1. Sử dụng ConstrainLayout

* Các controls sắp xếp theo cách ràng buộc với Constrainlayout và ràng buộc lẫn nhau
* Mỗi Control có 4 điểm neo ở 4 cạnh (Top, Bottom,Left,Right) và ít nhất phải được constrain cho 2 điểm neo theo 2 chiều khác nhau