Mini-Curso: Introdução à Inteligência Artificial com Redes Neurais Artificiais

Parte 2

Professor José Francisco Pessanha

13 de dezembro de 2024

15:30 - 18:00, sala RAV62, 6° andar, bloco F

https://homeprojextransicaoenergetica.netlify.app/_site/eventos

Projeto de Extensão

TRANSIÇÃO ENERGÉTICA: vantagens e desafios técnicos das energias renováveis para o equilíbrio entre custos, segurança e mudanças climáticas











Redes com treinamento não supervisionado

• Neste tipo de rede fornecemos dados não rotulados, ou seja, apenas os dados de entrada (sem dados de saída). O algoritmo sozinho identifica padrões e relacionamentos nos dados.

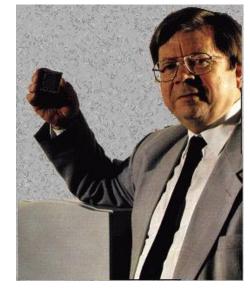
 Mapa Auto-Organizável (Self Organizing Map – SOM): aplicações em clustering e detecção de anomalias

• Autoencoder: detecção de anomalias, geração de dados sintéticos

• Generative Adversarial Network (GAN): geração de dados sintéticos

Rede Auto-Organizável (Self-Organizing Map SOM)

- Proposto por Teuvo Kohonen em 1982
- Rede neural com treinamento não supervisionado
- A rede aprende as similaridades entre os padrões de entrada (reconhecimento de padrões)
- Útil na análise de agrupamentos (cluster analysis)



Teuvo Kohonen 1934 – 2021

Biol. Cybern. 43, 59–69 (1982) BF00337288.pdf

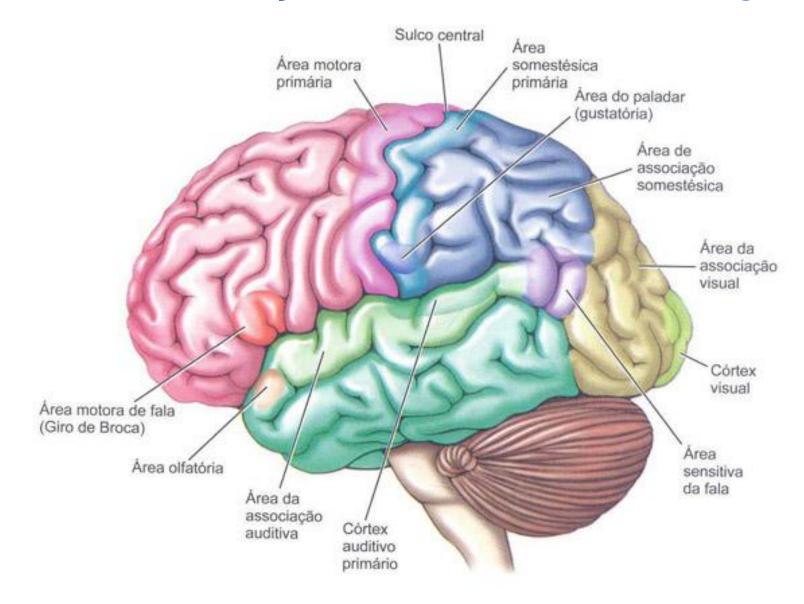


Self-Organized Formation of Topologically Correct Feature Maps

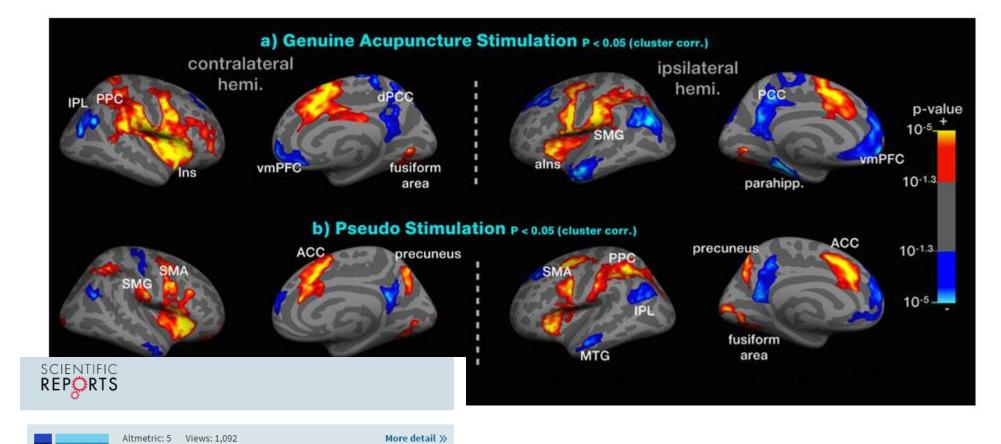
Teuvo Kohonen

Department of Technical Physics, Helsinki University of Technology, Espoo, Finland

Representação Neuro-Fisiológica



Representação Neuro-Fisiológica

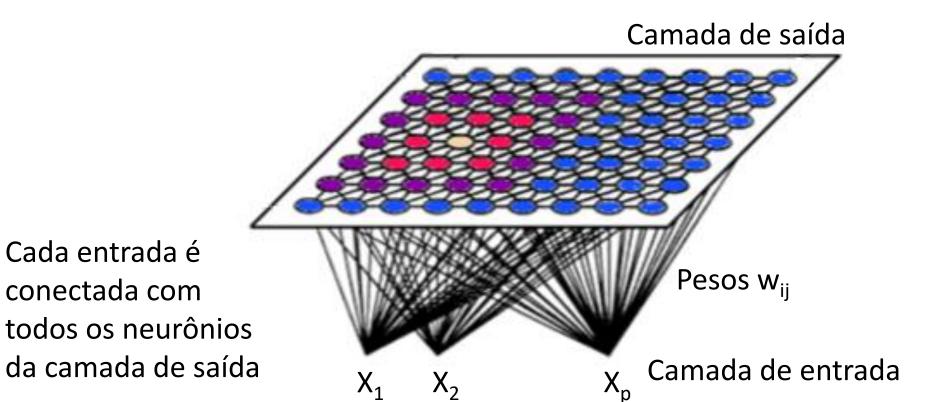


Article | OPEN

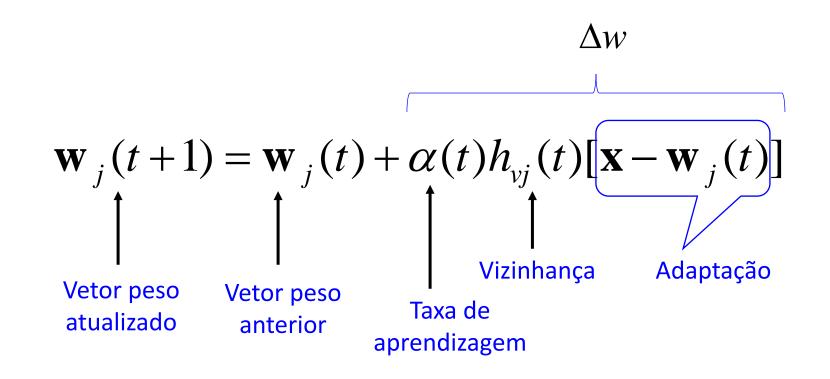
Cortical Activation Patterns of Bodily Attention triggered by Acupuncture Stimulation Ativação cortical relacionada à acupuntura

Arquitetura da rede SOM

- Em geral tem apenas duas camadas interconectadas por pesos sinápticos adaptáveis:
- Camada de entrada com p neurônios
- Camada de saída com q neurônios em uma grade bidimensional (mapa)

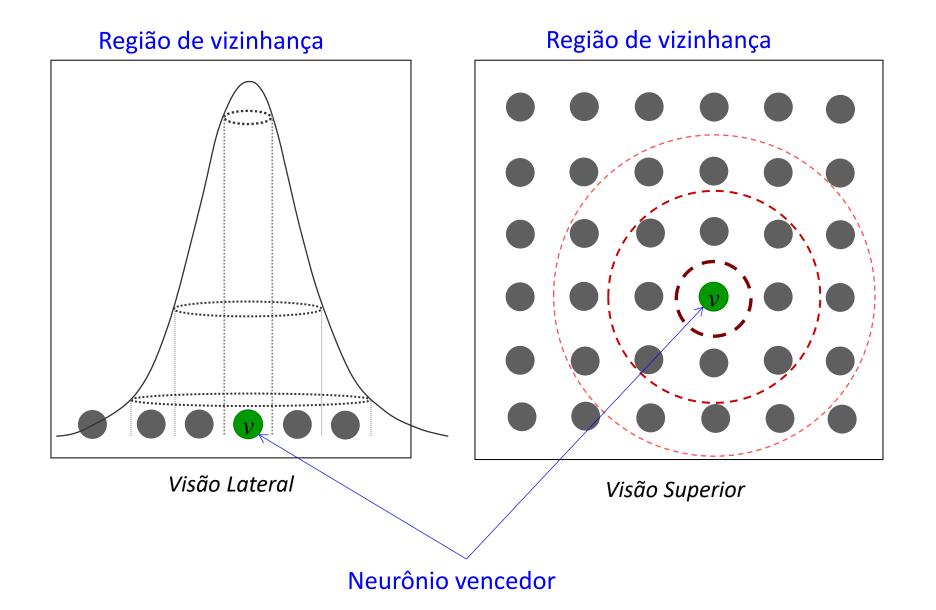


Ajuste dos pesos (codebook vectors)



- Durante o treinamento, os pesos são atualizados para se aproximarem dos dados de entrada com os quais estão mais próximos, seguindo um processo competitivo e cooperativo.
- Os pesos representam protótipos ou padrões presentes nos dados, possuem a mesma dimensão dos dados de entrada.

Redução da região de vizinhança ao longo das iterações do treinamento



Algoritmo de treinamento

- 1) Inicialize a taxa de aprendizado, o tamanho da região de vizinhança e faça a Inicialização aleatória dos pesos.
- 2) Para cada padrão de treinamento (vetor x_i ∀ i=1,N) faça
 - 2.1 Defina o neurônio vencedor
 - 2.2 Atualize os pesos do neurônio vencedor e dos vizinhos. Os pesos destes neurônios ficam mais próximos do padrão de entrada.
 - 2.3 Se o número de ciclos for múltiplo de N reduza a taxa de aprendizagem e a vizinhança do neurônio vencedor.
- 3) Repita o passo 2 até a convergência do mapa.

Duas fases: Ordenação e Convergência

Ordenação: Agrupa os neurônios em clusters (taxa de aprendizagem e região de vizinhança seguem trajetórias decrescentes)

Convergência: Refinamento do mapa topológica construído na ordenação (valores muito reduzidos da taxa de aprendizagem e vizinhança)

Redução da região de vizinhança ao longo das iterações do treinamento

$$\mathbf{w}_{j}(t+1) = \mathbf{w}_{j}(t) + \alpha(t) h_{vj}(t) [\mathbf{x} - \mathbf{w}_{j}(t)]$$

Região de vizinhança gaussiana do neurônio vencedor

$$h_{vj}(t) = \exp\left(-\frac{\|\mathbf{r}_v - \mathbf{r}_j\|}{2\sigma^2(t)}\right)$$
 distância entre o neurônio v vencedor e o neurônio j que está sendo atualizado

Define a largura da vizinhança e deve ser decrescente no tempo.

$$\sigma(t) = \sigma(0) \exp\left(-\frac{t}{\tau_1}\right) \longrightarrow h_{vj}(t) \to 0 \text{ quando } t \to \infty$$

$$\tau_1 = \frac{N\acute{u}mero_de_Iteraç\~{o}es}{\log \sigma(0)}$$

Redução da região de vizinhança ao longo das iterações do treinamento

$$\mathbf{w}_{j}(t+1) = \mathbf{w}_{j}(t) + \alpha(t) h_{vj}(t) [\mathbf{x} - \mathbf{w}_{j}(t)]$$

A taxa de aprendizagem decresce com o tempo, para que as adaptações sejam cada vez mais "finas".

$$\alpha(t) = \alpha_0 \exp\left(-\frac{t}{\tau_2}\right),\,$$

número total de iterações

Resultado do treinamento

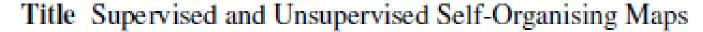
- Ao final do treinamento os neurônios organizam-se em um mapa topologicamente ordenado, em que padrões semelhantes ativam neurônios vizinhos.
- Após o treinamento os neurônios especializaram-se em detectar características dos padrões de entrada.

Rede SOM no R

Package 'kohonen'

September 4, 2015

Version 2.0.19



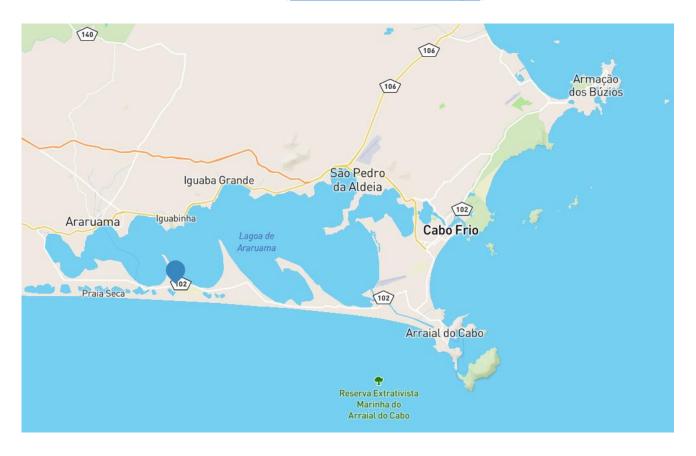
Author Ron Wehrens

Maintainer Ron Wehrens < ron. wehrens@gmail.com>

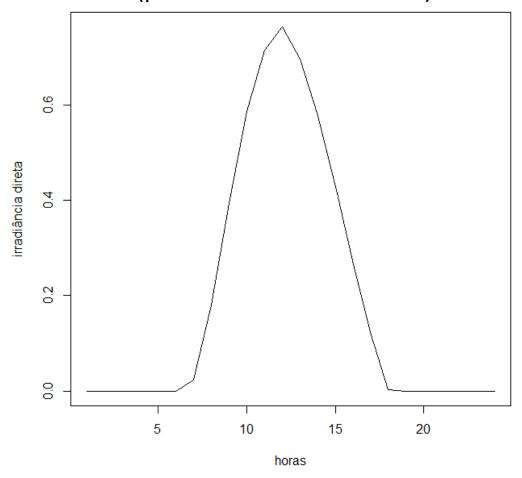
Description Functions to train supervised and self-organising maps (SOMs). Also interrogation of the maps and prediction using trained maps are supported. The name of the package refers to Teuvo Kohonen, the inventor of the SOM.



Reanálises do MERRA 2 (Renewables.ninja)

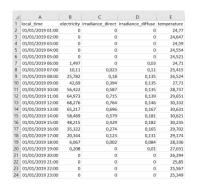


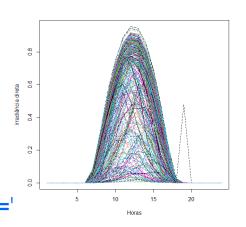
Irradiância direta ao longo do dia 1/1/2019 (perfil da irradiância direta)



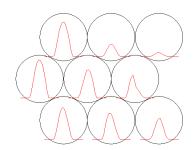
Exemplo – Programa R

```
library(dplyr)
library(ggplot2)
                                   LEITURA DE DADOS
library(kohonen)
arquivo="c:/solar/dados_solar.csv"
dados=read.csv2(arquivo,header=T,dec=",")
attach(dados)
perfis=c()
for (dia in 1:364){
                                   MONTA PERFIS DA IRRADIÂNCIA DIRETA
   inicio=(dia-1)*24+1
   fim=(dia-1)*24+24
    perfis=rbind(perfis,irradiance_direct[inicio:fim])
windows()
matplot(matrix(seq(1,24,1),ncol=1),t(perfis),type='l',ylab='irradiância direta',xlab='
```





Codes plot



tamanho=3
dados=as.matrix(perfis)
TREINA SOM

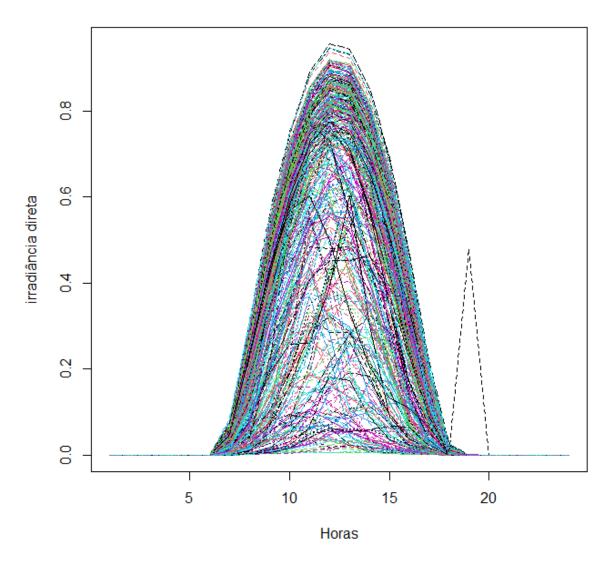
set.seed(1513)

mapa=som(dados,grid=somgrid(tamanho,tamanho, "hexagonal"),rlen=100000)

windows()
plot(mapa)

MOSTRA OS VETORES DE PESOS DE CADA NEURÔNIO (CODE PLOT)

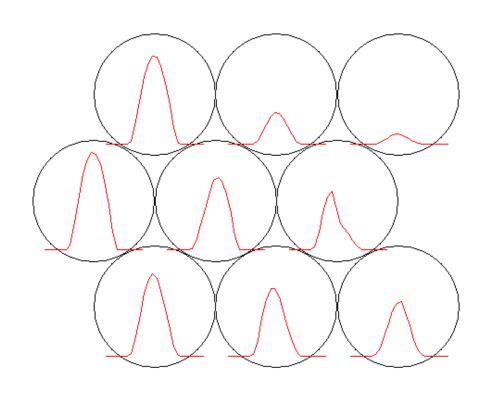
- Perfis da irradiância direta ao longo dos dias do ano de 2019
- Cada curva é um perfil (vetor com 24 valores da irradiância direta horária)



Codes plot

Mapa 3 x 3 (9 neurônios)

Em cada neurônio, a curva representa o vetor de pesos que chegam ao neurônio



classe=mapa\$unit.classif

```
[1] 1 1 8 6 8 1 7 5 4 7 1 7 7 2 1 6 7 7 7 8 3 2 7 7 9 3 7 5 7 8 4 4 4 7 9 3 [37] 9 9 7 4 4 6 3 9 7 9 9 6 8 8 7 9 5 3 1 3 9 1 9 9 9 8 8 1 8 3 4 1 8 9 9 9 [73] 8 3 3 9 8 9 5 8 2 7 4 4 4 7 5 7 1 1 1 4 7 5 1 7 7 4 4 7 1 4 1 8 5 7 4 5 9 5 2 5 4 [109] 4 4 4 5 7 7 3 6 1 5 3 1 7 2 7 1 1 1 4 7 5 1 7 7 4 4 7 3 9 8 8 9 9 7 4 4 5 5 [145] 1 1 4 4 5 7 7 3 6 1 5 5 7 4 4 4 4 7 3 3 3 2 3 1 1 4 4 4 4 4 4 1 1 4 4 4 9 9 [217] 8 8 7 4 4 4 4 4 4 4 4 9 8 4 4 4 2 9 2 1 8 8 1 7 5 9 3 7 4 5 9 7 1 9 8 7 4 4 9 9 [217] 8 8 7 7 4 1 7 8 9 1 7 1 2 7 1 8 1 3 3 5 4 6 1 8 8 9 9 9 8 5 3 9 9 3 1 8 9 9 [325] 3 9 9 5 5 7 6 3 9 3 9 2 3 5 3 9 7 7 1 9 9 9 9 9 9 9 7 7 7 2 9 9 9 9 9 9 9 7 7 [361] 7 7 7 5
```

```
numel=table(classe) # número de perfis em cada neurônio classe
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
46 15 27 83 29 7 70 30 57
```

tipo=mapa\$codes[[1]] # pesos que chegam aos neurônios

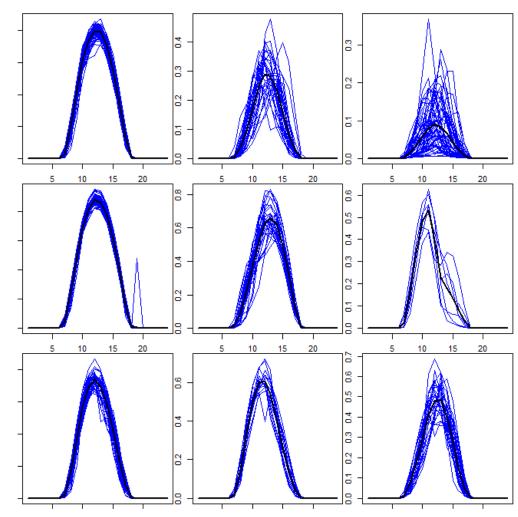
```
[,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10] [,11] [,12] [,13] [,14] [,15] [,16] [,17] [,18] [,19] [,20] [,21] [,22] [,23] [,24] [,10] [,10] [,11] [,12] [,13] [,14] [,15] [,16] [,17] [,18] [,19] [,18] [,19] [,20] [,21] [,22] [,23] [,24] [,18] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,21] [,24] [,24] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,19] [,29] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,24] [,2
```

CALCULA PERFIL MÉDIO EM CADA NEURÔNIO

classe=mapa\$unit.classif numel=table(classe) # número de perfis em cada neurônio tipo=mapa\$codes[[1]] # pesos que chegam aos neurônios

```
windows()
par(mfrow=c(tamanho,tamanho))
par(mar=c(1,1,1,1))
indices = apply(matrix(seg(tamanho^2:1),tamanho,tamanho),1,rev)
vecindices = matrix(t(indices),1,tamanho^2)
for (i in 1:tamanho^2) {
   aux = which(classe==vecindices[i])
   teto = max(dados[aux,])
   piso = min(dados[aux,])
   ncurvas = length(aux)
```

FAZ GRÁFICO DOS PERFIS EM CADA NEURÔNIO



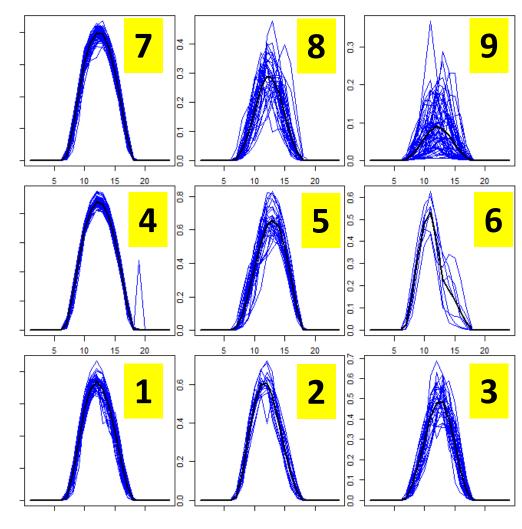
```
if (ncurvas>0) {
   plot(tipo[vecindices[i],],type = "l",ylim=c(piso,teto),ylab= "", xlab = "",lty = "solid",col="black",lwd=2)
   for (j in 1:ncurvas) { lines(dados[aux[j],],col = "blue", lty = 1,ylab = "", xlab = "") }
   lines(tipo[vecindices[i],],type = "l",main = paste("cluster ",vecindices[i]),ylab = "", xlab = "",lty = "solid",col="black".lwd=2) }}
```

CALCULA PERFIL MÉDIO EM CADA NEURÔNIO

classe=mapa\$unit.classif numel=table(classe) # número de perfis em cada neurônio tipo=mapa\$codes[[1]] # pesos que chegam aos neurônios

```
windows()
par(mfrow=c(tamanho,tamanho))
par(mar=c(1,1,1,1))
indices = apply(matrix(seg(tamanho^2:1),tamanho,tamanho),1,rev)
vecindices = matrix(t(indices),1,tamanho^2)
for (i in 1:tamanho^2) {
   aux = which(classe==vecindices[i])
   teto = max(dados[aux,])
   piso = min(dados[aux,])
   ncurvas = length(aux)
```

FAZ GRÁFICO DOS PERFIS **EM CADA NEURÔNIO**



```
if (ncurvas>0) {
   plot(tipo[vecindices[i],],type = "l",ylim=c(piso,teto),ylab= "", xlab = "",lty = "solid",col="black",lwd=2)
   for (j in 1:ncurvas) { lines(dados[aux[j],],col = "blue", lty = 1,ylab = "", xlab = "") }
   lines(tipo[vecindices[i],],type = "l",main = paste("cluster ",vecindices[i]),ylab = "", xlab = "",lty = "solid",col="black",lwd=2) }}
```

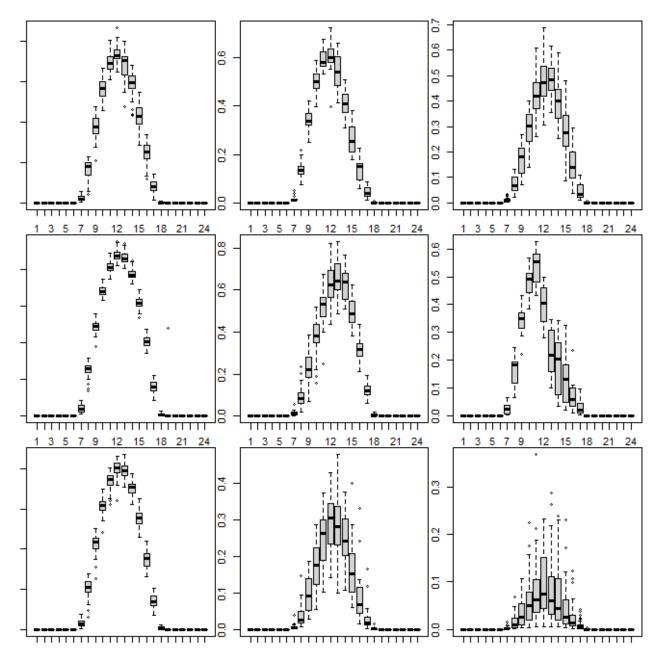
IEEE LATIN AMERICA TRANSACTIONS, VOL. 18, NO. 9, SEPTEMBER 2020

An Approach for Data Treatment of Solar Photovoltaic Generation

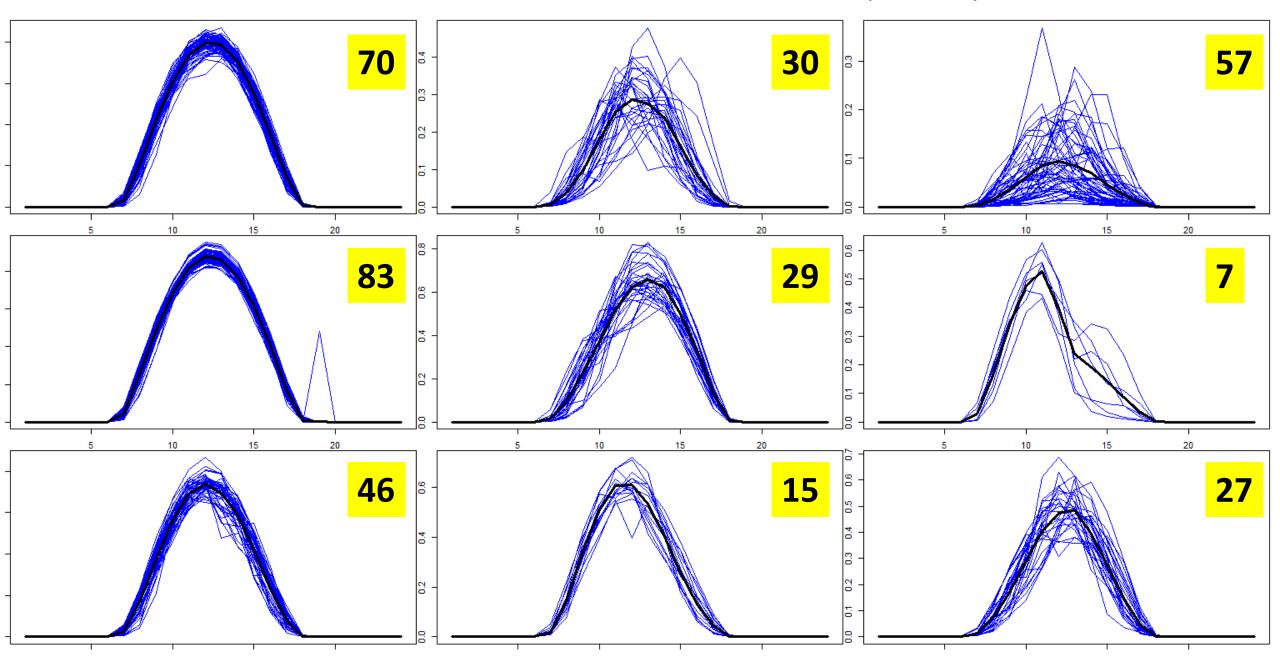
J. F. M. Pessanha, A. C. G. Melo, R. P. Caldas and D. M. Falcão

Boxplots dos perfis em cada neurônio

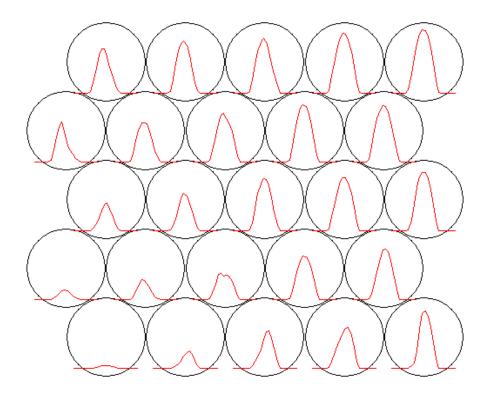
```
windows()
par(mfrow=c(tamanho,tamanho))
par(mar=c(1,1,1,1))
for (i in 1:(tamanho*tamanho)) {
    indice=which(classe==i)
    numel=c(numel,length(indice))
    boxplot(dados[indice,])
}
```



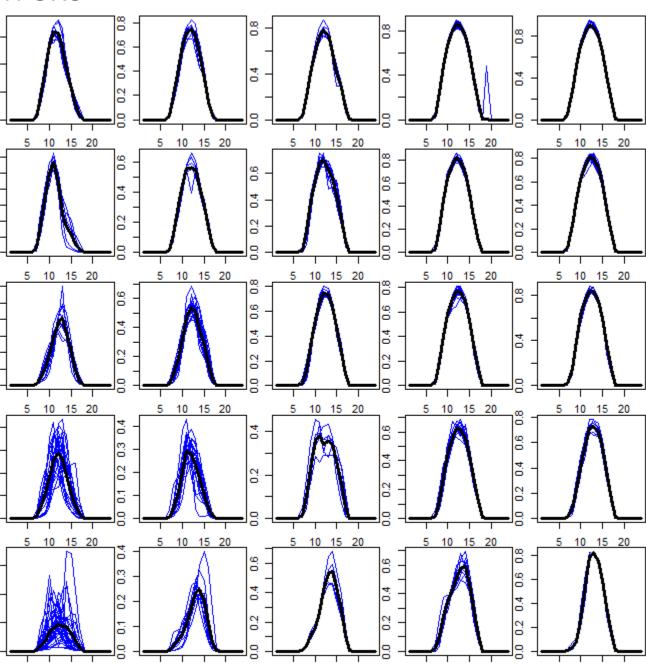
Número de curvas em cada neurônio (cluster)



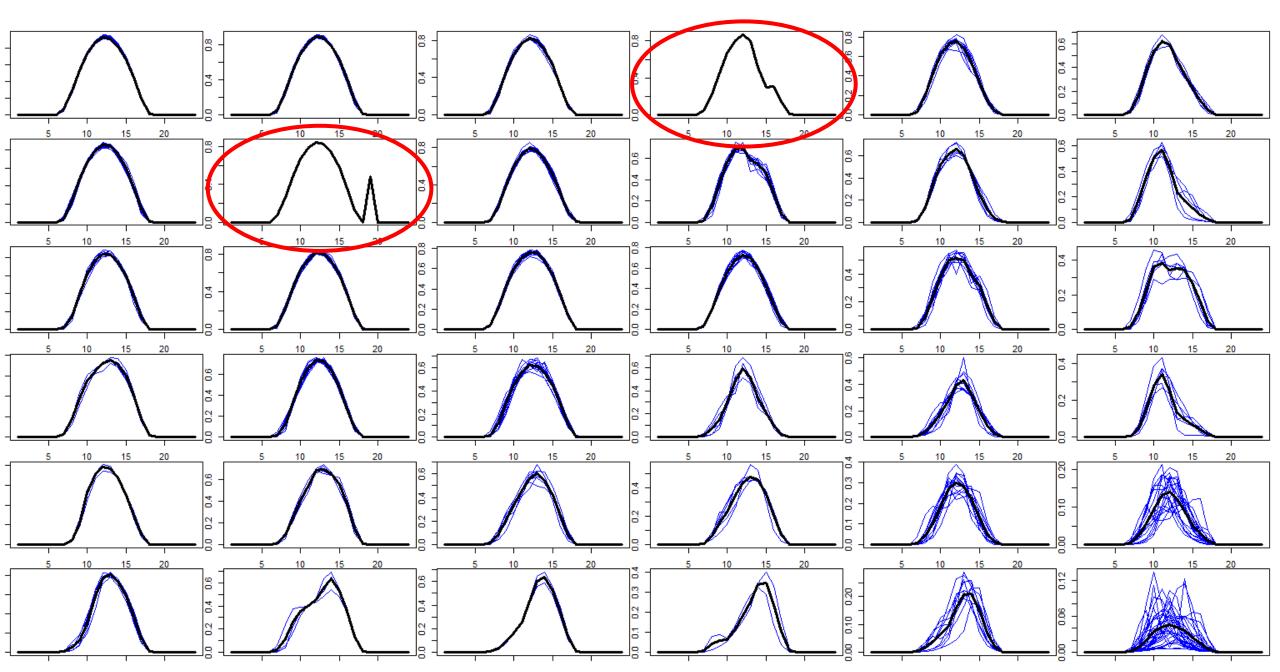
Codes plot



SOM 5x5



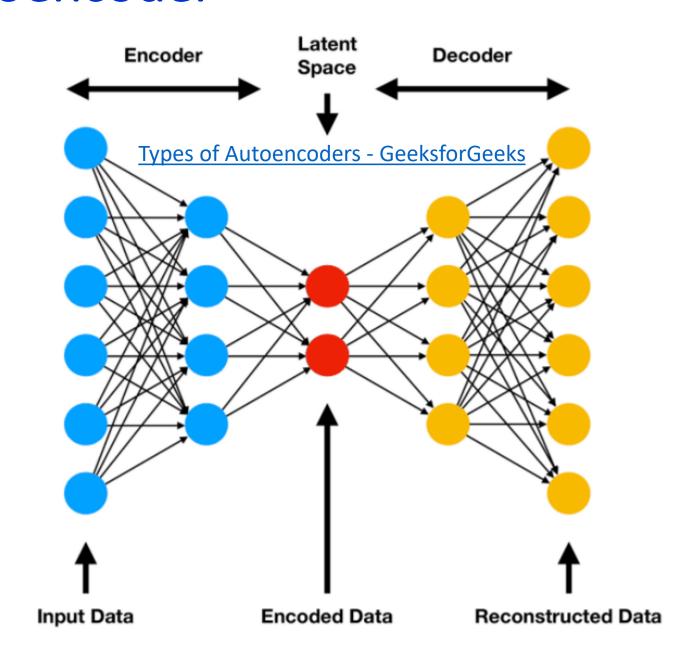
SOM 6x6



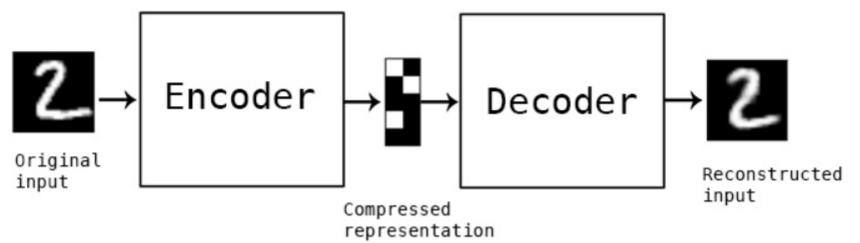
Autoencoder

Um autoencoder é um tipo de rede neural projetada para aprender uma representação compacta e eficiente (codificação) dos dados, geralmente com o objetivo de compressão, redução de dimensionalidade ou aprendizado de características relevantes.

Ele é composto de duas partes principais: o **encoder** (codificador) e o **decoder** (decodificador).

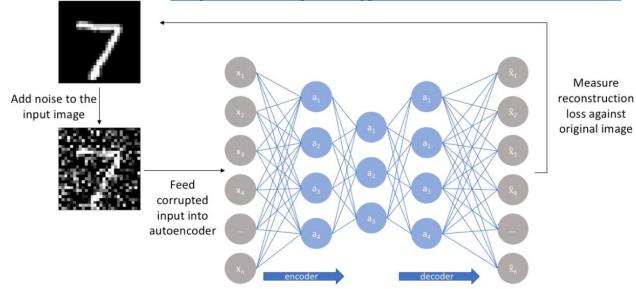


Autoencoder



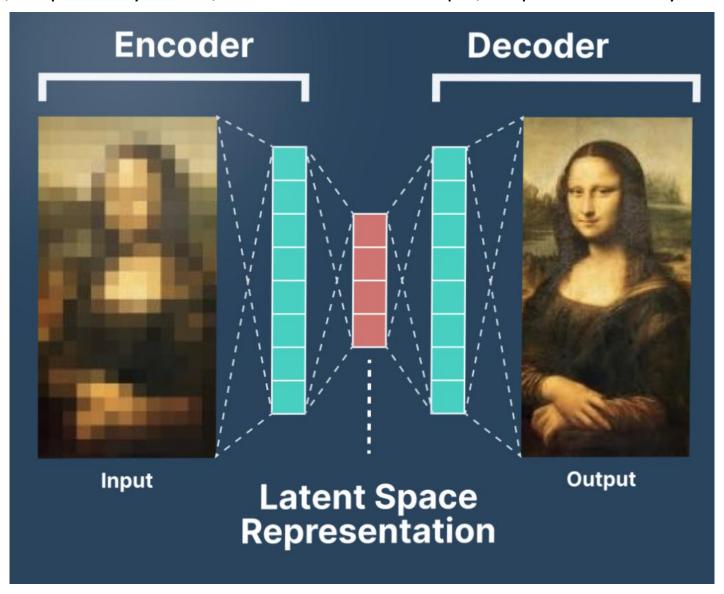
https://blog.curso-r.com/posts/2017-06-26-construindo-autoencoders/

https://www.jeremyjordan.me/autoencoders/



Autoencoder

https://learnius.com/slp/9+Speech+Synthesis/1+Fundamental+Concepts/8+Speaker+and+Style+Embeddings/autoencoder



Estrutura do Autoencoder

1.Encoder (Codificador):

- Transforma os dados de entrada em uma representação de dimensionalidade reduzida, chamada de código ou latente.
- Sua função é aprender a mapear os dados de entrada (x) para um espaço latente (z). z=f(x)

2. Latent Space (Espaço Latente):

Contém a codificação comprimida dos dados, que deve capturar as informações mais importantes.

3. Decoder (Decodificador):

- Reconstrói os dados originais a partir da representação latente z.
- ullet Sua função é aprender a mapear z de volta para x', uma aproximação dos dados de entrada. $\;x'=g(z)$

Perda (Loss):

- O objetivo do treinamento é minimizar a diferença entre os dados de entrada (x) e os dados reconstruídos (x').
- A métrica comumente usada é o Erro Quadrático Médio (MSE) ou outra medida de similaridade.

$$Loss = ||x - x'||^2$$

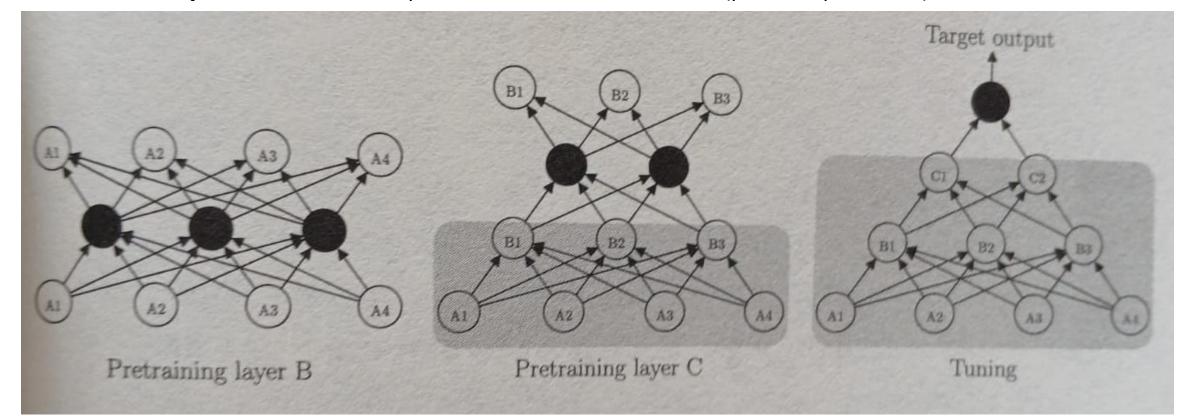
Aplicação do Autoencoder

- **1.Redução de dimensionalidade:** Similar ao PCA (Análise de Componentes Principais), porém mais flexível, já que pode modelar relações não lineares nos dados.
- **2.Detecção de anomalias:** Como os autoencoders aprendem padrões comuns nos dados, podem ser usados para identificar exemplos que não conseguem ser reconstruídos bem (potenciais anomalias).
- **3.Compressão de dados:** Usado para comprimir dados em um formato mais eficiente, preservando informações importantes.
- 4.Pre-treinamento: Pode ser usado para inicializar redes profundas com boas representações dos dados.
- **5.Geração de dados:** Autoencoders variantes, como o **Variational Autoencoder (VAE)**, são usados para gerar dados novos com características semelhantes aos dados originais.

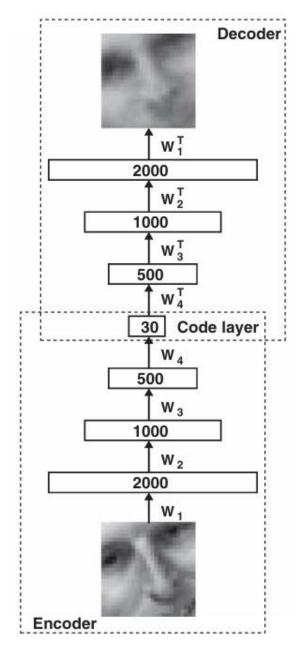
Greedy layer-wise pretraining (Kelleher, 2019)

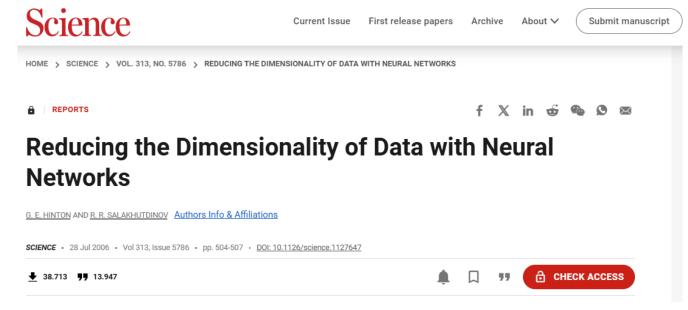
Abordagem hierárquica e incremental para treinar redes neurais profundas camada por camada, em vez de treinar toda a rede simultaneamente. A ideia é treinar uma camada de cada vez, garantindo que cada uma aprenda boas representações antes de passar para a próxima. O termo "greedy" refere-se ao fato de que cada camada é treinada de forma independente, sem considerar as camadas futuras.

Técnica de treinamento utilizada principalmente para redes neurais profundas com o objetivo de superar dificuldades associadas ao treinamento direto (end-to-end) de redes muito profundas. Essa abordagem foi especialmente popular antes do avanço de técnicas como inicializações mais robustas de pesos e otimizadores modernos (por exemplo, Adam).



Deep Autoencoder Networks





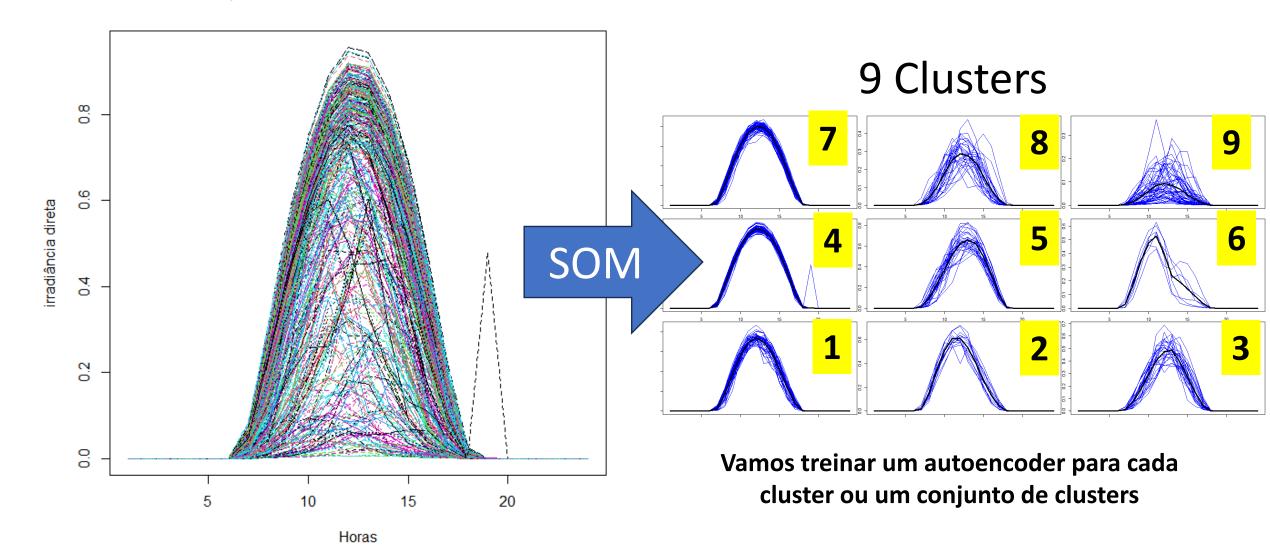
Reducing the Dimensionality of Data with Neural Networks

G. E. Hinton* and R. R. Salakhutdinov

High-dimensional data can be converted to low-dimensional codes by training a multilayer neural network with a small central layer to reconstruct high-dimensional input vectors. Gradient descent can be used for fine-tuning the weights in such "autoencoder" networks, but this works well only if the initial weights are close to a good solution. We describe an effective way of initializing the weights that allows deep autoencoder networks to learn low-dimensional codes that work much better than principal components analysis as a tool to reduce the dimensionality of data.

https://www.science.org/doi/abs/10.1126/science.1127647

- Perfis da irradiância direta ao longo dos dias do ano de 2019
- Cada curva é um perfil (vetor com 24 valores da irradiância direta horária)

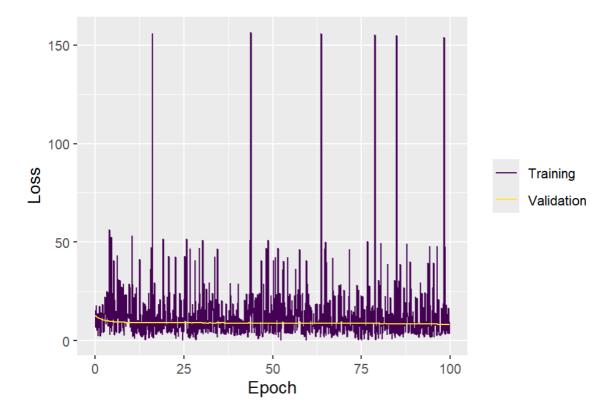


library(ANN2)

```
indice=which(classe==4 | classe==7) # identifica perfis classificados nos clusters 4 e 7
aeNN <- autoencoder(perfis[indice,],hidden.layers=c(24,12,2,12,24),activ.functions="sigmoid",batch.size=1,optim.type="adam")
plot(aeNN)
```

Arquitetura do autoencoder

```
Artificial Neural Network:
 Layer - 24 nodes - input
 Layer - 24 nodes - sigmoid
 Layer - 12 nodes - sigmoid
 Layer - 2 nodes - sigmoid
 Layer - 12 nodes - sigmoid
 Layer - 24 nodes - sigmoid
 Layer - 24 nodes - linear
With squared loss and Adam optimizer
Training progress:
```



Validation loss: 8.25805 Mensagen de aviso: small validation set, only 15 observations

10% dos dados são usados na validação

GERA UMA ENTRADA RUIDOSA

i=30
aux=perfis[indice[i],]
aux[19]=aux[19]+0.6

AVALIA A ENTRADA RUIDOSA

saida=predict(aeNN,newdata=t(aux))
maximo=max(c(aux,as.numeric(saida\$prediction)))

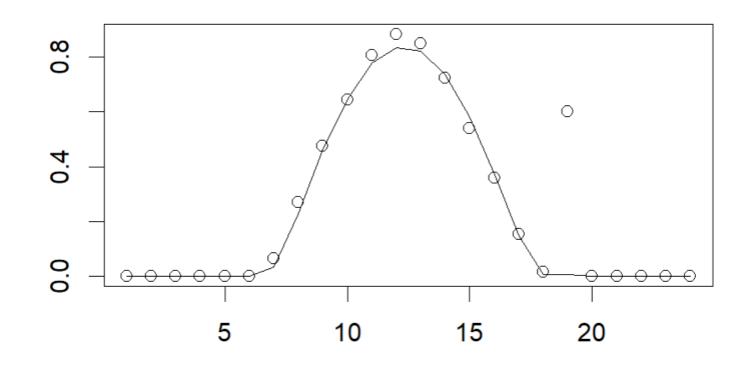


GRÁFICO DA ENTRADA RUIDOSA E DA SAÍDA GERADA PELO AUTOENCODER

plot(aux,ylim=c(0,maximo)) # entrada ruidosa
lines(as.numeric(saida\$prediction)) # resultado do autoencoder

GERA UMA ENTRADA RUIDOSA

i=40
aux=perfis[indice[i],]
aux[19]=aux[19]+0.6
aux[12]=0

AVALIA A ENTRADA RUIDOSA

saida=predict(aeNN,newdata=t(aux))
maximo=max(c(aux,as.numeric(saida\$prediction)))

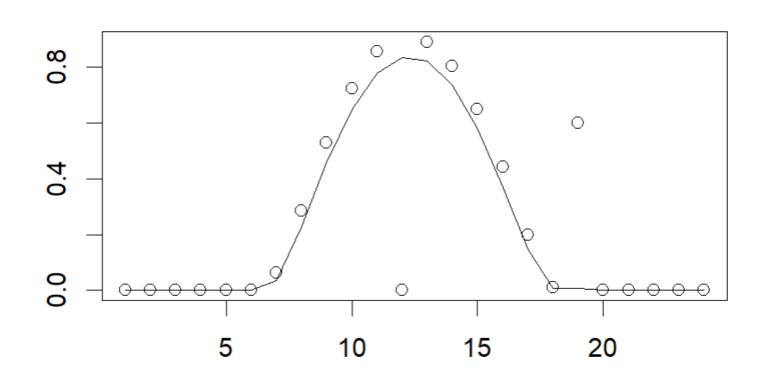


GRÁFICO DA ENTRADA RUIDOSA E DA SAÍDA GERADA PELO AUTOENCODER

plot(aux,ylim=c(0,maximo)) # entrada ruidosa
lines(as.numeric(saida\$prediction)) # resultado do autoencoder

GERA UMA ENTRADA RUIDOSA

i=50
aux=perfis[indice[i],]
aux[3]=0.5
aux[19]=aux[19]+0.6
aux[11]=0.1
aux[12]=0

AVALIA A ENTRADA RUIDOSA

saida=predict(aeNN,newdata=t(aux))
maximo=max(c(aux,as.numeric(saida\$prediction)))

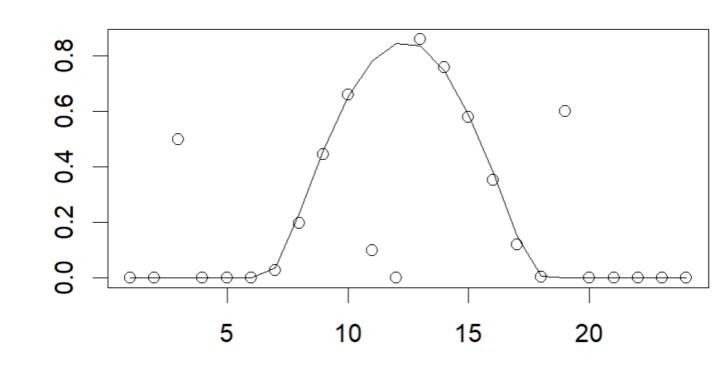


GRÁFICO DA ENTRADA RUIDOSA E DA SAÍDA GERADA PELO AUTOENCODER

plot(aux,ylim=c(0,maximo)) # entrada ruidosa
lines(as.numeric(saida\$prediction)) # resultado do autoencoder

Generative Adversarial Network – GAN (2014)



Ian Goodfellow 1987

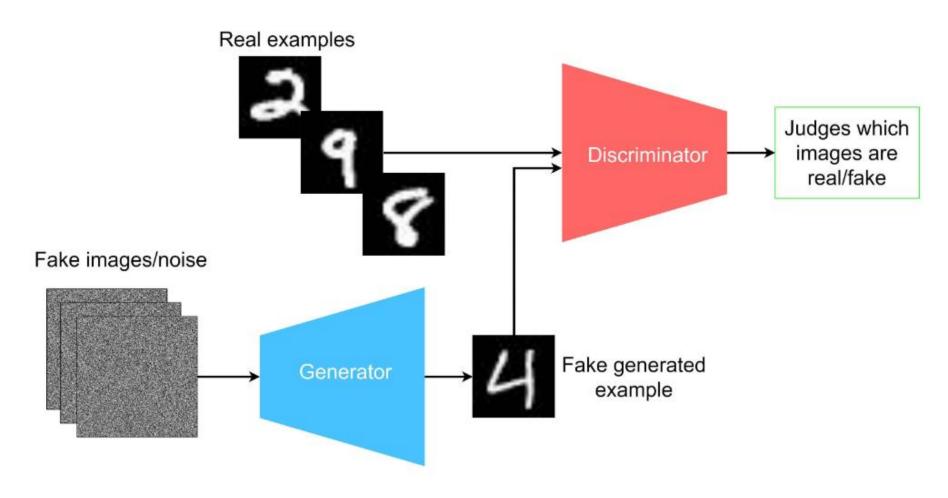
Uma Generative Adversarial Network (GAN) é um tipo de rede neural projetada para gerar dados novos que são indistinguíveis de dados reais.

Funciona com base em uma abordagem competitiva entre duas redes neurais: o gerador (generator) e o discriminador (discriminator).

O objetivo do treinamento é alcançar um equilíbrio onde:

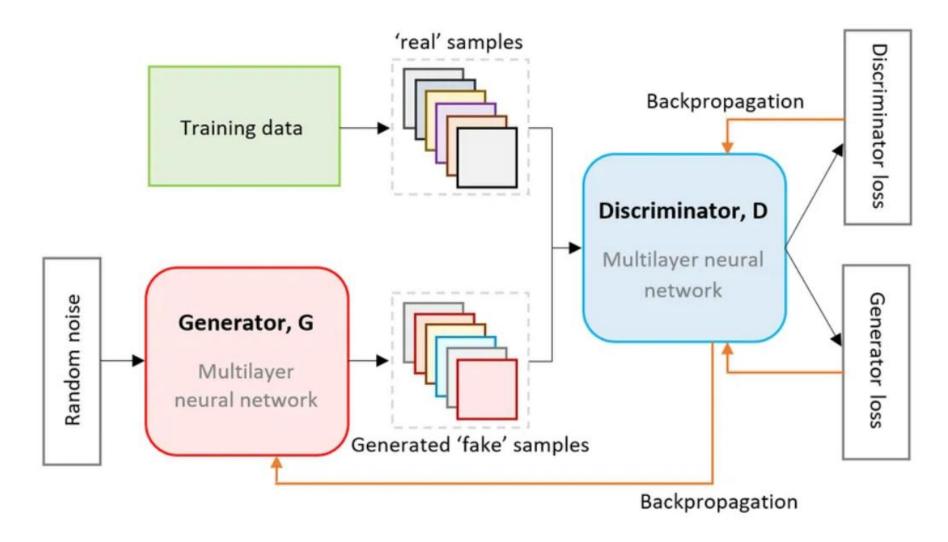
- O gerador aprende a produzir dados realistas.
- O discriminador não consegue distinguir entre os dados reais e os gerados.

Generative Adversarial Network – GAN (2014)



https://developer.ibm.com/articles/generative-adversarial-networks-explained/

Generative Adversarial Network – GAN (2014)



https://www.presidio.com/exploring-the-power-of-generative-adversarial-networks-gans-with-azure/

Estrutura da GAN

Estrutura de uma GAN

- Gerador (Generator):Tenta criar dados sintéticos que se assemelham aos dados reais.
- Recebe como entrada um vetor de ruído z (geralmente amostras de uma distribuição aleatória, como uma gaussiana) e o transforma em uma amostra G(z) que simula os dados reais.
- Seu objetivo é "enganar" o discriminador.

Discriminador (Discriminator)

- Avalia os dados, classificando-os como reais (provenientes do conjunto de dados original) ou falsos (produzidos pelo gerador).
- Funciona como um classificador binário que tenta distinguir entre x (dado real) e G(z) (dado gerado).

Competição (Adversarial)

- O gerador e o discriminador são treinados simultaneamente em um jogo de soma zero
- O gerador tenta maximizar as chances de o discriminador aceitar suas amostras como reais.
- O discriminador tenta minimizar os erros ao classificar corretamente dados reais e falsos.

Treinamento da GAN

- O discriminador é treinado para classificar corretamente dados reais e falsos.
- O gerador é treinado para melhorar a qualidade dos dados gerados, "enganando" o discriminador.
- Essas duas redes são atualizadas iterativamente até que o gerador produza dados que o discriminador não consegue distinguir dos reais.

Matematicamente, o treinamento pode ser formulado como um problema de otimização (jogo minimax):

$$\min_{C} \max_{D} V(D,G) = \mathbb{E}_{x \sim p_{ ext{data}}}[\log D(x)] + \mathbb{E}_{z \sim p_z}[\log(1 - D(G(z)))]$$

Onde:

D(x): Probabilidade do discriminador classificar x como real.

G(z): Dado gerado pelo gerador a partir do ruído z.

Aplicações da GAN

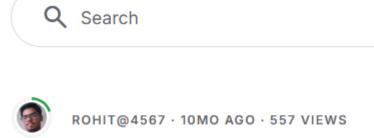
- •Geração de imagens: Criação de imagens sintéticas realistas (e.g., rostos humanos, paisagens, objetos).
- •Criação de vídeos e animações: Geração de vídeos realistas ou interpolação de quadros.
- •Dados sintéticos para treinamento: Gerar dados quando os reais são escassos ou inacessíveis.







- Home
- Competitions
- **Datasets**



Time Series GAN with Pytorch

https://www.kaggle.com/code/rohit4567/time-series-gan-with-pytorch

```
import torch
import torch.optim as optim
import torch.nn as nn
from torch.autograd.variable import Variable
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
# Generator some real time-series data
def generate_real_samples(n):
    data = np.random.randn(n)
    return data
```





```
In [4]:
       # Generator network
       class Generator(nn.Module):
                                                       GERADOR
           def __init__(self,latent_dim=128):
                super(Generator, self).__init__()
                self.latent_dim = latent_dim
                self.model = nn.Sequential(
                   nn.Linear(self.latent_dim,64), # input dim = latent_dim = (128,64)
                   nn.ReLU(),
                   nn.Linear(64,32),
                   nn.ReLU(),
                   nn.Linear(32,16),
                   nn.ReLU(),
                   nn.Linear(16,1)
           def forward(self,x):
                return self.model(x)
```



```
In [5]:
        # Discriminator Network
        class Discriminator(nn.Module):
            def __init__(self):
                super(Discriminator, self).__init__()
                self.model = nn.Sequential(
                nn.Linear(1,128),
                nn.ReLU(),
                nn.Linear(128,64),
                nn.ReLU(),
                nn.Linear(64,1),
                nn.Dropout(p=0.2),
                nn.Sigmoid()
            def forward(self,x):
                return self.model(x)
```

DISCRIMINADOR

```
In [6]:
        # Function to train the discriminator
        def train_discriminator(discriminator, optimizer, real_data, fake_data):
            optimizer_D.zero_grad()
           # Train on real data
            prediction_real = discriminator(real_data)
            error_real = loss(prediction_real, torch.ones_like(prediction_real))
            error_real.backward()
                                         TREINA O DISCRIMINADOR
           # Train on fake data
            prediction_fake=discriminator(fake_data.detach())
            error_fake=loss(prediction_fake, torch.zeros_like(prediction_fake))
            error_fake.backward()
           optimizer_D.step()
            return error_real+error_fake
```



```
# Function to train the generator

def train_generator(generator, optimizer, fake_data):
    optimizer_G.zero_grad()

prediction = discriminator(fake_data)
    error = loss(prediction, torch.ones_like(prediction))
    error.backward()

optimizer_G.step()

TREINA O GERADOR
```

```
# Training loop
                               LOOP DE TREINAMENTO
                                                                  loss = nn.BCELoss()
for epoch in range(1,epochs+1):
                                                                  latent dim = 128
    # Generate real and fake data
    real_data = torch.Tensor(generate_real_samples(batch_size)).view(-1,1)
    fake_data = generator(Variable(torch.randn(batch_size,latent_dim)))
    # Train discriminator
    d_loss = train_discriminator(discriminator, optimizer_D, real_data, fake_data)
    # Train generator
    g_loss = train_generator(generator,optimizer_G,fake_data)
    if epoch % 100 == 0:
        print(f"Epoch: {epoch}, D Loss: {d_loss.item()}, G Loss: {g_loss.item()}")
```

```
# Hyperparameterss
batch_size = 128
lr = 3e-4
epochs = 5000

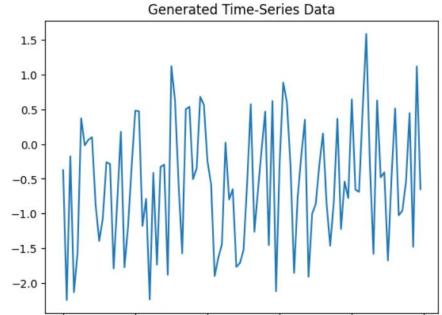
# Models and optimizer
generator = Generator()
discriminator = Discriminator()
optimizer_G = optim.Adam(generator.parameters(), lr=lr)
optimizer_D = optim.Adam(discriminator.parameters(), lr=lr)
loss = nn.BCELoss()
latent_dim = 128
```





```
In [9]:
# Generate synthetic time-series data using the trained generator
generated_data = generator(Variable(torch.randn(100,latent_dim))).detach().numpy()

# Plot the generator
plt.plot(generated_data)
plt.title("Generated Time-Series Data")
plt.show()
GERA SÉRIE SINTÉTICA
```



Considerações finais

Foram apresentadas algumas arquiteturas de redes neurais artificiais para treinamento não supervisionado: SOM, Autoencoder e GAN

Aplicações apresentadas: analise de agrupamentos, detecção de anomalias e geração de dados sintéticos.

Os recursos disponibilizados pelo R e Python facilitam a implementação das redes neurais artificiais

Os códigos disponibilizados na apresentação podem ser facilmente adaptados para outras aplicações.

Referências bibliográficas

KELLEHER, J.D. Deep Learning, MIT Press, 2019.