

Giới thiệu Gamification

Giới thiệu

Gamification là gì?

- Gamification là khái niệm về việc ứng dụng những thành phần thường gặp trong game (Ví dụ: điểm số, cấp bậc, huy chương, thử thách, vật phẩm,...) vào các vấn đề trong đời sống, kinh doanh, học tập,...
- Gamification được áp dụng tại CodeGym là hệ thống cơ chế và các tính năng phục vụ cho mục đích nâng cao trải nghiệm của học viên và khuyến khích hình thành các thói quen học tập tích cực.

Tại sao áp dụng Gamification tại CodeGym?

- Giúp nâng cao trải nghiệm học tập của học viên tại CodeGym.
- Khuyến khích hình thành các thói quen học tập tích cực, mang lại hiệu quả cao trong việc học tập và nghề nghiệp tương lai.

Áp dụng ở đâu?

- Áp dụng cho tất cả học viên tại các lớp đang học.
- Hệ thống gamification dành cho Bootcamp được thiết kế để có thể tích hợp được nhiều **hoạt động học tập** đang được triển khai trong chương trình.

Thuật ngữ

Thuật ngữ	Giải thích
Hoạt động học tập	Là những công việc mà học viên được yêu cầu thực hiện để hoàn thành các bài học trong chương trình Bootcamp. Ví dụ: <ul style="list-style-type: none">• Lập kế hoạch học tập• Tham gia giờ lý thuyết• Làm bài thực hành• Làm bài tập• ...
Hành vi	Là những việc làm mang tính lặp lại, có thể trở thành những thói quen. Có thể phân loại thành hành vi tích cực và hành vi tiêu cực. Trong học tập, hành vi tích cực sẽ giúp học viên học tập hiệu quả và thu lại giá trị cao hơn. Ví dụ những hành vi tích cực:

	<ul style="list-style-type: none">• Đi học đều đặn• Đi học đúng giờ• Tích cực và sôi nổi trong giờ lý thuyết• Tích cực hỗ trợ bạn học yếu hơn• Tích cực đặt câu hỏi• ... <p>Ví dụ những hành vi tiêu cực:</p> <ul style="list-style-type: none">• Đi học muộn• Thường xuyên nghỉ học• Không (hoặc ít) đặt câu hỏi• Gian dối trong học tập• ...
Điểm thưởng	<p>Là phần thưởng khi học viên thực hiện các hành vi tích cực. Điểm thưởng sẽ được phân loại thành nhiều loại khác nhau; phục vụ cho các mục đích khác nhau.</p> <p>(Loại điểm thưởng sẽ được liệt kê và mô tả chi tiết trong mục “Cơ chế > Các loại điểm áp dụng”)</p>

Cơ chế

Các loại điểm áp dụng

Loại điểm	Ý nghĩa
Chuyên cần	Thể hiện được thói quen tích cực của người học như đảm bảo giờ giấc, các thói quen lập kế hoạch, viết blog...
Năng lực	Thể hiện mức độ trưởng thành về năng lực trong học tập của người học. Năng lực càng cao, điểm càng cao.
Kinh nghiệm	Thể hiện sự nỗ lực của người học trong việc luyện kiến thức, làm thực hành,... Người học càng nỗ lực lặp đi lặp lại một số hoạt động học tập, điểm sẽ càng cao.

Chi tiết các loại điểm thưởng và hành vi áp dụng được liệt kê chi tiết tại file [Cơ chế điểm dành cho các hành vi \(phiên bản 1.0\)](#).

Lưu ý:

- Leaderboard vẫn được duy trì và là một phần nhỏ trong cơ chế Gamification được áp dụng lần này.
- CodeGym thống kê và vinh danh học viên trên Leaderboard dựa vào **điểm Kinh nghiệm** của tất cả học viên. Lý do chọn điểm Kinh nghiệm để vinh danh là vì điểm số này **thể hiện sự nỗ lực của người học** trong việc ôn luyện kiến thức và kỹ năng.