**项目总结报告**

日期：2023.6.15

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 第六组 | 项目名称 | 电影订票app |
| 编程语言 | js，xml，css | 开发平台和框架 | 开发平台：Android Studio，Idea；  框架：安卓原生开发，SpringMVC. |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  实现了项目的基本需求；未实现的需求有定位、评价功能。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  app前端和后端都采用了传统的三层架构；  主要采用了适配器模式、单例模式、原型模式、建造者模式和工厂模式。  3.技术方案有哪些亮点？  后台管理系统可以动态地添加操作栏，便于后续拓展模块；  密码以密钥形式存储在数据库中，防止通过数据库注入窃取密码。  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  对一些关键类进行了单元测试，覆盖率达到85%；做了系统的功能测试；对系统的响应时间等参数进行了简单的测试。 |
|  |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 方嘉彤 | 1% | 2% | 15% | 2% | 2% | 22% | | 曾永诚 | 1% | 1% | 15% | 2% | 2% | 21% | | 谢书洋 | 1% | 1% | 16% | 2% | 2% | 22% | | 王玉宝 | 3% | 5% | 8% | 0% | 2% | 18% | | 安俊宇 | 2% | 2% | 8% | 0% | 5% | 17% |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 34821 |
| 复用第三方代码行数： | 6342 |
| 类的个数： | 234 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 经验与教训：加强组员之间的沟通，合理协调不同模块的开发进度。  建议：本门课程和互联网开发有不少重叠的地方，而且进度往往不一致；课程的实践部分和理论部分其实也可以拆分开来，这样可能会更加合理。 |

项目组各成员签字：曾永诚、方嘉彤、谢书洋、王玉宝、安俊宇