



CURSO(S):	TURMA(S):
CAMPUS:	SEMESTRE(S):
NOME:	RA:

# SISTEMAS COMPUTACIONAIS E SEGURANÇA AVALIAÇÃO A3

## Programação em Linguagem Assembly

Elaborar um Programa Fonte em Linguagem Assembly para executar as respectivas contas aritméticas (soma, subtração, multiplicação e/ou divisão) distribuídas conforme cada grupo de A3 (ANEXO I), utilizando o *Software* VNSimulator para verificar o funcionamento do programa e realizar as devidas simulações. Para tanto, considere as instruções de um operando das tabelas a seguir e que estão disponíveis no simulador gratuito da Máquina de Von Neumann (atualizado e disponibilizado sob licença MIT), que funciona on-line e está disponível através do seguinte *link*:

#### http://vnsimulator.altervista.org/

Instrução	Operação	Descrição da operação realizada
LOD Op. STO Op. ADD Op. SUB Op. MUL Op. DIV Op. JMP Op. JMZ Op. NOP	$ACC \leftarrow (Op.)$ $(Op.) \leftarrow ACC$ $ACC \leftarrow ACC + (Op.)$ $ACC \leftarrow ACC - (Op.)$ $ACC \leftarrow ACC * (Op.)$ $ACC \leftarrow ACC / (Op.)$ $PC \leftarrow (Op.)$ $PC \leftarrow (Op.)$ se $ACC = 0$ PC = PC + 1 $PC = PC + 1 \rightarrow END$	Load, carrega o operando para o ACC.  Store, armazena o valor do ACC no operando.  Soma o ACC com o operando.  Subtrai o ACC do operando.  Multiplica o ACC pelo operando.  Divide o ACC pelo operando.  Jump, pula para o endereço definido pelo operando.  Pula para o end. definido pelo operando se ACC = 0.  No Operation, mas é executado como uma instrução.  Halt, corresponde ao END e não possui operando.





#### Partes do Sistema:

ACC (Accumulator) → Acumulador.

RAM (Random Access Memory) -> Memória de Acesso Aleatório.

IR (Instruction Register) → Registrador de Instruções.

Decoder → Decodificador.

ALU (Arithmetic Logic Unit) → Unidade Lógica e Aritmética.

PC (*Program Counter*) → Contador de Programa.

#### Instruções Básicas:

Var. → Variável (pode ser: X, Y, Z, W ou de T1 até T40). São registradores.

Op. → Operando (pode ser #valor ou uma das Variáveis).

#valor → # indica que é um valor específico e não um endereço (valor em decimal).

// → Comentário de linha (corresponde ao NOP para o IR).

#### Diante do exposto, solicita-se que o grupo:

- a) Forneça um print da parte da tela do simulador da Máquina de Von Neumann referente
   às estatísticas obtidas após o término da simulação;
- b) Forneça prints da tela do simulador da Máquina de Von Neumann feitas durante a execução da simulação do Programa Fonte em Linguagem Assembly elaborado neste trabalho, explicando o que acontece em cada caso em relação aos barramentos e elementos internos do sistema (IR, Decoder, ALU, ACC, PC, Memory Cells e Variables);
- c) Forneça o Programa Fonte (código desenvolvido) em <u>Linguagem Assembly que foi</u> elaborado para a resolução do problema apresentado;
- d) Faça o envio dos seguintes itens em um arquivo .zip:
  - Arquivo salvo da simulação (.json) do programa elaborado pelo grupo de A3 para o professor, via ULife ou Drive;
  - Este documento com as respectivas respostas.

Para auxiliá-los, segue abaixo um lembrete sobre as regras matemáticas básicas a serem utilizadas para a elaboração do programa:

#### Regras de Prioridade:

- 1º Parêntesis
- 2º Expoentes
- 3º Multiplicações e Divisões
- 4º Somas e Subtrações

Da esquerda para a direita.





### Respostas:

a)

b)

c)