

Meteoritenzerfalls

- + Konstante Werte setzen.
 - + Dichte, beschleunigung bestimmt
 - Trajektorie des Anfangskörpers simulieren.
 - Die Höhe und den Zeitpunkt der maximalen Beschleunigung
 - den Körper in mind. 3 Teile trennen.
 - Neue Masse und Geschwindigkeit bestimmen.
 - Neue Trajektorie.
- + Animation.

