

Chương 5 - Định thời CPU

Total points 10/10

Câu hỏi thu hoạch sau khi xem Video bài giảng.

Chọn các giải thuật định thời có yếu tố "Preemptive" (giữ quyền ưu tiên) * 2/2

- ☒ Round Robin
- ☐ Priority
- ☒ Shortest Remaining Time First
- ☐ Shortest job First
- ☐ First come First serve

Tiến trình là một chu kỳ của các thao tác nào? * 2/2

- ☐ Kernel burst
- ☐ Memory burst
- ☐ User burst
- ☒ CPU burst
- ☒ I/O burst



Vai trò của bộ điều phối (Dispatcher) là gì? *

1/1

- ☐ Thống kê thời gian sử dụng CPU của các tiến trình và bộ lập lịch ngắn hạn.
- ☒ Trao quyền sử dụng CPU cho tiến trình được chọn bởi bộ lập lịch ngắn hạn.
- ☐ Kiểm soát quá trình CPU xử lý tiến trình được chọn bởi bộ lập lịch ngắn hạn.
- ☐ Tiến hành các hoạt động sẵn sàng cho bộ lập lịch ngắn hạn chạy để chọn tiến trình.

Tiến trình ở trạng thái nào sẽ được bộ lập lịch CPU xem xét đến? *

1/1

- ☐ Waiting và Ready.
- ☐ Chỉ có Running.
- ☐ New và Running.
- ☒ Chỉ có Ready.

Lập lịch CPU (CPU scheduling) là công việc gì? *

1/1

- ☐ Sắp xếp thời gian làm việc cho CPU trong hệ thống để tối đa công suất.
- ☒ Chọn một tiến trình đang chờ ở hàng đợi sẵn sàng để phân bổ CPU.
- ☐ Chọn một nhân của bộ vi xử lý để chạy cho một tiến trình đang sẵn sàng.
- ☐ Điều phối các tác vụ để chúng cân bằng trên các nhân của bộ vi xử lý.



Giữ quyền ưu tiên (Preemptive) là khả năng gì của bộ điều phối? *

1/1

- ☐ Khả năng thiết lập độ ưu tiên cho chính các bộ thực thi của hệ điều hành.
- ☐ Khả năng thiết lập độ ưu tiên cho các tiến trình đang chạy trong hệ thống.
- ☒ Chuyển một tiến trình sang trạng thái Ready mặc dù tiến trình vẫn còn thời gian sử dụng CPU.
- ☐ Chuyển một tiến trình sang trạng thái running mặc dù tiến trình này vẫn đang còn nhập xuất.

Chọn các tiêu chí định thời đúng. *

2/2

- ☐ CPU càng rảnh càng tốt
- ☒ Thời gian quay vòng càng nhỏ càng tốt.
- ☐ Số tiến trình đang chạy càng nhiều càng tốt.
- ☒ Sản lượng hệ thống càng nhiều càng tốt.
- ☐ Bộ vi xử lý tính toán càng ít càng tốt.

This form was created inside of Ton Duc Thang University.

Google Forms

