

*Nhưng với chúng tôi con đường tự trải dài,
chúng tôi không ngừng tiến bước,
chúng tôi biết còn phải đi xa*

Thực hành 4

Permission

Mục tiêu

Làm quen với Permission trong Android. Bạn sẽ tạo ứng dụng trong đó thực hiện sử dụng, định nghĩa và thiết lập permission.

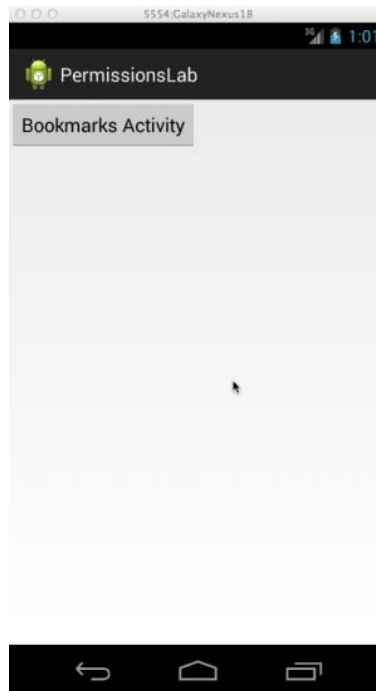
Bài thực hành bao gồm các nội dung sau:

Mô tả bài thực hành	1
1. Bài tập 1: Sử dụng Permission.....	4
2. Bài tập 2: Định nghĩa và thiết lập permission cho ứng dụng.....	4
Kiểm tra ứng dụng	5
Nộp Bài	5

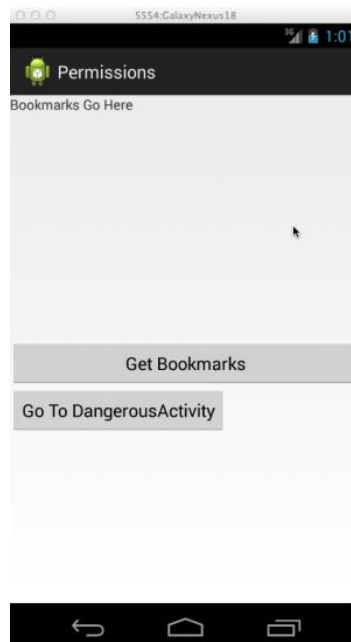
Mô tả bài thực hành

Trong bài thực hành, bạn sẽ thêm các đoạn mã (vào những chỗ yêu cầu TODO) vào 1 project đã được tạo sẵn (có tên PermissionsLab) để hoàn thiện chức năng của ứng dụng đó. Sau khi hoàn thiện, ứng dụng sẽ thực thi như sau (xem video *PermissionsLab.wmv*).

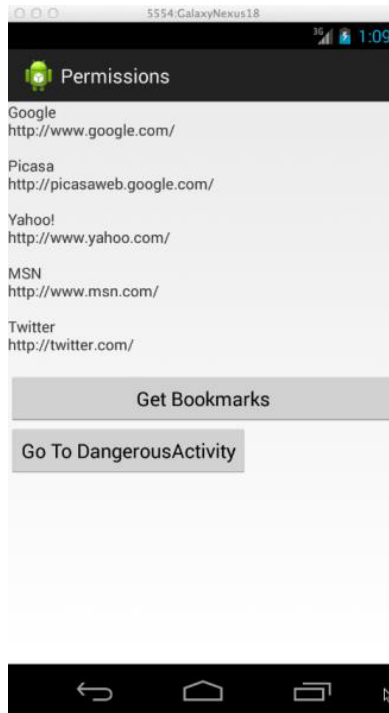
- Activity có tên ActivityLoaderActivity sẽ xuất hiện khi chạy ứng dụng với giao diện gồm 1 nút bấm “Bookmarks Activity”:



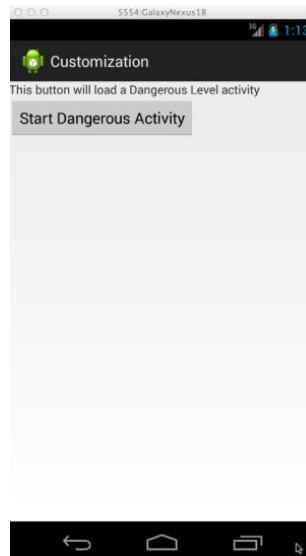
- Khi bạn click vào nút bấm “Bookmarks Activity”, một Activity mới có tên BookmarksActivity sẽ xuất hiện với giao diện gồm 1 dòng text và 2 nút bấm:



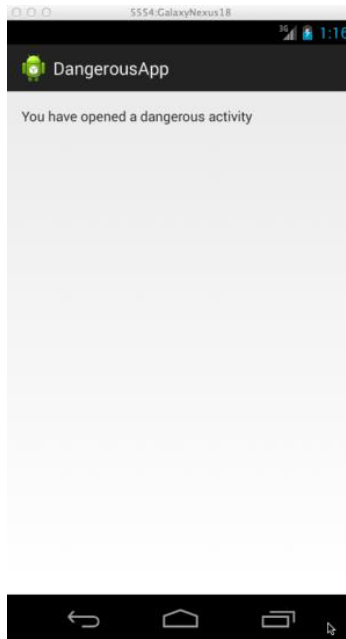
- Khi bạn ấn nút “Get Bookmarks”, ứng dụng lấy bookmark và hiển thị chúng như sau:



- Bây giờ nếu bạn click nút “Go To DangerousActivity”, 1 activity mới có tên “GoToDangerousActivity “ sẽ xuất hiện như sau:



- Nếu bạn click “Start Dangerous Activity” sẽ khởi phát ứng dụng “DangerousApp”. Ứng dụng này sẽ hiển thị dòng chữ “You have opened a dangerous activity”:



1. Bài tập 1: Sử dụng Permission

- Download project PermissionsLab từ website môn học và import vào Eclipse. Dành khoảng 10 phút để phân tích ứng dụng.
- Bổ sung đoạn mã còn thiếu vào những chỗ yêu cầu “TODO” trong các file ActivityLoaderActivity.java, BookmarksActivity.java và AndroidManifest.xml.. Tận dụng các dòng chú thích gợi ý để viết mã.

Lưu ý:

- Android lưu bookmark trong 1 ContentProvider. Chúng ta chưa học về ContentProvider nhưng các đoạn mã cần thiết để truy vấn đã được viết sẵn.
- Bạn cần yêu cầu permission để truy cập bookmark. Tham khảo tại:
<http://developer.android.com/reference/android/provider/Browser.html>
- Chạy thử ứng dụng xem có thể chuyển qua lại giữa các Activity cũng như cập nhật các giá trị bookmark.

2. Bài tập 2: Định nghĩa và thiết lập permission cho ứng dụng

Ở bài tập này, bạn sẽ hoàn thiện ứng dụng trên bằng cách định nghĩa và thiết lập permission cho ứng dụng.

- Tải và import ứng dụng DangerousApp từ website môn học vào Eclipse.

- Mở file Manifest.xml và hoàn thiện phần TODO liên quan tới định nghĩa và thiết lập. Tham khảo thêm: <http://developer.android.com/guide/topics/manifest/permission-element.html>
- Quay lại file AndroidManifest.xml của project PermissionLab và thêm permission để có thể khởi phát ứng dụng DangerousApp.

Kiểm tra ứng dụng

Trong phần này, bạn sẽ thực hiện đánh giá ứng dụng của mình bằng cách thực hiện chạy chương trình test với Android Junit Test.

- Tải project PermissionsLabTest từ website môn học và import vào eclipse.
- Chạy project test bằng cách click chuột phải vào Project, chọn Run as > Android Junit Test.

Nộp Bài

Sinh viên cho các file sau đây vào 1 thư mục nén lab4_ten_ban.zip và nộp qua website môn học:

- Tạo thư mục Permissions và copy các file:
 - AndroidManifest.xml
 - ActivityLoaderActivity.java
 - BookmarksActivity.java
 - GoToDangerousActivity.java
- Tạo thư mục Dangerous và copy file:
 - AndroidManifest.xml
- Ảnh chụp màn hình kết quả chạy PermissionsLabTest.