### BÁO CÁO LAB 3

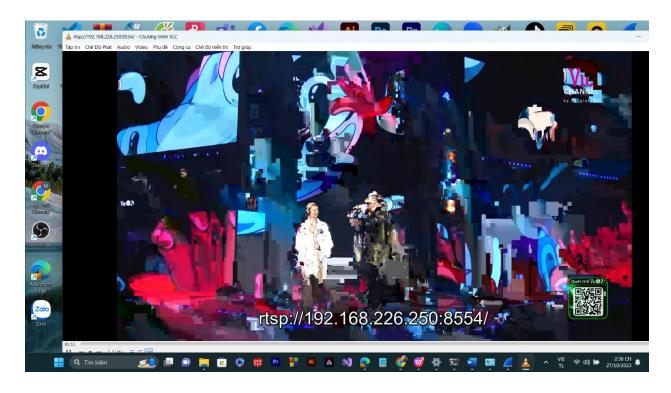
Môn: Nhập môn mạng máy tính

GVTH: Đỗ Thị Phương Uyên

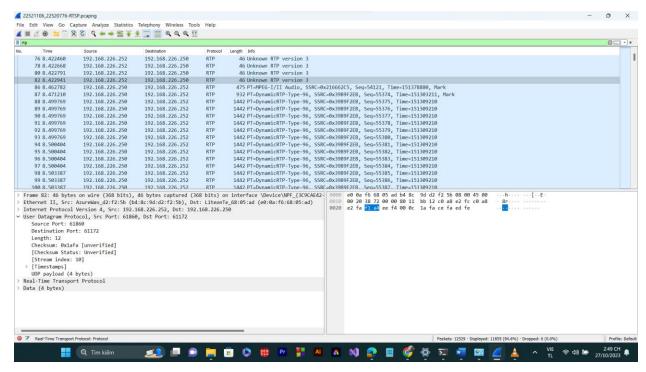
Sinh viên thực hiện	Sinh viên 1 MSSV: 22521106 Họ tên: Trần Hoài Phú Sinh viên 2 MSSV: 22520776 Họ tên: Phạm Gia Linh		
Lớp	IT005.O119.1		
Tổng thời gian thực hiện Lab trung bình	3 tiếng		
Phân chia công việc (nếu là nhóm)	[Sinh viên 1]: Làm task1  [Sinh viên 2]: Làm task 2		
Link Video thực hiện (nếu có yêu cầu)			
Ý kiến (nếu có) + Khó khăn gặp phải + Đề xuất, góp ý			
Điểm tự đánh giá (bắt buộc)	10 / <b>10</b>		

### Task 1: Phân tích hoạt động giao thức UDP

Hình ảnh trong video máy Client bắt được:



1. Chọn một gói tin UDP, xác định các trường (field) có trong UDP header và giải thích ý nghĩa của mỗi trường đó? Gọi ý: Xem tại phần User Datagram Protocol



Các trường (field) có trong UDP header bao gồm:

- **Source Port:** Trường này xác định cổng của người gửi thông tin và có ý nghĩa nếu muốn nhận thông tin phản hồi từ người nhận. Nếu không dùng đến thì đặt nó bằng 0.
- **Destination Port:** Trường xác định cổng nhận thông tin, và trường này là cần thiết.
- Length: Trường có độ dài 16 bit xác định chiều dài của toàn bộ datagram: phần header và dữ liệu. Chiều dài tối thiểu là 8 byte khi gói tin không có dữ liệu, chỉ có header.
- Checksum: Trường checksum 16 bit dùng cho việc kiểm tra lỗi của phần header và dữ liệu.

### 2. Qua thông tin hiển thị của Wireshark, xác định độ dài (tính theo byte) của mỗi trường trong UDP header?

- Source Port: 2 bytes

```
> Frame 82: 46 bytes on wire (368 bits), 46 bytes captured (368 bits) on interface \Device\NPF_{3C9CAE42-}

> Ethernet II, Src: AzureWav_d2:f2:5b (b4:8c:9d:d2:f2:5b), Dst: LiteonTe_68:05:ad (e0:0a:f6:68:05:ad)

> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.226.252, Dst: 192.168.226.250

> User Datagram Protocol, Src Port: 61860, Dst Port: 61172

Source Port: 61860

Destination Port: 61172

Length: 12

Checksum: 0x1afa [unverified]

[Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 10]

> [Timestamps]

UDP payload (4 bytes)

Real-Time Transport Protocol

> Data (4 bytes)
```

#### - Destination Port: 2 bytes

#### - Datagram size (Length): 2 bytes

```
> Frame 82: 46 bytes on wire (368 bits), 46 bytes captured (368 bits) on interface \Device\NPF_{3C9CAE42-}

Ethernet II, Src: AzureWav_d2:f2:5b (b4:8c:9d:d2:f2:5b), Dst: LiteonTe_68:05:ad (e0:0a:f6:68:05:ad)

Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.226.252, Dst: 192.168.226.250

V User Datagram Protocol, Src Port: 61860, Dst Port: 61172

Source Port: 61860

Destination Port: 61172

Length: 12

Checksum: 0x1afa [unverified]

[Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 10]

> [Timestamps]

UDP payload (4 bytes)

Real-Time Transport Protocol

> Data (4 bytes)
```

#### - Checksum: 2 bytes

### 3. Giá trị của trường Length trong UDP header là độ dài của gì? Chứng minh nhận định này?

- Trường Length xác định độ dài của toàn bộ datagram: header và data. Độ dài của trường Length trong trường hợp trên là 12 bytes.

```
Vuser Datagram Protocol, Src Port: 61860, Dst Port: 61172
Source Port: 61860
Destination Port: 61172
Length: 12
Checksum: 0x1afa [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
[Stream index: 10]
> [Timestamps]
UDP payload (4 bytes)
> Real-Time Transport Protocol
> Data (4 bytes)
```

- 4. Số bytes lớn nhất mà payload (phần chứa dữ liệu gốc, không tính UDP header và IP header) của UDP có thể chứa? Gợi ý: Dựa vào kích thước của trường Length trong UDP header và giá trị lớn nhất có thể thể hiện.
- Số bytes lớn nhất mà payload (trừ đi 8 bytes của header) của UDP có thể chứa là 65535 8 = 65527 bytes.

```
Vuser Datagram Protocol, Src Port: 61860, Dst Port: 61172

Source Port: 61860

Destination Port: 61172

Length: 12

Checksum: Øx1afa [unverified]

[Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 10]

> [Timestamps]

UDP payload (4 bytes)

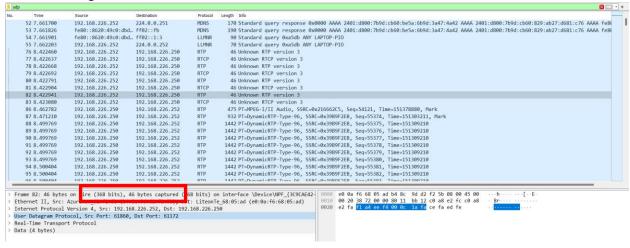
> Real-Time Transport Protocol

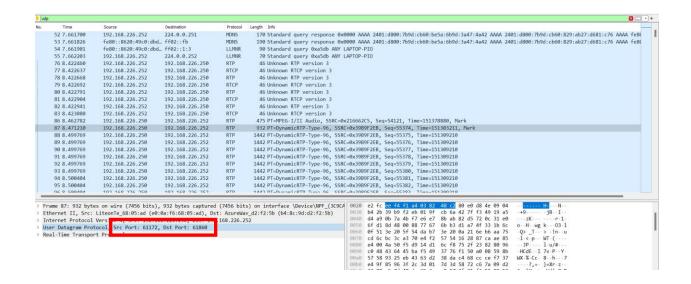
> Data (4 bytes)

User Datagram Protocol (udp), 8 byte(s)
```

- 5. Giá trị lớn nhất có thể có của port nguồn (Source port)?
- Giá trị lớn nhất có thể có của Source port: 65535.
- 6. Tìm và kiếm tra một cặp gói tin sử dụng giao thức UDP gồm: gói tin do máy mình gửi và gói tin phản hồi của gói tin đó. Miêu tả mối quan hệ về port number của 2 gói tin này. Gợi ý: Có thể bắt gói tin UDP ở một tình huống khác để tìm được 1 cặp gói tin như trên.

- Gói 82 và gói 87





Task 2: Phân tích hoạt động giao thức TCP

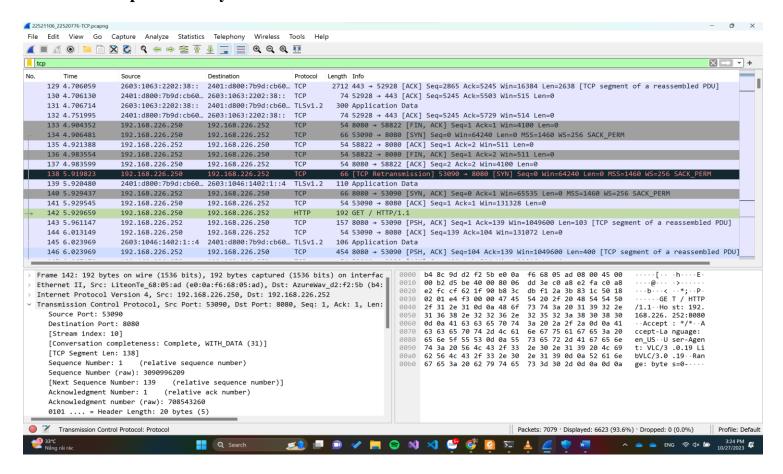




#### 7. Tìm địa chỉ IP và TCP port của máy Client?

- Địa chỉ Ip của máy client: 192.168.226.250

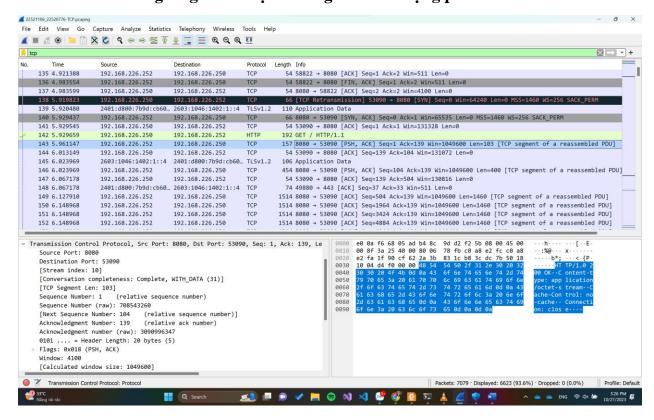
- TCP port của máy client: 53090



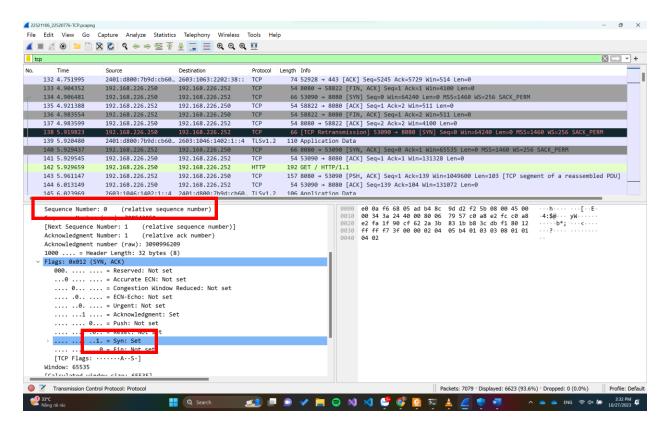


# 8.Tìm địa chỉ IP của Server? Kết nối TCP dùng để gửi và nhận các segments sử dụng port nào?

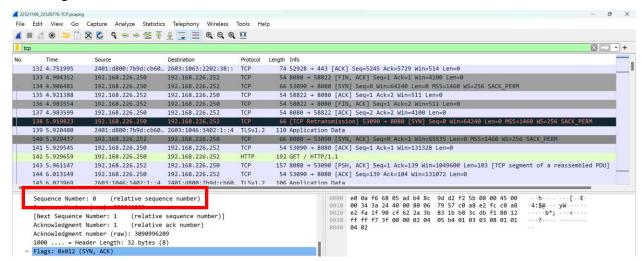
- Địa chỉ Ip của server là: 192.168.226.252
- Kết nối TCP dùng để gửi và nhận các segments sử dụng port: 8080



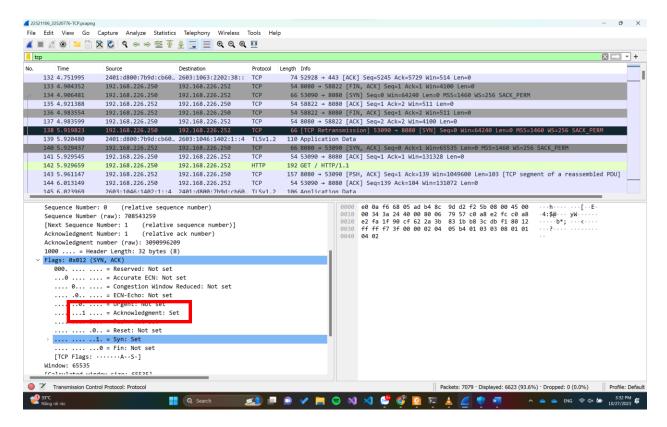
- 9. TCP SYN segment (gói tin TCP có cờ SYN) sử dụng sequence number nào để khởi tạo kết nối TCP giữa client và server? Thành phần nào trong segment cho ta biết segment đó là TCP SYN segment? Gọi ý: Quan sát trường Flags.
- TCP SYN segment (gói tin TCP có cờ SYN) sử dụng Sequence Number "0" nào để khởi tạo kết nối TCP giữa client và server.
- Thành phần Flag (cờ) SYN được bật lên để xác định đó là SYN Segment.



- 10. Tìm sequence number của gói tin SYN/ACK segment được gửi bởi server đến client để trả lời cho SYN segment? Tìm giá trị của Acknowledgement trong SYN/ACK segment? Làm sao server có thể xác định giá trị đó? Thành phần nào trong segment cho ta biết segment đó là SYN/ACK segment?
- Sequence Number của gói tin SYN/ACK segment được gửi bởi server đến client để trả lời cho SYN segment:



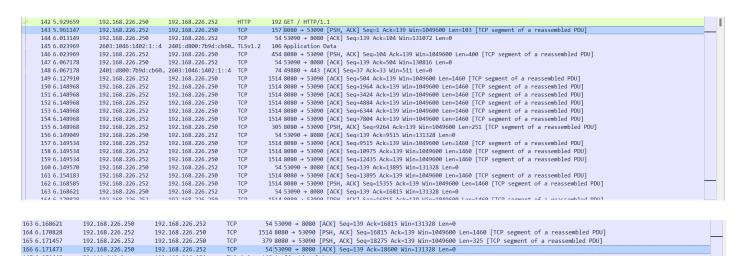
- Giá trị của Acknowledgement trong SYN/ACK segment:



Làm sao server có thể xác định giá trị đó:
 Bit cò của trường ACK = 1 và bit cò trường SYN = 1

```
Sequence Number: 0
                         (relative sequence number)
    Sequence Number (raw): 708543259
    [Next Sequence Number: 1
                             (relative sequence number)]
    Acknowledgment Number: 1
                             (relative ack number)
    Acknowledgment number (raw): 3090996209
    1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
  Flags: 0x012 (SYN, ACK)
       000. .... = Reserved: Not set
       ...0 .... = Accurate ECN: Not set
       .... 0... = Congestion Window Reduced: Not set
       .... .0.. .... = ECN-Echo: Not set
       .... ..0. .... = Urgent: Not set
       .... = Acknowledgment: Set
       .... 0... = Push: Not set
       .... .... .0.. = Reset: Not set
     > .... .... ..1. = Syn: Set
       .... .... 0 = Fin: Not set
       [TCP Flags: ······A··S·]
    Window: 65535
    [Calculated window cize: EEE2E1
Transmission Control Protocol: Protocol
```

- 11. Chỉ ra 6 segment đầu tiên mà server gửi cho Client (dựa vào Số thứ tự gói No)
- Tìm sequence number của 6 segments đầu tiên đó?
- Xác định thời gian mà mỗi segment được gửi, thời gian ACK cho mỗi segment được nhận?
- Đưa ra sự khác nhau giữa thời gian mà mỗi segment được gửi và thời gian ACK cho mỗi segment được nhận bằng cách tính RTT (Round Trip Time) cho 6 segments này?
- Sequence number của 6 segments đầu tiên:



STT	STT segments	Thời gian gửi	Thời gian nhận ACK	RTT (Round trip time)
1	143-144	5.961147	6.013149	0.052002
2	146-147	6.023969	6.067178	0.043209
3	155-156	6.148968	6.149049	0.000081
4	157-160	6.149534	6.149570	0.000036
5	161-163	6.154183	6.168621	0.014438
6	164-166	6.170828	6.171473	0.000645

## 12. Có segment nào được gửi lại hay không? Thông tin nào trong quá trình truyền tin cho chúng ta biết điều đó?

-Có segment gửi lại, dựa vào sequence number. Biểu đồ:

