数据结构与算法 (一) 程序设计基本能力

杜育根

ygdu@sei.ecnu.edu.cn

如何提升代码能力

- ○代码能力是对于编程语言的应用、读写、调试等一系列的能力,是一种将思维 转换成计算机编程语言的能力。
- 提升代码能力没什么"好方法",关键就是多做题、多动手写代码。
- 养成一个良好的代码风格习惯对于提升代码能力有很大的帮助。
- 程序设计竞赛中的调试技巧

练习题: a+b 问题

15

19

```
输入两个整数 a,b, 输出两个整数的和。
输入格式: 第一行输入一个整数 T, 表示需要计算的次数。接下来 T 行, 每行输入两个用空
格分隔的整数 a,b。
输出格式:对于每次输入的 a, b, 输出 a + b 的值。结果保证在 32 位整型 (int) 范围内。
样例输入
12
3 4
56
78
9 10
样例输出
```

讨论

- 前面练习不提供T值,输入任意行a,b,如何处理?
- Scanf函数在while循环中的使用
- o scanf("%d",&n)其返回值为正确输入的变量个数. 正确执行时会成功给n赋值,即赋值了一个变量. 返回1.当出错的时候,比如输入了字母,那么就会返回0.当遇到文件结束标记EOF的时候,会返回-1。

while(scanf("%d",&n),n)

- ○功能: 当n为0时中止循环
- ○这里要先说一下逗号表达式: 逗号表达式的值是逗号后面的那个数。例如 x=(5,6),则x=6。
- while(scanf("%d",&n),n)括号里的语句其实就是个逗号表达式,它的返回值是n的值,所以这个语句就相当于while (n) , n=0时跳出循环,写成这样是为了输入。
- ○如果是while(scanf("%d%d",&n,&m,),n,m),那么就相当于while (m)。

○也可以: while(scanf("%d",&n) && n)

while(scanf("%d",&n)!=EOF)和while(~scanf("%d",&n))

- 功能: 当读到文件结尾时中止循环
- oscanf语句的返回值为成功赋值的个数,例如scanf("%d %d",&a,&b),如果a、b均赋值成功返回值为2,只是a赋值成功返回1,a、b都不成功返回0,出错的时候返回EOF。EOF定义在头文件stdio.h中,值是整形数-1。EOF = End Of File,意思是文件结束,当读一个文件读到文件最后时,读文件的函数(比如函数fgetc(FILE *fp))就会返回这个常量。在C语言中,键盘也作为文件处理,键盘的流指针是stdin。比如常用函数scanf(),返回成功读入的数据个数,如果没有任何数据被成功读入,则返回EOF。windows下可通过按 "Ctrl +Z"、linux下可通过 "Ctrl + D"来来达到 "输入"文件结束符的效果,结束循环。
- ○~是按位取反,scanf语句如果没有输入值就是返回-1,按位取反结果为0。
- ○注意: 竞赛时一般不建议用判断EOF的方式
- 这两种方法在输入字母的时候会变成死循环

while(scanf("%d",&n)==1)

- ○功能: 赋值失败, 跳出循环
- 这个应该很好理解了吧
- ○如果是scanf("%d%d" ,&n,&m)就是while(scanf("%d%d",&a,&b)==2)。

练习题: 斐波那契数列

斐波那契数列,输入一个n,求出f(n)对 100000007(10^9+7)取模结果。

输入格式: 输入一个整数 n(1≤n≤100000)。

输出格式

输出 f(n) mod 100000007 的值。

样例输入

3

样例输出

2

用到初等数论的定理

练习题:矩阵旋转

```
给出一个n×m 的整数矩阵,请你把这个矩阵顺时针旋转 90度以后输出。输入格式:第一行输入两个整数 n,m(1≤n,m≤200),用空格隔开。接下来 n 行,每行输入 m个整数,表示输入的矩阵。矩阵中元素都是 int 范围内的整数。输出格式:输入 m 行,每行 n个空格隔开的整数,表示旋转以后的矩阵。注意:每行末尾不能输出多余的空格。样例输入3 4 -1 3 6 3 7 7 9 1
```

107-1

10346

样例输出

373

496

6 1 3

如何处理矩阵?

练习题: 最大子阵

给定一个n×m 的矩阵A, 求 A 中的一个非空子矩阵,使这个子矩阵中的元素和最大。其中, A 的子矩阵指在 A 中行和列均连续的一部分。

输入格式: 输入的第一行包含两个整数 n,m(1≤n,m≤50), 分别表示矩阵 A 的行数和列数。

接下来n 行,每行 m 个整数,表示矩阵Ai,j(-1000≤Ai,j≤1000)。

输出格式:输出一行,包含一个整数,表示 A中最大子矩阵的元素和。

样例输入

3 3

2 -4 1

-121

4 -2 2

样例输出

6

练习题: 四平方和

四平方和定理,又称为拉格朗日定理:每个正整数都可以表示为至多四个正整数的平方和。如果把 0 包括进去,就正好可以表示为四个数的平方和。即对于一个给定的正整数 n,可以表示为: $n = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$ 。

你需要求出 字典序 最小的一组解 a,b,c,d。字典序大小: 从左到右依次比较,如果相同则比较下一项,直到有一项不同,较小的一方字典序更小,反之字典序更大,所有项均相同则二者字典序相同。

输入格式:程序输入为一个正整数 N(1≤N≤5000000)。 输出格式:输出四个非负整数 a,b,c,d,中间用空格分开。

样例输入1

5

样例输出1

0012

样例输入2

12

样例输出2

0222

暴力搜索中剪枝

练习题: A+B问题

计算两个非负整数 A,B 的和。不过这一次有些特殊,A,B可能会很大。

输入格式:第一行输入一个非负整数 A。 第二行输入一个非负整数 B。A,B的长度不大于 500。

输出格式:输出A+B的值。不要有多余的前导零。

样例输入

123

1234

样例输出

1357

大数问题

练习题: A*B 问题

- 计算两个非负整数 A,B 的乘积, A,B 可能会很大。
- 输入格式
- ○第一行输入一个非负整数 A。
- 第二行输入一个非负整数 B。
- A,B 的长度不大于 500。
- ○输出格式
- ○输出 A×B 的值。

大数问题

练习题: 小明的随机数

小明想在学校中请一些同学一起做一项问卷调查,为了确保实验的客观性,他先用计算机生成了 n(1≤n≤100) 个 1 到 1000 之间的随机整数,对于其中重复的数字,只保留一个,把其余相同的数去掉,不同的数对应着不同的学生的学号。然后再把这些数从小到大排序,按照排好的顺序去找同学做调查。请你协助小明完成"去重"与"排序"的工作。

输入格式: 共两行, 第一行为一个正整数 n。第二行有 n 个用空格隔开的正整数, 为所产生的随机数。

输出格式:第一行输出一个正整数 m,表示不相同的随机数的个数。第二行输出 m 个用空格隔开的正整数,为从小到大排好序的不相同的随机数。

样例输入

10

20 40 32 67 40 20 89 300 400 15

样例输出

8

15 20 32 40 67 89 300 400

使用C++容器

练习题: 交叉排序

有 N个数Ai(1≤i≤N)。现在先将 第l1到第r1个数从小到大排序。再将第l2到第r2从大到小排序。请输出排序后的最终结果。

输入格式: 第一行五个整数 N, I1, r1, I2, r2(I1 < r1, I2 < r2), 均不超过

100000。 第二行 N个不超过 int 范围的整数Ai(1≤i≤N)。

输出格式: 一行 N 个用空格分隔的整数,表示排序以后的结果。

样例输入

61324

831692

样例输出

186392

sort用法

练习题: 进制转换

输入一个十进制数 N, 将它转换成 R 进制数输出。在 10≤R≤16 的情况下,用 'A'表示 10, 用'B'表示 11, 用'C'表示 12, 用'D'表示 13, 用'E'表示 14, 用'F'表示 15。

输入格式: 输入包含两个整数 N(N≤10000) 和 R(2≤R≤16)。注意, N 有可能

是负整数。

输出格式:输出一行,表示转换后的数。

样例输入

23 12

样例输出

1B

练习题: 回文数

一个正整数,如果交换高低位以后和原数相等,那么称这个数为回文数。比如121,2332 都是回文数,13,4567 不是回文数。任意一个正整数,如果其不是回文数,将该数交换高低位以后和原数相加得到一个新的数,如果新数不是回文数,重复这个变换,直到得到一个回文数为止。例如,57 变换后得到 132(57 + 75),132得到 363(132 + 231),363 是一个回文数。

曾经有数学家猜想:对于任意正整数,经过有限次上述变换以后,一定能得出一个回文数。至今这个猜想还没有被证明是对的。现在请你通过程序来验证。

输入格式: 输入一行一个正整数 n。

输出格式:输出第一行一个正整数,表示得到一个回文数的最少变换次数。接下来一行,输出变换过程,相邻的数之间用"--->"连接。输出格式可以参见样例。保证最后生成的数在 int 范围内。

样例输入 349 样例输出

3 240--->12

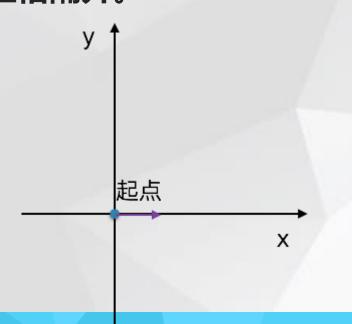
349--->1292--->4213--->7337

练习题: 机器人

小明收到了一份礼物,是一个最新版的机器人。这个机器人有 4 种指令:
1) forward x, 前进x米。 2) back x, 先向后转,然后前进x米。 3) left x, 先向左转,然后前进x米。 4) right x, 先向右转,然后前进x米。 现在把机器人放在坐标轴原点,起始朝向为x轴正方向。经过一系列指令以后,你能告诉小明机器人的坐标位置吗。坐标轴上一个单位长度表示1米。输入格式:第一行输入一个整数n(1≤n≤100)表示指令的个数。接下里n行,每行输入形如上面的指令,其中-1000≤x≤1000。输出格式:输出两个整数x,y表示机器人最后坐标。用空格隔开。

right -7
right -3
left 11
right 17
left 3

样例输出 9-7



练习题: 表达式求值

```
给定一个只包含加法和乘法的算术表达式,请你编程计算表达式的值的最后四位。
输入格式:输入仅有一行,为需要你计算的表达式,表达式中只包含数字、加法
运算符'+'和乘法运算符'',且没有括号,所有参与运算的数字均为 0-9之
间的整数。输入数据保证这一行只有 0~9、′+′、′′这 12 种字符。(输入
字符串长度不超过 600000)
输出格式 : 输出只有一行,包含一个整数,表示这个表达式的值。注意: 当答案
长度多于 4 位时,请只输出最后 4位。不要输出多余的前导零
样例输入1
1+1*3+4
样例输出1
8
样例输入2
1+1234567890*1
样例输出2
7891
```

练习题:HZF爱斗牛

斗牛的规则如下, 游戏开始的时候, 每位玩家发5张扑克牌, 每张牌都是A-K中的一张牌 (1表 示 A,2-10 表示对应的牌, 11-J, 12-Q, 13-K)。每张牌都有一个点数, 1-10 分别对应其 点数, 11-13 对应点数10。牌型分为以下5种情况, 牌型的优先级按照给定从上到下。

- 1.四炸——5张牌中有4张牌相同,优先级最高。
- 2.五小牛——即五张牌点数都小于5,且5张牌的点总数和小于或等于10,优先级次之。
- 3.牛牛——其中3张牌的点数和是10的整数倍,另外2张牌的点数和是10的整数倍。
- 4.牛 x(x=1,2,3...9)——其中3张牌的点数和是10的整数倍,另外2张牌的点数和对10取模为x。
- 5.以上情况都不是,就是无牛。

hzf 要根据自己的牌型来决定自己的下注的倍数,但是 hzf 总是不能看出他的牌型,你能写一 个程序帮助他吗。

输入格式:一行输入5个空格隔开的整数。

输出格式: 若牌型为四炸,输出一行quadra bomb orz。 若为五小牛,输出一行penta calf。

若为牛牛,输出一行you can you up。若为牛 x,输出一行too young too simple:calf x。

若为无牛,输出一行gg.

样例输入1 10 10 10 1 1 样例输出1 too young too simple:calf 2 | quadra bomb orz

样例输入2

样例输出2

10 10 10 10 9

二进制枚举子集

二进制枚举子集

○ 给定一个集合,枚举所有可能的子集。枚举子集的方法有很多,本节我们介绍一种代码编写非常方便的枚举子集方法——二进制法。 我们可以用二进制的一位表示集合对应某一元素的选取状态,1表示选取,0表示未选取。举个例子,我们拥有一个集合 {0,1,2,3,4,5,6}。那么二进制0101101就代表子集合 {0,2,3,5},如下图所示:

2进制数位	6	5	4	3	2	1	0
二进制数值	0	1	0	1	1	0	1
选取的元素	-	5	-	3	2	-	0

位运算

- 位运算 代码中对于二进制的处理可以用位运算来实现。位运算是对二进制的每一位进行计算,所以每一位只有 00 或 11 两种可能。先介绍三种常用的位运算符:与&、或|、异或^,运算规则如下表所示。
- ○与运算: 两者都为 1时, 结果即为 1, 否则为 0。或运算: 两者都为 0时, 结果即为 0, 否则为 1。 异或运算: 是两者同为 0 或 1 时, 结果即为 0, 否则为 1。 两个十进制整数进行位运算结果是多少呢? 举个例子A = 25与B = 14做位运算, A转化为二进制是11001, B转化为二进制是01110, 那么A&B、A|B、A^B分别是多少?
- 位运算符中有两种操作,左移<<和右移>>。右移具体还分为带符号右移与无符号右移,本节我们提到的右移指的是带符号右移,无符号右移使用较少,在这里不做解释。 对于A << B,表示把A转化为二进制后向左移动B位(在末尾添加B个0)。 对于A >> B,表示把A转化为二进制后向右移动B位(删除末尾的B位)。 比如2 << 2,2转化为二进制则是10,那么就是10左移动2位,就变成了二进制1000,转化为十进制是8,所以2 << 2 = 8。

例子

- 我们来看一个可以用二进制枚举的方法解决的题目。
- 话说大诗人李白,一生好饮。幸好他从不开车。 一天,他提着酒壶,从家里出来,酒壶中有酒两斗。他边走边唱: 无事街上走,提壶去打酒。 逢店加一倍,遇花喝一斗。 这一路上,他一共遇到店 5次,遇到花 10次,已知最后一次遇到的是花,他正好把酒喝光了。请你计算李白遇到店和花的次序,有多少种可能的方案。
- 这个题目解法很多,二进制枚举是一种写起来非常简洁的解法。我们已知遇店 5次, 遇花 10次,并且最后一次遇到花,正好把酒喝光。那么我们可以把店作为二进制 中的 1,把花作为二进制中的 0,因为已经确定最后一次遇到的是花,所以我们需 要判断枚举的结果是否刚好有 5个 1 和 9 个0。那么我们就枚举出 14 位二进制的 所有可能并加以判断即可,判断思路为判断二进制是否有 9个0,5 个1,并且最 终酒刚好剩 1 斗

代码

```
\circ int ans = 0;
○ for (int i = 0; i < (1<<14); ++i) { //1<<14即二级制1后面14个0
   int tot 1 = 0;
   int tot 0 = 0;
   int num = 2;
    for (int j = 0; j < 14; ++j) {
      if (i&(1 << j)) // 这里判断二进制 i 从右数第 j + 1 位是否为 1
      {tot 1++;
        num = num * 2;
    } else {
        tot 0++;
        num = num - 1;
    if (tot 1 == 5 \&\& tot 0 == 9 \&\& num == 1) {
      ++ans; // 记录合法方案数
```

练习题: 得到整数 X

小明有 n 个互不相同的正整数,现在他要从这 n个正整数之中无重复地选取任 意个数,并仅通过加法凑出整数 X。求小明有多少种不同的方案来凑出整数 X。 输入格式 第一行, 输入两个整数 n,X(1≤n≤20,1≤X≤2000)。 接下来输入 n个整数,每个整数不超过 100。 输出格式 输出一个整数,表示能凑出 X 的方案数。 样例输入

6 6

123456

样例输出

4

练习题: 幼儿园买玩具

幼儿园有n 个小朋友,每个小朋友都有自己想玩的玩具。身为幼儿园园长的你决定给幼儿园买一批玩具,由于经费有限,你只能买 m个玩具。已知玩具商店一共卖 k 种玩具,编号为 1,2,3,...k,你让每个小朋友把想玩的玩具编号都写在了纸上。你希望满足尽可能多的小朋友的需求,请计算出最多能满足多少个小朋友的玩具需求。

输入格式:第一行,输入三个整数 $n,m,k(1 \le n \le 100,1 \le m \le k \le 15)$,中间用空格分开。接下来 n 行,第 $i+1(0 \le i < n)$ 行的第一个数字 ai 代表第 i个小朋友想玩的玩具数量,接下来有 ai 个数字,代表这ai个玩具的编号。

输出格式:输出一个整数,表示最多能满足多少小朋友的玩具需求。

样例输入

5 3 5

214

0

231

3234

2 4 5

样例输出

3

练习题: islands 打炉石传说

islands最近在完一款游戏"炉石传说",又名"魔兽英雄传"。炉石传说是一款卡牌类对战 的游戏。游戏是2人对战,总的来说,里面的卡牌分成2类,一类是法术牌,另一类是随从牌 (所谓随从就是怪物)。为了简化问题,现在假设随从牌的作用是召唤一个具有一定攻击力 的怪物,法术牌的作用是给某个随从增加一定攻击力。随从牌和法术牌的使用都需要消耗一 定的法力值。现在islands有10点法力值,手上有n张牌(islands最多有10张牌,否者他将 会被爆牌TT),有些是法术牌,有些是随从牌。islands现在是大劣势,他想要是利用这10 点法力值使得召唤出来的所有随从的攻击力总和最高(法力值可以不用完)。注意,任何法 术牌都必须使用在某个召唤出来的随从上,也就是如果islands没有召唤过随从,他将不能使 用任何法术牌。告诉islands他能召唤的随从的总攻击力最大是多少。 输入格式: 每组数据首先输入一个 n(0≤n≤10, 表示 islands 有 n 张牌。接下来n 行, 每 行输入3 个整数cost(0≤cost≤10), d (0 或者 1), w(|w|≤1000)。其中 cost表示该牌 的法力值消耗,如果d=0,表示该牌是攻击力为 w 的随从牌;如果 d=1,表示是能给一个

随从增加w 攻击的法术牌。 输出格式:输出——行志一签安

输出格式:输出一行表示答案。

样例输入样例输出

1 100

1 0 100