



hđh c11-12
45 Questions

NAME : _____

CLASS : _____

DATE : _____

1. Thiết bị nào sau đây không phải là thiết bị lưu trữ thứ cấp?

A

RAM

B

Magnetic tapes

C

Magnetic disks

D

USB Flash disk

2. Thuật toán định thời đĩa nào sẽ đáp ứng yêu cầu có khoảng di chuyển đầu đọc ngắn nhất?

A

LOOK

B

SCAN

C

SSTF

D

FCFS

3. Thời gian để đầu đọc đĩa (trong HDD) di chuyển đến cylinder chứa sector cần đọc được gọi là gì?

A

latency

B

arm time

C

sector time

D

seek time

4. Mạng máy tính nào sử dụng nhiều giao thức lưu trữ hơn là giao thức mạng?

A

storage area network

B

internet

C

wide area network

D

local area network

5. Đĩa cứng chứa phân vùng khởi động được gọi là gì?

A

start-up disk

B

hard disk

C

end disk

D

boot disk

6. Những sector không còn dùng được trên đĩa cứng thường được gọi là gì?

- | | | | |
|----------------------------|------------------|----------------------------|-----------------|
| <input type="checkbox"/> A | destroyed blocks | <input type="checkbox"/> B | unusable blocks |
| <input type="checkbox"/> C | bad blocks | <input type="checkbox"/> D | good blocks |

7. Trong phần lớn các hệ thống máy tính, bootstrap chứa ở đâu?

- | | | | |
|----------------------------|-----|----------------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> A | RAM | <input type="checkbox"/> B | HD |
| <input type="checkbox"/> C | ROM | <input type="checkbox"/> D | Cache |

8. Thiết bị nào lưu trữ thông tin bằng từ tính trên một mặt đĩa

- | | | | |
|----------------------------|------------|----------------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> A | HDD và SSD | <input type="checkbox"/> B | HDD và CD/DVD |
| <input type="checkbox"/> C | RAM và HDD | <input type="checkbox"/> D | HDD |

9. Tất cả đầu đọc của một đĩa cứng được gắn lên thiết bị nào sau đây để cùng di chuyển với nhau?

- | | | | |
|----------------------------|----------|----------------------------|---------|
| <input type="checkbox"/> A | cylinder | <input type="checkbox"/> B | spindle |
| <input type="checkbox"/> C | disk arm | <input type="checkbox"/> D | track |

10. Đặc trưng của RAID 5 là gì?

- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Sử dụng 2 khối parity độc lập | <input type="checkbox"/> B | Khối parity phân bố trên mọi đĩa cứng. |
| <input type="checkbox"/> C | Khối parity nằm trên cùng một đĩa cứng. | <input type="checkbox"/> D | Không sử dụng parity, ghi bản sao lên 2 đĩa. |

11. Đặc trưng của RAID 6 là gì?

- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | Sao y đĩa cứng. | <input type="checkbox"/> B | Sử dụng 2 khối parity độc lập. |
| <input type="checkbox"/> C | Chia dữ liệu ra ghi trên nhiều đĩa cứng. | <input type="checkbox"/> D | Khối parity phân bố trên mọi đĩa cứng. |

12. RAID nào sau đây có sử dụng bit kiểm tra parity để bảo vệ dữ liệu?

- | | | | |
|----------------------------|----------|----------------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> A | RAID 1 | <input type="checkbox"/> B | RAID 0 |
| <input type="checkbox"/> C | RAID 1+0 | <input type="checkbox"/> D | RAID 4 |

13. Quá trình thay thế khối đĩa bị hỏng (bad block) không thể hoàn toàn tự động bởi vì sao?

- ☐ A khối đĩa hỏng không chứa dữ liệu. ☐ B dữ liệu trong khối đĩa hỏng thường bị mất.
- ☐ C đĩa cứng không hoạt động nếu có khối đĩa hỏng. ☐ D dữ liệu trong khối đĩa hỏng không thể thay thế.

14. RAID mức 1 có đặc điểm gì?

- ☐ A chia dữ liệu để ghi trên nhiều đĩa cứng. ☐ B sao lưu dữ liệu sau một khoảng thời gian.
- ☐ C sao y các đĩa cứng với nhau. ☐ D tăng tốc độ đọc/ghi của đĩa cứng

15. Số lượng đĩa cứng tối thiểu để áp dụng RAID1 là bao nhiêu?

- ☐ A 2 ☐ B 4
- ☐ C 3 ☐ D 1

16. Trong các RAID sau đây, RAID nào cung cấp nhiều nhất dung lượng khả dụng cho người dùng?

- ☐ A RAID 0 ☐ B RAID 1
- ☐ C RAID 5 ☐ D RAID 6

17. Chương trình nào khởi tạo các đặc tính của hệ thống (như là các thanh ghi CPU, các điều khiển thiết bị và nội dung bộ nhớ chính), rồi khởi động hệ điều hành?

- ☐ A bootloader ☐ B main
- ☐ C bootstrap ☐ D ROM

18. Một mảng nhiều đĩa cứng sẽ dễ xảy ra nhiều hỏng hóc hơn là một đĩa cứng độc lập. Vậy cấu trúc RAID có thể bảo vệ dữ liệu tốt hơn một đĩa cứng độc lập bằng cách nào?

- ☐ A Áp dụng sao y đĩa cứng và khối parity. ☐ B Chia dữ liệu ra ghi trên nhiều đĩa cứng.
- ☐ C Sử dụng các đĩa cứng chất lượng hơn. ☐ D Sử dụng phần cứng chuyên dụng

19. Hai bước mà hệ điều hành thực hiện để một đĩa cứng có thể bắt đầu sử dụng là gì?

- ☐ A Tạo không gian hoán chuyển và vùng đệm. ☐ B Tạo vùng đệm, sau đó định dạng luận lý.
- ☐ C Phân vùng đĩa, sau đó định dạng luận lý. ☐ D Định dạng luận lý, sau đó tạo vùng đệm.

20. Thông tin cung cấp cho bộ điều khiển đĩa chứa trong một sector là những thông tin gì?

- | | | | |
|----------------------------|---------------------------------|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | ain section & disk identifier | <input type="checkbox"/> B | sector number & main section |
| <input type="checkbox"/> C | disk identifier & sector number | <input type="checkbox"/> D | error correcting codes (ECC) & sector number |

21. Thời gian để mặt đĩa quay để đầu đọc đến được sector mong muốn đọc/ghi được gọi là gì?

- | | | | |
|----------------------------|--------------------|----------------------------|--------------------|
| <input type="checkbox"/> A | random access time | <input type="checkbox"/> B | rotational latency |
| <input type="checkbox"/> C | seek time | <input type="checkbox"/> D | positioning time |

22. Băng thông đĩa cứng là gì?

- | | | | |
|----------------------------|--|----------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A | là tốc độ đọc hay ghi của đĩa cứng tùy vào việc đọc nhanh hơn hay ghi nhanh hơn. | <input type="checkbox"/> B | tổng số byte được truyền sẽ chia cho tổng thời gian giữa yêu cầu dịch vụ đầu tiên và hoàn thành lần chuyển cuối cùng |
| <input type="checkbox"/> C | tổng thời gian giữa yêu cầu dịch vụ đầu tiên và hoàn thành lần chuyển cuối cùng | <input type="checkbox"/> D | tổng số byte được truyền |

23. Mỗi khi tiến trình cần đọc hay ghi với một đĩa cứng, nó cần phải làm gì?

- | | | | |
|----------------------------|---|----------------------------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | Gửi lời gọi hệ thống đến hệ điều hành. | <input type="checkbox"/> B | Gửi yêu cầu đến đĩa cứng. |
| <input type="checkbox"/> C | Tạo một liên kết đến đĩa cứng và bắt đầu đọc/ghi. | <input type="checkbox"/> D | Gửi lời gọi hệ thống đến CPU. |

24. Hệ thống nào sau đây có thể áp dụng RAID 05?

- | | | | |
|----------------------------|-------------------------------------|----------------------------|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A | 2 nhóm đĩa, mỗi nhóm có 3 đĩa cứng. | <input type="checkbox"/> B | 1 nhóm đĩa và có 5 đĩa cứng. |
| <input type="checkbox"/> C | 3 nhóm đĩa, mỗi nhóm có 2 đĩa cứng. | <input type="checkbox"/> D | 4 nhóm đĩa, mỗi nhóm có 1 đĩa cứng |

25. Đầu đọc bắt đầu từ một hướng, đáp ứng các yêu cầu I/O mà nó bắt gặp trên đường di chuyển, khi đến vành đĩa (hoặc tâm đĩa), đầu đọc đảo chiều di chuyển rồi tiếp tục đáp ứng các yêu cầu I/O. Đó là mô tả của giải thuật định thời đĩa nào?

- | | | | |
|----------------------------|--------|----------------------------|------|
| <input type="checkbox"/> A | C-SCAN | <input type="checkbox"/> B | LOOK |
| <input type="checkbox"/> C | C-LOOK | <input type="checkbox"/> D | SCAN |

26. Đầu đọc bắt đầu từ một hướng, đáp ứng các yêu cầu I/O mà nó bắt gặp trên đường di chuyển, khi đến vành đĩa (hoặc tâm đĩa), đầu đọc di chuyển trở về phía bên kia mà không đáp ứng các yêu cầu I/O trong quá trình này. Đó là mô tả của giải thuật định thời đĩa nào?
- ☐ A SCAN ☐ B C-SCAN
- ☐ C C-LOOK ☐ D LOOK
27. Đầu đọc di chuyển qua lại, mỗi chiều di chuyển đầu đọc đáp ứng đến yêu cầu ở cylinder xa nhất rồi đảo chiều, mà không cần phải di chuyển đến tâm đĩa hay vành đĩa. Đó là mô tả của giải thuật định thời đĩa nào?
- ☐ A LOOK ☐ B SCAN
- ☐ C C-LOOK ☐ D C-SCAN
28. Nếu một vài thiết bị sử dụng các dây dẫn để truyền nhận dữ liệu với nhau bên trong một máy tính, kết nối đó được gọi là gì?
- ☐ A Wirefull ☐ B Bus
- ☐ C Monitor ☐ D CPU
29. Khi một thiết bị A có sử dụng cáp liên lạc với thiết bị B, và thiết bị B cũng có cáp để liên lạc với thiết bị C, thiết bị C được cắm vào một cổng phù hợp trên máy tính. Sự sắp xếp vừa nêu được gọi là?
- ☐ A daisy chain ☐ B bus
- ☐ C port ☐ D cable
30. Tập hợp các đường dây dẫn và các giao thức gửi nhận thông điệp trên các đường dây đó được gọi là gì?
- ☐ A node ☐ B IPC
- ☐ C port ☐ D bus
31. Phần cứng I/O bao gồm những gì?
- ☐ A Bus, Controller, cổng I/O và các thanh ghi. ☐ B CPU, thiết bị I/O, dây dẫn kết nối.
- ☐ C Thiết bị I/O, controller và các giao thức truyền nhận. ☐ D Thiết bị I/O, bus, cổng I/O

32. Tập hợp các thiết bị vận hành cổng giao tiếp, bus và thiết bị được gọi là gì?

☐ A controller

☐ B bus

☐ C host

☐ D driver

33. Cung cấp một giao diện truy xuất thiết bị đồng nhất tới hệ thống nhập xuất bên dưới là trách nhiệm của bộ phận nào?

☐ A Hệ thống nhập xuất

☐ B Thiết bị

☐ C Driver của thiết bị

☐ D Bus

34. Một cổng I/O thông thường có 4 thanh ghi, bao gồm thanh ghi trạng thái (status), thanh ghi điều khiển (control) và 2 thanh ghi nào sau đây?

☐ A input, output

☐ B flow in, flow out

☐ C system in, system out

☐ D data in, data out

35. Thanh ghi nào được máy tính ghi để gửi dữ liệu ra?

☐ A control

☐ B status

☐ C data in

☐ D data out

36. Tín hiệu mà CPU gửi ra sau khi hoàn thành xử lý một câu lệnh (chỉ thị) được gọi là gì?

☐ A interrupt sense line

☐ B interrupt request line

☐ C interrupt receive line

☐ D interrupt bus

37. Bộ phận nào đảm nhiệm vai trò phát hiện lý do của một ngắt, thực thi các thao tác cần thiết và gửi kết quả đến CPU để CPU phản hồi ngắt vừa xảy ra?

☐ A interrupt request line

☐ B interrupt handler

☐ C device driver

☐ D mother board

38. Có thể phân loại đường dây yêu cầu ngắt như thế nào?
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Ngắt mặt nạ hay không (maskable hay nonmaskable interrupts) | <input type="checkbox"/> B Ngắt hệ thống và ngắt người dùng (system hay user interrupts) |
| <input type="checkbox"/> C Ngắt bị khóa hay không (blocked hay nonmaskable interrupts) | <input type="checkbox"/> D Ngắt mặt nạ và ngắt bị khóa (maskable hay blocked interrupts) |
39. Loại ngắt nào được dùng cho những sự kiện như là lỗi “bộ nhớ bị lỗi không thể hồi phục”.
- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> A Ngắt có mặt nạ (maskable interrupts) | <input type="checkbox"/> B Ngắt hệ thống (system interrupts) |
| <input type="checkbox"/> C Ngắt bị khóa (blocked interrupts) | <input type="checkbox"/> D Ngắt không có mặt nạ (nonmaskable interrupts) |
40. Thanh ghi “data-in” của cổng I/O được sử dụng làm gì?
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Đọc bởi máy tính để lấy dữ liệu vào. | <input type="checkbox"/> B Được máy tính gửi lệnh khởi động. |
| <input type="checkbox"/> C Đọc bởi bộ điều khiển để lấy dữ liệu vào. | <input type="checkbox"/> D Được máy tính ghi dữ liệu ra. |
41. Bit nào được máy tính thiết lập khi một lệnh cần được thực thi bộ bộ điều khiển nhập xuất?
- | | |
|------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> A Control | <input type="checkbox"/> B status |
| <input type="checkbox"/> C write | <input type="checkbox"/> D command-ready |
42. Một phần cứng được truy xuất thông qua việc đọc và ghi trên vùng bộ nhớ cụ thể cấp trước là mô tả của kỹ thuật nào?
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A I/O memory-mapped | <input type="checkbox"/> B I/O bus-mapped |
| <input type="checkbox"/> C I/O controller-mapped | <input type="checkbox"/> D I/O port-mapped |
43. Loại thiết bị nào thì cần driver để hệ điều hành có thể giao tiếp với chúng?
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Chỉ có thiết bị kiểu network. | <input type="checkbox"/> B Mọi loại thiết bị. |
| <input type="checkbox"/> C Chỉ có thiết bị kiểu block. | <input type="checkbox"/> D Chỉ có thiết bị kiểu character. |
44. Phần cứng nào kích hoạt một số thao tác sau các lệnh nhất định hoàn tất?
- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A CPU timer | <input type="checkbox"/> B programmable interval timer |
| <input type="checkbox"/> C interrupt timer | <input type="checkbox"/> D programmable timer |

45. Bộ đệm (buffer) nào sau đây lưu trữ tạm thời dữ liệu ra cho một thiết bị?

☐ A

status

☐ B

output

☐ C

magic

☐ D

Spool

Answer Key

1. a	2. c	3. d	4. a
5. d	6. c	7. c	8. d
9. c	10. b	11. b	12. d
13. b	14. c	15. a	16. a
17. c	18. a	19. c	20. d
21. b	22. b	23. a	24. c
25. d	26. b	27. a	28. b
29. a	30. d	31. a	32. a
33. c	34. d	35. d	36. b
37. b	38. a	39. d	40. a
41. d	42. a	43. b	44. b
45. d			