**Gabe Logan Newell** (sinh ngày 3 tháng 11 năm 1962) là nhà đồng sáng lập và là tổng giám đốc điều hành của công ty [phát triển trò chơi điện tử](https://vi.wikipedia.org/wiki/H%C3%A3ng_ph%C3%A1t_tri%E1%BB%83n_tr%C3%B2_ch%C6%A1i_%C4%91i%E1%BB%87n_t%E1%BB%AD) và [phân phối trực tuyến](https://vi.wikipedia.org/wiki/Ph%C3%A2n_ph%E1%BB%91i_tr%E1%BB%B1c_tuy%E1%BA%BFn) [Valve Corporation](https://vi.wikipedia.org/wiki/Valve_Corporation).

Sau khi bỏ học [đại học Harvard](https://vi.wikipedia.org/wiki/%C4%90%E1%BA%A1i_h%E1%BB%8Dc_Harvard)[[2]](https://vi.wikipedia.org/wiki/Gabe_Newell#cite_note-2), Newell dành 13 năm làm việc cho [Microsoft Corporation](https://vi.wikipedia.org/wiki/Microsoft), cuối cùng trở thành một "Triệu phú Microsoft". Newell đã tự mô tả bản thân là "nhà sản xuất của 3 phiên bản Windows đầu tiên".[[3]](https://vi.wikipedia.org/wiki/Gabe_Newell#cite_note-cvg-3) Nhận cảm hứng từ Michael Abrash, người rời bỏ Microsoft để làm nên tựa trò chơi máy tính [*Quake*](https://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=Quake_(video_game)&action=edit&redlink=1) ở nhà, Newell và một nhân viên khác từ Microsoft, Mike Harrington, rời khỏi Microsoft để sáng lập nên Valve vào năm 1996.[[3]](https://vi.wikipedia.org/wiki/Gabe_Newell#cite_note-cvg-3) Ông cùng Harrington đã dùng tiền cá nhân để cấp vốn cho Valve suốt thời gian phát triển tựa trò chơi [*Half-Life*](https://vi.wikipedia.org/wiki/Half-Life).