SỞ GIÁO DUC VÀ ĐÀO TẠO KHÁNH HÒA

ĐỂ THỊ CHÍNH THỨC

(Đề thi có 03 trang)

KÝ THI CHỌN HỌC SINH GIỚI THƠS CẬP TÌNH NAM HOC 2022-2023

Mon this TIN HOC Ngay thi: 07/12/2022

Thời gian: 150 phát (không kế thời gian phát đế)

TÔNG QUAN VỀ ĐỂ THI

		400.00			
Bài	Tên bài	Tên tệp chương trình	Tên tệp dữ liệu vào	Tên tệp kết quả	Thời gian
1	Vượt chướng ngại vật	ATHORUA.*	ATHORUAINP	ATHORUA.OUT	1 giấy/test
		CHIABANH.*	CHIABANHINP	CHIABANHOUT	1 giây/test
	CIIII DIIII	NUMBER.*	NUMBER.INP	NUMBER.OUT	1 giây/test
	Chu so tha x	RCHIAKEO.*		RCHIAKEO.OUT	1 giáy/test
4	Chia keo	KCHIAKEO.	No III/III	P .	A

Dấu * được thay thế bởi PAS hoặc CPP của ngôn ngữ lập trình được sử dụng tương leng là Pascal hoặc C++,

Các số trên cũng một đồng trong tệp dữ liệu vào/ra được ghi cách nhau ít nhất một đầu cách.

Bài 1 (5,0 điểm): Vượt chướng ngại vật

Thổ và Rùa cùng tham gia trò chơi vượt chướng ngại vật. Chướng ngại vật là con đốc dài V mét, có độ đốc lớn. Lúc đầu cả hai xuất phát cũng lúc đười chân đốc, ngày leo đêm ngủ trong nhiều ngày đêm mới lên tới đình đốc, con nào lên tới đình đốc với số ngày đi ít hơn thi chiến thắng. Thỏ trong một ngày có thể leo lên A₁ mét, trong mỗi đêm nó ngủ quên lại bị tụt xuống B₁ mét. Còn Rùa trong một ngày có thể leo lên A₂ mét, trong mỗi đếm nó ngủ quên lại bị tụt xuống B2 mét.

Yêu cầu: Với các số V, A₁, B₁, A₂, B₂ cho trước, em hãy lập trình cho biết Thô hay Rùa

chiến thắng hay chúng hòa nhau.

Dữ liệu vào: Từ tệp văn bản ATHORUA.INP

- + Dòng thứ nhất chứa số nguyên V (0 < V < 1000);
- + Dòng thứ hai chứa hai số nguyên A₁ và B₁ (1 ≤ B₁ < A₁ < V);
- + Dòng thứ ba chứa hai số nguyên A_2 và B_2 ($1 \le B_2 \le A_2 \le V$).

Dữ liệu ra: ghi tệp văn bản ATHORUA.OUT

+ Tên con vật chiến thắng (THO hay RUA hay HOA).

Ví du:

ATHORUA.INP	ATHORUA.OUT	
7	НОА	
3 1		
42		

ATHORUA.INP	ATHORUA.OUT
50	THO
122	
10 1	

Bài 2 (6,0 điểm): Chia bánh

Trong dịp sinh nhật, Thảo mời Tuấn đến nhà chơi và cùng ăn bánh pizza. Chiếc bánh Tháo lậm bình tròn, được chiết làm đến nhà chơi và cùng ăn bánh pizza. Chiếc bánh pizza Tháo làm hình tròn, được chia làm tám mành, trên mỗi mành có định các chiếc nằm xinh xấn với số lượng khác nhọn. Tháo liện mành, trên mỗi mành có định các chiếc nằm xinh xấn với số lượng khác nhau. Thảo biết bạn rất thịch ăn nắm, nên Thảo đổ Tuấn chọn nhanh bốn mặnh liện tiến giến nhau của chiếc bạn rất thịch ăn nắm, nên Thảo đổ Tuấn chọn nhanh bốn mành liên tiếp nhau của chiếc bảnh sao cho tổng số nắm trên bốn mành đó là lớn

Trong bất chợt, Tuấn bối rối chưa nghĩ ra cách nhanh nhất để chọn bốn mành bánh liên nhật.

tiếp theo yêu cầu của Thảo. Yêu cầu: Em hãy lập trình giúp Tuấn chọn nhanh bốn mảnh bánh liên tiếp có tổng số nâm nhiều nhất,

Đữ liệu vào: Từ tệp văn bản CHIABANH.INP

+ Một đồng chứa tám số nguyên $a_1, a_2, ..., a_8$ (0 < a_i < 60).

Đữ liệu ra: Ghi tệp văn bản CHIABANH.OUT

+ Một số nguyên là tổng số nắm lớn nhất trên bốn mành bánh liên tiếp.

Ví du:

CHIABANH.INP	CHIABANH.OUT
62653372	19



Hình ảnh minh họa cách chia bảnh

Bài 3 (5,0 điểm): Chữ số thứ K

Tí là học sinh rất thông minh. Trong giờ toán, Tí luôn hoàn thành rất nhanh tất cả các bải tập được giao, sau đó chọc ngoáy các bạn. Để tránh cho Tỉ làm ảnh hưởng các bạn, cô giáo thường giao thêm cho Tí bài tập riêng. Bài tập hôm nay cô giáo ra là: Tìm chữ số thứ K của một số tự nhiên rất lớn tính từ trái sang phải. Số tự nhiên rất lớn này được tạo ra bằng cách ghép các số tự nhiên liên tiếp 1, 2, 3, 4, 5, ... lại với nhau.

Ví dụ: Một số tự nhiên rất lớn được tạo ra theo cách trên:

1234567891011121314151617181920212223242526272829303132333435...

+ Với K = 10 chữ số thứ 10 của số tự nhiên trên là 1,

Với mỗi số K cho trước, Tí đều tìm được chữ số thứ K của số tự nhiên rất lớn trên, nhưng tính toán rất lâu mới được kết quả.

Yêu cầu: Em hãy lập trình giúp Tí tìm nhanh chữ số thứ K.

Dữ liệu vào: Từ tệp văn bản NUMBER.INP

+ Một đồng chứa số nguyên đương K ($K \le 10^9$).

Dữ liệu ra: Ghi tệp văn bản NUMBER.OUT

+ Chữ số thứ K.

Ví dụ:

NUMBER.INP	NUMBER.OUT
10	1

NUMBER.INP	NUMBER.OUT
54	3

Ràng buộc

+ Có 50% số test tương ứng 50% số điểm có 0<N<1000;

+ Có 50% số test khác tương ứng 50% số điểm không có ràng buộc gì thêm.

Bài 4 (4,0 điểm): Chia kço

Ông giả Noel mang một bao kẹo lớn chứa M viên kẹo phát cho N học sinh ở trường X trong dịp Giáng sinh. Mỗi học sinh mong muốn nhận được một số kẹo nhất định. Nếu một học sinh không nhận được đủ số kẹo mà học sinh đó mong muốn, em học sinh đó sẽ giận hờn. Mức độ giận hờn của mỗi học sinh bằng bình phương số kẹo mà học sinh đó thiếu.

Ví dụ: Học sinh A mong muốn nhận 32 viên kẹo nhưng chỉ được phát 29 viên kẹo, bạn ấy thiếu 3 viên. Suy ra mức độ giận hờn của em đó là $3^2 = 9$.

Do không biết số lượng kẹo mong muốn được nhận của mỗi học sinh, nên Ông già Noel đã mang thiếu kẹo để chia theo mong muốn của mỗi em. Vì vậy Ông già Noel không biết cách chia kẹo cho các học sinh sao cho tổng mức độ giận hờn của các em là nhỏ nhất.

Em hãy chỉ ra phương án giúp Ông già Noel chia kẹo sao cho tổng mức độ giận hờn là nhỏ nhất.

Dữ liệu vào: Từ tệp văn bản RCHIAKEO.INP

- + Dòng thứ nhất chứa hai số nguyên M (1 \leq M \leq 10 5) và N (1 \leq N \leq 5000);
- + N dòng tiếp theo mỗi dòng chứa một số tự nhiên là số kẹo mong muốn nhận được của mỗi học sinh.

Dữ liệu ra: Ghi tệp văn bản RCHIAKEO.OUT

+ Một số nguyên là tổng số giận hòn nhỏ nhất.

Ví dụ:

RCHIAKEO.OUT
9

RCHIAKEO.INP	RCHIAKEO.OUT
32 5	47
13	
8	
9	
2	
15	

Ràng buộc

- + Có 40% số test tương ứng 40% số điểm có 0<N<100;
- + Có 60% số test khác tương ứng 60% số điểm không có ràng buộc gì thêm.

_	——HET ———		
- Giám thị không giải thích gì thêm.			
- Họ và tên thí sinh:	SBD:	/Phòng:	
Giám thị 1:	Giám thị 2:		