

*Nhưng với chúng tôi con đường tự trải dài,
chúng tôi không ngừng tiến bước,
chúng tôi biết còn phải đi xa*

Thực hành 5

Fragment

Mục tiêu

Làm quen với lớp Fragment trong Android. Bạn sẽ tạo một ứng dụng đơn giản trong đó sử dụng Fragment để tạo giao diện người dùng với 1 hoặc 2 ô tùy thuộc vào kích thước của thiết bị .

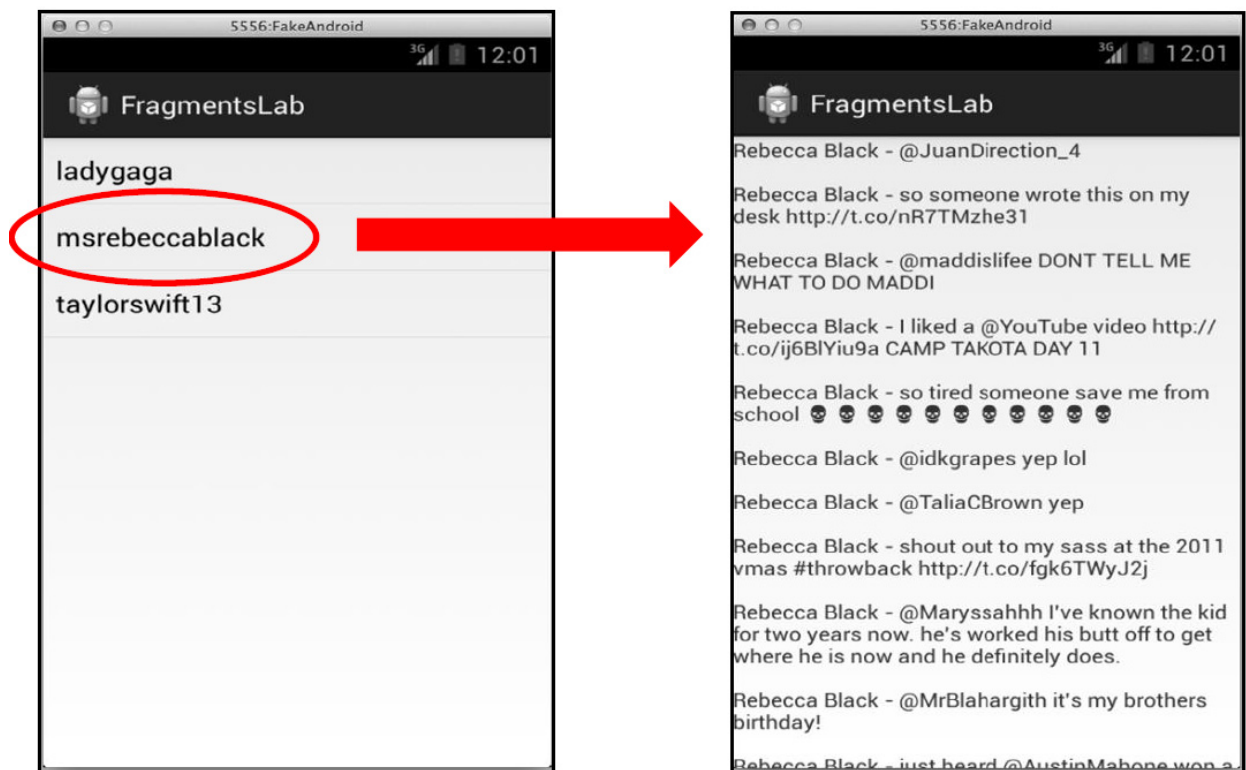
Bài thực hành bao gồm các nội dung sau:

Mô tả bài thực hành	1
Bài tập	3
Kiểm tra ứng dụng	3
Nộp Bài	3

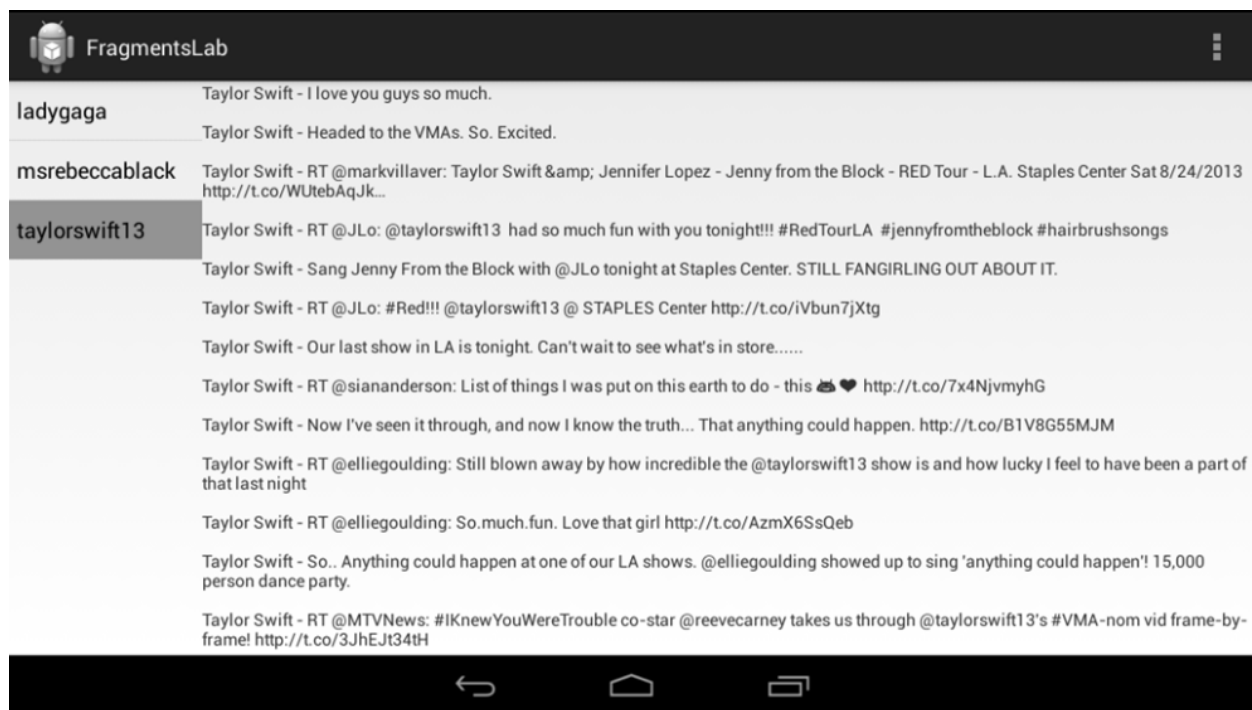
Mô tả bài thực hành

Trong bài thực hành, bạn sẽ tạo một ứng dụng sử dụng Fragment để hiển thị các dòng Tweet trên Twitter. Ban đầu, ứng dụng sẽ liệt kê tên của 3 người nổi tiếng. Khi bạn click vào tên ai đó, thì các dòng Tweet của người đó sẽ hiện lên trên màn hình. Tùy vào kích thước màn hình mà việc hiển thị các dòng Tweet sẽ khác nhau.

Với **điện thoại di động**, việc hiển thị sẽ riêng biệt danh sách tên và nội dung tweet:



Với **máy tính bảng**, cả hai sẽ được hiển thị đồng thời:



Sau khi hoàn thiện, ứng dụng sẽ thực thi như sau (xem video *FragmentsLabPhone.wmv* cho kết quả chạy với điện thoại và *FragmentsLabTablet.wmv* cho kết quả chạy với máy tính bảng).

Bài tập

Để cài đặt ứng dụng trên, bạn sẽ sử dụng 2 Fragment có tên gọi lần lượt là *FriendsFragment* và *FeedFragment*. *FriendsFragment* hiển thị danh sách người nổi tiếng, còn *FeedFragment* hiển thị nội dung Tweet. Cụ thể:

- Download project FragmentsLab từ website môn học và import vào Eclipse. Dành khoảng 10 phút để phân tích ứng dụng.
- Bổ sung đoạn mã còn thiếu vào 2 chỗ yêu cầu “TODO” trong file MainActivity.java. Tận dụng các dòng chú thích gợi ý để viết mã.

Lưu ý:

- Với điện thoại di động, khi đang hiển thị các dòng Tweet, nếu người dùng ấn nút back thì **ứng dụng phải quay lại danh sách người nổi tiếng**. Tham khảo thêm: <http://developer.android.com/guide/components/tasks-and-back-stack.html>
- Bạn có thể tham khảo ví dụ trong bài giảng để viết code.
- Tham khảo thêm về hỗ trợ kích thước màn hình trong Android: http://developer.android.com/guide/practices/screens_support.html

Kiểm tra ứng dụng

Trong phần này, bạn sẽ thực hiện đánh giá ứng dụng của mình bằng cách thực hiện chạy chương trình test với Android Junit Test.

- Tải project FragmentsLabTestPhone và FragmentsLabTestTablet từ website môn học và import vào eclipse.
- Chạy project test tương ứng cho điện thoại di động và Tablet bằng cách click chuột phải vào Project, chọn Run as > Android Junit Test.

Nộp Bài

Sinh viên cho các file sau đây vào 1 thư mục nén lab5_ten_ban.zip và nộp qua website môn học:

- File MainActivity.java

- Ảnh chụp màn hình kết quả chạy FragmentsLabTestPhone và FragmentsLabTestTablet.