Khoa CNTT CTDL

Chương 1 TÌM KIẾM NHỊ PHÂN

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang ThS. Cáp Phạm đình Thăng

1. ĐIỀU KIỆN TIÊN QUYẾT

Điều kiện tiên quyết đế áp dụng thuật toán tìm nhị phân là các đối tượng trong "không gian tìm kiếm" được sắp xếp thứ tự theo một tiêu chuẩn nào đó và ta sẽ dựa trên tiêu chuẩn này để

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

ThS. Cáp Phạm đình Thăng

2. TƯ TƯỞNG THUẬT TOÁN

– Thuật toán tìm nhị phân chia không gian tìm kiếm thành 2 không gian con. Sau đó quyết định tìm kiếm tiếp 1 trong 2 không gian con này dựa vào tiêu chuẩn tìm kiếm.

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

ThS. Cáp Phạm đình Thăng

Churong 01 - 3

3. BÀI TOÁN MINH HỌA

Bài toán minh hoạ: Viết hàm tìm vị trí giá trị x trong mảng một chiều các số thực được sắp thứ tự tăng dần.

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang ThS. Cáp Phạm đình Thăng Bài toán minh hoạ: Viết hàm tìm vị trí giá trị x trong mảng một chiều các số thực được sắp thứ tự tăng dần.

```
    Định nghĩa hàm

11. int BinarySearch(float a[],
                   int n, float x)
12. {
        int d = 0;
13.
        int c = n-1;
14.
        while (d \le c)
15.
16.
             int mid = (d+c)/2;
17.
             if (a[mid] == x)
18.
                 return mid;
19.
            else
20.
                  if (a[mid]>x)
21.
                      c = mid -
22.
                 else
23.
                      d = mid +
24.
25.
26.
        return -1;
27.
```

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

Khoa CNTT

CTDL

4. CHẠY TỪNG BƯỚC THUẬT TOÁN

◆Cho mảng được sắp tăng như sau: 9 03 5 6 8 2 12 -20 -3 32 45 90 91 100 86 6

Tìm x = 45

d=0
c=9
d<=c D
 mid=(0+9)/2=4
 a[mid]=32<x=45
 d=mid+1=5(c=9)
d<=c D
 mid=(5+9)/2=7
 a[mid]=90>x
 c=mid-1=6(d=5)
d<=c D
 mid=(5+6)/2=5
 a[mid]=45==x
 return mid(5)</pre>

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh K ThS. Cáp Phạm đình Thăi

Tim x = 46

d=0C=9 $d \le c D$ mid=(0+9)/2=4a[mid]=32 < x=46d=mid+1=5 (c=9) $d \le C D$ mid=(5+9)/2=7a[mid] = 90 > x = 46c=mid-1=6 (d=5) $d \le c + D$ mid=(5+6)/2=5a[mid]=45 < x=46d=mid+1=6(c=6) $d \le D$ mid=(6+6)/2=6a[mid] = 86 > x = 46c=mid-1=5 (d=6)d<c S

return -1