

BÀI GIẢNG.  
**THIẾT KẾ WEB**

Chương 1. **NHẬP MÔN  
THIẾT KẾ WEB**

***Nguyễn Thành Thủy***

*BM. Tin học quản lý, Khoa Thống kê Tin học.*

*Trường Đại học Kinh tế, Đại học Đà Nẵng*

*e-Mail: [thuynt@due.edu.vn](mailto:thuynt@due.edu.vn)*

# NỘI DUNG

---

- 1.1. Tổng quan về thiết kế web**
- 1.2. Vai trò của website trong marketing online**
- 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web**
- 1.4. Một số lưu ý khi xây dựng website TMĐT**

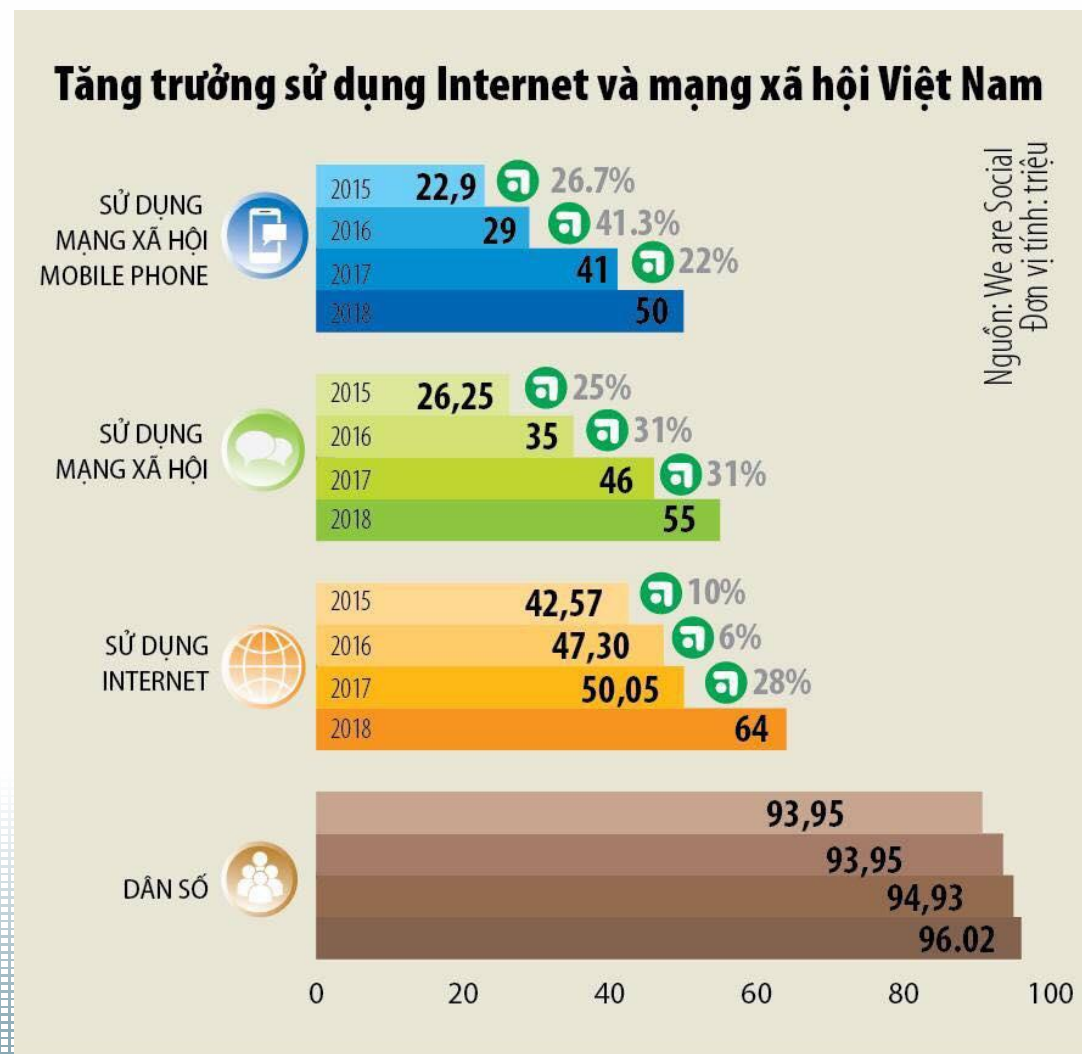
# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

- ❑ Các khái niệm cơ bản
- ❑ Front End
- ❑ Back End
- ❑ Các công cụ hỗ trợ thiết kế web

# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## ❑ Web và mạng Internet



# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## □ Web và mạng Internet

### □ Web là gì ?

- Là các dịch vụ **phân tán** cung cấp thông tin **multimedia** dựa trên **hypertext**
  - **Phân tán**: thông tin được đặt trên nhiều máy chủ khắp thế giới
  - **multimedia**: thông tin bao gồm text, graphics, sound, video
  - **hypertext**: là kỹ thuật được sử dụng để truy cập thông tin



# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## ❑ Các khái niệm

### ❑ Domain Name: Tên miền



### ❑ Web Hosting:

- ❑ Nơi lưu trữ website trực tuyến

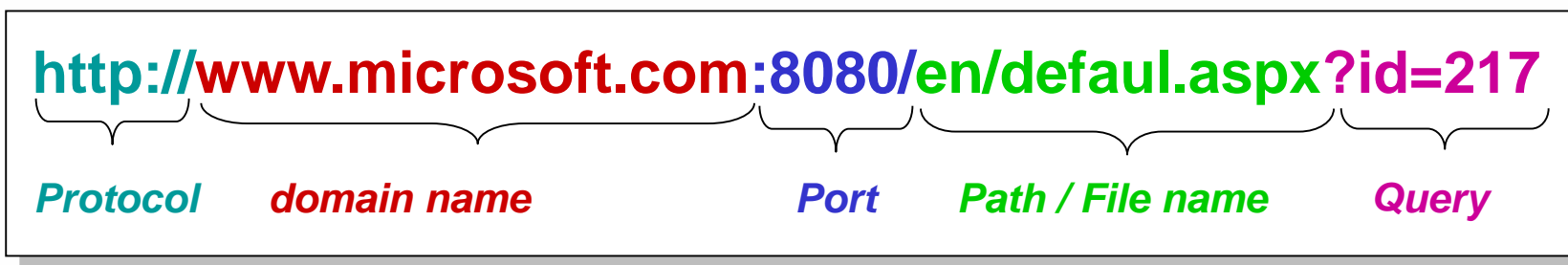
# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## ❑ Các khái niệm

### ❑ Uniform Resource Locator (URL)

- ❑ Địa chỉ của web trên Internet
- ❑ Ví dụ: [www.due.edu.vn](http://www.due.edu.vn),  
<http://www.thanhvien.com.vn/Pages/default.aspx>

### ❑ Cấu trúc URL



### ❑ Web Browser:

- ❑ Ứng dụng để truy cập đến trang web qua URL



# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

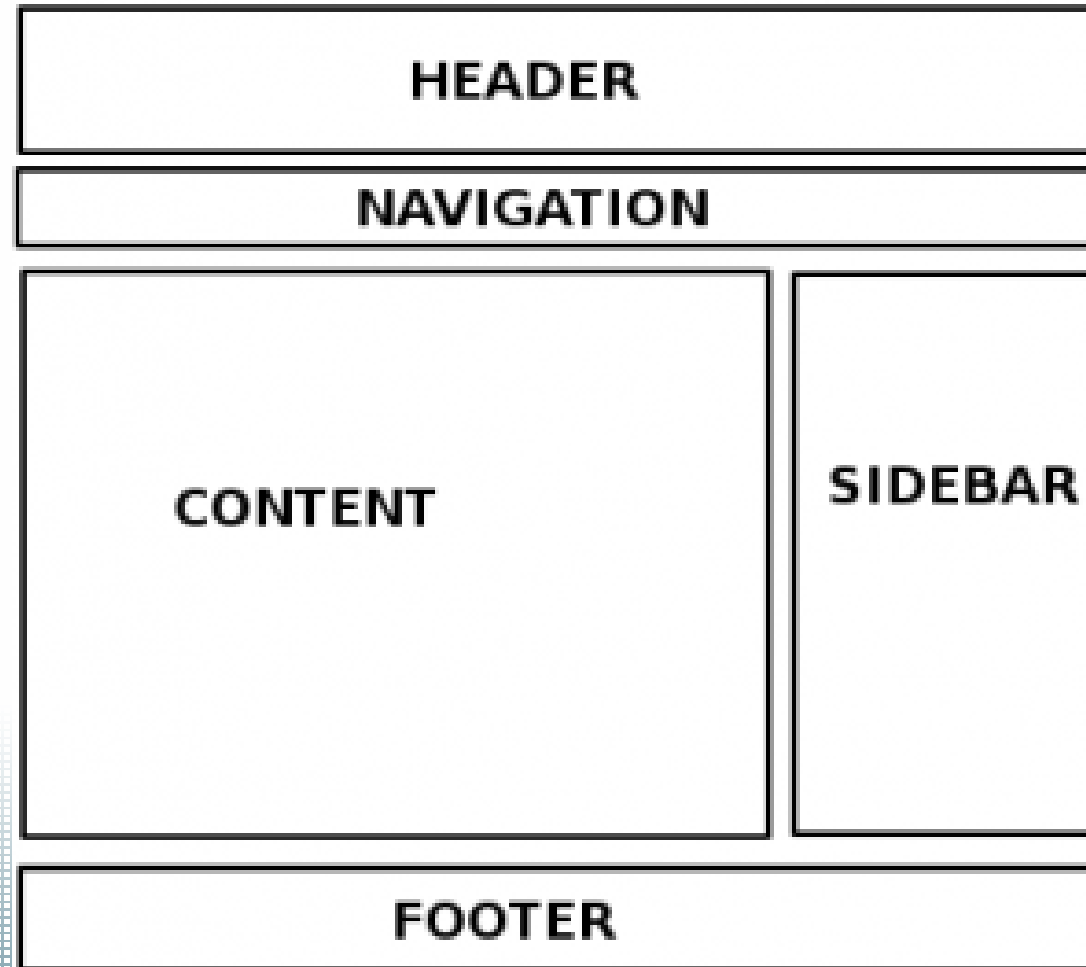




# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

## ❑ Bố cục website

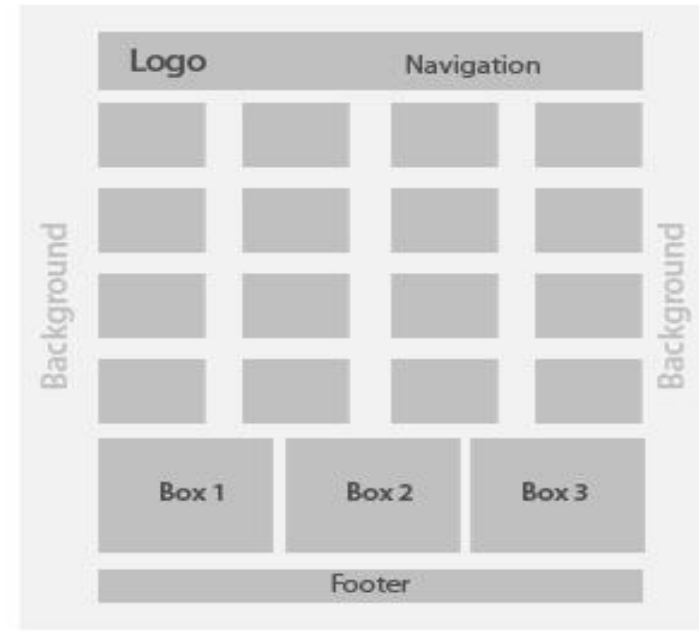
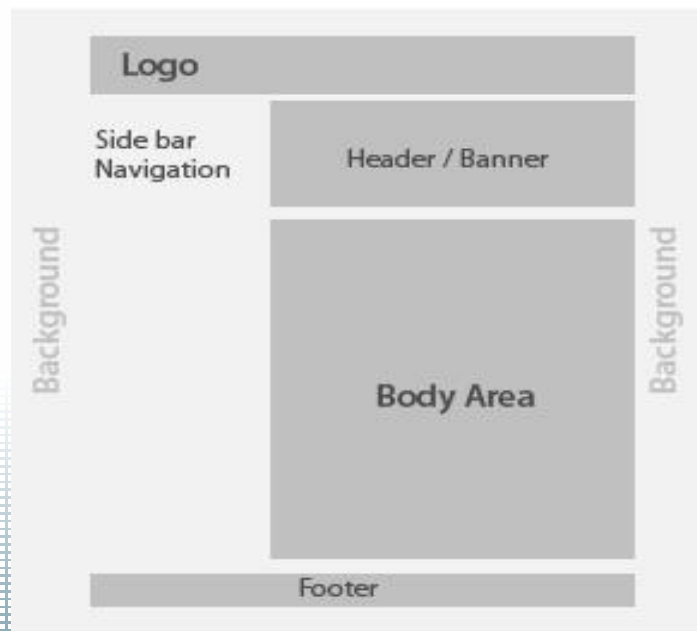
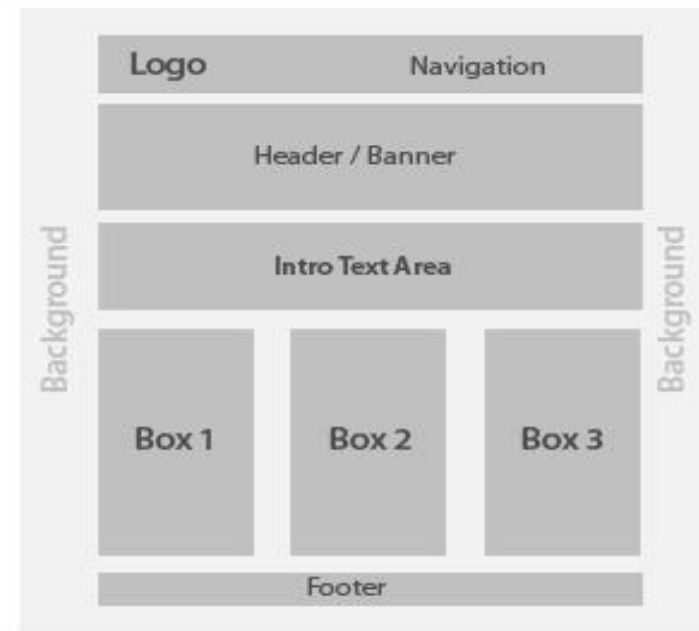
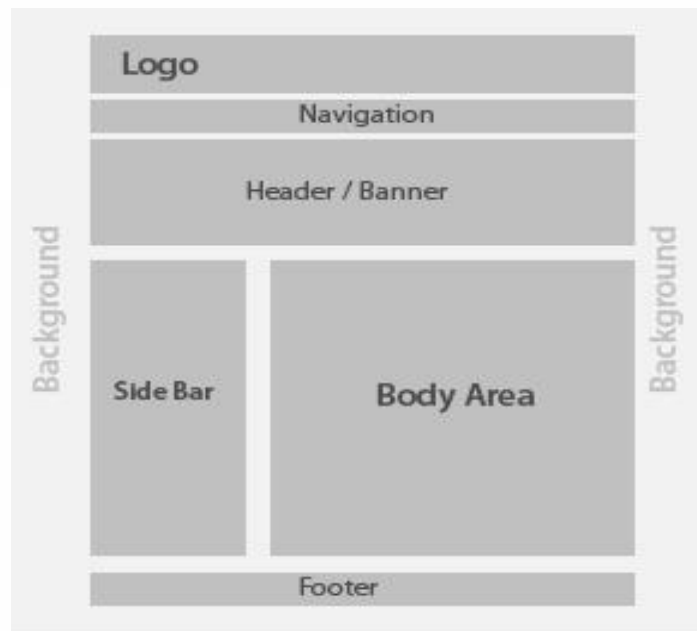


# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

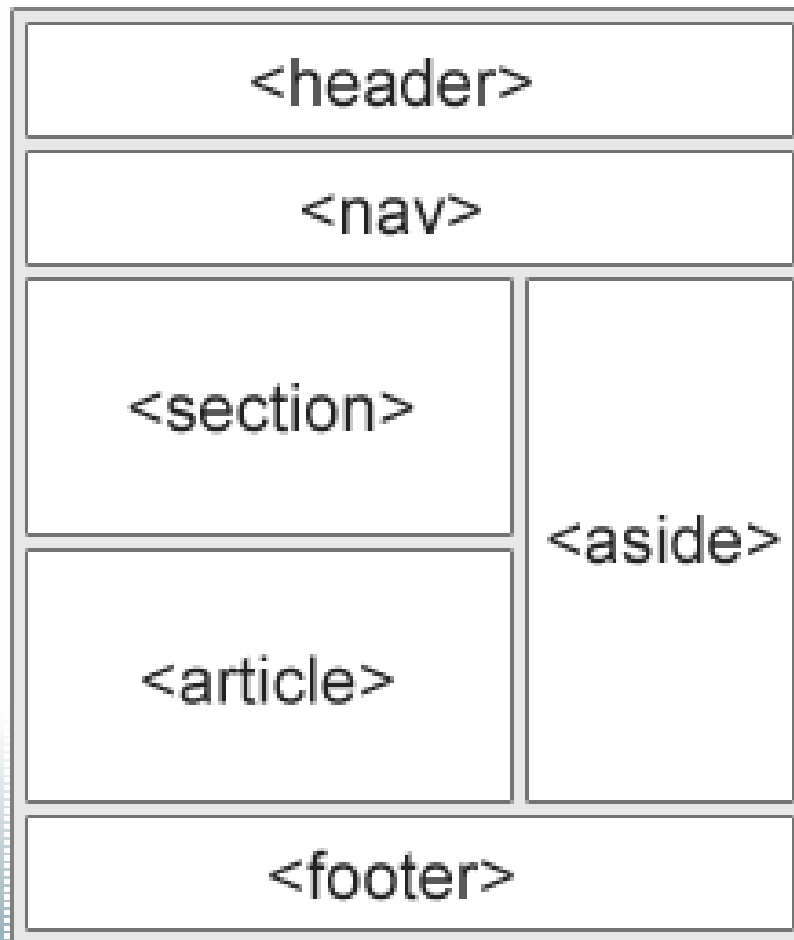
## ❑ **Bố cục website**

- ❑ **Header:** là phần đầu tiên của trang web, chứa logo trang web, banner chính ngang, menu phụ như thông tin, ô tìm kiếm, ngày tháng, thời tiết,...;
- ❑ **Navigation:** thanh điều hướng, là một thanh ngang, chứa các mục chính của trang web;
- ❑ **Content:** chứa nội dung chính website;
- ❑ **Sidebar:** thanh truy cập nhanh, chứa các phần liên quan đến nội dung chính như các menu phụ, các bài viết liên quan, quảng cáo,...;
- ❑ **Footer:** phần chân trang, chứa thông tin về trang web như tình trạng bản quyền;



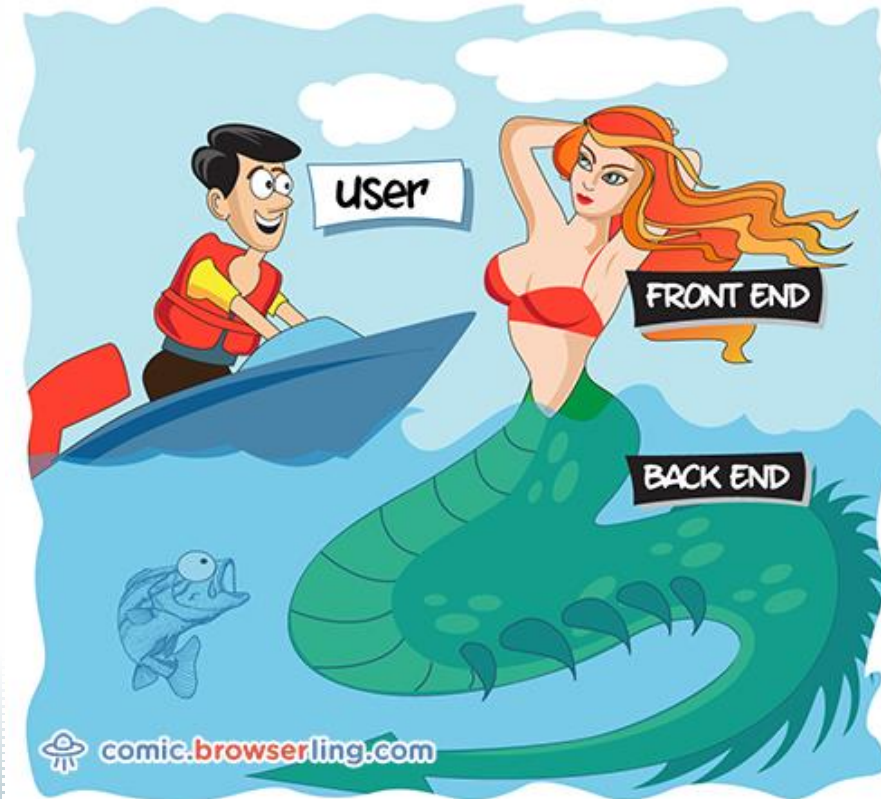
# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## ❑ Bố cục website theo hướng ngữ nghĩa



# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## □ Front End



Front End vs Back End

# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

## ❑ Front End

### ❑ Front End Developer: (Web Designer)

- ❑ Là người tập trung phát triển phía **Client-Side**, phát triển xây dựng GIAO DIỆN và TRẢI NGHIỆM cho người dùng.

→ Kiến tạo nên vẻ đẹp của các trang web.

# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

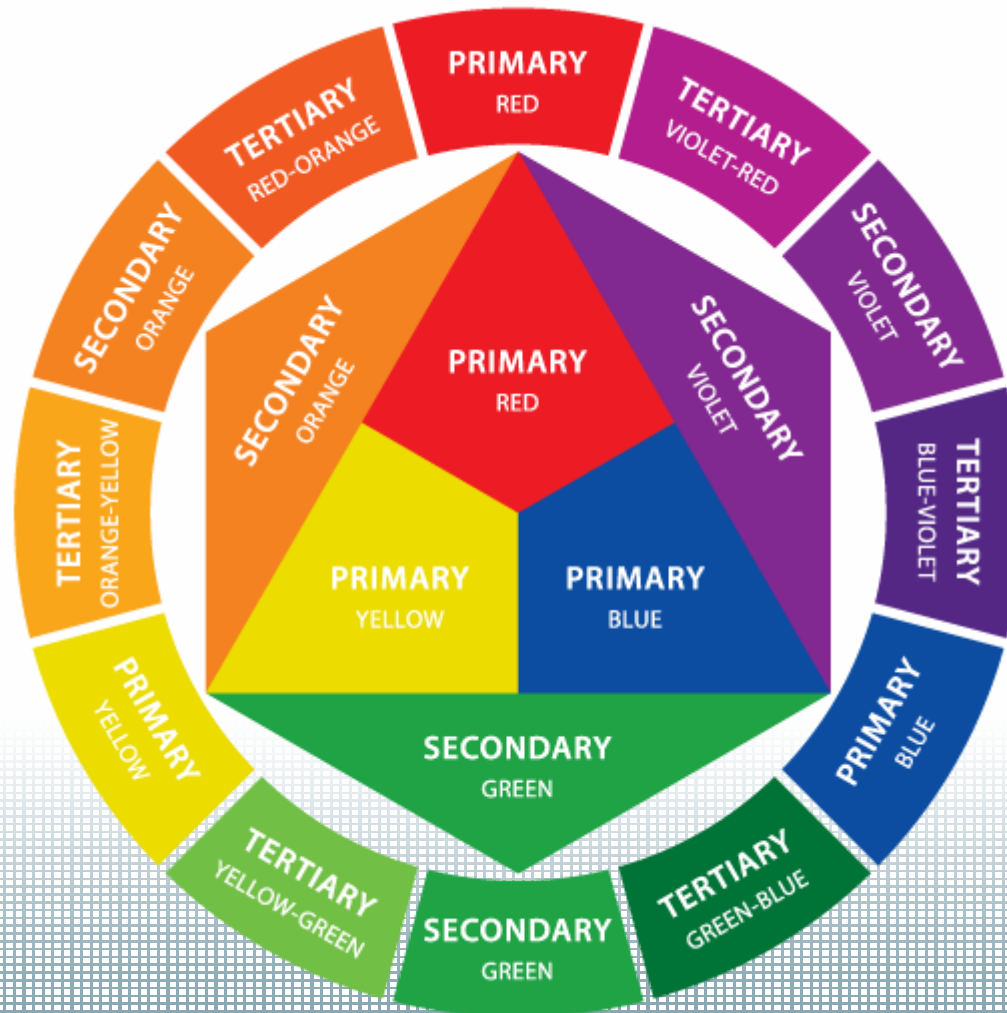
## ❑ Front End

### ❑ Kỹ năng Front End:

- ❑ Ba ngôn ngữ chủ đạo đó là: **HTML**, **CSS** và **Javascript**.
- ❑ Thư viện/framework: Bootstrap, jQuery, AngularJS, React JS, Vue JS, EmberJS...
- ❑ Kiến thức về Ajax, thiết kế giao diện responsive
- ❑ Kỹ năng Photoshop, kiến thức về UI/UX.
- ❑ Biết sử dụng font chữ cho chuẩn (typography), đưa ra bố cục hợp lý, tạo ra các trải nghiệm tinh tế và kỹ thuật PHỐI MÀU.

# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## □ Bảng màu trong thiết kế





# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

## ❑ Back End

### ❑ Back End Developer: (Web Developer)

- ❑ Người xử lý mọi logic nghiệp vụ phức tạp (thuật toán, xử lý dữ liệu,...) ở ẩn ở phía sau, giúp cho hệ thống hoạt động trơn tru.

→ Quyết định cách thức website được vận hành.

# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

## ❑ Back End

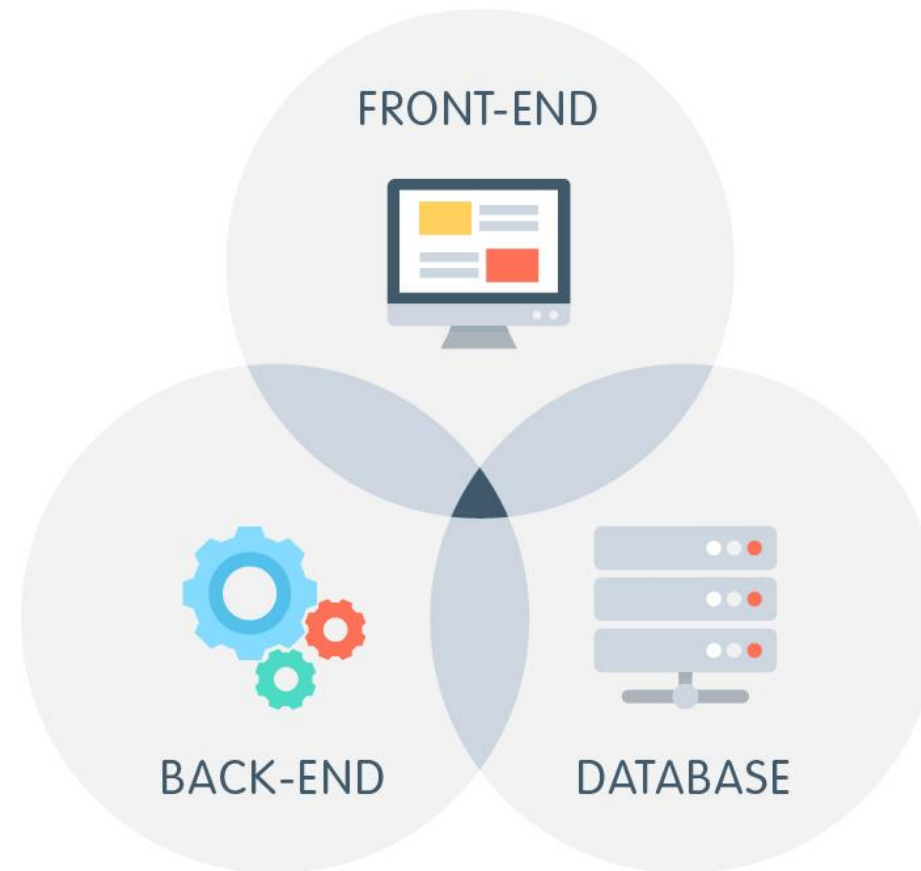
### ❑ Kỹ năng Back End:

- ❑ Ngôn ngữ server-side: C#, Java, PHP, Python, Ruby,...
- ❑ Kiến thức về CSDL: MS SQL Server, MySQL, Neo4j, MongoDB, ...
- ❑ Kiến thức về CMS: WordPress, Joomla, Umbraco, ....

# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

## ❑ Full Stack

❑ Full Stack Developer = Front End + Back End



# 1.1. Tổng quan về thiết kế web

---

## ❑ Các công cụ hỗ trợ thiết kế

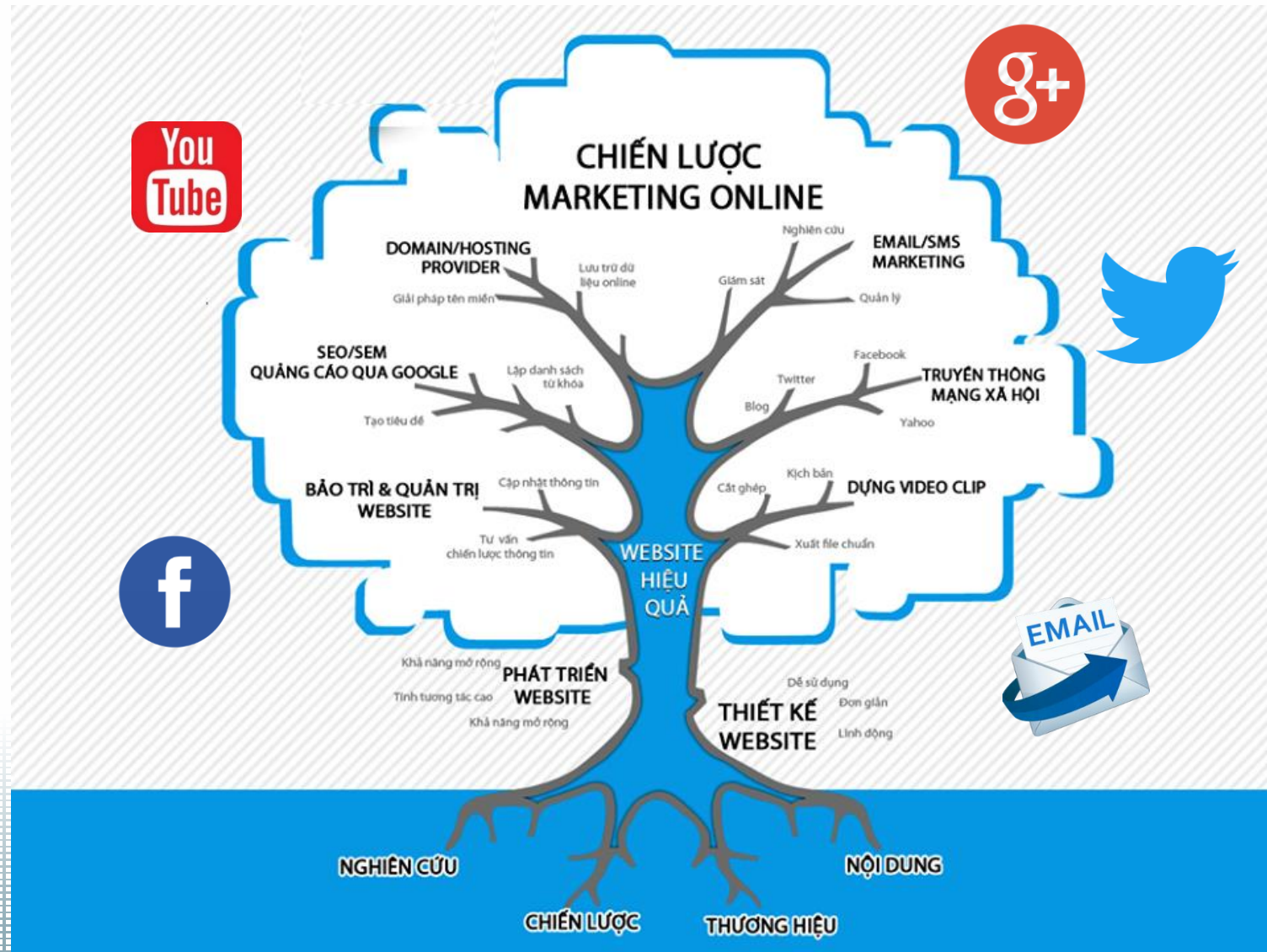
### ❑ Thiết kế giao diện đồ họa

- ❑ Adobe Photoshop
- ❑ Adobe MUSE
- ❑ Adobe Experience

### ❑ Biên tập mã nguồn

- ❑ VSCode
- ❑ Brackets
- ❑ Notepad++
- ❑ CSS3 Generator
- ❑ PHPdesigner

## 1.2. Vai trò của website trong marketing online



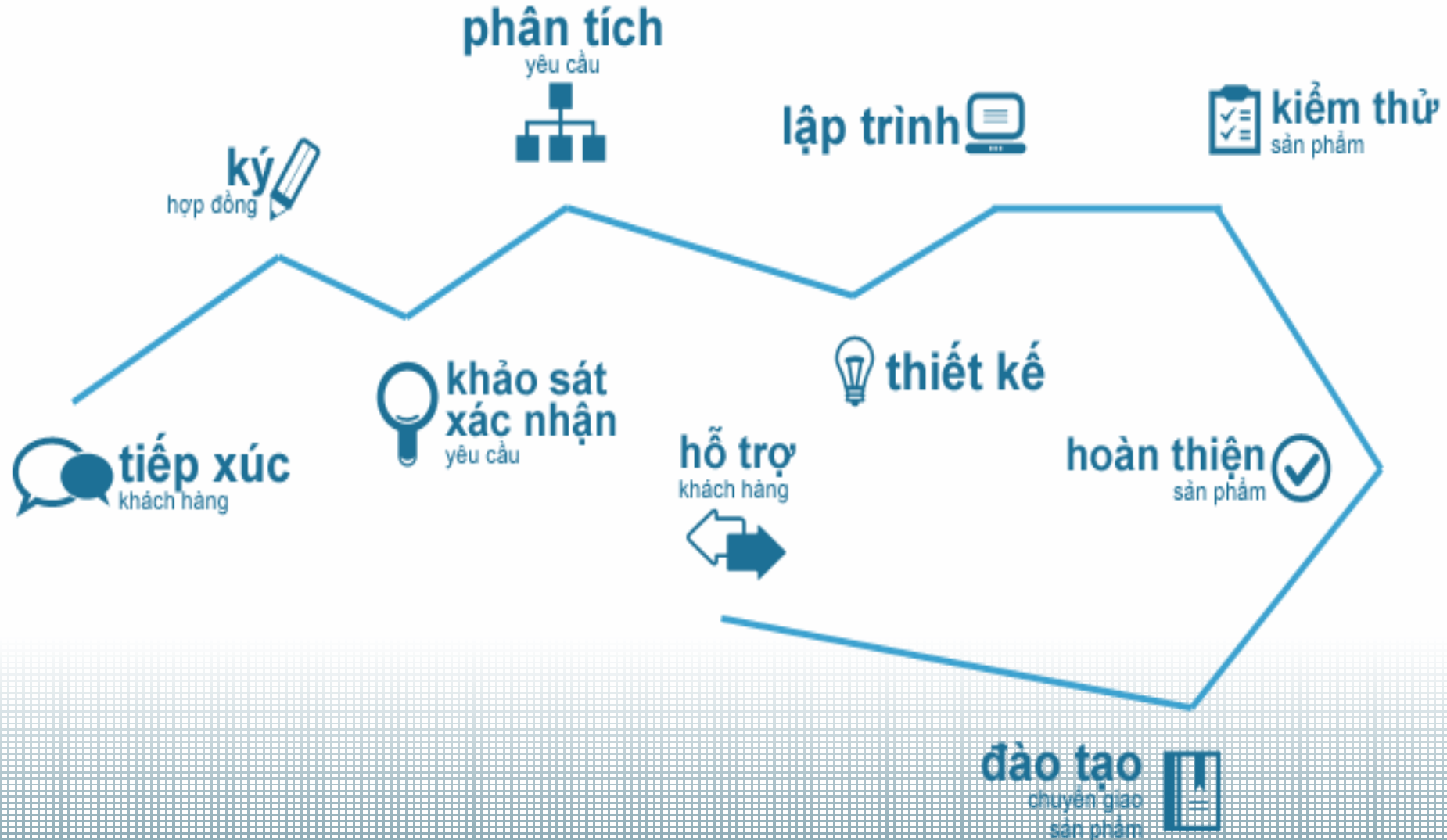
## 1.2. Vai trò của website trong marketing online

### ❑ Các lợi ích của website trong Marketing Online

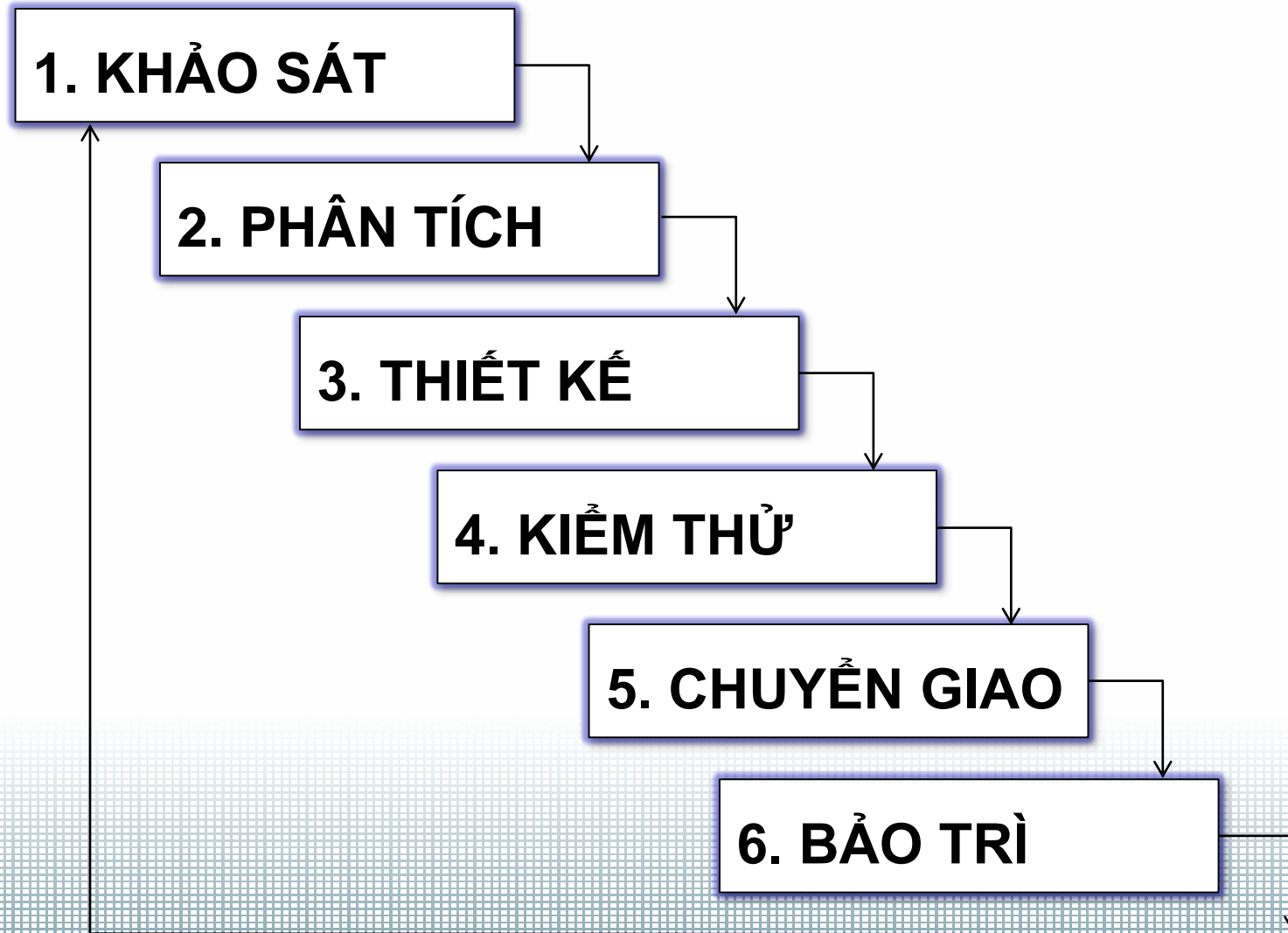
- ❑ Tạo thương hiệu cá nhân
- ❑ Tạo thương hiệu công ty
- ❑ Tạo cộng đồng online
- ❑ Bán hàng hóa/dịch vụ online
- ❑ Kiếm tiền thông qua: Google Adsense, Affiliate, Quảng cáo,...



## 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web



## 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web





## 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web

### ❑ Bước 1: Khảo sát

- ❑ Tìm hiểu yêu cầu thực tế của khách hàng;
- ❑ Tư vấn mục đích của website, loại hình website tin tức, kinh doanh TMĐT, ...
- ❑ Đối tượng người dùng, khả năng sinh lời, các phương tiện tài chính để đầu tư...
- ❑ Tư vấn nội dung trang, các dịch vụ mong muốn, các nguyên tắc điều hướng và cấu trúc website;
- ❑ Lựa chọn mô hình giỏ hàng, công cụ thanh toán (đối với web TMĐT);



## 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web

### □ Bước 2: Phân tích

- Dựa vào những thông tin và yêu cầu thiết kế của khách hàng, phân tích rõ ràng mục đích, yêu cầu, nguyện vọng ... của khách hàng.
- Thiết kế lập cấu trúc cho website và thiết kế chung cho toàn hệ thống.
- Lập kế hoạch thực hiện dự án.



## 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web

---

### ❑ **Bước 3: Thiết kế (lập trình)**

- ❑ Dựa trên các bản đặc tả yêu cầu, tiến hành thiết kế bản giao diện và các chức năng của hệ thống;
- ❑ Hoàn thiện hình thức và nội dung của website;

### ❑ **Bước 4: Kiểm thử**

- ❑ Vận hành thử nghiệm, kiểm lỗi hệ thống
- ❑ Lựa chọn tên miền, mua hosting và đưa website lên hosting

## 1.3. Quy trình phát triển một ứng dụng Web

---

### ❑ **Bước 5: Chuyển giao**

- ❑ Hệ thống được hoàn tất, chuyển giao lại cho khách hàng, đào tạo sử dụng và hỗ trợ kỹ thuật cần thiết.
- ❑ Chuyển giao các tài liệu, hướng dẫn sử dụng.

### ❑ **Bước 6: Bảo trì**

- ❑ Hỗ trợ các vấn đề kỹ thuật phát sinh khi sử dụng hệ thống.
- ❑ Theo dõi, đánh giá và bảo trì hệ thống.

## 1.4. Một số lưu ý khi xây dựng website TMĐT

---

- ❑ Xác định loại hình website: bán hàng trực tuyến, sàn TMĐT, ...;
- ❑ Trang thông tin giới thiệu: địa chỉ, email, sđt, bản đồ trực tuyến,...;
- ❑ Lựa chọn tên miền, hosting phù hợp;
- ❑ Tích hợp các công cụ mạng xã hội: G+, Facebook, Twitter, Youtube, ...;
- ❑ Các công cụ chăm sóc khách hàng: chat trực tuyến, comment feedback sản phẩm, ...;

## 1.4. Một số lưu ý khi xây dựng website TMĐT

---

- ❑ Đầu tư nội dung, hình ảnh, video chất lượng;
- ❑ Giỏ hàng, phương thức thanh toán đa dạng;
- ❑ Công cụ quản trị và giám sát hệ thống;
- ❑ Website được thiết kế cần đáp ứng các tiêu chuẩn SEO;
- ❑ Hoạt động quảng bá website: SEO, SEM, Google Adwords, Ads Banner,...;
- ❑ Liên tục cải tiến website, nhằm tối ưu trải nghiệm của người dùng;

# PHẦN MỀM HỌC TẬP

---

Cài đặt phần mềm VsCode

<https://code.visualstudio.com/>



# BÀI TẬP VỀ NHÀ

---

## Bài 1. Domain và hosting

- ❑ Tìm hiểu cách thức đăng ký domain và hosting;
- ❑ Tìm hiểu cách thức public một website lên hosting;
- ❑ Nhóm 03 SV, thực hiện đăng ký 1 domain và hosting;

## Bài 2. Tìm hiểu về Git và GitHub, tạo thư mục GitHub

Tham khảo:

- **Coursera.org:** <https://www.coursera.org/learn/introduction-git...>
- [https://www.youtube.com/watch?v=X-5jY\\_Oztbc](https://www.youtube.com/watch?v=X-5jY_Oztbc)
- <https://www.youtube.com/watch?v=oMtzGyAsF2M>