

Bài tập: Javascript cơ bản

Javascript

Kiến thức bổ sung để làm bài: toán tử chia dư (%)

% sẽ trả về phần dư của phép tính.

Giả sử:

- `3%3 = 0` (vì 3 chia hết cho 3 dư 0)
- `3%2 = 1` (vì 3 không chia hết cho 2, dư 1)
- `3%1 = 0` (vì 3 chia hết 1 dư 0)
- `1%2 = 1` (vì 1 không chia hết cho 2, dư 1)
- `100%80 = 20` (vì 100 không chia hết cho 80, dư 20)

Ứng dụng tìm số chẵn, lẻ:

- Nếu là số lẻ, chia dư cho 2 = 1: `x % 2 === 1`
- Nếu là số chẵn, chia dư cho 2 = 0: `x % 2 === 0`

Kiến thức bổ sung để làm bài: in kết hợp giá trị chuỗi và biến với `console.log()`

Ở bài học, ta đã biết dùng `console.log("message")` để in ra giá trị kiểu chuỗi, hay `console.log(<variable_name>)` để in ra giá trị của biến.

Để in ra kết hợp giá trị kiểu chuỗi và giá trị của biến, ta có hai cách như sau:

- `console.log("Dùng dấu cộng như sau: " + name)`
- `console.log("Hoặc dùng dấu phẩy: ", name)`

Kiến thức bổ sung để làm bài: nối chuỗi với toán tử `+`

Để nối chuỗi từ hai biến, ta sử dụng dấu cộng (+):

- `const str1 = "Hello";`
- `const str2 = "Playwright Viet Nam"`
- `console.log(str1 + str2); // HelloPlaywright Viet Nam`

Bài tập khai báo biến và điều kiện

1. Tạo file `ex1.js` để giải bài sau:
 - a. Khai báo một hằng số `number` với giá trị là 12.

- b. Khai báo một biến `name` với giá trị là "my number"
 - c. Khai báo một biến `isEven` với giá trị là sai.
 - d. Kiểm tra nếu number là số chẵn, gán lại `isEven` thành giá trị đúng.
- 2. Tạo file `ex2.js`, kiểm tra đoạn code sau sai ở đâu, sửa lại cho đúng và đưa nội dung đáp án vào file:

```
const myName = "Alex";  
myName = "Nagi";  
  
console.log(myName);
```

- 3. Tạo file `ex3.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:
 - a. Khai báo một hằng số với giá trị kiểu `Number` bất kỳ.
 - b. In ra dòng sau ở console:
 - i. Nếu hằng số lớn hơn 0: "Giá trị bạn nhập là số dương"
 - ii. Nếu hằng số nhỏ hơn 0: "Giá trị bạn nhập là số âm"
 - iii. Nếu hằng số = 0: "Giá trị bạn nhập là số 0"

- 4. Các thông số sức khỏe được tính như sau:
Cân nặng lý tưởng = Số lẻ của chiều cao (tính bằng cm) x 9 rồi chia 10
Mức cân tối đa = Bằng số lẻ của chiều cao (tính bằng cm)
Mức cân tối thiểu = Số lẻ của chiều cao (tính bằng cm) x 8 rồi chia 10

Như vậy, nếu bạn cao 1,7m, tức 170cm thì :

Cân cân nặng lý tưởng của bạn là: $70 \times 9 : 10 = 63 \text{ kg}$

Cân nặng tối đa là: 70kg

Cân nặng tối thiểu là: $70 \times 8 : 10 = 56 \text{ kg}$

Tạo file `ex4.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:

- a. Khai báo chiều cao của bạn (cm)
- b. In ra cân nặng lý tưởng, cân nặng tối đa, cân nặng tối thiểu trên cùng một dòng.

Bài tập vòng lặp

- 1. Tạo file `ex5.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:
 - a. Lặp từ 1 tới 100
 - b. Trong mỗi vòng lặp, in ra:
 - i. Nếu giá trị của vòng lặp chia hết cho 2, in "Số <i> là số chẵn"
 - ii. Nếu giá trị của vòng lặp không chia hết cho 2, in "Số <i> là số lẻ"
- 2. Tạo file `ex6.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:
 - a. In ra giá trị từ 12 đến 30

3. Tạo file `ex7.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:
 - a. In ra các giá trị chia hết cho 3 từ 1000 đến 2000
4. Tạo file `ex8.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:
 - a. In các giá trị cách nhau 4 đơn vị từ 1 đến 100.
 - i. VD: 1, 5, 9, 13,...
5. Tạo file `ex9.js`, thêm vào code đáp án cho đề bài sau:
 - a. In ra các giá trị từ 25 về 12
 - i. VD: 25, 24, 23, 22, 21,..., 12