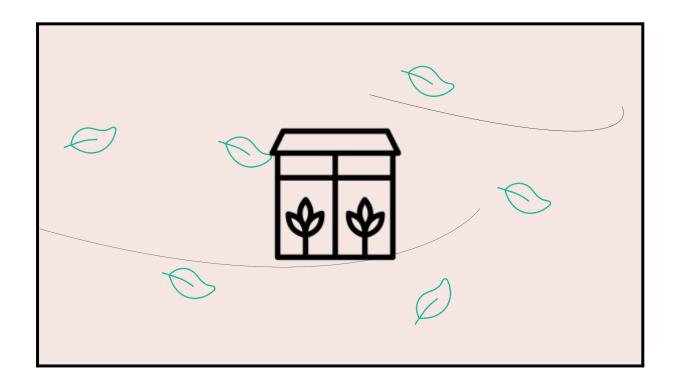
Sutdy House



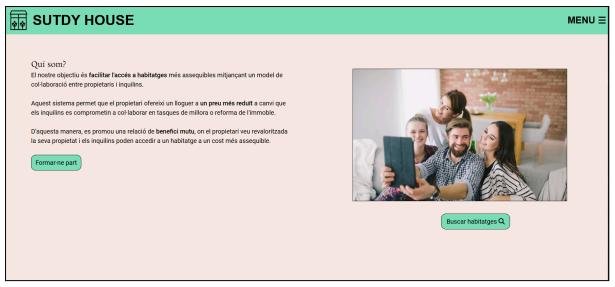
Joel Orri i Roger Surroca Projecte UF1

Índex

Aplicacions Gestalt Projecte	3
Main Menú	3
Menú d'Habitatges	4
Selecciona Habitatge	5
Proposta Habitatge	6
Notificació Usuari	7
Petició Habitatge	8
Modificar Perfil	9
Login - Register - Recuperar Contrasenya	10
Consulta Habitatge	11
Editar Habitatge - Crea Habitatge	12
Colors	12
Tipografia	13

Aplicacions Gestalt Projecte

Main Menú

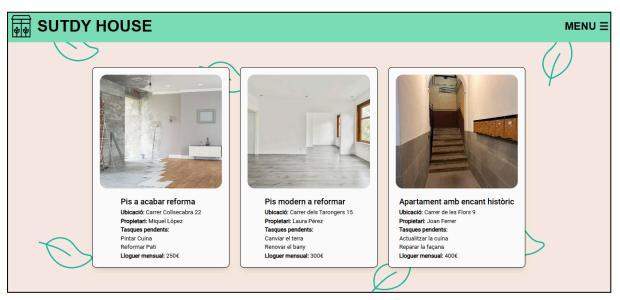


Semblança: En observar els dos botons de formar-ne part i buscar habitatge, són del mateix color, forma, això dona a entendre a l'usuari que tots dos tenen una interacció de cara a l'usuari.

Simetria i balanç: Si observem la imatge podem veure com està clarament dividida per dues columnes, gràcies a això facilita la lectura i ajuda al fet que sigui agradable a la vista.

Proximitat: Aquesta separació de les columnes, facilita que l'usuari pugui entendre com que a la banda dreta tot el que és informació sobre nosaltres i com formar part i l'altra banda la selecció de l'habitatge, que seria més cap al motiu, pel qual l'usuari haurà entrat a la pàgina, d'aquesta manera resultarà més fàcil per a l'usuari saber on ha d'anar si no vol informar-se primer sobre nosaltres.

Menú d'Habitatges

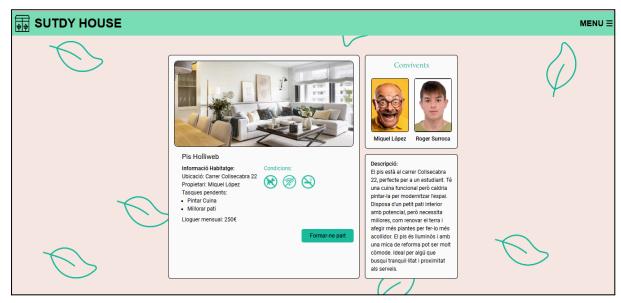


Proximitat: En observar la imatge podem observar com hi ha la imatge i la informació de cada pis, que està com agrupat un en cada un i això ajuda al fet que s'entengui com a una sola unitat totalment independent a l'altre.

Figura de fons: En aquest cas, gràcies al fons, permet que el contenidor de la informació del pis es pugui ser més fàcil de percebre a la vista.

Llei de Tancament: en el cas de les fulles, hi ha casos en el qual les fulles no es completen, ja que estan per sota del contenidor, però l'usuari pot entendre i deduir on es pot tancar la fulla encara que no estigui acabada.

Selecciona Habitatge

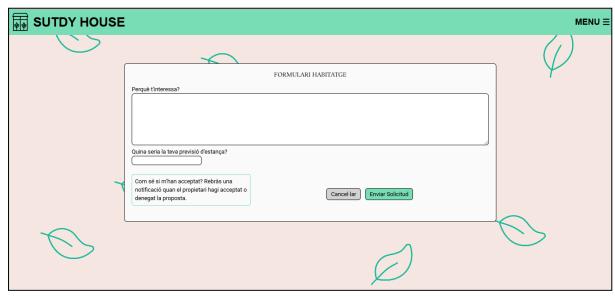


Llei de la proximitat i tancament: Les seccions relacionades amb el pis es troben agrupades dins d'un mateix contenidor, més agradable per a l'usuari. Al costat dret, els "Convivents" i la "Descripció" estan en blocs separats, cosa que permet diferenciar clarament cada secció i facilitar la comprensió i en la part inferior una descripció sobre el pis, ja que té una importància diferent de les dades del pis està separat

Llei de la continuïtat: La disposició en columnes i files fa que la vista es mogui de manera fluida entre les seccions de l'esquerra i la dreta. L'usuari pot seguir la informació de manera natural, començant per l'esquerra

Llei de l'experiència passada: Com podem veure en la imatge anterior, podem veure que en el cas de les condicions, si no haguéssim sabut que les icones que hi ha com per exemple el de les ones significa el wifi no podríem saber les condicions d'aquest local

Proposta Habitatge

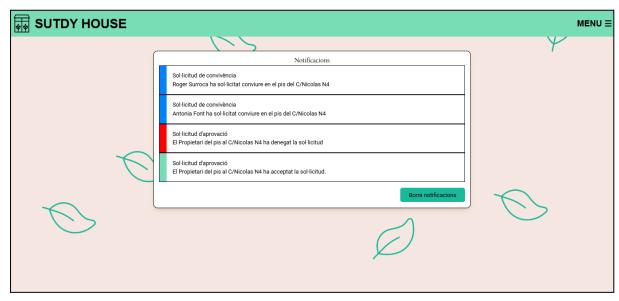


Llei de la proximitat: Els camps del formulari estan agrupats de manera propera en un mateix bloc. Això fa que es percebin com a components d'una mateixa tasca

Llei del tancament:La informació on l'usuari ha d'emplenar la informació estan encapçalats per un border, així ressaltant la informació important i tancant aquesta

Llei de la continuïtat: L'estructura vertical del formulari fa que sigui fàcil de seguir, guiant l'usuari d'una secció a la següent de manera natural

Notificació Usuari



Proximitat, Tancament i Continuïtat: Podem veure que els camps de notificacions estan tancats en un mateix contenidor, alhora cada notificació està tancada en un contenidor únic, fent així un ordre entre cada notificació i una continuïtat entre aquests

Colors: Podem veure una relació entre les notificacions i els colors, ja que cada color està relacionat amb el tipus del missatge, per exemple la denegació d'un accés a un pis estarà de color en vermell, però una acceptació estarà de color verd

Petició Habitatge

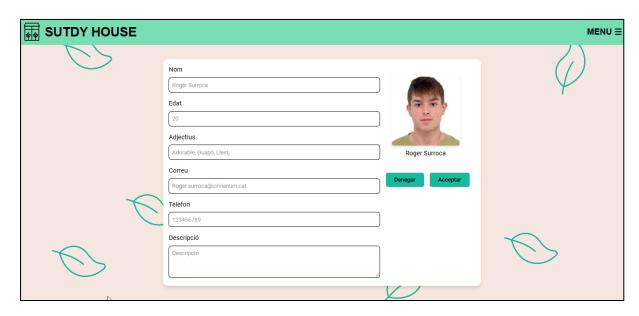


Llei de la proximitat:. En aquesta pàgina, les dades de l'usuari estan agrupades en un mateix contenidor, així fent més agradable i ordenat. La foto de perfil està separada de la informació en un altre requadre, cosa que ajuda a diferenciar-la.

Llei del tancament: El contenidor que envolta la informació suggereixen límits visuals, ajudant a organitzar la informació

Llei de la continuïtat: El text es disposa d'una manera contínua i ordenada de dalt a baix, la qual cosa permet una lectura fàcil i fluida,

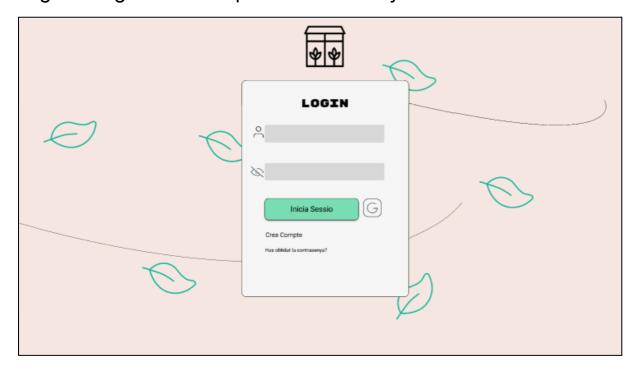
Modificar Perfil



Proximitat i Tancament: Els camps d'edició estan agrupats en un mateix contenidor, així ajuda visualment a l'usuari quins són els camps a editar, alhora es mostra la imatge de l'usuari la qual també podem editar, i la posem en un lateral, ja que fa la vista menys recarregada

Continuïtat: En estar ordenats verticalment fa la sensació a l'usuari que estan relacionats i seguits, així fa una vista més neta i ordenada, ajuda al fet que no sigui caòtic posar dades a un formulari

Login - Register - Recuperar Contrasenya



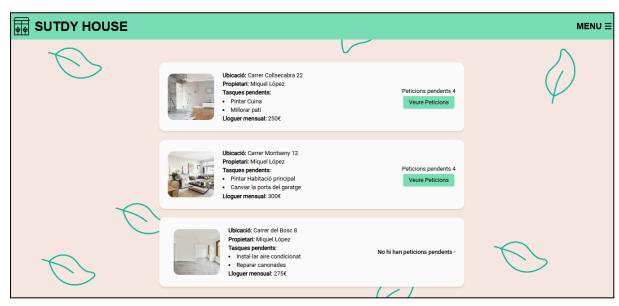
Continuïtat: En el cas del fons les fulles i les línies corbes fan una sensació moviment, l'ull tendeix a anar d'esquerra a dreta cosa que en aquest cas genera la sensació de guiar a l'usuari cap al formular.

Figura de fons: Com podem veure gràcies al fons, fem que el formulari s'entengui com a figura principal i el fons passi a ser més secundari.

Proximitat: en el cas del camp de l'usuari i contrasenya, això per la vista de l'usuari ajuda a entendre que els camps estan relacionats, ja que per exemple si a una banda de la pantalla tinguéssim a l'usuari i a l'altra banda la contrasenya podria resultar confós.

Simplicitat: ja que el disseny és minimalista i sense distraccions visuals, això facilita a l'usuari entendre ràpidament el propòsit d'aquesta pàgina que és l'inici de sessió.

Consulta Habitatge

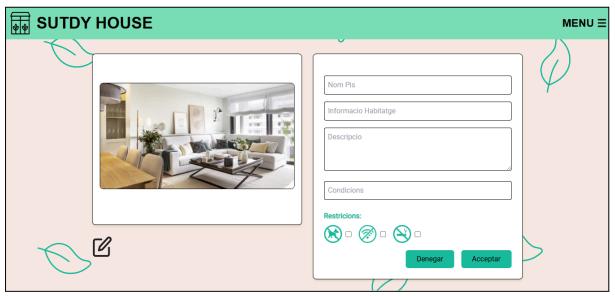


Tancament: Els contenidors ajuden a definir clarament la informació de cada pis al propietari i ajuda a diferenciar els diversos pisos inserits

Proximitat: Els elements relacionats dins de cada bloc (imatge, ubicació, propietari, tasques, lloguer, botó de peticions) estan agrupats visualment, cosa que ajuda l'usuari a veure'ls com una unitat informativa, alhora el ressalt de text ajuda a ressaltar la informació important per a l'usuari

Continuïtat: L'organització verticalment i alineada dels blocs fan que sigui una lectura fluida i fàcil de veure per a l'usuari

Editar Habitatge - Crea Habitatge

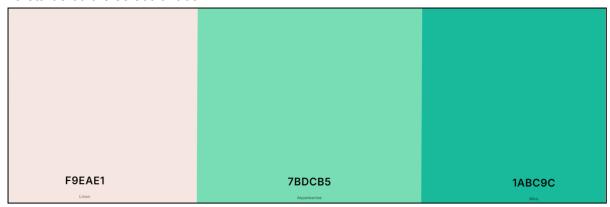


Semblança: En el cas de les icones de restricció podem identificar el significat que aquestes tenen com prohibit animal, així l'usuari sap que no està permès, també ho podrem veure aplicat amb la icona d'editar, així l'usuari que està editant l'habitatge pot veure on es pot editar

Proximitat: Els camps relacionats sobre informació del pis estan encapsulats tots en un mateix contenidor per evitar confusions i a més a més fer-ho més visual per a l'usuari

Colors

Paleta de colors seleccionada:



Hem seleccionat aquesta paleta de colors, ja que són uns tons suaus i calmats, també perquè aquesta barreja de colors resulta elegant a la vista i en el nostre cas, ens permet ressaltar botons, text o bé opcions, sense que resulti molt agressiu el canvi de color a la vista de l'usuari.

Tipografia

Respecte a la tipografia que hem utilitzat per al projecte, ens hem decantat per:

- Roboto i Roboto-medium: L'hem fet servir pel text, ja que aquest tipus de tipografia és neta i fàcil de llegir a simple vista sense que es faci pesat de llegir, També l'hem usat a la capçalera de Herder i l'hem aplicat amb un Bold Per ressaltar més la tipografia
- **Rosario:** Aquesta l'hem destinat pels títols, ja que estèticament és divertida i atractiva per a l'usuari de manera que no es fa pesada.
- Rubik Mono One: S'ha destinat aquest tipus de tipografia pel nom del logo i títols importants, ja que buscàvem una tipografia que fos impactant i atregui la visat de l'usuari cap a ella, com per exemple per indicar el login, register o bé el logo de l'usuari, ja que és important que l'usuari sàpiga on està situat perquè internament ja sàpiga el que ha de fer o bé es quedi amb la informació que volem transmetre.