NXB ĐHCT, 2014.
- [4] Jennifer Niederst Robbins, Learning Web Design, Fifth Edition A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics, O'Reilly Media, 2018.
- [5] John Paul Mueller – Hoboken, CSS3 for dummies, NJ: John Wiley & Sons, 2014.
- [6] Rex van der Spuy, Advanced game design with HTML5 and JavaScript, - New York, 2015.

Phần mềm cài đặt



<https://code.visualstudio.com/download>

