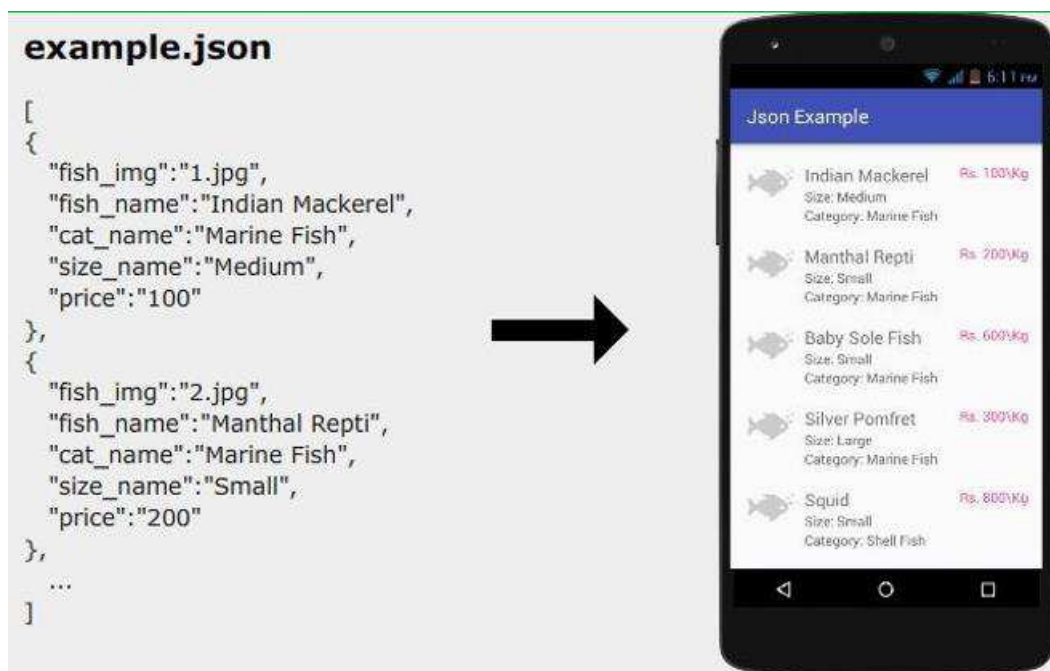


HƯỚNG DẪN TẠO DỰ ÁN VỚI RESTful API TRONG ANDROID

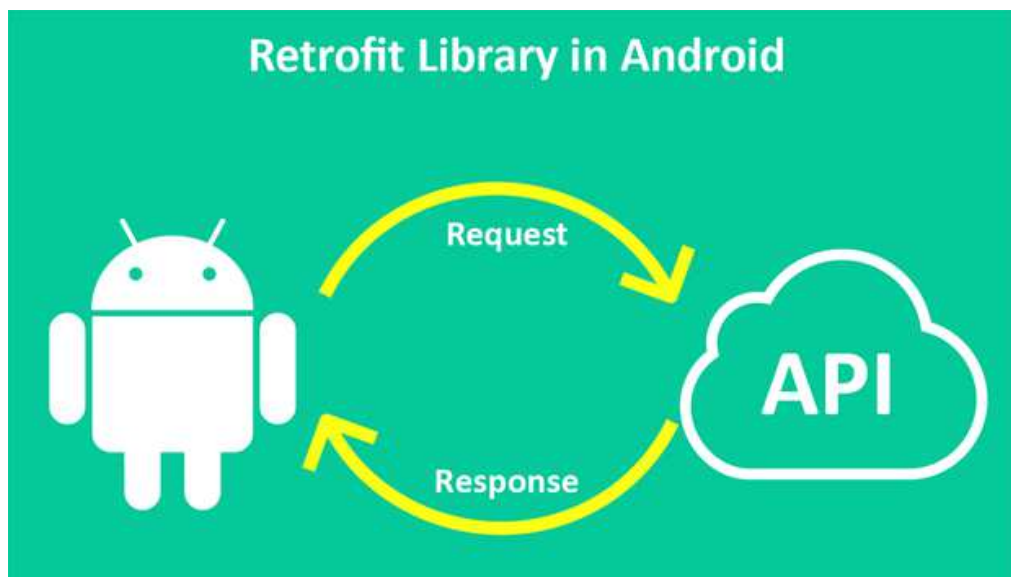


Mục lục

1. Giới thiệu.....	3
2. Các bước thực hiện tương tác Restful API trong Android	3
3. Ví dụ mẫu.....	3
4. Tự làm	11

1. Giới thiệu

- Retrofit là thư viện hỗ trợ lập trình viên Android tạo ra những ứng dụng tương tác với API



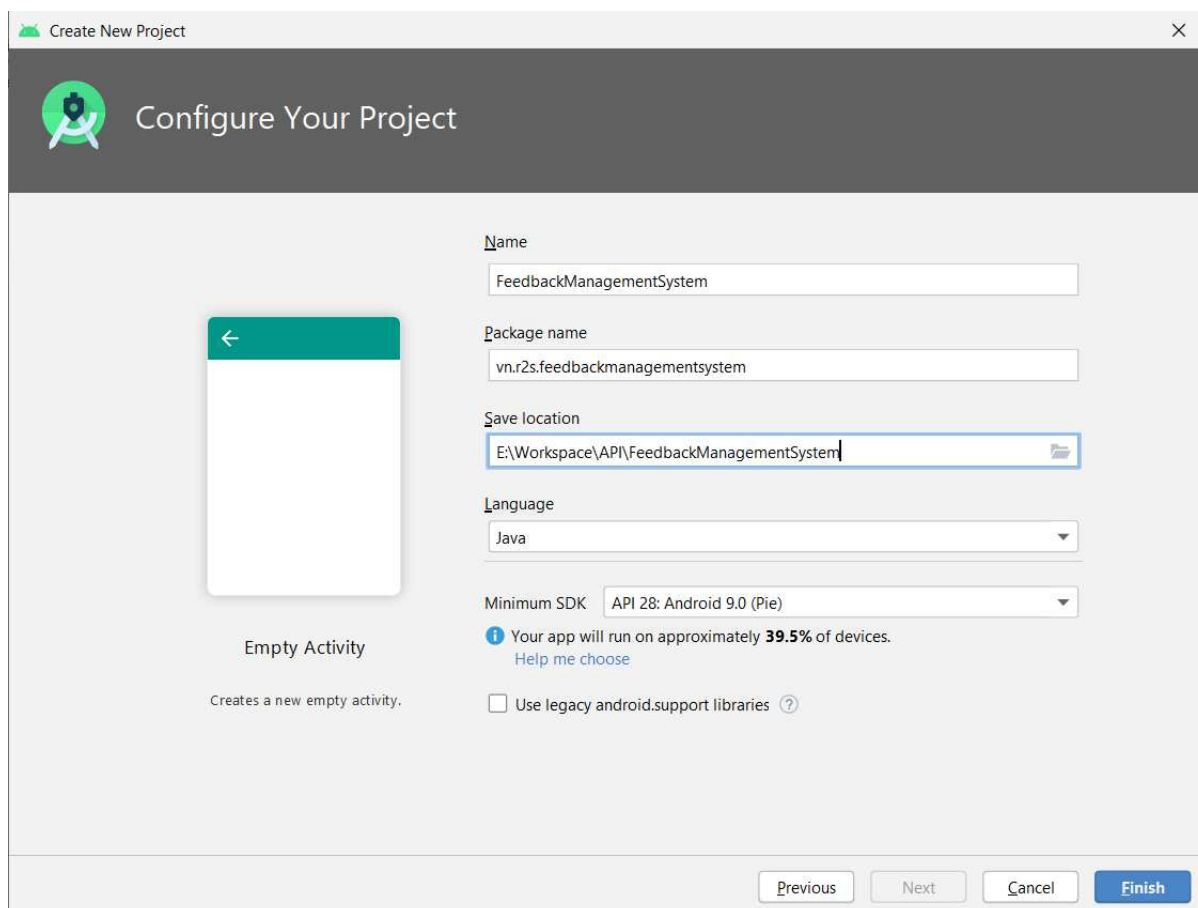
2. Các bước thực hiện tương tác Restful API trong Android

- Thêm dependencies
- Tạo danh sách Model tương ứng với số lượng Entity
- Tạo interface cung cấp các annotations cho từng phương thức GET, POST, PUT và DELETE
- Tạo thể hiện của Retrofit để gửi yêu cầu (request) đến API
- Thêm quyền truy cập Internet cho ứng dụng trong AndroidManifest.xml
- Tương tác API

3. Ví dụ mẫu

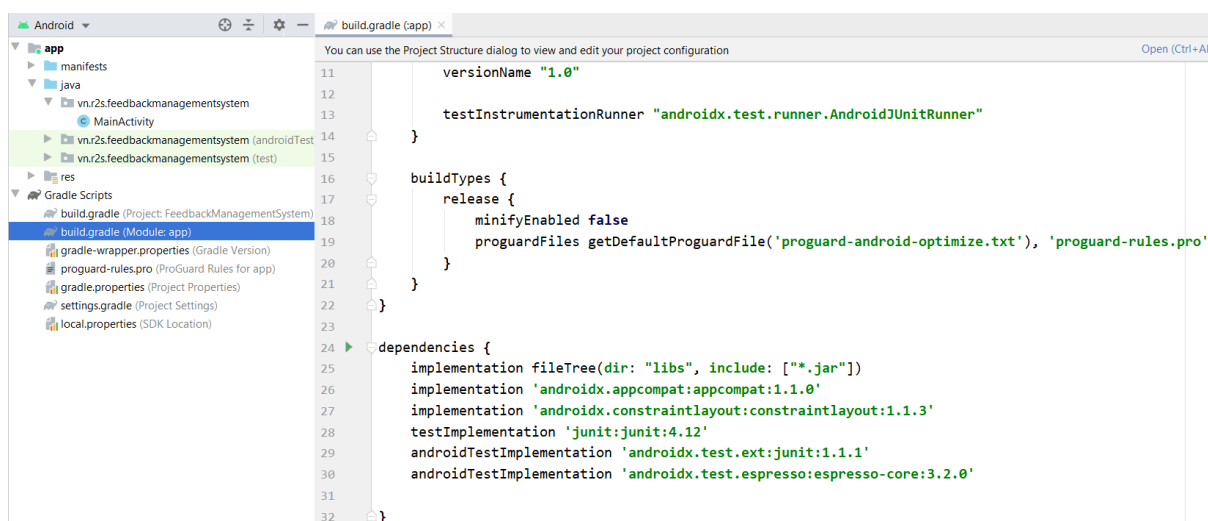
a) Mở Android Studio và tạo một Android Project

- Tên Project tên FeedbackManagementSystem



b) Thêm dependencies

- Mở build.gradle (Module: app)



- Thêm

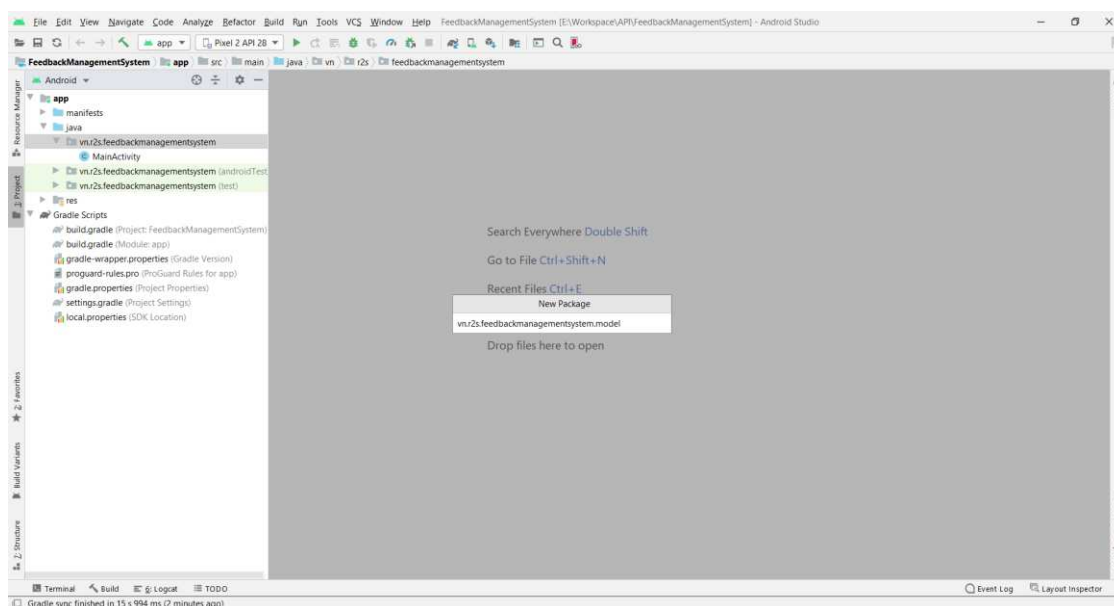
```
//Retrofit
implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.5.0'
implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.4.0'
```



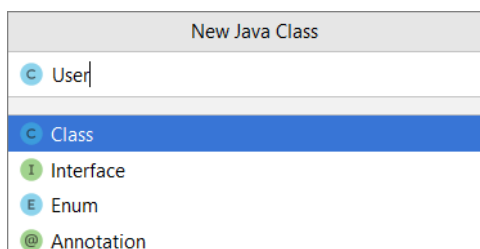
- Chọn Sync Now

c) Tạo Model

- Tạo mới package tên **vn.r2s.feedbackmanagementsystem.model**



- Chuột phải **model** -> chọn New -> chọn Java Class

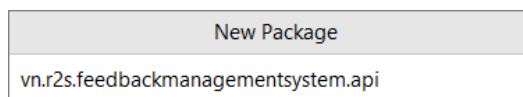


- Nhập User -> nhấn Enter

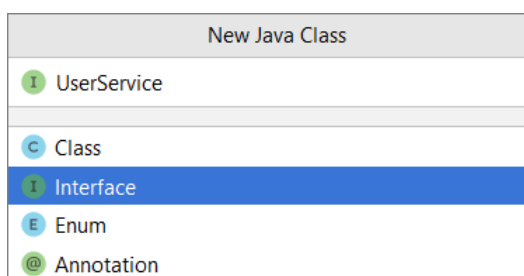
- Nhập code cho User

```
User.java
3  /**
4   * User model
5   * @author kyle
6   */
7  public class User {
8      private Long id;
9      private String firstName;
10     private String lastName;
11     private String email;
12
13     /**
14      * Constructor
15      * @param id
16      * @param firstName
17      * @param lastName
18      * @param email
19     */
20     public User(Long id, String firstName, String lastName, String email) {
21         this.id = id;
22         this.firstName = firstName;
23         this.lastName = lastName;
24         this.email = email;
25     }
26
27     public Long getId() {
28         return id;
29     }
30
31     public void setId(Long id) {
32         this.id = id;
33     }
34
35     public String getFirstName() {
36         return firstName;
37     }
38
39     public void setFirstName(String firstName) {
40         this.firstName = firstName;
41     }
42
43     public String getLastName() {
44         return lastName;
45     }
46
47     public void setLastName(String lastName) {
48         this.lastName = lastName;
49     }
50
51     public String getEmail() {
52         return email;
53     }
54
55     public void setEmail(String email) {
56         this.email = email;
57     }
58 }
59
```

- d) Tạo interface cung cấp các annotations cho từng phương thức GET, POST, PUT và DELETE
- Tạo mới package tên **vn.r2s.feedbackmanagementsystem.api**



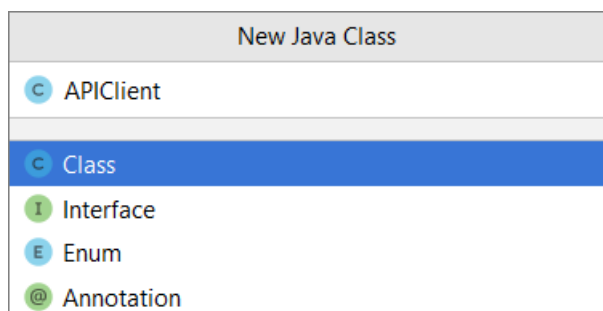
- Chuột phải **api** -> chọn New -> chọn Java Class -> nhập **UserService** -> chọn Interface -> nhấn Enter



- Nhập code cho UserService

```
14  /**
15   * User service
16   * @author kyle
17   */
18  public interface UserService {
19
20      @GET("api/v1/users")
21      Call<ArrayList<User>> getUsers();
22
23      @GET("api/v1/users")
24      Call<User> getUserById(@Query("id") long id);
25
26      @POST("api/v1/users")
27      Call<User> postUser(@Body User user);
28
29      @PUT("api/v1/users")
30      Call<Void> updateUser(@Query("id") long id, @Body User user);
31
32      @DELETE("api/v1/user")
33      Call<Void> delete(@Query("id") long id);
34  }
35
```

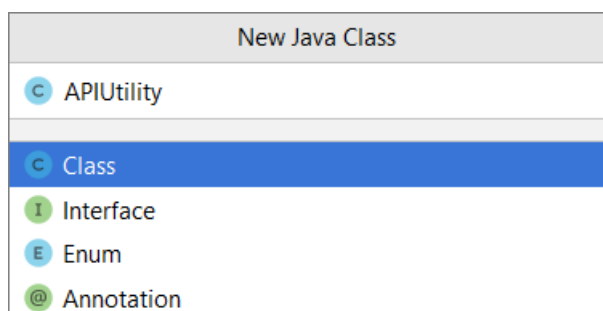
- e) Tạo thể hiện của Retrofit để gửi yêu cầu (request) đến API
- Chuột phải **api** -> chọn New -> chọn Java Class -> nhập **APIClient**



- Nhập code cho **APIClient**

```
6  /**
7   * API Client class
8   * @author kyle
9   */
10 public class APIClient {
11
12     private static Retrofit retrofit = null;
13
14     public static Retrofit getClient(String baseUrl) {
15         retrofit = new Retrofit.Builder()
16             .baseUrl(baseUrl)
17             .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
18             .build();
19         return retrofit;
20     }
21
22 }
```

- Chuột phải **api** -> chọn New -> chọn Java Class -> nhập **APIUtility**



- Nhập code cho APIUtility


```

3  /**
4   * API utility class
5   * @author kyle
6   */
7  public class APIUtility {
8
9      private static String baseUrl="http://10.0.2.2:8080/Feedback-Restful-API/";
10
11     /**
12      * Create an user service instance
13      * @return UserService
14      */
15     @ public static UserService getUserService() {
16         return APIClient.getClient(baseUrl).create(UserService.class);
17     }
18
19 }

```

- f) Thêm quyền truy cập Internet cho ứng dụng trong AndroidManifest.xml
- Mở AndroidManifest.xml

```

3  package="vn.r2s.feedbackmanagementsystem">
4
5  <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
6
7  <application
8      android:allowBackup="true"
9      android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10     android:label="FeedbackManagementSystem"
11     android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
12     android:supportsRtl="true"
13     android:usesCleartextTraffic="true"
14     android:theme="@style/AppTheme">
15     <activity
16         android:name=".HomeActivity"
17         android:label="HomeActivity"
18         android:theme="@style/AppTheme.NoActionBar">
19         <intent-filter>
20             <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
21
22             <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
23         </intent-filter>
24     </activity>
25     <activity android:name=".MainActivity">
26
27     </activity>
28 </application>

```

- Thêm quyền truy cập Internet

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```

- Fix Cleartext Traffic

```
android:usesCleartextTraffic="true"
```

```
3 package="vn.r2s.feedbackmanagementsystem">
4
5 <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
6
7 <application
8     android:allowBackup="true"
9     android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10    android:label="FeedbackManagementSystem"
11    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
12    android:supportsRtl="true"
13    android:usesCleartextTraffic="true"
14    android:theme="@style/AppTheme">
15    <activity
16        android:name=".HomeActivity"
17        android:label="HomeActivity"
18        android:theme="@style/AppTheme.NoActionBar">
19        <intent-filter>
20            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
21
22            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
23        </intent-filter>
24    </activity>
25    <activity android:name=".MainActivity">
26
27    </activity>
28 </application>
```

g) Tương tác API

- Tạo thể hiện của UserService
- Gọi các phương thức đã khai báo trong interface

```
18 public class UserViewModel extends AndroidViewModel {
19
20     // This is the data that we will fetch asynchronously
21     private MutableLiveData<ArrayList<User>> userList;
22     private UserService userService;
23
24     public UserViewModel(Application application) {
25         super(application);
26
27         userService = APIUtility.getUserService();
28     }
29
30     // We will call this method to get the data
31     public MutableLiveData<ArrayList<User>> getUserList() {
32         if (userList == null) {
33             userList = new MutableLiveData<ArrayList<User>>();
34             loadUsers();
35         }
36
37         // Finally we will return the list
38         return userList;
39     }
40
41     /**
42     * Get all users
43     *
44     * @return List of user
45     */
46     private void loadUsers() {
47         Call<ArrayList<User>> call = userService.getUsers();
48         call.enqueue(new Callback<ArrayList<User>>() {
49             @Override
50             public void onResponse(Call<ArrayList<User>> call, Response<ArrayList<User>> response) {
51                 // Finally we are setting the list to our MutableLiveData
52                 userList.setValue(response.body());
53             }
54
55             @Override
56             public void onFailure(Call<ArrayList<User>> call, Throwable t) {
57                 Toast.makeText(getApplication().getBaseContext()
58                     , text: "UserViewModel: " + t.getMessage(), Toast.LENGTH_LONG).show();
59             }
60         });
61     }
62 }
```

h) Build và run

4. Tự làm

Bổ sung tính năng thêm, xóa và cập nhật User