

BÀI TẬP HỆ THỐNG CÔNG NGHỆ WEB

BỘ MÔN SE



JULY 25, 2023

IUH-FIT <u>NỘI DUNG</u>

BÀI TẬP LỚN - DANH SÁCH ĐỀ TÀI	3
CÁC YÊU CẦU CHUNG KHI THỰC HIỆN BÀI TẬP LỚN	4
PHÂN BỔ THỜI GIAN THỰC HÀNH	6
Tuần 1. HTMLL CƠ BẢN (3 tiết)	7
Bài 1. Các thẻ HTML cơ bản	7
Bài 2. Sử dụng các thẻ HTML cơ bản (tiếp theo)	8
Bài 3. Áp dụng thẻ <a> tạo website theo sơ đồ sitemap như hình, sử dụng dữ liệu t thư mục Bai3	_
Bài 4. Liên kết nâng cao	11
Bài 5. Sử dụng thẻ <table> và các thuộc tính của <table> để định dạng bảng</table></table>	15
Bài 6. Sử dụng thẻ <form> định dạng form có dạng như hình</form>	17
Bài 7. Thiết kế trang theo ý tưởng	19
Tuần 2. HTMLL – CSS (3 tiết)	20
Bài 1. CSS background – CSS font – CSS Text – CSS link – CSS List:	21
Bài 2. Dùng HTML và CSS thiết kế Layout	22
Bài 1. Thiết kế website	24
Bài 2. Sử dụng Style thiết kế website	
Tuần 3. HTMLL – CSS nâng cao (3 tiết)	30
Bài 1. Sử dụng HTML và Style thiết kế trang web	30
Bài 2. Sử dụng HTML và Style thiết kế trang web (tt)	
Bài 3. Sử dụng HTML và Style thiết kế trang web (tt)	31
Tuần 4. HTMLL – CSS – Bootstrap (3 tiết)	
Bài 1. Bootstrap cơ bản	33
Bài 2. Bootstrap Form	35
Bài 3. Bootstrap – Modal	37
Tuần 5. HTMLL – CSS – Bootstrap (3 tiết)	40
Bài 1. Sử dụng thư viện Bootstrap thiết kế trang web sau	40
Bài 2. Thực hiện Website theo cấu trúc sau:	41
Tuần 6. Javascript cơ bản (3 tiết)	43
Bài 1. Hàm Prompt	46
Bài 2. Tương tác trên Form	47

IUH-FIT	HỆ THỐNG VÀ CÔNG NGHỆ WEB
Bài 3. Sử dụng Array thực hiện form đổi hình n	gẫu nhiên48
Tuần 7. Javascript – jQuery cơ bản (3 tiết)	49
Bài 1. Tạo trang Gallery	50
Bài 2. Tạo trang form tương tác	50
Bài 3. Regular expression	51
$Tu \grave{a} n \ 8. \ Javascript - j Query - Form - Modal - Style \\$	es (3 tiết)53
Bài 1. Sử dụng thư viện Jquery và regular expre	ession53
Bài 2. Thiết kế form xử lý dữ liệu	54
Bài 3. Thiết kế form nhập liệu, dữ liệu nhận đư	ợc nhập vào bảng55
$\label{eq:continuous} Tu \grave{a} n \ 9. \ Javascript - j Query - Regular \ Expression$	(3 tiết)56
Bài 1. Bài tập tổng hợp 1	56
Bài 2. Bài tập tổng hợp 2	57
Tuần 10. Javascript – jQuery nâng cao(3 tiết)	59
Bài 1. Ôn tập 1	59
Bài 2 Ôn tân 2	59

BÀI TẬP LỚN - DANH SÁCH ĐỀ TÀI

- 01. Website giới thiệu, bán thiết bị máy tính trực tuyến.
- 02. Website giới thiệu, bán xe máy và phụ kiện trực tuyến.
- 03. Website giới thiệu, bán mỹ phẩm trực tuyến.
- 04. Website giới thiệu, bán quần áo trực tuyến.
- 05. Website giới thiệu, bán văn phòng phẩm trực tuyến. 06. Website giới thiệu, bán dụng cụ thể thao trực tuyến.
- 07. Website giới thiệu, bán sách trực tuyến.
- 08. Website giới thiệu, bán giày đép trực tuyến.
- 09. Website giới thiệu, bán điện thoại trực tuyến.
- 10. Website giới thiệu, bán đồng hồ trực tuyến
- 11. Website giới thiệu, bán đồ gia dụng trực tuyến.
- 12. Website giới thiệu, bán máy PC trực tuyến.
- 13. Website giới thiệu, bán mắt kính trực tuyến
- 14. Website giới thiệu, bán thời trang nam, nữ trực tuyến
- 15. Website giới thiệu, bán quần áo trẻ em trực tuyến
- 16. Website giới thiệu, bán đồ chơi trẻ em trực tuyến
- 17. Website giới thiệu, bán thiết bị mạng trực tuyến
- 18. Website giới thiệu, bán máy in, máy scan trực tuyến
- 19. Website giới thiệu, bán phụ kiện điện thoại trực tuyến
- 20. Website giới thiệu, bán máy ảnh kỹ thuật số trực tuyến
- 21. Website giới thiệu, bán thiết bị gia đình trực tuyến
- 22. Website giới thiệu, bán đồ dùng trang trí nội thất trực tuyến
- 23. Website giới thiệu, bán thiết bị âm thanh trực tuyến
- 24. Website giới thiệu, bán nhạc cụ trực tuyến
- 25. Website giới thiệu, bán vali/túi du lịch trực tuyến
- 26. Website giới thiệu, bán thiết bị dụng cụ thể thao trực tuyến
- 27. Website giới thiệu, bán thiết bị sửa chữa nhà cửa trực tuyến
- 28. Website giới thiệu, bán ô tô, phụ kiện ô tô trực tuyến

- 29. Website giới thiệu, bán xe đạp điện trực tuyến
- 30. Website giới thiệu, bán văn phòng phẩm trực tuyến
- 31. Website giới thiệu, bán nước hoa trực tuyến
- 32. Website giới thiệu, bán thiết bị an ninh trực tuyến
- 33. Website giới thiệu, bán sách trực tuyến
- 34. Website giới thiệu, bán bánh ngọt trực tuyến
- 35. Website giới thiệu, bán bánh kẹo/socola trực tuyến
- 36. Website giới thiệu, bán vật phẩm phong thủy trực tuyến
- 37. Website giới thiệu, bán giày đép trực tuyến
- 38. Website giới thiệu, bán túi xách nữ trực tuyến
- 39. Website giới thiệu, bán thiệp trực tuyến
- 40. Website giới thiệu, bán quà tặng hàng thủ công trực tuyến
- 41. Website giới thiệu, bán vật tư y tế trực tuyến
- 42. Website giới thiệu, bán búp bê, thú bông trực tuyến
- 43. Website giới thiệu, bán máy cơ khí trực tuyến
- 44. Website giới thiệu, bán loa và phụ kiện âm thanh trực tuyến
- 45. Website giới thiệu, bán thức ăn chó mèo trực tuyến
- 46. Website giới thiệu, bán rau xanh trực tuyến
- 47. Website giới thiệu, bán trái cây trực tuyến
- 48. Website giới thiệu, bán sữa bột trực tuyến
- 49. Website giới thiệu, bán thực phẩm khô trực tuyến
- 50. Website giới thiệu, bán thực phẩm chức năng trực tuyển
- 51. Website giới thiệu báo giấy và cho phép đặt báo giấy trực tuyến.
- 52. Website giới thiệu tour du lịch và cho phép đăng ký tour trực tuyến.
- 53. Website giới thiệu và cho phép đăng ký dịch vụ bảo hiểm trực tuyến.
- 54. Website giới thiệu cơ sở vật chất của khách sạn và cho phép đặt phòng trực tuyến.

CÁC YÊU CẦU CHUNG KHI THỰC HIỆN BÀI TẬP LỚN

1. **Bài tập lớn bao gồm Tài liệu và Website (các trang Web).** Tài liệu theo mẫu quy định.

- 2. Website khoảng 10-12 trang bao gồm phần Front-end: giới thiệu thông tin. (Lưu ý tối thiểu 10 webpages, không thao tác với cơ sở dữ liệu).
 - Trang Sitemap (mô tả cấu trúc của Website hình vẽ thể hiện mối quan hệ giữa các trang)
 - Trang chủ (Logo, form đăng nhập, form tìm kiếm, footer, ...)
 - Trang đăng ký thành viên website (có kiểm tra dữ liệu nhập bằng JavaScript/jQuery, khi đăng ký thành công, hiển thị thông tin cần đăng ký)
 - Trang giới thiệu website/thành viên thực hiện
 - Trang danh sách các sản phẩm/tin tức theo loại (Dùng menu CSS hoặc Bootstrap menu)
 - Trang chi tiết của từng sản phầm/tin tức
 - Trang thanh toán/xác nhận / giỏ hàng

Lưu ý:Đăng nhập, Đăng ký, Sản phẩm, Chi tiết Sản phẩm, Tin tức, Chi tiết tin tức sử dụng lưu dữ liệu trên mảng dùng LocalStorage lưu trữ và truyền dữ liệu từ trang này qua trang kia

- 3. Sử dụng hoặc mở rộng 1 trong những mẫu Layout trang Web đã được học. Nên tổ chức và Layout theo kỹ thuật Layout CSS hoặc Boostrap Grid System, không nên chỉ sử dụng bảng biểu ở mức đơn giản.
- 4. Các trang Web cho phép sử dụng lại các kỹ thuật Layout của trang Web khác, tuy nhiên phải ghi rõ nguồn gốc và chỉnh sửa phù hợp với trang Web của mình.
- 5. Các trang trong website bài tập lớn cần phải chung một định dạng, có mẫu là tương tự với các trang khác, không nên mỗi trang mỗi kiểu định dạng khác nhau.
- 6. Các trang HTML và CSS phải tuân chuẩn của W3C (W3C validation).
- 7. Mỗi trang Web phải có tiêu đề <title> </title> (có ý nghĩa) cụ thể, không được dùng chung 1 tiêu đề cho tất cả các trang Web trong website.
- 8. Phải có menu hoặc thanh điều (navigation bar) hướng nhất quán trên các trang của website, tránh trường hợp mỗi trang Web mỗi menu di chuyển khác nhau.
- 9. Các trang Web phải rõ ràng, dễ dàng di chuyển đến các trang Web khác. Các chữ, nền, khung ... nên thiết kế hài hòa, không dùng quá nhiều màu sắc. Các biểu tượng cùng ý nghĩa trên trang Web phải nhất quán.
- 10. Các thư viện của Bootstrap, jQuery phải được lưu trữ cùng thư mục của bài tập lớn, không dùng online.

- 11. Nên dùng 1 tập tin External Stylesheet CSS cho tất cả các trang Web và một số các internal stylesheet cho từng trang trong trường hợp đặc biệt.
- 12. Website phải dùng tối thiểu 7 hình ảnh, khuyến khích dùng thêm các Audio, Video, Flash, Applet.
- 13. Các trang Web cần được chạy thử nghiệm trên nhiều trình duyệt khác nhau.
- 14. Các trang Web phải đáp ứng tính tương thích Response Design trên các loại thiết bị khác nhau.

PHÂN BỔ THỜI GIAN THỰC HÀNH

Thời gian: 10 tuần, 3 tiết/tuần

Bài tập bắt buộc của Tuần XX GV sẽ công bố cuối giờ thực hành. Bài tập bắt buộc sẽ gửi nộp LMS với Subject và tập tin nén kèm theo cú pháp:

STT_MSSV_HOTENSINHVIEN_TUANXX (trong đó XX sẽ là 01, 02 ... 10).

Sinh viên nộp sai yêu cầu bài tập Tuần nào xem như không nộp bài tập Tuần đó.

Tuần 1. HTMLL CƠ BẢN (3 tiết)

Mục tiêu:

- Hiểu được cấu trúc của trang Web [và cách làm việc với Notepad++,
 Dreamweaver, Visual Code]
- Phân biệt được sự khác biệt giữa HTMLL5 và các phiên bản trước của HTMLL
- Hiểu và áp dụng được HTMLL/HTMLL5 vào việc thiết kế các trang Web

Yêu cầu:

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: T:\MaSV_HoTen\Tuan01\
- Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan01\images
- Cuối mỗi buổi thực hành, SV phải nén (.rar hoặc .zip) thư mục làm bài và nộp lại bài tập đã thực hiện trong buổi đó.

Bài 1. Các thể HTML cơ bản

Nhập nội dung và sử dụng các thẻ HTML thiết kế trang web như hình bên.

Example Cafe Menu

Starters | Main Courses | Desserts

Starters

- Chestnut and Mushroom Goujons (<u>v</u>)
- Goat Cheese Salad (<u>v</u>)
- · Honey Soy Chicken Kebabs
- · Seafood Salad

Back to top

Main courses

- Spinach and Ricotta Roulade (y)
- . Beef Tournados with Mustard and Dill Sauce
- · Roast Chicken Salad
- · Icelandic Cod with Parsley Sauce
- Mushroom Wellington (v)

Back to top

Desserts

- Lemon Sorbet (v)
- Chocolate Mud Pie (v)
- Pecan Pie (<u>v</u>)
- · Selection of Fine Cheeses from Around the World

Back to top

Items marked with a (v) are suitable for vegetarians.

Bài 2. Sử dụng các thẻ HTML cơ bản (tiếp theo)

a). Sử dụng dữ liệu trong thư mục **Bai2a**, dùng các thẻ HTML thích hợp để định dạng trang web như hình



Leonhard Euler (1707-1783)

The greatest mathematician of the eighteenth century, **Leonhard Euler** was born in Basel, Switzerland. There, he studied under another giant of mathematics, **Jean Bernoulli**. In 1731 Euler became a professor of physics and mathematics at St. Petersburg Academy of Sciences. Euler was the most prolific mathematician of all time, publishing over 800 different books and papers. His influence was felt in physics and astronomy as well. Euler's work on mathematical analysis, *Introductio in analysin infinitorum* (1748) remained a standard textbook for well over a century. For the princess of Anhalt-Dessau he wrote *Lettres a une princesse d'Allemagne* (1768-1772), giving a clear non-technical outline of the main physical theories of the time.

One can hardly do math without copying Euler. Notations still in use today, such as e and pi, were introduced in Euler's writings. He is perhaps best known for his research into mathematical analysis. Euler's formula

$$\cos(x) + i\sin(x) = e^{-(ix)}$$

demonstrates the relationship between algebra, complex analysis, and trigonometry. From this equation, it's easy to derive the equation

$$e^{(\prod t)} + 1 = 0$$

which relates the fundamental constants: 0, 1, ∏, e, and i in a single beautiful and elegant statement.

Leonhard Euler died in 1783, leaving behind a legacy perhaps unmatched, and certainly unsurpassed, in the annals of mathematics.

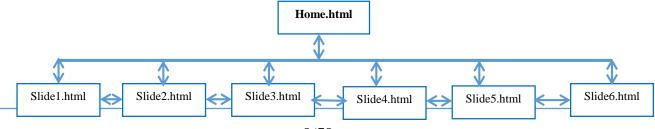
Math 895: The History of Mathematics

IUH-FIT

b). Sử dụng dữ liệu trong thư mục **Bai2b**, dùng các thẻ HTML thích hợp để định dạng trang web như hình

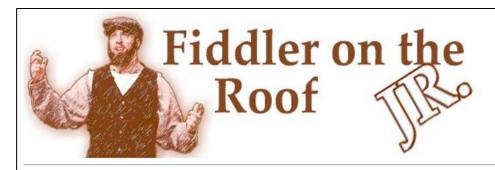


Bài 3. Áp dụng thẻ <a> tạo website theo sơ đồ sitemap như hình, sử dụng dữ liệu trong thư mục Bai3



Các bước thực hiện:

Bước 1: Trong thư mục **Tuan1\Bai3** chứa file **home.htmll** và các file **.jpg** tương ứng, chỉnh sửa **home.htmll** như sau:



Thanks to everyone who made Fiddler on the Roof Jr. such a smashing success! After all of the hard work on rehearsals and set building and promotion, it really paid off. I have gotten so many comments on your wonderful performances.

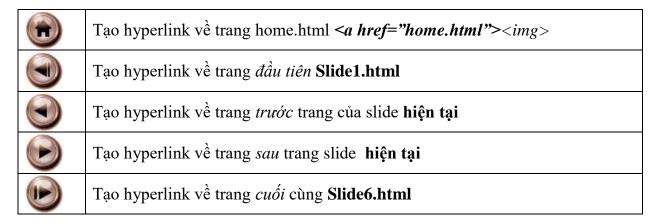
I've started putting up a <u>slide show</u> of the production. Please feel free to download the files from the Web site. If you want high resolution photos on a photo CD, please contact me.

Once again: BRAVO!!! -- Mrs. Juroszek

Bước 2: Tạo trang Slide1.htmll, tiêu đề trang là Slide 1 như sau:



Bước 3: Trên trang Slide1.htmll, sử dụng các hình tạo liên kết đến các trang như sau:



Ý nghĩa liên kết hình tương ứng với mỗi slide như sau:



Tạo các trang còn lại với các ý nghĩa tương ứng như trang **Slide1.htmll** để thực hiện các liên kết.

Với các dòng dữ liệu phía cuối trang cho các slide lần lượt là:

- If I Were a Rich Man sung by Thomas Gates: 2
- Matchmaker (L: R) Karen Unger, Rachel Paulson, Lucy Davis, Judy French,
 Catherine Lewis: 3
- The Bottle Dance (L: R) Tim Lewis, Paul Richtoven, Peter Levin: 4
- Fiddler Cast #2 (Front Row): Olivia Young, Angela Unger
- (Second Row): Terry Brown, Terry Stoller, Brett Anglewright, Diane Lee, Karen Tindale: 5
- Fiddler Full Cast #1: 6

Bài 4. Liên kết nâng cao

1. Trong thư mục **Bai4** chứa **hometxt.htmll, diamond.jpg**. Mở file **hometxt.htmll** lưu lại với tên **home.htmll** và định dạng trang như sau:



We've Moved!

The Diamond Health Club Web site has moved. You will be redirected within a few seconds to the new site. Please update your links and bookmarks.

If you are not redirected, please click this link to our new Web site.

Diamond Health Club ◆ 4317 Alvin Way ◆ Boise, ID 83701 ◆ (208) 555-4398 Your Year-Round Source for Fun Family Health

Hình **diamond.jpg** có size (rộng: 548 pixels, cao: 150 pixels). Chia hình thành 3 hotspot theo tọa độ như sau:

- Hotspot 1: rectangle với tọa độ (225,7); (333,40) liên kết tới trang classes.htmll
 (tạo sau), alt="Classes", có 1 gợi ý "View our classes"
- Hopspot 2: rectangle tọa độ (258,44); (437,82) liên kết tới trang member.htmll
 (tạo sau), alt = "Member Ships", gọi ý "View our membership options"
- Hotspot 3: phần còn lại (mặc định) không cần tọa độ, liên kết index.htmll. alt =
 "Home Page", gọi ý "Return to the Home Page"



Gợi ý cú pháp:

```
<img src = "diamond.jpg" alt = "Diamond" usemap = "#diamondmap">
<map id = "diamondmap" name = "diamond map">
<area shape = "rect" coords = "225,7, 333,40" href = "classes.htmll"
alt= "Classes" title= "View our classes">
<area shape = "rect" coords = "258,44, 437,82" href = "member.htmll" alt=
"Member Ships" title= "View our classes">
```

<area shape = "default" coords = "0, 0, x, y" href = "index.htmll" alt= "Home Page" title= "Return to the Home page">

</map>

2. Trong thư mục **Bai4** chứa file **index.txt.** Tạo trang **index.htmll**:



Home Page ◆ Facilities ◆ Classes ◆ Memberships ◆ Staff ◆ Hours

Welcome

At Diamond Health Club, you can stay healthy year-round and have fun doing it! We offer something for everyone. Our state-of-the-art facilities can challenge the most seasoned athle first-time users. Be sure to check out our great classes for everyone from children and teens to adults and seniors. No matter who you are, DHC offers a class for you.

DHC also provides several different membership options. You can register as an individual or a family. We also provide special couples plans. Planning to visit Seattle a few days, weel plans are tailored to meet the needs of any visitor. Temporary memberships also make great Christmas gifts.

Facilities

- 2 workout rooms
- Olympic size pool with at least 3 lanes always open
- Warm, 3-foot deep therapeutic pool 2 gymnasiums with full size basketball courts
- Five exercise rooms for private and class instruction
 Climbing gym
 3 racquetball courts
 On-site child care

- Hours

Mon. - Fri. : 5 a.m. to 11 p.m. Sat. : 7 a.m. to 8 p.m. Sun. : 8 a.m. to 5 p.m.

For More Information, E-mail our Staff

Ty Stoven, General Manager Yosef Dolen, Assistant Manager Sue Myafin, Child Care James Michel, Health Services Ron Chi, Membership Marcia Lopez, Classes

Diamond Health Club • 4317 Alvin Way • Boise, ID 83701 • (208) 555-4398 Your Year-Round Source for Fun Family Health

- Liên kết hình tương ứng với trang home.htmll
- Dữ liệu trên hàng "Facilities ♦ Staff ♦ Hours" là 3 internal link tương ứng
- Phần nội dung của heading cuối "For More Information, E-mail our Staff" là các hyperlink email:
 - Ty Stoven, General Manager: tstoven@dmond-health.com
 - Yosef Dolen, Assistant Manager: ydolen @dmond-health.com
 - Sue Myafin, Child Care: smyafin @dmond-health.com
 - James Michel, Health Services: *jmichel @dmond-health.com*
 - Ron Chi, Membership: rchi @dmond-health.com
 - Marcia Lopez, Classes: mlopez@dmond-health.com

IUH-FIT

3. Trong thư mục Bai4 chứa file member.txt. Tạo trang member.htmll:



Home Page + Facilities + Staff + Hours

Membership Options

Diamond Health Club offers a variety of membership programs, including one sure to meet your specific needs and budget. Pick up a membership form at the club or e-mail Ron Chi to request one

Individual memberships

You must be eighteen or older to qualify for an individual membership.

- Gold: Full access to the club and access to special Gold Member areas.

 Full: Full access to the club during all open hours.

 Full: Full access to the club during all open hours.

 Weekdays: A low-cost option that allows you full access to the club from 10 a.m. to 3 p.m., Monday through Friday.

 Evenings: A discount program, allowing you access to the club from 5 p.m. to 10 p.m. every day of the week.

 Early Bird: A discount program, allowing you access to the club from 5 a.m. to 8 a.m., every day of the week.

 Weekends: Enjoy the club on Saturday and Sunday. Perfect for weekend warriors.

 Seniors: We provide special membership rates for individual seniors.

Family memberships

- With child care: This option is best for families who plan to use the children's play room, which is available for children ages 6 weeks to 12 years. The play room is open every day. Without child care: Save a little on your membership if your family won't need access to the play room.

 Couples: Memberships for married couples or domestic partners. Pick up a membership form for specific rules regarding eligibility.

 Seniors: We provide special membership rates for senior couples.

Temporary memberships

- Monthly: For our long-term visitors this membership provides access to the club for one month.

 Weeldy: For short-time visits, this membership provides one week of access to the club.

 Daily: A daily pass to the club and all of its facilities.

 Punch cards: Our punch cards allow guests complete access to the Club (except child care facilities) for a specific number of full days. Punch cards make great gifts and are available for 5, 10, and 20 visits.

 Special events: Plan your parties and special work outings at the Diamond Health Club. Our onsite coordinator can meet your every need.

Diamond Health Club + 4317 Alvin Way + Boise, ID 83701 + (208) 555-4398
Your Year-Round Source for Fun Family Health

4. Trong thư mục Bai4 chứa file class.txt. Tạo trang class.htmll như hình:



Home Page ◆ Facilities ◆ Classes ◆ Memberships ◆ Staff ◆ Hours

Diamond Health Club Classes

Diamond Health Club offers several different classes for varying interests and abilities. To receive our current schedule, e-mail Marcia Lopez,

Senior Classes

For our members 60 years and older

- Aerobics
 Yoga
 Stretch and Strengthen
- Water Aerobics

Adult Classes

For members older than 16

- Aerobics
 Kickboxing
- Yoga
- Circuit Training
 Water Aerobics
- · Masters Swimming

Teen Classes

For ages 12 to 18

- Aerobics
 Basketball

- Gymnastics
 Weight Training
- Swim lessons
 Babysitting Certification

Children's Classes

For ages 5 to 11

- · CardioKids
- Swim lessons
- Jumping rope

Diamond Health Club • 4317 Alvin Way • Boise, ID 83701 • (208) 555-4398 Your Year-Round Source for Fun Family Health

Bài 5. Sử dụng thẻ <Table> và các thuộc tính của <Table> để định dạng bảng

a). Định dạng bảng với tiêu đề Classic Movie Day

Classic Movie Day						
	5 pm	7 pm	9 pm	11 pm		
Screen one	Star Wars	Empire Strikes Back	Return of the Jedi	The Exorcist		
Screen two	Dances with Wolves		Gone With the Wind			
Screen three	2001: A Space Odyssey		The Conversation	5 Easy Pieces		

b). Sử dụng thẻ HTML định dạng bảng với tiêu đề All time list in central như hình

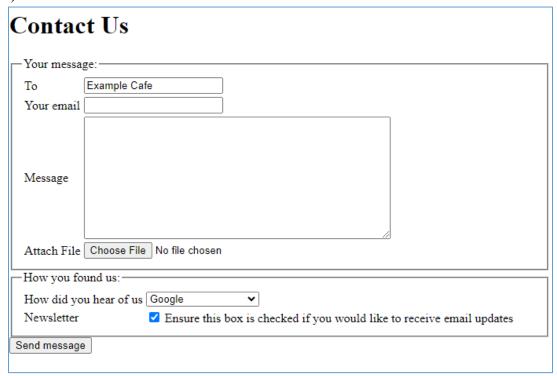
			-	All time list				
Time	Monday	Tuesday	Wenesday	Thursday	Friday	Saturday	Sunday	
6:00	National nev	vs						
6:30	Local News							
7:00	Opera Fest	st Radio U	Science	The living world	Word Play	Agri Week	F <mark>l</mark> ok Fest	
7:30					Brain Stew	Bismark Forum		
8:00 The Class musical connection				70	Old time Radio	Saturday Nite Jazz	The Indie Connection	
8:30			The Inner Mind					
9:00					Open Mike Nite			
9:30					Relax			

Bài 6. Sử dụng thẻ <Form> định dạng form có dạng như hình

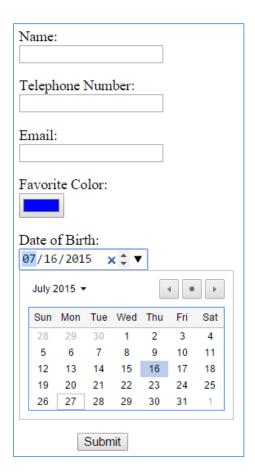
a). Form1: Registration Form

Registration Form				
the state of the s	our Jackson Electro	nics product here		
First Name:		Last Name:		
Address #1:				
Address #2:				
City:		State: Z	ip:	
Country:	United States			
Product:	ScanMaster 💌			
Date Purchased:	-			
Serial #:				
Used for:	OHome	O Educational I	nstitution	
	Business	Other		
2 00 0 00 100	Government			
System (check all that apply):		UNIX		
	Macintosh	Other		
Comments?:				

b). Form: Contact Us



c). Form: Date



Bài 7. Thiết kế trang theo ý tưởng

Với những dữ liệu đã cho, sinh viên tự thiết kế trang web theo ý tưởng riêng của mỗi người.

- 1. Trong thư mục **Bai7** chứa các file logo.jpg, smith.jpg, smith.txt. Mở file smith.txt chứa nội dung của trang Web.
- 2. Thêm vào cấu trúc của 1 trang HTMLL bằng cách sử dụng các thẻ đóng mở như , <title> với tiêu đề của trang cho phù hợp.">hợp.
- 3. Sử dụng các tag tương ứng thiết kế 1 trang HTMLL theo nội dung. Các <tag> có thể sử dụng là: <hn>, ,
, , , , <hr>, , <i>, , <a>...

Tuần 2. HTMLL – CSS (3 tiết)

Mục tiêu:

- Hiểu rõ Cascading Style Sheets (sử dụng với mục đích mô tả và định dạng các tài liệu được viết bởi ngôn ngữ markup)
- Áp dụng được các thành phần CSS và thuộc tính để định dạng các trang HTML
- Hiểu rõ và áp dụng được các thành phần của CSS3

Yêu cầu:

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: T:\MaSV_HoTen\Tuan02
- Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan02\images
- Các tập tin CSS được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan02\css
- Cuối mỗi buổi thực hành, SV phải nén (.rar hoặc .zip) thư mục làm bài và nộp lại bài tập đã thực hiện trong buổi đó.

4 Tóm tắt lý thuyết

Cú pháp tổng quát CSS

```
selector { property1: value1; property2: value2; ... }
```

- Sử dụng CSS trong HTML
 - Inline style

```
<h1 style="color:blue;margin-left:30px;">This is a heading.</h1>
```

Internal style sheet

```
<head>
<style>
body {
   background-color: linen;
}

h1 {
   color: maroon;
   margin-left: 40px;
}
</style>
</head>
```

External style sheet

```
<head>
k rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">
</head>
```

Bài 1. CSS background – CSS font – CSS Text – CSS link – CSS List:

Thực hiện các CSS cho bài 1 Tuần 1 như sau:



CSS Box - CSS Layout - CSS Border - CSS Padding - CSS Margin



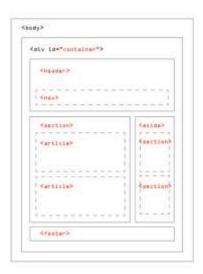
CSS Position – CSS Menu – CSS Form

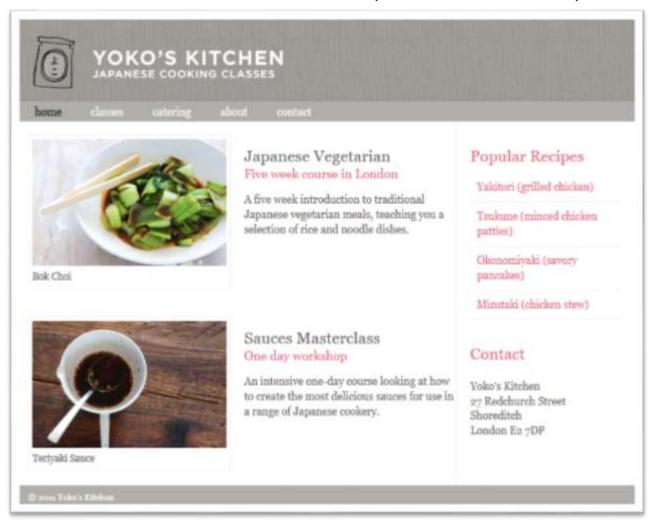
IUH-FIT



Bài 2. Dùng HTML và CSS thiết kế Layout

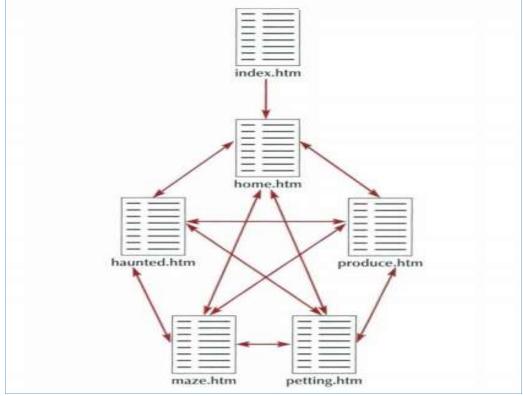
Sử dụng dữ liệu trong folder **Tuan2\Bai1**, thiết kế trang web có layout như hình Layout gợi ý cho website như sau:





Bài 1. Thiết kế website

- Cho mô hình liên kết website như sau:

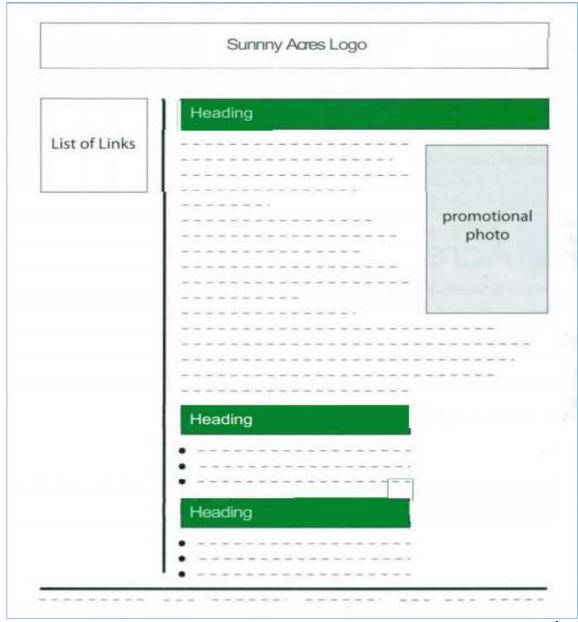


- Sử dụng dữ liệu trong thư mục **Tuan2/Bai1**
- 1. Tạo trang **index.html** với hình nền là hình **background.jpg** và chứa các hình **Salogo.gif** và **Siggie.jpg** như sau (trong đó **Siggie.jpg** là liên kết hình đến trang **home.html**),



IUH-FIT

Layout chung cho 4 trang home.html, maze.html, hauntt.html, petting.html, produce.html nhu sau:



- 2. Tạo trang **home.html** như hình dưới (chèn thêm các hình ảnh tương ứng) với bố cục lại trang thành 3 phần, sử dụng <div>.
 - a. Phần 1: (chứa các liên kết) [<div id= "links">]
 - b. Phần 2: (phần nội dung) [<div id= "noidung">]
 - c. Phần còn lại sử dụng <address>
- 3. Tạo file **farm.css** thiết lập định dạng các style cho trang **home.html** như hình sau: Gợi ý các style:
 - body (background, color, font-family)
 - h2 (width, padding-left, font-size, font-style, letter-spacing, text-indent, background-color)

IUH-FIT

- h3(width; padding-left, background-color)
- address (text-align, border-top, padding-top, clear:all)
- a: link, a: visited, a: active, a: hover
- #links(float, width, background-color, border-style, border-width)
- #noidung (margin-left, padding-left, boder-left,)
 Nhúng file farm.css vào tất cả các trang .html.

k rel=stylesheet type=text/css href=farm.css>

4. Tạo các trang **maze.html**, **haunt.html**, **petting.html**, **produce.html** có cùng layout.

Kết quả: Website minh họa khi hoàn thành home.html



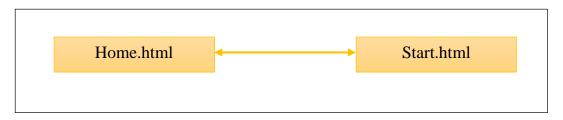
Tương tự cho các trang còn lại như trang maze.html



Bài 2. Sử dụng Style thiết kế website

Sử dụng dữ liệu trong thư mục **Tuan2\Bai3**

Thiết kế trang Web như sau: Home.html, Start.html





Home
Getting Started
Scrapbooking Tips
Supply List
Online Classes
Sample Pages
Online Store

Shopping Cart

Checkout

Your Account Order Status

Wish List

Customer Service

About Us

Newsletter

FAQ.

Contact Us

Getting Started

Scrapbooking is the practice of combining photos, memorabilia, and stories in an album, preserving memories for future generations. In recent years, scrapbooking has become a \$300 million dollar industry as the public has discovered the joys of creating albums for families and friends. Online Scrapbooks is here to help you with all of your scrapbooking needs.

Preserving Your Memories

Scrapbook albums have existed since the beginning of photography. However, the sad fact is that photographs and most printed material are not permanent: they will fade and yellow with age. Scrapbookers of today are aware of these problems, and the industry is providing remedies to minimize deterioration. For the best results, avoid using materials with high acid content which can cause photos and paper to deteriorate. Another thing to avoid is lignin, a material that is the bonding element in

only use lignin-free products.

Basic Materials

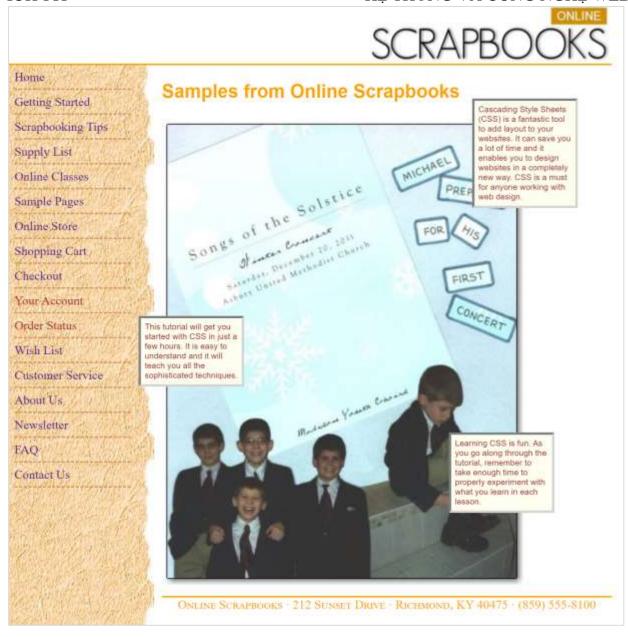
- Acid-free paper, card stock, and stickers
- Acid-free pen, markers, and adhesive
- · Acid-free memory book album
- Straight and pattern edge scissors
- · Photos and photo corners
- · Paper punches
- · Journalling templates
- · Decorative embellishments

Your albums should contain page protectors to shield the pages from smudges, oil, and dirt that can be transferred from your hands. You should never use albums with sticky "magnetic" pages. The sticky substance will be transferred to the photo and backing paper causing deterioration. Never crop Polaroid ® photos; they will curl and fall apart. Mount

wood fibers. Over time, paper with lignin will become yellow and brittle, so you should

causing deterioration. Never crop Polaroid ® photos: they will curl and fall apart. Mount all memorabilia on acid-free cardstock paper, and photocopy all newspaper clippings on acid-free paper.

Online Schapbooks : 212 Sunset Drive - Richmond, KY 40475 - (859) 555-8100



Tuần 3. HTMLL - CSS nâng cao (3 tiết)

Mục tiêu:

- Hiểu rõ Cascading Style Sheets (sử dụng với mục đích mô tả và định dạng các tài liệu được viết bởi ngôn ngữ markup)
- Áp dụng được các thành phần CSS và thuộc tính để định dạng các trang HTML
- Hiểu rõ và áp dụng được các thành phần của CSS3

Yêu cầu:

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: T:\MaSV_HoTen\Tuan03
- Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan03\images
- Các tập tin CSS được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan03\css

Bài 1. Sử dụng HTML và Style thiết kế trang web

Sử dụng dữ liệu trong folder Tuan3\Bai1, thực hiện các styles cho trang web như sau:

- 1. Layout
- 2. Links
- 3. Các style cho Form
- 4. Font chữ

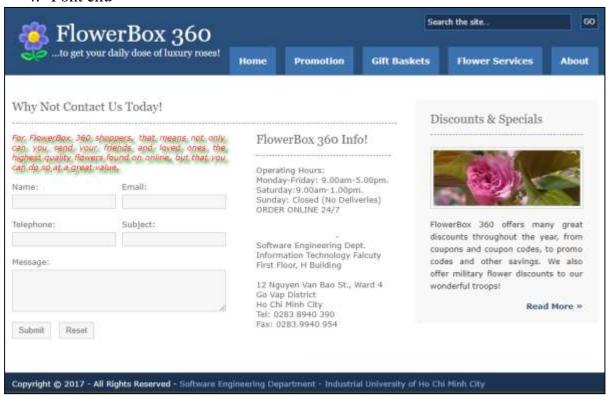


Bài 2. Sử dụng HTML và Style thiết kế trang web (tt)

Dữ liệu trong folder Tuan3\Bai2, thực hiện các styles cho trang web như sau:

- 1. Layout
- 2. Links
- 3. Các style cho Form

4. Font chữ



Bài 3. Sử dụng HTML và Style thiết kế trang web (tt)

Sử dụng dữ liệu trong folder Tuan3\Bai3, thực hiện các styles cho trang web như sau:

- 1. Layout
- 2. Links
- 3. Các style cho Form
- 4. Font chữ



Tuần 4. HTMLL – CSS – Bootstrap (3 tiết)

Muc tiêu:

• Hiểu và áp dụng cách sử dụng Bootstrap với Grid System, Image, Button, Navigation Bar kết hợp Dropdown, Table, Form và Modal.

Yêu cầu:

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: T:\MaSV_HoTen\Tuan09-10\
- Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\ Tuan09-10\images
- Các tập tin CSS được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\ Tuan09-10\css
- Các tập tin JavaScript được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\ Tuan09-10\js
- Cuối mỗi buổi thực hành, SV phải nén (.rar hoặc .zip) thư mục làm bài và nộp lại bài tập đã thực hiện trong buổi đó.

Thực hiện lại các bài tập Tuần 2,3 sử dụng thư viện Boostrap:

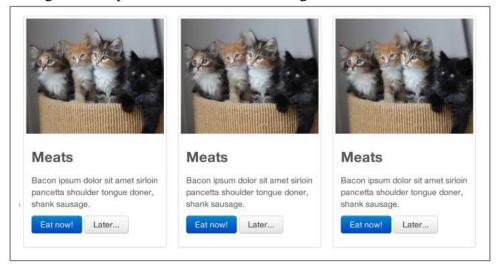
- Boostrap Grid
- Typography
- Boostrap Images
- Navigation Bar
- Tables
- Border

Bài 1. Bootstrap cơ bản

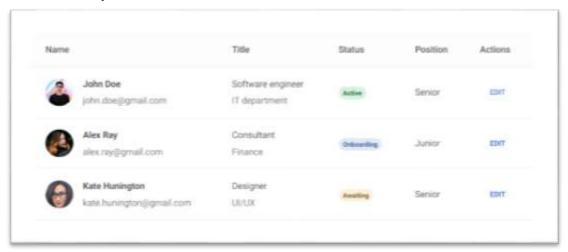
a). Sử dụng Boostrap Grid thiết kế trang web sau:
 Hình sinh viên tự chọn tùy ý



b). Sử dụng Bootstrap Thumbnails thiết kế trang web sau:

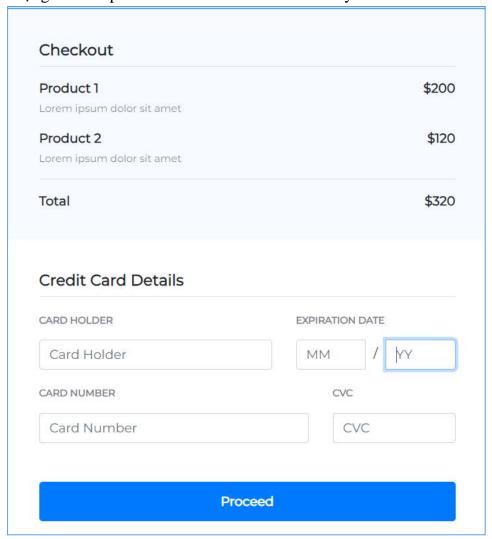


c). Thiết kế bảng sử dụng bootstrap table kết hợp images, badges, buttons, secondary texts và hover state

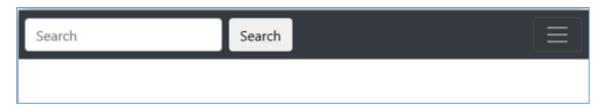


Bài 2. Bootstrap Form

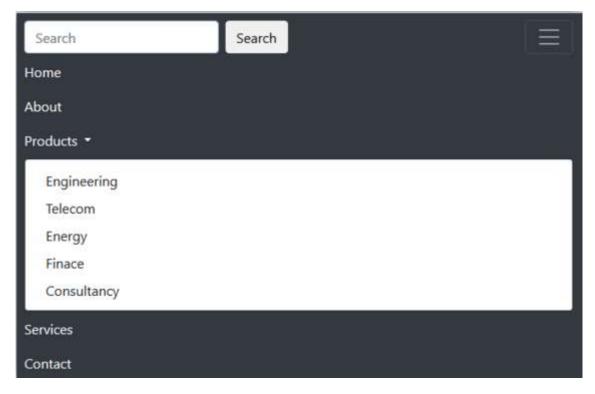
a). Sử dụng bootstrap Form và Table thiết kế Form Payment



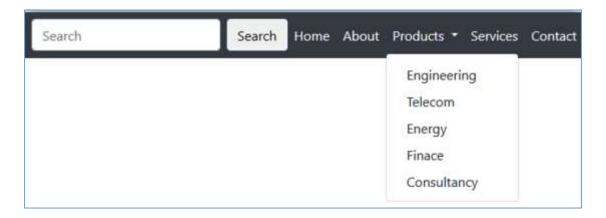
b). Bootstrap - Collapsible navigation bar: Thiết kế trang Web với màn hình nhỏ cho phép ẩn navigation links và thay thế bằng 1 nút, người dùng có thể nhấn vào vào chọn các links của Navigation



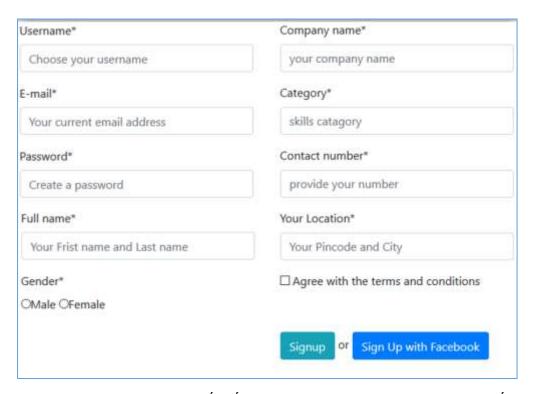
Nhấn chuột vào nút, các link trong Navigation links hiển thị



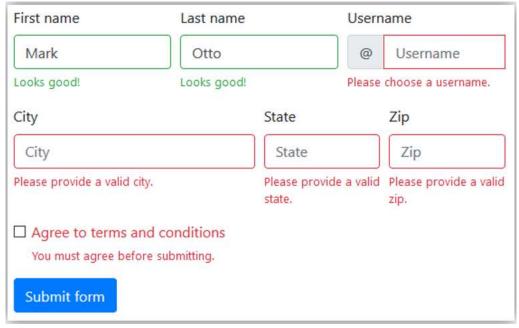
Khi ở chế độ màn hình lớn, nút được ẩn và menu xuất hiện bình thường



c). Sử dụng Bootstrap Form thiết kế form đăng ký tài khoản Facebook



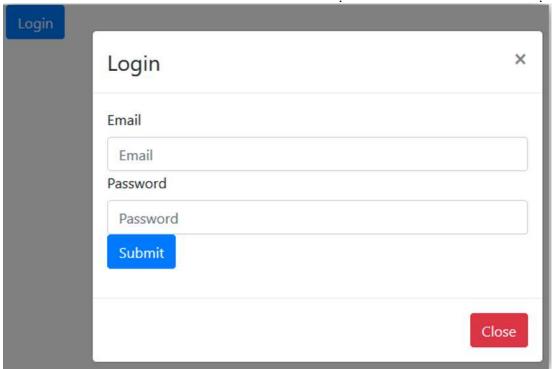
d). Sử dụng Bootstrap Form thiết kế form đăng ký tài khoản, khi nhập thiếu hoặc sai định dạng thì hệ thống hiển thị thông báo lỗi



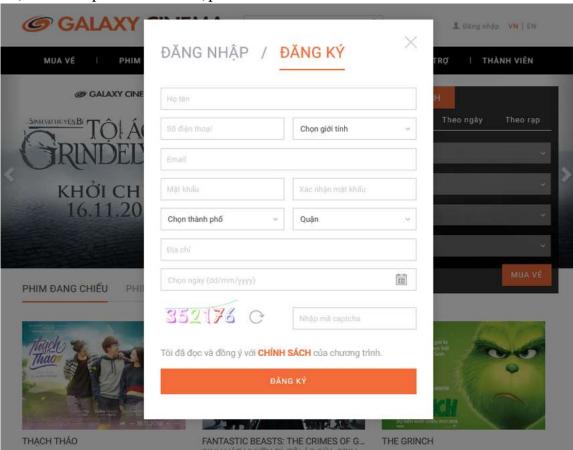
Bài 3. Bootstrap – Modal

a). Thiết kế form Modal login

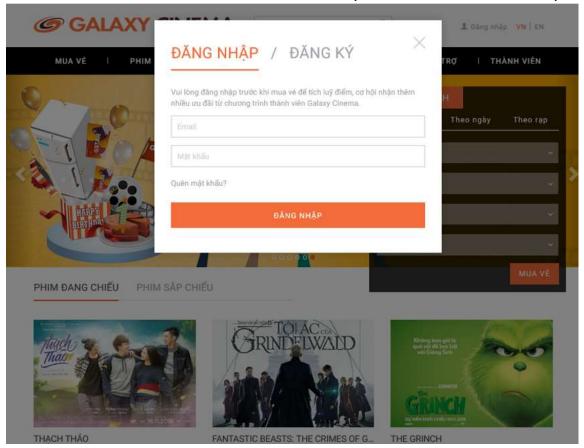
IUH-FIT



b). Bootstrap - Modal kết hợp Carousel và Tab trên Modal



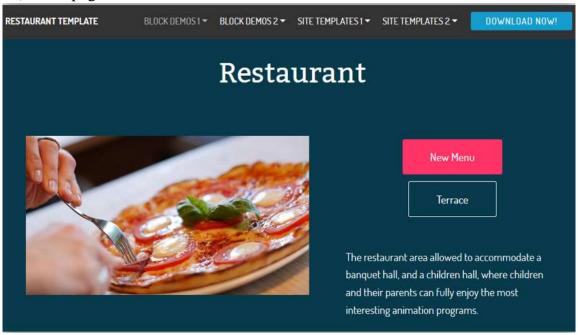
IUH-FIT



Tuần 5. HTMLL – CSS – Bootstrap (3 tiết)

Bài 1. Sử dụng thư viện Bootstrap thiết kế trang web sau

a). Web page Restaurant

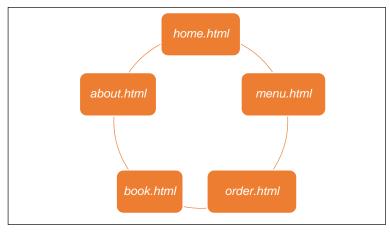


b). WebPage magazine



IUH-FIT

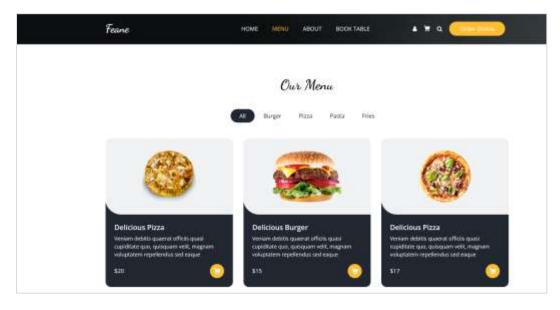
Bài 2. Thực hiện Website theo cấu trúc sau:



home.html



menu.html

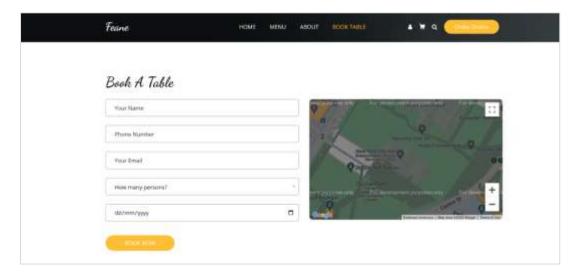


about.html

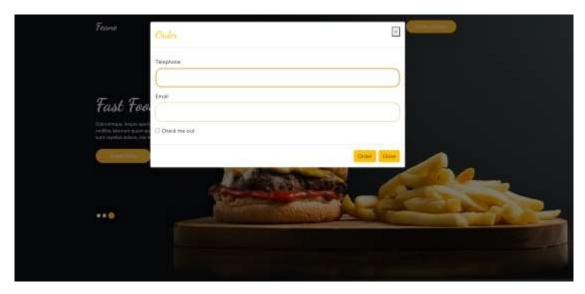
IUH-FIT



book.html



order.html



Tuần 6. Javascript cơ bản (3 tiết)

Mục tiêu:

- Hiểu rõ ngôn ngữ lập trình JavaScript (kiểu dữ liệu, toán tử, biểu thức, cấu trúc điều khiển, vòng lặp, mảng ...)
- Hiểu rõ và áp dụng được mô hình DOM.

Yêu cầu:

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: T:\MaSV_HoTen\Tuan06\
- Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan06\images
- Các tập tin CSS được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan06\css
- Các tập tin JavaScript được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan06\js
- Cuối mỗi buổi thực hành, SV phải nén (.rar hoặc .zip) thư mục làm bài và nộp lại bài tập đã thực hiện trong buổi đó.

Tóm tắt lý thuyết

Khai báo đoạn code JavaScript

- 1 Khai báo biến, gán giá trị
- 2 Toán tử
- 3 Cấu trúc điều khiển if/switch case. Cấu trúc lặp, break, continue
- 4 Định nghĩa hàm (function) trong JavaScript
- 5 Một số hàm thông dụng:
 - a) Hàm alert() confirm() prompt() trong JavaScript
 - b) Hàm setTimeout() dùng để thiết lập một khoảng thời gian nào đó sẽ thực hiện một nhiệm vụ nào đó và nó chỉ thực **hiện đúng một lần**. Xóa thời gian này sử dụng hàm clearTimeout().
 - c) Hàm setInterval() có cú pháp và chức năng giống như hàm setTimeout(), tuy nhiên với hàm setInterval() thì số lần thực hiện là mãi mãi. Xóa lặp này sử dụng hàm clearInterval().
- 6 Đối tượng Date
- 7 Đối tượng Math

Mô hình đối tượng trong tài liệu HTML (Document Objects Model – DOM)

DOM là tên gọi tắt của (**D**ocument **O**bject **M**odel), là một chuẩn được định nghĩa bởi W3C dùng để truy xuất và thao tác trên các tài liệu có cấu trúc dạng HTML hay XML bằng các ngôn ngữ lập trình Script như Javascript, PHP, Python Trong HTML DOM, mọi thành phần đều được xem là 1 nút (node), được biểu diễn trên 1 cây cấu trúc dạng cây gọi là DOM Tree. Các phần tử khác nhau sẽ được phân loại nút khác nhau nhưng quan trọng nhất là 3 loại: nút gốc (document node), nút phần tử (element node), nút văn bản (text node).

- o **Nút gốc**: chính là tài liệu HTML, thường được biểu diễn bởi tag <HTML>.
- Nút phần tử: biểu diễn cho 1 phần tử HTML.
- Nút văn bản: mỗi đoạn kí tự trong tài liệu HTML, bên trong 1 tag <HTML> đều là 1 nút văn bản.
- o Ngoài ra còn có **nút thuộc tính** (attribute node) và **nút chú thích** (comment node).

Thuộc tính và phương thức thường gặp

Thuộc tính	Ý nghĩa
id	Định danh (tên) –duy nhất cho mỗi phần tử nên
	thường được dùng để truy xuất DOM trực tiếp và
	nhanh chóng.
className	Tên lớp – Cũng dùng để truy xuất trực tiếp như id,
	nhưng 1 className có thể dùng cho nhiều phần
	tử.
tagName	Tên thẻ HTML.
innerHTML	Trả về mã HTML bên trong phần tử hiện tại.
	Đoạn mã HTML này là chuỗi kí tự chứa tất cả
	phần tử bên trong, bao gồm các nút phần tử và nút
	văn bản.
outerHTML	Trả về mã HTML của phần tử hiện tại. Nói cách
	khác, outerHTML = tagName + innerHTML.
textContent	Trả về 1 chuỗi kí tự chứa nội dung của tất cả nút
	văn bản bên trong phần tử hiện tại.
attributes	Tập các thuộc tính như id, name, class, href,
	title
style	Tập các thiết lập định dạng của phần tử hiện tại.
value	Lấy giá trị của thành phần được chọn thành một
	biến.
Phương thức	Ý nghĩa

11	THE THORIS VITCORGINGIE
getElementById(id)	Tham chiếu đến 1 nút duy nhất có thuộc
	tính id giống với id cần tìm.
getElementsByTagNa	Tham chiếu đến tất cả các nút có thuộc
me(tagname)	tính tagName giống với tên thẻ cần tìm, hay hiểu
	đơn giản hơn là tìm tất cả các phần tử DOM mang
	thẻ HTML cùng loại. Nếu muốn truy xuất đến
	toàn bộ thẻ trong tài liệu HTML thì hãy sử
	dung document.getElementsByTagName('*').
getElementsByName(n	Tham chiếu đến tất cả các nút có thuộc
ame)	tính name cần tìm.
getAttribute(attribute	Lấy giá trị của thuộc tính.
Name)	
setAttribute(attribute	Sửa giá trị của thuộc tính.
Name, value)	
appendChild(node)	Thêm 1 nút con vào nút hiện tại.
removeChild(node)	Xóa 1 nút con khỏi nút hiện tại.

Quan hệ giữa các node:

Thuộc tính quan hệ	Ý nghĩa
parentNode	Nút cha
childNodes	Các nút con
firstChild	Nút con đầu tiên
lastChild	Nút con cuối cùng
nextSibling	Nút anh em liền kề sau
previousSibling	Nút anh em liền kề trước

Tìm các thành phần HTML.

• Tìm thành phần HTML theo id

```
var myElement = document.getElementById("intro");
```

• Tìm thành phần HTML theo tag name

```
var x = document.getElementsByTagName("p");
```

Tìm thành phần HTML có id="main", sau đó tìm tất cả các thành phần bên trong "main"

```
var x = document.getElementById("main");
var y = x.getElementsByTagName("p");
```

Tìm thành phần HTML theo class name

```
var x = document.getElementsByClassName("intro");
```

• Tìm thành phần HTML theo CSS selectors

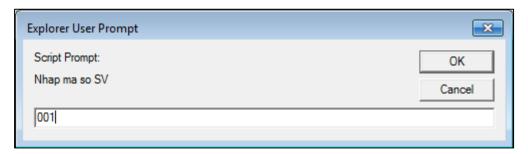
```
/ar x = document.querySelectorAll("p.intro");
```

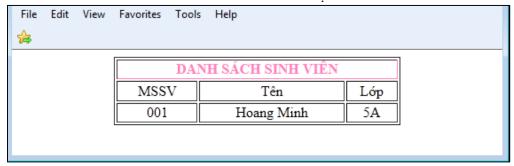
• Tìm thành phần HTML bởi tập hợp đối tượng HTML (object collections)

```
var x = document.forms["frm1"];
var text = "";
var i;
for (i = 0; i < x.length; i++) {
    text += x.elements[i].value + "<br>};
}
document.getElementById("demo").innerHTML = text;
```

Bài 1. Hàm Prompt

Viết chương trình nhập thông tin mã số SV, Họ tên, Lớp sau đó xuất ra trang web như sau:





Bài 2. Tương tác trên Form

a). Viết chương trình tạo trang Form đăng ký và đăng nhập

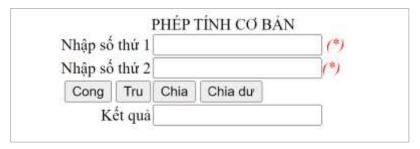
dangky.html



dangnhap.html

THÔNG TIN ĐĂNG NHẬP		
UserName	YourName	
PassWord	YourPWD	

b). Viết chương trình nhập 2 số sau đó thực hiện các phép toán Cộng, Trừ, Nhân, Chia, Chia lấy dư và hiển thị kết quả:

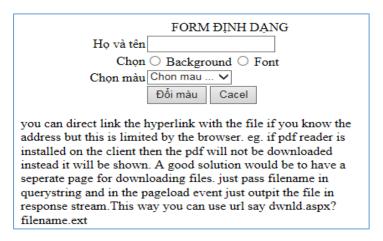


Kiểm tra giá trị nhập số 1, số 2 là số thì thực hiện kết quả của phép tính, nếu sai thì thông báo lỗi (*)

c). Viết chương trình thực hiện thực thi các checkbox như sau:



d). Viết chương trình thực hiện thực thi các checkbox như sau:



Bài 3. Sử dụng Array thực hiện form đổi hình ngẫu nhiên

Viết chương trình cho phép người dùng khi chọn button Play Hình ảnh sẽ thay đổi trong các tập hình b1.jpg đến b10.jpg. Khi chọn button Stop thì dừng thay đổi:

Gợi ý:

- Javascript sử dụng Array
- Hàm setTimeOut(), clearTimeOut()



Tuần 7. Javascript – jQuery cơ bản (3 tiết)

Mục tiêu:

- Hiểu rõ ngôn ngữ lập trình JavaScript (kiểu dữ liệu, toán tử, biểu thức, cấu trúc điều khiển, vòng lặp, mảng ...)
- Hiểu rõ thư viện jquery, các thuộc tính các sự kiện trên các đối tượng trên trang HTML

Yêu cầu:

- Tất cả các bài tập lưu trong thư mục: T:\MaSV_HoTen\Tuan07\
- Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan07\images
- Các tập tin CSS được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan07\css
- Các tập tin JavaScript được lưu trữ trong thư mục riêng T:\MaSV_HoTen\Tuan07\js
- Cuối mỗi buổi thực hành, SV phải nén (.rar hoặc .zip) thư mục làm bài và nộp lại bài tập đã thực hiện trong buổi đó.
- 4 Tóm tắt lý thuyết: sử dụng JavaScript Framework Libraries: jQuery

Khai báo thư viện JavaScript Framework Libraries – ¡Query

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script
src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.3/jquery.min.js"
></script>
</head>
<body>
. . . .
</body>
</html>
```

- Phiên bản hiện tại của jQuery (12/2018):
 - https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js
 - https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js
- jQuery Described
 - Hàm chính của jQuery là \$().
 - jQuery cho phép chọn các thành phần trong trang HTML dùng CSS selectors.

Mức độ cao nhất trong jQuery là hàm \$() (có thể dùng jQuery()).

Với jQuery, thực hiện các chức năng bằng các để các mã lệnh trong một hàm sau đó truyền vào (document).ready(...). Hoặc có thể dùng cách ngắn gọn \$(function() {})

Bài 1. Tạo trang Gallery

Thực hiện trang Web thể hiện thư viện hình như sau, sử dụng thư viện jQuery, Boostrap Grid, Boostrap Galery, ...



Bài 2. Tạo trang form tương tác

Thiết kế trang Web như hình



Các thành phần trên form

- Mua vào, Bán ra là trường textbox
- Loại xe là **Select list** gồm các option với **value** tương ứng:

<u>Text</u>	<u>Value</u>
Toyota	/images/car1.jpg; 35000
KIA	/images/car2.jpg;15000
Ford	/images/car3.jpg;40000
Civic	/images/car4.jpg;32000
Ferrari	/images/car5.jpg;50000
Mercedes	/images/car7.jpg;45000

- Cập nhật cho: gồm 2 radio lần lượt có giá trị là 1, 0, mặc định không chọn nút nào.
- Update, State là button.

Yêu cầu xử lý:

- Khi trang load lên thì con trỏ nhập liệu trong trường 'Mua vào' và nút State ở chế độ không cho phép chọn.
- 2) Khi di chuyển con trỏ ra khỏi trường 'Mua vào' nếu như giá trị trường này là số và không rỗng thì **nút State** sáng lên.
- 3) Khi Click vào mục chọn loại xe thì sẽ thể hiện hình và giá của loại đó sang vùng bên phải. (tách chuỗi)
- 4) Khi bấm vào nút **Update** và nếu nút **radio 'Vàng**' được chọn thì cập dữ liệu ở 'Bảng tin thị trường' trong mục '**Vàng**' còn ngược lại thì cập nhật ở mục '**USD**' tương ứng với trường '**Mua vào**' của cột '**Mua vào**' và trường '**Bán ra**' của cột '**Bán ra**' (*Dùng inner để cập nhật*).

Bài 3. Regular expression

Hãy thực hiện kiểm tra cho các text field của form đăng ký với yêu cầu như sau:

- Các field có dấu * là bắt buộc nhập
- Tên đăng nhập ít nhất là 6 ký tư
- Điện thoại phải là số
- Email phải đúng mẫu (dùng regular expression)



Khi nhấn nút đăng ký, nếu nhập đúng dữ liệu sẽ chuyển sang trang thongtin.htm ghi
 lại tất cả các thông tin đã đăng ký, nếu nhập sai thì sẽ đặt con trỏ lại ô đã nhập sai
 đầu tiên.

Tuần 8. Javascript – jQuery – Form – Modal- Styles (3 tiết)

Bài 1. Sử dụng thư viện Jquery và regular expression

- a). Thực hiện form Đăng ký như sau:
 - Tên đăng nhập: bắt đầu là ký tự, có hoặc không có ký tự số, ký tự đặc biệt và không được có khoảng trắng.
 - Mật khẩu: từ 8 ký tự trở lên, có ít nhất 1 ký tự số, 1 ký tự in hoa, 1 ký tự đặc biệt
 - Nhập lại mật khẩu phải giống Mật khẩu.
 - Họ tên: Phải có ít nhất Họ, Tên. Ký tự đầu bắt buộc phải viết hoa
 - Ngày tháng năm sinh phải trên 16 tuổi
 - Địa chỉ không được để trống
 - Điện thoại: là số điện thoại 10 ký tự số, bắt đầu là 09, 03, 07, 06, 05, 04
 - Email: luôn đúng định dạng của địa chỉ email.
 - Các textbox nếu sai kiểu dữ liệu thì phải thông báo lỗi hợp lệ (*)



b). Thiết kế form đăng ký tài khoản FaceBook, dùng JavaScript hoặc jquery kiểm tra dữ liệu nhập.

Yêu cầu kiểm tra

- Tất cả các thông tin là bắt buộc nhập
- Họ và tên đều bắt đầu bằng ký tự chữ hoa
- Email phải đúng định dạng
- Nhập lại email phải trùng khớp với email đã nhập
- Mật khẩu phải có ký tự chữ, số và ít nhất là 6 ký tự
- Năm sinh phải <2002

Khi người dùng nhập đầy đủ và đúng thông tin yêu cầu, thông báo là người dùng đã đăng ký thành công, ngược lại thông báo lỗi hợp lý.



Bài 2. Thiết kế form xử lý dữ liệu



Bài 3. Thiết kế form nhập liệu, dữ liệu nhận được nhập vào bảng

Yêu cầu:

- Khi load form, nút đăng ký bị mờ. và dấu nháy trong ô Họ tên.
- Họ tên bắt buộc nhập, chữ hoa đầu mỗi từ, nếu vi phạm thì hiển thị thông báo lỗi
- Khi nhập đầy đủ thông tin thì nút đăng ký sáng, và khi người dùng click nút đăng ký, thông tin được thêm vào bảng.

	ọc Kỹ thuật phần m ình hướng đối tượi		
	thuyết O Thực hàr	nh.	
oại: ● Lý Đăng ký	muyet ♥ Thực nai		

Tuần 9. Javascript – jQuery – Regular Expression(3 tiết)

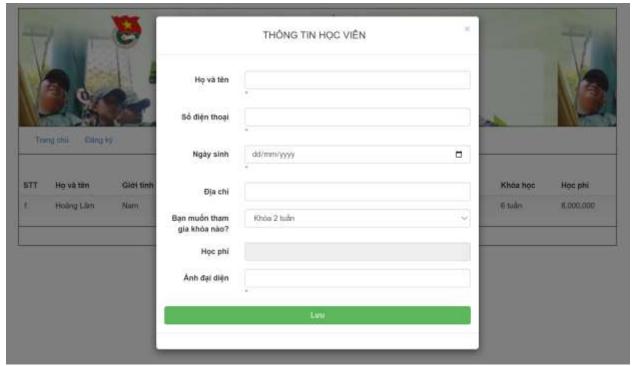
Bài 1. Bài tập tổng hợp 1

Sử dụng thư viện Bootstrap và Jquery thiết kế trang web và kiểm tra nhập liệu theo yêu cầu như sau:

1. Giao diện của trang web như hình



2. Khi người dùng chuột vào menu "Đăng ký" mở modal nhập các thông tin như hình bên dưới



3. Sử dụng thư viện **bootstrap** hoặc tự viết **CSS** kết hợp **HTML** để thiết kế lại trang Web

- 4. Dùng Javascript có thể kết hợp thư viện jQuery để kiểm tra dữ liệu nhập (báo lỗi rõ ràng ngay bên dưới thành phần đó) và xử lý form theo yêu cầu sau:
 - a. Họ tên không được bỏ trống, họ tên phải từ 2 từ trở lên, mỗi ký tự đầu phải viết hoa.
 - b. Số điện thoại không rỗng, nhập theo định dạng sau: XXX-YYYYYY, trong đó X, Y là các ký tự số.
 - c. Ngày sinh hợp lệ khi tuổi trên 15 và dưới 18
 - d. Ban muốn tham gia khóa học:

Khóa học	Học phí
2 tuần	5,000,000
4 tuần	8,000,000
6 tuần	9,000,000

Textbox Học phí không cho phép nhập, giá trị học phí theo từng khóa học vừa chọn.

- e. Ảnh đại diện là các file hình .jpg, .png, .gif.
- 5. Khi nhập đúng, đầy đủ thông tin trên modal, click nút "Lưu"; Danh sách học viên sẽ cập nhật dữ liệu vào bảng kết quả "DANH SÁCH HỌC VIÊN DĂNG KÝ" như hình và đóng modal.

Bài 2. Bài tập tổng họp 2

Thiết kế trang web có giao diện như sau:



 Khi người dùng nhấn link **Mở Tour mới** thì sẽ mở Modal chứa Form để nhập các thông tin như hình bên dưới:



Yêu cầu:

- 1. Sinh viên dùng thư viện **bootstrap** hoặc tự viết **CSS** kết hợp **HTML** để thiết kế lại trang Web.
- 2. Thực hiện chức năng cho link **Mở Tour mới** khi người dùng nhấn vào link này sẽ mở Modal Form thông tin Tour như yêu cầu
- 3. Nếu người dùng nhập thông tin Tour cho Form, sử dụng ngôn ngữ Javascript có thể kết hợp thư viện jQuery để kiểm tra dữ liệu nhập cho các thông tin và có thông báo rõ ràng, hợp lý vào ngay bên dưới của mỗi trường với yêu cầu như sau:
 - a. Thông tin các trường có dấu * là bắt buộc nhập.
 - b. **Mã Tour** theo mẫu: XXX-XXX-mm-yyyy với X là các ký tự hoa chỉ thông tin điểm khởi hành và điểm đến, mm: tháng khởi hành, yyyy: năm khởi hành.
 - c. **Ngày khởi hành** phải sau ngày hiện tại 30 ngày.
 - d. **Giá Tour** là số >0.
 - e. **Hình đại diện** phải đúng loại hình thuộc 1 trong các đuôi kiểu **jpg**, **gif**, **png** không phân biệt hoa thường.
 - f. Khi người dùng nhập đúng, đầy đủ thông tin và nhấn nút Lưu, bạn hãy viết chức năng cho nút này để thêm thông tin của Tour vừa nhập vào Table như hình có kèm theo cột số thứ tự (đóng Modal nếu gọi Modal).

Tuần 10. Javascript – jQuery nâng cao(3 tiết)

Bài 1. Ôn tập 1

Bài 2. Ôn tập 2