



- a. Người dùng nhập thông tin cá nhân (Tên, Email, Mật khẩu).
  - b. Hệ thống lưu thông tin vào cơ sở dữ liệu.
2. **Quản lý tài khoản (Admin):**
    - a. Admin có thể xem danh sách tài khoản, thêm tài khoản mới, chỉnh sửa thông tin, hoặc xóa tài khoản.

### 3. Scenario chuẩn cho các Use Case

#### *Scenario cho Đăng ký tài khoản*

Step	Hành động của người dùng	Hệ thống phản hồi
1	Nhập thông tin đăng ký	Hiển thị thông báo kiểm tra thông tin
2	Nhấn nút "Đăng ký"	Lưu thông tin vào cơ sở dữ liệu
3	Nhận thông báo thành công	Chuyển hướng sang giao diện đăng nhập

#### *Scenario cho Quản lý tài khoản (Admin)*

Step	Hành động của Admin	Hệ thống phản hồi
1	Chọn "Quản lý tài khoản"	Hiển thị danh sách tài khoản
2	Chọn "Thêm tài khoản"	Hiển thị giao diện thêm tài khoản mới
3	Nhập thông tin tài khoản	Lưu thông tin vào cơ sở dữ liệu
4	Nhận thông báo thành công	Hiển thị danh sách cập nhật

### 4. Sơ đồ lớp thực thể

#### *Trích các lớp thực thể*

- **User:**
  - Thuộc tính: id, name, email, password, role.
  - Phương thức: register(), updateInfo().
- **Admin:**
  - Thuộc tính: Kế thừa từ User, thêm: permissions.
  - Phương thức: addUser(), deleteUser(), editUser().

## Sơ đồ lớp thực thể

```
plaintext
Sao chép mã
=====
|     User      |
=====
| - id          |
| - name        |
| - email       |
| - password    |
| - role         |
=====
| + register()  |
| + updateInfo()|
=====
^
|
=====
|     Admin      |
=====
| - permissions |
=====
| + addUser()   |
| + deleteUser()|
| + editUser()  |
=====
```

## 5. Sơ đồ lớp phân tích

**Sơ đồ lớp phân tích** bao gồm:

- Lớp biên (Boundary): Các giao diện tương tác người dùng.
- Lớp thực thể (Entity): Các lớp đã phân tích.
- Lớp điều khiển (Control): Quản lý logic giữa giao diện và thực thể.

```
plaintext
Sao chép mã
=====
|     Boundary    |     |     Control     |     |     Entity      |
=====
```

```
| User Interface |<-->| UserController |<-->| User, Admin |  
=====
```

## 6. Thiết kế giao diện

- **Đăng ký tài khoản:**
  - Form: Tên, Email, Mật khẩu.
  - Button: Đăng ký.
- **Quản lý tài khoản (Admin):**
  - Bảng hiển thị danh sách người dùng.
  - Các nút: Thêm, Sửa, Xóa.

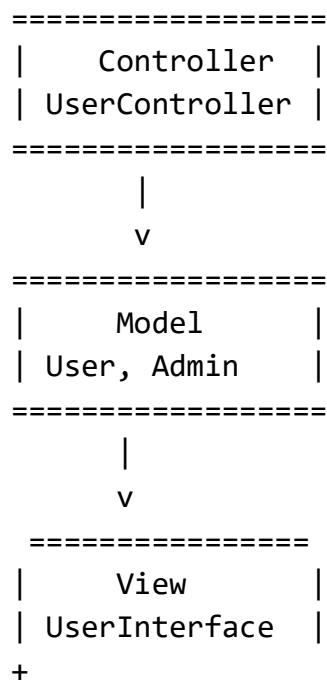
## 7. Sơ đồ lớp chi tiết theo MVC

Mô hình MVC thuần:

- **Model:** Xử lý dữ liệu.
- **View:** Hiển thị giao diện người dùng.
- **Controller:** Điều hướng và xử lý logic.

plaintext

Sao chép mã



## 8. Sơ đồ tuần tự

Ví dụ cho **Đăng ký tài khoản**:

plaintext

Sao chép mã

User -> View: Nhập thông tin đăng ký

View -> Controller: Gửi dữ liệu đăng ký

Controller -> Model: Lưu dữ liệu vào cơ sở dữ liệu

Model -> Controller: Phản hồi thành công

Controller -> View: Hiển thị thông báo và chuyển hướng

## 9. Test Case chuẩn cho module

**Test Case: Đăng ký tài khoản**

TC st ID	Mô tả	Dữ liệu đầu vào	Kết quả mong đợi
TC 001	Đăng ký thành công	Tên: "Alice", Email: "a@b.com", Mật khẩu: "123456"	Hiển thị thông báo thành công
TC 002	Thiếu thông tin	Tên: "", Email: "a@b.com", Mật khẩu: "123456"	Hiển thị lỗi "Thiếu tên"
TC 003	Email đã tồn tại	Tên: "Bob", Email: "a@b.com", Mật khẩu: "123456"	Hiển thị lỗi "Email đã tồn tại"