# TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CỔNG NGHỆ THÔNG TIN



# ĐỒ ÁN GIỮA KÌ MÔN PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ YỆU CẦU

# PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN

Người hướng dẫn: GV. HUỲNH ANH KHIỆM

Người thực hiện: TRẦN THỊ VỆN – 52100674

LÊ KHẮC THANH TÙNG - 52100943

ĐẶNG VIẾT TRUNG - 52100342

ĐỖ MINH ĐƯỜNG - 51900703

**VŨ TUẤN ANH - 520V0016** 

THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH, NĂM 2023

# TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG KHOA CỔNG NGHỆ THÔNG TIN



# ĐỒ ÁN GIỮA KÌ MÔN PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ YỆU CẦU

# PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN

Người hướng dẫn: GV. HUỲNH ANH KHIỆM

Người thực hiện: TRẦN THỊ VỆN – 52100674

LÊ KHẮC THANH TÙNG - 52100943

ĐẶNG VIẾT TRUNG - 52100342

ĐỖ MINH ĐƯỜNG - 51900703

VŨ TUẨN ANH - 520V0016

THÀNH PHỐ HÒ CHÍ MINH, NĂM 2023

### LÒI CẨM ƠN

Trong suốt quá trình học tập và rèn luyện, chúng em đã nhận được rất nhiều sự giúp đỡ tận tình, sự quan tâm, chăm sóc của GV. Ngoài ra, chúng em còn được GV truyền đạt những kiến thức, phương pháp mới về toán hay ho và thú vị, thầy cô còn giúp sinh viên có được nhiều niềm vui trong việc học và cảm thấy thoải mái, ... Chúng em xin chân thành cảm ơn các thầy cô rất nhiều trong suốt quá trình học tập này!

Bởi lượng kiến thức của chúng em còn hạn hẹp và gặp nhiều vấn đề trong quá trình học nên báo cáo này sẽ còn nhiều thiếu sót và cần được học hỏi thêm. Chúng em rất mong em sẽ nhận được sự góp ý của quý thầy cô về bài báo cáo này để chúng em rút kinh nghiệm trong những môn học sắp tới. Cuối cùng, chúng em xin chân thành cảm ơn quý thầy cô.

TP Hồ Chí Minh, ngày 02 tháng 02 năm 2023

#### Sinh viên:

Trần Thị Vẹn – 52100674 Lê Khắc Thanh Tùng – 52100943 Đặng Viết Trung – 52100342 Đỗ Minh Đường – 51900703 Vũ Tuấn Anh – 520V0016

# ĐỒ ÁN ĐƯỢC HOÀN THÀNH TẠI TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG

Tôi xin cam đoan đây là sản phẩm đồ án của riêng tôi / chúng tôi và được sự hướng dẫn của GV. Huỳnh Anh Khiêm. Các nội dung nghiên cứu, kết quả trong đề tài này là trung thực và chưa công bố dưới bất kỳ hình thức nào trước đây. Những số liệu trong các bảng biểu phục vụ cho việc phân tích, nhận xét, đánh giá được chính tác giả thu thập từ các nguồn khác nhau có ghi rõ trong phần tài liệu tham khảo.

Ngoài ra, trong đồ án còn sử dụng một số nhận xét, đánh giá cũng như số liệu của các tác giả khác, cơ quan tổ chức khác đều có trích dẫn và chú thích nguồn gốc.

Nếu phát hiện có bất kỳ sự gian lận nào tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về nội dung đồ án của mình. Trường đại học Tôn Đức Thắng không liên quan đến những vi phạm tác quyền, bản quyền do tôi gây ra trong quá trình thực hiện (nếu có).

TP. Hồ Chí Minh, ngày 02 tháng 02 năm 2023

Tác giả (ký tên và ghi rõ họ tên)

Trần Thị Vẹn	Đặng Viết Trung	
Vũ Tuấn Anh	Đỗ Minh Đường	
Lê Khắc Thanh Tùng		

•	của GV hướng dẫn
	Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm
	(kí và ghi họ tên)
Phân đánh giá	của GV chấm bài

Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm (kí và ghi họ tên)

## **TÓM TẮT**

Như chúng ta được biết, các ứng dụng hay phần mềm hiện nay xuất hiện càng nhiều và phát triển mạnh mẽ. Vì vậy một trong những yếu tố quan trọng nhất để hoàn thiện một sản phẩm phải dựa trên việc khảo sát các nhu cầu, phân tích các vấn đề doanh nghiệp đang gặp phải để thiết kế theo đúng yêu cầu của khách hàng đã đưa ra, đảm bảo sự chính xác và bảo mật tuyệt đối.

Trong bài báo cáo này cũng như mục tiêu của môn học này là nắm bắt được quá trình lấy yêu cầu từ khách hang và thiết kế ra được phần mềm theo yêu cầu của khách. Giúp sinh viên nắm bắt rõ hơn các khái niệm của lập trình hướng đối tượng như đối tượng, lớp, đóng gói, kế thừa... xem xét và phân tích được mối quan hệ giữa các đối tượng, các lớp, các khả năng sử dụng lại mã nguồn hiện tại.

Phân tích và thiết kế yêu cầu phân tích thêm về các chủ đề bao gồm: phân tích yêu cầu nghiệp vụ trong một quy trình hợp nhất, đặc biệt, quá trình khám phá, phân tích, tài liệu hóa và giao tiếp giữa các yêu cầu. Trình bày quá trình chuyển đổi từ phân tích yêu cầu nghiệp vụ sang thiết kế, UML và Use Case Model, ...đặc biệt là tìm hiểu kỹ hơn về sơ đồ tuần tự (Sequence Diagram), sơ đồ lớp (Class Diagram), ERD, ...

Bên cạnh đó cũng có thêm một vài vấn đề như: tư duy về phân tích, thiết kế các yêu cầu của bài toán trong thực tế. Kỹ năng tư duy, kỹ năng phân tích, thiết kế, kỹ năng sử dụng công cụ hỗ trợ để giải quyết vấn đề liên quan đến thu thập, phân tích, đặc tả yêu cầu và thiết kế theo đúng quy trình nhằm mục đích xây dựng phần mềm có chất lượng cao, đảm bảo. Tìm hiểu cũng như sử dụng thành thạo hơn các ứng dụng liên quan như: Star UML...

# MŲC LŲC

LÒI CẨM ƠNi
TÓM TẮTiv
$\label{eq:control_model} \text{M\cute{UC}}v$
DANH MỤC HÌNH VỄ viii
DANH MỤC BẢNG BIỂUix
CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN1
1.1 Tổng quan về hệ thống quản lý thư viện1
1.1.1 Giới thiệu đề tài1
1.1.2 Khảo sát thực tế2
1.2 Các quy trình nghiệp vụ9
1.2.1 Các quy trình nghiệp vụ9
1.2.2 Các nhiệm vụ cơ bản10
CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH YÊU CẦU17
2.1 Đặc tả yêu cầu17
2.2 Các tác nhân trong hệ thống18
2.3 Các usecase tổng quát trong hệ thống19
2.4 Các usecase cụ thể trong hệ thống20
CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG24
3.1 Sơ đồ use case tổng quát của hệ thống24
3.2 Sơ đồ use case cụ thể của hệ thống25
3.2.1 Sơ đồ use case "Quản trị hệ thống"25
3.2.2 Sơ đồ use case "Quản lý tài liệu"26
3.2.3 Sơ đồ use case "Quản lý độc giả"27
3.2.4 Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả tài liệu"28
3.2.5 Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả phòng chức năng"29
3.2.6 Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả máy tính"30
3.2.7 Sơ đồ use case "Tìm kiếm thông tin"31
3.2.8 Sơ đồ use case "Báo cáo thống kê"32
3.2.9 Sơ đồ use case "In ấn"33
3.2.10 Sơ đồ use case "Bảo trì hệ thống"34

3.3 Đặc tả use case	35
3.3.1 Use case Đăng ký tài khoản	
3.3.2 Use case Đăng nhập tài khoản	
3.3.3 Use case Đăng xuất tài khoản	
3.3.4 Use case Thêm người dùng	
3.3.5 Use case Sửa thông tin người dùng	
3.3.6 Use case Xóa người dùng	
3.3.7 Use case Sao lưu phục hồi dữ liệu	
3.3.8 Use case Phân quyền cho người dùng	
3.3.9 Use case Thêm tài liệu	
3.3.10 Use case Xóa tài liệu	
3.3.11 Use case Cập nhật tài liệu	
3.3.12 Use case Lưu trữ tài liệu	
3.3.13 Use case Thông báo cho người dùng có tài liệu	
3.3.14 Use case Dán mã tem tài liệu	
3.3.15 Use case Trích xuất thông tin tài liệu	
3.3.16 Use case Thêm độc giả	
3.3.17 Use case Sửa độc giả	
3.3.18 Use case Xóa độc giả	
3.3.19 Use case Tạo thể thành viên	
3.3.20 Use case Khóa thể thành viên	
3.3.21 Use case Đánh giá dịch vụ	
3.3.22 Use case Yêu cầu hỗ trợ	
3.3.23 Use case Mượn trả tài liệu	
3.3.24 Use case Xử lý mượn trả tài liệu	
3.3.25 Use case Mượn trả phòng	
3.3.26 Use case Xử lý mượn trả phòng	
3.3.27 Use case Mượn và trả máy tính	
3.3.28 Use case Xử lý mượn và trả máy tính	
3.3.29 Use case Xử lý vi phạm	
3.3.30 Use case Tìm kiếm tài liêu	

3.3.31 Use case Tìm kiếm độc giả	82
3.3.32 Use case Tìm kiếm thông tin mượn trả	83
3.3.33 Use case Tìm kiếm thông tin phòng chức năng	85
3.3.34 Use case Tìm kiếm thông tin máy tính	86
3.3.35 Use case Thống kê, báo cáo tài liệu	87
3.3.36 Use case Thống kê các thông tin thuộc về độc giả	89
3.3.37 Usecase Thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa	91
3.3.38 Usecase In ấn của ban thủ thư	93
3.3.39 Usecase In tài liệu của người dùng	94
3.3.40 Use case Kiểm tra Thông tin hệ thống	96
3.3.41 Use case Sửa chữa hệ thống	97
3.3.42 Use case Nâng cấp hệ thống	99
3.3.43 Use case Kiểm tra bảo mật của hệ thống	102
3.3.44 Use case Đánh giá hiệu suất hệ thống	104
TÀI LIÊU THAM KHẢO	I

# DANH MỤC HÌNH VỄ

Hình 1.2.1: Kết quả câu hỏi khảo sát số 1	2
Hình 1.2.2: Kết quả câu hỏi khảo sát số 2	3
Hình 1.2.3: Kết quả câu hỏi khảo sát số 3	3
Hình 1.2.4: Kết quả câu hỏi khảo sát số 4	4
Hình 1.2.5: Kết quả câu hỏi khảo sát số 5	4
Hình 1.2.6: Kết quả câu hỏi khảo sát số 6	
Hình 1.2.7: Kết quả câu hỏi khảo sát số 7	
Hình 1.2.8: Kết quả câu hỏi khảo sát số 8	
Hình 1.2.9: Kết quả câu hỏi khảo sát số 9	
Hình 1.2.10: Kết quả câu hỏi khảo sát số 10	
Hình 1.2.11: Kết quả câu hỏi khảo sát số 11	
Hình 1.2.12: Kết quả câu hỏi khảo sát số 12	
Hình 1.2.13: Kết quả câu hỏi khảo sát số 13	8
Hình 3.1: Sơ đồ use case tổng quát của hệ thống	
Hình 3.2.1: Sơ đồ use case "Quản trị hệ thống"	
Hình 3.2.2: Sơ đồ use case "Quản lý tài liệu"	26
Hình 3.2.3: Sơ đồ use case "Quản lý độc giả"	
Hình 3.2.4: Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả tài liệu"	
Hình 3.2.5: Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả phòng chức năng"	
Hình 3.2.6: Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả máy tính"	30
Hình 3.2.7: Sơ đồ use case "Tìm kiếm thông tin"	31
Hình 3.2.8: Sơ đồ use case "Báo cáo thống kê"	32
Hình 3.2.9: Sơ đồ use case "In ấn"	
Hình 3.2.10: Sơ đồ use case "Bảo trì hệ thống"	34

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 2.2 Danh sách các actor của hệ thống	18
Bảng 2.3 Danh sách các use case tổng quát của hệ thống	19
Bảng 2.4 Danh sách các use case cụ thể của hệ thống	23
Bảng 3.3.1: Use case Đăng ký tài khoản	36
Bảng 3.3.2: Use case Đăng nhập tài khoản	38
Bảng 3.3.3: Use case Đăng xuất tài khoản	39
Bảng 3.3.4: Use case Thêm người dùng	41
Bảng 3.3.5: Use case Sửa thông tin người dùng	43
Bảng 3.3.6: Use case Xóa người dùng	45
Bảng 3.3.7: Use case Sao lưu và phục hồi dữ liệu	47
Bảng 3.3.8: Use case Phân quyền cho người dùng	49
Bảng 3.3.9: Use case Thêm tài liệu	50
Bảng 3.3.10: Use case Xóa tài liệu	52
Bảng 3.3.11: Use case Cập nhật tài liệu	53
Bảng 3.3.12: Use case Lưu trữ tài liệu	54
Bảng 3.3.13: Use case Thông báo cho người dùng có tài liệu mới	55
Bảng 3.3.14: Use case Dán tem cho tài liệu	57
Bảng 3.3.15: Use case Trích xuất thông tin tài liệu	58
<b>Bảng 3.3.16: Use case Thêm độc giả</b>	59
Bảng 3.3.17: Use case Sửa độc giả	60
Bảng 3.3.18: Use case Xóa độc giả	61
Bảng 3.3.19: Use case Tạo thể thành viên	62
Bảng 3.3.20: Use case Khóa thẻ thành viên	64
Bảng 3.3.21: Use case Đánh giá dịch vụ	65
Bảng 3.3.22: Use case Yêu cầu hỗ trợ	66
Bảng 3.3.23: Use case Mượn tài liệu	68
Bảng 3.3.24: Use case Xử lý mượn tài liệu	69
Bảng 3.3.25: Use case Mượn phòng	71

Bảng 3.3.26: Use case Xử lý mượn phòng	73
Bảng 3.3.27: Use case Mượn và trả máy tính	75
Bảng 3.3.28: Use case Xử lý mượn và trả máy tính	78
Bảng 3.3.29: Use case Xử lý vi phạm	80
Bảng 3.3.30: Use case Tìm kiếm tài liệu	81
Bảng 3.3.31: Use case Tìm kiếm độc giả	83
Bảng 3.3.32: Use case Tìm kiếm thông tin mượn trả	85
Bảng 3.3.33: Use case Tìm kiếm thông tin phòng chức năng	86
Bảng 3.3.34: Use case Tìm kiếm thông tin máy tính	87
Bảng 3.3.35: Use case Thống kê, báo cáo tài liệu	89
Bảng 3.3.36: Use case Thống kê các thông tin thuộc về độc giả	91
Bảng 3.3.37: Usecase Thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa	92
Bảng 3.3.38: Usecase In ấn của ban thủ thư	94
Bảng 3.3.39 Usecase In tài liệu của người dùng	95
Bảng 3.3.40: Use case Kiểm tra Thông tin hệ thống	97
Bảng 3.3.41: Use case Sửa chữa hệ thống	99
Bảng 3.3.42: Use case Nâng cấp hệ thống	102
Bảng 3.3.43: Use case Kiểm tra bảo mật của hệ thống	104
Bảng 3.3.44: Use case Đánh giá hiệu suất hệ thống	106

# CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN

### 1.1 Tổng quan về hệ thống quản lý thư viện

### 1.1.1 Giới thiệu đề tài

Hiện nay, CNTT đang phát triển mạnh mẽ ở nước ta. Các thiết điện tử không còn là phương tiện quý hiếm mà đang ngày một gần gũi với con người. Qua đó công tác quản lý ngày càng được nhiều cơ quan và các đơn vị quan tâm nhưng quản lý thế nào và quản lý làm sao cho đạt hiệu quả cao như: nhanh, bảo mật, thân thiện, dễ sử dụng đó là vấn được quan tâm nhiều nhất.

Đứng trước sự bùng nổ thông tin, các tổ chức và các doanh nghiệp đều tìm mọi biện pháp để xây dựng hoàn thiện hệ thống thông tin của mình nhằm tin học hoá các hoạt động nghiệp vụ của đơn vị mình. Mức độ hoàn thiện tuỳ thuộc vào quá trình phân tích và thiết kế hệ thống. Tin học hoá trong công tác quản lýlàm giảm bớt sức lao đông của con người tiết kiệm được thời gian, đô chính xác cao, gon nhe và tiên lợi hơn rất nhiều so với công việc làm thủ công quản lý giấy tờ như trước đây, tránh được thất lạc dữ liêu, tư đông hoá hệ thống và cu thể hoá các thông tin theo nhu cầu của con người. Đó là những phần mềm quản lý thay cho têp hồ sơ dày côp thay cho những ngăn tủ chứa đựng hồ sơ chiếm nhiều diện tích và có thể ta phải mất nhiều thời gian để tìm kiếm các thông tin cần thiết hay những dữ liệu quan trọng. Tất cả những điều bất tiện trên có thể được tích hợp trong phần mềm quản lý một sản phẩm nào đó. Quá trình triển khai tin học hoá trong công tác quản lý thư viện nhằmmục tiêu thúc đẩy và nâng cao hiệu quả trong công tác nghiệp vụ quản lý thư viện hiện vẫn chưa được đồng bộ. Xây dựng một hệ thống quản lý thư viện phù hợp với công tác quản lý thư viện có ý nghĩa to lớn trong chiến lược xây dựng các thư viện điện tử. Hệ thống quản lý thư viện là một hệ thống rất lớn đối vớicác trường Đại học, Cao đẳng, Trung học chuyên nghiệp. Nó quản lý một thông tin khổng lồ chính vì thế nó đòi hỏi sự vận dụng khoa học vào công tác này.

Xuất phát từ nhu cầu thực tế đó và mong muốn làm được một chương trình có thêm ứng dụng thực tiễn. Chúng em đã chọn đề tài "Quản lý thư viện" với hy vọng cho công tác quản lý tốt hơn cho các công việc nói trên. Mục tiêu của đối tượng

nghiên cứu: Tìm hiểu, phân tích, chỉ ra sự thiếu đồng bộ và chưa hiệu quả của qui trình quản lí hiện đang triển khai, nêu ra những yêu cầu mới đang đặt ra đối với công tác quản lý thư viện, qua đó đề xuất những phương án để khắc phục những khó khăn đang gặp phải nhằm nâng cao tính hiệu quả trong công tác quản lý thư viện tại trường và đẩy nhanh tiến trình ứng dụng tin học hoá trong công tác quản lí thư viện.

### 1.1.2 Khảo sát thực tế

Thông qua những yêu cầu thực tế cũng như nhu cầu sử dụng của người dùng trong hệ thống quản lý thư viện nên đã thực hiện một khảo sát nhỏ dựa trên kết quả của 22 người gồm 3 câu hỏi cá nhân và 10 câu hỏi liên quan đến hệ thống:

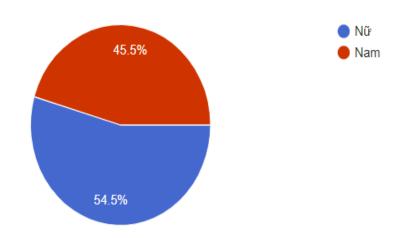
• Họ và tên của người thực hiện khảo sát:

Timestamp	Họ và tên:	
3/23/2023 13:54:45	Phạm Thị Kim Xuyến	
3/23/2023 13:55:00	Trần Ngọc Nguyên Hạnh	
3/23/2023 13:56:50	Lê Văn Cường	
3/23/2023 13:59:32	Trần Phước Sang	
3/23/2023 14:02:15	Võ Thy Trúc	
3/23/2023 14:04:28	Trịnh Tú Quyên	
3/23/2023 14:08:33	Lý Thị Hoàng Mỹ	
3/23/2023 14:11:27	Đỗ Thị Thu Phương	
3/23/2023 14:12:38	Nguyễn Thanh Tú	
3/23/2023 14:14:57	Trần Vĩnh Ân	
3/23/2023 14:17:10	Phan Nhật Linh	
3/23/2023 14:29:30	Văn Thị Lệ Ngân	
3/23/2023 14:32:33	3 Cao Hoàng Oanh	
3/23/2023 14:34:47	Nguyễn Đông Triều	
3/23/2023 14:46:33	Phạm Phúc Xuyên	
3/23/2023 15:03:05	Thái Trịnh Như Thảo	
3/23/2023 16:20:09	9 Hoàng Phú Lộc	
3/23/2023 16:28:42	2 Trần Nguyễn Thu Trang	
3/23/2023 16:43:30	Nguyễn Quang Lợi	
3/23/2023 17:31:50	Tất Gia Gia	
3/23/2023 21:19:08	Thủy Hồng Phát	
3/23/2023 22:43:11	Nguyễn Ngọc Quyết	

Hình 1.2.1: Kết quả câu hỏi khảo sát số 1

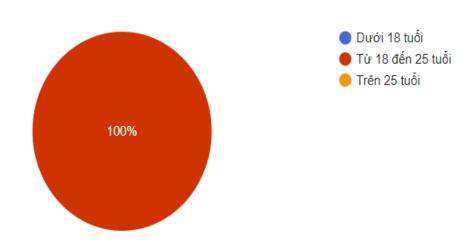
### • Giới tính của bạn là:

#### 22 responses



Hình 1.2.2: Kết quả câu hỏi khảo sát số 2

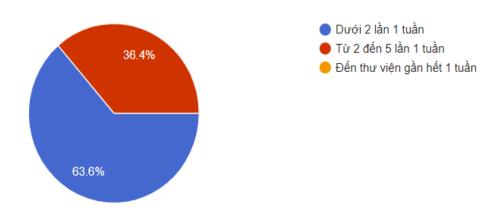
### • Độ tuổi của bạn:



Hình 1.2.3: Kết quả câu hỏi khảo sát số 3

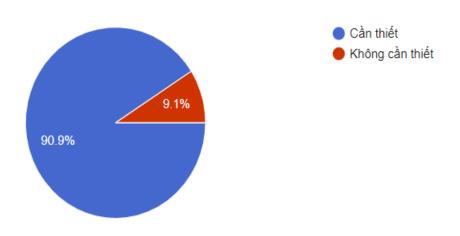
• Bạn có thường xuyên đến thư viện để học tập và làm việc không?

#### 22 responses



Hình 1.2.4: Kết quả câu hỏi khảo sát số 4

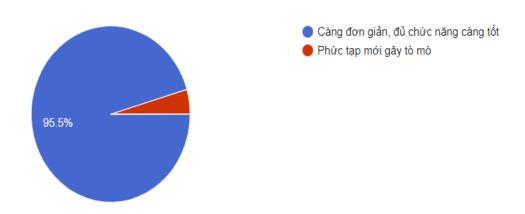
• Bạn nghĩ có cần thiết làm thủ tục mượn và trả sách thông qua website trực tuyến của thư viện rồi đến lấy thay vì hình thức truyền thống?



Hình 1.2.5: Kết quả câu hỏi khảo sát số 5

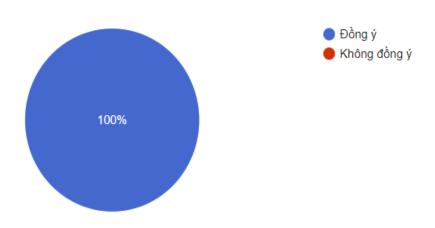
 Bạn có thích một hệ thống thư viện dành cho bạn đọc đơn giản, dễ sử dụng, tiện và dễ dàng thao tác nhanh?

#### 22 responses



Hình 1.2.6: Kết quả câu hỏi khảo sát số 6

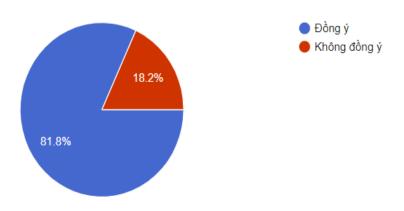
 Bạn thích thư viện cập nhật và thông báo thông tin mới cũng như các đầu sách mới một cách nhanh chóng qua một trang web hay app nào đó?



Hình 1.2.7: Kết quả câu hỏi khảo sát số 7

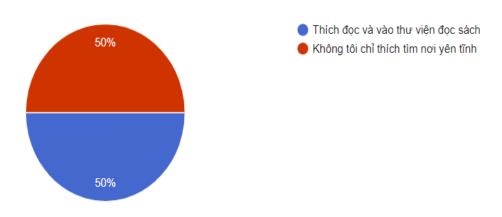
• Bạn có đồng ý khi trở thành thành viên của thư viện bạn sẽ được đọc sách, tài liệu điện tử online mà không cần tài liệu thủ công như trước không?

#### 22 responses



Hình 1.2.8: Kết quả câu hỏi khảo sát số 8

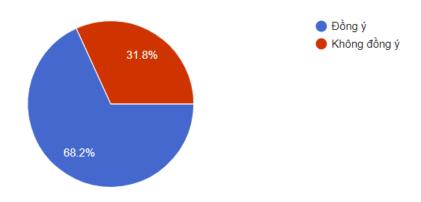
• Theo bạn, bạn có phải là người thích đọc sách và mượn sách không hay chỉ thích vào thư viện yên tĩnh để làm việc khác?



Hình 1.2.9: Kết quả câu hỏi khảo sát số 9

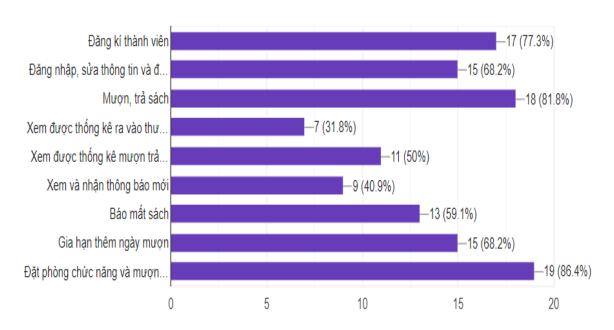
 Bạn có đồng ý phải trả phí để thực hiện một số chức năng đặc biệt như: thuê phòng chức năng, dùng máy tính, ... của thư viện không?

#### 22 responses



Hình 1.2.10: Kết quả câu hỏi khảo sát số 10

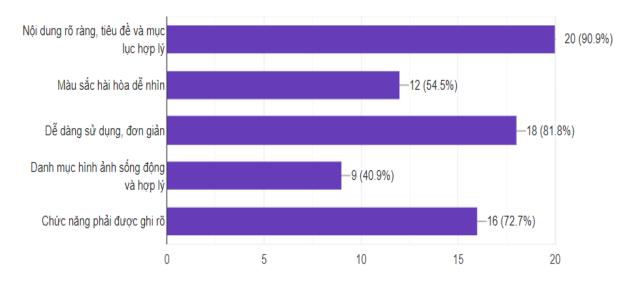
 Hệ thống quản lý thư viện nên có những chức năng cơ bản của người dùng (hội viên) như?



Hình 1.2.11: Kết quả câu hỏi khảo sát số 11

 Nếu có một website hay app cho hệ thống quản lý thư viện bạn muốn trang web ấy như thế nào?

#### 22 responses



Hình 1.2.12: Kết quả câu hỏi khảo sát số 12

 Bạn đang sử dụng hệ thống quản lý thư viện nào hiện nay không? Và bạn có thấy bất kỳ hạn chế nào của nó không, cũng như có yêu cầu gì thêm về hệ thống này không?

Có. Có một số hạn chế như không xem được lượt	ra vào sau 1 tháng, khôn	g thể mượn sách online.	
Có thể thêm chức năng như đề xuất thêm sách/tài	liệu,		
Đang sử dụng hệ thống thư viện của TDTU (https:	//lib.tdtu.edu.vn/). Hiện tạ	i chưa có yêu cầu hay ý k	ến gì.
Thư viện tdtu, hệ thống khá đầy đủ, hiện chưa có	phàn nàn gì.		
Có sử dụng hệ thống quản lý thư viện			
Mình không sử dụng hệ thống nào cả			
Không có nhưng tôi muốn hệ thống quản lý thư việ	ện dễ hiểu, dễ tìm được s	ách mà tôi muốn, ghi rõ no	ếu cần mất phí để đọc.
Có. Tuy nhiên tôi thấy giao diện và cách sử dụng k	khá không đơn giản, có th	ể gây mất thời gian đến n	gười sử dụng.

Hình 1.2.13: Kết quả câu hỏi khảo sát số 13

### • Tổng quát sau khi thực hiện khảo sát:

Thông qua những câu hỏi đóng mở, để hiểu rõ hơn nhu cầu của người dùng về hệ thống quản lý thư viện. Một vài điểm chung được rút ra từ khảo sát:

- + Người dùng của những hệ thống thư viện chủ yếu có độ tuổi từ 18 đến 25.
- + Người dùng đa phần mong muốn hệ thống thư viện dành cho bạn đọc đơn giản, dễ sử dụng, tiện và dễ dàng thao tác nhanh, đầy đủ chức năng.
- + Người dùng có nhu cầu tìm một nơi vừa yên tĩnh làm việc vừa có thể học tập dễ dàng.
- + Gần 70% người dung đồng ý phải trả phí để thực hiện một số chức năng đặc biệt như: thuê phòng chức năng, dùng máy tính, ... của thư viện.
- + Nếu có một website hay app cho hệ thống quản lý thư viện thì đa số người dùng muốn trang web đó: nội dung rõ ràng, dễ dàng sử dụng, đơn giản, chức năng phải được ghi rõ.
- + Về mặt giao diện họ thích những thứ như: hình nền đẹp, màu sắc hài hòa dễ nhìn, tiêu đề và mục lục hợp lý, danh mục chi tiết.

### 1.2 Các quy trình nghiệp vụ

## 1.2.1 Các quy trình nghiệp vụ

- Quản trị hệ thống
- Quản lý tài liệu
- Quản lý độc giả
- Quản lý mượn và trả tài liệu
- Quản lý mượn trả phòng chức năng
- Quản lý mượn trả máy tính
- Tìm kiếm thông tin
- Thống kê, báo cáo
- In ấn
- Bảo trì hệ thống

#### 1.2.2 Các nhiệm vụ cơ bản

#### • Quản trị hệ thống:

- + Đăng ký: Cho phép độc giả đăng ký tài khoản mới trên hệ thống quản lý thư viện để có thể sử dụng các chức năng trong hệ thống.
- + Đăng nhập: Cho phép độc giả đăng nhập vào tài khoản đã đăng ký trên hệ thống quản lý thư viện để có thể sử dụng các chức năng trong hệ thống.
- + **Thêm mới độc giả:** Quản trị viên sẽ thêm thông tin mới của độc giả vào hệ thống như tên, địa chỉ, số điện thoại, email, thẻ thư viện, v.v.
- + **Cập nhật thông tin độc giả:** Khi có sự thay đổi thông tin của độc giả như số điện thoại, địa chỉ, email, v.v., quản trị viên sẽ cập nhật thông tin này trong hệ thống.
- + **Xóa độc giả:** Nếu độc giả không sử dụng thư viện nữa hoặc vi phạm các quy định của thư viện, quản trị viên có thể xóa tài khoản của độc giả trong hệ thống.
- + **Phân quyền độc giả:** Quản trị viên có thể phân quyền cho độc giả, cho phép họ sử dụng các dịch vụ của thư viện như mượn tài liệu, tra cứu thông tin, đặt mượn trực tuyến, v.v.
- + Lưu trữ thông tin độc giả: Hệ thống quản lý thư viện cũng cho phép quản trị viên lưu trữ thông tin về độc giả như họ tên, email, ...để phục vụ cho việc thống kê của hệ thống quản lý thư viên.
- + Sao lưu và phục hồi: Quản trị viên phải đảm bảo tính bảo mật và an toàn của thông tin độc giả đồng thời phục hồi cũng như sao lưu lại toàn bộ thông tin trong hệ thống quản lý thư viện.

Quy trình này bao gồm quản lý, cài đặt, cập nhật và xử lý các thông tin liên quan đến tài khoản của người dùng thư viện. Nhiệm vụ của quản trị viên là đảm bảo hệ thống hoạt động ổn định, bảo vệ dữ liệu và đáp ứng nhu cầu của người sử dụng cũng như phân quyền cho người dùng.

#### • Quản lý tài liệu:

+ **Thêm tài liệu:** Các thông tin về tài liệu sẽ được nhập vào hệ thống quản lý thư viện, thông qua việc điền các thông tin như tên tài liệu, tác giả, chủ đề, năm xuất bản,

số lượng sách, vị trí lưu trữ trong thư viện, và các thông tin khác liên quan đến tài liêu.

- + **Cập nhật thông tin tài liệu:** Nếu có bất kỳ thay đổi nào liên quan đến thông tin tài liệu, như tình trạng sẵn có, tình trạng bảo quản, vị trí lưu trữ, hoặc các thông tin khác, thì người quản lý sẽ cập nhật thông tin tài liệu trên hệ thống.
- + **Xóa thông tin tài liệu:** Trong trường hợp tài liệu bị hỏng hoặc lỗi, hoặc khi tài liệu đã được loại bỏ khỏi thư viện, người quản lý sẽ xóa thông tin tài liệu khỏi hệ thống.
- + Dán tem tài liệu: Các tài liệu phải được đảm bảo rằng có tem nhận biết.
- + Lưu trữ thông tin tài liệu: Sau khi các thông tin liên quan đến tài liệu được nhập vào hệ thống, hệ thống sẽ tự động lưu trữ thông tin về tài liệu bao gồm tên tài liệu, tác giả, chủ đề, năm xuất bản, số lượng sách và vị trí lưu trữ trong thư viện.
- + Quản lý việc trích xuất thông tin tài liệu: Hệ thống sẽ giúp cho người quản lý tài liệu dễ dàng truy cập và quản lý thông tin tài liệu, bao gồm việc tìm kiếm thông tin tài liệu, kiểm tra số lượng tài liệu hiện có trong thư viện, xem thông tin chi tiết về tài liệu, và các hoạt động khác liên quan đến tài liệu trong thư viện.

Quy trình quản lý tài liệu trong hệ thống quản lý thư viện giúp cho thư viện có thể quản lý và kiểm soát tài liệu một cách hiệu quả, đáp ứng nhu cầu của người sử dụng và đảm bảo hoạt động của thư viện được diễn ra thuận lợi.

#### • Quản lý độc giả:

- + Đánh giá dịch vụ của thư viện: Người dùng có thể đánh giá các dịch vụ đã sử dụng ở thư viện nhằm giúp thư viện hoạt động tốt hơn
- + **Yêu cầu hỗ trợ**: trong quá trình sử dụng hệ thống thư viện, nếu người dùng gặp khó khan gì có thể yêu cầu bộ phận hỗ trợ giúp đỡ
- + **Khóa thẻ thành viên**: đối với độc giả nào vi phạm quá số lần quy định, hệ thống sẽ tự động khóa thẻ thành viên và gửi thông báo cho độc giả
- + Quản lý thông tin độc giả: Thông tin độc giả sẽ được quản lý trên hệ thống, bao gồm các thông tin như tên, địa chỉ, số điện thoại, email, số thẻ thư viện, số tiền đặt cọc và các thông tin khác liên quan đến độc giả.

Quy trình quản lý độc giả trong hệ thống quản lý thư viện giúp cho việc quản lý và kiểm soát độc giả trở nên dễ dàng hơn, đảm bảo hoạt động của thư viện được diễn ra hiệu quả và mang lại sự hài lòng cho người sử dụng.

#### • Quản lý mượn và trả tài liệu:

- + **Mượn tài liệu:** Độc giả có thể xem thông tin tài liệu và mượn tài liệu theo các quy định của thư viện. Quản lý sẽ kiểm tra tài khoản độc giả, kiểm tra tình trạng tài liệu và cập nhật thông tin cho việc mượn tài liệu.
- + **Ghi nhận thông tin mượn:** Quản lý sẽ ghi nhận thông tin về người mượn, tài liệu mượn, thời gian mượn và hạn trả. Thông tin này sẽ được lưu trữ trong hệ thống quản lý thư viện.
- + **Trả tài liệu:** Khi độc giả trả tài liệu, quản lý sẽ kiểm tra tình trạng tài liệu và xác nhận việc trả tài liệu trong hệ thống.
- + **Xử lý vi phạm:** Nếu độc giả vi phạm quy định của thư viện như không trả tài liệu đúng hạn, quản lý sẽ xử lý theo quy định của thư viện.
- + Hoàn tất việc nhập số liệu mượn trả: Hệ thống quản lý thư viện cũng cho phép quản trị viên thống kê số liệu mượn trả như số lượng tài liệu được mượn, tình trạng tài liệu, tần suất mượn trả của từng độc giả, v.v. để phục vụ cho việc đưa ra các quyết định quản lý thư viện.
- + **Bảo vệ thông tin mượn trả:** Quản trị viên phải đảm bảo tính bảo mật và an toàn của thông tin mượn trả trong hệ thống quản lý thư viện.

Quy trình này bao gồm cho phép độc giả mượn và trả tài liệu. Độc giả có thể đăng nhập vào hệ thống, tìm kiếm tài liệu và đặt mượn. Hệ thống sẽ ghi nhận thông tin về tài liệu đã mượn, ngày mượn và ngày trả sách.

#### • Quản lý mượn trả phòng chức năng:

+ Đăng ký mượn phòng chức năng: Người dùng đăng ký mượn phòng chức năng thông qua hệ thống quản lý thư viện. Hệ thống sẽ kiểm tra tính khả dụng của phòng chức năng và thông báo cho người dùng về thời gian sử dụng phòng.

- + **Xác nhận mượn phòng:** Sau khi đăng ký mượn phòng thành công, người quản lý sẽ xác nhận việc mượn phòng chức năng và đảm bảo rằng phòng được sẵn sàng cho người dùng.
- + **Sử dụng phòng chức năng:** Người dùng sẽ sử dụng phòng chức năng theo thời gian đã được đăng ký.
- + **Trả phòng chức năng:** Sau khi sử dụng xong, người dùng sẽ trả phòng chức năng cho người quản lý và đảm bảo rằng phòng được giữ gìn và sạch sẽ.
- + Xử lý vi phạm: Nếu người dùng vi phạm quy định sử dụng phòng chức năng, như không trả phòng đúng thời hạn hoặc gây hư hỏng phòng, họ sẽ bị xử lý theo quy định của thư viện.
- + Nếu quy định trong thư viện yêu cầu đóng phí khi sử dụng phòng chức năng, thì quy trình quản lý mượn trả phòng chức năng sẽ bao gồm cả việc thu phí và ghi nhận thông tin về khoản phí đóng.

Quản lý mượn trả phòng chức năng là một hoạt động quan trọng trong hệ thống quản lý thư viện, đảm bảo cho người dùng có đủ phòng chức năng để làm việc và giúp người quản lý hệ thống theo dõi tình trạng sử dụng phòng chức năng.

#### • Quản lý mượn trả máy tính:

- + Đăng ký mượn máy tính: Người dùng có thể đăng ký để mượn máy tính tại bàn thông tin hoặc qua trang web của thư viện. Quá trình đăng ký này sẽ yêu cầu thông tin cơ bản của người dùng, số lượng máy tính muốn mượn, thời gian mượn và mục đích sử dụng.
- + **Thu phí (nếu có):** Độc giả sẽ phải nạp tiền vào tài khoản thư viện, hệ thống sẽ tự động trừ tiền phí mượn vào tài khoản, nếu tài khoản không đủ phí độc giả cần nạp tiền để có thể đăng ký mượn.
- + Giao máy tính cho độc giả: Sau khi xác nhận, nhân viên sẽ cho người dùng mượn máy tính và yêu cầu họ ký vào biểu mẫu mượn trả để xác nhận việc mượn máy tính.
- + **Sử dụng máy tính:** Độc giả sử dụng máy tính theo thời gian đã đăng ký và đảm bảo tuân thủ các quy định sử dụng của thư viện.

- + **Trả máy tính:** Sau khi sử dụng xong, người dùng phải trả máy tính cho nhân viên thư viện. Nhân viên sẽ kiểm tra máy tính để đảm bảo rằng nó không bị hỏng hoặc mất và xác nhận trả máy tính.
- + **Quản lý vi phạm:** Nếu người dùng vi phạm các quy định liên quan đến việc mượn máy tính, thư viện có thể áp dụng các biện pháp kỷ luật như cấm mượn máy tính trong tương lai hoặc phạt tiền.
- + Hoàn tất mượn máy tính: Hệ thống lưu thông tin phiếu mượn máy tính trong cơ sở dữ liệu và hiển thị cho thủ thư và độc giả

#### • Tìm kiếm thông tin:

- + Nhập từ khóa tìm kiếm: Người dùng nhập từ khóa tìm kiếm vào hệ thống, từ khóa này có thể là tên sách, tác giả, chủ đề hoặc số phiếu mượn.
- + **Tìm kiếm thông tin:** Hệ thống sẽ thực hiện tìm kiếm thông tin theo từ khóa được cung cấp. Quá trình tìm kiếm có thể được thực hiện trên cơ sở dữ liệu của toàn bộ thư viện hoặc một phần của thư viện.
- + Hiển thị kết quả tìm kiếm: Hệ thống sẽ hiển thị kết quả tìm kiếm cho người dùng. Kết quả có thể được hiển thị dưới dạng danh sách hoặc bảng thông tin với các thông tin cơ bản về tài liệu như tên sách, tác giả, chủ đề, năm xuất bản và vị trí lưu trữ.
- + Xem thông tin chi tiết về tài liệu: Người dùng có thể chọn một tài liệu trong kết quả tìm kiếm để xem thông tin chi tiết về nó. Thông tin chi tiết bao gồm các thông tin về tác giả, chủ đề, năm xuất bản, số lượng sách và vị trí lưu trữ trong thư viện.

Tóm lại, quy trình nghiệp vụ tìm kiếm thông tin trong hệ thống quản lý thư viện giúp người dùng tìm kiếm và truy cập thông tin tài liệu một cách nhanh chóng và tiên lơi.

### • Thống kê, báo cáo:

- + **Thống kê tài liệu mới:** Hiển thị danh sách thống kê các tài liệu mới được truy suất từ cơ sở dữ liệu.
- + **Thống kê tài liệu có sẵn:** Hiển thị danh sách thống kê các tài liệu có sẵn được truy suất từ cơ sở dữ liệu.

- + **Thống kê tài liệu và độc giả đang được mượn:** Hiển thị danh sách thống kê các tài liệu và danh sách độc giả đang được mượn được truy suất từ cơ sở dữ liệu.
- + **Thống kê tài liệu mượn quá hạn:** Hiển thị danh sách thống kê các tài liệu mượn quá hạn được truy suất từ cơ sở dữ liệu.
- + Thống kê tài liệu cần thanh lí, tiêu hủy: Hiển thị danh sách thống kê các tài liệu cần thanh lí, tiêu hủy được truy suất từ cơ sở dữ liệu.
- + **Thống kê độc giả vi phạm:** Hiển thị danh sách thống kê các độc giả được truy suất từ cơ sở dữ liêu.
- + Thống kê các cơ sở vật chất cần bảo trì, sửa chữa: Hiển thị danh sách thống kê các cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa được truy suất từ cơ sở dữ liệu.

Quy trình này cho phép tạo các báo cáo thống kê về số lượng sách, số lượng độc giả, số lượng sách được mượn và trả, và các báo cáo khác. Báo cáo này giúp cho người quản lý thư viện hiểu được tình hình của thư viện và có thể đưa ra các quyết định quản lý hiệu quả hơn.

#### • In ấn:

- + Chọn tài liệu cần in ấn: Người dùng chọn tài liệu cần in ấn, ví dụ như sách, tài liệu tham khảo, báo cáo, v.v.
- + **Xác định số lượng cần in:** Người dùng cần xác định số lượng bản in cần thiết cho mỗi tài liêu.
- + **Xác nhận thông tin in ấn:** Sau khi nhận được yêu cầu in ấn, nhân viên thư viện sẽ xác nhận thông tin in ấn với người dùng, bao gồm thông tin về tài liệu, số lượng, loại giấy, màu sắc, thời gian hoàn thành, v.v.
- + **Thực hiện in ấn:** Sau khi xác nhận thông tin in ấn, nhân viên thư viện sẽ tiến hành in ấn tài liệu theo yêu cầu.
- + **Kiểm tra chất lượng in ấn:** Sau khi hoàn thành in ấn, nhân viên thư viện sẽ kiểm tra chất lượng bản in để đảm bảo rằng tài liệu được in đúng theo yêu cầu và đáp ứng được chất lượng yêu cầu..

+ **Thanh toán:** Nếu người dùng phải trả phí cho dịch vụ in ấn, họ sẽ được thông báo về số tiền phải thanh toán. Người dùng sau đó sẽ thanh toán tại quầy thu tiền của thư viện hoặc trả qua các hình thức thanh toán khác nếu được phê duyệt trước đó.

Quy trình này cho phép in các thông tin liên quan đến tài liệu, độc giả, hóa đơn, phiếu mượn, phiếu trả, và các loại biểu mẫu khác.

#### • Bảo trì hệ thống:

- + **Kiểm tra thông tin hệ thống:** cho phép quản trị viên kiểm tra thông tin cơ bản về hệ thống, bao gồm thông tin về phần cứng, phần mềm, tài nguyên và tình trạng hoạt động của hệ thống.
- + **Sửa chữa hệ thống:** Cho phép quản trị viên sửa chữa các lỗi hoặc sự cố xảy ra trên hệ thống.
- + **Kiểm tra bảo mật:** Quản trị viên sẽ kiểm tra các chính sách bảo mật để đảm bảo rằng hệ thống được bảo vệ tốt nhất khỏi các mối đe dọa từ bên ngoài.
- + **Cập nhật phần mềm:** Quản trị viên thường xuyên cập nhật phần mềm mới nhất cho hệ thống quản lý thư viện để đảm bảo hệ thống hoạt động ổn định và có tính năng mới nhất.
- + **Theo dõi hiệu suất hệ thống:** Quản trị viên thường xuyên theo dõi hiệu suất hệ thống để đảm bảo rằng hệ thống hoạt động ổn định và có thể đáp ứng nhu cầu của người dùng.
- + **Giám sát và hỗ trợ người dùng:** Quản trị viên sẽ giám sát và hỗ trợ người dùng trong trường hợp họ gặp sự cố hoặc có thắc mắc về hệ thống quản lý thư viện sau đó báo cho kỹ thuật viên.

Quy trình này bao gồm kiểm tra, bảo trì và sửa chữa các thiết bị và phần mềm của hệ thống quản lý thư viện để đảm bảo hoạt động ổn định và tránh các sự cố xảy ra.

# CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH YÊU CẦU

### 2.1 Đặc tả yêu cầu

Để công tác quản lý trở nên nhanh chóng và thuận tiện hơn, đòi hỏi hệ thống Quản lý thư viện phải đáp ứng đủ được các yêu cầu sau:

- Yêu cầu phi chức năng:
- Giao diện thân thiện, dễ nhìn, dễ sử dụng.
- Trích xuất dữ liệu hàng ngày, tháng, năm, ... được hợp lý và tiện nhất có thể.
- Khả năng mở rộng: đây là yêu cầu về khả năng mở rộng hệ thống khi cần thiết,
   khả năng thích ứng với tình huống mới, v.v.
- Báo cáo xuất nhập sách cũng như các hoạt động liên quan được quản lý chặt chẽ.
- Tính di động: đây là yêu cầu về tính di động của hệ thống, khả năng hoạt động trên các thiết bị di động, khả năng tương tác và đồng bộ hóa giữa các thiết bị.
- Bảo mật: đây là yêu cầu về bảo mật thông tin, hệ thống, dữ liệu, người dùng, khả năng kiểm soát truy cập, xác thực và phân quyềnHệ thống có thể cung cấp với lượng người dùng đủ lớn, không bị quá tải.
- Yêu cầu chức năng sau:
- Quản trị hệ thống
- Quản lý tài liệu
- Quản lý độc giả
- Quản lý mượn và trả tài liệu
- Quản lý mượn trả phòng chức năng
- Quản lý mượn trả máy tính
- Tìm kiếm thông tin
- Thống kê, báo cáo
- In ấn
- Bảo trì hệ thống

# 2.2 Các tác nhân trong hệ thống

STT	Actor	Ý nghĩa	
1	Admin	Tác nhân có quyền cao nhất trong hệ thống, có thể	
		thực hiện các hoạt động quản trị hệ thống như tạo và	
		xóa tài khoản người dùng, cài đặt các quyền truy	
		cập, quản lý các tài liệu, quản lý độc giả, thống kê	
		và báo cáo. Vai trò của Admin là quản lý và điều	
		hành toàn bộ hệ thống.	
2	Ban thủ thư	Tác nhân này có trách nhiệm quản lý tài liệu trong	
		thư viện, bao gồm nhập liệu tài liệu vào hệ thống,	
		cập nhật và xóa thông tin về tài liệu, sắp xếp tài liệu	
		trong kho, đánh số thứ tự, bảo trì tài liệu. Vai trò của	
		ban thủ thư là quản lý và bảo quản các tài liệu, máy	
		tính, phòng chức năng trong thư viện.	
3	Kỹ thuật viên	Tác nhân này có trách nhiệm quản lý hệ thống máy	
		tính, thiết bị, phần mềm trong thư viện. Kỹ thuật	
		viên thực hiện các hoạt động bảo trì, sửa chữa và	
		nâng cấp hệ thống, cài đặt phần mềm, xử lý sự cố kỹ	
		thuật. Vai trò của kỹ thuật viên là đảm bảo hệ thống	
		hoạt động ổn định và luôn sẵn sàng phục vụ người	
		dùng.	
4	Độc giả	Tác nhân này là người sử dụng thư viện, có thể thực	
		hiện các hoạt động như đăng ký thành viên, mượn	
		và trả tài liệu, sử dụng phòng chức năng và máy tính	
		trong thư viện. Vai trò của độc giả là sử dụng và tận	
		dụng các dịch vụ của thư viện để nâng cao kiến thức	
		và kỹ năng của mình.	

Bảng 2.2 Danh sách các actor của hệ thống

# 2.3 Các usecase tổng quát trong hệ thống

ID	USECASE	Mô tả	Tác nhân ảnh hưởng
UC01	Quản trị hệ thống	Quản lý hệ thống và phân quyền người dùng	Admin
UC02	Quản lý tài liệu	Thêm, sửa, xóa tài liệu	Admin
0002	Quan iy tai nçu	Them, sua, xoa tar neu	Ban thủ thư
UC03	Quản lý độc giả	Thêm, sửa, xóa độc giả, hỗ	Admin
0003	Quali ly dọc gia	trợ độc giả.	Ban thủ thư
	Quản lý mượn và	Quản lý hoạt động mượn	Admin
UC04	trả tài liệu	và trả tài liệu cho độc giả.	Ban thủ thư
	na tai neu	và tra tại niệu cho đọc gia.	Độc giả
	Ouda ly miron trà	Ouda ly vida miron và trà	Admin
UC05	Quản lý mượn trả	Quản lý việc mượn và trả	Ban thủ thư
	phòng chức năng	phòng chức năng	Độc giả
	Oude ly miron tod	Ouča Iv viča mirom vá trá	Admin
UC06	Quản lý mượn trả	Quản lý việc mượn và trả máy tính.	Ban thủ thư
	máy tính		Độc giả
			Admin
LICO7	Tìm kiếm thông tin	Tìm kiếm tài liệu hoặc độc giả.	Ban thủ thư
UC07			Kỹ thuật viên
			Độc giả
UC08	Thống Irê háo các	Thống kê và báo cáo về tài	Admin
0008	Thống kê, báo cáo	liệu, độc giả và mượn trả.	Ban thủ thư
		In các thông tin liên quan	Admin
UC09	In ấn	đến tài liệu, thống kê hoặc	Ban thủ thư
		độc giả yêu cầu in.	Độc giả
LICIO	D2 - 4-3 1-6 41 6	Bảo trì và sửa chữa hệ	Admin
UC10	Bảo trì hệ thống	thống.	Kỹ thuật viên

Bảng 2.3 Danh sách các use case tổng quát của hệ thống

# 2.4 Các usecase cụ thể trong hệ thống

ID	USECASE	Mô tả	Tác nhân ảnh hưởng
UC01	Đăng ký tài khoản	Dùng để đăng ký tài khoản trên hệ thống.	Độc giả
UC02	Đăng nhập tài khoản	Giúp khách hàng, quản trị viên sử dụng các chức năng cần đến quyền truy cập.	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC03	Đăng xuất tài khoản	Giúp tất cả các actor đăng xuất tài khoản hiện tại.	Admin, ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC04	Thêm người dùng	Thêm người dùng mới vào hệ thống.	Admin
UC05	Sửa thông tin người dùng	Sửa thông tin người dung trong hệ thống.	Admin
UC06	Xóa người dùng	Xóa người dùng trong hệ thống.	Admin
UC07	Sao lưu phục hồi dữ liệu	Khôi phục và sao lưu lại dữ liệu của hệ thống.	Admin
UC08	Phân quyền cho người dùng	Thiết lập các vai trò cho người dùng trong hệ thống.	Admin
UC09	Thêm tài liệu	Thêm tài liệu vào hệ thống.	Admin, Ban thủ thư
UC10	Xóa tài liệu	Xóa tài liệu ra khỏi hệ thống.	Admin, Ban thủ thư
UC11	Cập nhật tài liệu	Cập nhật lại thông tin tài liệu trên hệ thống.	Admin, Ban thủ thư
UC12	Lưu trữ thông tin tài liệu	Lưu trữ thông tin tài liệu để dễ truy xuất	Admin, Ban thủ thư

	Th A = -1	V1.: .4.42:1:0 4: 4 0 1.0	
UC13	Thông báo cho	Khi có tài liệu mới được cập nhật	Admin, Ban thủ
	người dung có tài	hay thêm vào người dùng có thể	
	liệu mới	nhận được thông báo.	
UC14	Dán mã tem tài	Dán tem cho tài liệu được thêm	Admin, Ban thủ
	liệu	và nhập vào thư viện.	thư
		Thông tin tài liệu được lưu trữ lại	
UC15	Trích xuất thông	và trích xuất bằng file hoặc dữ	Admin, Ban thủ
	tin tài liệu	liệu để dễ dàng tìm kiếm cũng	thư
		như thống kê.	
UC16	Thêm độc giả	Thêm độc giả mới vào hệ thống.	Độc giả
UC17	Sửa độc giả	Sửa thông tin độc giả.	Độc giả
UC18	Xóa độc giả	Xóa độc giả ra khỏi hệ thống.	Độc giả
UC19	Tạo thẻ thành viên	Tạo thẻ thành viên cho độc giả	Admin, Ban thủ
0019		để dễ dàng quản lý.	thư
LICOO	Khóa thẻ thành	Khóa thẻ thành viên nếu như thẻ	Admin, Ban thủ
UC20	viên	hết hạn hoặc có vấn đề xảy ra.	thư
		Độc giả đánh giá dịch vụ của thư	
UC21	Đánh giá dịch vụ	viện để khắc phục cũng như phát	Độc giả
		triển thư viện.	
TIGOO	770 à 1 ã	Độc giả gửi yêu cầu hỗ trợ hệ	D
UC22	Yêu cầu hỗ trợ	thống đến với admin.	Độc giả
LICOS	Mượn và trả tài	D^ '' \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	D^ :7
UC23	liệu	Độc giả mượn và trả tài liệu.	Độc giả
UC24	Xử lý mượn và trả tài liệu	Admin và ban thủ thư xử lý các	Admin Day 4h-2
		vấn đề liên quan đến mượn và trả	Admin, Ban thủ
		tài liệu.	thư
UC25	Mượn và trả phòng	Độc giả mượn và trả phòng chức	Độc giả
	chức năng	năng.	

UC26 UC27	Xử lý mượn và trả phòng chức năng  Mượn và trả máy tính	Admin và ban thủ thư xử lý các vấn đề liên quan đến mượn và trả phòng chức năng.  Độc giả mượn và trả máy tính.	Admin, Ban thủ thư Độc giả
UC28	Xử lý mượn và trả máy tính	Admin và ban thủ thư xử lý các vấn đề liên quan đến mượn và trả máy tính.	Admin, Ban thủ thư
UC29	Xử lý vi phạm	Xử lý độc giả vi phạm các nội quy do hệ thống thư viện đặt ra.	Độc giả
UC30	Tìm kiếm tài liệu	Tìm kiếm tài liệu thông qua việc nhập thông tin tài liệu vào hệ thống.	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC31	Tìm kiếm độc giả	Tìm kiếm độc giả thông qua việc nhập thông tin của độc giả vào hệ thống.	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC32	Tìm kiếm thông tin mượn trả	Tìm kiếm thông tin mượn trả sách thông qua việc nhập thông tin của phiếu mượn và trả vào hệ thống.	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC33	Tìm kiếm thông tin phòng chức năng	Tìm kiếm thông tin phòng chức năng thông quan những yêu cầu của người sử dụng.	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC34	Tìm kiếm thông tin máy tính	Tìm kiếm thông tin của máy tính như: máy có người sử dụng chưa, có tốn phí sử dụng không	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên, Độc giả
UC35	Thống kê, báo cáo tài liệu	Thống kê, báo cáo các tài liệu để dễ dàng truy xuất thông tin.	Admin, Ban thủ thư

UC36	Thống kê các thông tin thuộc về độc giả	Thống kê, báo cáo các thông tin liên quan đến độc giả để dễ dàng truy xuất, tìm kiếm thông tin.	Admin, Ban thủ thư
UC37	Thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa	Thống kê xem hệ thống đang hư hỏng cơ sơ vật chất để tiện sửa chữa và hỗ trợ kịp thời.	Admin, Ban thủ thư, Kỹ thuật viên
UC38	In ấn của ban thủ thư	Dùng để in các báo cáo, số liệu thống kê cho thư viện hoặc cho người dùng khi có yêu cầu.	Admin, Ban thủ thư
UC39	In tài liệu của người dùng	In tài liệu học tập và những tài liệu thường dùng của độc giả.	Admin, Ban thủ thư, Độc giả
UC40	Kiểm tra thông tin hệ thống	Kiểm tra thông tin giúp nắm rõ tình trạng của hệ thống và có biện pháp xử lý kịp thời nếu gặp sự cố	Kỹ thuật viên
UC41	Sửa chữa hệ thống	Dùng để sửa chữa hệ thống khi gặp vấn đề phát sinh và cần phục hồi gấp.	Kỹ thuật viên
UC42	Nâng cấp hệ thống	Nâng cấp hệ thống để phù hợp với version máy cũng như các thiết bị truy cập.	Admin, Kỹ thuật viên
UC43	Kiểm tra bảo mật của hệ thống	Bảo mật hệ thống rất quan trọng nên phải thường xuyên kiểm tra.	Kỹ thuật viên
UC44	Đánh giá hiệu suất hệ thống	Đánh giá hiệu suất hệ thống để công chỉnh cho phù hợp và để dễ dàng trong công tác quản lý.	Admin, Kỹ thuật viên

Bảng 2.4 Danh sách các use case cụ thể của hệ thống

# CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

# 3.1 Sơ đồ use case tổng quát của hệ thống

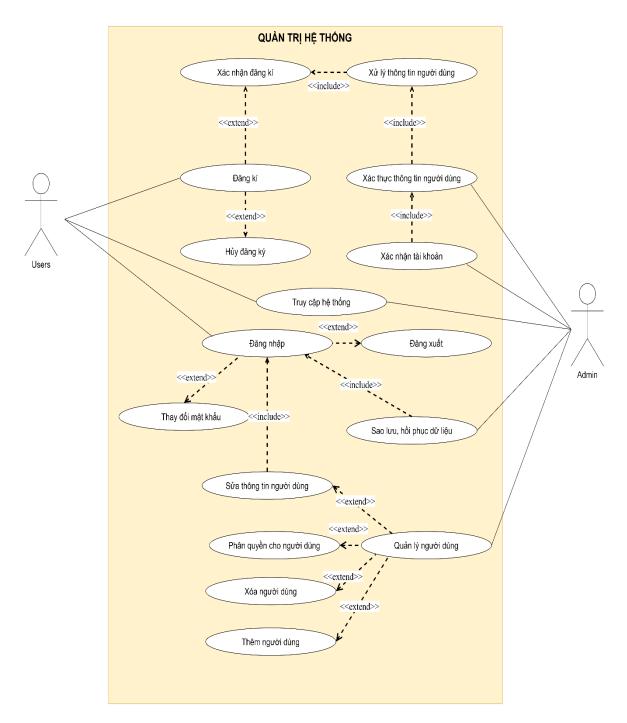


Hình 3.1: Sơ đồ use case tổng quát của hệ thống

# 3.2 Sơ đồ use case cụ thể của hệ thống

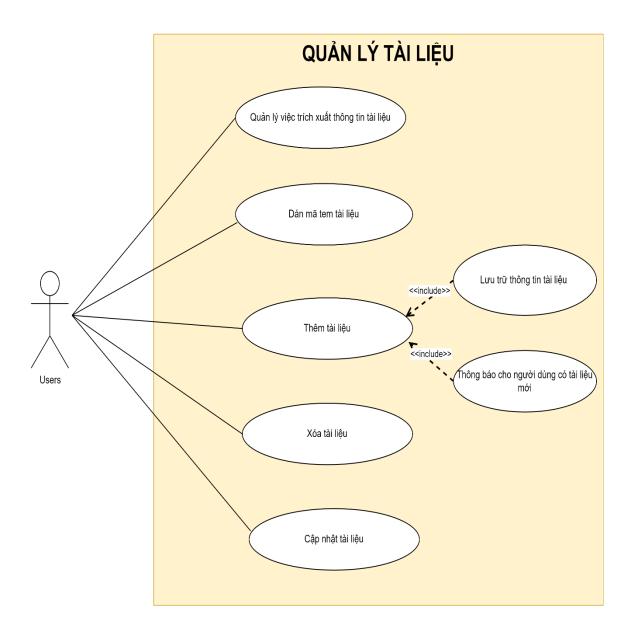
# 3.2.1 Sơ đồ use case "Quản trị hệ thống"

Users của hệ thống gồm: độc giả, kỹ thuật viên, ban thủ thư.



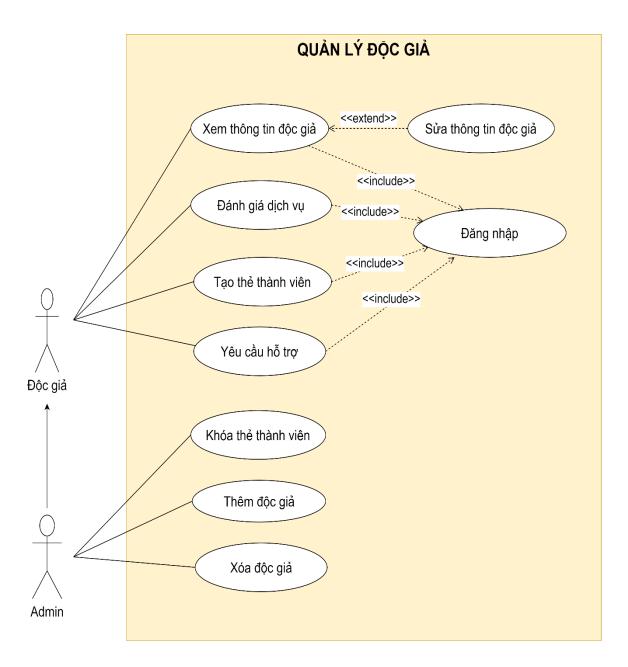
Hình 3.2.1: Sơ đồ use case "Quản trị hệ thống"

# 3.2.2 Sơ đồ use case "Quản lý tài liệu"



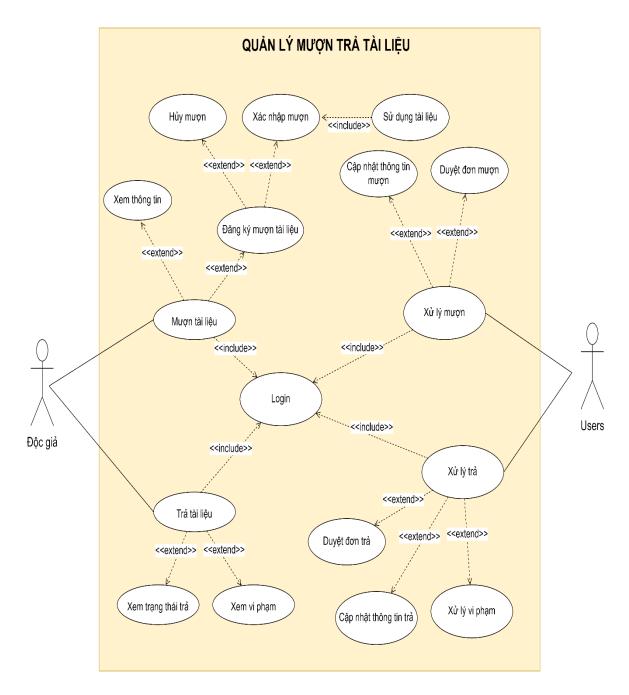
Hình 3.2.2: Sơ đồ use case "Quản lý tài liệu"

# 3.2.3 Sơ đồ use case "Quản lý độc giả"



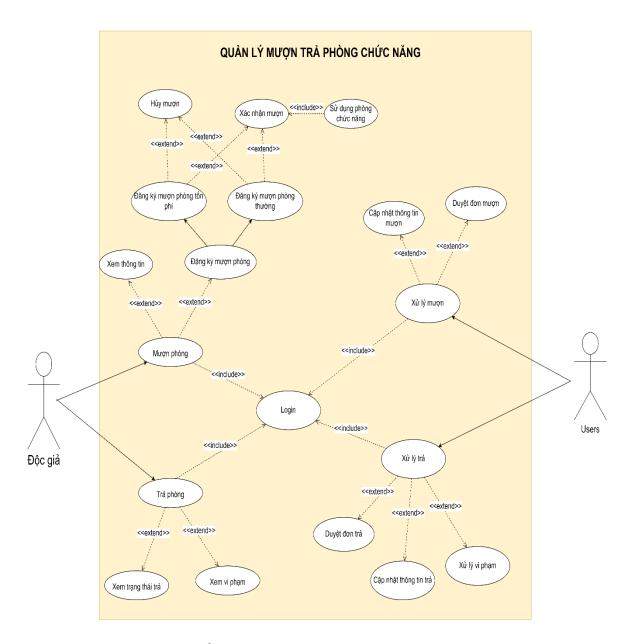
Hình 3.2.3: Sơ đồ use case "Quản lý độc giả"

# 3.2.4 Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả tài liệu"



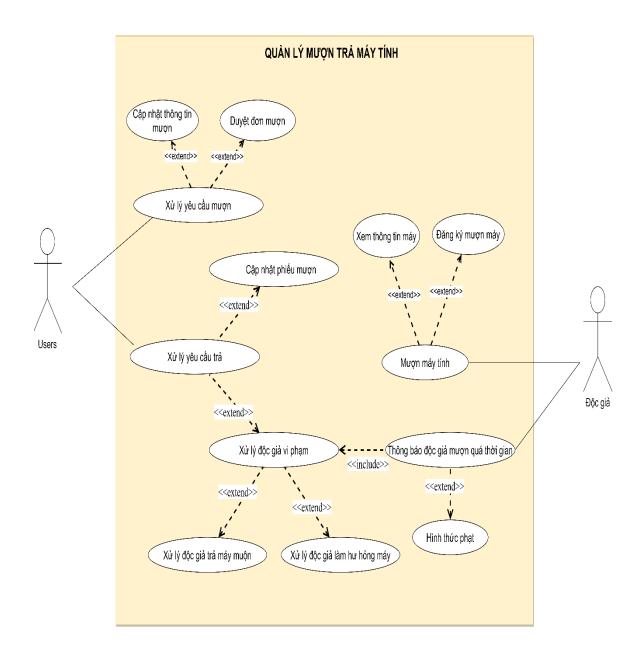
Hình 3.2.4: Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả tài liệu"

# 3.2.5 Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả phòng chức năng"



Hình 3.2.5: Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả phòng chức năng"

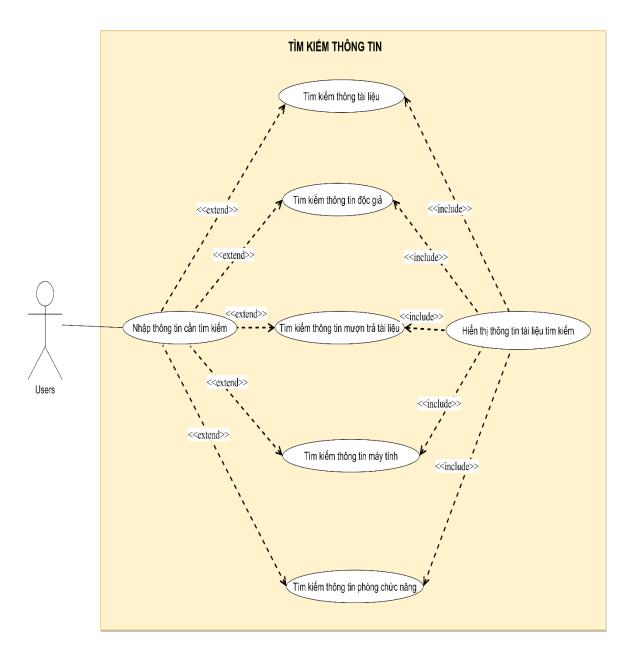
# 3.2.6 Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả máy tính"



Hình 3.2.6: Sơ đồ use case "Quản lý mượn trả máy tính"

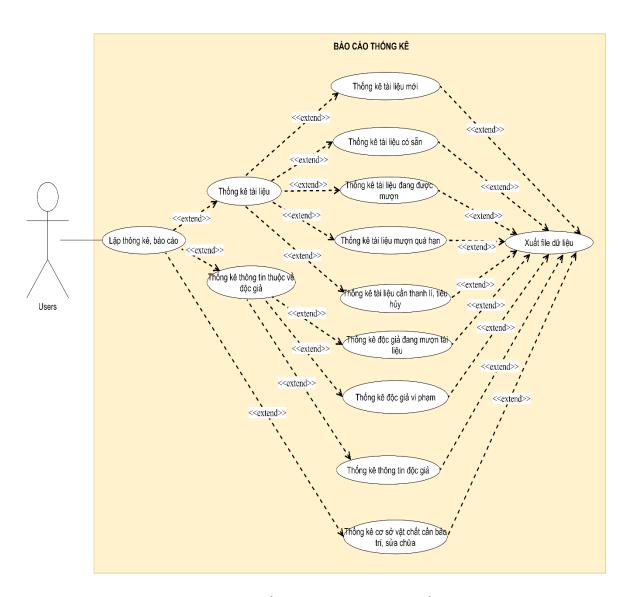
# 3.2.7 Sơ đồ use case "Tìm kiếm thông tin"

Users của hệ thống gồm admin và ban thủ thư, độc giả, kỹ thuật viên.



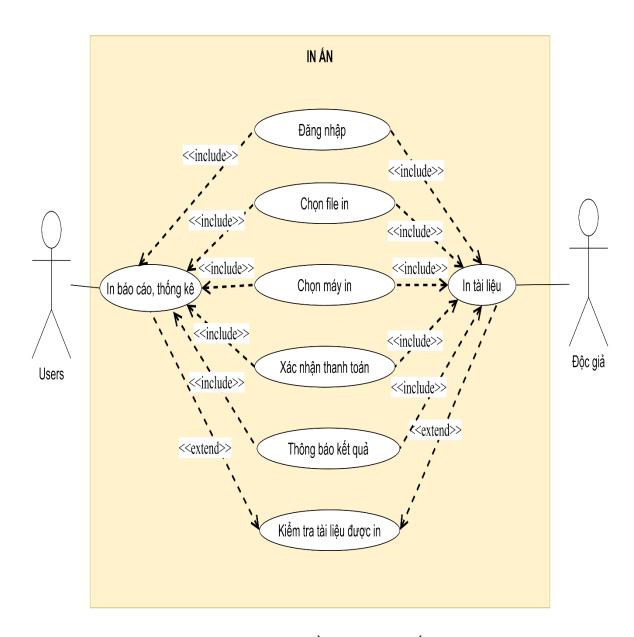
Hình 3.2.7: Sơ đồ use case "Tìm kiếm thông tin"

# 3.2.8 Sơ đồ use case "Báo cáo thống kê"



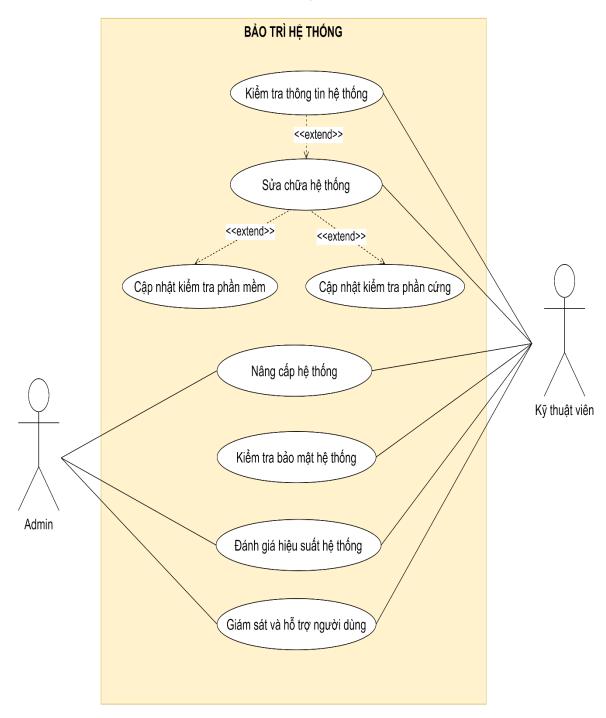
Hình 3.2.8: Sơ đồ use case "Báo cáo thống kê"

# 3.2.9 Sơ đồ use case "In ấn"



Hình 3.2.9: Sơ đồ use case "In ấn"

# 3.2.10 Sơ đồ use case "Bảo trì hệ thống"



Hình 3.2.10: Sơ đồ use case "Bảo trì hệ thống"

### 3.3 Đặc tả use case

### 3.3.1 Use case Đăng ký tài khoản

#### Đầu vào:

Họ tên người dùng, địa chỉ email, tên đăng nhập Mật khẩu, xác nhận lại mật khẩu

#### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào giao diện đăng ký tài khoản.
- Hệ thống yêu cầu người dùng nhập các thông tin cần thiết: họ tên, địa chỉ email, tên đăng nhập, mật khẩu và xác nhân lại mật khẩu.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin cần thiết.
- Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin đăng ký, bao gồm kiểm tra tính duy nhất của tên đăng nhập và địa chỉ email chưa được đăng ký trên hệ thống.
- Nếu thông tin đăng ký hợp lệ, hệ thống tạo tài khoản mới cho người dùng và lưu trữ các thông tin liên quan (họ tên, địa chỉ email, tên đăng nhập và mật khẩu) vào cơ sở dữ liệu.
- Hệ thống hiển thị thông báo đăng ký thành công và yêu cầu người dùng đăng nhập để sử dụng các chức năng của hệ thống.

#### Đầu ra:

Tài khoản mới được tạo trên hệ thống và lưu trữ các thông tin liên quan trong cơ sở dữ liệu.

Use Case ID	UC01	
Use Case	Đăng ký tài khoản	
Scenario	Người dùng đăng ký tài khoản để có thể sử dụng các dịch vụ của hệ thống thư viện.	
Triggering Event	Người dùng truy cập vào trang đăng ký hoặc nhấn vào nút đăng ký trên thanh điều hướng.	
Description	Người dùng cung cấp thông tin cá nhân và tạo một tài khoản để có thể sử dụng các dịch vụ của hệ thống thư viện.	
Actor(s)	Độc giả	

	Người dùng cần truy cập được vào trang đăng ký.  Người dùng cần có địa chỉ email hợp lệ để xác thực tài		
<b>Pre-Condition(s):</b>			
	khoản.		
	Tài khoản độc giả mới được	tạo thành công trong hệ thống	
Post Condition(s)	thư viện.		
<b>Post-Condition(s):</b>	Tài khoản độc giả mới đăng r	nhập thành công trong hệ thống	
	thư viện.		
	Actor	System	
		1.1. Hệ thống hiễn thị giao	
		diện	
	1. Độc giả truy cập vào	1.2. Hệ thống yêu cầu	
	hệ thống đăng ký tài	nhập thông tin cá nhân	
Flow of Event	khoản mới.	của độc giả, bao gồm	
	2. Độc giả nhập thông	tên đăng nhập, mật	
	tin cá nhân và nhấn	khẩu, họ tên, email, số	
	nút đăng ký.	điện thoại, địa chỉ	
		2. Hệ thống kiểm tra tính hợp	
		lệ của thông tin đăng ký.	
	Nếu thông tin đăng ký không hợp lệ, hệ thống s		
	người dùng nhập lại thông tin.		
Exception	Nếu hệ thống gặp sự cố kỹ thuật, hệ thống sẽ hiển thị thông		
	báo lỗi và yêu cầu người dùng thử lại sau.		

Bảng 3.3.1: Use case Đăng ký tài khoản

## 3.3.2 Use case Đăng nhập tài khoản

## Đầu vào:

Tên tài khoản hoặc địa chỉ email, mật khẩu.

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang đăng nhập của hệ thống.
- Người dùng nhập tên tài khoản hoặc địa chỉ email và mật khẩu.

- Hệ thống kiểm tra thông tin đăng nhập của người dùng để xác thực.
- Nếu thông tin đăng nhập hợp lệ, hệ thống cho phép người dùng truy cập vào tài khoản và các tính năng của hệ thống.
- Nếu thông tin đăng nhập không hợp lệ, hệ thống yêu cầu người dùng nhập lại thông tin hoặc hiển thị thông báo lỗi.

### Đầu ra:

Truy cập thành công vào tài khoản và các tính năng của hệ thống hoặc thông báo lỗi nếu thông tin đăng nhập không hợp lệ.

Use Case ID	UC02	
Use Case	Đăng nhập tài khoản	
Scenario	Người dùng muốn truy cập v họ cần phải đăng nhập tài kh	vào hệ thống quản lý thư viện, oản để được phép truy cập.
<b>Triggering Event</b>	Người dùng nhấn vào nút đăn	g nhập trên giao diện hệ thống.
Description	cập vào hệ thống bằng cách	oản cho phép người dùng truy nhập thông tin đăng nhập, bao iẩu của tài khoản được đăng ký
Actor(s)	Độc giả	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người dùng đã đăng ký tài khoản trên hệ thống quản lý thư viện.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Người dùng được đăng nhập	thành công vào hệ thống.
Flow of Event	Actor  1. Người dùng truy cập vào giao diện đăng nhập.  2. Người dùng nhập tên đăng nhập và mật khẩu của tài khoản	

	đã đăng ký trên hệ	hướng đến giao diện
	thống.	chính của hệ thống.
		2.3. Nếu thông tin đăng
		nhập không chính xác,
		hệ thống hiển thị
		thông báo lỗi và yêu
		cầu người dùng nhập
		lại thông tin.
	Nếu kết nối mạng bị lỗi hoặc	hệ thống quản lý thư viện gặp
Exception	sự cố, hệ thống sẽ hiển thị th	nông báo lỗi và yêu cầu người
	dùng thử lại sau.	

Bảng 3.3.2: Use case Đăng nhập tài khoản

### 3.3.3 Use case Đăng xuất tài khoản

### Đầu vào:

Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.

### Quá trình thực hiện:

- Nhấn vào nút "Đăng xuất" trên giao diện của hệ thống.
- Thực hiện đăng xuất thông qua menu hoặc nút tương tự trên các ứng dụng hoặc trang web của hệ thống.
- Sau đó, hệ thống sẽ thực hiện các bước sau:
- Xóa các thông tin đăng nhập của người dùng khỏi phiên làm việc hiện tại.
- Chuyển hướng người dùng về trang đăng nhập để họ có thể đăng nhập lại vào hệ thống nếu cần thiết.

### Đầu ra:

Người dùng đã đăng xuất khỏi hệ thống và thông tin đăng nhập của họ đã được xóa khỏi phiên làm việc hiện tại.

Use Case ID	UC03
Use Case	Đăng xuất tài khoản

Scenario	Người dùng muốn đăng xuất tài khoản khỏi hệ thống.		
<b>Triggering Event</b>	Người dùng muốn thoát khỏi tài khoản đã đăng nhập trên hệ thống.		
Description	Chức năng này cho phép người dùng đăng xuất khỏi tài khoản của mình trên hệ thống thư viện.		
Actor(s)	Admin, ban thủ thư, Kỹ thuậ	t viên, Độc giả	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người dùng đã đăng nhập th	Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Người dùng được đăng xuất khỏi tài khoản trên hệ thống. Hệ thống về trạng thái chưa đăng nhập.		
	Actor	System	
Flow of Event	1. Người dùng nhấn vào nút "Đăng xuất" trên giao diện của hệ thống.	1.1. Hệ thống xác nhận yêu cầu đăng xuất từ người dùng.  1.2. Hệ thống xoá token đăng nhập của người dùng và đưa về trạng thái chưa đăng nhập.  1.3. Hệ thống hiển thị thông báo đăng xuất thành công và chuyển đến trang đăng nhập.	
Exception	Không có phiên đăng nhập nào được tìm thấy: Hệ thống hiển thị thông báo lỗi và chuyển đến trang đăng nhập.  Người dùng chưa đăng nhập: Hệ thống hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu người dùng đăng nhập trước khi sử dụng chức năng này.		

Bảng 3.3.3: Use case Đăng xuất tài khoản

### 3.3.4 Use case Thêm người dùng

#### Đầu vào:

Thông tin người dùng bao gồm tên đăng nhập, mật khẩu, họ và tên, địa chỉ email, số điện thoại và địa chỉ.

### Quá trình thực hiện:

- Quản trị viên chọn tính năng "Thêm người dùng" trên giao diện quản trị hệ thống.
- Hệ thống hiển thị mẫu đăng ký người dùng với các trường thông tin cần nhập.
- Quản trị viên nhập thông tin người dùng vào các trường thông tin tương ứng.
- Quản trị viên nhấn nút "Lưu" để hoàn thành việc thêm người dùng mới.

#### Đầu ra:

Hệ thống cập nhật thông tin người dùng mới vào cơ sở dữ liệu và hiển thị thông báo thành công cho quản trị viên.

Use Case ID	UC04	
Use Case	Thêm người dùng	
Casmania	Người quản trị hệ thống muốn thêm một người dùng mới	
Scenario	vào hệ thống thư viện.	
<b>Triggering Event</b>	Người quản trị hệ thống chọn tính năng thêm người dùng trong hệ thống quản lý thư viện.	
	Chức năng thêm người dùng cho phép người quản trị hệ	
Description	thống thêm một người dùng mới vào hệ thống thư viện.	
Actor(s)	Admin (Người quản trị hệ thống)	
	Người quản trị hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống quản lý	
D C IV	thư viện.	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người quản trị hệ thống có quyền truy cập chức năng thêm	
người dùng.		
	Người dùng mới được thêm vào hệ thống.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin của người dùng mới được lưu trữ trong cơ sở dữ	
	liệu của hệ thống.	

	Actor	System
Flow of Event	1. Người quản trị hệ thống chọn tính năng thêm người dùng trong giao diện quản lý thư viện.  2. Người quản trị hệ thống nhập thông tin người dùng mới vào các trường thông tin cần thiết.  3. Người quản trị hệ thống nhấn nút "Lưu" để lưu thông tin của người dùng mới.  4. Người quản trị hệ thống hoàn tất việc thêm người dùng mới và quay lại giao diện quản lý thư viện	1.1. Hệ thống hiển thị một form nhập thông tin người dùng mới. 3.1 Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin người dùng mới và thông báo kết quả cho người quản trị hệ thống. 3.2 Nếu thông tin hợp lệ, hệ thống lưu thông tin người dùng mới vào cơ sở dữ liệu và thông báo cho người quản trị hệ thống.
Exception	hoặc nhập sai định dạng, hệ t và yêu cầu người quản trị hệ Trường hợp người quản trị h dùng đã tồn tại trong hệ thốn	tin bắt buộc không được nhập thống sẽ hiển thị thông báo lỗi thống nhập lại thông tin. ệ thống muốn thêm một người ng, hệ thống sẽ hiển thị thông ản trị hệ thống nhập lại thông

Bảng 3.3.4: Use case Thêm người dùng

### 3.3.5 Use case Sửa thông tin người dùng

#### Đầu vào:

Thông tin người dùng cần sửa đổi (ID người dùng, thông tin cần sửa đổi)

### Quá trình thực hiện:

- Người quản trị hệ thống mở giao diện sửa thông tin người dùng trong hệ thống quản lý thư viện.
- Hệ thống yêu cầu người quản trị hệ thống nhập thông tin người dùng cần sửa thông tin.
- Người quản trị hệ thống nhập thông tin người dùng và thông tin cần sửa đổi.
- Hệ thống kiểm tra và xác nhận thông tin cần sửa đổi.
- Người quản trị hệ thống thực hiện sửa đổi thông tin người dùng.
- Hệ thống thông báo kết quả sửa đổi thông tin người dùng.

#### Đầu ra:

Sửa đổi thông tin thành công.

Thông báo kết quả sửa đổi thông tin người dùng.

Use Case ID	UC05
Use Case	Sửa thông tin người dùng.
Scenario	Người quản trị hệ thống muốn sửa thông tin người dùng.
Triggering Event	Người quản trị hệ thống chọn tính năng sửa thông tin người dùng trong giao diện quản trị.
Description	Chức năng sửa thông tin người dùng trong hệ thống quản lý thư viện cho phép người quản trị thay đổi thông tin của người dùng như tên, địa chỉ, số điện thoại, email,
Actor(s)	Người quản trị hệ thống
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người quản trị hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống thư viện.  Thông tin người dùng đã được lưu trữ trong hệ thống thư viện.
<b>Post-Condition(s):</b>	hTông tin người dùng được cập nhật trong hệ thống thư viện

	Actor	System	
	1. Người quản trị hệ		
	thống mở giao diện	1.1 Hệ thống hiển thị giao	
	sửa thông tin người	diện sửa thông tin.	
	dùng trong hệ thống	1.2 Hệ thống yêu cầu người	
	quản lý thư viện.	quản trị hệ thống nhập	
	2. Người quản trị hệ	thông tin người dùng cần	
	thống nhập thông tin	sửa thông tin.	
Flow of Event	người dùng và thông	2.1 Người quản trị hệ thống	
	tin cần sửa đổi.	nhập thông tin người	
	3. Người quản trị hệ	dùng và thông tin cần sửa	
	thống chọn người	đổi.	
	cần sửa đổi thông tin.	2.2 Hệ thống hiển thị người	
	4. Người quản trị hệ	dùng cần sửa đổi.	
	thống sửa đổi thông	4.1 Hệ thống cập nhật thông	
	tin người dùng và	tin người dùng vào hệ thống.	
	lưu thông tin.		
	Nếu không có người dùng nào trong hệ thống hoặc không		
	tìm thấy người dùng cần sửa	thông tin, hệ thống sẽ hiển thị	
	thông báo lỗi tương ứng.		
Exception	Nếu không thể lưu thông tin đã sửa đổi, hệ thống sẽ hiển		
	thị thông báo lỗi và yêu cầu	người quản trị hệ thống thực	
	hiện lại.		

Bảng 3.3.5: Use case Sửa thông tin người dùng

## 3.3.6 Use case Xóa người dùng

## Đầu vào:

Người quản trị hệ thống cần có quyền truy cập vào tính năng này và cần biết được tên đăng nhập hoặc mã người dùng của tài khoản cần xóa.

### Quá trình thực hiện:

- Người quản trị hệ thống đăng nhập vào hệ thống quản lý thư viện.
- Người quản trị hệ thống tìm kiếm tài khoản người dùng cần xóa bằng cách sử dụng tên đăng nhập hoặc mã người dùng của tài khoản.
- Người quản trị hệ thống chọn tài khoản người dùng cần xóa và chọn chức năng
   "Xóa".
- Hệ thống hiển thị hộp thoại xác nhận việc xóa tài khoản người dùng.
- Người quản trị hệ thống xác nhận xóa tài khoản người dùng bằng cách nhấn nút "Xóa".
- Hệ thống xóa tài khoản người dùng khỏi hệ thống quản lý thư viện.

#### Đầu ra:

Tài khoản người dùng đã bị xóa khỏi hệ thống quản lý thư viện.

Use Case ID	UC06	
Use Case	Xóa người dùng	
Scenario	Người quản trị hệ thống muốn xóa một người dùng trong hệ	
Scenario	thống thư viện.	
Triggering Event	Người quản trị hệ thống chọi	người dùng cần xóa.
	Xóa người dùng của người quản trị hệ thống cho phép người	
Degamintion	quản trị xóa người dùng không còn sử dụng hệ thống thư	
Description	viện. Khi xóa người dùng, tài khoản và thông tin liên quan	
	của người dùng sẽ bị xóa khỏi hệ thống.	
Actor(s)	Người quản trị hệ thống	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người dùng cần xóa đã đăng ký tài khoản trong hệ thống	
Tre-Condition(s).	thư viện.	
	Người dùng được xóa khỏi hệ thống thư viện.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Tài khoản và thông tin liên quan của người dùng đã bị xóa	
	khỏi hệ thống.	
Flow of Event	Actor	System

		1.1 Hệ thống hiển thị giao
		diện đăng nhập
	1. Người quản trị hệ	2.1 Hiện thống hiển thị giao
	thống đăng nhập vào	diện quản lý người dùng
	hệ thống quản lý thư	3.1 Hệ thống hiển thị danh
	viện.	sách các người dùng
	2. Người quản trị hệ	trong hệ thống thư viện.
	thống chọn chức	3.2 Hệ thống yêu cầu xác
	năng Quản lý người	nhận việc xóa người
	dùng.	dùng.
	3. Người quản trị hệ	3.3 Hệ thống xóa tài khoản và
	thống chọn người	thông tin liên quan của
	dùng cần xóa và	người dùng khỏi hệ
	người quản trị hệ	thống.
	thống xác nhận việc	3.4 Hệ thống thông báo cho
	xóa người dùng.	người quản trị hệ thống
		biết rằng người dùng đã
		được xóa khỏi hệ thống.
	Nếu người dùng chưa đăng ký tài khoản trong hệ thống thư	
	viện, hệ thống sẽ thông bá	o lỗi và không cho phép xóa
Exception	người dùng.	
		g không có quyền truy cập vào
	chức năng Xóa người dùng	, hệ thống sẽ thông báo lỗi và
	không cho phép thực hiện chức năng này.	

Bảng 3.3.6: Use case Xóa người dùng

# 3.3.7 Use case Sao lưu phục hồi dữ liệu

# Đầu vào:

Yêu cầu sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu từ người quản trị hệ thống.

Địa chỉ lưu trữ để sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu.

#### Quá trình thực hiện:

- Người quản trị hệ thống yêu cầu sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu thông qua giao diện của chức năng.
- Hệ thống hiển thị các tùy chọn để sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu và yêu cầu người quản trị chọn địa chỉ lưu trữ để thực hiện tác vụ.
- Nếu người quản trị chọn sao lưu dữ liệu, hệ thống sẽ bắt đầu quá trình sao lưu dữ liệu quan trọng vào địa chỉ lưu trữ được chỉ định. Sau khi sao lưu hoàn tất, hệ thống thông báo cho người quản trị rằng dữ liệu đã được sao lưu thành công.
- Nếu người quản trị chọn phục hồi dữ liệu, hệ thống sẽ yêu cầu người quản trị chọn tệp dữ liệu cần phục hồi từ địa chỉ lưu trữ được chỉ định. Sau đó, hệ thống bắt đầu quá trình phục hồi dữ liệu. Khi quá trình hoàn tất, hệ thống thông báo cho người quản trị rằng dữ liệu đã được phục hồi thành công.

#### Đầu ra:

Dữ liệu đã được sao lưu hoặc phục hồi thành công.

Thông báo cho người quản trị hệ thống rằng tác vụ đã hoàn tất.

Use Case ID	UC07
Use Case	Sao lưu phục hồi dữ liệu
	Quản trị viên sử dụng chức năng sao lưu phục hồi để đảm
Scenario	bảo dữ liệu của hệ thống thư viện được lưu trữ an toàn và
	có thể phục hồi khi cần thiết.
	Người quản trị viên của hệ thống cần sao lưu dữ liệu hoặc
Triggering Event	phục hồi lại dữ liệu đã sao lưu trên hệ thống.
	Chức năng sao lưu phục hồi giúp kỹ thuật viên sao lưu dữ
Description	liệu của hệ thống thư viện vào một nơi an toàn, nhằm đảm
-	bảo sự phục hồi dữ liệu khi có sự cố xảy ra trên hệ thống.
Actor(s)	Người quản trị hệ thống
<b>Pre-Condition(s):</b>	Hệ thống thư viện đã được cài đặt và hoạt động bình thường.

<b>Post-Condition(s):</b>	Dữ liệu của hệ thống thư viện được sao lưu an toàn.	
Post-Condition(s):  Flow of Event	Dữ liệu của hệ thống thư việ.  Actor  1. Người quản trị hệ thống chọn chức năng sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu. 2. Người quản trị hệ thống xác nhận yêu cầu.	System  1.1 Hệ thống yêu cầu người quản trị hệ thống xác nhận việc sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu.  2.1 Hệ thống bắt đầu quá trình sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu.  2.2 Quá trình sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu.  2.2 Quá trình sao lưu hoặc phục hồi dữ liệu được hiển thị trên giao diện và thông báo cho người quản trị hệ thống.  2.3 Quá trình hoàn tất và
		thông báo kết quả cho người quản trị hệ thống.
	Trong quá trình sao lưu hoặc	phục hồi dữ liệu có lỗi xảy ra,
Exception	_	hướng dẫn người quản trị hệ

Bảng 3.3.7: Use case Sao lưu và phục hồi dữ liệu

# 3.3.8 Use case Phân quyền cho người dùng

## Đầu vào:

Tài khoản người quản trị hệ thống, danh sách người dùng trong hệ thống và các quyền truy cập tương ứng cho từng người dùng.

## Quá trình thực hiện:

Người quản trị hệ thống đăng nhập vào hệ thống, truy cập vào phần quản lý người dùng và thiết lập các quyền truy cập cho từng người dùng.

Đầu ra:

Các quyền truy cập được thiết lập cho từng người dùng trong hệ thống.

Use Case ID	UC08	
Use Case	Phân quyền cho người dùng	
	Người quản trị hệ thống phá	àn quyền cho người dùng truy
Scenario	cập vào các tính năng và dịcl	h vụ của hệ thống thư viện.
	Người quản trị hệ thống cần phân quyền cho người dùng để	
Triggering Event	đảm bảo an toàn và bảo mật	dữ liệu của hệ thống.
	Chức năng phân quyền cho 1	người dùng của người quản trị
	hệ thống trong hệ thống quả	n lý thư viện cho phép người
	quản trị hệ thống cấp quyền	truy cập cho các người dùng.
Description	Điều này giúp đảm bảo rằng	g chỉ những người được phép
-	truy cập vào các tính năng và	a dịch vụ của hệ thống thư viện
	mới được phép thực hiện các hoạt động liên quan đến dữ	
	liệu và các chức năng quản lý.	
Actor(s)	Người quản trị hệ thống	
	Người quản trị hệ thống đã đăng nhập vào hệ thống quản lý	
	thư viện	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người dùng đã được tạo tài khoản và được chấp nhận truy	
	cập vào hệ thống	
	Người dùng được cấp quyền truy cập vào các tính năng và	
<b>Post-Condition(s):</b>	dịch vụ của hệ thống thư viện	
	Actor	System
	1. Người quản trị hệ	1.1 Hệ thống hiển thị giao
Flow of Event	thống truy cập vào	diện phân quyền cho
	tính năng phân	người dùng.
	quyền người dùng.	

	2. Người quản trị hệ 3.1 Hệ thống cập nhật quyền	
	thống chọn người truy cập cho người dung.	
	dùng cần phân quyền	
	3. Người quản trị hệ	
	thống chọn các tính	
	năng và dịch vụ mà	
	người dùng được	
	phép truy cập.	
	4. Người quản trị hệ	
	thống cấp quyền truy	
	cập cho người dung.	
	Nếu người dùng đã bị khóa, người quản trị hệ thống không	
	thể phân quyền cho người dùng này.	
Exception	Nếu người dùng đã bị xóa, người quản trị hệ thống không	
	thể phân quyền cho người dùng này.	

Bảng 3.3.8: Use case Phân quyền cho người dùng

### 3.3.9 Use case Thêm tài liệu

### Đầu vào:

Thông tin của tài liệu thêm vào

### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu.
- Người dùng nhấn vào nút thêm tài liệu
- Hệ thống hiển thị form nhập yêu cầu người dùng nhập các thông tin cần thiết của tài liệu.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin cần thiết
- Hệ thống kiểm tra xem tài liệu đã có trên hệ thống chưa
- Hệ thống hiển thị ra thông báo thêm thành công và lưu vào trong cơ sở dữ liệu.

#### Đầu ra:

Tài liệu mới được lưu vào trong cơ sở dữ liệu

Use Case ID	UC09	
Use Case	Thêm tài liệu	
Scenario	Người dùng muốn thêm tài liệu mới cho thư viện	
Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút thể liệu	èm tài liệu ở trang quản lý tài
Description	Chức năng thêm tài liệu cho tài liệu mới vào hệ thống	phép người dùng có thể thêm
Actor(s)	Thủ thư, Admin	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài liệu thêm vào không được trùng tài liệu đã có sẵn trong hệ thống	
<b>Post-Condition(s):</b>	Tài liệu được thêm thành công vào hệ thống.	
Flow of Event	Actor  3. Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu  4. Người dùng nhấn vào nút thêm tài liệu  5. Người dùng nhập thông tin và nhấn xác nhận thêm tài liệu	System  2.1. Hệ thống hiển thị form để người dùng nhập thông tin tài liệu  3.1. Hệ thống kiểm tra thông tin tài liệu có hợp lệ không  5.1.1. Nếu hợp lệ, hệ thống sẽ lưu vào cơ sở dữ liệu  5.1.2. Nếu không hợp lệ, hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi
Exception		hệ thống quản lý thư viện gặp nông báo lỗi và yêu cầu người

Bảng 3.3.9: Use case Thêm tài liệu

# 3.3.10 Use case Xóa tài liệu

Đầu vào:

## Mã tài liệu cần xóa

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu.
- Người dùng nhấn nút xóa của tài liệu cần xóa
- Hệ thống kiểm tra tài liệu có tồn tại trong hệ thống không.
- Hệ thống hiển thị thông báo yêu cầu người dùng xác nhận xóa
- Hệ thống xóa tài liệu trong cơ sở dữ liệu.

### Đầu ra:

Thông báo xóa tài liệu thành công

<b>Use Case ID</b>	UC10		
Use Case	Xóa tài liệu		
Scenario	Người dùng muốn xóa tài liệ	u khỏi thư viện	
Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút xóa tài liệu của tài liệu cần xóa ở trang quản lý tài liệu		
Description	Chức năng xóa tài liệu cho p liệu khỏi hệ thống	Chức năng xóa tài liệu cho phép người dùng có thể xóa tài liệu khỏi hệ thống	
Actor(s)	Thủ thư, Admin		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài liệu muốn xóa phải tồn tại trên hệ thống		
<b>Post-Condition(s):</b>	Tài liệu được xóa thành công khỏi hệ thống.		
	Actor	System	
Flow of Event	<ul> <li>3. Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu</li> <li>4. Người dùng nhấn vào nút xóa tài liệu của tài liệu muốn xóa</li> <li>5. Người dùng ấn xác nhận</li> </ul>	2.1. Hệ thống hiển thị lên popup để xác nhận người dùng có chắc chắn muốn xóa 3.1. Hệ thống thực hiện xóa tài liệu khỏi hệ thống 3a.1. Hệ thống tắt popup xác nhận xóa	

	3a. Người dùng nhấn	
	hủy thao tác	
	Nếu hệ thống gặp sự cố kỹ th	uật, hệ thống sẽ hiển thị thông
<b>Exception</b> báo lỗi và yêu cầu người dùng thử lại sau.		g thử lại sau.

Bảng 3.3.10: Use case Xóa tài liệu

### 3.3.11 Use case Cập nhật tài liệu

### Đầu vào:

Thông tin tài liệu cần cập nhật Nội dung cần cập nhật cho tài liệu

### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu.
- Người dùng nhấn nút cập nhật của tài liệu cần cập nhật
- Hệ thống kiểm tra tài liệu có tồn tại trong hệ thống không.
- Hệ thống truy vấn trong cơ sở dữ liệu thông tin cũ của tài liệu và hiển thị lên form
- Người dùng cập nhật thông tin mới cho tài liệu
- Hệ thống cập nhật lại thông tin vào cơ sở dữ liệu

### Đầu ra:

Thông báo cập nhật tài liệu thành công

Use Case ID	UC11
Use Case	Cập nhật tài liệu
Scenario	Người dùng muốn cập nhật nội dung tài liệu trên thư viện
Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút cập nhật tài liệu của tài liệu cần cập nhật ở trang quản lý tài liệu
Description	Chức năng cập nhật tài liệu cho phép người dùng có thể cập nhật mới tài liệu trong hệ thống
Actor(s)	Thủ thư, Admin
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài liệu muốn cập nhật phải tồn tại trên hệ thống

<b>Post-Condition(s):</b>	Tài liệu được cập nhật thành	công trong hệ thống.
	Actor	System
Flow of Event	<ol> <li>Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu</li> <li>Người dùng nhấn vào nút cập nhật tài liệu của tài liệu muốn cập nhật</li> <li>Người dùng điền thông tin mới cho tài liệu và nhấn cập nhật</li> </ol>	<ul> <li>2.1. Hệ thống truy vấn trong cơ sở dữ liệu lấy ra thông tin cũ của tài liệu và hiển thị lên form</li> <li>3.1. Hệ thống cập nhật lại nội dung trong cơ sở dữ liệu</li> </ul>
Exception	Nêu hệ thông gặp sự cô kỹ th báo lỗi và yêu cầu người dùn	nuật, hệ thống sẽ hiển thị thông ng thử lại sau.

Bảng 3.3.11: Use case Cập nhật tài liệu

### 3.3.12 Use case Luu trữ tài liệu

### Đầu vào:

Tài liệu cần lưu trữ của người dùng

### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu.
- Người dùng nhấn vào nút lưu trữ tài liệu
- Hệ thống kiểm tra tài liệu đã được lưu trên hệ thống chưa.
- Hệ thống lưu tài liệu vào cơ sở dữ liệu

## Đầu ra:

Thông báo lưu trữ tài liệu thành công

Use Case ID	UC12
Use Case	Lưu trữ tài liệu
Scenario	Người dùng muốn lưu trữ tài liệu trên thư viện

Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút lưu trữ tài liệu của tài liệu cần lưu	
	ở trang quản lý tài liệu	
Description	Chức năng lưu trữ tài liệu ch	o phép người dùng có thể lưu
Description	tài liệu trên hệ thống	
Actor(s)	Thủ thư, Admin	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài liệu muốn lưu trữ phải tồn tại trên hệ thống	
<b>Post-Condition</b> (s):	Tài liệu được lưu trữ thành công trong hệ thống.	
	Actor	System
	<ol> <li>Người dùng truy cập</li> </ol>	
	vào trang quản lý tài	
	liệu	2.1. Hệ thống lưu tài
Flow of Event	2. Người dùng nhấn	liệu trong cơ sở dữ
	vào nút lưu tài liệu	liệu
	của tài liệu muốn	
	lưu	
	Nếu hệ thống gặp sự cố kỹ th	uật, hệ thống sẽ hiển thị thông
Exception	báo lỗi và yêu cầu người dùng thử lại sau.	

Bảng 3.3.12: Use case Lưu trữ tài liệu

### 3.3.13 Use case Thông báo cho người dùng có tài liệu mới

### Đầu vào:

Thông tin tài liệu mới được thêm vào

## Quá trình thực hiện:

- Khi có tài liệu mới được thêm vào hệ thống, hệ thống ngay lập tức gửi thông báo đến các độc giả trong hệ thống thư viện thông tin về tài liệu mới này

### Đầu ra:

Thông báo cho người dùng thành công

Use Case ID	UC13
Use Case	Thông báo cho người dùng có tài liệu mới

Scenario	Thông báo cho người dùng khi có tài liệu mới được thêm		
	vào hệ thống		
Triggering Event	Hệ thống tự động thông báo khi có tài liệu mới được thêm		
Triggering Event	vào hệ thống		
Description	Chức năng thông báo cho người dùng khi có tài liệu mới		
Description	giúp cho người dùng có thể tiếp cận được những tài liệu nà		
Actor(s)	Thủ thư, Admin		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Phải có tài liệu mới được thêm vào hệ thống		
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông báo được gửi thành công cho tất cả người dùng.		
	Actor	System	
	<ol> <li>Khi có tài liệu mới</li> </ol>		
	Khi có tài liệu mới  được thêm vào hệ		
	-	1.1. Hệ thống hiển thị	
Flow of Event	được thêm vào hệ	1.1. Hệ thống hiển thị trên thanh thông	
Flow of Event	được thêm vào hệ thống, hệ thống		
Flow of Event	được thêm vào hệ thống, hệ thống thông báo sẽ gửi	trên thanh thông	
Flow of Event	được thêm vào hệ thống, hệ thống thông báo sẽ gửi thông báo đến tất cả	trên thanh thông	

Bảng 3.3.13: Use case Thông báo cho người dùng có tài liệu mới

### 3.3.14 Use case Dán mã tem tài liệu

### Đầu vào:

Thông tin về tài liệu cần dán tem: mã tài liệu, tên tài liệu, số lượng tài liệu Mã tem được cấp sẵn cho thư viện, thiết bị dán tem

### Quá trình thực hiện:

- Ban thủ thư truy cập vào hệ thống quản lý thư viện và tìm kiếm thông tin về tài liệu cần dán tem.
- Ban thủ thư lấy mã tem đã được cấp sẵn và dán vào tài liệu tương ứng.
- Ban thủ thư sử dụng thiết bị dán tem để gắn mã tem chính xác vào vị trí đúng trên tài liệu.

- Hệ thống quản lý thư viện cập nhật thông tin về mã tem được dán vào tài liệu.

## Đầu ra:

Tài liệu đã được gắn mã tem và có thể được quản lý theo mã tem đó. Thông tin về tài liệu được cập nhật với mã tem mới.

Use Case ID	UC14		
Use Case	Dán mã tem tài liệu		
	Một tài liệu cần được tạo ra bằng cách dán một mã tem tài		
Scenario	liệu lên trang bìa.		
	Ban thủ thư nhận được yêu cầu dán mã tem tài liệu cho một		
Triggering Event	tài liệu mới trong hệ thống thư viện.		
	Chức năng này cho phép ban thủ thư tạo ra một bản tài liệu		
<b>D</b>	bằng cách dán một mã tem tài liệu lên trang bìa. Mã tem tài		
Description	liệu chứa thông tin về tài liệu, chẳng hạn như số thứ tự và		
	tên tài liệu, và được dán trên bề mặt tài liệu bằng keo dính.		
Actor(s)	Ban thủ thư		
<b>D</b> G <b>1</b> 111 ()	Tài liệu cần được sao chép		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Mã tem tài liệu đã được chuẩn bị trước đó		
<b>Post-Condition(s):</b>	Tài liệu được định dạng thành công với mã tem tài liệu mới		
	Actor	System	
	1. Ban thủ thư kiểm tra		
	thông tin về tài liệu		
Flow of Event	cần dán, bao gồm số		
	thứ tự và tên tài liệu.	Vhông gó	
	2. Ban thủ thư lấy một	Không có	
	mã tem tài liệu đã		
	được chuẩn bị trước		
	đó.		

	3. Ban thủ thư dán mã
	tem tài liệu lên trang
	bìa của tài liệu.
	4. Ban thủ thư đặt tài
	liệu đã sao chép vào
	kệ tài liệu.
	Nếu không có mã tem tài liệu sẵn có, ban thủ thư phải chuẩn
Exception	bị một mã mới.

Bảng 3.3.14: Use case Dán tem cho tài liệu

## 3.3.15 Use case Trích xuất thông tin tài liệu

#### Đầu vào:

Thông tin tài liệu muốn được trích xuất

#### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu.
- Người dùng nhấn vào nút trích xuất tài liệu của tài liệu muốn trích xuất
- Hệ thống kiểm tra tài liệu muốn trích xuất đã có trên hệ thống chưa.
- Người dùng có thể trích xuất các thông tin về tác giả, thể loại, năm xuất bản,...
- Hệ thống tạo ra một tệp mới lưu các thông tin đã trích xuất cho người dùng

### Đầu ra:

Một tệp mới lưu các thông tin đã trích xuất cho người dùng

Use Case ID	UC15
Use Case	Trích xuất thông tin tài liệu
Scenario	Trích xuất thông tin của tài liệu trên hệ thống
<b>Triggering Event</b>	Người dùng nhấn vào nút trích xuất tài liệu
Description	Chức năng trích xuất tài liệu giúp cho người dùng có thể lấy những thông tin của tài liệu như tác giả, thể loại,
Actor(s)	Thủ thư, admin
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài liệu muốn trích xuất phải có trên hệ thống

<b>Post-Condition(s):</b>	Một tệp mới được tạo ra lưu tài liệu	các thông tin đã trích xuất của
Flow of Event	Actor  1. Người dùng truy cập vào trang quản lý tài liệu  2. Người dùng nhấn vào nút trích xuất tài liệu của tài liệu muốn trích xuất  3. Người dùng chọn các thông tin muốn trích xuất	System  2.1. Hệ thống hiển thị các thông tin có thể trích xuất từ tài liệu  3.1. Hệ thống tạo ra một tập tin lưu trữ các thông tin người dùng muốn trích xuất từ tài liệu
Exception	Nếu hệ thống gặp sự cố kỹ thuật, hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu người dùng thử lại sau.	

Bảng 3.3.15: Use case Trích xuất thông tin tài liệu

### 3.3.16 Use case Thêm độc giả

#### Đầu vào:

Thông tin của độc giả mới được thêm vào

#### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang chủ
- Người dùng nhấn vào nút thêm độc giả
- Hệ thống hiển thị form nhập yêu cầu người dùng nhập các thông tin cần thiết của độc giả.
- Người dùng nhập đầy đủ thông tin cần thiết
- Hệ thống kiểm tra xem thông tin độc giả đã có trên hệ thống chưa
- Hệ thống hiển thị ra thông báo thêm thành công và lưu vào trong cơ sở dữ liệu.

#### Đầu ra:

Thông báo thêm độc giả thành công

Use Case ID	UC16		
Use Case	Thêm độc giả		
Scenario	Người dùng muốn thêm độc giả		
Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút thêm độc giả ở trang chủ		
Description	Chức năng thêm độc giả giúp cho người dùng có thể thêm độc giả vào hệ thống		
Actor(s)	Độc giả		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Thông tin để thêm độc giả phải hợp lệ		
<b>Post-Condition(s):</b>	Độc giả được thêm vào hệ thống thành công		
	Actor System		
	1. Người dùng truy cập vào	2.1.	Hệ thống hiển thị lên
Flow of Event	trang chủ		form và yêu cầu người
	2. Người dùng nhấn vào		dùng nhập thông tin
	nút thêm độc giả	2.2.	Hệ thống thêm độc giả
	3. Người dùng điền thông		vào trong cơ sở dữ
	tin và nhấn thêm		liệu
Exception	Không có		

Bảng 3.3.16: Use case Thêm độc giả

## 3.3.17 Use case Sửa độc giả

### Đầu vào:

Thông tin của độc giả muốn sửa

Nội dung cập nhật mới

### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang thông tin của độc giả
- Người dùng nhấn vào nút sửa
- Hệ thống truy vấn trong cơ sở dữ liệu thông tin cũ của độc giả và hiển thị form nhập yêu cầu người dùng điển.
- Người dùng cập nhật thông tin mới
- Hệ thống cập nhật lại vào trong cơ sở dữ liệu.

### Đầu ra:

Thông báo sửa độc giả thành công

Use Case ID	UC17		
Use Case	Sửa độc giả		
Scenario	Người dùng muốn cập nhật thông tin độc giả		
<b>Triggering Event</b>	Người dùng nhấn vào nút sửa ở trang thông tin của độc giả		
Description	Chức năng sửa độc giả giúp cho người dùng có thể cập n		
Description	thông tin của độc giả trong hệ thống		
Actor(s)	Độc giả		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Độc giả phải tồn tại trong hệ thống		
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin được cập nhật thành công		
	Actor	System	
	1. Người dùng truy cập vào	2.1. Hệ thống truy vấn	
	trang thông tin của độc	trong cơ sở dữ liệu lấy	
	giả	ra thông tin cũ của độc	
Flow of Event	2. Người dùng nhấn vào	giả và hiển thị lên	
	nút sửa	form	
	3. Người dùng điền thông	2.2. Hệ thống cập nhật lại	
	tin mới cho độc giả và	thông tin trong cơ sở	
	nhấn cập nhật	dữ liệu	
Exception	Không có		

Bảng 3.3.17: Use case Sửa độc giả

## 3.3.18 Use case Xóa độc giả

## Đầu vào:

Thông tin độc giả muốn xóa

### Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang thông tin của độc giả
- Người dùng nhấn vào nút xóa
- Hệ thống cập nhật lại vào trong cơ sở dữ liệu.

Thông báo xóa độc giả thành công

Use Case ID	UC18	
Use Case	Xóa độc giả	
Scenario	Người dùng muốn xóa độc giả	
<b>Triggering Event</b>	Người dùng nhấn vào nút xó	a ở trang thông tin của độc giả
Description	Chức năng xóa độc giả giúp giả khỏi trong hệ thống	cho người dùng có thể xóa độc
Actor(s)	Độc giả	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Độc giả phải tồn tại trong hệ thống	
<b>Post-Condition(s):</b>	Độc giả được xóa khỏi hệ thống	
	Actor	System
Flow of Event	<ol> <li>Người dùng truy cập vào trang thông tin của độc giả</li> <li>Người dùng nhấn vào nút xóa</li> <li>Người dùng ấn xác nhận</li> <li>Người dùng nhấn hủy thao tác</li> </ol>	2.1. Hệ thống hiển thị lên popup để xác nhận người dùng có chắc chắn muốn xóa 3.1. Hệ thống thực hiện xóa độc giả khỏi hệ thống 3a.1. Hệ thống tắt popup xác nhận xóa

Bảng 3.3.18: Use case Xóa độc giả

## 3.3.19 Use case Tạo thể thành viên

## Đầu vào:

Thông tin của độc giả muốn tạo thẻ thành viên

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý độc giả
- Người dùng nhấn vào tab danh sách độc giả yêu cầu làm thẻ thành viên

- Hệ thống hiển thị các yêu cầu tạo thẻ thành viên của các độc giả
- Người dùng có thể chọn duyệt yêu cầu
- Hệ thống kiểm tra xem thông tin thẻ đã có trên hệ thống chưa
- Hệ thống lưu thông tin thẻ vào trong cơ sở dữ liệu.

Thông báo tạo thẻ thành viên thành công cho độc giả

Use Case ID	UC19	
Use Case	Tạo thẻ thành viên	
Scenario	Người dùng duyệt yêu cầu tạ	o thẻ thành viên của độc giả
<b>Triggering Event</b>	Người dùng nhấn vào nút du	yệt cầu của độc giả yêu cầu
Description	Chức năng tạo thẻ thành viê cập thêm nhiều tiện ích của t	n giúp cho độc giả có thể truy hư viện
Actor(s)	Thủ thư, Admin	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Độc giả phải yêu cầu tạo thẻ thành viên	
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông báo tạo thẻ thành công được gửi cho độc giả.	
Flow of Event	Actor  1. Người dùng truy cập vào trang quản lý độc giả  2. Người dùng truy cập vào tab danh sách các yêu cầu tạo thẻ thành viên  3. Người dùng nhấn duyêt	System  2.1. Hệ thống hiển thị danh sách các yêu cầu tạo thẻ đang chờ được duyệt  3.1. Thẻ thành viên được tạo và lưu vào trong cơ sở dữ liệu đồng thời thông báo cho độc giả thẻ được tào thành công
Exception	Không có	1

Bảng 3.3.19: Use case Tạo thẻ thành viên

## 3.3.20 Use case Khóa thể thành viên

## Đầu vào:

Thông tin của thẻ thành viên muốn khóa

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang quản lý độc giả
- Người dùng nhấn vào tab danh sách thẻ thành viên
- Hệ thống hiển thị danh sách thẻ thành viên của các độc giả
- Người dùng tìm kiếm thẻ thành viên muốn khóa và nhấn vào nút khóa
- Hệ thống xác nhận người dùng muốn khóa thẻ
- Hệ thống thay đổi trạng thái thẻ và lưu vào cơ sở dữ liệu.

Thông báo khóa thẻ thành viên thành công và thông báo cho độc giả

Use Cose ID	LIC20	
Use Case ID	UC20	
Use Case	Khóa thẻ thành viên	
Scenario	Người dùng muốn khóa thẻ t	hành viên của độc giả
Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút k khóa	hóa của thẻ thành viên muốn
Description		ên giúp cho người dùng có thể
Description	ngăn chặn những độc giả thu	ròng xuyên vi phạm hệ thống
Actor(s)	Thủ thư, Admin	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Thẻ thành viên phải tồn tại tr	rong hệ thống
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông báo khóa thẻ thành công và thông báo được gửi cho độc giả.	
	Actor	System
Flow of Event	Actor  1. Người dùng truy cập vào trang quản lý độc giả  2. Người dùng truy cập vào tab danh sách các thẻ thành viên  3. Người dùng nhấn khóa với thẻ thành viên muốn khóa  4. Người dùng nhấn khóa	System  2.1. Hệ thống hiển thị danh sách các thẻ thành viên  3.1. Hệ thống hiển thị popup để xác nhận người dùng chắc chắn muốn khóa thẻ  4.1. Hệ thống thay đổi trạng thái của thẻ và lưu vào cơ sở dữ liệu đồng thời gửi thông

	4a. Người dùng nhấn hủy	báo thẻ đã bị khóa cho độc
		giả
		4a.1. Hệ thống tắt popup
Exception	Không có	

Bảng 3.3.20: Use case Khóa thẻ thành viên

## 3.3.21 Use case Đánh giá dịch vụ

## Đầu vào:

Thông tin của người dùng đánh giá Nội dung đánh giá

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang đánh giá dịch vụ của hệ thống
- Người dùng nhấn vào nút đánh giá
- Hệ thống hiển thị danh sách các dịch vụ độc giả đã sử dụng
- Người dùng đánh giá các loại dịch vụ đã sử dụng
- Hệ thống lưu nội dung đánh giá vào cơ sở dữ liệu.

## Đầu ra:

Thông báo đánh giá thành công

Use Case ID	UC21	
Use Case	Đánh giá dịch vụ	
Scenario	Người dùng muốn đánh giá dịch vụ của hệ thống	
Triggering Event	Người dùng nhấn vào nút đánh giá ở trang đánh giá dịch vụ	
Description	Chức năng đánh giá dịch vụ giúp cho người dùng có thể góp ý các dịch vụ của hệ thống thư viện để phát triển tốt hơn	
Actor(s)	Độc giả	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Người dùng đã sử dụng dịch vụ đó trong hệ thống Người dùng phải đăng nhập	
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông báo khóa đánh giá thành công.	
Flow of Event	Actor	System

	1. Người dùng truy cập vào	2.1. Hệ thống thực hiện truy
	trang đánh giá dịch vụ	vấn trong cơ sở dữ liệu các
	2. Người dùng nhấn vào	dịch vụ người dùng đã sử
	nút đánh giá	dụng và hiển thị ra
	3. Người dùng nhập nội	3.1. Hệ thống thực hiện lưu
	dung đánh giá	đánh giá vào cơ sở dữ liệu
Exception	Không có	

Bảng 3.3.21: Use case Đánh giá dịch vụ

## 3.3.22 Use case Yêu cầu hỗ trợ

#### Đầu vào:

Thông tin của độc giả cần hỗ trợ Nội dung cần hỗ trợ

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập vào trang hỗ trợ
- Người dùng nhấn tìm kiếm nội dung hỗ trợ
- Hệ thống hiển thị danh sách các nội dung hỗ trợ trong hệ thống
- Nếu người dùng không tìm thấy nội dung hỗ trợ mình cần người dùng, hệ thống sẽ cho phép người dùng trò chuyện trực tiếp với bộ phận hỗ trợ.
- Hệ thống lưu thông tin hỗ trợ vào cơ sở dữ liệu.

## Đầu ra:

Thông tin hỗ trợ từ hệ thống

Use Case ID	UC22
Use Case	Yêu cầu hỗ trợ
Scenario	Người dùng muốn được hỗ trợ
Triggering Event	Người dùng nhập nội dung cần hỗ trợ vào thanh tìm kiếm ở trang hỗ trợ

Description  Actor(s)  Pre-Condition(s):  Post-Condition(s):	Chức năng yêu cầu hỗ trợ g dụng hệ thống dễ dàng hơn Độc giả Người dùng phải đăng nhập Thông tin hỗ trợ	iúp cho người dùng có thể sử
Flow of Event	Actor  1. Người dùng truy cập vào trang hỗ trợ  2. Người dùng nhập nội dung cần hỗ trợ trên thanh tìm kiếm  3. Người dùng nhấn vào không tìm thấy nội dung hỗ trợ phù hợp	System  2.1. Hệ thống thực hiện truy vấn trong cơ sở dữ liệ các thông tin hỗ trợ liên quan đến yêu cầu của người dùng và hiển thị ra kèm câu hỏi có đúng nội dung hỗ trợ bạn cần  3.1. Hệ thống kết nối người dùng trò chuyên trực tiếp với bộ phận hỗ trợ
Exception	Không có	

Bảng 3.3.22: Use case Yêu cầu hỗ trợ

## 3.3.23 Use case Mượn trả tài liệu

• Mượn tài liệu:

## Đầu vào:

Tên tài liệu

Loại tài liệu

## Quá trình thực hiện:

- Hệ thống nhập thông tin tài liệu muốn mượn
- Hiển thị danh sách các tài liệu muốn mượn

## Đầu ra:

Danh mục tài liệu yêu cầu mượn và trạng thái mượn(thành công- thất bại)

• Trả tài liệu:

## Đầu vào:

Tên tài liệu

Loại tài liệu

# Quá trình thực hiện:

- Hệ thống nhập thông tin tài liệu muốn trả
- Hiển thị danh sách các tài liệu trả

## Đầu ra:

Danh mục tài liệu yêu cầu mượn và trạng thái mượn(thành công- thất bại)

Use Case ID	UC23	
Use Case	Mượn trả tài liệu	
Scenario	Đăng nhập vào hệ thống	
Triggering Event	Người dùng chọn chức năng	"mượn- trả" trong ứng dụng
	Người dùng sử dụng tài kho	ản đã tạo thành công để đăng
Description	nhập vào ứng dụng để sử dụr	ng dịch vụ "mượn - trả" từ ứng
	dụng.	
Actor(s)	Độc giả	
	Tài khoản đã được tạo sẵn, c	ó chức năng "mượn – trả"
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đủ điều kiện "mượ	yn – trả" tài liệu
	Tài liệu còn đủ số lượng. Tài	liệu còn nguyên vẹn
	Người dùng đăng nhập ứng c	lụng thành công
<b>Post-Condition(s):</b>	Hệ thống ghi nhận hoạt động	"mượn – trả" thành công vào
	lịch sử hoạt động.	
	Actor	System
	1. Người dùng đăng	
	nhập hệ thống.	2.4 Viầm tạo thâng tin
Element Errent	2. Người dùng chọn	2.4. Kiểm tra thông tin
Flow of Event	phương thức "mượn	khách hàng
	– trả"	2.5. Xác nhận thông tin
	2a. Người dùng chọn	mượn.
	lệnh mượn hoặc trả	

	2b. Người dùng chọn
	mượn, tiến hành tìm
	kiếm tài liệu, điền thông
	tin và chọn xác nhận
	mượn
	2c. Người dùng chọn trả,
	tiến hành kiểm tra trạng
	thái trả tài liệu
	1a. Người dùng chưa có tài khoản chọn tạo tài khoản
Evention	2b. Người dùng chọn lệnh hủy mượn
Exception	2c. Người dùng làm hư tài liệu trong quá trình sử dụng. Có
	hình phạt được cập nhật trên hệ thống

Bảng 3.3.23: Use case Mượn tài liệu

## 3.3.24 Use case Xử lý mượn trả tài liệu

## • Muợn tài liệu:

#### Đầu vào:

Tên tài liệu, hạn mượn tài liệu, thông tin ngươi mượn

## Quá trình thực hiện:

- Kiểm tra thông tin tài liệu và người mượn
- Xác nhận thông tin

#### Đầu ra:

Thông tin xác nhận thành công hay thất bại

## • Trả tài liệu:

#### Đầu vào:

Tên tài liệu, loại tài liệu, vi phạm, thông tin người trả

#### Quá trình thực hiện:

- Kiểm tra thông tin tài liệu và người mượn
- Xác nhận thông tin

#### Đầu ra:

Thông tin xác nhận thành công hay thất bại

Use Case ID	UC24	
Use Case	Mượn trả tài liệu	
Scenario	Đăng nhập vào hệ thống	
Triggoring Event	Người dùng chọn chức năng	"xử lý mượn- trả" trong ứng
Triggering Event	dụng	
	Người dùng sử dụng tài kho	ản đã tạo thành công để đăng
Description	nhập vào ứng dụng để kiểm tr	ra thông tin và xác nhận "mượn
	- trả" từ ứng dụng.	
Actor(s)	Admin, Ban thủ thư	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, có	chức năng "xử lý mượn – trả"
	Người dùng đăng nhập ứng dụng thành công	
<b>Post-Condition(s):</b>	Hệ thống ghi nhận hoạt động "xử lý mượn – trả" thành công	
	vào lịch sử hoạt động.	
	Actor	System
	1 Người dùng đăng nhập	
	,	
	hệ thống.	
	hệ thông.  2 Người dùng chọn	
Flow of Event	2 Người dùng chọn	1 Kiểm tra thông tin khách
Flow of Event	2 Người dùng chọn phương thức "mượn –	
Flow of Event	2 Người dùng chọn phương thức "mượn – trả".	
Flow of Event	2 Người dùng chọn phương thức "mượn – trả".  1a Người dùng chọn	hàng.
Flow of Event	2 Người dùng chọn phương thức "mượn – trả".  1a Người dùng chọn phương thức đăng nhập	hàng.
Flow of Event	2 Người dùng chọn phương thức "mượn – trả".  1a Người dùng chọn phương thức đăng nhập bằng tài khoản Google	hàng.
Flow of Event	2 Người dùng chọn phương thức "mượn – trả".  1a Người dùng chọn phương thức đăng nhập bằng tài khoản Google  2a Người dùng chọn	hàng.

Bảng 3.3.24: Use case Xử lý mượn tài liệu

# 3.3.25 Use case Mượn trả phòng

## • Mượn phòng:

## Đầu vào:

Tên phòng

Loại phòng

## Quá trình thực hiện:

- Hệ thống nhập thông tin phòng muốn mượn
- Hiển thị danh sách các phòng muốn mượn

## Đầu ra:

Danh mục tài liệu yêu cầu mượn và trạng thái mượn(thành công- thất bại)

## • Trả phòng:

#### Đầu vào:

Tên phòng

Loại phòng

## Quá trình thực hiện:

- Hệ thống nhập thông tin phòng muốn trả
- Hiển thị danh sách các phòng trả

#### Đầu ra:

Danh mục phòng yêu cầu mượn và trạng thái mượn(thành công- thất bại)

Use Case ID	UC25
Use Case	Mượn trả phòng
Scenario	Đăng nhập vào hệ thống
<b>Triggering Event</b>	Người dùng chọn chức năng "mượn- trả" trong ứng dụng
	Người dùng sử dụng tài khoản đã tạo thành công để đăng
Description	nhập vào ứng dụng để sử dụng dịch vụ "mượn - trả" từ ứng
	dụng.
Actor(s)	Độc giả
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, có chức năng "mượn – trả"
11e-Condition(s).	Tài khoản đủ điều kiện "mượn – trả" tài liệu

Phòng còn đủ số lượng. Phòng còn nguyên vẹn		
Người dùng đăng nhập ứng dụng thành công		
Hệ thống ghi nhận hoạt động "mượn – trả" thành công vào		
lịch sử hoạt động.		
Actor	System	
1. Người dùng đăng		
nhập hệ thống.		
2. Người dùng chọn		
phương thức "mượn		
– trả"		
2a. Người dùng chọn		
lệnh mượn hoặc trả	1. Kiểm tra thông tin khách	
2b Người dùng chọn	hàng	
mượn, tiến hành tìm	2. Xác nhận thông tin mượn.	
kiếm phòng, điền thông		
tin và chọn xác nhận		
mượn		
2c Người dùng chọn trả,		
tiến hành kiểm tra trạng		
thái trả phòng		
1a. Người dùng chưa có tài k	thoản chọn tạo tài khoản	
2b.1 Người dùng chọn lệnh hủy mượn		
2c.1 Người dùng làm hư phòng trong quá trình sử dụng. Có		
hình phạt được cập nhật trên hệ thống		
	Người dùng đăng nhập ứng ở Hệ thống ghi nhận hoạt động lịch sử hoạt động.  Actor  1. Người dùng đăng nhập hệ thống. 2. Người dùng chọn phương thức "mượn – trả"  2a. Người dùng chọn lệnh mượn hoặc trả  2b Người dùng chọn mượn, tiến hành tìm kiếm phòng, điền thông tin và chọn xác nhận mượn  2c Người dùng chọn trả, tiến hành kiểm tra trạng thái trả phòng  1a. Người dùng chựa có tài k  2b.1 Người dùng chọn lệnh l  2c.1 Người dùng làm hư phò	

Bảng 3.3.25: Use case Mượn phòng

# 3.3.26 Use case Xử lý mượn trả phòng

• Muợn phòng:

# Đầu vào:

Tên phòng

Hạn mượn phòng

Thông tin ngươi mượn

## Quá trình thực hiện:

- Kiểm tra thông tin phòng và người mượn
- Xác nhận thông tin

#### Đầu ra:

Thông tin xác nhận thành công hay thất bại

• Trả phòng:

## Đầu vào:

Tên phòng

Loại phòng

Vi phạm

Thông tin người trả

## Quá trình thực hiện:

- Kiểm tra thông tin phòng và người mượn.
- Xác nhận thông tin.

## Đầu ra:

Thông tin xác nhận thành công hay thất bại

Use Case ID	UC26
Use Case	Xử lý mượn trả phòng
Scenario	Đăng nhập vào hệ thống
Triggering Event	Người dùng chọn chức năng "xử lý mượn- trả" trong ứng
Triggering Livent	dụng
	Người dùng sử dụng tài khoản đã tạo thành công để đăng
Description	nhập vào ứng dụng để kiểm tra thông tin và xác nhận "mượn
	- trả" từ ứng dụng.
Actor(s)	Admin, Ban thủ thư
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, có chức năng "xử lý mượn – trả"
<b>Post-Condition(s):</b>	Người dùng đăng nhập ứng dụng thành công

	Hệ thống ghi nhận hoạt động "xử lý mượn – trả" thành công		
	vào lịch sử hoạt động.		
	Actor	System	
	1. Người dùng đăng		
	nhập hệ thống.		
	2. Người dùng chọn		
	phương thức "mượn		
	– trå"	1. Kiểm tra thông tin	
Flow of Event	1a Người dùng chọn	độc giả	
	phương thức đăng nhập	Xác nhận thông tin    mượn	
	bằng tài khoản Google	muşn	
	2a Người dùng chọn		
	lệnh xử lý mượn hoặc		
	trå.		
	,		
	Nếu người dùng chưa đăng nhập vào hệ thống hoặc chưa		
	được phép mượn phòng, hệ t	thống sẽ hiển thị thông báo lỗi	
	"Bạn không có quyền truy cập hoặc chưa đăng nhậ		
Exception	thống".		
_	Nếu hệ thống gặp sự cố kỹ thuật hoặc lỗi phần mềm, hệ		
	thống sẽ hiển thị thông báo lỗi "Lỗi hệ thống, vui lòng thử		
	lại sau hoặc liên hệ với quản	trị viên".	

Bảng 3.3.26: Use case Xử lý mượn phòng

## 3.3.27 Use case Mượn và trả máy tính

## Mượn máy tính

## Đầu vào:

Yêu cầu mượn máy tính từ người dùng.

Thông tin cơ bản của người dùng, số lượng máy tính muốn mượn, thời gian mượn và mục đích sử dụng.

Các thông tin về máy tính có sẵn để mượn trong thư viện.

Quy định và chính sách của thư viện về việc mượn máy tính.

#### Quá trình thực hiện:

- Người dùng đăng ký mượn máy tính.
- Người dùng mượn máy tính và cần nhập thông tin vào biểu mẫu mượn trả để xác nhận việc mượn máy tính.

#### Đầu ra:

Người dùng được cung cấp máy tính để sử dụng trong thời gian quy định.

#### • Trả máy tính

#### Đầu vào:

Yêu cầu trả máy tính từ người dùng.

Thông tin cơ bản của người dùng và thông tin về máy tính muốn trả.

#### Quá trình thực hiện:

- Người dùng yêu cầu trả máy tính cho admin hoặc ban thủ thư.
- Ban thủ thư hoặc admin sẽ kiểm tra tình trạng máy.
- Nếu người dùng vi phạm các quy định liên quan đến việc trả máy tính, thư viện có thể áp dụng các hình phạt tùy vào vi phạm

#### Đầu ra:

Người dùng hoàn tất việc trả máy tính và đảm bảo rằng máy tính ở trạng thái như trước khi mượn.

Use Case ID	UC27
Use Case	Mượn và trả máy tính
Scenario	Đăng nhập vào hệ thống
<b>Triggering Event</b>	Tác nhân chọn chức năng mượn, trả máy tính
Description	Thực hiện chức năng quản lý mượn, trả máy tính khi có yêu cầu
Actor(s)	Độc giả
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tác nhân đã đăng nhập vào hệ thống

<b>Post-Condition(s):</b>	Người dùng đăng nhập thành công	
	Actor	System
	1. Người dùng đăng	
	nhập hệ thống.	
	2. Người dùng chọn	
	phương thức "mượn	
	– trả máy tính"	2.1 Kiểm tra thông tin của
	2a Người dùng chọn lệnh	người dùng.
	mượn hoặc trả máy tính.	2.2 Xác nhận thông tin
Flow of Event	2b Người dùng chọn mượn,	của người dùng và xác
	tiến hành tìm kiếm máy	nhận mượn.
	tính, điền thông tin và chọn	
	xác nhận mượn.	
	2c Người dùng chọn trả,	
	tiến hành kiểm tra trạng thái	
	máy tính	
	Người dùng không đủ điều ki	ện mượn máy tính: Nếu người
	dùng không đáp ứng được các yêu cầu mượn máy tính như	
Exception	độ tuổi, thẻ thư viện hết hạn hoặc nợ phí thư viện, hệ thống	
	cần phải thông báo cho người dùng biết và không cho phép	
	thực hiện mượn máy tính.	

Bảng 3.3.27: Use case Mượn và trả máy tính

## 3.3.28 Use case Xử lý mượn và trả máy tính

## • Xử lý mượn máy tính

## Đầu vào:

Yêu cầu mượn máy tính từ người dùng.

Thông tin cơ bản của người dùng, số lượng máy tính muốn mượn, thời gian mượn và mục đích sử dụng.

Các thông tin về máy tính có sẵn để mượn trong thư viện.

Quy định và chính sách của thư viện về việc mượn máy tính.

#### Quá trình thực hiện:

- Người dùng đăng ký mượn máy tính và điền những thông tin cần thiết vào hệ thống.
- Cho người dùng mượn máy tính và yêu cầu xác nhận việc mượn máy tính.
- Quản lý thời gian mượn và giới hạn thời gian.
- Admin và ban thủ thư kiểm tra máy tính trước khi cho mượn.

#### Đầu ra:

Người dùng được cung cấp máy tính để sử dụng trong thời gian quy định.

#### • Trả máy tính

#### Đầu vào:

Yêu cầu trả máy tính từ người dùng.

Thông tin cơ bản của người dùng và thông tin về máy tính đã mượn.

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng yêu cầu trả máy tính khi không có nhu cầu sử dụng nữa.
- Admin hoặc ban thủ thư kiểm tra tình trạng của máy tính.
- Nếu máy tính có vấn đề, admin hoặc ban thủ thư sẽ tiến hành kiểm tra máy tính sau khi người dùng yêu cầu trả.
- Thư viện cập nhật thông tin về việc trả máy tính trong hệ thống quản lý của mình, bao gồm thời gian trả, số lượng máy tính trả và tình trạng của chúng. Nếu người dùng vi phạm các quy định liên quan đến việc trả máy tính, thư viện có thể áp dụng các hình phạt tùy vào vi phạm.

## Đầu ra:

Người dùng hoàn tất việc trả máy tính và đảm bảo rằng máy tính ở trạng thái trước khi mượn.

Use Case ID	UC28		
Use Case	Xử lý mượn và trả máy tính		
Scenario	Đăng nhập vào hệ thống		
<b>Triggering Event</b>	Tác nhân chọn chức năng xử	lý mượn, trả máy tính	
Description	Thực hiện chức năng xử lý n	nượn, trả máy tính khi có yêu	
Description	cầu		
Actor(s)	Admin, Thủ thư		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tác nhân đã đăng nhập vào h	ệ thống	
<b>Post-Condition(s):</b>	Tác nhân xem thông tin phiết	u mượn, trả trong hệ thống	
1 ost-Condition(s).	Phiếu mượn được cập nhật và	à lưu vào hệ thống	
	Actor	System	
	1. Người dùng đăng		
	nhập hệ thống.		
	2. Người dùng chọn		
	phương thức "Xử lý		
	mượn, trả máy tính"	2.1 Kiểm tra thông tin của	
	2a. Người dùng chọn lệnh	độc giả, người dùng.	
	mượn hoặc trả máy tính.	Xác nhận xử lý thông	
	2b. Người dùng chọn mượn,	tin mượn, trả.	
Flow of Event	Thủ thư chọn máy tính cần	2.2 Hệ thống lưu thông tin	
	mượn và kiểm tra tình trạng	phiếu mượn và trả	
	máy tính. Nếu máy tính có	máy tính trong cơ sở	
	sẵn, thủ thư nhập thông tin	dữ liệu và hiển thị cho	
	độc giả và thông tin mượn	thủ thư và độc giả	
	máy tính , tiến hành lập		
	phiếu mượn.		
	2c. Người dùng chọn trả,		
	tiến hành kiểm tra trạng thái		
	máy tính.		

Exception	Máy tính không khả dụng: Nếu máy tính được yêu cầu
	mượn hoặc trả không khả dụng do sự cố kỹ thuật hoặc bảo
	trì, thủ thư sẽ cần phải thông báo cho người dùng và đề xuất
	giải pháp thay thế.

Bảng 3.3.28: Use case Xử lý mượn và trả máy tính

#### 3.3.29 Use case Xử lý vi phạm

#### Đầu vào:

Thông tin về hành vi vi phạm của độc giả, bao gồm tên độc giả, mã độc giả, hành vi vi phạm và thời điểm vi phạm. Quy trình xử lý độc giả vi phạm của thư viện.

#### Quá trình thực hiện:

- Nhận thông tin về hành vi vi phạm từ thủ thư hoặc hệ thống quản lý thư viện.
- Xác định tính hợp lệ của thông tin và đối tượng vi phạm.
- Kiểm tra quy trình xử lý độc giả vi phạm của thư viện để lựa chọn biện pháp xử lý phù hợp.
- Thông báo với độc giả về hành vi vi phạm và yêu cầu độc giả giải trình.
- Tiến hành xử lý độc giả vi phạm theo quy trình của thư viện, bao gồm các biện pháp như cảnh cáo, tạm ngưng mượn sách hoặc khóa tài khoản độc giả.
- Ghi lại quá trình xử lý độc giả vi phạm trong hệ thống quản lý thư viện.

#### Đầu ra:

Độc giả được xử lý đúng quy trình của thư viện và đảm bảo tuân thủ quy định và chính sách của thư viện.

Quá trình xử lý độc giả vi phạm được ghi lại trong hệ thống quản lý thư viện để phục vụ cho việc giám sát và xử lý các hành vi vi phạm tương lai.

Use Case ID	UC29	
Use Case	Xử lý độc giả vi phạm	
Scenario	Độc giả vi phạm quy định của thư viện, admin hoặc ban thủ thư phát hiện và xử lý vi phạm.	
Triggering Event	<b>rent</b> Độc giả vi phạm quy định của thư viện.	

	Chức năng này cho phép nhân viên thư viện xử lý các vi		
Description	phạm của độc giả trong quá trình sử dụng thư viện như quá		
	hạn trả sách, mất sách, làm	hỏng sách, vi phạm quy định	
	mượn sách, v.v.		
Actor(s)	Admin, Thủ thư		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Độc giả vi phạm quy định củ	a thư viện.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin về vi phạm của đơ	ộc giả được ghi nhận trong hệ	
rost-Condition(s).	thống.		
	Actor	System	
	1. Admin hoặc ban thủ		
	thư của thư viện phát		
	hiện độc giả vi phạm		
	và xác định chủ đề vi		
	phạm.	1.1 Hệ thống hiện form điền	
	2. Admin hoặc ban thủ		
	thư của thư viện ghi	thông tin vi phạm của độc	
Flow of Event	nhận thông tin vi	giả.	
	phạm của độc giả	2.1 Hệ thống thông báo vi	
	vào hệ thống thư	phạm đến độc giả và xử lý	
	viện.	theo quy định của thư viện.	
	3. Nếu cần thiết,		
	Admin hoặc ban thủ		
	thư của liên hệ với		
	độc giả để giải quyết		
	vấn đề.		
	Nếu không phát hiện được đơ	ộc giả vi phạm.	
Exception	Nếu thông tin vi phạm không	được ghi nhận đúng cách hoặc	
	thiếu sót.		

Nếu hệ thống thông báo vi phạm đến độc giả bị lỗi hoặc
không hoạt động.

Bảng 3.3.29: Use case Xử lý vi phạm

## 3.3.30 Use case Tìm kiếm tài liệu

#### Đầu vào:

Yêu cầu tìm kiếm tài liệu từ phía độc giả hoặc nhân viên thư viện.

Từ khóa tìm kiếm, gồm các thông tin như tên tài liệu, tác giả, chủ đề, mã tài liêu...

## Quá trình thực hiện:

- Người dùng truy cập chức năng tìm kiếm tài liệu trong hệ thống quản lý thư viên.
- Người dùng nhập thông tin tìm kiếm vào các trường thông tin.
- Hệ thống so khóp thông tin tìm kiếm với các thông tin đã được lưu trữ trong cơ sở dữ liêu.
- Kết quả tìm kiếm được hiển thị cho người dùng.
- Người dùng có thể xem thông tin chi tiết về tài liệu và các thông tin liên quan.

#### Đầu ra:

Các tài liệu liên quan đến từ khóa tìm kiếm sẽ được hiển thị.

Các thông tin chi tiết của tài liệu như tên tài liệu, tác giả, chủ đề, số lượng hiện có và vị trí sẽ được cung cấp.

Độc giả hoặc nhân viên thư viện có thể xem thông tin chi tiết của từng tài liệu và thực hiện các hoạt động như mượn, đặt trước, tải về (đối với tài liệu điện tử)...

Use Case ID	UC30
Use Case	Tìm kiếm tài liệu của hệ thống thư viện
Scenario	Người dùng muốn tìm kiếm một tài liệu cụ thể trong hệ thống thư viện.

Triagonina Event	Người dùng muốn tìm kiếm một tài liệu cụ thể bằng cách		
Triggering Event	nhập vào hệ thống.		
Description	Use case này miêu tả quá trình tìm kiếm tài liệu trong hệ thống thư viện.		
Actor(s)	Admin, Thủ thư, Độc giả		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Hệ thống thư viện đã được đưư trữ trong đó.	Hệ thống thư viện đã được cài đặt và có các tài liệu được lưu trữ trong đó.	
<b>Post-Condition</b> (s):	Người dùng có thể tìm thấy t	ài liệu mà mình cần.	
	Actor	System	
Flow of Event	<ol> <li>Người dùng truy cập vào hệ thống thư viện. Người dùng chọn chức năng tìm kiếm tài liệu.</li> <li>Người dùng nhập thông tin về tài liệu cần tìm kiếm.</li> <li>Người dùng xem qua danh sách kết quả tìm kiếm để tìm tài liệu cần thiết.</li> <li>Người dùng chọn tài liệu cần thiết để xem thông tin chi tiết về tài liệu.</li> </ol>	2.1 Hệ thống yêu cầu người dùng nhập thông tin về tài liệu cần tìm kiếm, bao gồm tiêu đề, tác giả, mã số ISBN hoặc một số từ khóa liên quan.  2.2 Hệ thống thực hiện tìm kiếm và hiển thị danh sách kết quả tìm kiếm.  4.1 Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết về tài liệu được chọn.	
Exception	chính xác, hệ thống sẽ thông báo lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại thông tin		

Bảng 3.3.30: Use case Tìm kiếm tài liệu

# 3.3.31 Use case Tìm kiếm độc giả

#### Đầu vào:

Thông tin về độc giả, bao gồm họ tên, mã độc giả, số điện thoại, email hoặc bất kỳ thông tin nào liên quan đến độc giả.

## Quá trình thực hiện:

- Nhập thông tin độc giả cần tìm kiếm vào hệ thống quản lý thư viện.
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin về độc giả dựa trên các thông tin được nhập vào.
- Kết quả tìm kiếm được sắp xếp theo thứ tự phù hợp với từ khóa tìm kiếm và hiển thị cho độc giả hoặc nhân viên thư viện.

#### Đầu ra:

Thông tin chi tiết về độc giả, bao gồm họ tên, mã độc giả, số điện thoại, email, địa chỉ, tình trạng thẻ thư viện, số tiền còn nợ, các tài liệu đang mượn, lịch sử mượn trả, v.v...

Các hoạt động có thể thực hiện với độc giả đó như mượn tài liệu, đặt trước tài liệu, gia hạn thẻ thư viện, trả nợ, v.v...

Use Case ID	UC31		
Use Case	Tìm kiếm độc giả		
Scenario	Tác nhân có nhu cầu tìm kiếm độc giả trong cơ sở dữ liệu của thư viện.		
<b>Triggering Event</b>	Tác nhân chọn chức năng tìm kiếm		
Description	Tác nhân có nhu cầu tìm kiếm thông tin về độc giả trong cơ sở dữ liệu của thư viện.		
Actor(s)	Admin, Thủ thư, Độc giả		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tác nhân đã đăng nhập vào hệ thống		
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin về độc giả được hiển thị		
Flow of Event	Actor System		

	1. Người dùng chọn	2.3 Hệ thống hiển thị form
	chức năng tìm kiếm	cho phép người dùng
	độc giả theo họ tên	nhập tên độc giả vào.
	độc giả	2.4 Hệ thống kiểm tra nếu
	2. Người dùng nhập	có độc giả thì sẽ hiển thị
	thông tin độc giả	thông tin về độc giả đó.
	3. Use case kết thúc	Nếu không có độc giả
		hệ thống sẽ báo "không
		tìm thấy độc giả"Hệ
		thống trở về giao diện
		chính.
		2.5 Hệ thống trả về form
		thông báo lỗi nếu quá
		trình tìm kiếm xảy ra lỗi
		3.1 Use case kết thúc
Exception	Không có	

Bảng 3.3.31: Use case Tìm kiếm độc giả

# 3.3.32 Use case Tìm kiếm thông tin mượn trả

## Đầu vào:

Thông tin cần tìm kiếm về tài liệu mượn trả, bao gồm mã tài liệu, tên tài liệu, ngày mượn, ngày trả, họ tên độc giả, mã độc giả,...

## Quá trình thực hiện:

- Nhập thông tin tài liệu cần tìm kiếm vào hệ thống quản lý thư viện.
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin về các phiếu mượn trả tài liệu dựa trên các thông tin được nhập vào.
- Kết quả tìm kiếm được sắp xếp theo thứ tự phù hợp với từ khóa tìm kiếm và hiển thị cho độc giả hoặc nhân viên thư viện.

Thông tin chi tiết về các phiếu mượn trả tài liệu.

Các hoạt động có thể thực hiện với về các phiếu mượn trả tài liệu như gia hạn mượn, trả tài liệu,..

Use Case ID	UC32			
Use Case	Tìm kiếm thông tin mượn trả tài liệu			
Scenario	Tác nhân có nhu cầu tìm kiế	m thông tin mượn trả tài liệu		
	trong cơ sở dữ liệu của thư vi	iện.		
Triggering Event	Tác nhân chọn chức năng tìm	ı kiếm		
Description	Tác nhân có nhu cầu tìm kiến	n thông tin về độc giả trong cơ		
	sở dữ liệu của thư viện.			
Actor(s)	Admin, Thủ thư, Độc giả			
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tác nhân đã đăng nhập vào h	ệ thống		
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin về phiếu mượn trả	được hiển thị		
Flow of Event	Actor System			
	1. Người dùng chọn	2.6 Hệ thống hiển thị		
	chức năng tìm kiếm form cho phép ngườ			
	thông tin mượn trả dùng nhập thông tin			
	2. Người dùng nhập tìm kiếm			
	thông tin tìm kiếm 2.7 Hệ thống kiểm tra nết			
	như mã số sinh viên,	tồn tại thông tin liên		
	mã phiếu mượn,	quan thì sẽ hiển thị		
	3. Use case kết thúc thông tin về đó. Nếu			
	không có độc giả hệ			
	thống sẽ báo "không			
	tìm thấy tài liệu"			
	3.1 Use case kết thúc			
Exception	Không có			

Bảng 3.3.32: Use case Tìm kiếm thông tin mượn trả

#### 3.3.33 Use case Tìm kiếm thông tin phòng chức năng

#### Đầu vào:

Thông tin cần tìm kiếm về các phòng chức năng trong thư viện, bao gồm tên phòng, vị trí, chức năng, giờ mở cửa, giờ đóng cửa, giá thành sử dụng, tiện nghi và thiết bị trong phòng

#### Quá trình thực hiện:

- Nhập thông tin phòng cần tìm kiếm vào hệ thống quản lý thư viện.
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin về các phòng chức năng liên quan dựa trên các thông tin được nhập vào.
- Kết quả tìm kiếm được sắp xếp theo thứ tự phù hợp với từ khóa tìm kiếm và hiển thị cho độc giả hoặc nhân viên thư viện.

#### Đầu ra:

Thông tin chi tiết về kết quả tìm kiếm về các phòng chức năng trong thư viện theo yêu cầu

Flow of Event	Actor System		
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin về các phòng chức năng được hiển thị		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tác nhân đã đăng nhập vào hệ thống		
Actor(s)	Admin, Thủ thư, Độc giả		
Description	Tác nhân có nhu cầu tìm kiếm thông tin phòng chức năng trong cơ sở dữ liệu của thư viện.		
Triggering Event	Tác nhân chọn chức năng tìm kiếm		
Scenario	trong cơ sở dữ liệu của thư viện.		
	Tác nhân có nhu cầu tìm kiếm thông tin phòng chức năng		
Use Case	Tìm kiếm thông tin phòng chức năng		
Use Case ID	UC33		

Exception		Không có	
			3.1 Use case kết thúc
			phòng"
			sẽ báo "Không tồn tại
	3.	Use case kết thúc	thông tin về phòng hệ thống
		phòng,	tìm kiếm. Nếu không có
		phòng, tình trạng	tìm kiếm và hiển thị kết quả
		như tên phòng, loại	2.2 Hệ thống xử lý yêu cầu
		thông tin tìm kiếm	tìm kiếm xảy ra lỗi
	2.	Người dùng nhập	thông báo lỗi nếu quá trình
		chức năng.	2.1 Hệ thống trả về form
		thông tin phòng	nhập thông tin tìm kiếm
		chức năng tìm kiếm	diện cho phép người dùng
	1.	Người dùng chọn	1.1 Hệ thống hiển thị giao

Bảng 3.3.33: Use case Tìm kiếm thông tin phòng chức năng

# 3.3.34Use case Tìm kiếm thông tin máy tính

## Đầu vào:

Thông tin cần tìm kiếm về máy tính trong thư viện, bao gồm mã máy tính, tên máy tính, hãng sản xuất, cấu hình,...

#### Quá trình thực hiện:

- Nhập thông tin máy tính cần tìm kiếm vào hệ thống quản lý thư viện.
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin về các máy tính liên quan dựa trên các thông tin được nhập vào.
- Kết quả tìm kiếm được sắp xếp theo thứ tự phù hợp với từ khóa tìm kiếm và hiển thị cho độc giả hoặc nhân viên thư viện.

#### Đầu ra:

Thông tin chi tiết về máy tính cần tìm kiếm.

Use Case ID	UC34		
Use Case	Tìm kiếm thông tin về máy tính cần mượn và trả.		
Scenario	Tác nhân có nhu cầu tìm kiếm thông tin máy tính trong cơ		
Scenario	sở dữ liệu của thư viện.		
Triggering Event	Tác nhân chọn chức năng tìn	n kiếm	
Description	Tác nhân có nhu cầu tìm kiế	m thông tin máy tính trong cơ	
Description	sở dữ liệu của thư viện.		
Actor(s)	Admin, Thủ thư, Độc giả		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tác nhân đã đăng nhập vào h	nệ thống	
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông tin về các loại máy tín	nh được hiển thị	
	Actor	System	
	1. Người dùng chọn	2.1 Hệ thống hiển thị giao	
	chức năng tìm kiếm	diện cho phép người dùng	
	thông tin máy tính.	nhập thông tin tìm kiếm.	
	2. Người dùng nhập	2.2 Hệ thống xử lý yêu cầu	
	thông tin tìm kiếm	tìm kiếm và hiển thị kết quả	
Flow of Event	như loại máy tính,	tìm kiếm. Nếu không có	
Tiow of Event	tên máy,	thông tin về máy hệ thống sẽ	
	3. Use case kết thúc	báo "Máy tính không có sẵn	
		trong thư viện"	
		3.1 Use case kết thúc	
Exception	Không có		

Bảng 3.3.34: Use case Tìm kiếm thông tin máy tính

# 3.3.35 Use case Thống kê, báo cáo tài liệu

# Đầu vào:

Đối tượng tài liệu được chọn để thống kê

## Quá trình thực hiện:

- Thủ thư đăng nhập vào hệ thống
- Thủ thư chọn chức năng thống kê
- Thủ thư chọn đối tượng tài liệu muốn thống kê
- Hệ thống sẽ nhận đối tượng tài liệu được chọn để thống kê
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin thống kê về đối tượng tài liệu.
- Kết quả tìm kiếm hiển thị.

#### Đầu ra:

Thông tin thống kê về đối tượng tài liệu

Use Case ID	UC35		
Use Case	Báo cáo, thống kê tài liệu		
Scenario	Tạo file báo cáo, thống kê the	ông tin các loại tài liệu	
Triggering Event	Ban thủ thư chọn chức năng	báo cáo, thống kê tài liệu	
Description	Ban thủ thư sử dụng tài khoản đã tạo thành công để đăng nhập vào ứng dụng để sử dụng dịch vụ báo cáo, thống kê tài liệu từ ứng dụng.		
Actor(s)	Ban thủ thư		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, được phân quyền là ban thủ thư Có dữ liệu thống kê từ cơ sở dữ liệu		
<b>Post-Condition(s):</b>	Kết quả báo cáo, thống kê tài liệu được hiển thị		
Flow of Event	Actor  System  1. Thủ thư chọn chức năng báo cáo, thống kê.  1. Hệ thống hiển thị các đống tượng thống kê		

	2. Thủ	thư chọn chức năng	2.	Hệ thống hiển thị
	báo	cáo thống kê tài		danh sách đối tượng
	liệu.			tài liệu (tài liệu mới,
				tài liệu có sẵn, tài liệu
				đang được mượn, tài
	3. Thủ	thư chọn đối tượng		liệu mượn quá hạn,
	tài li	iệu muốn thống kê		tài liệu cần thanh lí,
				tiêu hủy).
			3.	Hệ thống truy suất dữ
				liệu thống kê theo đối
				tượng được chọn từ
				cơ sở dữ liệu
			4.	Hiển thị kết quả
	Στά	2 1~ 1.0 11.0	1~ 1:^	16 10 1110 16
Exception	Nếu cơ sở dữ liệu không có dữ liệu thống kê thì hệ thống			
_	sẽ thông báo với người dùng để cập nhập dữ liệu.			

Bảng 3.3.35: Use case Thống kê, báo cáo tài liệu

## 3.3.36 Use case Thống kê các thông tin thuộc về độc giả

## Đầu vào:

Đối tượng độc giả được chọn để thống kê

## Quá trình thực hiện:

- Thủ thư đăng nhập vào hệ thống
- Thủ thư chọn chức năng thống kê
- Thủ thư chọn đối tượng độc giả muốn thống kê
- Hệ thống sẽ nhận đối tượng độc giả được chọn để thống kê.
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin thống kê về đối tượng độc giả.

- Kết quả tìm kiếm hiển thị.

Đầu ra:

Thông tin thống kê về đối tượng độc giả

Use Case ID	UC36		
Use Case	Báo cáo, thống kê thông tin của độc giả		
Scenario	Tạo file báo cáo, thống kê thông tin các loại thông tin độc giả		
Triggering Event  Description	Ban thủ thư chọn chức năng báo cáo, thống kê thông tin độc giả  Ban thủ thư sử dụng tài khoản đã tạo thành công để đăng nhập vào ứng dụng để sử dụng dịch vụ báo cáo thống kê thông tin độc giả từ ứng dụng.		
Actor(s)	Ban thủ thư		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, được phân quyền là ban thủ thư Có dữ liệu thống kê từ cơ sở dữ liệu		
<b>Post-Condition(s):</b>	Kết quả báo cáo, thống kê độc giả được hiển thị		
Flow of Event	Actor  1. Thủ thư chọn chức năng báo cáo, thống kê.  2. Thủ thư chọn chức năng báo cáo thống kê thông tin độc giả.	System  1. Hệ thống hiển thị các đống tượng thống kê.  2. Hệ thống hiển thị danh sách đối tượng độc giả (Độc giả đang mượn sách, độc giả vi phạm, thông	

	3. Thủ thư chọn đối		tin cá nhân của độc
	tượng độc giả muốn		giả).
	thống kê	3.	Hệ thống truy suất
			dữ liệu thống kê
			theo đối tượng
			được chọn từ cơ sở
			dữ liệu
		4.	Hiển thị kết quả
Exception	Nếu cơ sở dữ liệu không có dữ liệu thống kê thì hệ thống		
sẽ thông báo với người dùng để cập nhập		ập dữ liệu.	

Bảng 3.3.36: Use case Thống kê các thông tin thuộc về độc giả

# 3.3.37 Usecase Thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa Đầu vào:

Lệnh chọn thống kê cơ sở vật chất cần bảo trì, sửa chữa.

## Quá trình thực hiện:

- Thủ thư đăng nhập vào hệ thống
- Thủ thư chọn chức năng thống kê
- Thủ thư chọn đối tượng cơ sở vật chất cần bảo trì, sửa chữa.
- Hệ thống sẽ nhận đối tượng được chọn để thống kê.
- Hệ thống sẽ truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin thống kê về các cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa.
- Kết quả tìm kiếm hiển thị.

#### Đầu ra:

Thông tin thống kê về các cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa.

Use Case ID	UC37
	1 I

Use Case	Báo cáo, thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa		
Use Case	chữa.		
Scenario	Tạo file báo cáo, thống kê thông tin các cơ sở vật chất cần		
Sechario	được bảo trì, sửa chữa.		
Triggering Event	Ban thủ thư chọn chức năng	báo cáo, thống kê thông tin cơ	
Triggering Event	sở vật chất cần được bảo trì,	sửa chữa.	
	Ban thủ thư sử dụng tài kho	ản đã tạo thành công để đăng	
Description	nhập vào ứng dụng để sử dụ	ụng dịch vụ báo cáo thống kê	
	thông tin cơ sở vật chất cần đ	tược bảo trì, sửa chữa.	
Actor(s)	Ban thủ thư		
	Tài khoản đã được tạo sẵn, đ	ược phân quyền là ban thủ	
<b>Pre-Condition(s):</b>	thư		
	Có dữ liệu thống kê từ cơ sở dữ liệu		
<b>Post-Condition(s):</b>	Kết quả báo cáo, thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì sửa chữa được hiển thị		
	Actor	System	
	1. Thủ thư chọn chức	1. Hệ thống hiển thị	
	năng báo cáo, thống	các đồng tượng	
	kê.	thống kê.	
	2. Thủ thư chọn chức	2. Hệ thống truy suất	
Flow of Event	năng báo cáo thống	dữ liệu thống kê cơ	
	kê thông tin cơ sở	sở vật chất cần	
	vật chất cần được	được bảo trì, sửa	
	bảo trì, sửa chữa.	chữa từ cơ sở dữ	
	,	liệu.	
		3. Hiển thị kết quả.	
Exception	Nếu cơ sở dữ liệu không có c	lữ liệu thống kê thì hệ thống	
	sẽ thông báo với người dùng	để cập nhập dữ liệu.	

Bảng 3.3.37: Usecase Thống kê cơ sở vật chất cần được bảo trì, sửa chữa

## 3.3.38 Usecase In ấn của ban thủ thư

## Đầu vào:

Lệnh chọn in ấn, chọn file in, chọn máy in, xác nhận.

## Quá trình thực hiện:

- Thủ thư đăng nhập vào hệ thống.
- Thủ thư chọn chức năng in ấn.
- Hệ thống sẽ đưa thông báo chọn file in.
- Thủ thư chọn file in.
- Hệ thống đưa thông báo chọn máy in.
- Thủ thư chọn máy in.
- Hiển thị thông báo xác nhận in.
- Thủ thư xác nhân in.
- Hiển thi tiến đô in.
- Thông báo hoàn thành in.

## Đầu ra:

Thông báo hoàn thành in và sản phẩm in.

Use Case ID	UC38
Use Case	In ấn của ban thủ thư.
Scenario	In ấn các tài liệu, báo cáo, thống kê cần thiết cho công việc.
<b>Triggering Event</b>	Ban thủ thư chọn chức năng in ấn.
Description	Ban thủ thư sử dụng tài khoản đã tạo thành công để đăng nhập vào ứng dụng để sử dụng dịch vụ in ấn.
Actor(s)	Ban thủ thư.
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, được phân quyền là ban thủ thư. File in hợp lệ.

	Máy in không bị lỗi.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông báo hoàn thành in ấn, nhận sản phẩm.	
	Actor	System
Flow of Event	<ol> <li>Thủ thư chọn chức năng in ấn.</li> <li>Thủ thư chọn file in.</li> <li>Thủ thư chọn máy in.</li> <li>Thủ thư xác nhận in.</li> </ol>	<ol> <li>Thông báo chọn file in.</li> <li>Thông báo chọn máy in.</li> <li>Thông báo xác nhận in.</li> <li>Hiển thị tiến độ in</li> <li>Thông báo kết quả</li> </ol>
		in.
Exception	Nếu máy in bị lỗi, file in bị lỗ thì hệ thống sẽ thông báo cho	

Bảng 3.3.38: Usecase In ấn của ban thủ thư

## 3.3.39 Usecase In tài liệu của người dùng

#### Mô tả:

Thực hiện chức năng in tài liệu cho người dùng.

#### Đầu vào:

- Lệnh chọn in ấn, chọn file in, chọn máy in, xác nhận.
- Người dùng đăng nhập vào hệ thống
- Người dùng chọn chức năng in ấn . Hệ thống sẽ đưa thông báo chọn file in.
- Người dùng chọn file in. Hệ thống đưa thông báo chọn máy in.
- Người dùng chọn máy in. Hệ thống hiển thị chi phí in.
- Người dùng xác nhận chi phí thanh toán. Hiển thị thông báo xác nhận in.
- Người dùng xác nhận in. Hiển thị tiến độ in. Thông báo hoàn thành in.

#### Đầu ra:

Thông báo hoàn thành in và sản phẩm in.

Use Case ID	UC39	
Use Case	In ấn tài liệu.	
Scenario	In ấn các tài liệu cho người d	lùng
Triggering Event	Người đăng nhập vào hệ thối	ng và chọn chức năng in ấn.
Description	Người sử dụng tài khoản đã vào ứng dụng để sử dụng dịc	tạo thành công để đăng nhập h vụ in ấn.
Actor(s)	Người dùng	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Tài khoản đã được tạo sẵn, có in. File in hợp lệ. Máy in không bị lỗi.	ó đủ tiền để thanh toán chi phí
<b>Post-Condition(s):</b>	Thông báo hoàn thành in ấn,	nhận sản phẩm.
Flow of Event	1. Người dùng chọn chức năng in ấn. 2. Người dùng chọn file in. 3. Người dùng chọn máy in. 4. Người dùng xác nhận chi phí in. 5. Người dùng xác nhận in.	file in.  2. Thông báo chọn máy in.  3. Thông báo xác nhận chi phí in.
Exception	Nếu máy in bị lỗi, file in bị lỗ hệ thống sẽ thông báo cho ng	bi, máy in hết giấy, hết mực thì gười dùng.

Bảng 3.3.39 Usecase In tài liệu của người dùng

# 3.3.40 Use case Kiểm tra Thông tin hệ thống

#### Đầu vào:

Tài khoản và mật khẩu của kỹ thuật viên để đăng nhập vào hệ thống. Yêu cầu kiểm tra thông tin hệ thống từ phía kỹ thuật viên.

#### Quá trình thực hiện:

- Kỹ thuật viên đăng nhập vào hệ thống với tài khoản và mật khẩu của mình.
- Kỹ thuật viên chọn chức năng Kiểm tra Thông tin hệ thống.
- Hệ thống hiển thị thông tin về tình trạng hoạt động, tình trạng lưu trữ dữ liệu, tình trạng kết nối mạng và các thông tin khác cần thiết cho kỹ thuật viên.
- Kỹ thuật viên kiểm tra thông tin và thực hiện các biện pháp khắc phục nếu phát hiện lỗi hoặc sự cố.

#### Đầu ra:

Thông tin chi tiết về tình trạng hoạt động, tình trạng lưu trữ dữ liệu, tình trạng kết nối mạng và các thông tin khác của hệ thống.

Gọi ý và hướng dẫn khắc phục các lỗi hoặc sự cố nếu có.

Use Case ID	UC40	
Use Case	Kiểm tra Thông tin hệ thống	
G .	Kỹ thuật viên muốn kiểm tra thông tin hệ thống của hệ	
Scenario	thống thư viện để đảm bảo hoạt động ổn định của hệ thống.	
	Kỹ thuật viên cần kiểm tra thông tin hệ thống để xác định	
Triggering Event	tình trạng hoạt động của hệ thống.	
	Chức năng này cho phép kỹ thuật viên kiểm tra các thông	
	tin về hệ thống thư viện như: tình trạng phần cứng và phần	
Description	mềm, dung lượng lưu trữ, tình trạng mạng, số lượng người	
-	dùng đang truy cập, để đảm bảo hoạt động ổn định của hệ	
	thống.	
Actor(s)	Kỹ thuật viên	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Kỹ thuật viên đã đăng nhập vào hệ thống quản lý thư viện.	

	Kỹ thuật viên có được các thông tin về tình trạng hoạt động	
<b>Post-Condition(s):</b>	của hệ thống thư viện.	
	Actor System	
	1. Kỹ thuật viên đăng	
	nhập vào hệ thống	
	quản lý thư viện.	
	2. Kỹ thuật viên chọn	
	chức năng "Kiểm tra 2.1 Hệ thống hiển thị các	
	Thông tin hệ thống". thông tin về tình trạng hoạt	
Flow of Event	3. Kỹ thuật viên xem và động của hệ thống thư viện	
	kiểm tra thông tin hệ cho kỹ thuật viên.	
	thống.	
	4. Khi kết thúc, kỹ	
	thuật viên đăng xuất	
	khỏi hệ thống quản	
	lý thư viện.	
	Nếu hệ thống bị lỗi hoặc không hoạt động, kỹ thuật viên sẽ	
Exception	không thể kiểm tra thông tin hệ thống được.	

Bảng 3.3.40: Use case Kiểm tra Thông tin hệ thống

# 3.3.41 Use case Sửa chữa hệ thống

## Đầu vào:

Yêu cầu sửa chữa hệ thống từ người quản trị hệ thống hoặc kỹ thuật viên tự phát hiện lỗi trên hệ thống.

Kiến thức chuyên môn về bảo trì và sửa chữa hệ thống.

## Quá trình thực hiện:

- Tiếp nhận yêu cầu sửa chữa hệ thống từ người quản trị hệ thống hoặc phát hiện
   lỗi trên hệ thống.
- Phân tích và xác định nguyên nhân lỗi trên hệ thống.

- Đề xuất phương án sửa chữa cùng với các tài liệu, vật liệu, linh kiện cần thiết để thực hiện.
- Thực hiện các hoạt động sửa chữa theo phương án đã đề xuất.
- Kiểm tra và đánh giá kết quả sau khi hoàn thành sửa chữa để đảm bảo hệ thống hoạt động ổn định.
- Báo cáo kết quả sửa chữa cho người quản trị hệ thống.

Hệ thống đã được sửa chữa, hoạt động ổn định và đảm bảo chất lượng dịch vụ. Báo cáo kết quả sửa chữa được gửi cho người quản trị hệ thống để cập nhật trạng thái hệ thống.

Use Case ID	UC41	
Use Case	Sửa chữa hệ thống	
Scenario	Kỹ thuật viên sử dụng chức năng này khi hệ thống thư viện gặp sự cố hoặc lỗi kỹ thuật và cần được sửa chữa.	
Triggering Event	Hệ thống thư viện gặp sự cố	hoặc lỗi kỹ thuật.
Description	Chức năng sửa chữa hệ thống cho phép kỹ thuật viên sửa chữa các sự cố hoặc lỗi kỹ thuật của hệ thống thư viện. Kỹ thuật viên có thể sử dụng các công cụ và phần mềm hỗ trợ để sửa chữa các lỗi hoặc sự cố trên hệ thống.	
Actor(s)	Kỹ thuật viên	
<b>Pre-Condition(s):</b>	Hệ thống thư viện gặp sự cố hoặc lỗi kỹ thuật.	
<b>Post-Condition(s):</b>	Hệ thống thư viện được sửa chữa và hoạt động bình thường.	
	Actor	System
Flow of Event	<ol> <li>Kỹ thuật viên đăng nhập vào hệ thống quản lý thư viện.</li> <li>Kỹ thuật viên truy cập vào chức năng sửa chữa hệ thống.</li> </ol>	Hệ thống hiển thị danh sách các lỗi hoặc sự cố kỹ thuật của hệ thống thư viện.

	3. Kỹ thuật viên chọn
	một lỗi hoặc sự cố để
	sửa chữa.
	4. Kỹ thuật viên sửa
	chữa lỗi hoặc sự cố
	bằng các công cụ
	hoặc phần mềm hỗ
	trợ.
	5. Kỹ thuật viên kiểm
	tra lại hệ thống để
	đảm bảo lỗi hoặc sự
	cố đã được sửa chữa.
	6. Kỹ thuật viên hoàn
	tất sửa chữa và đăng
	xuất khỏi hệ thống.
	Nếu hệ thống thư viện gặp sự cố quá nghiêm trọng và không
Exception	thể sửa chữa được, kỹ thuật viên phải thông báo cho người
	quản trị hệ thống để tìm cách xử lý thích hợp.

Bảng 3.3.41: Use case Sửa chữa hệ thống

# 3.3.42 Use case Nâng cấp hệ thống

## Đầu vào:

Các bản cập nhật mới của phần mềm và phần cứng Kế hoạch nâng cấp hệ thống Bản sao lưu dữ liệu

## Quá trình thực hiện:

- Kiểm tra yêu cầu nâng cấp của hệ thống
- Chuẩn bị kế hoạch và bản sao lưu dữ liệu
- Cài đặt bản cập nhật mới cho phần mềm và phần cứng

- Kiểm tra tính năng và khả năng hoạt động của hệ thống
- Đưa hệ thống vào hoạt động

Hệ thống đã được nâng cấp và hoạt động ổn định Các tính năng mới được cập nhật và sử dụng được Dữ liệu của người dùng không bị mất đi

UC42		
Nâng cấp hệ thống		
Khi hệ thống thư viện cần nă	âng cấp, kỹ thuật viên sẽ thực	
hiện quy trình nâng cấp hệ th	ống để đảm bảo hệ thống hoạt	
động tốt hơn.		
Hệ thống thư viện cần nâng c	ấp để đáp ứng nhu cầu sử dụng	
của người dùng hoặc để sửa l	lỗi trong hệ thống.	
Chức năng Nâng cấp hệ thống cho phép kỹ thuật viên na		
cấp hệ thống thư viện để cải	thiện hiệu suất và sửa lỗi hệ	
thống.		
Kỹ thuật viên		
Hệ thống thư viện cần nâng cấp.		
Có kế hoạch và phương án nâng cấp hệ thống.		
Hệ thống thư viện được nâng cấp thành công.		
Hệ thống thư viện hoạt động tốt hơn và đáp ứng được nhu		
cầu sử dụng của người dùng.		
Các lỗi hệ thống được sửa ch	ữa.	
Actor	System	
1. Kỹ thuật viên tiến	Hệ thống hiển thị danh sách	
hành chuẩn bị và	các lỗi hoặc sự cố kỹ thuật	
kiểm tra hệ thống	của hệ thống thư viện cũng	
trước khi bắt đầu	như version cần nâng cấp.	
nâng cấp.		
	Nâng cấp hệ thống Khi hệ thống thư viện cần na hiện quy trình nâng cấp hệ th động tốt hơn. Hệ thống thư viện cần nâng các của người dùng hoặc để sửa li Chức năng Nâng cấp hệ thốn cấp hệ thống thư viện để cải thống. Kỹ thuật viên Hệ thống thư viện cần nâng các kế hoạch và phương án na Hệ thống thư viện được nâng Hệ thống thư viện hoạt động cầu sử dụng của người dùng. Các lỗi hệ thống được sửa che Actor  1. Kỹ thuật viên tiến hành chuẩn bị và kiểm tra hệ thống trước khi bắt đầu	

- 2. Kỹ thuật viên thực hiện việc sao lưu dữ liệu quan trọng để đảm bảo an toàn cho hệ thống.
- 3. Kỹ thuật viên tiến hành nâng cấp hệ thống theo phương án đã được lên kế hoạch và cài đặt.
- 4. Kỹ thuật viên kiểm tra và đánh giá hệ thống sau khi hoàn thành quá trình nâng cấp.
- 5. Nếu có lỗi xảy ra, kỹ thuật viên tiến hành khắc phục và thực hiện kiểm tra lại hệ thống.
- 6. Kỹ thuật viên thông báo với người quản trị hệ thống và người dùng về việc hoàn thành quá trình nâng cấp và các cải tiến của hệ thống.

## **Exception**

Nếu hệ thống không thể nâng cấp được do lỗi phần cứng hoặc phần mềm, kỹ thuật viên sẽ phải tìm cách sửa chữa

hoặc thay thế phần bị hỏng trước khi tiếp tục quá trình nâng
cấp.

Bảng 3.3.42: Use case Nâng cấp hệ thống

# 3.3.43 Use case Kiểm tra bảo mật của hệ thống

#### Đầu vào:

Hệ thống quản lý thư viện đang hoạt động.

Các thiết bị an ninh như firewall, antivirus, IDS/IPS được cài đặt và kích hoạt.

Log hoạt động hệ thống được lưu trữ và giám sát.

Các chính sách bảo mật của hệ thống được thiết lập và thực thi.

## Quá trình thực hiện:

- Kiểm tra các thiết bị an ninh như firewall, antivirus, IDS/IPS để đảm bảo chúng đang hoạt động đúng cách và được cấu hình đúng.
- Kiểm tra các bản vá bảo mật và phiên bản phần mềm được cập nhật mới nhất.
- Kiểm tra các tài khoản người dùng và đảm bảo rằng chúng đang được quản lý và sử dụng đúng cách.
- Kiểm tra các chính sách bảo mật và đảm bảo chúng đang được thi hành đầy đủ.
- Kiểm tra log hoạt động hệ thống để phát hiện bất kỳ hoạt động nghi ngờ nào.

#### Đầu ra:

Báo cáo kết quả kiểm tra bảo mật hệ thống.

Đề xuất giải pháp nâng cao bảo mật nếu cần thiết.

Use Case ID	UC43	
Use Case	Kiểm tra bảo mật của hệ thống	
	Kỹ thuật viên kiểm tra bảo mật của hệ thống thư viện để	
Scenario	đảm bảo rằng hệ thống đang hoạt động an toàn và đáp ứng	
	các yêu cầu bảo mật.	
Triggering Event	Kỹ thuật viên muốn kiểm tra bảo mật của hệ thống thư viện.	

	Chức năng này cho phép kỹ t	huật viên kiểm tra bảo mật của	
Description	hệ thống thư viện, bao gồm các mức độ truy cập của người		
	dùng, hệ thống phân quyền, các cơ chế xác thực và ủy		
	quyền, các tài liệu bảo mật, cấu hình mạng và các tường lửa,		
	phần mềm chống vi-rút, và các hệ thống phát hiện xâm		
	nhập.		
Actor(s)	Kỹ thuật viên	40	
	Hệ thống thư viện đang hoạt	-	
<b>Pre-Condition(s):</b>		cập vào các chức năng kiểm tra	
	bảo mật.		
		ảo mật của hệ thống và tìm ra	
<b>Post-Condition(s):</b>	các vấn đề bảo mật cần được giải quyết.		
1 ost-Condition(s).	Các biện pháp bảo mật được thực hiện để giải quyết các vấn		
	đề bảo mật đã tìm thấy.		
	Actor	System	
	1. Kỹ thuật viên đăng		
	nhập vào hệ thống.		
	2. Kỹ thuật viên chọn	Hệ thống hiển thị thông tin	
	tính năng Kiểm tra	tổng quan về cấu hình bảo	
	bảo mật của hệ	,	
	thống.	mật hiện tại của hệ thống, bao	
Flow of Event	3. Kỹ thuật viên xem	gồm các thông tin như cấu	
	xét thông tin và kiểm	hình tường lửa, chính sách	
	tra các vấn đề bảo	bảo mật, mật khẩu mạnh, cập	
	mật có thể tồn tại	nhật bảo mật, các lỗ hồng bảo	
	trong hệ thống.	mật đã biết, v.v.	
	4. Nếu phát hiện vấn đề		
	bảo mật, kỹ thuật		
	viên tạo một phiếu		
İ	· · · · · ·		

	báo cáo vấn đề và
	gửi cho người quản
	trị hệ thống để giải
	quyết.
	5. Kỹ thuật viên đăng
	xuất khỏi hệ thống.
	Nếu kỹ thuật viên không có quyền truy cập vào tính năng
Exception	Kiểm tra bảo mật của hệ thống, hệ thống sẽ hiển thị thông
	báo lỗi và từ chối truy cập.
	<u> </u>

Bảng 3.3.43: Use case Kiểm tra bảo mật của hệ thống

# 3.3.44 Use case Đánh giá hiệu suất hệ thống

#### Đầu vào:

Dữ liệu hiệu suất hệ thống đã được thu thập và lưu trữ.

### Quá trình thực hiện:

- Thu thập dữ liệu hiệu suất hệ thống: Hệ thống sẽ thu thập dữ liệu liên quan đến hiệu suất của hệ thống như tốc độ phản hồi, thời gian tải trang, số lượng truy cập trong một khoảng thời gian nhất định.
- Phân tích dữ liệu: Dữ liệu thu thập được sẽ được phân tích để đánh giá hiệu suất của hệ thống và xác định các vấn đề hiệu suất tiềm ẩn.
- Xác định giải pháp cải thiện: Dựa trên kết quả phân tích, hệ thống sẽ đề xuất các giải pháp để cải thiện hiệu suất của hệ thống.
- Thực hiện các giải pháp cải thiện: Người quản trị hệ thống sẽ thực hiện các giải pháp được đề xuất để cải thiện hiệu suất của hệ thống.

#### Đầu ra:

Báo cáo hiệu suất hệ thống: Báo cáo này sẽ đưa ra các kết quả phân tích về hiệu suất hệ thống, đánh giá hiệu suất hiện tại của hệ thống và đề xuất các giải pháp để cải thiện hiệu suất.

Use Case ID	UC44
-------------	------

Use Case	Đánh giá hiệu suất của hệ thống		
Scenario	Kỹ thuật viên muốn đánh giá hiệu suất của hệ thống quản		
	lý thư viện để xác định vấn đề và tối ưu hóa hệ thống.		
Triggering Event	Kỹ thuật viên muốn đánh giá hiệu suất hệ thống.		
Description	Chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống cho phép kỹ		
	thuật viên đánh giá hiệu suất của hệ thống quản lý thư viện		
	bao gồm tốc độ truy cập, thời gian phản hồi và thời gian		
	hoạt động của hệ thống.		
Actor(s)	Kỹ thuật viên, Admin		
<b>Pre-Condition(s):</b>	Hệ thống quản lý thư viện đã được cài đặt và hoạt động bình		
	thường.		
<b>D</b> ( <b>G W</b> ( <b>S</b>	Kỹ thuật viên có thông tin về hiệu suất của hệ thống để đưa		
<b>Post-Condition(s):</b>	ra các quyết định tối ưu hóa hệ thống.		
	Actor	System	
	1. Kỹ thuật viên mở		
	1. Kỹ thuật viên mở chức năng Đánh giá		
	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ		
	chức năng Đánh giá		
	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem		
	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.	Hà thống truy vuất đữ liệu	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem	Hệ thống truy xuất dữ liệu hiệu suất của hệ thống quản	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem thông tin hiệu suất	, , , , ,	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem thông tin hiệu suất của hệ thống, bao	hiệu suất của hệ thống quản	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem thông tin hiệu suất của hệ thống, bao gồm tốc độ truy cập,	hiệu suất của hệ thống quản	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem thông tin hiệu suất của hệ thống, bao gồm tốc độ truy cập, thời gian phản hồi và	hiệu suất của hệ thống quản	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem thông tin hiệu suất của hệ thống, bao gồm tốc độ truy cập, thời gian phản hồi và thời gian hoạt động	hiệu suất của hệ thống quản	
Flow of Event	chức năng Đánh giá hiệu suất của hệ thống.  2. Kỹ thuật viên xem thông tin hiệu suất của hệ thống, bao gồm tốc độ truy cập, thời gian phản hồi và thời gian hoạt động của hệ thống.	hiệu suất của hệ thống quản	

	quyết định tối ưu hóa	
	hệ thống.	
	Nếu hệ thống quản lý thư viện chưa được cài đặt, hoặc đang	
Exception	gặp sự cố, kỹ thuật viên sẽ không thể truy xuất thông tin	
	hiệu suất của hệ thống.	

Bảng 3.3.44: Use case Đánh giá hiệu suất hệ thống

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

## Tiếng Anh

- [1] "Object-Oriented Analysis and Design with Applications" by Grady Booch, Robert A. Maksimchuk, Michael W. Engle, Bobbi J. Young, Jim Conallen, and Kelli A. Houston
- [2] "UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language" by Martin Fowler
- [3] "Systems Analysis and Design" by Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, and Roberta M. Roth

## Tiếng Việt

- [4] "Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin" của Nguyễn Văn Tiến, Phạm Công Kha, Trần Văn Hiếu
- [5] "Phân tích thiết kế hệ thống thông tin" của Nguyễn Thành Nam, Nguyễn Hữu Hoàng, Nguyễn Hoàng Tuấn, Lê Hải Anh