

MANUAL

Google Earth

Jèss Zomeño Remesal
Punt Òmnia AV Font dels Capellans (Manresa)

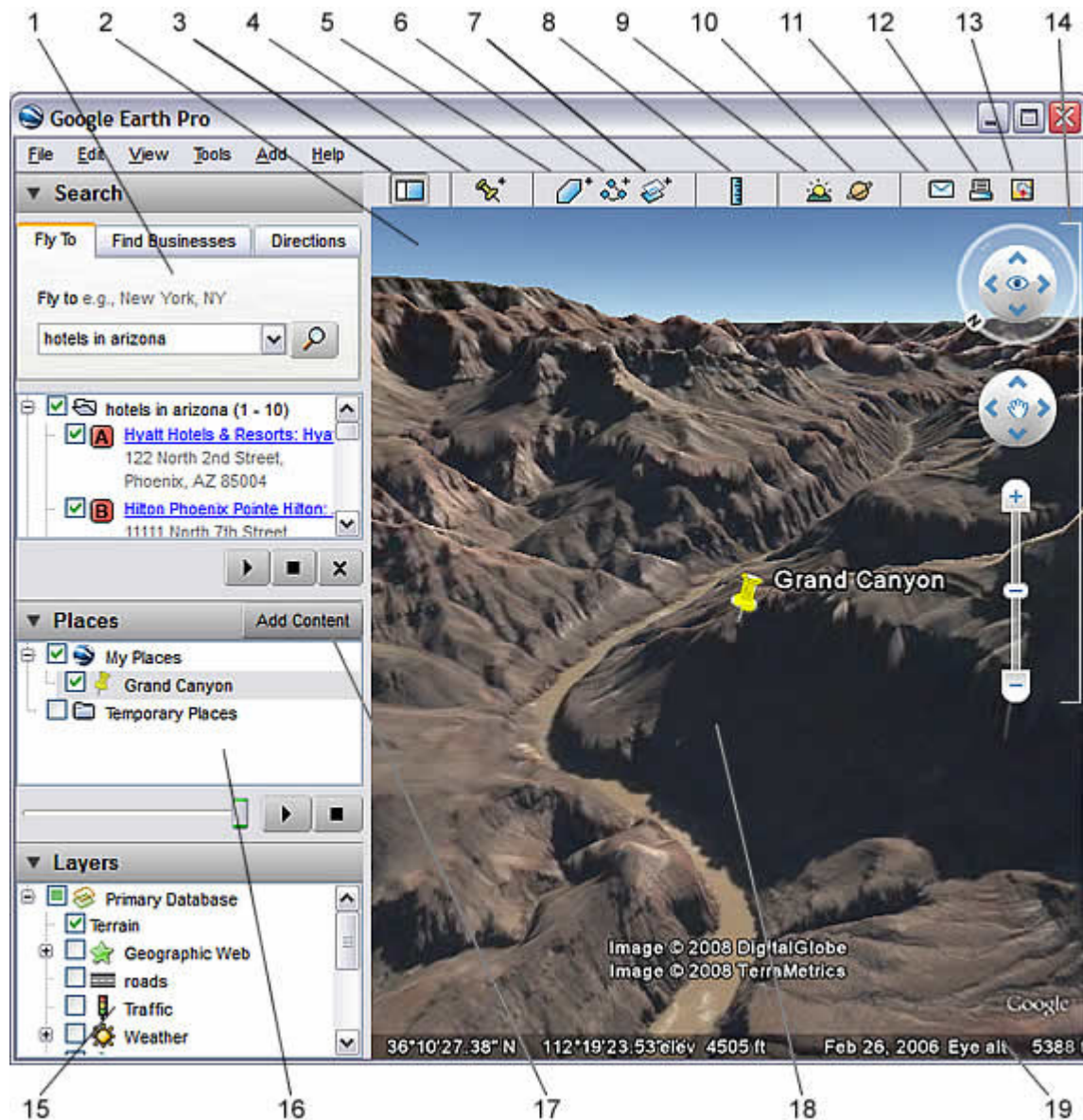


Generalitat de Catalunya
Departament de Benestar Social
i Família



MANUAL DE GOOGLE EARTH

El siguiente diagrama describe algunas de las funciones disponibles en la ventana principal de Google Earth:



1. **Panel "Buscar"** - Utilízalo para encontrar lugares e instrucciones y administrar los resultados de búsqueda. Google Earth EC puede mostrar otras pestañas aquí.
2. **Vista general del mapa:** úsala para obtener una perspectiva adicional de la Tierra.
3. **Ocultar o mostrar la barra lateral:** haz clic para que aparezca o se oculte la barra lateral (compuesta de los paneles "Buscar", "Lugares" y "Capas").
4. **Marca de posición:** haz clic para añadir una marca de posición a un lugar.
5. **Polígono:** haz clic para añadir un polígono.
6. **Ruta:** haz clic para añadir una ruta (línea o líneas).

7. **Superposición de imágenes:** haz clic para añadir una superposición de imágenes en la Tierra.
8. **Medir:** haz clic para medir una distancia o un tamaño de área.
9. **Sol:** haz clic para visualizar la luz del sol en el paisaje.
10. **Sky:** haz clic para ver las estrellas, las constelaciones, las galaxias, los planetas y la luna de la Tierra.
11. **Correo electrónico:** haz clic para enviar por correo electrónico una vista o una imagen.
12. **Imprimir:** haz clic para imprimir la vista actual de la Tierra.
13. **Mostrar en Google Maps:** haz clic para mostrar la vista actual en Google Maps, en el navegador web.
14. **Controles de navegación:** utilízalos para acercar, ver y moverte alrededor de donde te encuentras (obtendrás más información a continuación).
15. **Panel "Capas":** utilízalo para mostrar los lugares de interés.
16. **Panel "Lugares":** utilízalo para localizar, guardar, organizar y volver a visitar las marcas de posición.
17. **Añadir contenido:** haz clic para importar contenido interesante de la Galería KML
18. **Visor 3D:** podrás ver el planeta y el relieve en esta ventana.
19. **Barra de estado:** en ella se ven las coordenadas, la elevación, la fecha y el estado de la carga de las imágenes.

Cinco cosas fáciles y divertidas que puedes hacer en Google Earth

¿Quieres ponerte ya en movimiento y empezar a divertirte con Google Earth? Prueba lo siguiente:

1. **Ve una imagen de tu casa, de tu escuela o de cualquier lugar de la Tierra.** Haz clic en "Volar a". Indica el lugar en el cuadro de texto y haz clic en el botón "Comenzar búsqueda". En la lista de resultados de la búsqueda (el panel "Lugares"), haz doble clic en el lugar que corresponda. Google Earth te llevará volando hasta el lugar.



Botón Buscar

2. **Da la vuelta al mundo.** En el panel "Lugares", marca la casilla correspondiente a la carpeta "Excursiones" y haz clic en el botón "Reproducir viaje":



3. **Consigue instrucciones sobre cómo llegar desde un lugar a otro y sigue la ruta volando.**
4. **Ve otros lugares y elementos interesantes creados por otros usuarios de Google Earth.** En el panel "Capas", marca "Galería > Escaparate de la comunidad". Aparecerán

marcas de posición y otros elementos interesantes en el visor 3D. Haz doble clic en estos lugares de interés para verlos y explorarlos. Consulta [Uso de los lugares de interés](#) para obtener más información.




5. **Ve el relieve de un lugar en 3D.** Esto es mucho más divertido con relieve accidentado o montañoso, como el Gran Cañón del Colorado. Dirígete a un lugar (consulta [la sección número 1](#)). Cuando la vista muestre el lugar, utiliza el deslizador de acercamiento para inclinar el relieve. Consulta [Uso de los controles de navegación](#) e [Inclinación y visualización de paisajes accidentados](#) para obtener más información.

Uso del ratón

Para empezar a navegar con el mouse, basta con colocar el cursor en medio del visor 3D (la imagen de la Tierra), hacer clic en uno de los botones (el derecho o el izquierdo), mover el mouse y fijarse en qué ocurre en el visor. Según el botón del mouse que hayas presionado, el cursor cambiará de forma para indicar que su comportamiento será distinto. Moviendo el mouse mientras se presiona uno de los botones se puede:

- arrastrar la vista en cualquier dirección,
- acercar o alejar la imagen,
- inclinar la vista (se tiene que usar el botón central o rueda de desplazamiento),
- girar la vista (se tiene que usar el botón central o rueda de desplazamiento).

En la siguiente tabla se describen todas las acciones que puedes llevar a cabo moviendo el mouse.

<div data-bbox="145 1323 193 1373"></div> <p>Mueve el visor en cualquier dirección (norte, sur, este u oeste).</p>	<p>Para mover el visor, coloca el cursor del mouse en el visor y presiona el botón izquierdo (principal) del mouse. Fíjate en que el icono del cursor cambia y, de tener la forma de una mano abierta  pasa a estar cerrada . Tira del visor como si la mano del cursor fuera una mano real colocada en el planeta y quisieras arrastrarlo para mostrar otra parte del globo.</p> <div data-bbox="435 1682 1018 2040">  </div>
---	--

	<p>Puedes arrastrar en cualquier dirección para mostrar nuevas partes del planeta, o incluso arrastrar con movimientos circulares.</p>
Vagar continuamente por la Tierra	<p>Si quieres vagar de forma constante en alguna dirección, presiona el botón izquierdo (principal) del mouse, mueve el mouse brevemente y suelta el botón, como si "lanzaras" la vista. Haz clic una vez en el visor 3D para detener el movimiento.</p>
Acercar	<p>Hay varias formas de acercar la imagen con el mouse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puedes hacer doble clic en cualquier lugar del visor 3D para acercar la vista a ese punto. Haz clic una vez para detener la imagen o doble clic para acercarla más. • Si tu mouse cuenta con rueda de desplazamiento, úsala para acercar la imagen girándola hacia ti. Utiliza la tecla Alt (Alt/Opción en Mac) en combinación con la rueda de desplazamiento para acercar la imagen en incrementos menores. <u>Más opciones.</u> • También puedes colocar el cursor en el visor y presionar el botón derecho del mouse (Ctrl+clic en Mac). Cuando el cursor adquiera la forma de una flecha doble, mueve el mouse hacia atrás o tira hacia ti y suelta el botón cuando hayas alcanzado la elevación que desees. Ten en cuenta que aparecen cursores y que la vista se acerca hacia ellos. <p>Si deseas acercar la imagen de forma continua, mantén presionado el botón, tira del mouse hacia atrás brevemente y suelta el botón, como si "lanzaras" la vista. Haz clic una vez en el visor para detener el movimiento. Ten en cuenta que tu ángulo de visión desciende (se inclina) a medida que te acercas al nivel del piso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En algunas computadoras portátiles Macintosh, puedes arrastrar dos dedos por el trackpad para acercar o alejar la imagen.
Alejar	<p>Hay varias formas de alejar la imagen con el mouse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Con el botón derecho del mouse (Ctrl+clic en Mac), haz doble clic en cualquier lugar del visor 3D para alejar la imagen de ese

	<p>punto. El visor se alejará. Haz un clic para detener la imagen o doble clic con el botón (Ctrl+clic en Mac) para alejarla más.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si tu mouse dispone de una rueda de desplazamiento, puedes usarla para alejar la imagen girándola hacia fuera (hacia adelante). Utiliza la tecla Alt (Alt/Opción en Mac) en combinación con la rueda de desplazamiento para alejar la imagen en incrementos menores. Más opciones. • También puedes colocar el cursor en el visor y presionar el botón derecho del mouse (Ctrl+clic en Mac). Cuando el cursor adquiera la forma de una flecha doble, mueve el mouse hacia delante o tira en dirección opuesta a ti y suelta el botón cuando hayas alcanzado la elevación que desees. Ten en cuenta que aparecen cursores y que la vista se acerca hacia ellos. Si deseas alejar la imagen de forma continua, mantén presionado el botón derecho (Ctrl+clic en Mac), empuja el mouse hacia adelante brevemente y suelta el botón, como si "lanzaras" la vista. Haz clic una vez en el visor para detener el movimiento.
Inclinación de la vista	<p>Si el mouse cuenta con un botón central o con una rueda de desplazamiento presionable, puedes inclinar la vista presionando el botón y moviendo el mouse hacia adelante o hacia atrás. Si tu mouse tiene una rueda de desplazamiento, puedes inclinar la vista presionando la tecla Mayús y girando la rueda hacia adelante para inclinar la tierra y obtener una vista horizontal o arrastrarla hacia atrás para obtener una vista de arriba abajo. Ten en cuenta que aparecen cursores y que tu visión se inclina desde este punto.</p> <p>Consulta la sección Inclinación y visualización de paisajes accidentados para obtener más información.</p>
Girar la vista	<p>Si tu mouse tiene botón central o una rueda de desplazamiento presionable, puedes girar la vista hacia la izquierda haciendo clic en el botón central y moviendo el mouse a la izquierda. Para girar la vista a la derecha, haz clic en el botón central y mueve el mouse a la derecha. Ten en cuenta que aparecen cursores y que tu visión gira alrededor de ellos.</p> <p>También puedes utilizar la tecla Ctrl (⌘ en Mac) en combinación con la rueda de desplazamiento para girar la vista. Presiona Ctrl (⌘ en Mac) y</p>

	gira la rueda hacia delante para girar en el sentido de las agujas del reloj, o Ctrl (⌘ en Mac) y gira hacia atrás para girar en el sentido contrario. Consulta la sección Inclinación y visualización de paisajes accidentados para obtener más información.
Rueda del mouse	Consulta la sección anterior. Para cambiar estas opciones, haz clic en "Herramientas" > Opciones de > Navegación (en Mac: Google Earth > Preferencias > Navegación > navegación" y "Configuración de rueda de mouse"). Mueve el deslizador para definir la rapidez o lentitud con la que la vista de la tierra se debe acercar o alejar. Marca "Invertir dirección de acercamiento de la rueda del mouse" para invertir la dirección de zoom cuando se usa la rueda del mouse.
Otros controladores	(Windows y Linux) "Herramientas > Opciones > Navegación > Modo de navegación > Panorámica y acercamiento". (en Mac: Google Earth > Preferencias > Navegación > y "Configuración de otro dispositivo controlador que no sea un mouse"). Si utilizas un joystick u otro dispositivo controlador que no sea un mouse, también podrás cambiar cómo se mueve la perspectiva en el visor 3D en "Configurador de controlador distinto del mouse". Elige "Basado en el usuario" para mover tu punto de vista particular o "Basado en la Tierra" para mover el planeta. Marca "Invertir controles" para invertir las acciones del joystick.

Uso de los controles de navegación

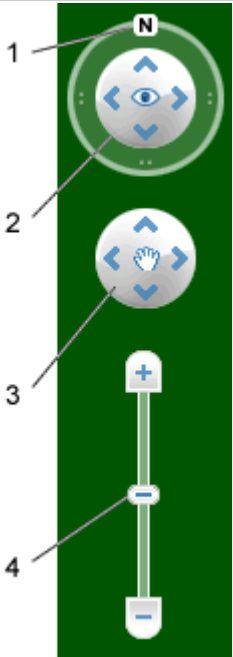
Para ver y usar los controles de navegación, mueve el cursor sobre la esquina derecha del visor 3D. Cuando se inicia Google Earth y se mueve el cursor sobre esta área, los controles de navegación se van desvaneciendo cuando mueves el cursor a cualquier otro lugar. Para ver estos controles de nuevo, basta con mover el control sobre la esquina derecha del visor 3D.

Nota: Si los controles de navegación no aparecen cuando mueves el cursor hacia la esquina derecha del visor de 3D, haz clic en "Ver > Mostrar navegación > Automáticamente" y vuelva a intentarlo.

Para ocultar o mostrar el icono de brújula en el visor 3D, haz clic en "Ver > Brújula". Consulta también [Presentación y ocultación de elementos en el visor 3D](#).

Los controles de navegación de Google Earth ofrecen el mismo tipo de acciones de navegación que se pueden obtener con el mouse. Además puedes usar los controles para

acercar y descender (por ejemplo, para obtener una perspectiva de un relieve) o para girar la vista. En el siguiente diagrama se muestran los controles y se explican sus funciones.

	<ol style="list-style-type: none">1. Haz clic en el botón "Restablecer Norte" para restablecer la vista de modo que el Norte quede en la parte superior de la pantalla. Haz clic y arrastra el anillo para girar la vista.2. Usa el joystick Ver para observar desde una posición privilegiada, como si giraras la cabeza. Haz clic en una flecha para mirar en esa dirección o mantén presionado el botón del mouse y arrastra para cambiar tu vista.3. Utiliza el joystick Mover para mover tu posición de un lugar a otro. Haz clic en una flecha para mirar en esa dirección o mantén presionado el botón del mouse y arrastra para cambiar tu posición.4. Utiliza el deslizador de acercamiento para acercar o alejar la imagen (el signo más para acercarla y el signo menos para alejarla). Haz doble clic en los iconos de los extremos del deslizador para acercar o alejar la imagen en su totalidad. Al acercarte al piso, Google Earth desciende (se inclina) para cambiar tu ángulo de visión hasta que quede paralelo a la superficie terrestre. <p>También puedes usar el teclado para controlar la navegación. Consulta la sección Navegación en el visor 3D en el teclado para obtener más información.</p>
--	---

Inclinación y visualización de paisajes accidentados

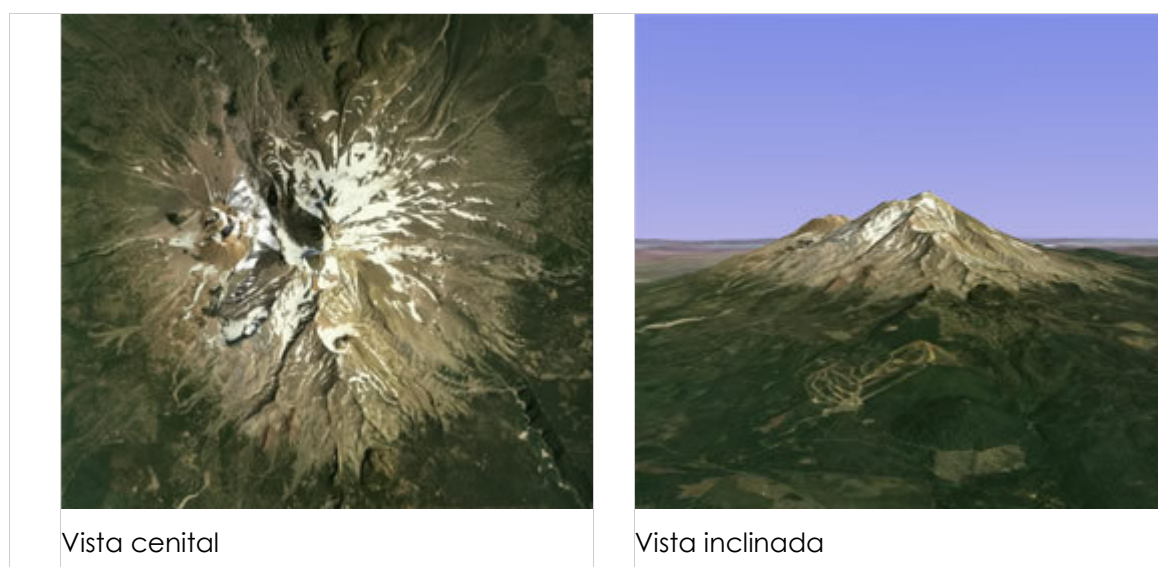
Cuando inicias Google Earth por primera vez, la vista predeterminada de la tierra es una visión cenital (de arriba hacia abajo).

- **Inclinar relieve entre 0 y 90 grados.** Puedes utilizar el mouse para inclinar la vista y poder ver distintas perspectivas de la zona que estás explorando. Puedes inclinar a un máximo de 90 grados, lo que ofrece una vista del objeto y del horizonte, en algunos casos.
- **Activar el relieve** - El uso de la función de inclinación es especialmente interesante cuando miras una parte de la Tierra donde el relieve es accidentado. Asegúrate de verificar *Terreno* en el panel Capas.
- **Girar la vista para obtener una perspectiva nueva.** Cuando hayas inclinado la vista para mirar un objeto concreto, como una colina, también puedes girar alrededor de

ese objeto. De esta forma, el objeto permanece en el centro de la vista, pero lo miras desde distintas perspectivas (es decir, desde el norte, el sur, el este y el oeste) a medida que giras a su alrededor.

- **Utilizar el botón central del mouse (si lo hay) para realizar movimientos suaves.** Si tu mouse cuenta con un botón central o una rueda de desplazamiento presionable, puedes hacer clic en el botón tanto para inclinar como para girar la vista. Los movimientos hacia arriba y hacia abajo inclinan la vista, y los movimientos a la izquierda o a la derecha la giran. Consulta la sección [Uso del mouse](#) para obtener más información.


En la siguiente ilustración se muestra una vista comparada del monte Shasta en California, con la función de inclinación activada y desactivada.



Puedes ajustar el aspecto del relieve si deseas que la elevación se vea más pronunciada. Para hacer esto, haz clic en "Herramientas > Opciones > Vista 3D" (en Mac, selecciona "Google Earth > Preferencias > Vista 3D") y cambia la ilustración "Exagerar elevación". Puedes definir cualquier valor entre 1 y 3, incluidos números decimales. Un valor común es 1,5, con el que se consigue un aspecto de elevación evidente, pero aún así natural. Consulta [Preferencias de visualización](#) para obtener más información.

Restablecimiento de la vista predeterminada

Tras inclinar y girar la vista 3D en Google Earth, puedes restablecer la vista predeterminada en cualquier momento para recuperar la vista cenital con el norte arriba. Para ello:

- Haz clic en el botón "Restablecer Norte"  para restablecer la vista para que el norte esté situado en la parte superior del visor.
- (Sólo Windows y Linux) Haz clic en el visor 3D y presiona la tecla R del teclado para restablecer la vista (consulta [Controles del teclado](#) para obtener más información).

Nota: Para volver rápidamente a un punto conocido si te pierdes, haz clic en la marca de posición "Ubicación de inicio" en la carpeta "Mis lugares". De esta forma volverás al centro de tu país (o de un país en el que se hable tu idioma). También puedes editar la ubicación para la marca de posición "Ubicación de inicio" si lo deseas. Consulta la sección [Edición de lugares y carpetas](#) para obtener más información.

También puedes utilizar la ventana "[Vista general del mapa](#)" para obtener una perspectiva adicional de tu ubicación, sobre todo cuando acercas la imagen a lugares con los que no estás familiarizado.

Establecimiento de la ubicación de inicio

Puedes establecer la ubicación de inicio (predeterminada) que aparece cada vez que inicias Google Earth. Para hacerlo, desplázate hasta la ubicación y perspectiva correspondientes y haz clic en "Ver > Convertir esta ubicación en la de inicio".