# 2274802010694 – TRẦN MINH PHÚC PROJECT 1

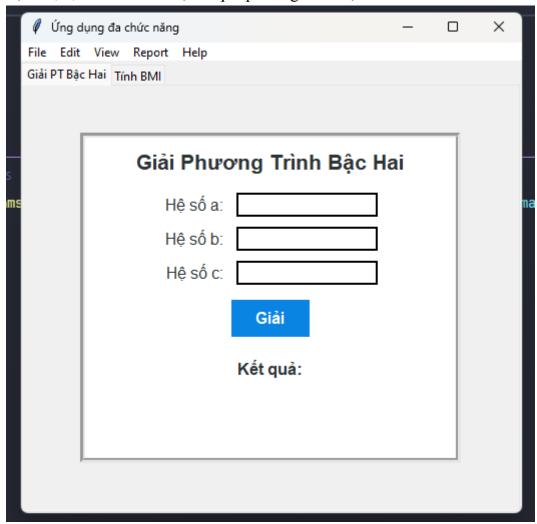
### I/ Giao diện

Úng dụng được phát triển với giao diện đồ họa đơn giản nhưng trực quan, sử dụng thư viện Tkinter của Python để tạo các thành phần giao diện. Các yếu tố chính bao gồm:

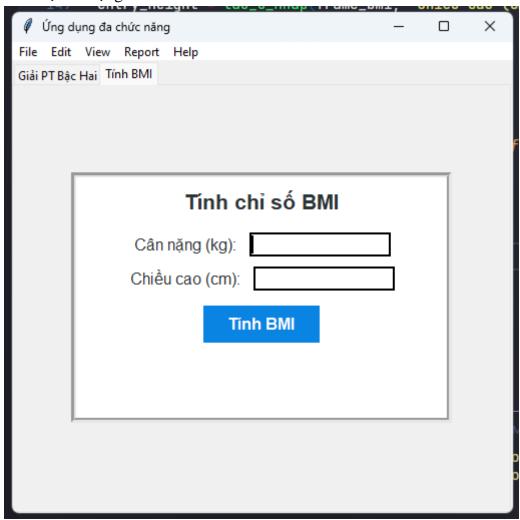
• Thanh Menu: Gồm các mục File, Edit, View, Report, và Help giúp người dùng dễ dàng truy cập các chức năng hỗ trợ như mở, lưu, báo cáo và hướng dẫn sử dụng ứng dụng.



- **Tab chức năng:** Úng dụng được chia thành 2 tab chính là:
  - o **Tab Giải Phương Trình Bậc Hai:** Cung cấp giao diện nhập các hệ số a, b, và c và hiển thị kết quả phương trình bậc hai.



Tab Tính BMI: Cung cấp giao diện để nhập chiều cao và cân nặng của người dùng và hiển thị chỉ số BMI cùng với phân loại mức độ cân nặng.



#### II/ Chức năng

#### 2.1 Chức năng chính

#### a. Giải phương trình bậc hai

• Mục đích: Giúp người dùng tính toán và tìm nghiệm của phương trình bậc hai dạng  $ax^2 + bx + c = 0$ .

#### • Cách sử dụng:

- Người dùng nhập giá trị cho các hệ số a, b, c vào các ô tương ứng.
- o Nhấn nút Giải để xem kết quả.
- o Kết quả bao gồm:
  - Hai nghiệm phân biệt (nếu delta > 0)
  - Nghiệm kép (nếu delta = 0)
  - Nghiệm phức (nếu delta < 0)</li>

#### b. Tính chỉ số BMI

• **Mục đích:** Tính chỉ số BMI để xác định tình trạng cơ thể (gầy, bình thường, thừa cân, béo phì).

### Cách sử dụng:

- Người dùng nhập Cân nặng (kg) và Chiều cao (cm).
- o Nhấn nút Tính BMI để xem kết quả.
- Kết quả trả về bao gồm chỉ số BMI và mức phân loại tình trạng cơ thể dựa trên tiêu chuẩn BMI.

#### 2.2 Thanh Menu

- File: Các lựa chọn mở, lưu, lưu dưới dạng và thoát ứng dụng.
- Edit: Các lựa chọn chỉnh sửa như hoàn tác, cắt, sao chép và dán.
- View: Các lựa chọn thay đổi kích thước giao diện như thu nhỏ và phóng to.
- Report: Tạo báo cáo hàng tháng hoặc hàng năm.
- Help: Hướng dẫn sử dụng và thông tin ứng dụng.

#### III/ Mã chương trình

```
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox, ttk
import math
def giai_pt_bac_2():
        a = float(entry_a.get())
        b = float(entry_b.get())
        c = float(entry_c.get())
        delta = b**2 - 4*a*c
        if delta > 0:
           nghiem_1 = (-b + math.sqrt(delta)) / (2 * a)
            nghiem_2 = (-b - math.sqrt(delta)) / (2 * a)
            ket_qua = f"Hai nghiệm phân biệt: <math>nx_1 = \{nghiem_1: .2f\}, x_2 = \{nghiem_2: .2f\}"
        elif delta == 0:
            nghiem_kep = -b / (2 * a)
            ket_qua = f"Nghiệm kép:\nx = {nghiem_kep:.2f}"
            phan_thuc = -b / (2 * a)
            phan_ao = math.sqrt(-delta) / (2 * a)
            ket_qua = (f"Nghiệm phức:\nx_1 = {phan_thuc:.2f} + {phan_ao:.2f}i, "
                       f"x2 = {phan_thuc:.2f} - {phan_ao:.2f}i"}
        label_ket_qua.config(text=ket_qua, fg="#333")
    except ValueError:
        messagebox.showerror("Lỗi nhập liệu", "Vui lòng nhập số hợp lệ cho các hệ số.")
    except ZeroDivisionError:
        messagebox.showerror("Lỗi toán học", "Hệ số 'a' phải khác 0 trong phương trình bậc hai.")
```

```
# Ham tinh BMI
Tabnine|Edit|Test|Explain|Document|Ask

def tinh_bmi():
    try:
        weight = float(entry_weight.get())
        height = float(entry_height.get()) / 100  # Convert cm to meters
        bmi = weight / (height ** 2)

# Phân loại BMI
    if bmi < 18.5:
        ket_qua_bmi = f"BMI = {bmi:.2f} (6ẩy)"
    elif 18.5 <= bmi < 24.9:
        ket_qua_bmi = f"BMI = {bmi:.2f} (Binh thường)"
    elif 25 <= bmi < 29.9:
        ket_qua_bmi = f"BMI = {bmi:.2f} (Thừa cân)"
    else:
        ket_qua_bmi = f"BMI = {bmi:.2f} (Béo phì)"

        label_ket_qua_bmi.config(text=ket_qua_bmi, fg="#333")
    except ValueError:
        messagebox.showerror("Lỗi nhập liệu", "Vui lòng nhập số hợp lệ cho chiếu cao và cân nặng.")</pre>
```

```
root = tk.Tk()
root.title("Ứng dụng đa chức năng")
root.geometry("500x450")
menu_bar = tk.Menu(root)
root.config(menu=menu_bar)
file_menu = tk.Menu(menu_bar, teαroff=0)
file_menu.add_command(label="Md")
file_menu.add_command(label="Luu")
file_menu.add_command(label="Lvu dvói dang")
file_menu.add_separator()
file_menu.add_command(label="Thoát", command=root.quit)
menu_bar.add_cascade(lαbel="File", menu=file_menu)
edit_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
edit_menu.add_command(label="Hoàn tác")
edit_menu.add_command(label="Cat")
edit_menu.add_command(label="Sao chép")
edit_menu.add_command(label="Dán")
menu_bar.add_cascade(label="Edit", menu=edit_menu)
view_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
view_menu.add_command(label="Thu nho")
view_menu.add_command(label="Phóng to")
menu_bar.add_cascade(label="View", menu=view_menu)
report_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
report_menu.add_command(label="Báo cáo hàng tháng")
report_menu.add_command(label="Báo cáo hàng năm")
report_menu.add_command(label="Xuất báo cáo")
menu_bar.add_cascade(label="Report", menu=report_menu)
help_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
help_menu.add_command(label="Hướng dẫn sử dụng")
help_menu.add_command(label="Thong tin ring dyng")
menu_bar.add_cascade(lαbel="Help", menu=help_menu)
```

```
help_menu = tk.Menu(menu_bar, tearoff=0)
help_menu.add_command(label="Hướng dẫn sử dụng"
help_menu.add_command(label="Thông tin ứng dụng"
menu_bar.add_cascade(lαbel="Help", menu=help_menu
notebook = ttk.Notebook(root)
notebook.pack(fill="both", expand=True
tab1 = ttk.Frame(notebook)
notebook.add(tab1, text="Giải PT Bắc Hai")
frame_main = tk.Frame(tab1, bg="#FFFFFF", bd=5, relief="groove")
frame_main.place(relx=0.5, rely=0.5, anchor="center", width=380, height=330)
label_tieu_de = tk.Label(frame_main, text="Giải Phương Trinh Bặc Hai", font=("Helvetica", 16, "bold"), bg="#FFFFFF", fg="#2d3436".
label_tieu_de.pack(pady=10)
      frame = tk.Frame(frame, bg="#FFFFFF"
       frame.pack(padu=5)
       label = tk.Label(frame, text=label_text, font=("Helvetica", 12), bg="#FFFFFF", fg="#2d3436")
entry_a = tao_o_nhap(frame_main, "Hệ số a:")
entry_b = tao_o_nhap(frame_main, "Hệ số b:")
entry_c = tao_o_nhap(frame_main, "Hệ số c:")
button_giai = tk.Button(frame_main, text="6iåi", command=giai_pt_bac_2, bg=" "109845", fg="white", font=("Helvetica", 12, "bold"), bd=0, padx=20, p
frame_ket_qua = tk.Frame(frame_main, bg="#FFFFFF"
frame_ket_qua.pack(pady=10)
label_ket_qua_title = tk.Label(frame_ket_qua, text="Kết quả:", font=("Helvetica", 12, "bold"), bg="#FFFFFF", fg="#2d3436")
label_ket_qua_title.pack(anchor="w")
label_ket_qua = tk.Label(frame_ket_qua, text="", font=("Helvetica", 12), bg="#FFFFFF", fg="#2d3436", justify="left")
tab2 = ttk.Frame(notebook)
notebook.add(tab2. text="Tinh BMI")
frame_bmi = tk.Frame(tab2, bg="#FFFFFF", bd=5, relief="groove")
frame_bmi.place(relx=0.5, rely=0.5, anchor="center", width=380, height=250)
label_bmi_title = tk.label(frame_bmi, text="Tinh chi số BMI", font=("Helvetica", 16, "bold"), bg="#FFFFFF", fg="#2d3436")
entry_weight = tao_o_nhap(frame_bmi, "Cân nặng (kg):")
entry_height = tao_o_nhap(frame_bmi, "Chiều cao (cm):")
button_tinh_bmi = tk.Button(frame_bmi, text="Tinh BMI", command=tinh_bmi, bg="=0984et0", fg="white", font=("Helvetica", 12, "bold"), bd=0, padx=20, pady=5)
```

## IV/ Link github

button\_tinh\_bmi.pack(pady=10)

https://github.com/TranMinhPhuc04/Python-Programming.git

label\_ket\_qua\_bmi = tk.Label(frame\_bmi, text="", font=("Helvetica", 12), bg="#FFFFFF", fg="#2d3436".