CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

🙚⎈🙘

**ĐƠN ĐĂNG KÝ LÀM KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP**

Kính gửi: - Ban Giám hiệu Trường Đại học Sài Gòn

- Phòng Quản lý khoa học – Sau đại học

- Ban chủ nhiệm Khoa Công nghệ Thông tin

Tôi tên : **Trần Quang Tín** Ngày sinh : **01/12/1995**

MSSV : **3113410125** Lớp : **DCT1131**

Điện thoại : **01649687204** Chuyên ngành : **Kỹ Thuật Phần Mềm**

Căn cứ vào kết quả học tập và điều kiện của bản thân:

* Tổng số tín chỉ đã tích lũy : **144**
* Điểm trung bình tích lũy (hệ 4) : **2,74**

Kính đề nghị Hội đồng Khoa học và Đào tạo Khoa Công nghệ Thông tin cho phép tôi được thực hiện khóa luận tốt nghiệp trong năm học 2014 – 2015.

Tên đề tài khóa luận:

a. Đề tài trong danh mục đề tài do Khoa công bố:

Tìm hiểu GameEngine Unity3D và ứng dụng xây dựng một game thực tế

b. Đề tài do sinh viên đề xuất:

Tìm hiểu GameEngine Unity3D và ứng dụng xây dựng một game thực tế

Giảng viên hướng dẫn : ThS **Nguyễn Minh Thi**

Đơn vị công tác : ***Khoa CNTT – ĐH Sài Gòn***

Tôi xin cam đoan thực hiện nghiêm túc các quy định về việc làm KLTN do Trường đề ra.

TP. Hồ Chí Minh, ngày **15** tháng **12** năm **2017**

Giảng viên hướng dẫn SV đăng ký làm KLTN

(Ký và xác nhận đồng ý hướng dẫn) (Ký và ghi rõ họ tên)

**ThS. Nguyễn Minh Thi**