

# **Chương 1**

# **THUẬT TOÁN MERGE SORT**

**TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang**

**ThS. Cáp Phạm đình Thăng**

**Chương 01 - 1**

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

– Bài toán: Cho 2 mảng một chiều các số nguyên  $a$  và  $b$  được sắp thứ tự tăng dần. Hãy trộn mảng  $a$  và mảng  $b$  lại với nhau để được mảng  $c$  sắp thứ tự tăng dần.

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

- Bài toán: Cho 2 mảng một chiều các số nguyên a và b được sắp thứ tự tăng dần. Hãy trộn mảng a và mảng b lại với nhau để được mảng c sắp thứ tự tăng dần.
- Ví dụ:

Mảng a

15	27	32	64
----	----	----	----

Mảng b

-5	1	18	29	37	56	80	93
----	---	----	----	----	----	----	----

Mảng c

-5	1	15	18	27	29	32	37	56	64	80	93
----	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

Tron

TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang

ThS. Cáp Phạm đình Thăng

Chương 01 - 4

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

11. void **Tron**

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n,  
              int b[], int m
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n,  
              int b[], int m,  
              int c[], int p)
```



# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n,  
              int b[], int m,  
              int c[], int &p)
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n,  
             int b[], int m,  
             int c[], int &p)
```

12. {

23. }

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

[illegible]

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```

11. void Tron(int a[],int n,
               int b[],int m,
               int c[],int &p)
12. {
13.     int i = 0;
14.     int j = 0;
23. }

```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```

11. void Tron(int a[],int n,
               int b[],int m,
               int c[],int &p)
12. {
13.     int i = 0;
14.     int j = 0;
15.     p = 0;
23. }

```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```

11. void Tron(int a[], int n,
               int b[], int m,
               int c[], int &p)
12. {
13.     int i = 0;
14.     int j = 0;
15.     p = 0;
16.     while(
23. }

```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```

11. void Tron(int a[],int n,
              int b[],int m,
              int c[],int &p)
12. {
13.     int i = 0;
14.     int j = 0;
15.     p = 0;
16.     while(
17.         {
18.             |
19.             |
20.             |
21.             |
22.             |
23. }

```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n,  
              int b[], int m,  
              int c[], int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(  
17.         {  
            if(  
                a[i]<b[j])  
            }  
23. }
```



# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(                )  
17.     {  
18.         if(                a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.     }  
21. }  
22. }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(          )  
17.     {  
18.         if(          a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i  ];  
20.     }  
21. }  
22. }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(                )  
17.     {  
18.         if(                a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.     }  
21. }  
22. }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(          )  
17.     {  
18.         if(          a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(          )  
17.     {  
18.         if(          a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p  ] = b[j  ];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(          )  
17.     {  
18.         if(          a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j  ];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[], int n,  
              int b[], int m,  
              int c[], int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while( )  
17.     {  
18.         if( a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while( i<=n                )  
17.     {  
18.         if(                      a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```



# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while( i<=n      j<=m )  
17.     {  
18.         if(              a[i]<b[j] )  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while( i<=n && j<=m )  
17.     {  
18.         if( a[i]<b[j] )  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while( (i>=n && j>=m) )  
17.     {  
18.         if( a[i]<b[j] )  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(! (i>=n && j>=m) )  
17.     {  
18.         if( a[i]<b[j])  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(! (i>=n && j>=m) )  
17.     {  
18.         if( (i<n&&j<m&&a[i]<b[j]) )  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(! (i>=n && j>=m) )  
17.     {  
18.         if( (i<n&&j<m&&a[i]<b[j])  
19.             ||  
20.             )  
21.             c[p++] = a[i++];  
22.         else  
23.             c[p++] = b[j++];  
24.     }
```

# 1. BÀI TOÁN DẪN NHẬP

```
11. void Tron(int a[],int n,  
              int b[],int m,  
              int c[],int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(! (i>=n && j>=m) )  
17.     {  
18.         if( (i<n&&j<m&&a[i]<b[j])  
              || (j>=m) )  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

## 2. Ý TƯỞNG THUẬT TOÁN

- Thuật toán Merge Sort chia không gian cần sắp xếp thành 2 không gian con.
  - + Nếu không gian con thứ nhất có nhiều hơn một phần tử thì sắp xếp không gian con này bằng thuật toán Merge Sort.
  - + Nếu không gian con thứ hai có nhiều hơn một phần tử thì sắp xếp không gian con này bằng thuật toán Merge Sort.
- Trộn 2 không gian con đã được sắp xếp lại với nhau.



### 3. ÁP DỤNG THUẬT TOÁN

78 53 62 59 89 11 29 50

78 53 62 59 89 11 29 50

78 53 62 59 89 11 29 50

78 53 62 59 89 11 29 50

53 78 59 62 11 89 29 50

53 59 62 78 11 29 50 89

11 29 50 53 59 62 78 89

### 3. ÁP DỤNG THUẬT TOÁN

78	53	62	59	89	11	29	50
----	----	----	----	----	----	----	----

78	53	62	59		89	11	29	50
----	----	----	----	--	----	----	----	----

78	53		62	59	89	11		29	50
----	----	--	----	----	----	----	--	----	----

78	53	62	59	89	11	29	50
----	----	----	----	----	----	----	----

53	78		59	62	11	89		29	50
----	----	--	----	----	----	----	--	----	----

53	59	62	78		11	29	50	89
----	----	----	----	--	----	----	----	----

11	29	50	53	59	62	78	89
----	----	----	----	----	----	----	----

# 3. ÁP DỤNG THUẬT TOÁN

78	53	62	59	89	11	29	50	88
----	----	----	----	----	----	----	----	----

78	53	62	59	89
----	----	----	----	----

11	29	50	88
----	----	----	----

78	53	62	59	89
----	----	----	----	----

11	29	50	88
----	----	----	----

78	53	62	59	89
----	----	----	----	----

11	29	50	88
----	----	----	----

78	53
----	----

59	89
----	----

11	29	50	88
----	----	----	----

53	78
----	----

11	29	50	88
----	----	----	----

53	62	78
----	----	----

53	59	62	78	89
----	----	----	----	----

11	29	50	53	59	62	78	88	89
----	----	----	----	----	----	----	----	----

## 4. HÀM CÀI ĐẶT

```
1. void SapTang(int a[], int n)
2. {
3.     MergeSort(a, 0, n-1);
4. }
```

## 4. HÀM CÀI ĐẶT

```
11. void MergeSort(int a[],  
                    int Left, int Right)  
12. {  
13.     if (Left < Right)  
14.         //Mảng có nhiều hơn 1 phần tử  
15.         {  
16.             int Mid = (Left + Right) / 2;  
17.             // Sắp xếp mảng bên trái  
18.             MergeSort(a, Left, Mid);  
19.             // Sắp xếp mảng bên phải  
20.             MergeSort(a, Mid + 1, Right);  
21.             // Trộn 2 mảng lại với nhau  
22.             Merge(a, Left, Mid, Right);  
23.         }  
24. }
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int b[100]; int k;
14.     int c[100]; int l;
15.     int temp[100]; int n;
16.     k = 0;
17.     for (int i=Left; i<=Mid; i++)
18.         b[k++] = a[i];
19.     l = 0;
20.     for (int i=Mid+1; i<=Right; i++)
21.         c[l++] = a[i];
22.     Tron (b, k, c, l, temp, n);
23.     for (int i=0; i<n; i++)
24.         a[Left+i] = temp[i];
25. }
    
```

## 4. HÀM CÀI ĐẶT

```
11. void Tron(int a[], int n,  
             int b[], int m,  
             int c[], int &p)  
12. {  
13.     int i = 0;  
14.     int j = 0;  
15.     p = 0;  
16.     while(! (i>=n && j>=m))  
17.     {  
18.         if( (i<n&&j<m&&a[i]<b[j]) ||  
              (j>=m) )  
19.             c[p++] = a[i++];  
20.         else  
21.             c[p++] = b[j++];  
22.     }  
23. }
```

## 5. CẢI TIẾN HÀM CÀI ĐẶT

```
1. void SapTang(int a[], int n)
2. {
3.     MergeSort(a, 0, n-1);
4. }
```



## 5. CẢI TIẾN HÀM CÀI ĐẶT

```
11. void MergeSort(int a[],  
                    int Left, int Right)  
12. {  
13.     if (Left < Right)  
14.         //Đoạn có nhiều hơn 1 phần tử  
15.         {  
16.             int Mid = (Left + Right) / 2;  
17.             // Sắp xếp đoạn bên trái  
18.             MergeSort(a, Left, Mid);  
19.             // Sắp xếp đoạn bên phải  
20.             MergeSort(a, Mid + 1, Right);  
21.             // Trộn 2 đoạn lại với nhau  
22.             Merge(a, Left, Mid, Right);  
23.         }  
24. }
```

```
11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
```

12. {

---

28. }

[illegible]

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;
15.     int i = Left; // Left..Mid
...
28. }
    
```

[illegible]

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.
21.
22.
23.
24.
25.     }
26.
27.
28. }
    
```

```
11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;
15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if (
21.             a[i]<a[j])
22.
23.
24.
25.     }
26.
27.
28. }
```



```
11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;
15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if (
21.             a[i]<a[j])
22.                 temp[n] = a[i];
23.
24.
25.     }
26.
27.
28. }
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while(
19.     {
20.         if(
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i];

25.     }

28. }
    
```

```
11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;
15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if (
21.             a[i]<a[j])
22.                 temp[n++] = a[i++];
23.
24.
25.     }
26.
27.
28. }
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while(
19.     {
20.         if(
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.
25.     }

26.
27.
28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while(
19.     {
20.         if(
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n] = a[j];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while(
19.     {
20.         if(
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if (
21.             a[i]<a[j])
22.                 temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if ( i<=Mid
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
    
```



```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if ( i<=Mid &&
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if ( i<=Mid&& j<=Right&&
21.             a[i]<a[j])
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if ( (i<=Mid&& j<=Right&&
21.             a[i]<a[j]) ||
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (
19.     {
20.         if ( (i<=Mid&& j<=Right&&
21.             a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
    
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while ( i>Mid )
19.     {
20.         if ( (i<=Mid&& j<=Right&&
21.              a[i]<a[j]) || (j>Right) )
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }

```

```
11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while ( i>Mid      j>Right )
19.     {
20.         if ( (i<=Mid&& j<=Right&&
21.              a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while ( (i>Mid && j>Right) )
19.     {
20.         if ( (i<=Mid && j<=Right &&
21.              a[i]<a[j]) || (j>Right) )
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }

```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (! (i>Mid && j>Right))
19.     {
20.         if ( (i<=Mid && j<=Right &&
21.              a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }

28. }

```



```
11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;
15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (! (i>Mid && j>Right))
19.     {
20.         if ( (i<=Mid && j<=Right &&
21.              a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }
26.     for (i=0; i<n; i++)
28. }
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (! (i>Mid && j>Right))
19.     {
20.         if ( (i<=Mid && j<=Right &&
21.              a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }
26.     for (i=0; i<n; i++)
27.         a[i] = temp[i];
28. }

```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
                int Mid, int Right)
12. {
13.     int temp[100];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (! (i>Mid && j>Right))
19.     {
20.         if ( (i<=Mid&&j<=Right&&
21.             a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++] = a[i++];
23.         else
24.             temp[n++] = a[j++];
25.     }
26.     for (i=0; i<n; i++)
27.         a[Left+i] = temp[i];
28. }

```

## 6. TÌNH CHẾ HÀM CÀI ĐẶT

- Trong hàm cài đặt trên mảng temp có thể lâm vào tình huống dư hoặc thiếu. Do đó ta sử dụng kỹ thuật con trỏ để cấp phát đủ số lượng bộ nhớ mà mảng temp cần.

## 6. TÍNH CHẾ HÀM CÀI ĐẶT

```
1. void SapTang(int a[], int n)
2. {
3.     MergeSort(a, 0, n-1);
4. }
```

## 6. TÍNH CHẾ HÀM CÀI ĐẶT

```
11. void MergeSort(int a[],  
                    int Left, int Right)  
12. {  
13.     if (Left < Right)  
14.         //Mảng có nhiều hơn 1 phần tử  
15.         {  
16.             int Mid = (Left + Right) / 2;  
17.             // Sắp xếp mảng bên trái  
18.             MergeSort(a, Left, Mid);  
19.             // Sắp xếp mảng bên phải  
20.             MergeSort(a, Mid + 1, Right);  
21.             // Trộn 2 mảng lại với nhau  
22.             Merge(a, Left, Mid, Right);  
23.         }  
24. }
```

```

11. void Merge (int a[], int Left,
               int Mid, int Right)
12. {
13.     int*temp=new int[Right-Left+1];
14.     int n;

15.     int i = Left; //Left...Mid
16.     int j = Mid+1; //Mid+1...Right
17.     n = 0;
18.     while (! (i>Mid && j>Right))
19.     {
20.         if ( (i<=Mid&&j<=Right&&
21.             a[i]<a[j]) || (j>Right))
22.             temp[n++]=a[i++];
23.         else
24.             temp[n++]=a[j++];
25.     }
26.     for (i=0; i<n; i++)
27.         a[Left+i] = temp[i];
28.     delete []temp;

```

## 7. KHỦ' ĐỆ QUY

78 53 62 59 89 11 29 50

78 53 62 59 89 11 29 50

53 78 59 62 11 89 29 50

53 59 62 78 11 29 50 89

11 29 50 53 59 62 78 89



## 7. KHỦ' ĐỆ QUY

```
11. void MergeSort (int a[], int n)
12. {
13.     int  $\ell$  = 1;
14.     while ( $\ell < n$ )
15.     {
16.         MergeRun (a, n,  $\ell$ ) ;
17.          $\ell$  =  $\ell$  * 2;
18.     }
19. }
```

## 7. KHỦ ĐỆ QUY

78	53	62	59	89	11	29	50
78	53	62	59	89	11	29	50
53	78	59	62	11	89	29	50
53	59	62	78	11	29	50	89
11	29	50	53	59	62	78	89

## 7. KHỦ' ĐỆ QUY

```
11. void MergeRun (int a[], int n,  
                  int l)  
  
12. {  
13.     int vt = 0;  
14.     while (vt < n)  
15.     {  
16.         Merge2Run (a, n, vt, l);  
17.         vt = vt + 2 * l;  
18.     }  
19. }
```

```

11. void Merge2Run (int a[], int n,
                    int vt, int l)
12. {
13.     int *temp = new int[2*l];
14.     int k;
15.     int i = vt;    //vt...vt+l-1
16.     int j = vt+l; //vt+l...vt+2*l-1
17.     k = 0;
18.     while (! (! (i<vt+l && i<n) &&
19.                ! (j<vt+2*l && j<n) ))
20.     {
21.         if ( (i<vt+l && i<n &&
22.              j<vt+2*l && j<n &&
23.              a[i]<a[j]) ||
24.              ! (j<vt+2*l && j<n) )
25.             temp[k++] = a[i++];
26.         else
27.             temp[k++] = a[j++];
28.     }
29.     for (i=0; i<k; i++)
30.         a[vt+i]=temp[i];
31.     delete []temp;
32. }

```

32	17	45	12	96	78	83	33	27	88
32	17	45	12	96	78	83	33	27	88
17	32	12	45	78	96	33	83	27	88
17	32	12	45	78	96	33	83	27	88
12	17	32	45	33	78	83	96	27	88
12	17	32	45	33	78	83	96	27	88
12	17	32	33	45	78	83	96	27	88
12	17	32	33	45	78	83	96	27	88
12	17	27	32	33	45	78	83	88	96
12	17	27	32	33	45	78	83	88	96