Tên Đề Tài: Vẽ các dạng đồ thị của chương trình phổ thông

Số lượng SV: 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 15110062 | Nguyễn Hữu Khang | 15110CL5A |
| 15110071 | Vũ Thị Lệ | 15110CL3A |

Yêu cầu: Sinh viên đã học Cấu trúc dữ liệu và Lập trình Windows Form

Hằng tuần gặp thầy sau 4g chiều ngày thứ 4, nếu chưa làm được gì cũng phải gặp, nếu không gặp thầy thì sẽ bị trừ điểm

Yêu cầu của đề tài

1. Có 1 form chính, nền của form chính vẽ các ô vuông giống như trong vở.
2. Có các menu trên form chính như sau:
3. Vẽ đường thẳng, khi chọn menu này thì xuất hiện hộp đối thoại cho phép nhập tọa độ điểm

đầu và cuối, bấm OK để vẽ vào form chính, bấm Cancel để hủy

1. Vẽ parabol y = ax^2 + bx + c. khi chọn menu này thì xuất hiện hộp đối thoại cho phép nhập a, b, c, bấm OK để vẽ vào form chính, bấm Cancel để hủy.

Tương tự cho các đường

1. Vẽ đường bậc 2 y = ax^3 + bx^2 + cx + d
2. Vẽ đường y = (ax+b)/(cx+d)
3. Đường tròn, nhập tâm và bán kính
4. Đường elip, a, b
5. Đường hyperbol a, b
6. Đường y = Asin(wx), nhập A và w
7. Đường y = Atan(wx(, nhập A và w
8. Đường y = loga(x)
9. Đường y = a^x
10. Có thêm menu màu sắc và độ rộng của nét vẽ

------HẾT-------