Text

Text

Text

Module 1

Lập trình hướng đối tượng
- Lớp
- Đối tượng
- Phương thức
- Thuộc tính
- 4 đặc trưng cơ bản
- Mô hình hóa OOP

Hàm, thủ tục
- Dolphin
- Hàm đệ quy
- Khai báo hàm
- Tham trị, tham chiếu
- Tham số, đối số của hàm
- Horse

Javascript
- Nhúng Javascript vào trang web
- Các hàm có sẵn của mảng
- Debug Javascript
- Sự kiện chuột
- Sự kiện bàn phím
- Hàm thông báo alert, promt, confiem
- Canvas

HTML
- Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản
- Thẻ tạo danh sách ol, ul
- Thẻ tạo bảng Table
- Các thẻ HTML cơ bản

Thuật toán / Toán tử
- Flowchart
- Toán tử số học
- Toán tử logic
- Toán tử so sánh
- Pseu - do code

Mảng / Vòng lặp
- Sử dụng vòng lặp để duyệt mảng
- Mảng 2 chiều
- Mảng 1 chiều
- Các thao tác cơ bản với mảng
- Vòng lặp for
- Vòng lặp while
- Vòng lặp do - while
- Vòng lặp lồng nhau

Biến / Cấu trúc điều kiện
- Sử dụng biến
- Khai báo biến
- Các kiểu dữ liệu thông dụng
- Câu lệnh if
- Câu lệnh if - else
- Câu lệnh switch - case
- Câu lệnh if bậc thang
- Câu lệnh if lồng nhau

Bổ trợ
- Kanban
- Git
- Debug
- Cornel Note