

Cki - De thi cuoi ki toan roi rac

Toán rời rạc (Trường Đại học Bách Khoa - Đại học Đà Nẵng)



Scan to open on Studocu

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA **KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** BỘ MÔN: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

ĐỀ THI CUỐI KỲ

Tên học phần: TOÁN RỜI RẠC Mã học phần:
Họ tên: Lớp:MSSV:
Sinh viên làm bài trực tiếp trên tệp này, lưu tệp với định dạng MSSV_HọTên.pdf và nộp bài thông qua MSTeam:
<u>Câu 1</u> (3 điểm) Gọi B_n là số chuỗi độ dài n được hình thành từ các ký tự $\{A, B, C, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.
a) Đếm số chuỗi B _n sao cho B _n chỉ chứa ký tự số.
Trả lời: Trình bày và dán kết quả vào bên dưới:
 b) Lập hệ thức truy hồi để đếm số chuỗi B_n sao cho B_n không chứa hai ký tự số kề nhau. # Trả lời: Trình bày cách xây dựng hệ thức truy hồi vào đây:
#Trả lời: Xác định điều kiện ban đầu của hệ thức truy hồi vào đây:
c) Hãy giải hệ thức truy hồi trên câu b)
Trå lời: Phương trình đặc trưng:
Trả lời: Nghiệm phương trình đặc trưng (nếu có):
Trả lời: Nghiệm tổng quát (nếu có):
Trả lời: Nghiệm của hệ thức truy hồi (nếu có):
<u>Câu 2</u> (3 điểm) Cho tập $X = \{1, 2,, n\}, n \in Z, n \ge 1$. a) Viết chương trình liệt kê tập con k phần tử từ $X (k \in Z, 0 \le k \le n)$ sử dụng phương pháp

This document is available on

sinh.

Trả lời: Dán code vào đây:



Trả lời: Dán kết quả thực thi vào đây:

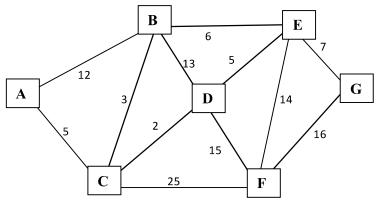
Trả lời: Giải thích chi tiết cấu hình đầu tiên, cấu hình kết thúc, thuật toán sinh vào đây

b) Viết chương trình liệt kê tất cả các tập con của X sử dụng kết quả ở câu a)

Trả lời: Dán code vào đây:

Tr lời: Dán kết quả vào đây với trường hợp n = 4:

<u>Câu 3</u> (4 điểm) Cho đồ thị liên thông, có trọng số như sau:



a) Dùng thuật toán Dijkstra để tìm đường đi ngắn nhất từ đỉnh A đến đỉnh G.

Trả lời: Trình bày cách giải bằng tay vào đây (yêu cầu trình bày dạng bảng):

Trả lời: chỉ nhất đường đi ngắn nhất

Trả lời: độ đài đường đi ngắn nhất

b) Viết chương trình sử dụng thuật Dijkstra để tìm đường đi ngắn nhất từ đỉnh A đến đỉnh G.

Trả lời: Dán code ở đây:

Trả lời: Dán kết quả thực thi với đầu vào đỉnh A, đỉnh G và ma trận trọng số:

Trả lời: Giải thích chi tiết thuật toán Dijkstra:

c) Dùng thuật toán Kruskal để tìm cây khung nhỏ nhất của đồ thị.

Trả lời: Trình bày cách làm bằng tay vào đây:

d) Viết chương trình sử dụng thuật Kruskal để tìm cây khung nhỏ nhất của đồ thị.

Trả lời: Dán code ở đây:

Trả lời: Dán kết quả thực thi ở đây:

Trả lời: Giải thích chi tiết thuật toán Kruskal:

Tổng cộng có: 3 câu

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN ĐỀ THI (đã ký) Đà Nẵng, ngày 08 tháng 05 năm 2023 TRƯỞNG BỘ MÔN (đã ký)